

C.J.C.

# TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Tony Hawk's Pro Skater 3 нравится многим, тем не менее, это не делает его более простым и понятным, особенно для игроков, незнакомых с этой серией. Но сразу расставим точки над «и». Наше прохождение не научит вас играть в THPS и призвано лишь поведать о принципах выполнения всех 50 заданий (goals) игры. А вот получится у вас это или нет, зависит от упорства и опыта, который придется к вам только во время самой игры.

Большинство заданий, с которыми вам придется столкнуться, привязаны к определенному уровню. Хотя здесь есть и исключения. Часть из них повторяется от уровня к уровню, поэтому описывать их каждый раз не имеет смысла.

**High, Pro and Sick Score** — базальный набор очков за мастерство. Все, что от вас потребуется, это просто набрать необходимое количество очков, выполняя различные трюки. Другой вопрос, где это сделать с максимальной эффективностью. Такие места мы будем отдельно отмечать на каждой карте силуэтом скейтера.

**Collect S-K-A-T-E** — для выполнения этого задания вам потребуется собрать по буквам слово «SKATE». Так как буквы, которые необходимо отыскать, на каждом уровне видны издалека, то это самое легкое задание в игре. Другой вопрос — успеть их собрать за две минуты, что вам отведены. Хотя это тоже не составит проблем где-нибудь с третьей попытки. Но мы все же отметим их на картах.

**Find DECK** — на каждом уровне спрятан новый скейт. После его обнаружения он сразу же станет вам доступен в опциях выбора спортсмена. На картах его местонахождение вы найдете по надписи «DECK».

**Stats point** — золотистые монетки, которые раскиданы по уровням. Как гласит легенда, они улучшают характеристики персонажа, что явно пойдет ему на пользу. На карте эти пойнты будут обозначены, как и полагается, золотистыми кружками.

**Find The Secret Tape** — одно из самых сложных и трудновыполнимых заданий. Не знаю, чем ценные кассеты формата VHS, но спрятаны они наиболее тщательно. На том, как их заполучить, придется каждый раз останавливаться подробно. На карте вы ее сразу узнаете по традиционному силуэту.

Теперь, когда мы разобрались с повторяющимися заданиями, можно перейти к подробному рассмотрению каждого уровня.

## БУКВАРЬ НАЧИНАЮЩЕГО СКЕЙТБОРДИСТА

### Основные трюки

**Grind tricks** — суть этих трюков заключается в том, что, используя скейт, можно скользить по трубам, перилам или кромке любой конструкции. Выполняются они при помощи **△**, а сочетание с крестовиной джойстика дает совершенно новые варианты. Выполняя grind tricks, вам придется постоянно держать равновесие, для чего используется специальная шкала, которая появляется на экране. Кроме того, с помощью этого трюка вы имеете простую возможность попасть на более высокие этажи.

**Grab trick** — трюки, которые необходимо выполнять высоко над землей, так как при их исполнении скейтбордист прижимает доску рукой (руками) к ногам. Они выполняются при помощи **○** в сочетании с крестовиной.

**Ollie** — так в этой игре называется прыжок. Чтобы выполнить его, находясь на земле, вы должны зажать **×**, а после отпустить.

**Nollie** — все его отличие от ollie заключается в том, что прежде чем подпрыгнуть, вы должны, используя **□**, поставить скейтбордиста в стойку nollie.

**Wallride** — так называется трюк, когда скейтбордист проезжает по верти-

кально расположенной поверхности. Чаще всего это будут стены. Для его выполнения вы, проезжая около стены, должны подпрыгнуть и нажать на **△**. Если нажать на кнопку прыжка, когда герой едет по стене, то он вновь подпрыгнет.

**Manuals** — похоже на grind trick, но с той лишь разницей, что балансируется придется не на перилах или гранях, а на ровном месте. Для выполнения этого трюка нажмите вверх, вниз или вниз, вверх. Появится шкала, по которой необходимо держать равновесие, нажимая вверх и вниз на крестовине управления.

