

TALES OF DESTINY 2

RPG SPECIAL

C.J.C.

Очередная хорошая RPG от уважаемой Namco. Играя в эту игру, я понял для себя, что помимо Squaresoft и Enix на свете есть и другие компании, которые способны порадовать ценителей ролевых игр. В игре есть все. Или почти все. А если нет, то это несущественно. Но, как и в любой ролевухе, здесь имеется достаточное количество загадок и секретов, решение которых мы вам и представляем.

ОБЩЕЕ

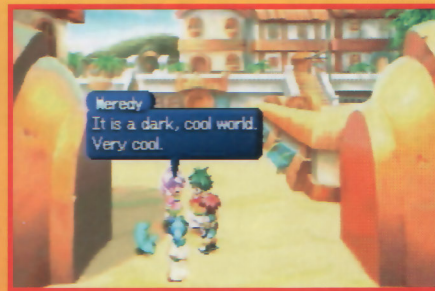
Начнем, пожалуй, с самого актуального, а именно где, за что, а главное, как бить врагов. Бить их надо везде - хотите на глобальной карте, хотите в подземельях. Не встретишь их только на водных просторах и в городах. Бить, лупить и, как ни печально, убивать следует за то, что у них есть призы, которые нам тоже охота заполучить. А вот как, чем и что из этого получится - вопрос другой. Вот его сейчас и будем изучать.

Итак, предположим, нарвались вы на врагов, после чего начинается непосредственно драка. На экране во всем своем великолепии раскрывается поле боя. Видеть вы его будете сбоку, как и все, что на нем окажется: деревья, кусты, персонажей и множество врагов. Отсюда следует вывод номер один: в этой игре **2D battle system**, которая по-другому зовется **Linear Motion Battle (LMB)**. Напоминает старые добрые **MK** и **Street Fighter**. И

действительно: вам придется управлять вашим персонажем, чтобы он бегал туда-сюда за врагами и бил их. Вывод два: здесь нет командного меню, нет и очередности ходов. То есть управление персонажем и ведение всей битвы в целом производится в реальном времени. Получается настоящий файтинг. А для файтингов характерны комбосерии (это когда персонаж наносит врагу серию ударов за короткий промежуток времени). Один удар в них называется **"hit"**. И чем больше этих «хитов», тем лучше, а главное, разрушительней будет комбосерия. Хорошо это получается, когда все герои атакуют одновременно. Чисто теоретически количество ударов можно довести до **99 Hits**, однако это только теоретически. Обычно они не превышают десятка ударов. Но за каждую комбосерию вам будут начислять призовые **Exp**. Чем больше ударов, тем больше призовых **Exp**. Следовательно, но, быстрее будут развиваться и персонажи.

КОМПАНИЯ

На вашей стороне могут выступить сразу четыре героя. Причем ими всеми можно управлять. Нет, я не брежу, это действительно так. Если у вас есть второй джойстик, то вы будете играть на пару со своим товарищем, а коли есть еще и multitar, то к одной приставке подключаются сразу четыре(!) джойстика, что позволяет вести бои четвером. Такой фокус уже применялся в первой части игры и достаточно хорошо себя зарекомендовал. Но вот когда вам приходится ходить по карте или по подземельям, то персонаж управляется только с первого джойпада. Если же вы играете в гордом одиночестве, то управление оставшимися персонажами берет на себя компьютер, что у него получается достаточно хорошо. Но у **LMB** есть один существенный недостаток: когда на экране много врагов, несколько ваших персонажей и все они пы-



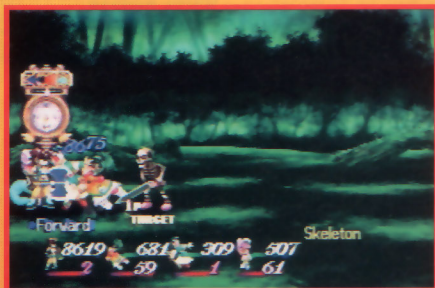
таются что-то делать (например, атаковать магией), то становится совершенно непонятно, что и где находится. В разные стороны летают фаерболы, половина персонажей носится с криком: «Зарублю!», другая половина от них убегает. Короче, полная неразбериха. Хотя некоторым нравится.

Формально всех персонажей в игре можно разделить на две большие группы: воины и маги. Первые наиболее приятны в управлении, в то время как вторых желательно отдавать под уп-

Управление персонажем во время боя:

- ◀ - передвижение по полю боя
- ⓧ - атака
- ▲ - открытие боевого меню
- - блок
- + ◀ - осмотреть поле боя (только если у вас на экран выведено боевое)
- + ▼▲ - приблизить или отдалить поле боя (только если у вас на экран выведено боевое меню)
- - использовать skill 1
- + ▲ - Special Skill 2
- + ◀ - Special Skill 3
- + ▼ - Special Skill 4
- Дважды ◀ - бег
- 1 + ▲ - подпрыгивает вся команда
- 1 + ▼ - все герои сбегаются в одно место
- 2 или □2 - использовать skill
- 1 + ◀ - выбрать цель
- Start - пауза
- SELECT - изменение способа управления персонажем

равление компьютера. Они не столь быстры, и физические удары у них слабые. Полагаются они только на свое умение использовать магию и прочие мистические штучки. Хотя следует признать, что делают они это виртуозно. Но магия питается за счет TP, которые имеют обыкновенные заканчиваться. Поэтому магов лучше ставить в задние ряды, чтобы враги до них не добрались, так как в защите они несостоятельны. А вот в ближнем бою лучше использовать воинов. Как вы понимаете, ими вы и должны управлять. Мало того что они способны на физические атаки, так они еще и могут применять нехитрые боевые заклинания, которые вносят свою лепту в скорейшую победу над врагом. Отдельно стоит упомянуть и о возможности побега с поля боя. Ведь в этой игре нет командного меню, и то, что в других играх осуществляется нажатием пары кнопок, здесь требует чего-то большего. Тем персонажем, который сейчас у вас под управлением, необходимо упереться в левую



или правую границу экрана. Появятся странного вида часы со шкалой. Вам надо полностью заполнить эту шкалу, и тогда отряд убежит. Если же тот персонаж, которым управляете вы, погиб, то эти часы появляются сразу, и после заполнения шкалы оставшиеся в живых персонажи покинут поле боя.

