

Wild 9

Описание уровней

Уровень 1. Бомбоплис

Цель уровня - защитить вашего друга Вольстага и привести его в безопасное место.

Как только вошли на уровень, идите направо, пока не придете к генератору. Убейте врага, бросая его из стороны в сторону при помощи своего снаряжения. Продолжайте и сделайте то же самое со следующим врагом. Впереди большая металлическая коробка. Отодвиньте ее к дальней стенке и используйте для того, чтобы забраться наверх. Впереди будет шлифовальный станок. Перепрыгните через него и бросьте в него врага, который находится поблизости. Немного впереди другая металлическая коробка. воспользуйтесь ею, чтобы добраться до платформы наверху.

Там будет коробка зубов и аптечка. Используйте коробку зубов, чтобы добраться до аптечки, затем разбейте коробку, используя свое снаряжение. Прыгайте вниз и продолжайте идти направо, пока не придете к другой платформе, находящейся над ступеньками. Прыгайте сюда, но будьте осторожны, так как враг не так близок к краю, как вы, если повредитесь. Внизу будет контрольная точка. Используйте ее, если хотите записать свое продвижение. Спуститесь вниз с этой платформы, и вентилятор, находящийся наверху, перекинет вас на следующую платформу. Продолжайте идти направо, пока не увидите над собой качели. Чтобы воспользоваться ими, прыгните вверх и используйте свое снаряжение на качели, затем используйте кнопки вправо и влево на своем пульте управления, чтобы достигнуть наивысшей точки, и отпустите снаряжение, когда будете в правой верхней точке, чтобы попасть на платформу сверху.

Сверху и слева от этих качелей расположены другие качели. Здесь сделайте то же самое и взберитесь на край. Идите направо и спускайтесь вниз. Убейте здесь врага, а затем прыгайте на следующую платформу. Там будет другой вентилятор. Прыгните на него, и он отправит вас на выступы наверху. Продолжайте вправо и опять прыгайте вниз. Там будут два сломанных вентилятора. За каждым из них находятся дыры со светящимися символами. Справа и слева от вентилятора расположены коробки со светящимися символами. Положите их в дырки, и вентиляторы заработают. Левый вентилятор поднимет вас наверх к парочке платформ с выступами. Правый же поднимет вас на платформу, которая позволит вам идти дальше.

Впереди будет знак ракеты на полу. Если вы встанете на него на несколько секунд, прилетит вертолет и опустит коробку с ракетами. К тому же здесь будет контрольная точка. Идите вниз по ступенькам, а затем убейте внизу врага. Впереди будет область с зубцами и коробками ракет. Соберите все это и запрыгивайте на платформу наверху. Идите, пока в конце концов не придете к генератору зеленого человека. Разбейте его при помощи пары ракет. Сойдите с платформы. Слева будет аптечка. Убейте врага, который находится под вами, затем взбирайтесь обратно, туда, откуда пришли. Используйте качели, идите направо и перепрыгните через шлифовальный станок. Бросьте в него врага, который впереди вас. Идите вверх по ступенькам, и наверху будет следующая контрольная точка. Идите налево, убейте врага на ступеньках и используйте вентилятор, чтобы добраться до платформы справа. Идите, пока не дойдете до генератора и нескольких шлифовальных станков, преграждающих вам путь. При помощи своего снаряжения схватите

трех врагов из генератора и бросьте их в шлифовальные станки. Когда третий враг будет разорван, шлифовальный станок сломается, дав тем самым вам возможность продвигаться дальше.

Спрыгните на платформу снизу. Справа будет другая дырка со светящимся знаком. Прямо спереди будет вентилятор и коробка с тем же знаком. Положите ее в дырку, и вентилятор заработает. Заберитесь на платформу над вами при помощи вентилятора. Над этой платформой будет еще одна. Воспользуйтесь качелями слева от вас, чтобы попасть на нее. Там будет коробка ракет. Поднимитесь вверх по маленькой лестнице, затем воспользуйтесь вентилятором, чтобы собрать зубцы наверху. Впереди будет контрольная точка. Сойдите с платформы и идите направо. Убейте впереди врага и воспользуйтесь вентилятором, чтобы попасть на следующую платформу. Продолжайте идти вправо, пока не придете к коробке с зубцами, и бросьте одного врага в шлифовальный станок, стоящий за коробкой. Перепрыгните через станок, а затем бросьте следующего врага туда же. Продолжайте идти, пока не придете к генератору с вращающимися лопастями сверху. Бросьте врага в лопасти, и он будет в момент обезглавлен. Идеально!

Между двумя лопастями находится коробка ракет. Немного дальше вперед находится контрольная точка. Сойдите с этой платформы, затем идите, пока не придете к стене. Через несколько секунд взлетит враг с лопастями вертолета в руках. Остерегайтесь этих лопастей. Зайдите за него и схватите его при помощи своего снаряжения. Он полетит вверх, чем поможет вам забраться на вершину стены. Прямо вереди будет контрольная точка. Идите направо, убивая по дороге всех врагов и остерегаясь их ракет.