**Big Drop** — когда под персонажем имеется большое расстояние до земли, то появится надпись «Big Drop». И если в момент касания земли нажать на кнопку «крест», то вы получите призовые очки.

**Spin** — вращение, осуществляется во время выполнения любых трюков при помощи зажатой кнопки **R1** или **L1**.

### Как накопить много призовых очков

Одним из обязательных заданий для всех уровней игры будет накопление этого количества призовых очков, которые даются за выполнение трюков. Даже перевалить за 100000 явля-

ется весьма сложной задачей, поэтому приходится прибегать к следующей системе. Ее суть в правильном комбинировании трюков. Причем стоит учитывать, что при выполнении одного и того же трюка начисляемые очки будут уменьшаться в следующем соотношении:

- первый раз — 100%
- второй раз — 75%
- третий раз — 50%
- четвертый раз — 25%
- пятый раз и более — 10%

На комбо серии это правило также распространяется. Комбо — это когда во время одного прыжка вы сумели провести два или более трюков. При этом подсчет итоговой оценки проводится следующим образом: находится сумма очков всех выполненных трюков и умножается на количество трюков в серии.

Не стоит забывать и про special trick. Их очень полезно использовать в комбо серии, т.к. за это «платят» больше всего. Возможность выполнить special trick появляется только тогда, когда шкала, которая находится в левом верхнем углу экрана, окрасится желтым. У каждого персонажа таких трюков немного. Например, у Tony Hawk их всего три:

**△, ▼ + ○ — Double KF to Indy**

**△, ▼ + ○ — 1234 Air**

**△, ▼ + ○ — The 900**

(спецтрюки всех спортсменов мы приведем в следующем номере «OPM»)

Чтобы получить еще большее количество очков, необходимо выполнять трюки с вращением (spin) в воздухе. Для этого достаточно зажать кнопки **□** или **△**. Как и положено, измеряться они будут в градусах, кратных 180, а от количества оборотов будет зависеть число, на которое помножится результат остальных трюков (принцип его подсчета мы приводили выше). Зависимость следующая:

180 градусов — 1.5
360 градусов — 2
540 градусов — 3
720 градусов — 4
900 градусов — 6
1080 градусов — 8
1260 градусов — 10

### Полезные советы:

- Для того чтобы быстрее подняться с земли, нажимайте на кнопки крестовины джойстика.
- Прежде чем выполнить grind tricks, хорошенько разгонитесь.
- При наборе очков для High, Pro или Sick Score не рискуйте, т.к. падение отнимет у вас много времени.

## Уровень первый: The Foundry (доступен изначально)

Действующий сталелитейный завод, который, как ни странно, прекрасно подходит для экстремального вида спорта. Это самый легкий уровень, на котором вам дается возможность приюровиться к игре и опробовать основные трюки.

1 High, Pro и Sick Score – набрать 75000 очков, сделать это не составит особого труда в Halfpipe.

2 VALVES UNJAMMED – на двух боковых стенах расположились пять щитов, которые необходимо активизировать, для чего достаточно просто «наехать» на них. И только второй справа от начала уровня становится доступным только в прыжке. Все пять щитов мы обозначили молнией.

3 ACTIVATE PRESS – рубильник, отвечающий за активацию пресса, находится в точке "X". Вам достаточно коснуться его в прыжке, чтобы выполнить это задание, но более профессионально включите рубильник, проехав по кромке (grind) платформы, на которой он находится (▲).

4 CANNONBALL OVER THE HALPIPE – это задание относится к «трюковым». От начала уровня поезжайте прямо. При подъезде к рампе подпряните на трамплине и выполните CANNONBALL (► + ●). Приземлиться вы должны уже на той стороне. Причем удачно.

5 GRIND THE CONTROL BOOTH – в противоположной части завода (от начала уровня) есть пульт управления. Вы должны выполнить grind-трюк (▲) на его верхней кромке, выделенной черно-желтой зеброй.

