

Twisted Metal 3

Это гоночная игра, в которой вы сможете очень жестоко расправляться со своими соперниками, при помощи весьма серьезного арсенала, который вам любезно предоставили разработчики игры.

Статистика автомобилей

Когда вы в первый раз загружаете игру, у вас может оказаться не слишком большой опыт - и вы будете рвать у себя на голове волосы из-за того, что вы не знаете, какую именно тачку надо выбрать. Есть два варианта действий в таких обстоятельствах. Вы можете либо выбрать самую симпатичную машинку, либо выбрать ту машину, которая больше всего подходит вашему личному стилю игры. Если вы играли в предыдущую версию Twisted Metal, то тогда вы выясните, что все машины управляются по-другому. Так, например, Тампер больше не стреляет языками пламени, а Хаммерхэд разгоняется, когда используются специальные возможности. Вам надо будет несколько раз сыграть в игры для одного игрока для того, чтобы как следует почувствовать каждую из машин. Таким образом вам удастся разобраться в том, какая из машин больше всего вам подходит.

Auger/Аугер

Броня: 4

Скорость: 1

Специальная атака: 4

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: Огромная дрель, которая наносит врагам ужасные раны. Использовать ее можно только на очень близком расстоянии, так что придется проявить чудеса пилотского искусства, чтобы рассверлить врагу тылы.

Стандартная стратегия: Вам над будет в основном заниматься сбором здоровья и улучшающих его предметов. Тогда вы сможете убирать ослабевших врагов, замораживая их, а потом атакуя их при помощи вашей верной дрели. Если вас ранят, то далеко вам убежать не удастся, скорость у вас очень низкая, так что необходимо будет сразу же подлечиться.

Axel/Аксель

Броня: 3

Скорость: 2

Специальная атака: 3

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: В этот раз вас порадуют специальной энергетической волной, которая распространяется из центра вашей машины и сжигает все на своем пути.

Стандартная стратегия: Используйте тактику быстрых атак и отходов, при помощи которых вы сможете достаточно быстро изничтожить своих соперников. Въезжайте в группы своих врагов и активно используйте свое специальное оружие. Хотя эта машина достаточно хороша, все же на броню полагаться не следует, она не такая уж и прочная.

Club Kid/Малыш

Броня: 2

Скорость: 2

Специальная атака: 3

Управляемость: Хорошая

Специальное оружие: Специальная вакуумная воронка, которая засасывает врагов и взрывает их.

Стандартная стратегия: Вам надо будет позволить другим машинкам погнаться за вами, а потом использовать ваше специальное оружие для того, чтобы застать их врасплох. Другая тактика состоит в том, чтобы атаковать врага специальным оружием, затем пустить ракеты и заморозить противника, прежде чем он успеет улизнуть.

FireStarter/Поджигатель

Броня: 2

Скорость: 4

Специальная атака: 3

Управляемость: Хорошая

Специальное оружие: Поток огня. Чем дольше в нем находится противник, тем большие повреждения ему наносятся.

Стандартная стратегия: Для того, чтобы эффективно использовать это оружие, сначала надо заморозить своего противника, а уже потом его поджарить. Если вы сразу же после залпа огнемета заморозите врага, то он не сможет убратся из очага возгорания - тут-то ему и придет конец.

Flower Power / Власть Цветов

Броня: 2

Скорость: 2

Специальная атака: 3

Управляемость: Хорошая

Специальное оружие: Разряд энергии цветов, который не наносит значительных повреждений.

Стандартная стратегия: Это довольно грустная машина, ее владельцу остается только посочувствовать. Для того, чтобы это оружие наносило действительно серьезный ущерб, вам придется серьезно поднапрячься. Хотя это оружие и имеет рейтинг 3, на самом деле действует на уровне 1. В общем, лучше о нем забыть.

Mr. Grimm

Броня: 1

Скорость: 4

Специальная атака: 5

Управляемость: Хорошая

Специальное оружие: Очень мощный залп черепом, который летит по направлению вашего движения, не наводится на цель самостоятельно.

Стандартная стратегия: Специальное оружие Гримма достаточно мощное, чтобы убить кого угодно, но при этом попасть с его помощью во врага очень трудно. Ваш самый лучший шанс - это задавить вашего противника, а потом сжечь его или заморозить. Мистер Гримм - идеальный стервятник. С его помощью вы сможете очень легко уничтожать ослабленные машины - тут вам поможет его мощное специальное оружие.

Hammerhead

Броня: 3

Скорость: 1

Специальная атака: 3

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: Вы получаете дополнительное ускорение, которое позволит вам давить соперников.

Стандартная стратегия: Хаммерхэд - это очень хорошо сбалансированная машина, на самом деле это - просто идеальный выбор для начинающих. Когда вы будете использовать ваше специальное оружие, ни в коем случае не тормозите, а не то перевернетесь.

Outlaw/Изгнанник

Броня: 2

Скорость: 4

Специальная атака: 3

Управляемость: Средняя

Специальное оружие: Электрические разряды, которые поражают всех соперников, которые находятся поблизости от вас.

Стандартная стратегия: Изгнанник - это еще один персонаж, которому гораздо проще атаковать свою жертву, а потом отступать. Вы можете въехать в группу противников и поразить их своим специальным оружием. Таким образом вы можете значительно ослабить всех, кто окажется рядом с вами. Затем надо ускоряться и расстреливать оставшихся позади соперников при помощи обычного оружия.

Roadkill/Убийца

Броня: 3

Скорость: 3

Специальная атака: 3

Управляемость: Хорошая

Специальное оружие: Шар расплавленного металла, который летит вперед и сжигает все на своем пути.

Стандартная стратегия: Когда вы будете использовать это специальное оружие, у вас могут возникнуть проблемы, так как оно часто перелетает через машины ваших соперников. Лучше всего выждать удачный момент и атаковать сразу целую группу автомобилей. Если вам повезет, то по одному из них вы попадете. В любом случае, это не слишком эффективное оружие.

Spectre

Броня: 1

Скорость: 5

Специальная атака: 3

Управляемость: Средняя

Специальное оружие: Наводящиеся ракеты, которые пролетают через здания.

Стандартная стратегия: Броня Спектра - это что-то ужасное, она вас вообще никак не защитит. Вы можете попробовать сыграть в прятки с другими машинами. Если они окажутся слишком близко от вас, вы можете считать, что ваша песенка спета. Используйте свои ракеты для того, чтобы наносить врагу удары с неожиданного угла. Всегда держитесь подальше от врагов, а не то плохи ваши дела.

Tamper

Броня: 3

Скорость: 3

Специальная атака: 3+

Управляемость: Средняя

Специальное оружие: Мощный всплеск звуковых волн, которые наносят удар по ближайшим врагам.

Стандартная стратегия: Для того, чтобы нанести своим оружием максимальный ущерб противнику, вам надо будет для начала заморозить врага. Это оружие наносит очень большой ущерб, но зато попасть им в кого-нибудь непросто. Выслеживайте противников, у которых уже и так проблемы со здоровьем.