Вскоре вы придете к генератору, шлифовальному станку и к нескольким станкам, преграждающим вам путь. Выхватите врага из генератора, перепрыгните через станок, затем бросьте врага в кучу станков. Прodelайте это еще два раза, и станки сломаются, вы сможете идти дальше. Запрыгните на платформу наверху, где находится следующая контрольная точка. Идите, пока не придете к генератору. Там будут две вращающиеся лопасти, которые преградят вам путь. Бросьте в них врага, и лопасти остановятся, дав вам возможность снова идти вперед. Впереди вы увидите своего друга Волстага, свисающего с потолка. Чтобы освободить его, используйте на него свое снаряжение, и он упадет на землю. Идите, пока не придете к большому вертолету, который вам нужно столкнуть с края. Волстаг поможет вам сделать это, затем аварийный транспорт, находящийся впереди, заберет его в безопасное место. Теперь идите к своему мотоциклу и выходите с уровня.

Уровень 2. Гулаг

Ваше задание - освободить вашего друга Нитро и привести его в безопасное место.

После того, как войдете на уровень, идите направо, откройте большие двери и воспользуйтесь качелями, висящими над вами, чтобы собрать зубцы. Продолжайте, пока не придете к генератору. Убейте врага при помощи своего снаряжения, затем используйте вертолет, стоящий впереди, в качестве качелей, чтобы попасть на платформу наверху. Там будет аптечка и коробка ракет. Спрыгните вниз с правой стороны платформы. Там будет контрольная точка.

Спрыгните вниз к вентилятору. Если вы сдвинетесь вправо, когда будете близко от вентилятора, то упадете в зону, на которой лежат несколько предметов. Остерегайтесь пламени и врагов. Вернитесь в вентилятор, и вас отнесет на платформу, расположенную выше. Идите направо, пока не придете к врагу. Убейте его при помощи своего снаряжения. На платформе, находящейся над вами, есть коробка со знаком ключа. Она откроет дверь впереди. Используйте качели слева, чтобы забраться туда и схватить коробку при помощи снаряжения. Спрыгните с этой платформы и положите коробку в дырку с тем же знаком. Тогда откроются двери, и вы сможете идти дальше. Прыгайте вниз и идите направо. Там будут две группы шипов, между которыми находится враг. Посадите врага на

шипы и воспользуйтесь его толком, чтобы перейти через них. Далее вам придется опять переходить через шипы, над которыми расположен вертолет. Используйте его в качестве качелей, собирая по пути аптечки и предметы.

Продолжайте идти направо, пока не придете к большому генератору зеленого человека. Разрушите его при помощи трех ракет или гранат. Если у вас кончились боеприпасы, встаньте на знак ракеты поблизости, и вертолет спустит для вас боеприпасы. Когда генератор будет разрушен, спускайтесь вниз на платформу. Слева будет генератор. Идите к генератору и схватите врага. Приведите его к колу, насадите на кол, и используйте его тело, чтобы пройти дальше. Дальше будет другая группа шипов и генератор. Посадите двух врагов на шипы и перепрыгните через них. Когда будете на другой стороне, схватите мертвых врагов и положите их на следующую группу шипов, затем перепрыгивайте. Опуститесь вниз и соберите зубцы. И снова опуститесь вниз, туда где коробка зубцов и враг. Взбирайтесь обратно наверх. Слева от вас будут качели. Прыгните на них и перелетите на следующую платформу. Идите налево, убейте врага, после чего вы придете к контрольной точке.

Сойдите с платформы и идите направо. Впереди убейте двух врагов, затем идите, пока не придете к другому большому генератору зеленого человека. Разрушите его. Если у вас нет боеприпасов, там на полу есть знак ракеты. Прямо за генератором коробка с ключом. Над ней аптечка. Встаньте на коробку и прыгните, чтобы взять аптечку. Возьмите коробку с ключом и идите с ней налево, пока не придете к двери. Положите коробку в дыру со знаком ключа, тогда откроется дверь. Идите вокруг винтовой платформы, убивая всех врагов по пути.

Наверху находится враг, а справа аптечка. Убейте врага, идите налево, и прыгайте вниз. Теперь идите налево, пока не забредете в кучу шипов. Прыгайте на платформу сверху и там хватайте врага, затем бросьте его на шипы. Перейдите, используя его тело в качестве мостика. Теперь ждите, пока зеленое пламя не потухнет и не пройдет мимо. Возьмите коробку с ключом и идите назад, на другую сторону шипов. Идите направо, пока не придете к двери. Поместите коробку с ключом в дыру, и дверь откроется. За дверью будет ваш друг Нитро, посаженный в зеленую стеклянную клетку. Чтобы освободить его, запустите в клетку парочку ракет. Если у вас не боеприпасов, с другой стороны двери на полу есть знак ракеты.

Хватайте Нитро и идите с ним направо, пока не придете к двери. Отцепите его от своего снаряжения, и он взорвется, выбив дверь. Хватайте его снова и продолжайте двигаться направо. Вскоре вы придете к платформе с тремя врагами. Здесь подбросьте Нитро вверх, и он взорвется, убив всех врагов. Запрыгните наверх и соберите аптечки и зубцы. Схватите Нитро снова и несите его к следующему врагу. Убейте его при помощи Нитро.