6 FIND THE SECRET TAPE – вот и подошли к самому интересному и сложному. От места

старта уровня направляйтесь в дальнюю часть завода. Там находится балкон, куда вам и придется для начала попасть. Чтобы выполнить это задание, используя рампу, разгонитесь и постарайтесь прыгнуть как можно выше. Когда спортсмен окажется на одном уровне с кромкой балкона, нажмите на треугольник, и цель будет достигнута. Теперь вам необходимо допрыгнуть до одной из двух площадок. Ну а далее grind по трубе прямо до вожделенной кассеты. Для того чтобы не промахнуться мимо трубы, направьте персонажа, как показано на рис. 1.

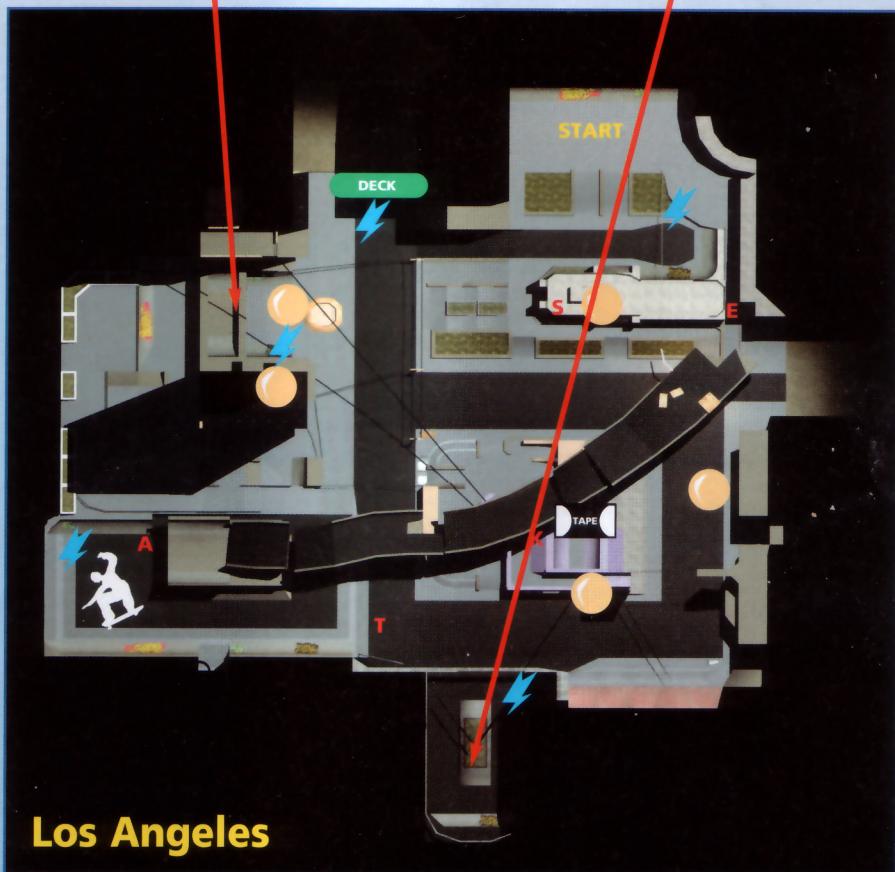
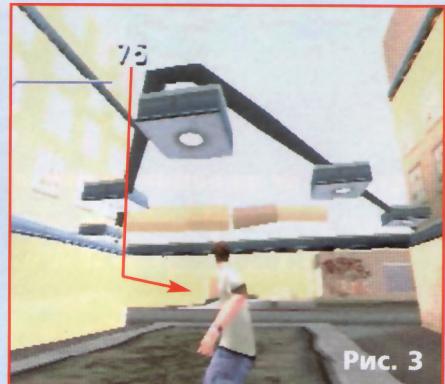




Рис. 4

### Уровень второй: LOS ANGELES (необходимо выполнить 4 задания)

Лос-Анджелес знаменит не только пришествием Терминаторов, но и нередкими землетрясениями. Вот и на этот раз посещение города пришлось как раз на время очередного толчка.

