



Обозначения

ВН – вниз, **ВВ** – вверх, **ВП** – вперед, **НЗ** – назад. Маленькие – нажать, заглавные – нажать и держать

Н – Вернуть крестовину в нейтральное положение.

ЧТВ – Четверть круга джойстиком вперед (ВН, ВН/ВП, ВП)

ПлВ – Полукруг вперед (назад, вниз, вперед)

1, 2, 3, 4 – Левая рука, правая рука, левая нога, правая нога.

(С), – прием проводится сидя, либо одновременно с приседанием.

(~) – Одно проводится сразу за другим, почти одновременно.

([]) Все что в скобках – можно пропустить.

(#) – Нужно проделать движение до конца

(_) – Означает или

Общие движения

ВН/ВП+1 – Uppercut

ВН/ВП +2 – Uppercut подбрасывает в воздух.

ВН/ВП +3 – Side Kick

ВН/ВП +4 – Front Kick

(ВВ/НЗ, ВВ, ВВ/ВП) – Прыжок

<прыжок>+1_2_3_4 – Атака в прыжке

(НЗ/ВВ, ВВ, ВП/ВВ) – Высокий прыжок.

<высокий прыжок>+1_2_3_4 – атаки в прыжке

<перед приземлением>3 – Landing Sweep

<перед приземлением>4 – Landing Sidekick

ВП, ВП, ВП – Бег

<бег>НЗ – остановить бег

<бег>1+2 – «нырнуть» на оппонента.

<бег>3 – Flying Side Kick

<бег>4 – Sliding Leg Sweep

Атаки вставая с земли (действуют не у всех)

ВН+1 – Откат с ударом.

3 – подножка

4 – удар ногой

НЗ – откат назад

ВП – подкат вперед

НЗ,ВП+1+2 – Откат назад с атакой

ВП, ВП+1+2 – Подкат вперед с атакой.

НЗ,НЗ+3+4 – Удар двумя ногами



Спецприемы

1,2,1 – Uppercut

ВН/ВП+1 – Short Hammer Strike

ВН/ВП+2 – Short Gut Punch

ВН+1~(Н+2) – Рука, Uppercut

(С)+3+4, 4, 4, 4, 4 – Ali Kick

ВП, ВП+2 – Middle Smash

ВП, ВП+1+2 – Flying Cross Chop

ВП, ВП+4 – Jail Kick

ВП, ВП+3+4 – Drop Kick

3+4 – Delayed Drop Kick

ВП, ВП, ВП+3+4 – Satellite Drop Kick

ВН#, ВН/ВП+2 – Dynamite Uppercut

(ВВ/ВП) (ВП, ВП)+1+2 – Knuckle Bomb

ВП, ВП, Н+2 – Stomach Smash

(ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/ВП)+2+4 – Elbow Drop

ВВ/ВП+3+4 – Double Knee Drop

ВН/ВП+3+4 – Frankensteiner

ВП, Н, ВН, ВН/ВП+1 – Animal Uppercut

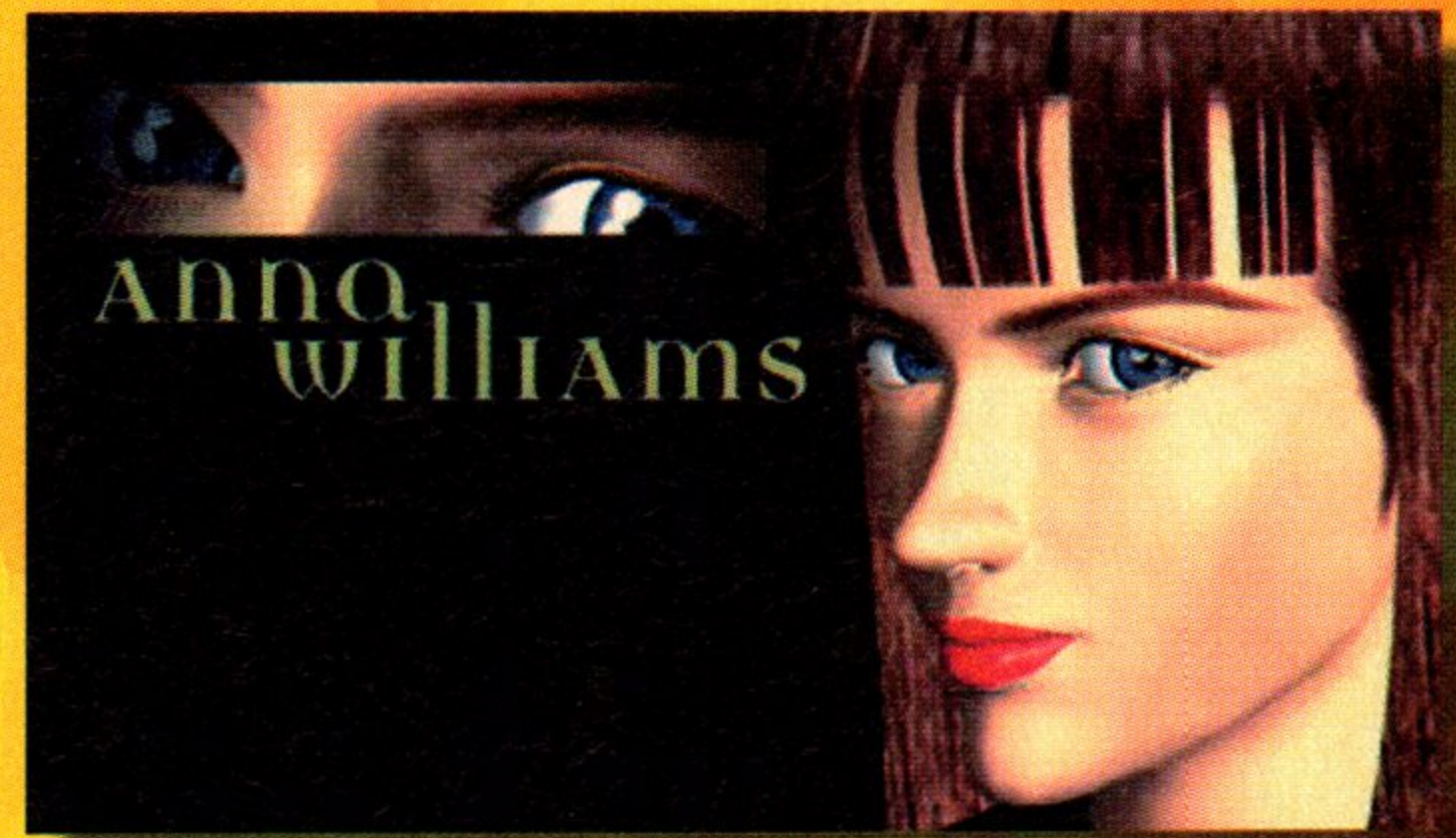
ВН/НЗ+3 – Tail Cutter

ВП, ВП+1,2,1,2,1 – Animal Punch Rush,

Rolling Punch

ВП, Н+1 – Rolling Punch

НЗ+1 – Animal Gigaton Punch



Контратаки против MULTIPARTS указаны в фигурных скобках

MULTIPARTS

ЧТВ+(1+2_пауза, 1+2) – Palm Grab

<во время palm grab> 3, 4, 3, 1+2 – Reaping Arm Bar {1+2}

<во время palm grab> 1, 3, 2, 1 – Standing Reverse Arm Lock {1+3}

<во время SRAL> 3, 1, 4, 1+2, 1+2 – Rear Gatelatch Falcon-Wing Squeeze {1+2}

<во время SRAL> 2, 1, 3, 4, 1+2 – Falling Reverse Arm Lock

<во время SRAL> 2, 3, 1+2, 3+4, 1+2 – Gatelatch Throw

<во время palm grab> 1+3, 4, 1+2 – Arm Sprain, Standing Cross Lock {1+4}

<во время SCL> 1+2, 4, 3, 1+2, 1+2, 1+2 – Arm Break, Rear Cross Lock

Спецприемы

ВП, ВП+1+2 – Double Palm

ВП+1+2 – Delayed Double Palm

ВП, ВП+4 – Kneeling Kick

ВН#, ВН/ВП+2 – Cold Blade

ВН#, ВП+1 – Cat Thrust

ВН#, ВП+2 – Right Hand Stab

ВП, ВП, (ВП_ВП)+3 – Bone Cutter

НЗ+1, 1, 1 – Cross Cut Saw

1, 2, 4 – Triple Smash

ВН#, (ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/ВП)+4 – Flip Kick Low

ВН#, (ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/ВП)+4 – Flip Kick High

(С)+1~(Н+4) or (ВН#+1)~Н+4 – Rib Kick Combo 1

(С)+2~(Н+4) or (ВН#+2)~Н+4 – Rib Kick Combo 2

4, 3, 2

2, 3 – Стандартное комбо

2, 4 – Double Smash

2, 1, 4

(2,ВН+3)_(1,4)

(С)+3, 2

(С)+4, 1

(С)+3, 4

ВН+3, 2

(1_ВН/ВП+1), 2, 1, 4

(1_ВН/ВП+1), 2, 4

3, 4 – Head Ringer

ВН/ВП+3, 1, 2 – Flash Combo

ВН/ВП+3, 3, 3, (4_1, 2) – Rapid Kick Combo

ВН/ВП+3, 2, (3_ВН+3_4_1) – Swan Combo 1

ВН/ВП+3, 2, 1, 4 – Swan Combo 2

ВВ/ВП+4, 3, 4 – Hunting Kicks

(С)+1+2 – Bloody Scissors

ВН/НЗ+1+2 [ВВ, ВВ для отмены] – Hunting Swan

НЗ+(1+4)_(2+3) – контратака

(1_ВН/ВП+1), 2, 1, 2, 3, 3, 2, 1, 2, 4 – Tenstring

Комбы

Вн/вп+2 – Uppercut (начало комб)
Вн, вв/вп+4 – Flip Kick (начало комб)
, 3, 4, Вн#, Вн/Вп+2 – Head Ringer, Cold Blade
,(C)+3, 4, Вн#, Вн/Вп+2
,(C)+3, 2, Вн#, Вн/Вп+2 – нога Uppercut, Cold Blade
,1, (C)+3, 4
,1, (C)+3, 2
,(C)+4, 1, Вн#, Вн/Вп+2
,1~2, Вн#, Вн/Вп+2
,1~2, 1~2, 3
,ВВ/Вп+3 – Jump Spin Kick
,(C)+3,2,(C)+3, 4, Вн#, Вн/Вп
,(C)+3,2,(C)+4, 1, Вн#, Вн/Вп