Прямо перед вами две платформы, одна снизу и одна сверху. На нижней платформе зубцы и контрольная точка. На верхней дверь. Забросьте туда Нитро, и он вышибет дверь. Опять хватайте его и идите направо. Будьте осторожны, впереди пламя. Вам придется подождать, пока пламя погаснет, прежде чем проходить дальше. Продолжайте идти, пока не придете к другой двери. Здесь используйте Нитро. Убейте врагов впереди, после чего вы придете к большой двери. Опять используйте Нитро. За дверью аварийный транспорт, который заберет Нитро в безопасное место.

Уровень 3. Легкая армада

Цель этого уровня - это разбить передовой разведывательный корабль Карна.

Лучше всего не идти слишком быстро и по дороге уворачиваться от лазеров. Расстреляйте корабль обычными ракетами, когда будете очень близко к нему. Если у вас есть самонаводящиеся ракеты, то можете стрелять и с более далекого расстояния. После нескольких выстрелов враг покинет корабль.

Уровень 4

Цель уровня - освободить вашего друга Покита и отвести его в безопасное место.

Как только войдете на уровень, идите направо, пока не попадете к врагу. Убейте его при помощи своего снаряжения, но остерегайтесь его взрывающейся головы, которая полетит в вас. Немного впереди дырка в земле. Опуститесь в нее и убейте врага, бросив его на кабель под напряжением, который находится сверху. Возьмите коробку ракет. Выпрыгивайте из дыры с левой стороны. Убейте на другой стороне врага при помощи ракеты.

Теперь перепрыгните через дырку и продолжайте идти направо, но следите за кабелем под напряжением. Прыгните на платформу, затем на следующую, стараясь не приближаться очень близко к пламени. Продолжайте, пока не придете к засасывающей трубе. Прыгните на нее, и она перенесет вас наверх на платформу. Наверху зеленый человек. Его проще всего убить при помощи гранаты. Продолжайте двигаться направо, пока не придете к скользящему сейфу. Прыгайте на него, и когда он проскользит до той стороны стены, запрыгните на платформу над вами. Там будет вращающаяся колонна. Перепрыгните через нее, да так чтобы вас не расплющило. Убейте врага, затем одноглазого врага. Запрыгните вверх на платформу и ракетами убейте врагов. Запрыгните на платформу, которая над вами, и идите налево. Там будет аптечка и качели, чтобы попасть на платформу наверху. Там будет контрольная точка.

Идите налево, пока не придете к генератору. Разбейте его, затем прыгайте в колонны и захватите там врага. Впереди будет катящееся пылающее такси. Бросьте врага на крышу такси, чтобы погасить пламя. Теперь вы можете взобраться на крышу такси и взять сверху аптечку. Когда оно откатится к дальней левой стене, запрыгните на платформу наверху. Убейте зеленого человека, продолжайте идти налево и спускайтесь на платформу внизу. Там убейте врага, забросив его на кабель под напряжением. Запрыгните наверх в дыру и там убейте врага.

Впереди будет неоновая вывеска, которая преграждает вам дорогу. Выхватите из генератора врага и бросьте его на вывеску, он сбросит ее вниз, и вы сможете пройти. Здесь будет контрольная точка. Над вами качели. При помощи них заберитесь на вершину столба. Спрыгните вниз на вершину следующего столба. Спрыгните туда, где огромный робот поднимается из пламени. Сперва он повернет свою руку к вам. Просто согнитесь, чтобы он вас не задел. Затем он по очереди выпустит три бомбы из своей груди. Прыгайте влево и вправо, чтобы увернуться от них. Затем он выпустит три бомбы одновременно. Когда он делает это, бегите к самой левой или правой стенке. Одна из бомб не разорвется. Схватите ее и бросьте в руку робота, когда он попытается уничтожить вас. Проделайте это еще четыре раза, и его рука будет оторвана. Смотрите, чтобы она не упала на вас. Теперь робот исчезнет в пламени.

Когда рука будет за левой стеной, воспользуйтесь ею, чтобы попасть на платформу сверху. Затем запрыгните в засасывающую трубу, и вас перенесет на другую платформу. Там будет контрольная точка. Теперь идите до тех пор, пока можете продвигаться вперед. Убейте врага на платформе над вами при помощи ракеты и запрыгивайте на платформу. Воспользуйтесь качелями, чтобы попасть на следующую платформу. Прямо перед вами будет пушка с лучами. Если вы зайдете в красные лучи, пушка откроет по вам огонь. Задвиньте статую Карна в лучи, и пушка расстреляет ее. Затем она уйдет.

Продолжайте идти и прыгайте на следующую платформу. Здесь убейте врага и идите к генератору. Схватите врага и бросьте его на платформу, которая находится под вами, там пушка его расстреляет. Спуститесь в дыру, в которой лежат несколько предметов. Вернитесь к генератору, возьмите другого врага, прыгните на платформу справа, и положите его за пушку, которая убьет его.