Warthog

Броня: 4

Скорость: 2

Специальная атака: 3

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: Три самонаводящихся ракеты поражают ближайшую цель противника.

Стандартная стратегия: Это очень неплохая машина для новичков. Когда будете использовать ваше специальное оружие, старайтесь целиться во врагов, которые находятся метрах в шести от вас. Это оружие не наносит больших повреждений, так что его надо использовать в комбинации с другими видами оружия.

Sweet Tooth

Броня: 3

Скорость: 2

Специальная атака: 5

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: Бросает взрывающиеся шарики мороженого, которые наносят страшные раны вашим соперникам.

Стандартная стратегия: Сладкие Зубки - это не такая уж хорошая машина, как может показаться с первого взгляда. Постарайтесь находиться подальше от врагов, когда вы будете применять свое оружие, а не то вы раните себя самого. Используйте другое оружие в ближнем бою.

Minion

Броня: 5

Скорость: 2

Специальная атака: 3

Управляемость: Плохая

Специальное оружие: Три ракеты, а также заморозка, которые выстреливаются одновременно - это действительно очень жестокий набор.

Стандартная стратегия: Вам надо будет вести себя агрессивно и гоняться за другими машинами. На Миньоне ездить - все равно, что на Боссе. Следите за тем, чтобы ваши маневры были успешными. Учтите, что когда вы гонитесь за врагом на большой скорости, можно легко перевернуться. Убивайте своих врагов по одному, никуда не торопитесь.

Классификация машин

Учтите, что о равенстве среди машин говорить просто бессмысленно. Вы не можете даже сравнивать мистера Гримма и Хаммерхэда. В игре есть два типа машин. Вот описание их стиля игры, а также упорядочение по уровню качества в каждой категории.



Штурмовые машины

Эти машины довольно неплохо бронированы, они могут сражаться с несколькими противниками одновременно.

1. Миньон
2. Вартог
3. Аугер
4. Хаммерхэд
5. Тампер
6. Поджигатель
7. Сладкие Зубки

Стрелки

Эти машины могут действовать как шакалы, выхватят у врага кусок мяса из бочины и бежать. Так можно загрызть врага до смерти.

1. Спектр.
2. Изгнанник.
3. Аксель.
4. Малыш
5. Мр. Гримм
6. Убийца
7. Власть Цветов

Описание уровней

Уровень 1: Голливуд

Сложность: Низкая

Самый простой способ уцелеть

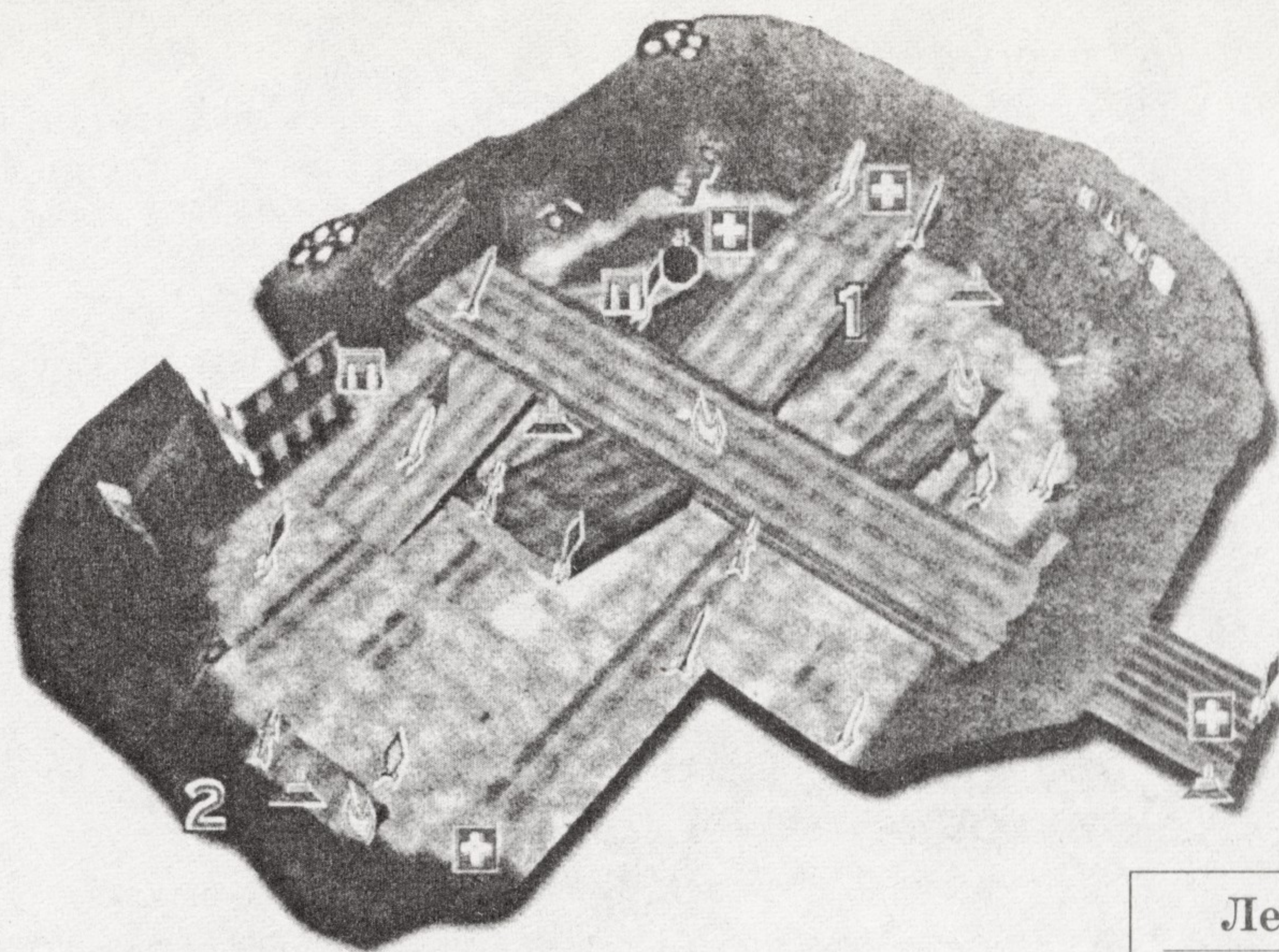
Для того, чтобы без особых проблем преуспеть на этом уровне, сразу же запомните, где лежат всякие предметы со здоровьем. Когда у врагов начнутся проблемы со здоровьем, они попытаются его поправить в этих пунктах. Если вы уверены в том, что вам не нужно здоровье, просто возьмите его раньше, чем компьютер и убейте врага.