➊ High, Pro и Sick Score – на этот раз максимально запрашиваемой суммой будут сто тысяч очков. Для того чтобы их заработать, есть только два приличных места. Первое – прямо за вашей спиной. Второе – на другом конце карты, позади взбесившейся автомойки.

➋ TRANSFORMERS SHUTDOWN – и правильно, надо обесточить этот район, а то еще током кого-нибудь убьет. Трансформаторы отключаются от столкновения с персонажем, а на карте обозначаются молниями.

➌ GRIND THE ELECTRIC RAIL – опять задание, связанное с электричеством. Направьте ваш скейт в район, отмеченный на карте. Там будет трамплин и непонятная конструкция сверху. Вам надо запрыгнуть на эту самую конструкцию и проскользить (▲), как показано на рис. 2.

➍ ELEVATOR GRIND – посвящается тем, кто не боится высоты. От начала уровня сворачивайте направо, и почти сразу вы увидите здание с плакатом «Nokia». В нем есть кнопка вызова лифта. Нажмите на нее, и приедет лифт (а вы чего ждали?). Поднимитесь на балкон, от которого отходит трос. Теперь смело прыгайте на него и скользите вниз. Если удачно достигнете земли, то задание будет выполнено.

➎ KICKFLIP OVER ELEVATOR LOBBY – как раз этому заданию и посвящены слова «Сложно – но возможно». Вновь направляйтесь к зданию с надписью «Nokia» и осмотритесь. Там есть две рампы. Так вот, разгоняйтесь, взмываете в воздух и перелетаете через это строение, при этом не забывая выполнить KICKFLIP (◀ + □). Для наглядности посмотрите на рис. 3.

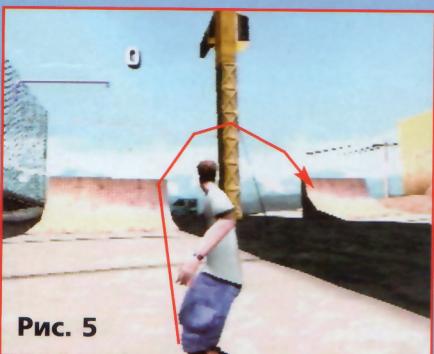


Рис. 5

### Rio De Janeiro



➏ FIND THE SECRET TAPE – первым шагом в получении кассеты станет утомительная процедура покорения крыши дома, который находится в самом начале уровня (выполняется аналогично уровню The Foundry). С крыши вы должны перепрыгнуть на разрушенный мост, с него, используя трамплин, на карниз дома и, свернув направо, взять кассету.

### Уровень третий: RIO DE JANEIRO (необходимо выполнить 10 заданий)

У скейтеров тоже есть свои соревнования. И проходят они в разных уголках планеты. Сегодня, например, нас занесло в Рио. Здесь расположился прекрасный парк, с трамплинами, ямами и рампами. Соревнование будет разде-



### Suburbia

лено на три части, во время каждой из которых вам потребуется набрать максимальное количество очков. Приблизительно для завоевания золотой медали должно хватить 75000 тысяч очков. Обратите внимание, что при перезагрузке уровня соревнование начинается с самого начала. Также на уровне есть state point'ы и новая доска. Набор очков лучше производить не в парке, а на тихой уличке. Чтобы попасть на нее, вам надо сначала отыскать переулок (рис. 4), а потом прокопаться по проводу через предусмотрительно открытое окно. Только времени у вас останется очень мало.



Рис. 6

#### Уровень четвертый: SUBURBIA (необходимо иметь 1 медаль)

Мой самый любимый уровень. Может, из-за того, что небо красивое и в нем ярко солнце светит, может, из-за огромного открытого пространства. Хотя, скорей всего, из-за возможности уничтожить красивый грузовик мороженого.