В игре вы встретите предостаточное количество предметов. Но чаще всего придется применять вот эти:



Apple Gel - восстановит 30% HP от максимального значения.

Dark Bottle - повышает вероятность столкновения с врагами.

Orange Gel - восстанавливает 30% TP от номинала.

Melange Gel - восстановит 30% HP и TP от номинала.

Holy Bottle - понижает возможность столкновения с врагами.

Life Bottle - воскрешает персонажа.

Panacea Bottle - излечит аномальный статус персонажа.

Spectacles - позволяет определить количество HP врага и его основные параметры.

Все персонажи под воздействием вражеских атак будут менять свой статус. В этой игре их всего семь.

- **Отравление** - герой зеленеет, и у него понемногу отнимается HP.

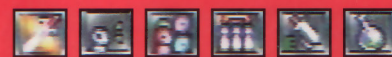
- **Замораживание** - персонаж превращается в лед, что мешает ему совершить какое-либо действие.

- **Ослепление** - герой чернеет и не может пользоваться магией.

- **Иссушение** - медленно, но верно у персонажа отнимаются HP и TP. При этом персонаж испускает черные пузыри.

Во время боя вам придется не раз использовать боевое меню. Состоит оно из следующих пунктов:

- 1 - **Skills** - смена применяемых скилов.
- 2 - **Character Commands** - выбор поведение персонажу.
- 3 - **Group Commands** - состоит из девяти пунктов которые задают стратегию действия всей команде.
- 4 - **Formations** - расположение ваших персонажей на поле боя.**25**
- 5 - **Equipment** - смена экипировки для персонажа.
- 6 - **Use Items** - использование любого предмета, который завалился у вас в вещевом мешке.



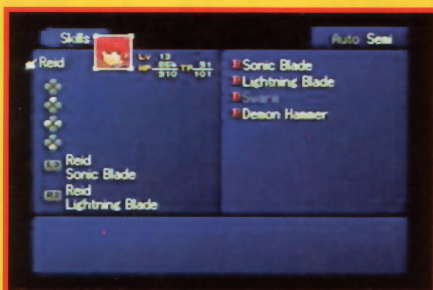
1 2 3 4 5 6

- **Оглушение** - герой на некоторое время теряет сознание, а над его головой летают птички.
- **Паралич** - герой желтеет и не может совершать какие-либо действия.
- **Смерть** - тело героя валяется, и все об него спотыкаются.



Достаточно оригинально выполнено сохранение игры. Сохраниться можно в любой момент игры. Но, сохранив игру, вы начнете ее не именно с этого места, а от входа в это подземелье. Исключение составляют глобальная карта или зеленые кристаллы. Сохраняясь на глобальной карте или возле зеленого кристалла, вы фиксируете точное место сохранения, с которого и продолжите свои приключения после загрузки сейва.

И напоследок следует заглянуть в главное меню игры, в котором наиболее важными для начинающих игроков являются "Skills" и "Formation". В меню "Skills" вы можете установить применение тех специальных приемов, которые у вас уже появились, на так называемые «горячие» клавиши, которые облегчат их использование во время боя. Это очень полезно для магов, у которых специальные атаки являются основным способом борьбы.



В меню "Formation" предлагается поменять порядок размещения персонажей на поле боя, а самое главное, пометить героя, который управляет с первого джойпада.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Как бы странно это ни выглядело, на этот раз было принято решение, смысл которого сводится к сокращению полного решения игры и ограничению его до всякого рода квестов и сложных для прохождения мест. Все, что не проходит с первого раза, описано ниже. Ну а то, что не вызовет проблем, наверное, и не нуждается в освещении на этих страницах.

История начинается в родном мире главных героев Рида (Reid) и Фэры (Farah) - Inferia. У нас же весь их мир умещается на одном диске, который в свою очередь уместился в эту статью. Итак, начнем.



СЛАБОЕ ЗВЕНО

На третьем этаже Mintche University в одной из аудиторий можно повстречать бойкую девицу, которая завалит вас вопросами, требующими быстрых и правильных ответов.



1. Which character is the official mascot of Namco -> Pac-Man
2. What does Rembrandt of Mikheil often say -> Hee, hee
3. What color are the eyes of Pac-Man -> black
4. Which one of these titles was not produced by Namco -> Tales of Dragon
5. When Karyl appeared in Moreau, she said People call me OO -> Blue Lightning
6. What is the name of bio-alloy found at Trash Mountain -> Belselium
7. Who stirred up hatred in Junkland -> Philia
8. In the castle, what item possessed by Stahn's party was used as a homing beacon -> Tiara
9. What item is needed at the Frozen River north of Snowfria -> Fur Cape
10. Which game does not belong in the list -> Air Combat
11. Of the many shops that migrated from Darilsheid to Radisrol, which shop was the first to settle -> Inn
12. Who is Stahn's sister -> Lilith
13. Why did Alba request for Chelsea to return -> sew buttons on his pants
14. Which one of these titles was not produced by Namco -> Fighting Calibur
15. What color is the ribbon on the head of Ms. Pac-Man -> pink
16. Which one of these is not a Namco arcade hit -> Dragon Valor
17. Which character does not belong in the