Самое безопасное место

Это высокий холм, на карте он обозначен цифрой 1. Там вы будете находиться в полной безопасности. Учтите, что оттуда гораздо легче пускать наводящиеся ракеты, также заморозка с вертикальной траектории действует надежнее. Если вы будете постоянно сидеть на самом верху, то будете очень неплохо защищены. Следите на радаре за всеми своими противниками, которые будут пытаться вас прикончить. Там есть единственный путь наверх, так что вам надо будет держать оружие наготове, когда появятся эти гаврики. Для того, чтобы вас порадовать сообщу, что здесь есть довольно много оружия, которое время от времени возобновляется на том же самом месте.

Второе безопасное место

Что вам надо сделать - прыгнуть через проход, который находится на ровном месте. Напротив, на другой стороне, вы увидите маленький участок, покрытый бетоном. Это



сравнительно безопасное место. При этом вам никак нельзя будет обойтись без автомобиля, который будет обладать достаточным ускорением для того, чтобы пробраться туда, а не то вы упадете.

Уровень 2: Вашингтон

Сложность: Низкая

Самый простой способ уцелеть

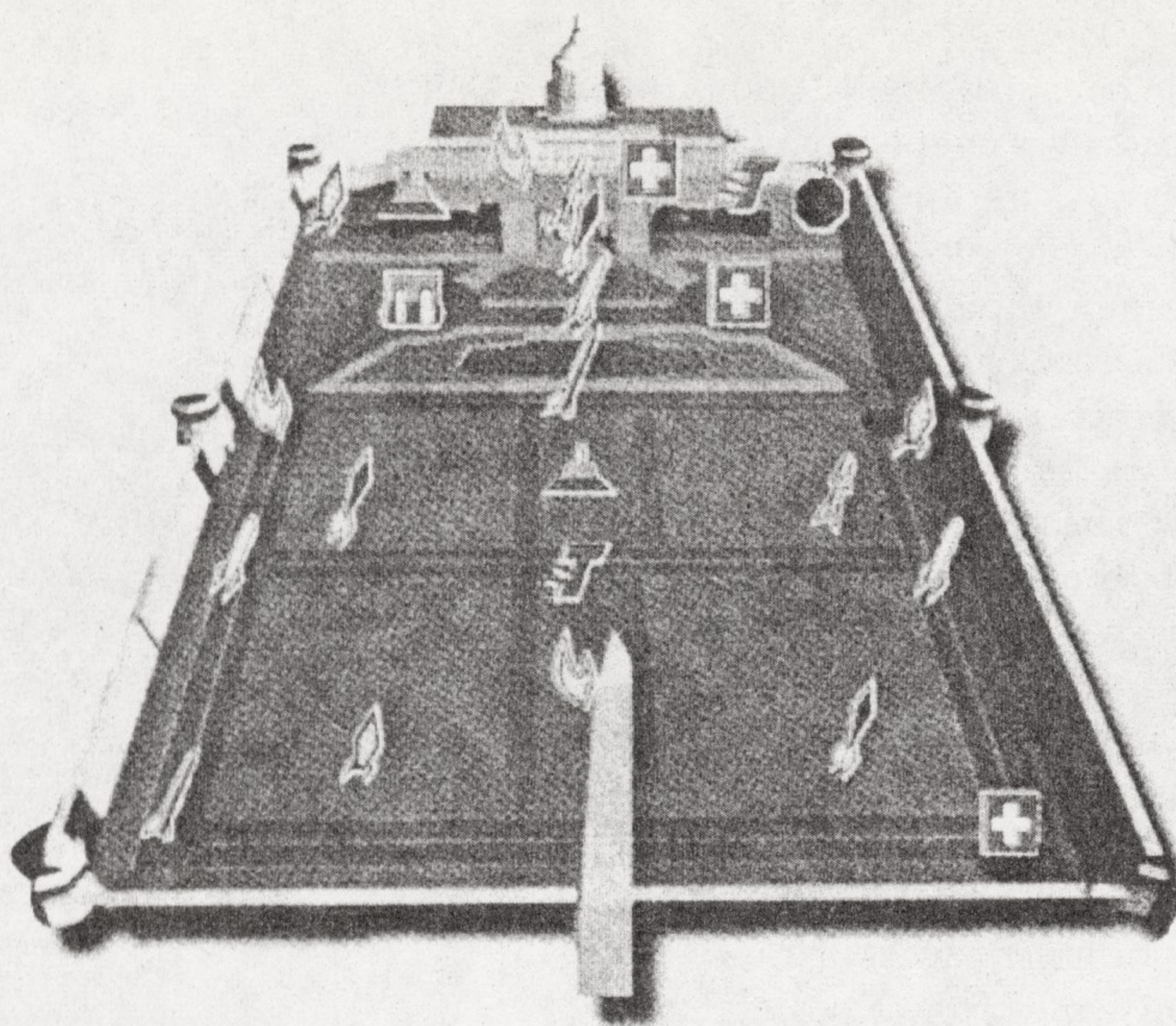
Этот уровень окажется достаточно несложным, но только до тех пор, пока вы не начнете слишком агрессивно лезть в гущу событий. Постоянно двигайтесь, не останавливайтесь ни на минуту. Езжайте вниз с Капитолийского Холма, до самой нижней точки уровня. В самом низу вы обнаружите телепортер, который переправит вас обратно к Капитолию. Продолжайте ездить вперед и назад до тех пор, пока вы не окажетесь рядом с двумя основными порциями здоровья на уровне. По пути вы также увидите наводящиеся ракеты. Поднимите их, поскольку они действуют просто идеально даже когда вы стреляете не целясь. Используйте этот маршрут раз за разом, так что ваши противники вами не интересуются и вы будете выбивать их со стороны. Враги постепенно расслабятся, так что вы сможете ускориться и время от времени наугад запускать наводящиеся ракеты.

Самое безопасное место

Этот уровень довольно открытый, так что ни спрятаться, ни укрыться нигде нельзя. Если вы попытаетесь спрятаться за лестницей, ведущей в Капитолий, то тогда вас начнут расстреливать и вероятнее всего, убьют. Не стоящее дело.

Легенда

	Homing Missile
	Power Missile
	Fire Missile
	Rain Missile
	Speed Missile
	Lightning or level special
	Ricochet
	Napalm
	Health
	Turbo
	Remote Bomb
	Mortar

**Босс: Дарксайд***Его атаки*

Дарксайд будет постоянно пытаться вас заморозить, а потом раздавить. Если вы окажетесь зажатым в углу, например, у стены, то тогда он сможет вас убить за несколько секунд и вы мгновенно проиграете. Избегайте замкнутых пространств, клаустрофобия в этих местах - самое полезное заболевание.

Как победить Босса

На этом уровне совершенно негде спрятаться, так что вам придется использовать точно такую же тактику, как и с другими машинами на этом уровне. Когда вы увидите его грозные очертания, сразу же атакуйте его заморозкой. Лучше всего против него работает заморозка в комбинации с наводящимися ракетами. И не пытайтесь сражаться с врагом в открытом бою, тут вам ничего не светит, отступление в данном случае вовсе не будет вас позорить.