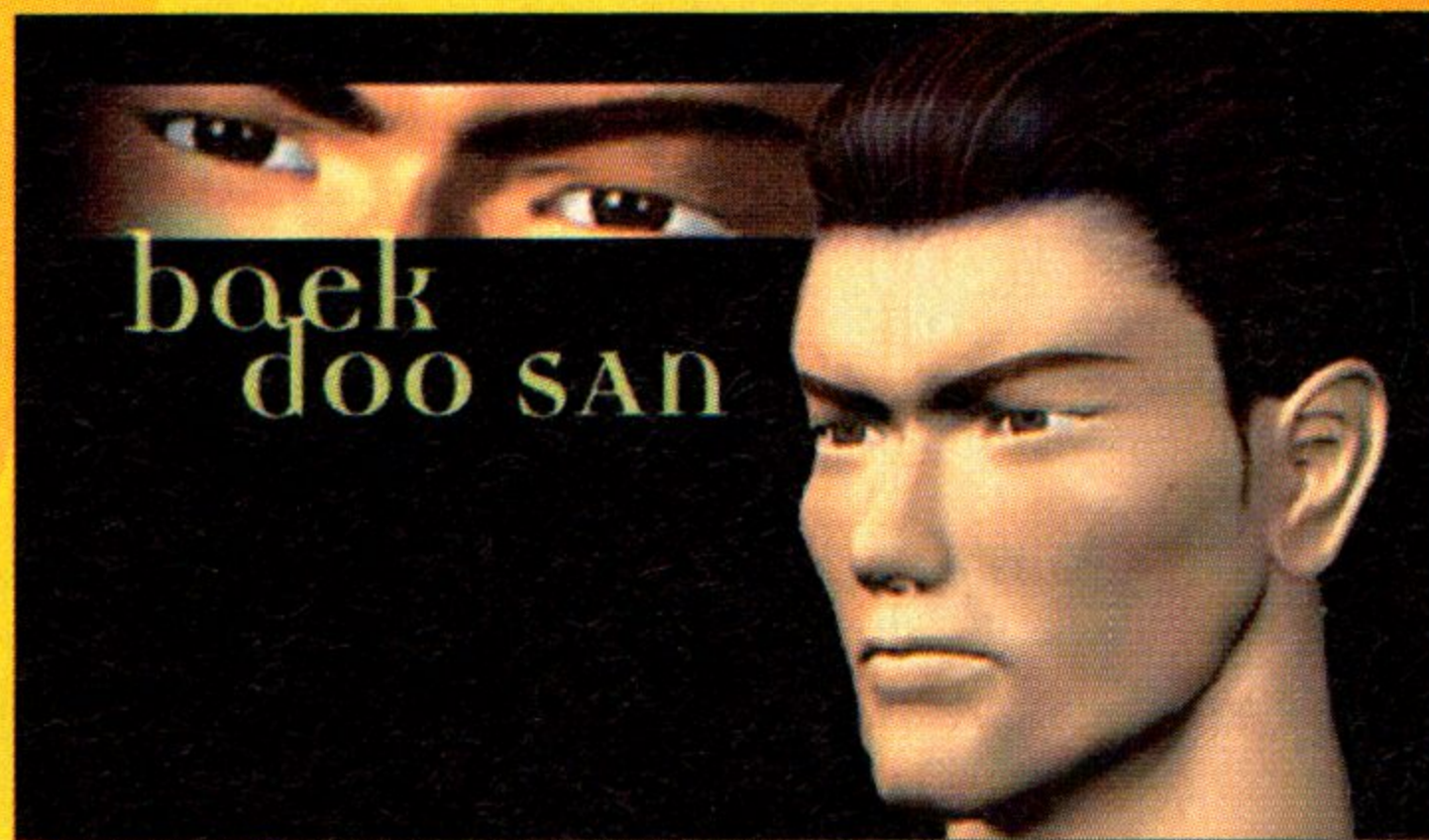


Спецприемы

1, 2, 1
2, 1
(C)+3+4, 4, 4, 4, 4 – Ali Kick
вп, вп+2 – Middle Smash
вп, вп+1+2 – Flying Cross Chop
вп, вп+4 – Jail Kick
вп, вп+3+4 – Drop Kick
3+4 – запоздалый Drop Kick
вп, вп, ВП+3+4 – Satellite Drop Kick
Вн, Вн/Вп+2 – Dynamite Uppercut
Вв/вп+1+2 – Knuckle Bomb
(вв_вв/вп), Н+1+2 – Jump-In Knuckle Bomb
НЗ+1~(Н+2)
Вп, вп, Н+2 – Stomach Smash
(вв/вп_вв), Н+3+4, 4, 4 – Jumping Ali Kick
(ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/Вп)+2+4 – Elbow Drop
ВВ/Вп+3+4 – Double Knee Drop
Вн/вп+3+4 – Frankensteiner
вп, Н, вн, вн/вп+2 – Black Smash
вп, Н, вн, вн/вп+1 – Dark Smash
(C)+1, Н+2
НЗ+1+4 – Straight Arrow
вп+1+4 – Black Shoulder
ВВ/Вп+1+2, D – Super Knuckle Bomb
(ВВ/Вп_ВВ), Н+1+2, Вн – Jump-In Super Knuckle Bomb
(ВВ/Вп_ВВ), Н+1+4 – Jump-In Moon Drop
1, 2, 1, 1, 2, 4, 4, 4, 1, 3 – Tenstring
ВП+2,1,1,2,4,4,4,1,3 – Ninestring

Комбы

вп,Н,вн,вн/вп+2 – Black Smash (начало комб)
,1~2~1,Вн+3+4
,1~2,Вн+3+4,4,4,4
,1,1~2,вп,вп,Н+2
,1,вп,Н,вн,вн/вп+2
,1~2~1,вп,вп,Н+2

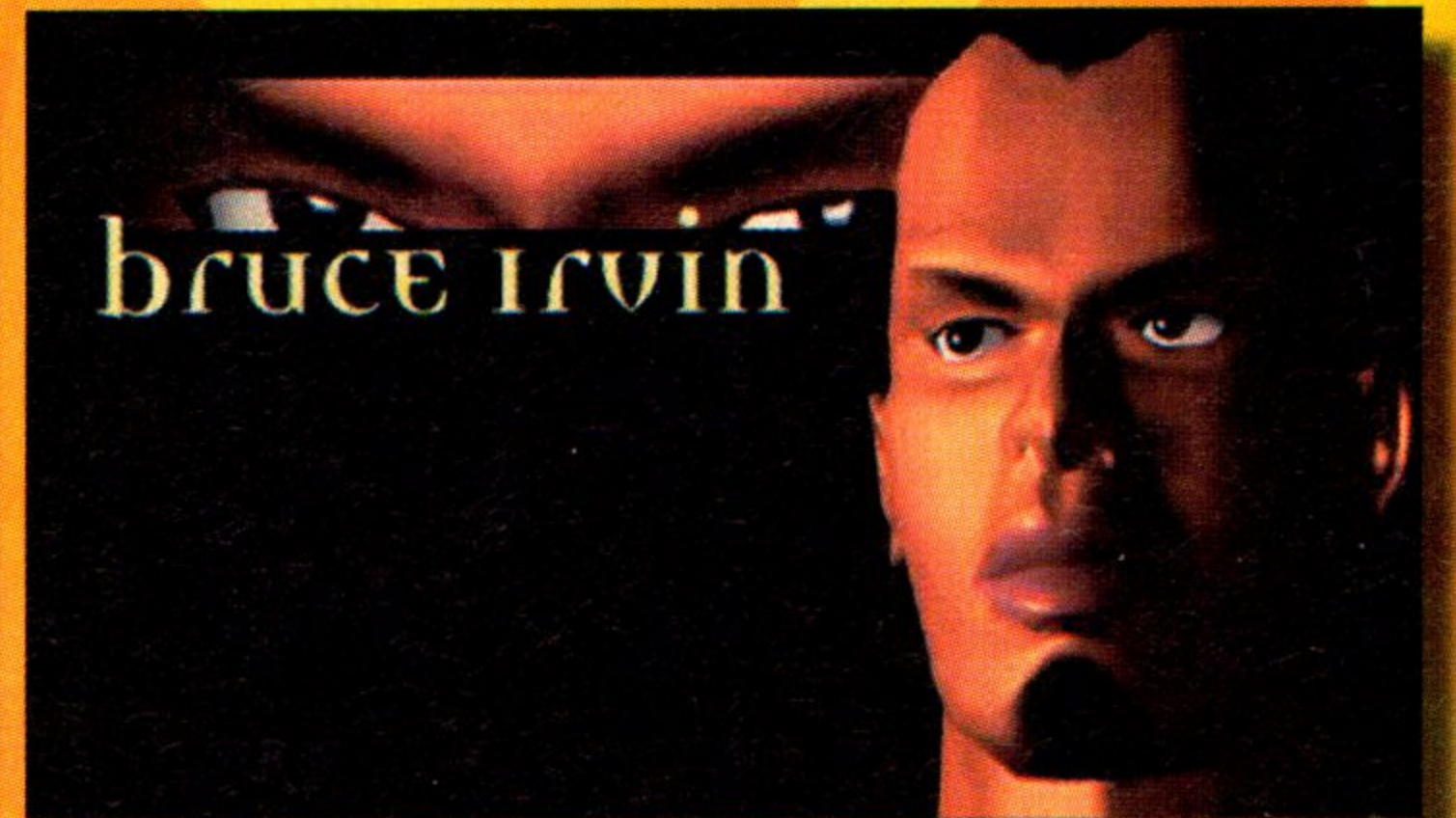


Спецприемы

вп+2 – Backfist
1,2
2,вп+2
вп,Н,вн,вн/вп+3 – Wing Blade
3,4,3 – Break Blade **подбрасывает в воздух**
3,3,3,(4_Вн+4) – Butterfly Combos
3,3,4,4,3 – Black Widow Combo
3,3,4,4,4,3 – Mantis Combo
(C)+4,3,3,(3_Вн+3) – Baek's Rush Combos
(Стоя)+4,4,4,3 – Flaming Hawk
Вн/вп+4,4,4,3 – Alternate Flaming Hawk
(Стоя)+4,4,3 – Albatross Combo
Вн/вп+4,4,3 – Alternate Albatross Combo
(C)+3,Н+3,(3_Вн)
(Стоя)+3,3,4 – Wave Needle
(Стоя)+3,4,4,3 – Heat Distraction
(Стоя)+3,4,4,4,3 – Hurricane Distraction
вп+4,3 – Knife Heel
вп+4,4,3 – Triple Threat
вп,вп+3 – Axe Kick
вп,ВП+4 – Hammer Heel
вп,вп,(вп_ВП)+3 – Killing Blade
Вн/вп+3,4,3 – Hunting Hawk
ВП+4~4,3 – Triple Threat
(ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/Вп),Вн+4 – Jump Spin Crescent Kick
НЗ,НЗ+3,Н – Flamingo
<flamingo> НЗ_ВП – Flamingo Movement
<flamingo> 3 – Cutting Heel
<flamingo> НЗ+3 – Hunting Heel
<flamingo> Вн+3 – Flamingo LK
<flamingo> 3,3,4 – Flamingo Wave
<flamingo> 3,4,4,3 – Flamingo Distraction
<flamingo> 3,4,4,4,3 – Flamingo Hurricane
Вн/НЗ+3+4 – Heel Explosion
4,3~3,4,3,3~3,4,3,3 – Tenstring
4~3~4,3,3,3,3,4,3 – Tenstring