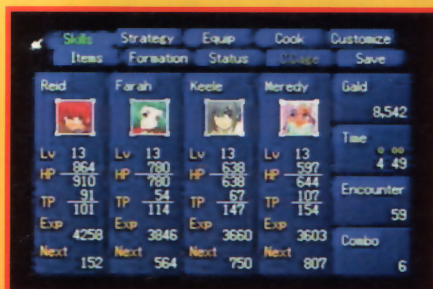
list -> Stahn Aileron

18. What happened to Marian in Mikheil -> escaped in the lower pod
19. What is the name of the sea dragon that gave Philia a ride -> Bernardo
20. How many doors in the Hidden Temple can be unlocked with the Swordian -> 3
21. What color are the eyes of Ms. Pac-Man -> black
22. Of the 7 Generals of Seinegald, who is the only female General -> Melina
23. At Cloudius, what does Baruk reveal about his intentions for the world -> return the world to zero
24. To where below is the anti-grav elevator at Radisrol linked -> Darilsheid
25. What game was not featured in Namco Museum Vol. 3 -> Klonoa
26. What game was not featured in Namco Museum Vol. 3 -> Mr. Driller
27. Which one of these does not belong on the list -> Target Zone
28. What is Philia's rank at Straylize Temple -> Priestess
29. What is the name of the navy that resides in Aquaveil -> Black Cross Navy
30. What is the mini-game played at Cherik -> Tag

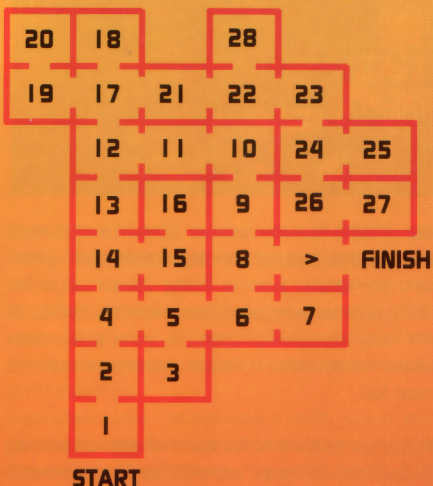
За правильные ответы только на все(!) вопросы вы получите Melange Gel и Namco Teacher.

ТУМАННЫЙ ЛЕС

После того как вы перебрались на другой континент, используя подводные пещеры, и покинули Treetop Village, ваш путь пройдет через туманный лес. Место это довольно запутанное, что непременно приведет к некоторым сложностям, которые без проблем решаются при помощи этого солюшена.

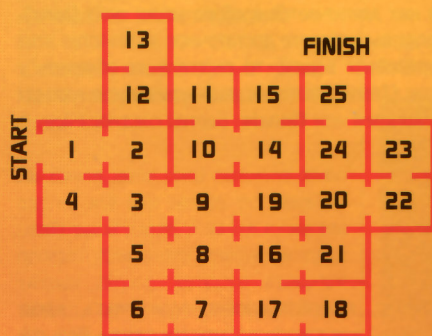


Forest of Temptation - Часть первая
Ценные призы: Iron Arms(3), Melange Gel(6), Life Bottle (19,22), Holy Bottle (23).





Для удобства прохождения этого места я разбил весь лес на зоны (квадраты), которые соответствуют отдельным экранам. Вход в лес находится в зоне 1. Бегите в квадрат 16, где вы найдете пять идолов. За верхней статуей найдите lens, спрятанную в корнях деревьев. Хорошенько рассмотрев каменные изваяния, бегите в зону 18, где находится идол, которого надо развернуть «лицом» вправо. Только будьте осторожны: в 17 зоне обитают два призрака, которых нельзя убить. В зоне 20 также есть идол, но ее трогать не следует. Теперь - бегом в зону 27, где очередной идол должен быть направлен в левую сторону. Если вам вдруг придется заглянуть в зону 25, то вы снова нос к носу столкнетесь с идолом, которого и пальцем не трогайте. Если у вас будут подходить к концу жизненные силы, то посетите зону 28, где имеется живительный родник. Если вы сделали все правильно, то бегите в квадрат 12, где от вас убежит Квики. Мередди кинется за ним. Перехватите ее в 8 зоне. После вся компания благополучно пересечет речку и разобьет лагерь.



Forest of Temptation - Часть вторая

Ценные призы: Lemon Gel(6), Water Crystal(8,17), Orange Gel(11), Miracle Gel(15), Spectacles(21), 765 Gald(22).

Ваш лагерь располагался в зоне 1. Сохраните здесь игру и идите в квадрат 7, где на вас нападет босс.

Босс: Jungler HP: 5400

Первый из множества своих собратьев, которых вы встретите на своем пути. Вся беда в том, что его сложно зажать в угол. Этот гад применяет прыжок и оказывается у вас за спиной. Поэтому приходится прерывать атаки и бегать к нему. Во

всем остальном составить проблем не имеет возможности. К тому же, как и все обитатели леса, боится огня.

После гибели босса распотрошите сундук (Charm Bottle). Теперь бегите на то место, где у вас был лагерь, и восстановите здоровье, а после - в зону 13, где находится еще один Jungler.



После него останется Bastard Sword. Очередного босса вы найдете в 18 квадрате. Там же лежит Apple Gel. Последний Jungler будет прятаться от вас в зоне 23. В качестве приза за победу вы получите Wind Crystal. Если вы убили всех чудовищ, то направляйтесь в квадрат 24, где вы увидите идолов, которые растворяются в воздухе, что откроет дорогу в Inferia City.

ПОКОРИТЕЛИ МОРЕЙ

Как предписывает сюжет игры, вам предстоит пересечь океан на корабле в каюте второго класса. Это имперская служба виновата - поспешили. Но знайте, что вы не лишены привилегии побыть белым человеком и прокатиться в первом классе. Для этого в любом портовом городе (Barole, Inferia Capital, Mintche) подойдите к матросу на трапе корабля и отсчитайте ему ту сумму, которую он попросит, по-



Ассоциация по Борьбе с Компьютерным Пиратством — полномочный представитель по защите интеллектуальной собственности компании SONY (SCEE) и Европейской Ассоциации Издателей Компьютерного Обеспечения (ELSPA) на территории РФ.