Уровень 3: Ангар 18**Сложность: Средняя***Самый простой способ уцелеть*

Для начала вам надо будет нажать все переключатели. Сделайте это и тогда в ангаре вам станет очень даже интересно. В этот раз вам опять нельзя будет ни на секунду останавливаться. Старайтесь держаться у края арены, поскольку таким образом вам удастся следить за своими соперниками, а небольшая разница в высоте поможет вам избегать части вражеских выстрелов. Будьте осторожны, если вы проедете по возвышениям слишком быстро, или не теми колесами, то тогда вы можете потерять управление. Отпустите педаль газа, когда вы будете к ним приближаться. Вам надо будет как можно быстрее пробраться через верхнюю секцию, а потом забраться на самый верх летающего блюдца для того, чтобы взять там оружие.

Самое безопасное место

В этом районе есть секретная секция, в которой хранятся тела инопланетян. Вам надо будет туда телепортироваться, но зато этот район вас очень неплохо защищать.

Как открыть блюдо

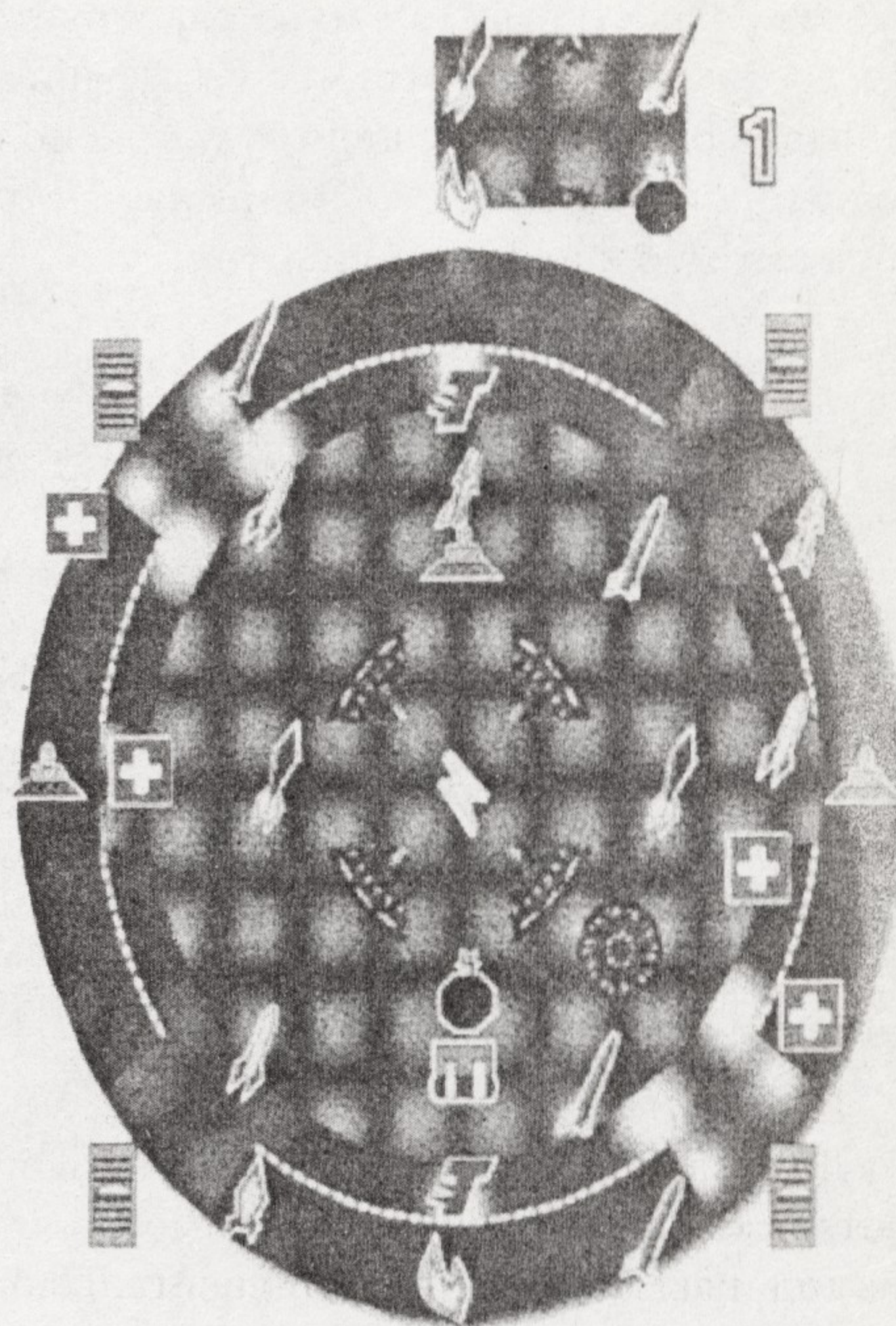
На этом уровне есть пять переключателей. Нескольких пулеметных очередей будет достаточно для того, чтобы их активировать. Как только вы нажмете все переключатели, силовое поле перед летающей тарелкой исчезнет. Вы сможете воспользоваться находящимся внутри телепортером для того, чтобы попасть на верхнюю платформу, где лежат здоровье и много другого добра. Вы также сможете там обнаружить телепортер, который переправит вас внутрь блюда.

Суперсекретная комната

Внутри одной из комнат, рядом с переключателем, есть тщательно запрятанный телепортер. Прыгните в него и тогда вы окажетесь в небольшой квадратной комнате. Эта комната вполне надежно защитит вас от огня, который ведется летающей тарелкой. Кроме того, это будет отличная зона для засад.

Марс Атакует!

Вам надо будет запрыгнуть на летающую тарелку - для этого воспользуйтесь телепортером на втором этаже. Теперь уничтожьте верхний купол тарелки для того, чтобы обнаружить там специальный предмет. Вы можете захотеть покинуть этот район прежде чем начать атаку, поскольку иначе вы, вероятнее всего погибнете в момент взрыва.



Уровень 4: Северный Полюс

Сложность: Высокая

Самый простой способ уцелеть

Вам постоянно надо будет двигаться. На внешнем кольце расположены две порции здоровья, до которых довольно легко добраться. Возьмите себе несколько самонаводящихся ракет, но вверх по склону их запускать нельзя ни в коем случае. Тогда вы точно свалитесь на землю. Подождите некоторое время для того, чтобы стрелять на плоских участках земли, например, рядом с иглу или с телепортером.