Комбы

3,4,3 – Break Blade
,ВП+3,3,3,4
,(C)+3,Н+3,3
(C)+3,Н+3,3 – Snake Combo
,3,3,3,4
,(C)+3,Н+3,3
вп,Н,вн,вн/вп+3 – Wing Blade
,3,3,3,4 – Butterfly Combo
,ВВ/Вп+3,4,3 – Hunting Hawk
,Вн/НЗ+3+4 – Heel Explosion
4~3~4,3,3,3,3,4,3,(C)+3,Н+3,3



MULTIPARTS

вп,Вн,Вн/Вп+1+2+4
<embracing> 1+2,1+2,1+2 – Tumbweed
<embracing> 3,1+2+3 – Left Knee
<embracing> 4,1+2+3
<left knee> 1,3,1+2+4 – Turning Knee
<turning> 2,4,1,1+2+3 – Jumping Knee Kick

Спецприемы

вп,ВП+4 – Bazooka Leg
вп,вп+3 – Slice Knee
вп+1+2 – Slice Elbow
1+2 – Sledgehammer
НЗ,НЗ,Н+3+4,[4] – Handspring Escape, [Bazooka Leg]
НЗ/вп+3,1 – Cyclone Edge, Tornado Uppercut
вп,вп,вп+3 – Sniper Slash
Вн/вп+3+4 – Step-In Middle Kick
Вн/вп+1,2 – Double Facebreaker
вп+4,3,4 – Triple Kick Combo
1,2,1,2
3,3
(C)+3+4,3 – Double Side Kick
ВП+1,2,1 – Triple Sock Combo
1,2,(вп_Н_Вн)+4
1,2,Вн+4,3
2,Вн+4,3
НЗ+4,3,4 – Triple Knee
НЗ+4,3,НЗ+4 – Double Knee
3,2,1,4 – Gatling Combo
НЗ+3 – Stopping Kick
НЗ+3,4 – Stopping Kick, удар коленом
НЗ+3,2 – Stopping Kick, Feint Straight
1,4,3 – Southern Cross Combo
1,2,3 – Northern Lights Combo
НЗ+2+3 – Sidewinder

Комбы

ВВ/Вп+4 – Jump Kick (начало комб)
Вн/вп+2 – Uppercut (начало комб)
Вн/вп+1,2 – Double Facebreaker (начало комб)
,1,Вн/вп+3,1
,НЗ+4,3,4 – Triple Knee 5-hit
,Вн/вп+3,1 – Cyclone Edge, Tornado Uppercut 4-hit
,вп+4,3,4 – Triple Kick 5-hit
,3,3 – Double Kick 4-hit
,НЗ+3,4 – Stopping Kick, Knee 4-hit
,ВП+1,2,1 – Triple Sock Combo 4-hit
,1,2,1,2 – Combo 5-hit 44pts
,(C)+3+4,3 – Double Side Kick 4-hit
,Вн/вп+1,2 – Double Facebreaker 4-hit

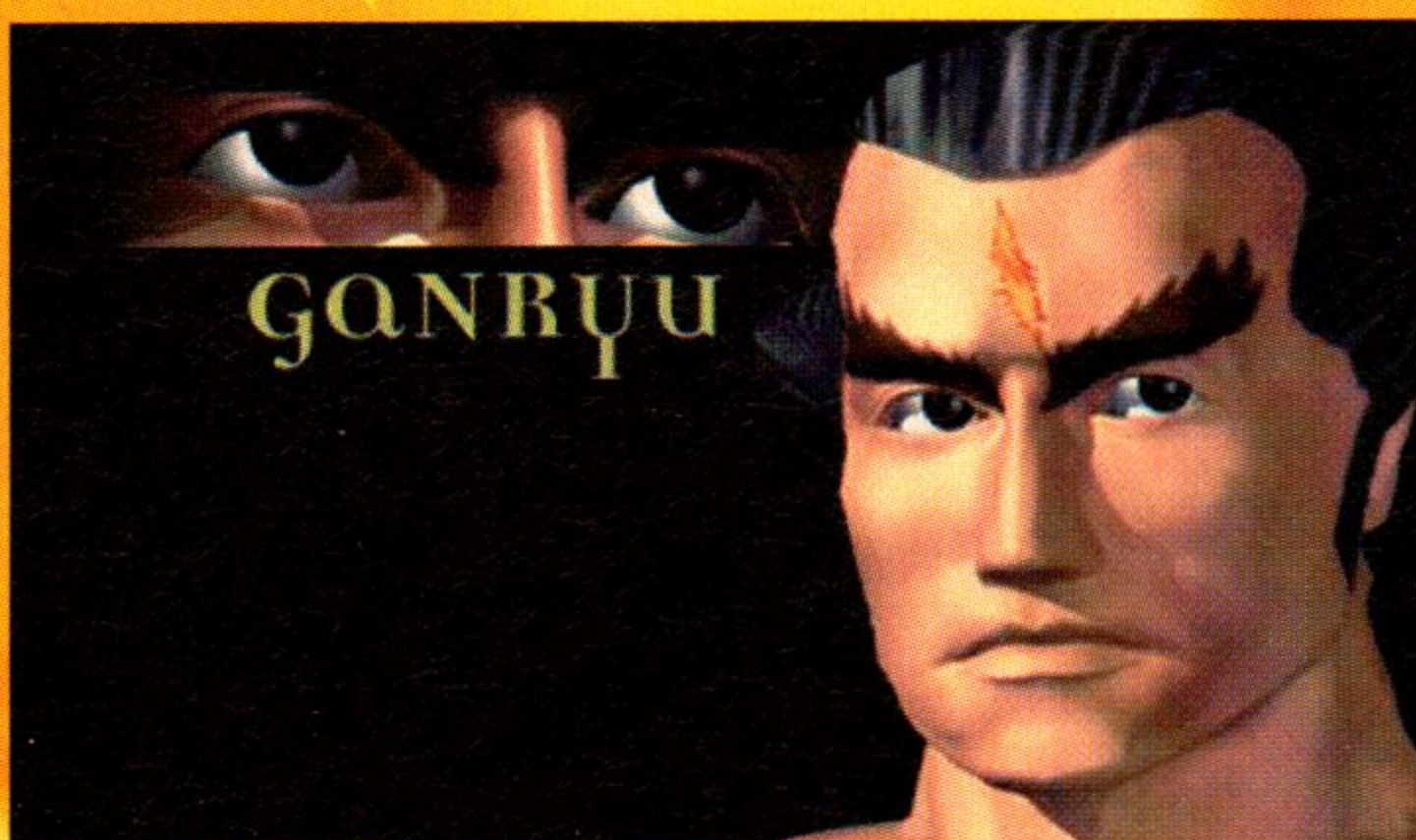


Спецприемы

1,2
ВВ/ВП+4,4
ВП,Н,ВН,ВН/ВП+1 – Dragon Punch
ВП,Н,ВН,ВН/ВП+2 – Power Uppercut
ВП,Н,ВН,ВН/ВП+4,4 – Hell Sweeps
ВП,ВП,ВП+3 – Jumping Side Kick
ВП,ВП+3 – Axe Kick
ВП+4 – Axe Kick
4~3 – Flip Kick
(Стоя),4,4 – Double Axe Kick
ВН/ВП+1,2 – **Double Uppercut**
1,2,2
1,1,2
1+2 – Ground Laser
3+4 – Air Laser
ВП,ВП+2,1,2,2,3,4,4,1,2,1 – Tenstring

Комбы

ВН/ВП+2 – Uppercut (начало комбы)
ВН/ВП+1,2 – Двойной Uppercut (начало комбы)
ВП,Н,ВН,ВН/ВП+2 – Power Uppercut (начало комбы)
,1,1~2~2
,1,1~2,ВВ/ВП+4,4
,1,1~1~2
,1,(Стоя)+4~4
,1,ВП,Н,ВН,ВН/ВП+2
,1,ВН/ВП+1,2



