

Mac Fank

# WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

СОВЕТЫ  
ПО  
ПРОХОЖДЕНИЮ  
ИГРЫ

POLICE LINE: DO NOT CROSS

## Pursuit Mode

### Mission 1: Pursuit Course

Карьера любого полицейского начинается в Академии. Для того чтобы вас выпустили на улицы города, придется прежде сдать четыре



выпускных экзамена. Первая миссия элементарна — нужно всего-навсего накатать два круга на трассе, сбив при этом не больше пары конусов или заграждений. Особую осторожность стоит соблюдать на поворотах. Пока вы еще не успели привыкнуть к физической модели WSPC, воздержитесь от лихачества.

### Mission 2: Basic Pursuit

Учебная имитация погони. За рулем удирающей тачки сидит, по словам комментатора, лучший инструктор Академии. На деле же он оказывается просто тряпкой, поскольку зате-



реть его к обочине ничего не стоит. Но надо помнить, что «жертву» нельзя выпускать из виду, иначе упустите.

### Mission 3: Advanced Pursuit

А вот это уже серьезнее. Машина, которую вы догоняете, движется слишком быстро, поэтому единственный способ ее остановить — стре-



лять из пистолета. Пока она несется по проселочной дороге, попасть в нее будет сложно. Но как только она заедет на мост, деваться ей будет некуда. Обезвредив автомобиль, резко разворачивайтесь и мчитесь по стрелке, чтобы успеть подобрать чемодан, пока не истекло время.

### Mission 4: Expert Pursuit

Итак, мы снова в стенах Академии, и вам опять придется продемонстрировать чудеса води-



тельского мастерства. На этот раз от вас требуется доехать до конца трассы, не сбив ни одного конуса и расстреляв хотя бы четыре из пяти мишеней. Увидев желтую табличку с надписью «Stop», остановитесь прямо перед ней и, аккуратно развернувшись, дуйте налево. Там, сбавив скорость, приготовьтесь к стрель-



## Полезные советы

❶ Первый немаловажный совет: не увлекайтесь скоростью. Большинство машин, на которых вам придется разезжать, не отличаются прочностью. Несколько неожиданных знакомств со столбами превратят почти любое авто в инвалидную коляску.

❷ Зеленая стрелка, ведущая вас к цели, указывает не кратчайшее расстояние до объекта, а именно оптимальный маршрут движения. При этом лучше всего не придумывать собственные маршруты, поскольку альтернативные пути могут быть заблокированы.

❸ Тараня преступную машину, помните, что вы тоже получаете повреждения. Причем, чаще всего - не меньшие, чем ваш противник. Слабое место любого автомобиля - бока.

❹ Не пытайтесь подрезать машины. Этот метод к добру не приведет, скорее всего, вы сами пострадаете.

❺ Чтобы применить оружие, его надо сначала выбрать кнопкой L1. После этого следует прицелиться, нажав джойстик вверх, и лишь затем стрелять кнопкой R2.

❻ Любое оружие имеет свой радиус поражения, который всегда нужно учитывать. Дробовик, например, действует только вблизи, в то время как снаряд базуки преодолит любые расстояния.

❼ Палить из пушек надо умеючи! Вам хоть и разрешается таранить мирные автомобили, но вести огонь в их сторону запрещается категорически.

❽ Основным вашим препятствием при езде будут фонарные столбы и деревья. Заметить их на скорости бывает нелегко, поэтому просто помните, что столбы ставят на обочине дороги, а деревья растут в парках.



бе. Не забывайте жать джойстик вверх, чтобы прицеливаться.

## Mission 5: Dui Dummy



Покончив с учебой, вы, наконец-то, приступаете к патрулированию. Первое задание, казалось бы, элементарно: остановить нетрезвого водителя. Но все осложняется тем, что тачка у преступника весьма крепкая. Таранить ее следует только передом, попытки во время движения зайти сбоку ничем хорошим не кончатся. Однако хуже всего то, что в жилой зоне нельзя пользоваться оружием.

## Mission 6: The Crazy Car Thief

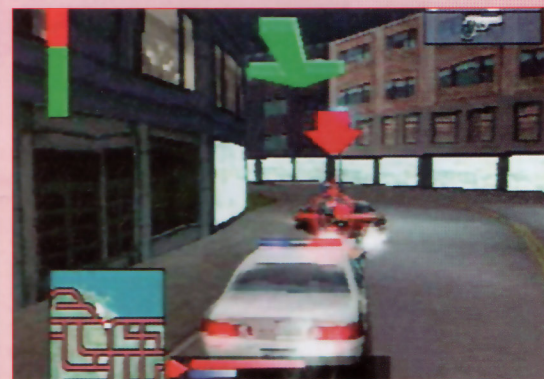
Поступил сигнал об угоне автомобиля. Негодяя, понятное дело, следует задержать. Но прежде чем применить к нему закон, необходимо его обнаружить. Двигаясь по стрелке, будьте осторожны на узком мосту, там тесно и

полно крутых поворотов. Услышав по радио о приближении вора, развернитесь и посмотрите назад (одновременно нажмите R2 и L2). Как только он покажется, начинайте набирать скорость и приставляйтесь позади. Преследуя угонщика, не вздумайте открывать огонь, ведь вокруг полно гражданского транспорта. Колымагу вообще не нужно атаковать, просто гоните за ней до тех пор, пока не заполнится се-ребристая шкала внизу.