! High, Pro и Sick Score – наивысшая планка, установленная в размере 150000, может стать серьезным испытанием ваших способностей. Для набора этой суммы можно использовать бассейн или, как более подходящее место, одну из рамп.

! APPAL THE APPLIANCES – всего-то и требуется, что найти пять газовых плит. Их точное расположение на карте указано изображением пламени.

! DISRESPECT THE DISHES – кому помешали спутниковые антенны, не могу понять до сих пор. Но как бы то ни было, их придется сломать. На карте они отмечены соответствующе.

#### Airport

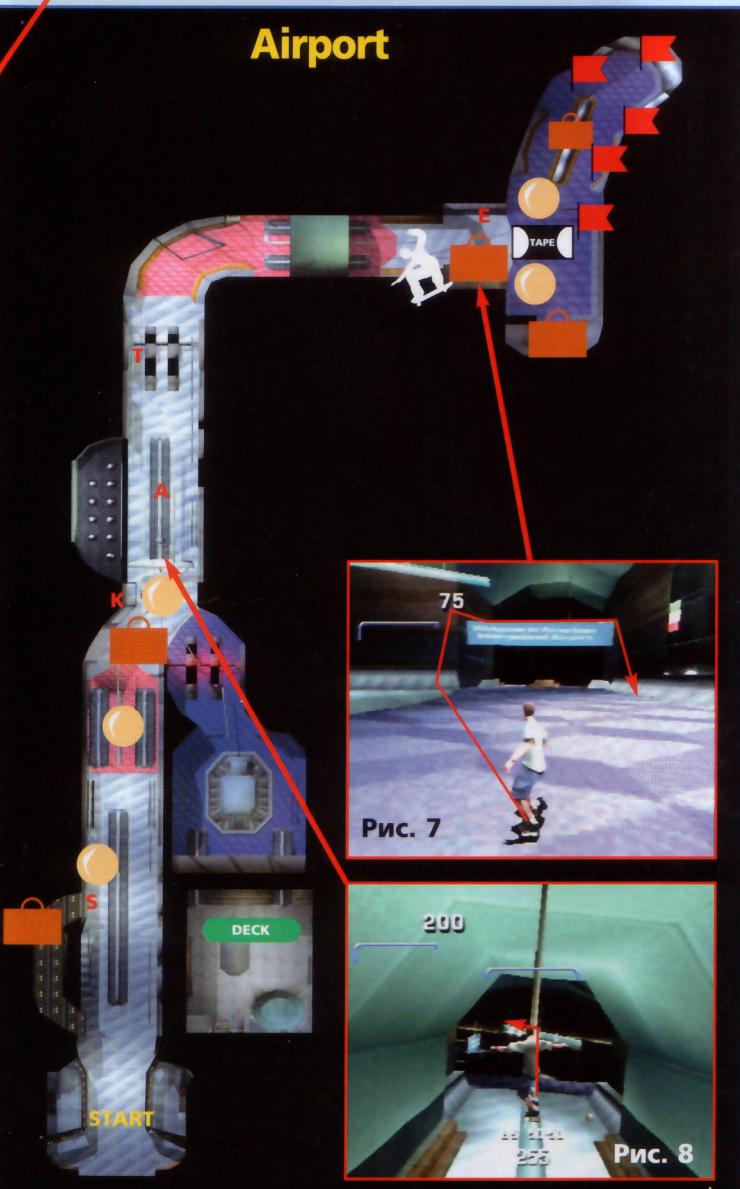


Рис. 7

Рис. 8

Интернет-магазин с доставкой

e-shop

<http://www.e-shop.ru>

СВЫШЕ 1000 ФИЛЬМОВ  
ВСЕХ ЖАНРОВ

Заказ DVD фильмов по интернету

круглосуточно:

<http://www.e-shop.ru>



Fushigi Yugi -  
The Mysterious Play -  
Volume 1, Suzaku (4 DVD)



Заказы по телефону

можно сделать

с 10.00 до 21.00 без выходных

(095) 798-8627

(095) 928-6089

(095) 928-0360





➊ ICE THE ICE CREAM MAN – слева от места на- чала уровня припаркован грузовик мороженого. Чуть дальше расположен столб, который удержи- вается всего одним тросом. Если хорошенько разогнаться на рампе и допрыгнуть до троса, то столб упадет, а дети останутся без мороженого... Схему этого хулиганского поступка смотрите на рис. 5.