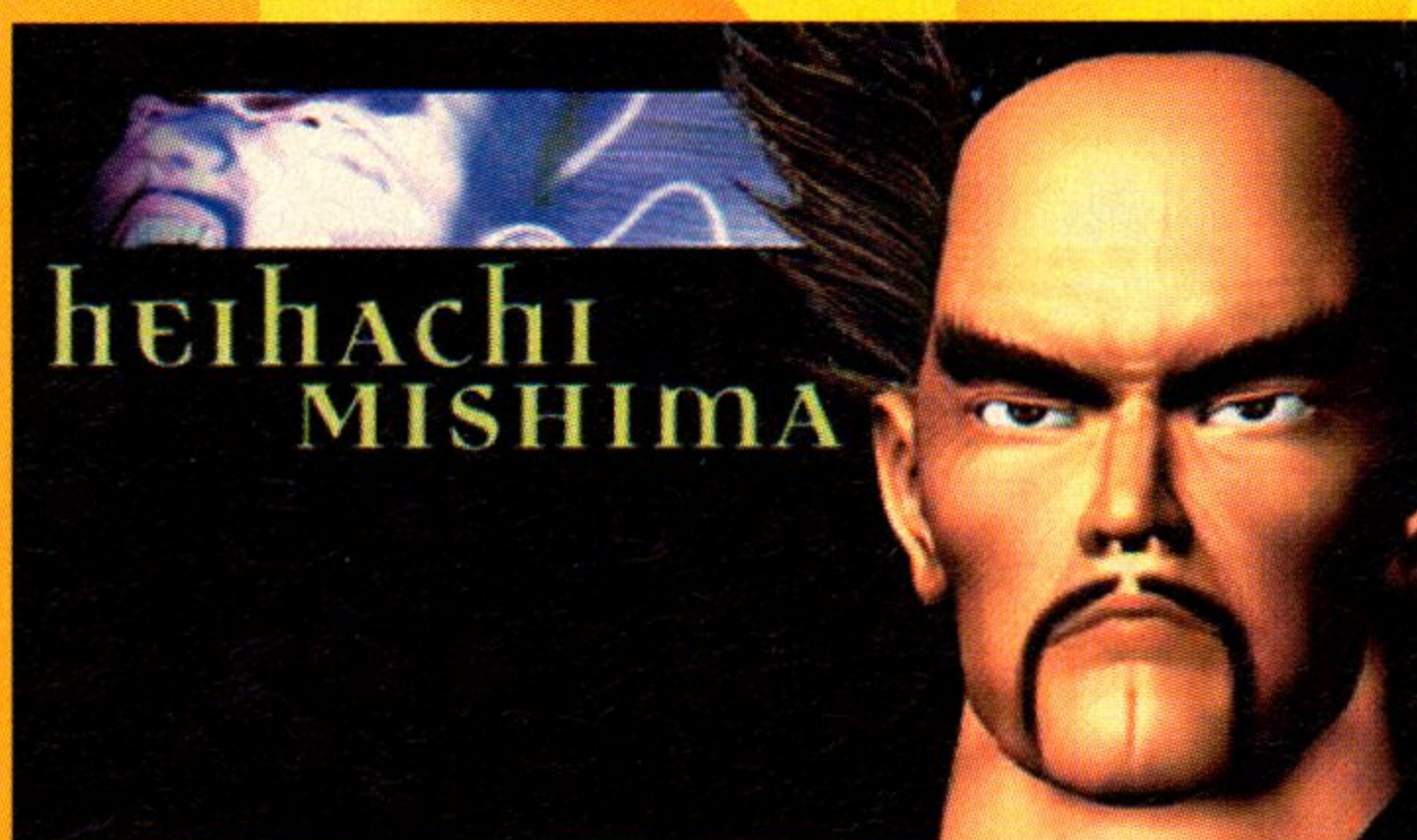
Спецприемы

<на земле> ВН+1+2 – Spring Hammer Punch
3+4
<sit down> НЗ – Roll Back
<sit down> ВП – Roll Forward
(С)+4 – Thigh Quake
1,1,1 – Ganryu's Combo
1+2,1+2 – Double Uppercut, Hammer
(Стоя)+1+2,1+2 – Double Uppercut, Hammer
ВН/ВП#+(1,2,1)_(2,1,2) – Nodowa Combo
НЗ,ВН/НЗ,ВН,ВН/ВП+2 – Megaton Palm
НЗ,ВН/НЗ,ВН,ВН/ВП+1 – Megaton Float
ВП_(ВП,ВП)+1+2 – Scissors

ВВ/ВП+3+4 – Hip Press
ВН#,ВН/ВП+1,2,1,1 – Wild Swing, Backfist
(С)+2,2,2,2.... – Kabuki Palm (бесконечно)
ВН/ВП+2+3 – Thunder Palm
ВН#+1+2 – Palm Lift
ВН#+1,1,1,2,(ВП_ВН)+1 – Sumo Rush
ВП_(ВП,ВП)+2,1
ВП+1,2,1,2,1,2,1,2 – Devil Thrusts
2,1,2,1,2,1,2,1 – Devil Thrusts
ВН/ВП+2,1,1,1 – Uppercut, Devil Thrusts
НЗ+1+2 – Giant Tackle

Комбы

НЗ,ВН/НЗ,ВН,НЗ/ВП+1 – Megaton Float (начало комбы)
(С)+4 – Thigh Quake 2-hit
НЗ,ВН/НЗ,ВН,ВН/ВП+2 – Megaton Palm 2-hit
1+2,1+2 – Double Uppercut, Hammer 3-hit
ВН#,ВН/ВП+1,2,1 – Wild Swing 4-hit
2~1,2~1,2~1 – Devil Thrust 6-hit
ВН/ВП+2 – Uppercut (начало комбы)
2,1+2,1+2 Р – Double Uppercut, Hammer 4-hit
1+2,1+2 – Double Uppercut, Hammer 3-hit
2,2~1,2~1 – Devil Thrust 5-hit
2~1,2~1,2~1 – Devil Thrust 5-hit I



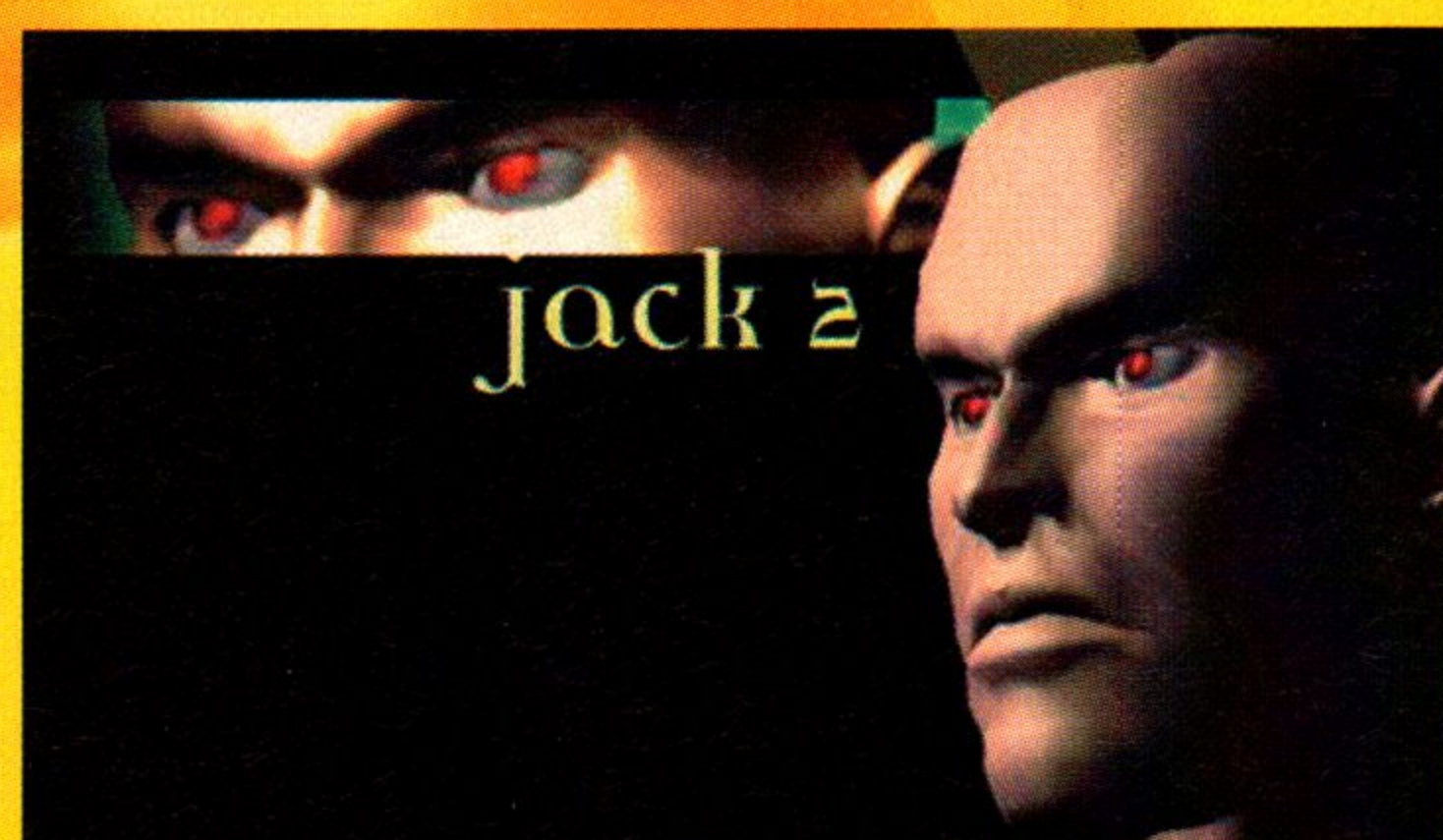
Спецприемы

1, 1, 2 – Shining Fists
1, 2, 2 – Devil Fists
ВП+2 – Backfist
2, 2 – Pyka, Backfist
ВН/ВП+1, 2 – Double Uppercut
ВП, Н, ВН, ВН/ВП+1 – Thunder Godfist
ВП, Н, ВН, ВН/ВП+2 – Wind Godfist
ВП, Н, ВН, ВН/ВП+4, [4], [4], Н+4,4 – Hell Sweep, Axe Kick
ВП, ВП+3 – Axe Kick
ВП+4 – Axe Kick
(Стоя)+4, 4 – Double Axe Kick
ВП, ВП, ВП+3 – Sky Foot Slice
ВВ/ВП+3, 4 – Screw Blade Leg Attack
ВВ/ВП+4, 4 – High-Low Jumping Spin Kicks
4~3 – Crushing Kick
ЧтВ+2 – Death Fist
(С)+1 – Tile Splitter
(С)+1, 2 – Tile Splitter, Death Fist
ВП, ВП+2 – Demon Godfist
ВП, Н, ВН, ВН/ВП+3, Н – Slice Kick
ВП, Н, ВН, ВН, ВП+3 – Low Slice Kick
НЗ, НЗ, Н+3+4 – Shadow Foot
(С)+4 – Demon Stomp **оппонент должен лежать на земле**
(С)+1+4 – Demon Tile Splitter
ВП, ВП#+2, 1, 2, 2, 3, 4, 4, 1, 2, 1 –

Tenstring
ВН/ВП+3, 2, 2, 4, 4, 1, 4, 1, 2, (1_4) – Tenstring
ВН/ВП+3, 2, 2, 4, 4, 1, 2, 1, 2, 1 – Tenstring

Комбы

ВН/ВП+2 – Uppercut (начало комбы)
ВН/ВП+1, 2 – Double Uppercut (начало комбы)
ВП, ВП+2 – Demon Godfist (начало комбы)
ВП, Н, ВН, ВН/ВП+2 – Wind Godfist (начало комбы)
,1, ВП, Н, ВН, ВН/ВП+4, Н+4, 4 – Hell Sweep, Double Axe Kick
,1,1~2~2 – Devil Fist
,1, 1~2, ВВ/ВП+4, 4 – Jump Kick, Sweep Kick
,1, 1~1~2 – Shining Fist
,1, ЧтВ+2 – Death Fist
,1, (Стоя)+4~4 – Double Axe Kick
,1, ВП, Н, ВН, ВН/ВП – Wind Godfist
,1, ВН/ВП+1, 2 – Двойной Uppercut