Полномочия включают:
-право на совершение РФ любых процессуальных действий по охране авторских прав
-право на проведение расследований и экспертизу в любых судебных учреждениях
-полномочия на ответственное хранение и уничтожение конфискованной контрафактной продукции в РФ.

сле чего вы окажетесь в каюте и сможете хорошо распотрошить корабль. Самые ценные призы, которые можно найти: **Lens**, **Bird Whistle**, **Crescent Axe** и **Fire Crsytal**. Только не забудьте, что вам необходимо совершить путешествие в обоих классах, чтобы добраться до всех призов.

МИНИ-ИГРЫ

Иногда вам будет предлагаться поиграть в игры, участие в которых может доставить не только



удовольствие, но и принести ценные призы. Ниже вам представлен список игр, которые можно встретить на первом диске, и их условия.

River Rafting

Самая первая мини-игра, которая обязательна по сюжету. Вам будет необходимо спуститься на плоту вниз по течению реки. Она будет часто менять свое направление и изобилует всякого рода препятствиями. От вас требуется удерживать плот посреди русла и избегать столкновений. Никаких призов по итогам заплыва и не ждите.

Craymel Ball

В эту мини-игру можно поиграть с двумя девушками спортивного телосложения в **Town of Academia**. Играть можно против компьютера

или своего друга, но только если у вас есть второй джойстик. Правила этой игры нельзя уместить в одно предложение. Вы и ваш оппонент будете находиться на квадратной площадке, по которой будет кататься огромный мяч и, натываясь на стенки, ограничивающие площадку, отскакивать обратно. Также на площадке будут появляться кристаллы двух цветов – фиолетовые и голубые. Взяв кристалл определенного цвета, вы будете светиться таким же цветом, а ваш противник – обратным. Шары также будут менять цвет с голубого на фиолетовый. Когда он будет совпадать с вашим цветом, то вы его можете отталкивать от себя. Но если мяч поменяет цвет на тот, который не совпадает с вашим, будьте от него подальше. Для победы в этой игре вам будет необходимо три раза примять вашего оппонента

мячом, при этом остаться невредимым. Выиграете так три раунда – и победа ваша. К ней прилагается звание **Master Roller**.

Arithmetic contest

Конкурс для тех, кто хорошо умеет считать. Правила в этой игре очень просты: есть три кучи камней. Из них можно брать один, два или три камня за раз. Тот, кто возьмет последние, и станет победителем.

Chamballoon

В **City of Scorched Sand** у фонтана стоит чело-век и предлагает всем желающим попробовать свои силы в уничтожении шариков на время. Перед тем как начать игру, установите Риду **Demon Hammer** – это очень поможет. Вам предстоит пройти всего пять уровней, которые будут отличаться друг от друга не только ответ-венным временем, количеством шариков, но и сложностью:



I раунд -> 4:83
II раунд -> 3:66
III раунд -> 6:00
IV раунд -> 7:00
V раунд -> 6:00

Если вы завершите все пять раундов, то пора-женный мужик присвоит вам титул **King of Balloons**.

На первом диске больше никаких развлечений замечено не было. Но игры будут дальше, так что ждите.

LENS

На протяжении всей игры вам (по желанию, ко-нечно), придется выполнять два квеста. Первый из них заключается в сборе неких линз (**lens**). Когда вы наберете достаточное количество этих раритетных вещей, то сможете их обменять у Ирэн (**Irene**), которая поджидает вас в городах **Chambard** или **Tinnisia**. Бартер следующий:

10 -> Combo Command
20 -> Inferi Cape
30 -> Celesti Cape
40 -> Extreme
50 -> Krona Symbol
60 -> the title of Lens Hunter for Reid

Конечно, это обдираловка, если учесть, каких стараний вам стоило добыть эти линзы. Ведь за-прятаны они в самых укромных местах, да к тому же совершенно не заметны. Поэтому приходится осматривать все подозрительные места, полага-ясь только на шестое чувство. Таких мест огром-ное количество, но верных:

Far Away Village, Rasheans

- Внимательно осмотрите подвал **Reid's house**.
- Дверь заброшенной мельницы (заросшая такая).
- Regulus Dojo**
- Спрятана в коробке, в крайней правой комнате.
- Во второй комнате справа, на столе.
- Town of Academia, Mintche**
- На спортивной площадке, под кроной дерева.



e-shop

http://www.e-shop.ru

e-mail: sales@e-shop.ru



-Внутри **Water Craymel Laboratory**, на втором этаже университета.

Mt. Mintche Observatory

-Ящик в нижнем левом углу.

Nostos Cave

-В куче хвороста, в самом дальнем углу пещеры.

Treetop Village, Morle

-В камине **Mazet's house**.

Undine Stream

-На первом экране, скрыт кроной центрального дерева.

Forest of Temptation

-На экране с пятью статуями, в корнях дерева.

Inferia City

-Осмотрите цветочный горшок в кассах **Imperial Playhouse**.

-Около кровати, в гостевой комнате **Inferia Castle**.

-В стопке бумаг, на последнем этаже.

Port of Inferia

-В бочках, возле трапа корабля.

Ship

-В одной из кают второго класса.

Port Barole

-В ящике под навесом.

City of Trade, Barole

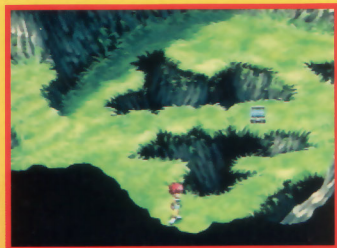
-Осмотрите золотую вазу в **Shop of Desire**.

Sylph Cavern

-Там, где три маршрута, средний из которых очень опасен.

City of Scorched Sand, Chambard

-В фонтане.



-На большом столе в **Chambard Bistro** (на втором этаже).