Продолжайте идти направо, стараясь не напороться на оголенные провода. Прыгните на следующую платформу, убейте врага, спуститесь вниз в дырку, затем воспользуйтесь вращающейся колонной, чтобы добраться до платформы наверху. Там будет контрольная точка. Впереди табличка, преграждающая вам путь. Выхватите врага из генератора и бросьте на табличку. Он собьет табличку, очистив тем самым вам проход. Чуть впереди будет другое катящееся пылающее такси. Схватите другого врага из генератора и бросьте его на машину. Это загасит огонь. Запрыгните на крышу такси и, когда оно откатится к столбу справа, прыгайте наверх. Запрыгните на платформу сверху. Там будет контрольная точка. Впереди две платформы. На нижней лежат зубцы и аптечка. Верхняя дает вам возможность двигаться дальше. Идите, пока не придете к зеленому человеку. Убейте его и прыгайте на следующую платформу. Схватите врага и толкните его к пушке. Впереди зеленый человек, стреляющий по врагам. Толкните его на кабель за ним. Взойдитесь наверх и идите через дырку наверху. Идите налево и схватите там врага. Спустите его обратно к дырке и посадите его перед пушкой. Когда пушка закончит свое дело, возьмите дополнительную жизнь. Возвращайтесь через дырку и взберитесь на платформу сверху.

Теперь заберитесь на следующую платформу при помощи двух качелей слева. Перепрыгните через пламя и убейте впереди врага. Воспользуйтесь качелями наверху, чтобы попасть на вершину столба. Спуститесь вниз, и вернется огромный робот, на этот раз только с одной рукой. Прodelайте в точности те же действия, что и раньше, и его вторая рука будет оторвана. Он вернется обратно в пламя на несколько секунд, затем придет обратно без рук. Как и раньше он будет кидать в вас бомбы. И к тому же на этот раз он будет плевать в вас кислотой. Когда он делает это, бросайте бомбу в его голову. Прodelайте это еще пару раз, и его голова отлетит. Прodelайте это, чтобы попасть на вершину левой стены. Там будет следующая контрольная точка.

Спрыгните вниз, и увидите своего друга Покита. Он запрыгнет на вашу спину. У него есть пистолет, который вы можете использовать, нажимая треугольную кнопку на своем пульте управления. Идите к дальней левой стенке, убивая по пути всех врагов при помощи пистолета. Поставьте статую напротив стены, чтобы добраться до платформы наверху. Идите налево, прыгайте на платформу над вами, затем еще на одну, расположенную над этой. Убейте всех врагов из пистолета и идите налево, пока не придете к неоновой табличке. Сбейте ее вниз из пистолета. Впереди будет аварийный транспорт, который заберет Покита в безопасное место. Прыгайте на свой мотоцикл и выходите с уровня.

Уровень 5. Безымянный авиапост

Цель этого уровня - это убить трех солдат Карнса, пока они не смогли опустошить планету, находящуюся под вами.

Самый простой способ убить их - это бросить их об стену, и сразу после этого бросить опять. Если на стенах есть препятствия, такие как огонь или решетки, хватайте врагов сзади и швыряйте их туда. Не забудьте подобрать все аптечки, и тогда вам будет просто пройти этот уровень. Как только вы убьете всех трех врагов, вас спустят на парашюте в безопасное место.

Уровень 6. Бег по болоту

Цель этого уровня - убить Рамзига, охотника.

Чтобы сделать это, лучше всего не идти слишком быстро, избегая по пути столкновений с деревьями. Старайтесь не подбирать предметы, лежащие очень близко от деревьев. Расстреляйте корабль обычными ракетами, когда будете очень близко от него. Если у вас есть самонаводящиеся ракеты, то можете стрелять и с более далекого расстояния. После нескольких выстрелов, Рамзиг оставит корабль.

Уровень 7. Ливень

Цель этого уровня - спасти вашего друга Генри.

Как только войдете на уровень, идите направо, пока не увидите над собой качели. Заберитесь на платформу при помощи них, затем прыгайте на следующую платформу. В конце спуститесь вниз в дырку. Там будет враг. Бросьте его в воду, которая за вами, и встаньте на его тело, чтобы взять ракету. Впереди будет большая деревянная рука, которая размочит вас, если вы под ней пройдете. Схватите врага и бросьте его под руку. Тогда вместо вас расплющит его. Перепрыгните через руку на следующую платформу. Там будет контрольная точка.