Спецприемы

<на земле> ВН+1+2 – Spring Hammer Punch
1, 1, 1 – Hammer Combo
2, 1, 2 – Pyka, Elbow, Uppercut
НЗ, НЗ+1, 1 – Gigaton
НЗ, ВН/НЗ, ВН/ВН/ВП+1 – Megaton Sweep
НЗ, АН/НЗ, ВН, ВН/ВП+2 – Megaton Knuckle
ВН+1+2 – Bravo Knuckle
(ВП, ВП+1+2)_(ВП+1+2) – Power Scissors
(Стоя)+1+2, 1+2 – Double Uppercut, Double Hammer
1+2, 1+2 – Hammer Knuckle, Double Uppercut
ВН#+1+2 – Meltdown
ВП+1+2, 1+2 – Scissors, Meltdown
ВП+1+2, ВН/ВП+2 – Scissors, Megaton Punch
ВН#, ВН/ВП+(1,2,1)_(2,1,2) – Hammer Rush
ВН#+1, 1, 1, 2, (ВН_ВН/ВП_ВН)+1 – Hammer Rush (окончания)
ВН/НЗ+1, 1, 1, 1, 1, ВН/ВП+2 – Machine-gun Knuckle
ВН+1, 2 – Megaton Strike
ВВ/ВП+3+4 – Hip Press
3+4 – Sit Down
<sit down> НЗ – Roll Back
<sit down> ВП – Roll Forward
<sit down> (1,2,1,2)_(2,1,2,1) – Blood Fan