➋ 360 FLIP THE WEATHERVANE – после начала уровня развернитесь и заберитесь на крышу до- ма. Там вы увидите флюгер, выполненный в ви- де фигуры курицы. Вы должны разогнаться и пе- ресяпнуть через него, совершив при этом 360 Flip ( $\blacktriangleleft$ ,  $\blacktriangleright$  +  $\blacksquare$ ). Смотрите рис. 6, где нарисо- вана схема трюка.

➌ FIND THE SECRET TAPE – ну это совсем просто. После того как вы лишили общественность грузо- вика мороженого, вам надо проехать по рухнувшему столбу и взять кассету. Причем надо имен- но проехать.

#### Уровень пятый: AIRPORT (необходимо выполнить 18 заданий)

К сожалению, нас не пустили на ВПП, поэтому придется кататься по тесному и длинному залу аэропорта. Хотя и здесь найдется масса развлечений и заданий.

➊ High, Pro и Sick Score – набрать требуемую сумму будет очень непросто, так как единствен- ное пригодное для этого место находится в сам- мом конце аэропорта, сразу после второго эска- латора.

➋ SNAG THE FLAGS – как раз там же, т.е. в самом конце аэропорта, в просторном зале, висят пять флагов. Их-то вам и потребуется сорвать. Правда, попотеть придется изрядно, так как единственный способ добраться до флагов – это трубы. А удер- жать на них равновесие и даже просто запрыгнуть на них является настоящей пыткой.

➌ LOST LUGGAGE FOUND – рассеянные пассажи- ры потеряли свой багаж, и теперь вам придется



отыскать целых пять чемоданов. На карте мы обозначим их соответствующе. Кстати, собирать их можно одновременно с буквами S-K-A-T-E.

➍ NOSEBLUNTSIDE THE AIRPORT SIGN – возле того места, где мы вам порекомендовали накапливать призовые очки, под потолком рас- положен транспарант с приветствием. Вам по- требуется разогнаться на рампе и приземлиться на вывеску, одновременно выполнив NoseBluntSide ( $\blacktriangleup$ ,  $\blacktriangleup$  +  $\blacktriangleup$ ). Но это не самое сложное. Сложность в том, что отсюда сложно спрыгнуть.

➎ GRIND THE PLANE – сразу после первого эска- латора висит самолет-памятник, до боли напоми- нающий «кукурузник». Используя трамплин, ко-

торый находится под ним, вам необходимо за- прыгнуть на самолет, а grind в начале задания вновь говорит, что придется воспользоваться  $\blacktriangle$ , как показано на рис. 8.

➏ FIND THE SECRET TAPE – находится возле транспаранта с приветствием. Легче всего полу- чить кассету, если проскользнуть по лампам.