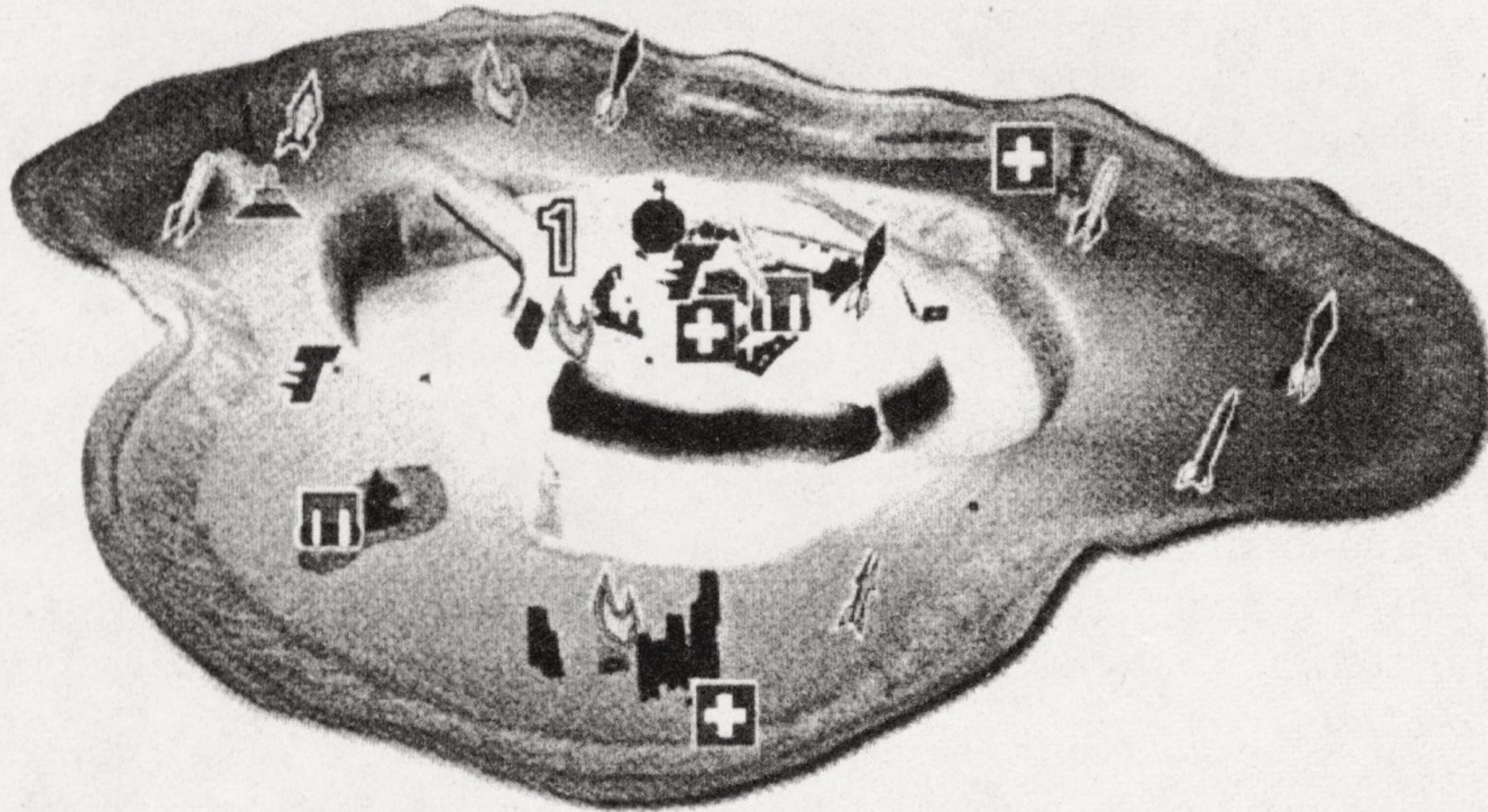
Смертельная ловушка

Для того, чтобы вражеские машины попадали в ров, который окружает игрушечную фабрику Санты, вам надо будет бросить пачку Рикошетов, а потом посмотреть за тем, что произойдет в дальнейшем. Следующее ваше дело - схватить молнию в левой части лагуны Санты. Когда это произойдет, вы сможете поразить молнией всех, кто находится во рву и в центральной части уровня.

Самое безопасное место

Северный Полюс также как и Вашингтон не отличается особым изобилием укрытий, но при этом вы всегда можете следить за своими тылами, когда вы находитесь на маленьком островке Санты. Его очень легко оборонять, кроме того, он очень удачно связан с ловушкой всего уровня. Вам надо будет улучшить свое положение, заложив

несколько дополнительных мин на мосту, тогда врагам придется совсем туго. В ров ни в коем случае не спускайтесь, поймите, что это равносильно смерти. Этот район - зона смерти, особенно если в игре участвует несколько человек. Нескольких Рикошетов будет достаточно для того, чтобы перебить всех, кто там находится. Для того, чтобы действовать разумно, вам надо будет расположить заряд взрывчатки на узком участке льда, по которому приходится проезжать машинам при выезде из рва. Взрывайте свою мину, когда кто-то к ней приблизится.



Лавка Санты

Езжайте по мосту в игрушечный магазин Деда Мороза. Там вам надо будет взорвать главный домик и тогда вы обнаружите там ценный подарок. Расстреляйте подарочек, как только он окажется у вас перед глазами. В награду за это вы получите Молнию. Она выпускает мощные разряды энергии, которые поразят все машины, расположенные на острове Санты и во рву. Убедитесь в том, что вы находитесь на достаточно большом расстоянии от цели перед тем, как вы активируете эту систему. Если вы сделаете это достаточно рано, то тогда вашим врагам вы нанесете страшные раны.