3+4, 3+4 – Sit Down, Hop Forward, Sit Down

(Стоя)+1 – Violent Uppercut

ВН/НЗ+3, 4, 3, 4, 3, 4 – Cossack Kicks

Вн#, вн/вп+1, 2, 1, 1 – Wild Swing, Backfist

вн/вп+(1,2,1,2)_(2,1,2,1) – Uppercut Rush

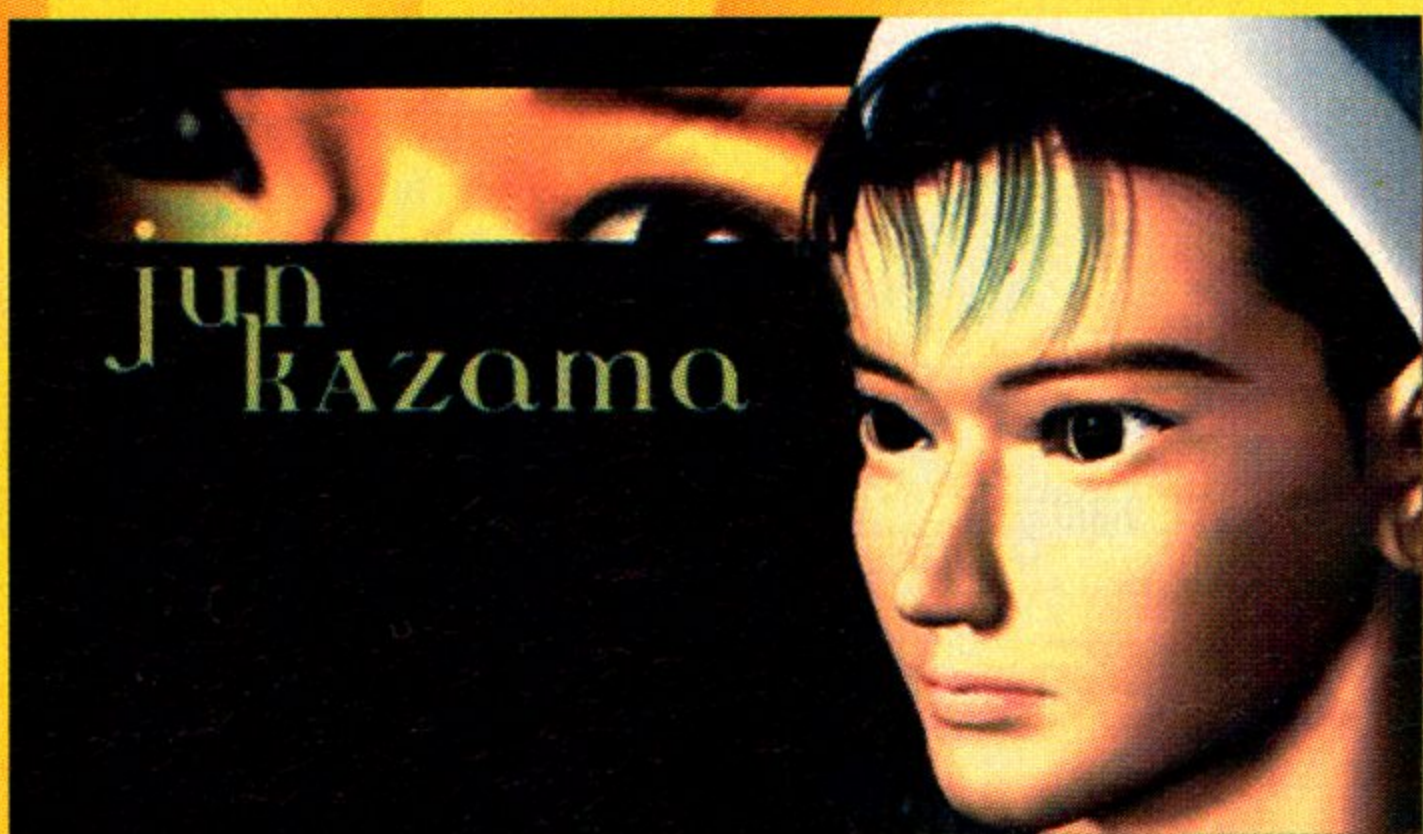
ПлВ [1-5 раз] +1 – Gigaton Punch

ВН+2, 1, 1, 1, 2, 1, 2, 1, 1+2, 1+2 – Tenstring

ВН+2, 1, 1, 1, 2, 1, 2, 1, d+1+2, 1+2 – Tenstring

вв/вп+1, 1, 4, 3, 4, 1, 2, 1, 1+2, 1+2 – Tenstring

вв/вп+1, 1, 4, 3, 4, 1, 2, 1, d+1+2, 1+2 – Tenstring



Спецприемы

1, 1 – Рука, Middle Screw Punch

1, 3 – Рука-нога Combo

1, 2

ВП+2 – Charging Strike

(C)+3+4 – Can-Can

1, 4, 4, 4

1, 1, 4 – Рука, Middle Screw Punch, Can-Can

1, 1, 3 – Рука, Middle Screw Punch, Нора

ВП+1, 4 – Middle Screw Punch, Can-Can

ВП+1, 3 – Middle Screw Punch, Нора

Н+3+4 – Cartwheel Kick

ВП+4 – Lightning Crescent

НЗ+3 – Backflip Kick

НЗ+3, 4, [4], [4], 3 – Backflip Kick, Sweep, Cartwheel Kick

НЗ+3, 2 – Backflip Kick, Charging Strike

(ВН/НЗ+4)_(3~4), 4, 4 – Leg Sweeps

(ВН/НЗ+4)_(3~4), 4, 4, 3 – Leg Sweeps, Cartwheel Kick

ВП+3, 3 – Spinning Roundhouse

1+4 – White Heron

,2, 1, 1, 4 – Can-Can 2

,2, 4 – Lightning Crescent 2

,2, ВН+4 – Crescent Low

,2, 1, 4, 4, 4, 3 – Leg Sweeps, Cartwheel Kick

,2, 1, 1, 3

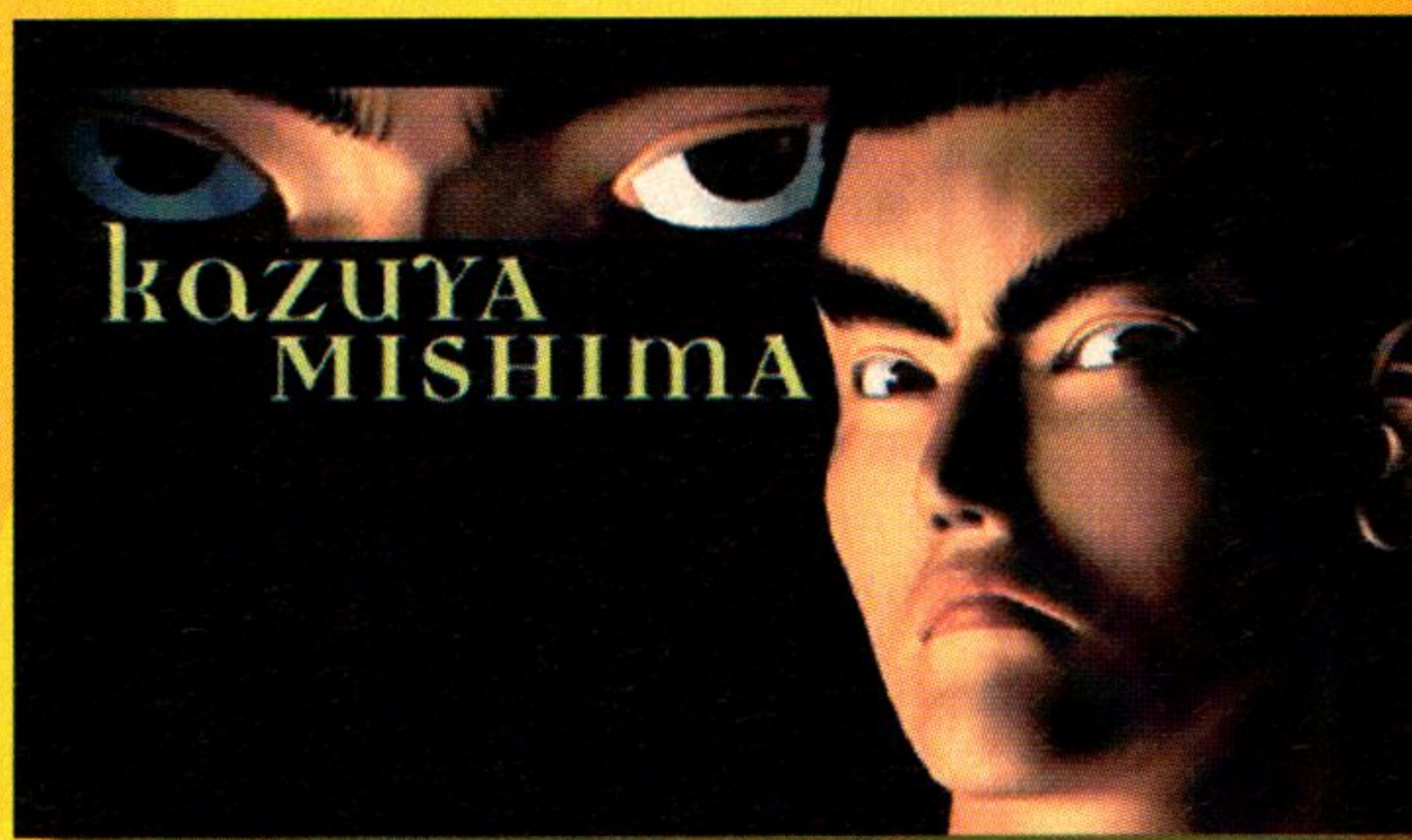
,2, 1, 3

,2, 1, 2 – Uppercut

НЗ+(1+3)_(2+4) – Attack Reversal

ВП+3 – Spinning Heel Drop

(Стоя)+2, 1, 1, 1, 2, 1, 4, 3, 3+4 –



Tenstring

(Стоя)+2, 1, 1, 1, 2, 1+4, 1, 3+4 –

Tenstring

(Стоя)+2, 1, 1, 3 – Fourstring

Спецприемы

1, 2

вп, вп, вп+3 – Flying Kick

вп+4 – Axe Kick

вп, вп+3 – Axe kick

(Стоя)+4, 4 – Double Axe Kick

ВН/ВП+4, 4 – Standing Double Axe Kick

1, 1, 2

4~3 – Flipkick

1, 2, 2

ВН/ВП+1, 2 – Double Uppercut

вп, Н, ВН, ВН/ВП+2 – Power uppercut

вп, Н, ВН/ВП+2 – Alternate Power Uppercut

вп, Н, вн, ВН/ВП+1 – Dragon Punch

вп, Н, ВН/ВП+1 – Alternate Dragon Punch

<DP_ADP> 3 – Dragon Punch, Side Kick

<DP_ADP> 4 – Dragon Punch, Sweep Kick

вп, Н вн, ВН/ВП+4, 4 – Hell Sweeps

вп, Н, ВН/ВП+4, 4 – Alternate Hell Sweeps

вв/вп+4, 4, 4, 4 – Jump Kick, 2 Sweeps, Side Kick

(Стоя)+2 – Gut Punch

НЗ+1+4 – Spinning Dragon Punch

НЗ+1+4 – Long Spinning Dragon Punch

вп, ВП+2, 1, 2, 2, 3, 4, 4, 1, 2, 1 – Tenstring

вп, ВП+2, 1, 2, 2, 3, 4, 4, 3, 2, 1 – Tenstring

вп, ВП+2, 1, 4, 4, 2, 4, 3, 2, 1 – Ninestring

Комбы

ВН/ВП+2 – Uppercut (начало комб)

ВН/ВП+1, 2 – Double Uppercut (начало комб)

вп, Н, вн, ВН/ВП+2 – Power Uppercut

вп, Н, ВН/ВП – Alternate Power Uppercut

,1, 1~2~2+P

,ВН/ВП+1, 2, ВН/ВП+4, 4 – Double Uppercut, Double Axe Kick

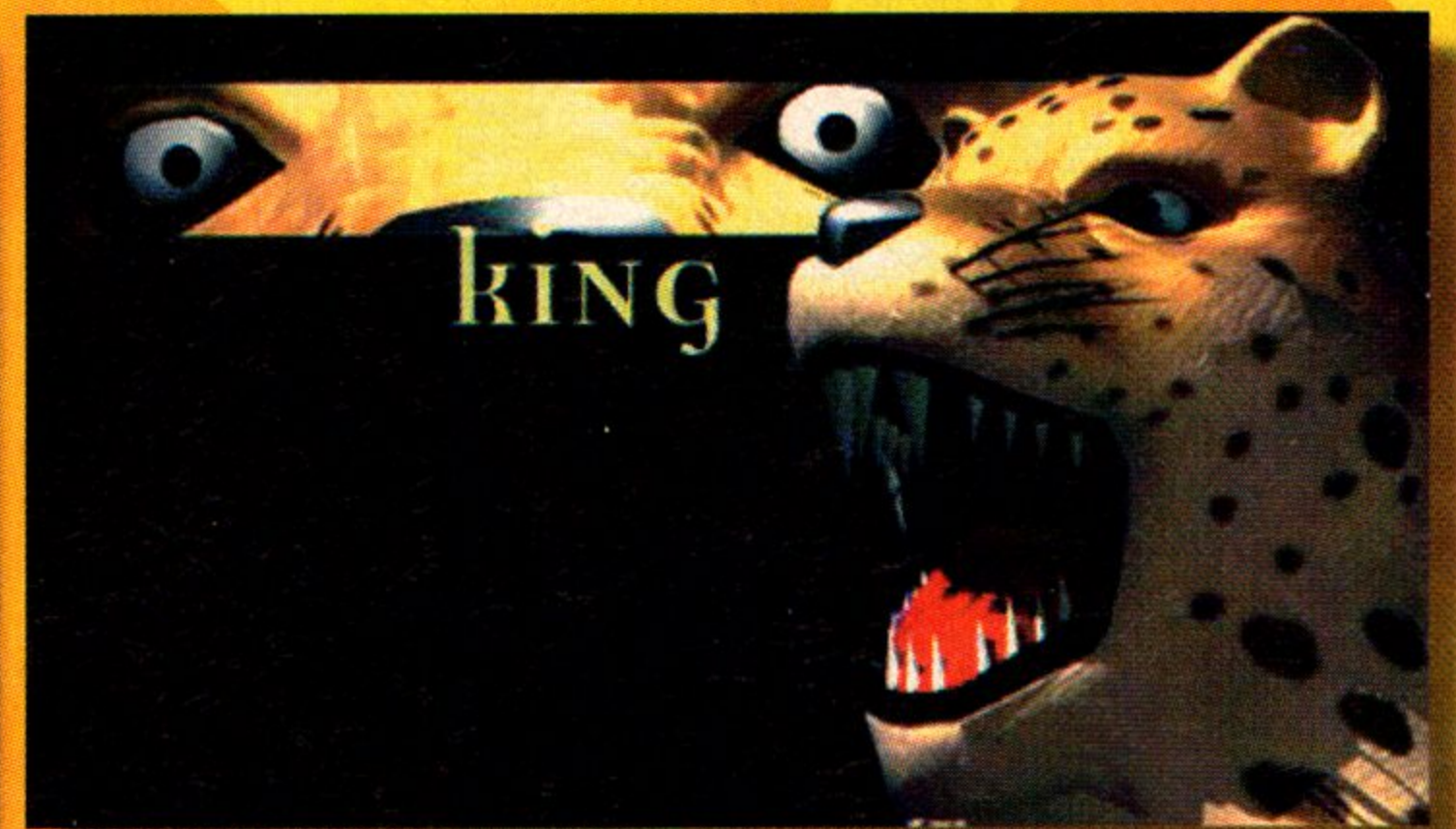
,1, 1~2, вв/вп+4, 4 – Jump Kick, Sweep Kick

,1, 1~1~2

,1, ВН/ВП+4, 4 – Double Axe Kick

,1, вп, Н, вн, ВН/ВП+2

,1, ВН/ВП+1, 2 – Double Uppercut



MULTIPARTS

ПлВ+1 – Jaguar Driver

<jaguar driver> 1+2 – Flying Press

<jaguar driver> 1+2, 3, 4, 1+2 – Boston Crab

НЗ, вп, ВН/ВП#+(1+3)_(2+4) – Reverse Arm Clutch

<reverse arm clutch> 2, 1, 1+2 – Backdrop {2+4}

<backdrop> 3+4, 1+2 – German Suplex {3+4}_{1+3}

<german suplex> 1, 2, 3+4 – Powerbomb

<powerbomb> 2, 1, 3, 4 – Giant Swing {2+4}_{1+2}

НЗ, вп, ВН/ВП#+2+3 – Standing Achilles Hold

<achilles> 1, 2, 3, 1, 1+2 – STF {1+3}

<achilles> 1+2, 3, 1, 1+3 – Scorpion Death Lock {2+4}

<achilles> 1+2, 1, 3, 1+2+4 – Indian Death Lock {1+2}

<indian> 1+2, 3, 4, 1+2, BCE – Romero's Special

ВП, вп, Н+2 – Stomach Smash

<stomach smash stun> 1+2 – Backbreaker

<stomach smash stun> 1+2, вв, вн, 3+4 – Powerbomb

Спецприемы

1,2,1

2,1

(C)+3+4,[4],[4],[4],[4_2] Ali Kick[s], [AK_Middle Smash]

ВН#, ВН/ВП+4, 2 – Ali Kick, Middle Smash

вп, вп+2 – Smash Uppercut

вп, вп+1+2 – Flying Cross Chop

вп, вп+4 – Jail Kick

вп, вп+3+4 – Drop Kick

3+4 – Delayed Drop Kick

вп, вп, ВП+3+4 – Satellite Drop Kick

ВН#, ВН/ВП+2 – Dynamite Uppercut

вв/вп+1+2 – Knuckle Bomb

(C)+1+2 – Short Elbow Drop

ВН+1~(Н+2) – Uppercut 2

(ВВ/НЗ_ВВ_ВВ/ВП)+2+4 – Elbow Drop

(C)+1+2 – Elbow Sting

ВВ/ВП+3+4 – Double Knee Drop

ВН/ВП+3+4 – Frankensteiner

ВП+1+2 – Jaguar Impact

ВП+1+4 – Moon Press

1,2,1,1,2,4,4,4,1,(1_3) – Tenstring

1,2,1,1,3,3,4,4,1,(1_3) – Tenstring

1,2,1,1,3,3,4,3,2,1+2 – Tenstring

Комбы

ВН#, ВН/ВП+2 – Dynamite Uppercut (начало комб)

вв/вп+4 – Jump kick (начало комб)

,1~2, ВН+3+4, 4, 4 – Ali Kicks

,1,1~2, вп, вп, Н+2

,1~2~1, ВН+3+4

,1~2~1, вп, вп, Н+2



ЖЕЛЕЗНЫЙ КУЛАК

ТРЕТЬЯ ЧАСТЬ

Окончание. Начало в номере 3(11) за апрель 1997 года



Спецприемы

- ⇒, ⇒+3+4, 1+2 – Spiral Launch, Spiral Dive
- ⇒+2 – Backfist
- ⇐+1, 1, 1, 1, 1 – Spinning Hilt Strikes
- ⇐+3, 3, 3, 3, 3 ⇒+4
- 4, 4, 4 3
- ⇐+3+4 – Flipping Stomp
- ⇒, ⇒+4 – Jumping Knee
- 3, 4 – Lightning Kick ⇐⇒
- ↓#, ⇐+3 – Spinning Sweep
- 2, (3 ↓+3) – Punch
- ⇐+2 – Kunai Stab
- ⇐+2 – Kunai Murder
- ⇒, ⇒, H+2 – Kunai Advance
- 1~2, 1, 4~4, 4, 1, 2, 3, 2