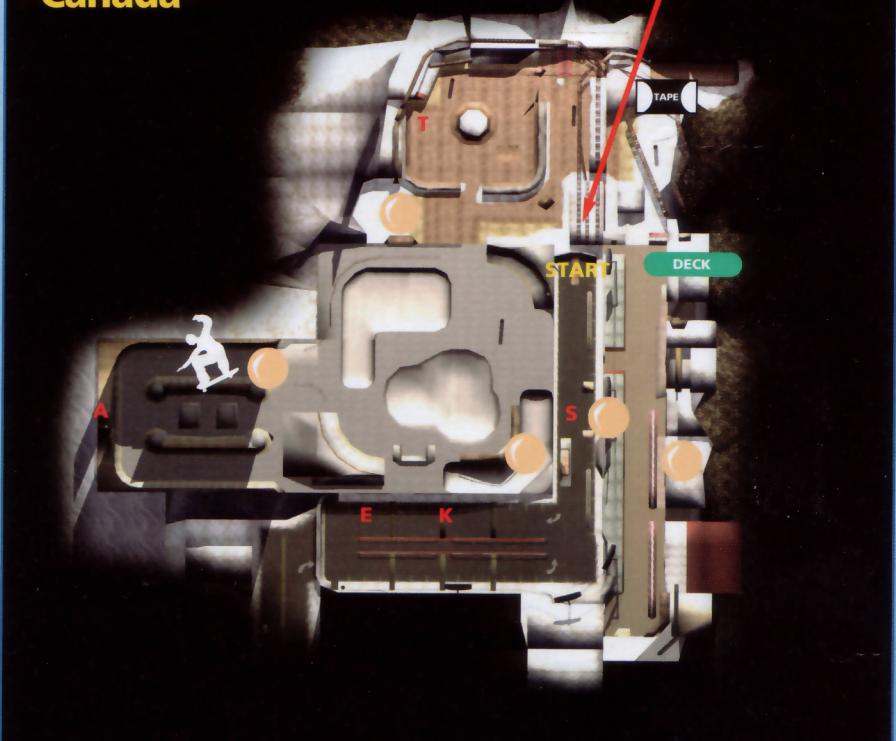
#### Уровень шестой: SKATER ISLAND (необходимо выполнить 26 заданий)

Вторые по счету соревнования скейтеров. Правила такие же, как и в Рио. Только вот приятным сюрпризом для вас станет то, что вы начнете уровень в самом удобном месте для набора оч-



Рис. 9

#### Canada



ков. Для того чтобы получить новую доску, вам придется проскользнуть по трубам. Маршрут указан на карте синей линией.

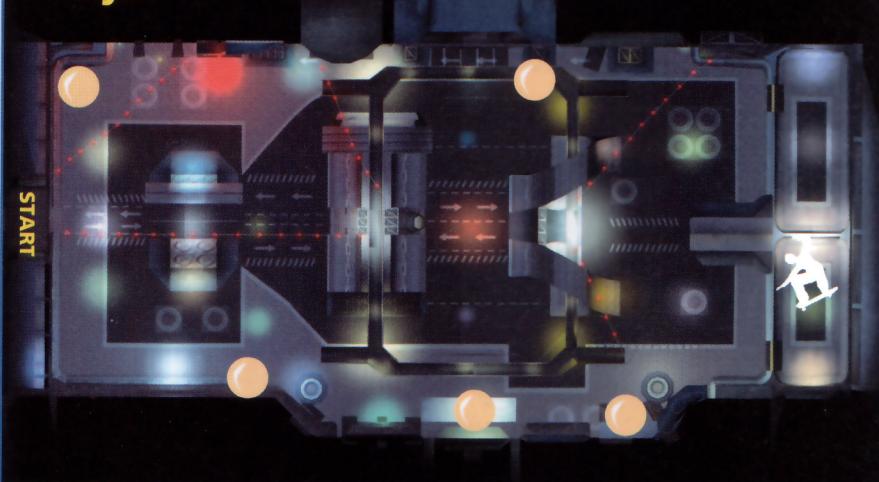
### Уровень седьмой: CANADA (необходимо иметь 2 медали)

Большой и красивый уровень. Очень много возможностей для головокружительных трюков и всплеска адреналина. Просто душа радуется.

1 High, Pro и Sick Score – очень и очень проблематично будет набрать требуемые 250000 очков.



### Tokyo



Единственное место, которое можно использовать для рекордного результата, обозначено ?.

1 TOTEM POLES – вы, наверное, обратили внимание на пять тотемных столбов, которые есть на уровне? Именно их и надо сбить для завершения этого задания. На карте они изображены в виде черных столбов, а разбиваются они традиционным «наездом».

1 BLOW UP THE TREE – если сразу после старта развернуться и воспользоваться трамплином, вы попадете на пути для вагонеток. На них стоит замыкатель. Консните его, и он подорвет заряд, который повалит дерево. Рис. 10.