Efreet Gorge

-За одной из закрытых дверей.

Farlos Sanctuary

-Осмотреть шкаф в спальне храма.

-За **savacrystal**, у входа на Мост Света.

На самом деле линз намного больше, но все они теперь остались на глобальной карте, и найти их не так просто. Для этого требуется одна хитрая штука, которая появится только на втором диске игры. Вот когда она отыщется, тогда и поговорим.

Wonder Chef

Второй квест, который растянулся на всю игру. Вам предлагается искать некоего **Wonder Chef'a**. Это такой блуждающий повар, который постоянно маскируется под какой-нибудь предмет (тыквы, бутылки, вазы и т.д.). Находите вы его не ради спортивного интереса, а для того, чтобы он вас научил готовить новое блюдо. Их список приведен в

пункте главного меню "Cook". Все эти блюда каким-либо образом влияют на ваших героев, то есть добавляют им здоровья, всяческих умений и прочее. Для того чтобы приготовить блюдо, кроме рецепта, надо еще иметь продукты. Покупаются они по всему миру в магазинах. Или, как еще один вариант, достаются в виде трофеев. Итак, **Wonder Chef'a** можно найти здесь.

Far Away Village, Rasheans

-Розовая свинка в доме слева от мужика с таялкой -> **Sandwich**

-Обратите внимание на доспехи в **Traveller's Shop** -> **Omelette**

Regulus Dojo

-На втором этаже **Regulus Inn** -> **Beef Stew**

Town of Academia, Mintche

-Красный цветок в **Cafeteria** -> **Hamburger**

Treetop Village, Morle

-Тыква в овощном магазине -> **Garden Salad**

-В сундуке на втором этаже **Mazet's house** -> **Fruit Juice**

Inferia City

-Ваза на втором этаже **Hotel Inferia** -> **Cream Stew**

-Растение в кассах **Imperial Playhouse**



Port of Inferia

-Голубой якорь в одной из построек -> **Fish Stew**

Port Barole

-Ящик возле воды -> **Calamari**

City of Trade, Barole

-Мужчина на втором этаже **Scaroni Grill** -> **Steak**



-В шкафу спальни **Barole Inn** -> **Pot Pie**

City of Scorched Sand, Chambard

-Под одеялом на одной из кроватей в **Chambard Inn** -> **Carbonara Pasta**

-Бутылка под лестницей на второй этаж в **Chambard Bistro** -> **Seafood Pasta**

О том, какие препятствия встретят наши герои на своем пути в дальнейшем, читайте в следующем номере, ведь именно там вы найдете их решение.

PlayStation 2 EXTERMINATION (US) Extermination \$79.99	PlayStation 2 Dark Angel Vampire Apocalypse (US) Dark Angel Vampire Apocalypse \$75.99	PlayStation 2 Warriors of Might and Magic (US) Warriors of Might and Magic \$65.99	PlayStation 2 RESIDENT EVIL CODE: Veronica X (US) Resident Evil Code: Veronica X \$79.99
PlayStation 2 Twisted Metal Black (US) Twisted Metal Black \$79.99	PlayStation 2 ICO (US) ICO \$79.99	PlayStation 2 METAL GEAR SOLID 2 SONS OF LIBERTY (US) Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty \$79.99	PlayStation 2 SILENT HILL 2 (US) Silent Hill 2 \$79.99
PlayStation 2 SMUGGLER'S RUN 2 HOSTILE TERRITORY (US) Smuggler's Run 2: Hostile Territory \$79.99	PlayStation 2 Mega Memory Card 16 MB (US) Mega Memory Card 16 MB \$65.99	PlayStation 2 SOUL REAVER 2 (US) Soul Reaver 2 \$82.95	PlayStation 2 SOUL REAVER 2 (US) Soul Reaver 2 \$82.95

ПРИ ПОКУПКЕ НА СУММУ СВЫШЕ **100\$ подарок!**

Заказы по телефону можно сделать с 10.00 до 21.00 без выходных.

Заказы по интернету - круглосуточно!

В нашем магазине действует услуга 48 часов MONEY BACK, смотрите подробности на www.e-shop.ru

TALES OF DESTINY 2



C.J.C.

Со сменой диска наши герои очутились в другом мире. Мире, намного более интересном, чем прежний, и совершенно незнакомом. Единственным проводником в нем будет Мереда, которая здесь выросла и жила. Их, конечно же, поджидают опасные приключения, заманчивые авантюры и множество проблем. Если с первым и вторым все понятно, то вот проблем лучше избегать. Для этого читайте советы, которые хоть как-то облегчат этот долгий путь.

Заснеженный город

Как только вы получите в распоряжение большой и быстрый корабль, судьба забросит вас в холодный портовый городишко **Peruti**. Поэтому совсем не удивительно, что вся ваша команда побежит в магазин за теплой одеждой. Подобрать ее будет очень сложно, ведь каждому персонажу нужно что-то свое. А выбор в магазине огромный. И чтобы не тратить время на поиски, воспользуйтесь проверенным вариантом одежды. Для начала укажем, кто в какие кабинки пошел. Фарах заняла левую, Мереда удалилась в среднюю, а Келли — в правую. Теперь идите к полкам и принесите **Choose Poncho** для Фарах, **Cape** для Мереда и **Heavy Cloak** для Келли. И напоследок оденьте Рида. Для этого подойдите к продавцу и просто поговорите с ним.

Электричество древних

В **Ruins of Volt** вы обязательно будете ломать голову над тайной открывания дверей. Дело в том, что в просторном зале есть шесть кнопок, каждая из которых соответствует определенному числу, и три двери — красная, белая и синяя. Для того чтобы открыть двери, вам необходимо набрать правильную комбинацию цифр.