Убейте впереди врага и идите к краю воды. На другой стороне будет еще один враг. Убейте его ракетой. Заберитесь на платформу при помощи качелей. Там перепрыгните через возвышенность. Убейте врага, а затем разрушьте генератор зеленого человека, выпустив в него парочку ракет. Запрыгните на платформу наверху и идите направо. Неподалеку будет контрольная точка. Впереди механический птеродактиль. Пригнитесь, как только он полетит на вас, чтобы вас не зацепило, затем выпустите в него парочку ракет. Прыгните на тонкую платформу и сойдите с нее с правой стороны. Спуститесь в дырку и идите налево. Там будет вода, поэтому перебирайтесь на ту сторону при помощи качелей. Убейте врага, просто утопите его, и идите направо, пока не увидите над собой платформу. Запрыгните на нее, убейте врага, и идите или спускайтесь вниз. Слева будет контрольная точка. Воспользуйтесь качелями, чтобы перейти через воду. Там будет враг. Бросьте его в воду и используйте его тело, чтобы получить дополнительную жизнь. Идите направо и разрушьте генератор зеленого человека при помощи ракет, а затем взбирайтесь на платформу наверху. Неподалеку будет еще одна контрольная точка. И так же как и раньше, впереди еще один птеродактиль. Спуститесь в дырку, затем возьмите аптечку и коробки с ракетами.

Убейте птеродактиля, стреляя по нему ракетами прямо отсюда, затем выбирайтесь обратно. Идите налево и убейте врага. Там будет контрольная точка. Когда доберетесь до генератора, схватите врага и поставьте его под деревянную руку, где его и расплющит. Перепрыгните через руку и убейте впереди врага, просто бросив его в воду. Запрыгните на платформу наверху, спуститесь на следующую платформу, а затем на следующую. Идите вперед и прыгайте на платформу наверху, где сидят еще два птеродактиля. Убейте их, затем воспользуйтесь качелями, чтобы попасть на платформу слева. Спуститесь вниз и идите направо, пока не придете к генератору зеленого человека. Разрушьте его при помощи ракет. Если у вас нет боеприпасов, неподалеку есть знак ракеты на полу. При помощи качелей перепрыгните через платформу с контрольной точкой. Запрыгните на платформу наверху, затем спускайтесь вниз и идите направо. Немного подалее будет птеродактиль. Прямо перед вами деревянная рука. Захватите врага из генератора, поставьте его под руку, и перепрыгните через нее. Перепрыгните через воду, перейдите через ветвь и убейте впереди врага.

По пути будет контрольная точка. К тому же вы опять наткнетесь на птеродактиля. Убейте его, затем воспользуйтесь качелями, чтобы добраться до двух платформ наверху. На левой лежат зубцы и дополнительная жизнь. При помощи качелей заберитесь на платформу справа. Там будет враг и птеродактиль. Убейте их, затем спускайтесь вниз и там бросьте врага в воду. Идите направо, туда где генератор зеленого человека и птеродактиль. Убейте обоих, затем воспользуйтесь качелями, чтобы попасть на платформу. Теперь вы можете воспользоваться качелями, чтобы перебраться на следующую платформу.

Убейте здесь птеродактиля, затем спускайтесь вниз. Идите направо, и придете к рычагу. Сдвиньте его, и он откроет впереди ворота. Там вы увидите своего друга Генри. Прыгайте на его спину и переберитесь через воду. Там будут враги на ходулях. Чтобы убить

их, прыгните между вражеских ног, и рука Генри разорвет их на куски. На другой стороне выпрыгните из воды, слезьте с Генри при помощи снаряжения, и ведите его к следующему водоему. Там будет контрольная точка. В конце платформы закрытые ворота.

Чтобы открыть их, сперва идите на левую сторону платформы. Вам придется воспользоваться качелями, чтобы забраться на платформу наверху, затем воспользуйтесь качелями в конце, чтобы качнуться влево, а теперь качнитесь на платформу справа. Там будет коробка зубцов.

Спуститесь на платформу, расположенную под вами, и сойдите с нее. Слева рычаг. Воспользуйтесь им, чтобы открыть ворота. Снова прыгайте на Генри и переходите через воду. На другой стороне будет аварийный транспорт, который заберет Генри в безопасное место. Идите на право, где находится контрольная точка. Пря впереди будет враг на ходулях. Он бросает три гранаты за раз. Каждый раз, когда он делает это, бросайте одну гранату в него при помощи своего снаряжения. После нескольких попаданий он упадет со своих ходуль. После этого он исчезнет на пару секунд, затем нападет снова. Опять бросайте в него гранаты, но опасайтесь его языка. После нескольких попаданий он умрет, и оставит ключ, который открывает дверь. Запрыгните на платформу сверху, идите направо, спуститесь вниз и снова идите направо. У дальней стены прыгайте вверх и запрыгните на свой мотоцикл. Теперь можете выходить с уровня.

Уровень 8. Зверь - мотор

Цель уровня - спасти вашего друга Мак Чина и привести его в безопасное место.

Его можно найти в трех различных частях этого уровня. Когда войдете на уровень, идите направо, запрыгните на платформу, и там убейте двух врагов. Будьте осторожны - они кидаются бомбами. Впереди будет электрическое поле. При помощи качелей заберитесь на платформу, расположенную над вами, там где находится рычаг. Нажмите на рычаг, чтобы отключить электрическое поле. Теперь идите обратно вниз и направо. Убейте врага и идите через тоннель. Спуститесь на платформу внизу и там убейте обоих врагов. При помощи качелей заберитесь обратно на платформу справа. Идите направо и спускайтесь вниз на скользкую тропинку. Здесь идите налево, пока не упретесь в тупик, по дороге убивая всех врагов.