Уровень 5: Лондон

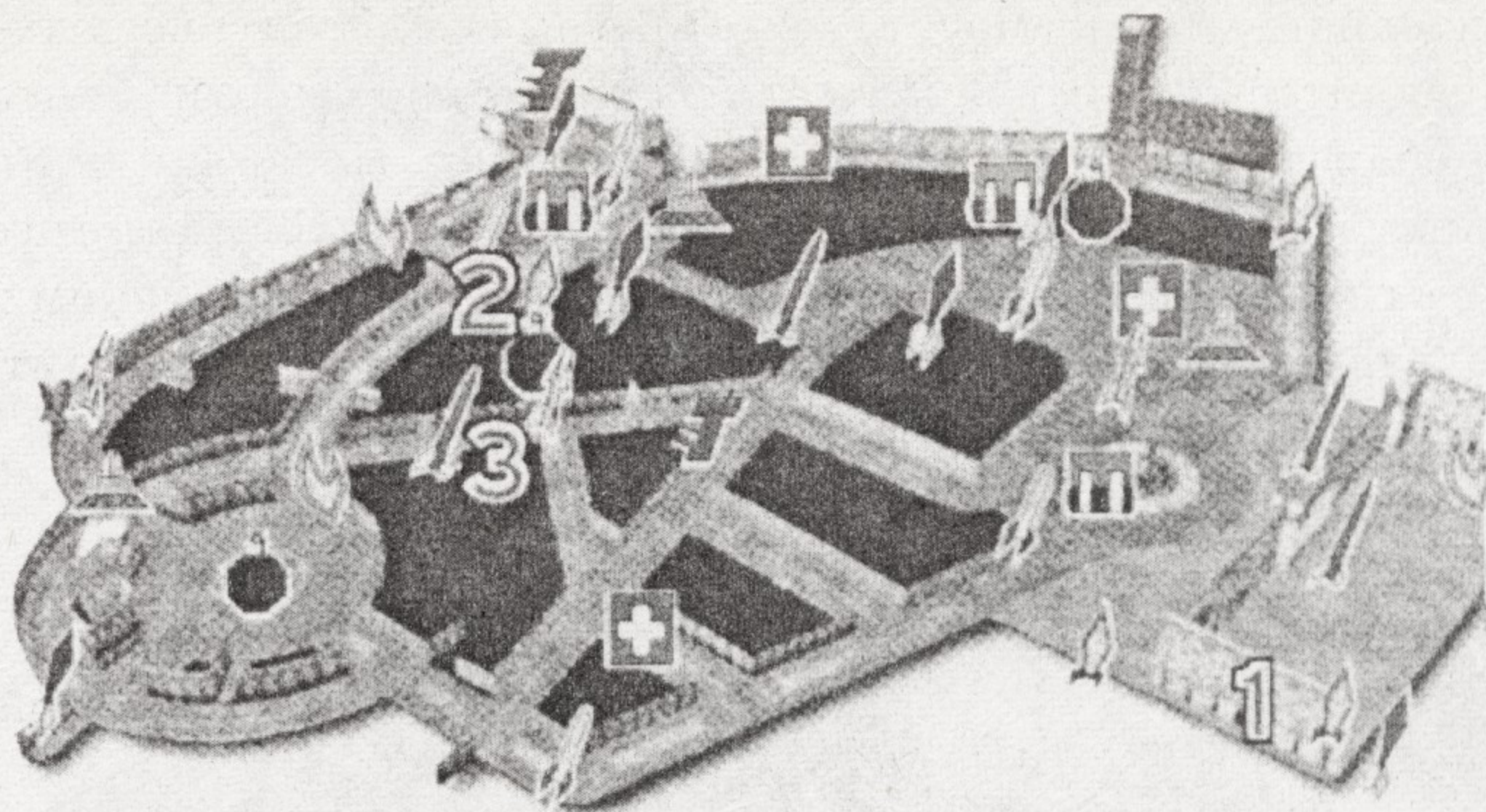
Сложность: Высокая

Самый простой способ уцелеть

Вам надо будет собрать все здоровье, которое лежит на этом уровне, причем сделать это раньше, чем это успеет сделать компьютер. Постарайтесь выучить расположение всех полезных предметов, а также запомнить, через какой интервал восстанавливается здоровье. Таким образом вам удастся держать врагов на голодном пайке и не давать им улучшать свое состояние.

Самое безопасное место

Если вы в данный момент не охотитесь за здоровьем, то тогда вы сможете спрятаться на втором этаже довольно большого здания (1 на схеме). Когда вы все это сделаете, заберитесь в телепортер, расположенный в самом низу. Как только вы проберетесь наружу, выйдите обратно. Теперь все машины, которые будут пытаться вас атаковать, вынуждены будут идти на вас лоб в лоб. Кое-кто попытается стрелять назад, но если вы достаточно проворно будете их замораживать, никто вас не достанет. Это самое безопасное место во всем Лондоне, поскольку только там вы можете быть уверенным за свои тылы. На самом деле, в этих трущобах почти никогда нельзя надеяться на то, что никто вам не



выстрелит в спину. Внешний телепортёр находится в маленькой нише. Хотя эта секция и обладает мощным движением, вы все же можете быть спокойны за то, что вас никто не будет атаковать с тыла. А если действие станет чрезмерно интенсивным, то тогда вы сразу же сможете убежать в телепортёр.

Босс: Миньон

Его атаки

Миньон обладает теми же самыми смертоносными атаками, что и в прежних версиях игры. Это поток ракет, которые совмещены с автоматической заморозкой. Нет нужды говорить о том, что когда в вас стреляют с такой машины, самочувствие ваше заметно ухудшается.

Как победить врага

Постарайтесь перевести битву в такой район, где массивный корпус Миньона будет ему только мешать. Телепортируйтесь на второй этаж наиболее крупного здания. Вам надо будет перекатиться за точку телепортёра. Когда Миньон приготовится к завершающей атаке, вы сможете на него запрыгнуть и атаковать.