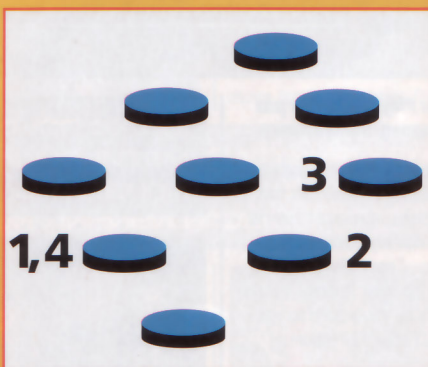


Синяя открывается комбинацией $6 + 5 + 3 = 14$
Белая будет открыта $11 + 4 + 2 = 17$
Красная соответствует $6 + 5 + 4 = 15$

Через некоторое время вы попадете в комнату, где следует правильно подвести электрический ток, чтобы открыть очередную дверь. На схеме указано, какие блоки и в какой последовательности надо поворачивать.

GPS

Один из самых важных артефактов должен быть найден где-то в середине второго диска. После визита в **Seyfert Shrine** обязательно еще раз загляните в **Chat's Hut**, и вы получи-



те **GPS**. Недооценить полезность этого прибора просто невозможно. Именно благодаря ему вы впоследствии будете находить множество скрытых локаций, ориентируясь только по координатам. Некоторые из них приведены в этой статье.

Silver Cages

После прохождения **Shadow Cave** вам потребуется найти пять подводных пещер при помощи **Aifish**. Их обнаружение составляло бы огромную проблему, если бы не **GPS** и вовремя подсказанные координаты: первый тайник (**56, 112**), второй (**152, 164**), третий (**167, 112**),

четвертый (**228, 41**) и пятый (**3, 151**). Собрав все пять **sages**, отправляйтесь в квадрат (**98, 92**), где вновь придется погрузиться под воду. На дне расположена **Aifread's Platform**. Войдите в нее и установите все **sages** на свои места. Это активизирует **Bridge of Expedition**, который позволяет перемещаться между двух миров. Поднимайтесь на поверхность, где вы увидите светящийся знак. Встав на него, вы можете подняться на **Orbus Relay Point**. Это некое подобие перевалочного пункта. Отправляйтесь отсюда в мир **Inferia**. Здесь также придется найти несколько подводных тайников, где теперь обнаружится множество призов:

Первый тайник (76, 123):

12240 Gald, Savory, Water Shard, Diamond Armet, Volt Shard, Holy Cloak

Второй тайник (119, 122):

Skill Ice Hammer for Chat, Fire Shard, 2x Rune Bottle, Hourglass, 8415 Gald, Sage

Третий тайник (141, 1):

Ninja Sword, Earth Shard, 2x Rune Bottle, Lavender, 10710 Gald, Lens

Четвертый тайник (226, 130):

Rune Bottle, Elixir, 9945 Gald, Snow Shard, Bellebane, Wind Shard

Вот и нашли то, что так было нужно.

Простые вопросы

Когда вы во второй раз пойдете в **Aifread's Cavern**, то должны миновать сложную систему охраны. Сложность заключается в том, что компьютер будет задавать странные вопросы, ну а вам надо на них правильно отвечать. За неправильные ответы вас ожидают неприятности. Но их можно избежать, воспользовавшись этой шпаргалкой.



??????????

- 1 Two Sage, Three Red Sage, and Three Savory. How many herbs related to HP are there altogether? -> 5
- 1 2 Bananas, 3 Kivis, 1 Amango, and 3 Cabbages. How many fruits are there altogether? -> 6
- 1 3 Tomatoes, 4 Potatoes, 5 cubes of Tofu. How many his are there in all of those names? -> 5
- 1 There are 10 pirates. 5 of them are wearing scarves, and 6 of them are smoking pipes. All the pirates wearing scarves are smoking pipes. How many pirates are neither smoking pipes nor wearing scarves? -> 4
- 1 In the previous question, how many pirates were smoking pipes? -> 6
- 1 3 Hourglasses, 3 Lid Shields, and 3 Tote Bags. How many of the items listed are classified as Tools? -> 3
- 1 $2 \times 3 - 2 + 29 - 1 \times 29 = ?$ -> 4
- 1 1 Hot Pot, 4 Broiled Sandwiches, and 3 Fruit Cocktails. How many times must one use Red Satay to cook all the dishes? -> 1
- 1 3 Shrimps, 5 Beets, 8 Cabbages, 7 Potatoes, and 8 Red Satay. If you have these ingredients, how many times can you eat Hot Borsch? -> 5 times
- 1 Each man has 4 children. Each child of each man also has 4 children. The total number of grandchildren is 96. How many men are there? -> 6

По ходу игры придется часто нырять в глубины океанов для нахождения всяких скрытых мест. Но океан большой, и найти что-то быстро очень сложно. Хорошо, что есть GPS, который облегчает жизнь. Вот координаты некоторых мест, которые вам придется посещать в обязательном порядке.

мир Celestia
Game Picture (167, 80)



City of Joy, Jini (35, 14)
Shadow Cave (5, 12)

мир Inferia
Sunken Ship (34,3)
Seyfert Secret Garden (166,18)

Van Eltia

Когда вы познакомились с Чатом, ваш корабль мог только плавать. Спустя какое-то время, после посещения **Aifread's Cavern**, на нем появились подводные аппараты (**Aifish**), позволившие исследовать глубины морей. Но и это еще не все. Оказывается, можно сделать так, чтобы **Van Eltia** еще и летала. Но добиться этого можно только на третьем диске. Для этого надо поступить следующим образом. Когда вы будете в **Aifread Tomb**, то подберите **Light Sphere**. А на



третьем диске при первом посещении **Shizel Castle** не пропустите **Dark Sphere**. Теперь, когда вы обладаете двумя сферами, отправляйтесь в **Orbus Relay point**, где найдите **Aifread Statue**, в которую и поместите артефакты. После этого ваш корабль получит новую способность, которая будет носить имя **Aibird** и позволит вам взмыть в поднебесье.