Прыгните на тоннель, находящийся поблизости, затем на платформу слева. В конце спускайтесь на скользкую тропинку. Идите направо, пока не придете к другому полю. Запрыгните на платформу сверху и нажмите на рычаг. Из-за этого отключится электричество. Идите обратно вниз и направо. Там вы найдете зверя. Запрыгните на него, идите направо, затем спускайтесь вниз. Там убейте врагов при помощи смрадного дыхания зверя. Идите к дальней правой стене. Здесь вы увидите первую часть Мак Чина в клетке. Пусть зверь съест ее. Идите назад и прыгайте на платформу. Оттуда спуститесь вниз, а затем опять вниз. Убейте врагов и идите через тоннель.

Впереди будет электрическое поле. Чтобы отключить его, спрыгните со зверя и заберитесь на платформу сверху. Запрыгните на платформу, которая над этой. В конце находятся две платформы. Запрыгните на верхнюю, затем спуститесь туда, где находится контрольная точка. Снова спускайтесь вниз, туда где рычаг. Нажмите на него, и электричество отключится. Теперь прыгайте вниз и идите налево к зверю. Как только взберетесь на зверя, идите направо, спускайтесь вниз, и идите направо по красной тропинке. В конце прыгайте на правую платформу над вами, затем на платформу, которая над этой. Здесь находится следующая часть Мак Чина. Съешьте ее, затем вернитесь вниз, идите налево, а потом на платформу слева.

Спуститесь вниз, там где контрольная точка. Здесь тоже спуститесь и идите налево, пока не придете к следующему электрическому полю. Спрыгните со зверя. При помощи

качелей заберитесь на платформу сверху. Спуститесь на платформу, которая под вами, туда где находится рычаг. Нажмите на него, чтобы отключить электрическое поле. Возвращайтесь к зверю и идите налево. Спуститесь вниз и продолжайте идти налево. Когда придете к дальней стене, слезьте со зверя, и идите через маленькую дырку. Прыгните в направлении рядов вентиляторов, которые помогут вам добраться до кучи предметов. Вентиляторы закрутят вас и принесут обратно к дыре в стене. Вернитесь к зверю, залезьте на него, и идите направо, туда где снизу есть несколько рядов платформ.

Около дальней стены верхней платформы лежит третья и последняя часть Мак Чина. Вернитесь наверх и идите направо, пока не придете к электрическому полю. слезьте со зверя и залезьте на платформу над вами. Там нажмите рычаг и прыгайте обратно на зверя. Теперь идите, пока не придете к винтовым воротам, которые будут вращаться. Тогда зверь выплюнет целого и невредимого Мак Чина, который сломает ворота. Там будет еще одно электрическое поле. Слезьте со зверя и заберитесь наверх на платформу. Там нажмите на рычаг. Он сломается, но Мак Чин запрыгнет наверх и воспользуется своим телом в качестве рычага. Поле отключится, а Мак Чин будет увезен в безопасное место на аварийном транспорте. Вернитесь к зверю и идите направо. В конце сломается пол и вы уйдете с уровня.

Уровень 9. Прогулка на звере

Цель этого уровня - помешать полковнику Крагу убежать на вашем звере.

Чтобы убить его, лучше всего начать его преследовать, перепрыгивая и обходя камни, которые Краг откалывает, чтобы преградить вам путь. К тому же опасайтесь кустов. Не подходите к нему очень близко, когда он вертится, так как это повредит вам. Лучший способ побить его - это прыгать на него, когда подходите близко. Ударьте его несколько раз, и он падет. Теперь ваш зверь съест его.

Уровень 10. Хрустальный рудник

Цель уровня - спасти вашу подругу Хрустальку и привести ее в безопасное место.

Как только войдете, идите направо и спускайтесь вниз. Слева в тоннеле лежит парочка зубцов. Идите направо, пока не придете к рычагу. Воспользуйтесь им, чтобы управлять большой механической рукой, которая находится на заднем плане. При помощи нее разбейте большого робота. Продолжайте идти, пока не придете к стене. Прыгните вверх, идите налево, запрыгните на следующую платформу, и возьмите ракету. Спуститесь вниз и идите направо, пока не придете к металлической конструкции. Запрыгните на нее, а потом на платформу с рычагом. Управляйте механической рукой при помощи рычага и разбейте робота. Запрыгните на следующую металлическую конструкцию, спуститесь вниз, и идите налево, чтобы взять зубцы и дополнительную жизнь.

Идите направо и там запрыгните на длинную платформу. Идите по ней, пока не придете к рычагу. Убейте врага и воспользуйтесь рычагом для управления квадратной платформой на заднем плане. Передвиньте платформу на пол длины вперед. Идите налево и запрыгните на ближайшую металлическую конструкцию. Запрыгните на квадратную платформу, а затем на следующую платформу. Там будет контрольная точка. Идите дальше, пока не придете к дробилке. Она убьет вас, если вы под ней пройдете. Так что лучше даже не пытайтесь.