Комбы

- ⇐+2 – Uppercut (combo starter)
- ⇒, 1, ⇒, 2~3
- ⇒, 1, ⇒, ⇒+4, ⇒, ⇐+1
- ⇒, H, ⇐+1~1, ⇐+3~3~3



Спецприемы

- ⇒+1, 1, 1 – Bear Heaven Cannon
- <на земле> ↓+1+2 – Spring Hammer Punch
- 2, 1, 2 2 – Elbows, Uppercut
- 1, 1, 1 – Bear Punch Combo
- 1+2 – Bear Knuckle
- (Стоя)+1+2, 1+2 – Double Uppercut, Hammer
- ⇐#+(1, 2, 1) (2, 1, 2) – Bear Swing
- ⇐+(1, 2, 1, 2) (2, 1, 2, 1) – Uppercut Rush
- ⇐, ⇐, ↓, ⇐+2 – Megaton Claw
- ⇒, (⇒, ⇒)+1+2 – Bear Scissors
- ⇐+3+4 – Hip Press

- ↓#, ⇐+1, 2, 1, 1 – Wild Swing
- ↓#, ⇐+2, (⇒ ⇐ ↓)+1 – Short Bear Rush
- ↓#, ⇐+1, 2, (⇒ ⇐ ↓)+1 – Medium Bear Rush
- ↓#, ⇐+1, 1, 2, (⇒ ⇐ ↓)+1 – Long Bear Rush
- 3+4 – Sit Down
- <sit down> ⇐ – откат назад
- <sit down> ⇒ – откат вперед
- <sit down> 1, 2, 1, 2 – Bloody Claws
- ⇐, ⇒+2+3 – Salmon Hunter
- ⇐+1+2 – Terrible Claw
- ⇐+1+2, ⇒, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐ – Rolling Bear
- ↓+2, 1, 1, 1, 2, 1, 2, 1, 1+2, 1+2



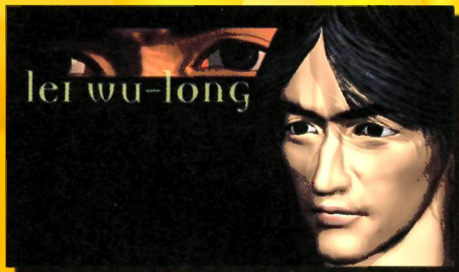
Спецприемы

- 2, 2 – Double Knuckle
- 1, 2 2 – Punch
- ⇐, ⇐+4 – Blazing Kick
- ↓#, (⇐ ⇐ ⇐)+4 – High Flip Kick
- ↓#, (⇐ ⇐ ⇐)+4 – Low Flip Kick
- ↓#, (⇐ ⇐ ⇐) – Feint Flip Kick
- 4, 3, 4 – Spinning Kick Combo
- 1, 1, 1, 1, 1 – Fist Flurry
- ⇒+2, 2, 2 – Dragon Knuckle Combo

⇒+1,1,1,1,2,2,2 – Fist Furry and Dragon Knuckle
↓#, (↖_↑_↗)+3+4 – Flip Drop
(сидя)+3,3,3,(3_⇒+3)
3,3,(3_⇒+3)
↓#, (↖_↑_↗)+3 – Dragon Slide
(Н+4)~(↑+3)
(сидя)+4,(Н+4)~(/+3)
⇒,⇒,Н+3+4 – Dropping Slide Kick
(Сидя)+4,4,4,4 – Razor Edge Combo
(Сидя)+4,Н+4,3,4
⇒,⇒+3 – Axe Kick
⇐,⇐,Н+3+4 – Back Handspring
(Стоя)+3,3 – Double Axe Kick
⇒,⇒,(⇒_⇒)+3 – Silver Slash
⇒,⇒,Н+3,4,(4_⇒+4_↓+4) – Shredder Combo,
(Стоя)+3,3,↓+3,3.... – Бесконечное комбо
(Сидя)+3+4 – Silver Cyclone
↗+1+2 (↑,↑ для отмены) – Silver Fang
↖+1,2,2,1,3,3,3,4,3,4

Комбы

↖+2 – Uppercut (начало комбы)
↗+4 – Jump Kick (начало комбы)
↓,(↑_↗)+4 – Flip Kick
3,3,3 +3
,(C)+4,Н+4,3,4
,4,3,4
,(C)+3,3,3
,(Стоя)+3,3
,1,2,2,2



Спецприемы

1,2 – Punch, Turning Fist
1+2 – Spinning Punches
3,3 – High Crescent, Turning Heel Sweep
4~3 – Flying Wheel Kick, Quick Drop
3~4 – Crescent Kick
3~4,↑,↑,↑ – Crescent Kick в прыжке
(Стоя)+4 – Front Kick
⇒,⇒,⇒+3 – High hook Kick
⇐+3+4 – Quick Turn
↓+3+4 – Quick Drop (упасть на землю)
<back> 1 – Turn Over (упасть спиной вверх)
<face> D+1 – Turn Over (упасть на спину)
<face> 4~3 – Slide (после отката)
<lying> 3+4 – Kangaroo Kick (если оппонент находится у вашей головы)
<lying> 3+4 – Spring to feet (если оппонент ближе к ногам)
<lying> ↗ – Quick Rise (если оппонент

стоит у ваших ног)
<lying> 3,4 – Footsweep, Jumping Hook (если оппонент стоит у вашей головы)
⇒,Н+4,1,2,3,(4_↓+4)
⇒+4,1,2,3,4
↗,4,4 – Foot Sweep, Jumping Hook Kick
4~4,3,3 – Dropping Ankle Kick, Rolling Kicks
⇒,Н+2,1,2,1 – Guard Melting Punches
⇒,Н+1,2,1,2,(3_4)
⇒,Н+3,(4_↓+4) – Charging Crescent, (Front Kick, Sweep Kick)
⇐+1+4,3,3,3,3,4
1,2,1,3+4,2,1,4,1,2,3
1,2,1,3+4,2,1,4,1,4,4
1,2,1,3+4,3+4,3+4,1,1,2

Комбы

↖+2 – Uppercut (начало комбы)
↗+4 – Jump Kick (начало комбы)
⇒,Н,1,2,1,2,4
,4~4,3,3
,1,2,1,3



Спецприемы

2,2 – Double Knuckle
1,2
1,1,1,1,1 – Fist Flurry
⇒+2,2,2 – Dragon Knuckle Combo
⇒+1,1,1,1,2,2,2 – Fist Furry and Dragon Knuckle
3,3,(3_⇒+3)
(C)+3,3,3,⇐3_⇒+3⇒,4
⇒,⇒,(⇒_⇒)+3 – Dragon Slash
↓#, (↖_↑_↗)+4 – High Flip Kick
↓#, (↑_↖_↗)+4 – Low Flip Kick
↓#, (↑_↖_↗)+3+4 – Flip Drop
(C)+4,3
↓#+4,3
3+4,3 – Double Flip Kicks
4,↑+3
(Стоя)+4,3 – Front Kick, Flip Kick
(Стоя)+3,4 – Side Kick, Flip Kick
3,4
↓#,3,4 – Low Spin Kick, Flip Kick
(C)+2,3
↓#+2,3
↗+4 – Dragon's Tail
(↖_↑_↗)+3,4 – Jump Kick, Flip Kick
4,3,4 – Spinning Kick Combo
↓#,↗,↗+3 – Dragon Slide
↗+1+2
↗+1,2,2,1,3,3,3,4,3,4
↖+1,2,2,1,3,3,↓+3,(3_4),4,4
↖+1,3,2,2,3,↓+3,↓+3,(3_4),4,4

↖+1,3,2,2,3,3,3,4,3,4

Комбы

(Стоя)+4,3 – Front Kick, Flip Kick (начало комбы)
,(C)+3,3,4
,(Стоя)+4,3
,3,3,3
,3,4,3



Спецприемы

⇒+1 – Rushing Uppercut
(1~1,1)_(↖+1,1) – Catapult Combo
↓#,↖+4 – Back Leg Sweep
<BLS> 3 – Penetrating Bow Leg
3+4,4,4
(C)+2~(Н+3)
↖+1,1
↖+3 – Punt Kick
↖+2,1 – Death Push, Big Punch
1+2 – Double Strike
↖+2,(3_4) – Death Push
(C)+4,(Н+4_↓+4_1)
1,1,4,3 – Catapult, Sweep, Bow Leg
4,4,(Н+4_↓+4_1)
↖+1,4,3 – Overhead Chop, Back Sweep, Fan Leg
⇒,⇒+1 – Dashing Left Elbow
↓#,↖+1 – Dashing Punch
↓#,↖+2 – Dashing Right Elbow
1~2,1 – Dashing Punch, Heaven Cannon
1~2,3 – Dashing Punch, HK
1~2,4 – Dashing Punch, LK
⇒,⇒+1,4 – Dashing Elbow, Kick
1+4,3 – Club Fist, Sweep, Bow Leg
2+3,1 – Death Push, Punt Kick, Uppercut
(Стоя)+2,2 – Slice Uppercut, Elbow
(Стоя)+2,1,1 – Slice Uppercut, Catapult Combo
(Стоя)+2,4,Н+4 – Slice Uppercut, Sweep, HK
(Стоя)+2,4,↓+4 – Slice Uppercut, Sweep, Fan Kick
(Стоя)+2,4,1 – Slice Uppercut, Sweep, Uppercut
(Стоя)+2,1,4,3 – Slice Uppercut, Club Fist, Sweep, Bow Leg
(Стоя)+4 – Blue Sky Cannon
↗+3+4 – Earthquake Stomp
⇒,⇒,⇒+3 – Jumping kick
⇒+1+4 – Heaven Cannon
2,1~1,2,3~3,3,4,4,1
2,1~1,2,3~3,2,3,2,1
2,1~1,2,3~3,2,1,4,3

Комбы

⇒+1+4 – Heaven Cannon (начало

КОМБ

,2+3,1

,3~2,1,1

,3~2,2

3~2,1,1 – (начало комб)

, (C)+4,1

⇨+1 – Rushing Uppercut (начало комб)