Слабое звено. Раунд два

Вновь посетив **Mintche University**, вы сможете еще раз проверить свои знания по истории великой **Namco**. Поднимитесь на третий этаж и в правой аудитории согласитесь на тест.

??????????

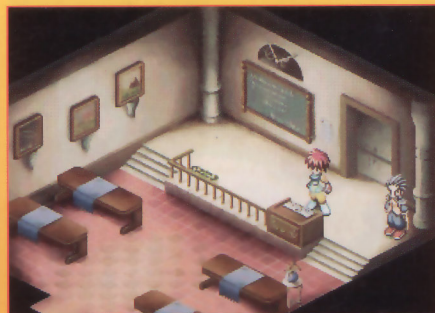
- 1 What is the name of the heavily wooded aeropolis -> **Cloudius**
- 1 What did Alba give Stahn when he returned with Chelsea from the mountain -> **Melange Gel**
- 1 What is the name of the player's ship in Xevious -> **Solvalou**
- 1 What is Mr. Driller's tool of choice -> **Jackhammer**
- 1 What is embroidered on Klonoa's hat -> **Pac-Man**
- 1 What did Chelsea cook for Alba when he feigned his illness -> **Risotto**
- 1 What is the name of aeropolis where the Antigrav Cruiser can be found -> **Mikheil**
- 1 What is Mary's specialty dish -> **Beast Meat Supreme**
- 1 Which Namco character performs the Rising Impale -> **Clovis Barclay**
- 1 Which game was not featured in Namco Museum Vol. 1 -> **Dig Dug**
- 1 Which fruit is Pac-Man most likely to eat -> **Cherry**
- 1 Which game title is correct? -> **Cyber Sled**
- 1 Which one of these cars was not featured in Ridge Racer V -> **Ziblant XS**
- 1 Which character has the biggest ears -> **Klonoa**
- 1 Which Doctor does not work for Namco -> **Dr. Right**
- 1 $((123 + 200) \times 2 + 123) - 4 = ?$ -> **765**
- 1 In which game would you burn rubber on a real racing circuit -> **MotoGP**

- 1 In Tekken 3, who's death did Jin Kazama wish to avenge -> **Mother**
- 1 In which game might you encounter Heaven and Hell -> **R4**
- 1 In a bar at Janos, a stranger says 'Let's make a toast to your beautiful' -> **sparkling eyes**
- 1 How many bikes and riders are featured on the cover of the MotoGP instruction manual -> **3 bikes, 3 riders**
- 1 How many force fields are there in Straylize Shrine -> **5**
- 1 Who is the bad guy in Time Crisis 2 -> **Ernest Diaz**
- 1 Who is Stahn's childhood friend -> **Rufus**
- 1 For how long does the Neutralizer effective against the poison gas in Junkland -> **60 seconds**
- 1 For whom did Karyl have feelings -> **Eleanor**
- 1 After the fall of Belcrant, what can you play if you win 5 times in the arena -> **Ghost Hunt**
- 1 Members of the Dark Wings are John 'The Best', Whirlwind Milly, and Grid the -> **Omnipotent**
- 1 Name the artist who designed the characters in Tales of Destiny -> **Mutsumi Inomata**
- 1 Symphony, Samba, March, and Rumba. These are the skills of which character -> **Karyl**

Кроме поздравлений, вы получите титул **Namco Professor** и **Miracle Gel** в подарок.

Слабое звено. Раунд три

Успешно пройдя предыдущее испытание, поднимитесь на этаж выше и соглашайтесь на очередное испытание.



??????????

- 1 Which one of these is a Namco game -> **Cutie Q**
- 1 The Tower of Druaga board game was released in the year -> **1985**
- 1 Which one of these is a Namco game -> **Warp & Warp**
- 1 Which ghost in Pac-Man is the color pink -> **Pinky**
- 1 Which one of these is not a character from Dig Dug -> **Clyde**
- 1 Which ghost in Pac-Man is the color Orange -> **Blinky**
- 1 Which one of these is not a Tekken character -> **Hwang**
- 1 How many mazes were featured in the original Pac-Man game -> **1**
- 1 Which one of these is NOT a Namco game -> **Blah Blah**
- 1 In which game might find yourself in the 'Creepy Catacombs' -> **Pac-Man World**
- 1 Which one of these is NOT a Namco game -

> Flip Flop

Which one of these is NOT a Namco game -

> Pac-Man Ex

What color is Mr. Driller's Helmet -> **Pink**

Which one of these is NOT a Namco game -

> Lightning & Thunder

Which one of these is NOT a Namco game -

> Pot Holes

In MotoGP, you might call your 'ghost' a

-> Trail Image

Which one of these is NOT a Namco game -

> Pac-Sac

Which one of these is a Namco arcade hit -

> World Kicks

Which one of these is NOT a Namco game -

> Final Lap 1

Cyber Sled is a game that takes place in the year -> **2067**



Which one of these is NOT a Namco game -

> Dragon Knight

Which one of these is NOT a Namco game -

> The End

When was the original Tekken first released

-> **1994**

Which one of these is NOT a Namco game -

> Drag Racer

Which one of these is a Namco arcade hit -

> Ninja Assault

My name is Mappy. I am a -> **Mouse**

Which one of these is a Namco arcade hit -

> Jackpot2

Which one of these is a Namco arcade hit -

> Pinpoint Shot

Which one of these is a Namco arcade hit -

> Pac Man's Ticket Factory

Which one of these is a Namco arcade hit -

> Horse

Ура. Вы сделали это. Теперь вы по праву будете носить почетный титул **Namco Otaku** и **Combo Command**.