Идите налево и прыгайте на платформу сверху. Схватите врага и поставьте его под дробилку. Он задержит ее не некоторое время. Пока он это делает, быстро проскакивайте. Продолжайте идти направо, следя за спрятавшимися врагами, пока не придете к рычагу. Используйте его, чтобы управлять квадратной платформой, которая под вами. Передвиньте ее под генератор. Когда враг будет на платформе, передвиньте ее направо. Спус-

титесь к врагу и схватите его. Поставьте его под дробилку, которая впереди, и пробегайте под ней. Продолжайте идти направо, прыгайте на платформу, которая справа. Там будет контрольная точка. Спуститесь вниз. Впереди прячется враг. Убейте его и продолжайте двигаться направо.

Спуститесь вниз, и там увидите вашу подругу Хрустальку. Она заряжается при помощи света, поэтому вам нужно посветить на нее, чтобы она смогла идти. Идите в тоннель слева от нее, чтобы взять зубцы и дополнительную жизнь. Идите направо, спуститесь вниз, затем идите налево. Там будет рычаг, управляющий фонарем, который около Хрустальки. Посветите на нее, и она начнет двигаться. Идите перед ней и защищайте ее от врагов. Запрыгните на платформу около двери и нажмите на рычаг. Тогда включится фонарь, который посветит на нее, и она выбьет дверь ногой. За дверью будет контрольная точка.

Бегите вперед, запрыгните на платформу, затем на платформу с рычагом. Используйте рычаг, чтобы разбить обоих роботов механическими руками. Запрыгните на платформу справа, затем спускайтесь вниз. Теперь прыгайте на тонкую платформу, на которой рычаг. Посветите на Хрустальку, и она выбьет дверь. Там будет другая контрольная точка. Спуститесь на платформу, которая под вами, и идите налево. Запрыгните на платформу с рычагом. Воспользуйтесь рычагом, чтобы передвинуть квадратную платформу дальше налево. Когда Хрусталька встанет на нее, быстро сдвиньте ее направо. Теперь бегите перед ней и убивайте всех врагов.

Запрыгните наверх к рычагу, который управляет двумя вертикальными, квадратными, движущимися платформами. Когда левая движется вверх, правая движется вниз. Когда Хрусталька встает на левую платформу, передвигайте ее наверх. Когда она встает на правую, передвигайте ее вверх или вниз к одной из платформ. Теперь бегите за ней, используя квадратные платформы. Выбегите перед ней и убейте всех врагов впереди. В конце прыгайте вниз, когда Хрусталька дойдет до этой точки, и идите налево, пока не придете к рычагу. Воспользуйтесь им, чтобы управлять вертикальными, квадратными платформами. Придвиньте их достаточно близко друг к другу, затем идите налево, спуститесь вниз и при помощи квадратных платформ заберитесь на платформу наверху. Идите направо и воспользуйтесь рычагом, чтобы посветить на Хрустальку. Она начнет идти вперед, и машина, называемая Бурун Минакс, погонится за ней. Бросьте перед ней парочку врагов, и она остановится. Бегите вперед и прыгайте на платформу с рычагом. Он управляет квадратной платформой, которая снизу. Отодвиньте ее налево до упора.

Когда Хрусталька встанет на нее, быстро передвиньте ее до упора направо. Прыгайте вниз, забегите вперед нее, и спуститесь вниз к рычагу. Этот рычаг управляет платформой, которая над вами. Сдвиньте ее вниз и налево. Когда Хрусталька встанет на нее, сдвиньте ее наверх к следующей платформе. Прыгните наверх, забегите вперед нее и запрыгните на металлическую конструкцию. Разбейте роботов при помощи рычага. Прыгайте на следующую платформу и воспользуйтесь рычагом, чтобы сдвинуть квадратную платформу налево. теперь прыгайте на следующую платформу и при помощи рычага подвиньте платформу направо. Бегите направо, пока не прибежите к рычагу, который управляет вертикальной платформой.

Передвиньте ее направо, когда Хрусталька встанет на нее. Она выбьет впереди дверь, и аварийный транспорт заберет ее в безопасное место. Ну а теперь прыгайте на свой мотоцикл и уходите с уровня.

Уровень 11. Авиапост Балор

Цель уровня - убить пять воинов Карна, пока они не успели опустошить планету, которая под вами. Чтобы убить воинов, лучше всего бросать их на стены. На этом уровне каждый воин носит в руках лопасть вертолета, так что будьте осторожны. Хватайте их

сзади, чтобы они не смогли вас достать. Когда находите препятствия, такие как таблички или лазерные лучи, хватайте врагов сзади и кидайте туда. Когда находитесь в зоне с голубыми, вращающимися лучами, сконцентрируйте свое внимание на том, как не попасть под них, а не на истреблении врагов. Если вы соберете все аптечки, уровень не будет столь труден для вас. Когда вы убьете всех врагов, вас спустят на парашюте в безопасное место.

Уровень 12. Матч 9

Цель уровня - остановить Мантиса, пока тот не пробрался к дворцу Карна.