## Mission 7: Gangbangers Deathmatch

Обычная рутинная работа полицейского: настигнуть злодея и разобрать по винтикам его средство передвижения. Единственная сложность может возникнуть вначале. В коричневой стене легко не заметит проход и свернуть. Дело в том, что участок дороги такого же цвета, что и стена, поэтому издали они сливаются.

Отправив преступную тачку в утиль (не стесняйтесь использовать пули, ночью на улицах никого нет), вернитесь немного назад и подберите улику.





## Mission 8: Bus Driver Gone Bad

Расстроенный на почве семейных неурядиц водитель автобуса слегка одурел и решил отыг-



раться на пассажирах. Преследуйте психопата до самого моста, не причиняя ему никакого ущерба. Держитесь строго позади, так вы избежите ненужных столкновений.

## Mission 9: Drug Smuggling Scum

А вот и интересное шпионское задание. Необходимо проследить за торговцем наркотиками, едущим оформлять крупную сделку. Следуйте за черной машиной аккуратно, не привлекая к себе внимания. Степень опасения водителя растет по мере вашего приближения. Внимательно смотрите на шкалу около линейки здоровья и старайтесь держаться на

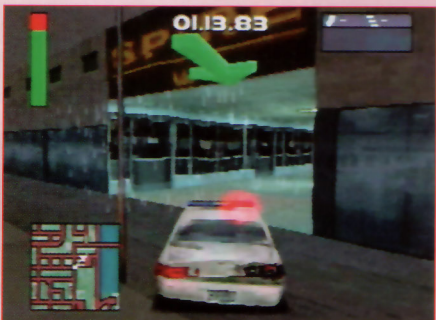


почтительном расстоянии. При этом не позволяйте бегунку достигнуть нижней отметки, иначе объект наблюдения скроется.

Проехав по туннелю, будьте готовы к тому, что подозреваемый резко даст по газам. Чтобы не отстать, начните набирать скорость, еще не выехав на свежий воздух. Зафиксировав передачу товара, обезвредьте преступника (пользуйтесь пистолетом, а не дробовиком) и вернитесь назад, чтобы подобрать наркотики.

## Mission 10: Race Against Death

Гонка со смертью в прямом смысле этого слова. Нужно очень быстро доехать до места аварии, чтобы сопроводить машину скорой помощи до больницы. Пострадавший в крайне тя-



желом состоянии, поэтому дорога буквально каждая секунда.

В самом начале езжайте по туннелю сквозь здание справа, вместо того чтобы обигать его. Прибыв на место, пристраивайтесь спереди скорой и двигайтесь, глядя на шкалу. Если бегунок пошел вверх, то нужно добавить газу, если вниз — то, соответственно, надавить на тормоз. Если враги отстали, вернитесь и подберите их. Путь предстоит неблизкий, так что постарайтесь держать оптимальную скорость и не совершать ошибок.

## Mission 11: Sentence Of Fire

Действительно сложная и ответственная миссия. Террорист заложил в городе четыре бомбы. Несмотря на то, что известно их местонахождение, зеленая стрелка вам помогать не будет. Ориентироваться в этот раз придется по карте. Таймер очередной бомбы начинает работать только после того, как вы выключили предыдущий. На то, чтобы добраться до каждого устройства, вам дается ровно минута. Хитрость в том, чтобы обезвреживать



взрывчатку в правильном порядке. Начать лучше всего не с ближайшей, а с самой западной бомбы. При этом нельзя наезжать на заминированный объект, нужно остановиться рядом с ним.

## Mission 12: Nosey News Van

В ход обычной полицейской операции вмешались репортеры. Выезжайте из сквера и постарайтесь от них оторваться. Для этого наматывайте круги вокруг ближайшего квартала. После этого вернитесь в засаду и ждите.

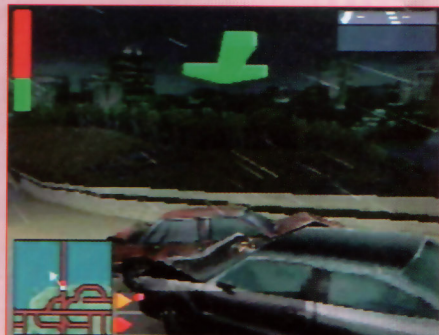


Вскоре появится преступник, которого нужно будет остановить. Стрелять в него можно только тогда, когда поблизости нет других машин. На первых порах используйте магнум, а после обработайте наглем автоматом. Погоня будет весьма напряженной из-за оживленного движения. Особенно тяжело вам придется на мосту, где как раз образовалась пробка.