Уровень 6: Токио

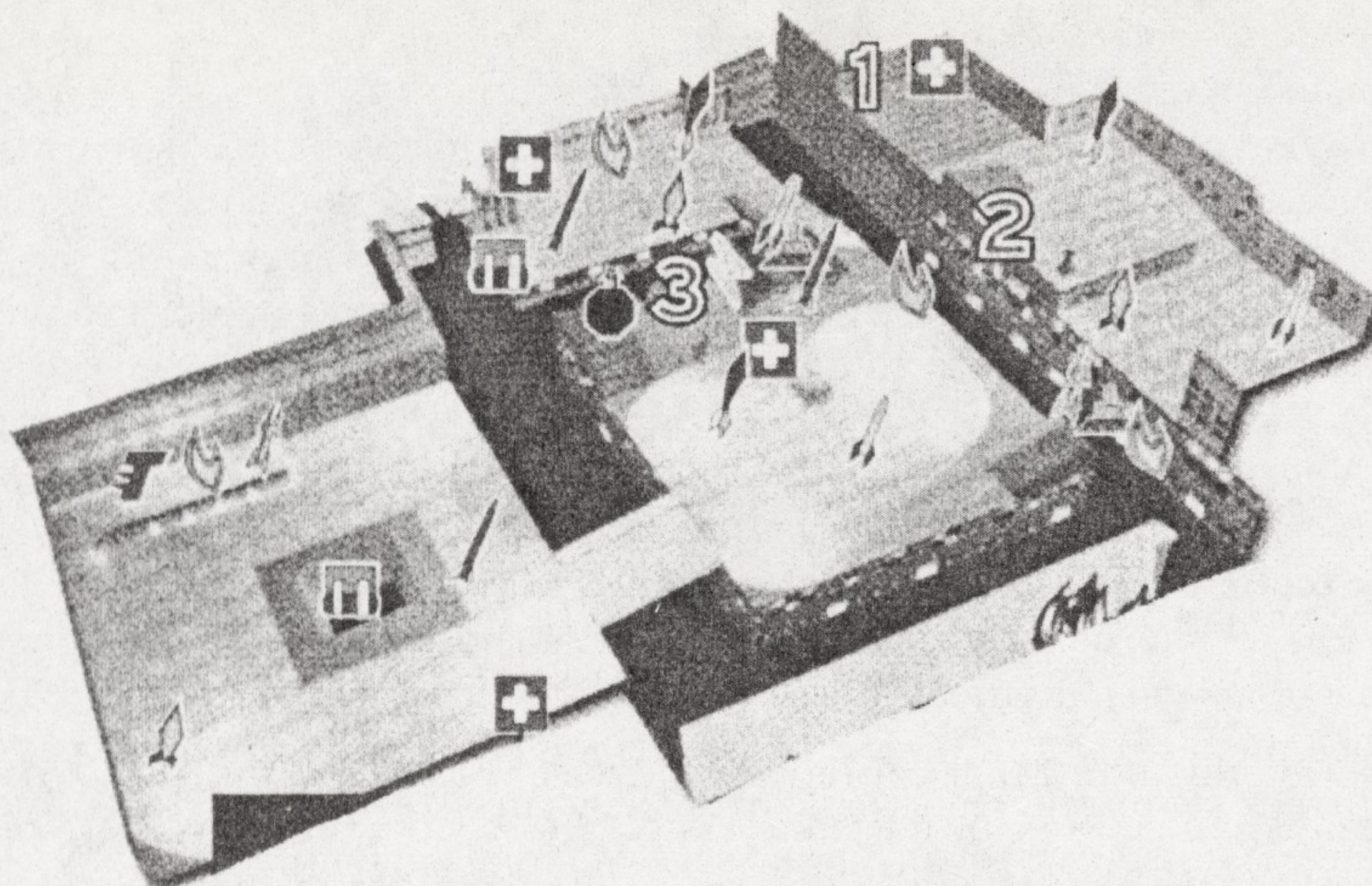
Сложность: Средняя

Самый простой способ уцелеть

Учтите, что большая часть машин противника на этом уровне будет кататься в основном в центральной части арены. Если вам повезет, то вы сможете их оттуда выманивать по одной и уничтожать по одиночке. Держитесь подальше от лавы, вряд ли горение на медленном огне вам пойдет на пользу. Пребывание в лаве это не для таких изысканных пилотов, как вы. Кстати, если вы будете сталкивать другие машины в огонь, то тогда им тоже придется нелегко. Если вы все-таки свалились в огненный поток как можно быстрее ищите телепортёр.

Самое безопасное место

Участок крыш справа от вас (1) - это самое лучшее место для организации засады. Для того, чтобы устроить по-настоящему веселую жизнь своим соперникам, вы можете положить взрывчатку именно там, откуда вашим противникам может придти в голову вас атаковать. Вы также можете продолжать сбрасывать врагов в лаву используя те же методы. Если вы хотите побыстрее завершить битву, то тогда постарайтесь собрать побольше радарного оружия. Такие атаки основанные на уровнях очень быстро приведут в ничтожество любую машину, которая приблизится к вам. В целом, надо отметить, что в Токио жизнь не очень напряженная.



Радар

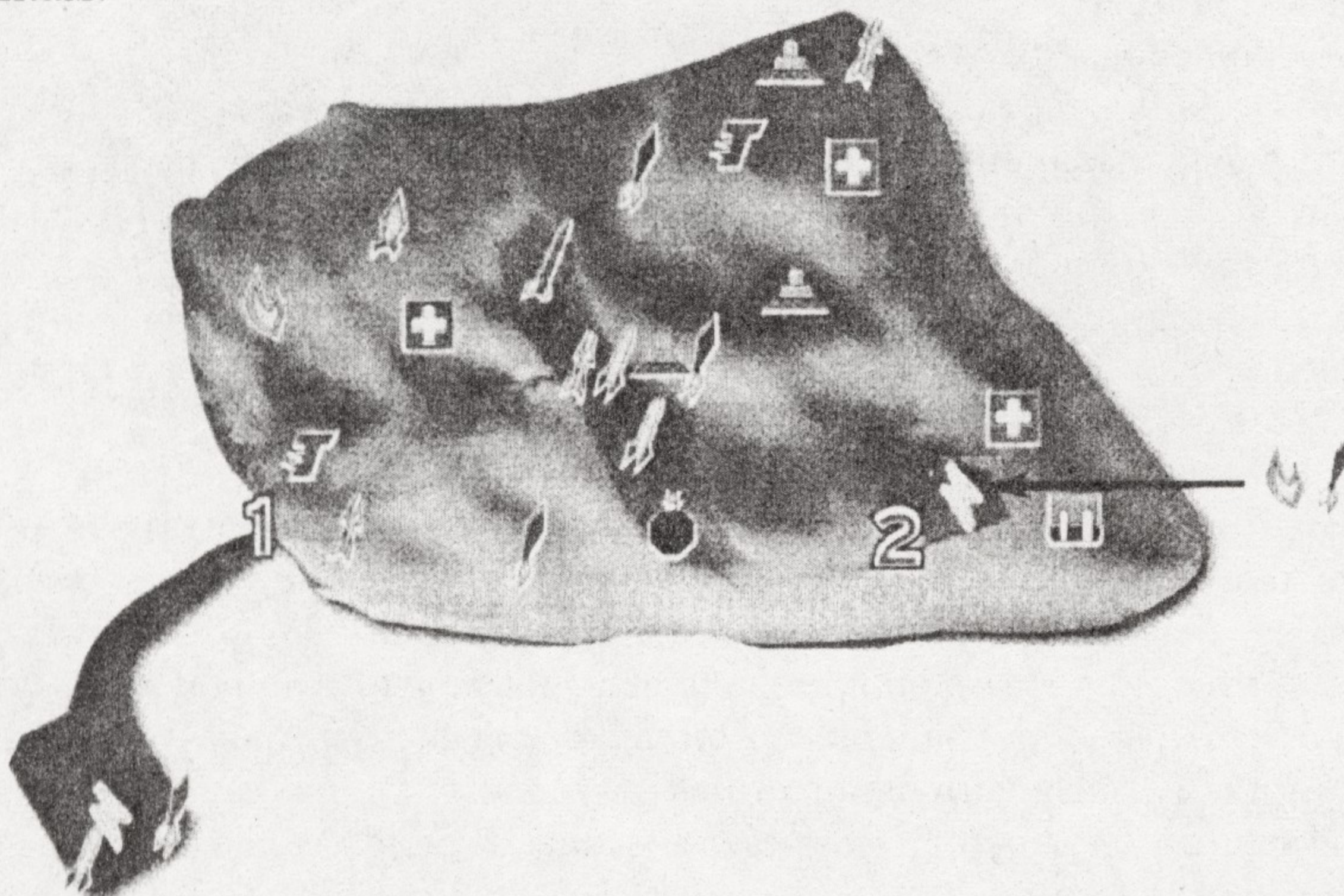
Как только вы решите обзавестись радаром, у вас возникнут проблемы. Когда вы начнете прыжок постарайтесь находиться по самому центру трамплина. Радар стоит мессы, поскольку с его помощью вам понадобится только два выстрела для уничтожения любой машины. Прыгните из района 2 и тогда вы едва-едва достанете до района 3. Затем прыгните вперед, на рекламный щит и вы обзаведетесь радаром.

Уровень 7: Египет

Сложность: Средняя

Самый простой способ уцелеть

Никогда не пытайтесь выпендриваться на песчаных барханах. Неровная почва превратит ваши снайперские навыки во всеобщее посмешище. Ищите такое место, где вы смогли бы использовать какой-то плоский участок суши как укрытие. Катайтесь от пирамиды а храму и обратно. В каждом месте вы сможете устраивать засады преследующим вас противникам.