Лучше всего идти достаточно медленно, поскольку впереди много сосуллек. Стреляйте обычными ракетами, когда находитесь близко, и самонаводящимися ракетами с дальнего расстояния, и после нескольких попаданий командир вывалится из своего летательного аппарата.

Уровень 13. Дворец Карна

Как только войдете на уровень, идите направо, пока не придете к генератору. Там будет квадратная платформа и множество шипов на блоке впереди. Схватите врага и бросьте его на шипы. Тогда платформа начнет подниматься. Воспользуйтесь этим, чтобы забраться на платформу наверху. Там будет дополнительная жизнь. Спуститесь обратно вниз и идите направо. Запрыгните на следующую платформу и убейте врага. Спуститесь вниз, идите направо, и схватите там врага. Отведите его на следующую платформу, где находятся платформа, квадратная платформа и множество шипов на блоке впереди. Бросьте врага на шипы. Тогда поднимется платформа. Используйте ее, чтобы добраться до платформы, которая наверху.

Идите дальше, пока не придете к генератору зеленого человека. Разружьте его парочкой ракет. Спуститесь вниз, идите направо, схватите врага, и ведите его направо к большим зубцам. Бросьте его туда, но не отпускайте, и при помощи него заберитесь на платформу наверху. Там будет контрольная точка. Спуститесь вниз, идите налево и вниз к нижней платформе. Идите направо, запрыгните на следующую платформу, идите направо, спуститесь вниз, и идите налево. Там схватите врага. Несите его на следующую платформу, в конце которой два шипа. Бросьте врага на шипы, и его растянет до следующей платформы. Вы можете использовать его вместо моста. На другой стороне сделайте то же самое, затем запрыгните на платформу наверху. Там будут зубцы, аптечка и контрольная точка.

Вернитесь, идите вниз и направо. Идите направо, пока не придете к врагу, схватите его. Идите с ним направо, пока не увидите над собой платформу. Закиньте его туда, затем прыгайте сами. Снова хватайте его, бросьте на зубцы, расположенные сверху, но не отпускайте. Используйте его, чтобы попасть на платформу справа, но если у вас нет энергии для снаряжения, вы убежите и упадете. Спускайтесь вниз на самую правую платформу и там возьмите светящуюся коробку. Спуститесь вниз, запрыгните на платформу слева, и положите светящуюся коробку в дырку с тем же знаком. Тогда заработает вентилятор. Воспользуйтесь им, чтобы попасть на платформу наверху. Идите направо, пока не придете к пропасти, впереди которой три пары качелей. Чтобы перебраться на ту сторону, покачайтесь на левых качелях, затем на правых, и будете на той стороне. Идите направо и разружьте там генератор зеленого человека при помощи ракет. Если у вас нет боеприпасов, идите назад на край, перелетите на правых качелях на средние, а затем на платформу наверху. Там будет коробка ракет.

Идите обратно по той же дороге и разружьте генератор. Спуститесь и идите вниз по винтовой лестнице. Идите налево, спуститесь вниз, затем направо. Перепрыгните на следующую платформу и схватите врага. Бросьте его на шипы, и его растянет до следующей

платформы. Можете использовать его в качестве моста. Продолжайте идти направо и поднимитесь по винтовой лестнице. Наверху будут качели на блоке. При помощи них заберитесь на платформу наверху. Идите налево, затем снова прыгайте вверх. Там будет контрольная точка и генератор.

Схватите врага, бросьте его на множество больших зубцов, и используйте его, чтобы попасть на следующую платформу. На другой стороне идите налево, спуститесь вниз, и идите направо, пока не придете к стреляющему зеленому человеку. Схватите его и прыгайте на следующую платформу. Впереди будет квадратная платформа и множество шипов на блоке. Схватите врага и бросьте его на шипы. Тогда поднимется платформа. При помощи нее заберитесь на платформу, которая выше. Идите направо и прыгайте на следующую платформу. Идите направо, пока не придете к большому зеленому часовому. Он выпустит из своего желудка зеленого человека. Если вы выпустите на него свое снаряжение, вы не пострадаете. В конце концов ваше снаряжение сожмет его, и вы сможете бросить его на землю. Прodelайте это несколько раз, и он умрет. Теперь идите вперед через большие двери и выходите с уровня.

Уровень 14. Векс против Карна

Цель последнего уровня - спасти вашего друга Бумера и забить Карна.

Он выследит вас и атакует вас четырьмя различными способами: топанием, выпусканьем зеленого человека, стрельбой из глаз и хватанием. Если он пытается наступить на вас, уклоняйтесь вправо, если он делает это левой ногой, и соответственно влево, если правой. Если он выпустил на вас зеленого человека, бегите налево до упора. Если он стреляет с правого плеча, отклоняйтесь налево и наоборот. Если он стреляет из лазеров, прыгните между ними, или через них. Если он пытается схватить вас, выкиньте свое снаряжение на его руку и кидайте его влево и вправо. Прodelайте это несколько раз, и он разобьется об пол, а Бумер будет отпущен.