## Mission 13: The Stool Pigeon

В салоне вашего авто расположился важный свидетель, которого необходимо срочно доста-

вить в суд, дабы тот дал разоблачительные показания. Однако ничто в полицейской работе не обходится без сюрпризов. Как только вы заедете на мост, за вами увяжутся две тачки, которые вскоре перейдут в наступление. Главное — не паниковать! Борьба с бандитами бесполезно, поскольку их броня и скорость значительно превосходят ваши показатели. Удирать тоже нелегко из-за постоянно ведущегося огня. Единственный выход — лавировать между машинами и столбами, надеясь на то,



что преследователи натолкнутся на препятствие и слегка отстанут.

## Mission 14: Tank Rush

Мало кто из полицейских когда-либо сталкивался с подобной проблемой. Двое преступников каким-то образом умыкнули пару танков и теперь разъезжают по городу и громят все вокруг.

Первый объект придется обезвредить, имея в своем распоряжении лишь патрульную машину и несколько пушек. Как ни странно, это возможно. Главное — держаться как можно ближе к гусеничному чудовищу, так проще уклоняться от его залпов. Если дуло пушки будет находиться над вами, снаряд пролетит



у вас над головой, и энергии отнимется гораздо меньше. Основная проблема в том, что нужно успеть взорвать танк до того как он доедет до пятого по счету поворота.

Одним автоматом, ясен пень, здесь не справиться, поэтому через некоторое время вам разрешат воспользоваться базуккой. Управляться с нею нелегко по двум причинам: во-первых, стрелять приходится издали, чтобы избежать взрывной волны; во-вторых, могут возникнуть сложности с наводкой на цель.

Как только первый танк встанет, считайте, что ваши беды позади. Добравшись до броневика, вы сомнете второго разрушителя как консервную банку.

## Mission 15: Nothing Is Ever Routing

Начинается все вполне мирно. Погоня за красной спортивной машиной не сулит никаких



неприятностей до тех пор, пока дорога не приведет вас к пустырю. Там вас поджидают две черные телеги, поразительно похожие на те, что мешали вам довести свидетеля. Советую,



заметив на карте тупик, въехать в него задним ходом, дабы потом, когда придется удирать, не тратить время на разворот.

### Mission 16: Jacked Up Jailbird

Заклученный сбежал из тюрьмы и теперь гонит по улицам с бешеной скоростью. Водит парень



весьма неплохо, поэтому отнеситесь к данной миссии со всей ответственностью. Даже не пытайтесь бить в борт уголовного, ваша машина пострадает от этого гораздо сильнее.

### Mission 17: Lou Ferris Returns

Сумасшедший подрывник вернулся и заминировал электростанцию. Нужно успеть доехать до нее и за



20 секунд выяснить, какая из бомб настоящая. Я подскажу: самый правый мусорный бак у стены.

Теперь необходимо обезвредить самого террориста. Для этого выезжайте на шоссе и ждите его появления.

### Mission 18: Brazen Bank Bandits

Грабители обчистили банк и прорвали кордоны полиции. С места преступления уехали три машины. Деньги находятся в красной, поэтому ее нужно остановить в первую очередь.

Не вздумайте ехать вперед, так как на дороге шипы. Разворачивайтесь и гоните направо по



заворкам. На перекрестке вы перехватите красную тачку, которую расстреляете из автомата. Осталось обезвредить синий микроавтобус с главарями банды, его вы повстречаете в парке. Во время погони грабители выбросят оружие преступления, за которым потом придется вернуться.

### Mission 19: 30 Minutes Or Less

Кто бы мог подумать, что преступника, взявшего заложников, придется преследовать на грузовичке для доставки пиццы. Остановить беглеца было бы куда проще, если бы в закромах завалось побольше пуль. Экономьте каждый патрон и при любом удобном случае тараньте неприятеля в бок. После победы, как и в прошлой миссии, придется возвращаться



за выброшенным оружием. Так что постарайтесь оставить немного энергии на случай непредвиденных аварий.

### Mission 20: Final Showdown

Миссия хоть и финальная, но очень простая. Всего-то и нужно — задержать в очередной раз сбежавшего из катажки минера. Для этого настигните и покорежьте вражеский лимузин, благо патронов у вас выше крыши! Лишь одно обстоятель-



ство способно усложнить жизнь: один из ваших коллег уже догнал злодея и, сев ему на хвост, фактически прикрыл его от ваших пуль. Не стесняйтесь и пальните в «помощника» из базуки, вам за это ничего не будет. После этого процесс задержания значительно упростится.

PlayStation



Нефига париться у тетушки на даче. Парное молоко может быть и рулез, но у нас есть вещи покруче:

- технология поиска потенциальных багов в прогах на Си
- типичные моменты взлома смешанных систем. Сначала рутинник, потом бэкдором НТю. Учтены записи, шары, сервисы. Короче все.
- продолжение саги о том, как кодить на Дельфи и его брате-акробате Кайликсе
- альтернативный хак работодателя, чтобы устроится на крутую работу
- все тонкости работы и настройки Фотошопа, в акценте на версии 5.5 и 6
- Linux, QNX, четыре Винды и все это на одном винчестере. Мы расскажем как это сотворить.
- "Прекрасный новый мир" Данечки Шеповалова и его новая избирательная программа :)