Самое безопасное место

Во-первых, вам надо будет взорвать все входы в пирамиду и в храм. В каждом из этих мест вам надо будет взять мощное оружие. Когда вы сидите в одном из этих мест, организуйте засаду, а затем выезжайте оттуда на турбоускорении, когда ваша заморозка подходит к концу. После того, как вы отъедете от места действия, применяйте стационарное оружие. Все враги, которые попадут под этот удар вероятнее всего погибнут. Пока вы будете эффективно использовать специальное оружие, все будет разворачиваться достаточно быстро.

Ловушка Храма

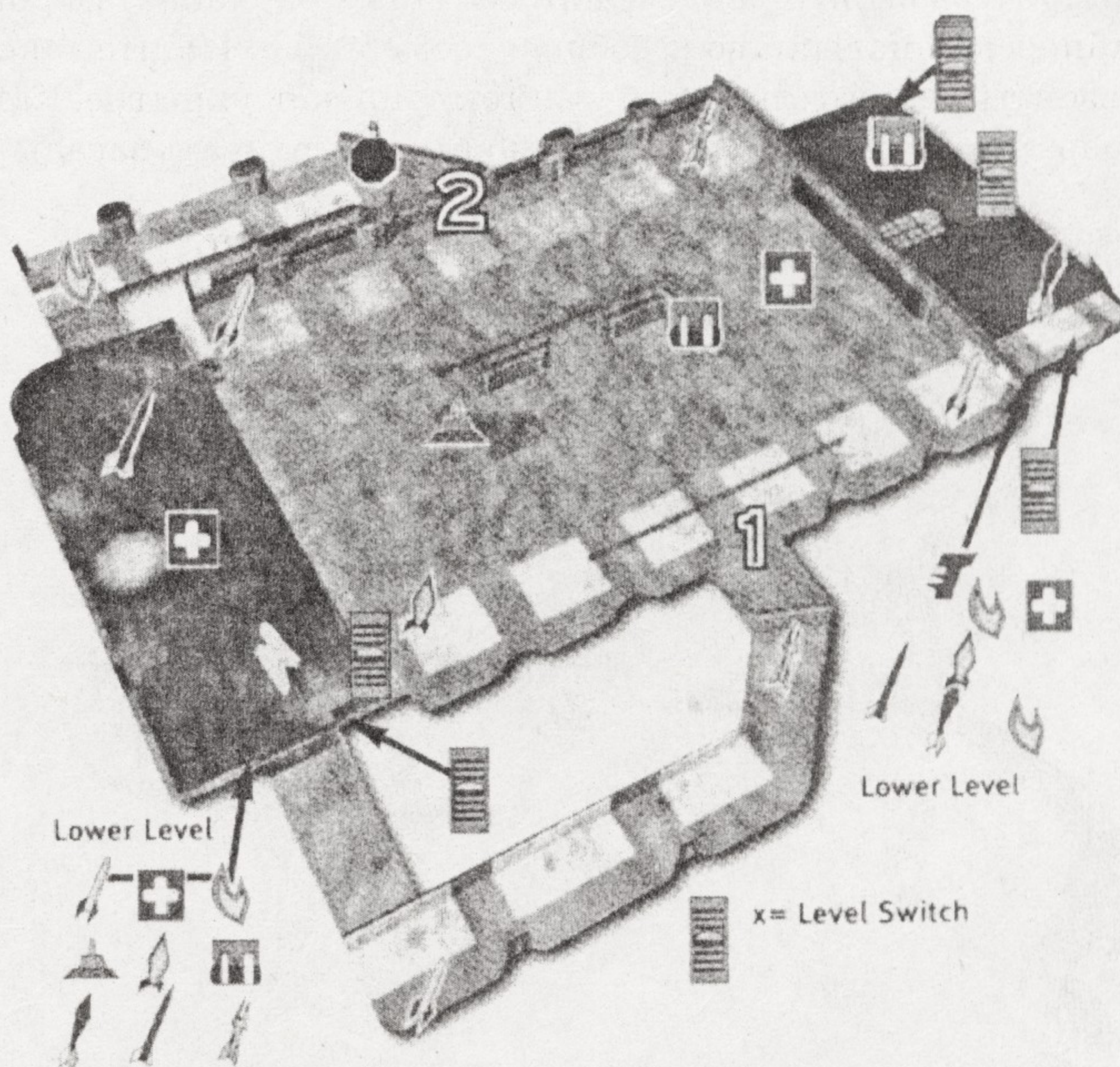
Главное ее эффективно использовать. Во-первых, вы можете захотеть войти в храм (1) и взорвать находящийся внутри мини-обелиск. Схватите молнию и постарайтесь вытащить наружу как можно больше машин. Затем вам надо будет ехать как можно дальше по туннелю, прежде чем вы активизируете все это удовольствие. Глаз Ра: Вам надо будет расстрелять обелиск, стоящий рядом с пирамидой (2). Внутри расстреляйте саркофаг, тогда вы увидите телепортер. Предмет, который вы ищите лежит на вершине пирамиды. Глаз уничтожает машину, которая ближе всего находится к пирамиде.

Уровень 8: Блимп

Сложность: Низкая

Самый простой способ уцелеть

Для начала найдите все переключатели уровня. Когда вы расстреляете последний из них, враги прекратят регенерировать. Постарайтесь не уничтожать своих противников до тех пор, пока не завершите процесс обесточивания. Вам будет гораздо приятнее убивать ослабленных врагов, вместо того, чтобы биться со свеженькими, только что воскресшими. Если вы управляете Тампером, то тогда вы с легкостью можете вывести другие машины на этот уровень. Специальное оружие Тампера значительно подталкивает Машину, так что вы сможете сталкивать врага в бездонную яму.



Самое безопасное место

На самом-то деле никаких безопасных мест здесь нет. Самое лучшее место, в которое вы можете пойти, когда вокруг станет достаточно жарко, расположено за перегретой и закрытой секцией уровня. Другие машины туда заезжают редко, кроме того там есть ловушка связанная с уровнем, она отлично используется для уничтожения сопротивления противника. В целом вам надо стараться держаться подальше от бездонной пропасти. Туда легко упасть, по чистой случайности - так что если вам ничто не угрожает, старайтесь держаться от нее подальше.



Босс: Доисторический

Его атаки

Он действует примерно в том же стиле, что и Миньон. Град ракет, куча металла, а также отвратительная заморозка. Самый лучший способ избежать его натиска, это заморозить врага раньше, чем он успеет добраться до вас.

Как победить врага

Самая лучшая техника работы с этим негодяем выглядит не слишком достойно. Придется войти в имидж трусливого шакала, устраивать молниеносные вылазки, ранить врага и поспешно отступать. Заморозьте врага, расстреляйте его и убегайте. Тампер может его убить с двух атак. Заморозьте его рядом с бездонной пропастью, а потом используйте свое специальное звуковое оружие, чтобы уронить врага в пропасть.