,2+3,1

, (C)+4,1



MULTIPARTS

2+4 – Lifting Toss

<lifting toss> 1,2,1 – Falling Elbow

<falling elbow> 2,1,3 – Arm Lock

↓, ⇨, ⇨ + (1+2 пауза, 1+2) – Palm Grab

<palm grab> 3,4,3,1+2 – Neck Cutter,

Arm Bar

<palm grab> 1,3,2,1 – Standing

Reverse Arm Lock

<SRAL> 3,1,4,1+2,1+2 – Rear Gatelatch

Falconwing Squeeze

<SRAL> 2,1,3,4,1+2 – Falling Reverse

Arm Lock

<palm grab> 2,3,4,2,2 – Knee Bash-

Neck Snap

<knee bash> 1,3+4,1,2,1+2 – Falling

Neck Snap

↓, ⇨, ⇨ + (3+4 пауза, 3+4) – Crab Claw

Спецприемы

⇨, ⇨+1+2 – Double Palm

⇨+1+2 – Delayed Double Palm

1,2, ⇨+1+2

1,2,1,2, ⇨+1+2

⇨, ⇨+4 – Kneeling Kick

⇨, ⇨, (⇨ →) +3

⇦+1 – Downward Chop

⇦+2 – Forearm Chop

(Стоя)+4 – Rib Kick

(C)+1~(H+4) или (↓#+1)~H+4

(C)+2~(H+4) или (↓#+2)~H+4

4,3,2

4,3,4 – Jamming Combo

4,3, ↓+4 – Jamming Combo Low

3,4,2

⇨, H, ↓, ⇨+3 – Rising Spin Kick

⇨+4,3

2,3

2, ↓+3

2,4 – Double Smash

3,3,2 – Spike Combo, Uppercut

3,3, (4 ↓+4) – Spike Combo,

↓ ↓+4,1

↓ ↓+2,4

↓ ↓+3,2

↓ ↓+3, H+4

↓ ↓+3,4

(1 ⇨+1), 2, ⇨+3

(1 ⇨+1), 2, ↓+3, (2_4)

(1 ⇨+1), 2

(1 ⇨+1), 2,4 – Triple Smash 1

1,2, (3 ↓+3_4) – Triple Smash 2

(1 ⇨+1), 2,1,4 – Spark Combo

⇨+3,4 – Head Ringer

⇨+3,1,2 – Flash Combo

⇨+3,1,2, ⇨+1+2 – Assault Combo

⇨+3,3,3, (3_4_1_2) – Rapid Kick Combo

⇨+3,3,3,1,2, f+1+2 – Rapid Combo, 2P,

Double Palm.

⇨+3,2, (3 ↓+3_4_1) – Swan Combo 1

⇨+3,2,1,4 – Swan Combo 2

⇨+3,2, ↓+3, (2_4) – Alternating Swan

Combo

⇨+3,2, ↑+3 – Winds Edge Combo

⇨+4,3,4 – Hunting Kicks

⇨+1,2

⇦+ (1+4) (2+3) – Attack Reversal

(1 ⇨+1), 2,1,2,3,3,2,1,2,4

(1 ⇨+1), 2,1,2,3,3,2,1,4,3

(1 ⇨+1), 2,1,2,4,3,4,2,4,3

Комбы

⇨+2 – Uppercut (начало комб)

⇨+4,3 – Falling Ankle Kick, Rising Spin

Kick (начало комб)

,1~2,1~2,4,3

, ⇨+4,3

, ↓+4,1, ↓+4,1

, ↓+4,1, ↓+3

, ↓+3,4

, ↓+3,2

↓+3,2 – (начало комб)

, ↓+4,1, ⇨+1~2,1+2

, ↓+4,1, ↓+4,1

, ⇨+4,1



Спецприемы

1,2 1-2

2-3

2, ↓+3

1,4 P

⇨+3,4 – Double Jump Front Kick

⇨, ⇨+4 – Somersault Kick

⇨, ⇨+3,4, (4 ⇨+4 ↓+4) – Double Jump

Front Kick

(C)+1 – Tile Splitter

(C)+1, ⇨+2 – Tile Splitter, Death Fist

(C)+4,2 – Falling Leaf Combo

↓, ⇨+2 – Elbow Strike

(C)+2 – Stone Splitter (оппонент дол-

жен быть на земле)

(C)+1,4,2 – Tile Splitter, Falling Leaf

Combo

⇨, ⇨+2 – Flash Elbow

↓, ⇨+2,1 – Elbow Strike, Death Fist

↓, ⇨+2,2 – Elbow Strike, Leg Punch

⇨+1+2 – Super Death Fist

⇦+ (1+3) (2+4) – Attack Reversal

1,2,3,2,1,2,1,4,2,1

1,2,3,1,4,2,1,4,2,1

1,2,3,1,2

Комбы

↓#, ⇨+2,2, (C)+4,2 – Elbow Strike, Leg

Punch, Falling Leaf

⇨+2 – Uppercut (начало комбы)

⇨+4 – Jump Kick (начало комбы)

,1, (C)+4,2

,1, ⇨+3~4

,1, ↓, ⇨+2

, ⇨,1, ⇨,1~2~3

,2~3

, (C)+4,2



Спецприемы

<на земле> ↓+1+2 – Spring Hammer

Punch

2,1,2 – Straight Punch, Elbow, Uppercut

1,1,1 – Hammer Combo

⇨+1,1,1,2 – Machine Gun Knuckle

1+2,1+2 – Hammer Knuckle, Double

Uppercut

(Стоя)+1+2,1+2 – Double Uppercut,

Hammer

⇦#, ⇨+ (1,2,1_2,1,2) – Knuckle Swings

⇨, ⇨, ↓, ⇨+2 – Megaton Punch

(⇨, ⇨) →+1+2 – Power Scissors

↓#, ⇨+1,2,1,1 – Wild Swing

⇨+3+4 – Hip Press

(C)+3+4 – Sit Down

<sit down> ⇦

<sit down> ⇨

<sit down> (1,2,1,2) (2,1,2,1)

⇨, ⇨, ↓, ⇨+1 – Exploder

(C)+1,2 – Blast Combo

↓#, ⇨, 2, (⇨ ⇨ ↓) +1 – Short Hammer Rush

↓#, ⇨, 1,2, (⇨ ⇨ ↓) +1 – Medium

Hammer Rush

↓#, ⇨, 1,1,1,2, (⇨ ⇨ ↓) +1 – Long

Hammer Rush

⇨+ (1,2,1,2) (2,1,2,1) – Uppercut Rush

(⇨ →) +3+4 – Head Slide

3+4 – Dive Bomber

⇨+4,1 – Dark Cutter

↓+2,1,1,1,2,1,2,1,1+2,1+2



Спецприем

(1~1,1)_(↘+1,1) – Catapult Combo
 4,↓+4,(H+4_↓+4_1)
 (C)+4,(H+4_↓+4_1)
 (стоя)+4 – Sky Cannon
 ↗+3+4 – Earthquake Stomp
 (сидя)+2,1,1 – Slice Uppercut, Catapult Combo
 ⇨,⇨+1+2 – Double Strike
 ⇨+1+2 – Delayed Double Strike
 ↘+2,1 – Death Push, Big Punch
 ↘+3 – Punt Kick
 ↓#,↘+4 – Back Leg Sweep
 <BLS> 3 – Penetrating Bow Leg
 ↘+1+2 – Lunging Low Double Fist
 ⇨+2 – Front Strike
 ⇨,⇨+1 – Heaven Cannon
 ⇨+1+2 – Indigo Punch
 ⇨+(1+3)_(2+4) – Контратака
 2~1,1,2,3~3,3,4,4,1

Комбы

⇨,⇨+1 – Heaven Cannon (начало комб)
 ,↓⇨⇨+2,↘+1+2
 ,(стоя)+2,1,1,↘+1+2
 ,4,↓+4,1,↘+1+2
 ,↓#,↘+4,3,↘+1+2
 4,↓+4,1 – (начало комб)
 ,(C)+4,1,↘+1+2
 (стоя)2+1,1 – (начало комб)
 ,(C)+4,1,↘+1+2



Спецприемы

2~3
 2,↓+3
 3,4 – Lightning Kick
 ⇨,⇨+4 – Jumping Knee
 ↗+3+4 – Flipping Stomp
 ⇨,⇨+3+4,(1+2),(3+4)
 ⇨+1,1,1,1,1 – Spinning Hilt Strikes
 ↗+3,3,3,3,3_⇨+4
 ↗+2 – Spinning Fist Strikes
 ↓#,↘+3 – Spinning Sweep

⇨+3+4 – Teleport
 (C)+3+4,(⇨_⇨_H)
 4~3 – Kangaroo Kick
 4,4,4
 ⇨+2 – Backfist
 ⇨,⇨+1+4,H – Fake Suicide
 ⇨,⇨+1+4 – Turning Suicide
 (C)+1+4 – Standing Suicide
 ↓#,↘,⇨+1 – Samurai Cutter
 ↗+1+2,↓ – Helicopter Stomp
 ↗+1 – Shoulder Cut
 ↗+1,H,↗,1 – Charging Shoulder Cut
 ⇨,⇨+1 – Sword Thrust
 ⇨,⇨+1,H+1 – Saw Blade
 1,2,1,4,4,4,1,1,1,1
 1,2,1,4,2,2,2,4,1,1
 4,4,2,2,1
 4,4,2,2,4,4,1,1,1,1
 1,2,1,4,4,4,1,3+4
 4,4,2,2,4,4,1,3+4



Компания
«Новалайн»
(Sony PlayStation)

Игры и Аксессуары для
 Sony PlayStation

(NINTENDO 64)

Высшее достижение в
 области игровых систем

(CD-ROM)

Игры для PC на CD-ROM.
 Обучающие программы,
 энциклопедии

«НОВАЛАЙН»
 официальный
 дистрибьютор
 Psygnosis U.K.
 и дилер Sony C.I.S.
 в России

Широкий ассортимент
 новинок и классики

Товарное кредитование.Реализация

Осуществляем доставку по России

Оптовая
 и розничная продажа:
 Большая Ордынка, 53,
 строение 1, 1 этаж.
 Проезд: ст. метро «Добрынинская»,
 «Третьяковская» или «Полянка».
 Тел./факс: (095) 233-0510, 231-1877

Тел.: (095) 231-7091
 E-mail: noline@dol.ru

Розничная продажа:
 ВВЦ (ВДНХ), павильон «Вычислительная
 техника» (N14),
 центр зала, левая сторона, тел.: 181-5388.