1 NOSEGRIND OVER THE TREE – это задание можно выполнить, если дерево уже повалено. Вам необходимо запрыгнуть на него и проскользнуть по стволу от начала до конца, используя трюк Nosegrind ( $\blacktriangle + \circlearrowright$ ).

1 OLLIE OVER THE POOL – от начала уровня поверните направо и перепрыгните ограду. Проехав немного вперед, вы увидите яму (точнее, это пустой бассейн) и ведущие к ней две трубы.

Вам необходимо разогнаться на близлежащих рампах и перепрыгнуть эту яму, проехав между двух труб.

1 FIND THE SECRET TAPE – после начала уровня развернитесь и, используя трамплин, заберитесь на пути для вагонеток. Выбрав правый путь, вы попадете на рампу у подножия гор. Хорошенько разгонитесь и запрыгните на более высокую площадку. Отсюда, предварительно набрав скорость, вы должны допрыгнуть до трубы, по которой и доберетесь до вожделенной кассеты.

### Уровень восьмой: TOKYO (необходимо выполнить 35 заданий)

Город-сказка, город-мечта. Полно света от рекламы и витрин. Хорошее место для заключительного этапа соревнований. Одно плохо: набрать нужную для победы сумму будет очень тяжело.

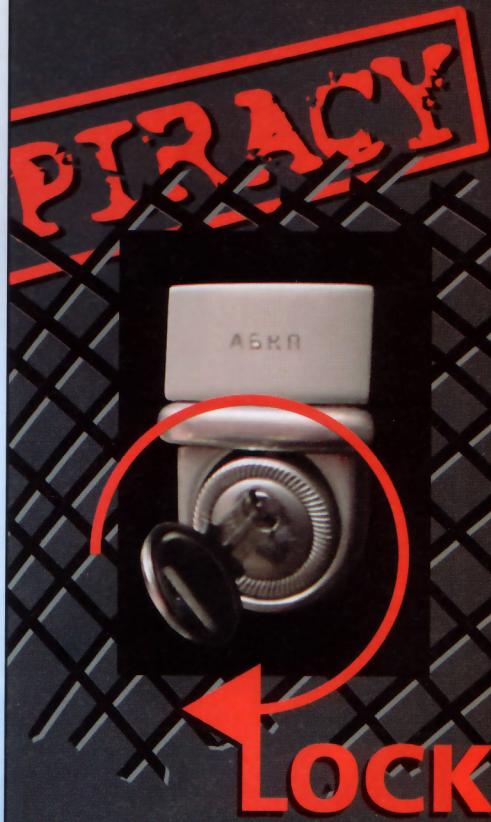
Все, здесь вам уже не потребуется выполнять задания, а всего лишь трижды набрать 80000, для того чтобы получить золотую медаль. Самое подходящее место для накопления очков – противоположная часть карты от мест нача-



ла уровня. Не забудьте про state points. Новый скейт вам получить здесь не удастся, так как его здесь нет.

Все карты уровней для игры *Tony Hawk's Pro Skater 3* эксклюзивно предоставлены для нашего журнала компаниями Activision и BradyGAMES, публикующими официальное прохождение игры для PS one под редакцией Doug Walsh — «*Tony Hawk's Pro Skater 3 Official Strategy Guide*». За дополнительной информацией обращайтесь по адресу: <http://www.bradygames.com/>

PlayStation



**Ассоциация по Борьбе с Компьютерным Пиратством — полномочный представитель по защите интеллектуальной собственности компании SONY (SCEE) и Европейской Ассоциации Издателей Компьютерного Обеспечения (ELSPA) на территории РФ.**

Полномочия включают:

-право на совершение РФ любых процессуальных действий по охране авторских прав  
-право на проведение расследований и экспертизу в любых судебных учреждениях  
-полномочия на ответственное хранение и уничтожение конфискованной контрафактной продукции в РФ.