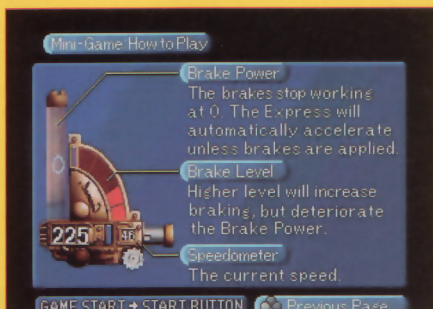
МИНИ-ИГРЫ

Как и было обещано, мы вновь сможем играть в мини-игры. Их количество увеличилось, и они стали намного интересней. Полный список представлен ниже.

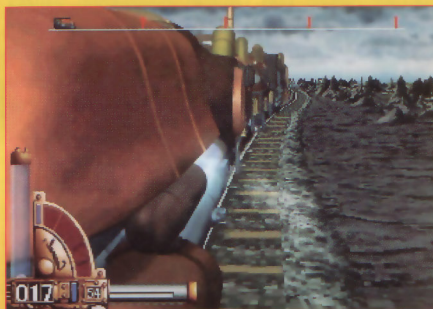
Craymel express

Для начала вам надо купить **Train Cage** в **Bupumu: Imen** за 2000 монет. После этого на **Imen Station** вы должны установить **Craymel Cage** на локомотив — и... поехали!

Игра, на самом деле, намного легче, чем может показаться сначала. Вся ваша задача будет состоять в том, чтобы поезд останавливался на каждой станции и Мереда отдавала письма. Для того чтобы пройти эту игру без лишних проблем, следуйте простому правилу. Разгоняйте поезд до максимальной скорости и не снижайте ее. Благодаря этому будет накапливаться сила торможения, которая оценива-



ется трехзначным числом, и чем оно будет больше, тем лучше. Подъезжая к станции, Мереда скажет: «Я вижу ее». Но это еще не сигнал к остановке. Дождитесь момента, когда Рид закричит: «Тормози!», и только после этого резко тормозите (▲ 4 раза). Если вы сделаете все правильно, то поезд остановится там, где надо, а Мереда выполнит свою миссию почтальона. Всего вам потребуется проследовать через четыре станции. По окончании игры если были переданы все письма, Мереда получит новый титул — **Choo-choo Girl**.



Abandoned Mine

Уже знакомый поезд, но на этот раз вам придется управлять Мереда, которая, высунувшись из локомотива, будет швырять бомбы на соседний путь, по которому вас пытается догнать поезд, захваченный врагами. Вашей первоочередной задачей является подрыв вражеского локомотива. Даже если вы уничтожите все вагоны, а локомотив уцелеет, то враги ворвутся к вам, и тогда придется от них отбиваться врукопашную. Оружием против преследователей будут служить бомбы с часовым механизмом, количество которых автоматически восстанавливается. Если требуется, чтобы бомба взорвалась раньше, то просто нажмите на (X), а потом отпустите ее.

За каждый подорванный поезд вам будут начислять очки. Если наберете более 20000, то получите титул **Trolley Bomber**.

Wish



Самая сложная мини-игра. Сложность заключается в том, что в ней запутанные правила, из-за которых вы и будете первое время постоянно проигрывать. Условия игры вкратце таковы:

— вы будете играть за Риду, который, как и остальные персонажи, имеет определенное количество карт, соответствующих природным элементам (ветер, огонь, вода и т. д.).

— делая ход, вам необходимо сопоставлять элементы ваших карт с картами противников, тем самым избавляясь от карт.

— тот, кто первым избавится от всех карт, становится победителем.

— если у персонажа на руках окажется больше пятнадцати карт, то он признается проигравшим.

— кто наберет наибольшее количество очков за пять партий, становится абсолютным победителем.

— карты делятся на пять категорий: 1)Нормальные; 2)Двойные; 3)Атакующие; 4)Заменяемые; 5)Elements Control.

— если у вас нет карты для сопоставления, то вам придется брать новую карту из колоды и тем самым пропускать ход.

Еще раз сыграть в эту игру вы сможете в городе **Jini**, заплатив в казино **5 jini**. Или в любой момент игры, войдя в главное меню и выбрав пункт **Intems->Valuables->WISH**.

Around the Celestia!

Одна из самых напряженных и эмоциональных мини-игр. Ох, сколько вы скажете нехороших слов в адрес разработчиков и вашего соперника капитана Мача (**Mach**) после множества неудачных попыток выиграть. Для того чтобы посоревноваться с ним в скорости ваших кораблей, найдите его на пристани города **Peruti**, после того как растает снег. Просто поговорите с капитаном, и начнется игра.

Ваша задача будет заключаться в том, чтобы быстрее капитана Мача вернуться к **Peruti**, по пути не пропустив ни одной контрольной точки. Прямо как на ралли!). Сами понимаете, что лучше всего принять участие в этой игре, когда у вас уже будет **GPS**, и точно ориентироваться по карте не составит труда. Всего контрольных пунктов будет одиннадцать:

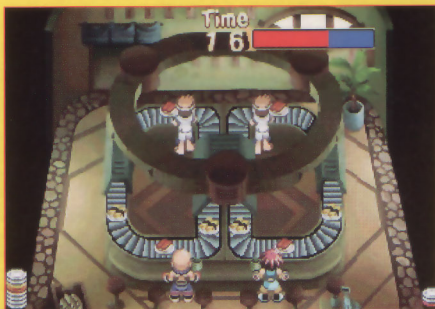


- ① Undine: 31,75
- ① Sylph: 82,75
- ① Efeet: 149,41
- ① Gnome: 172,63
- ① Celcius: 158,91
- ① Volt: 162,138
- ① Rem: 122,148
- ① Shadow: 62,161
- ① Maxwell: 15,150
- ① Sekundos: 0,109
- ① Finish: 43,98

Если вам удастся выиграть это нелегкое состязание, то Чат получит новый титул — **First Officer**.

Sushi

Я даже и заподозрить не мог, что Рид может быть таким обжорой. Но факт остается фактом. Накормить Рида до отвала вам удастся в городе **Artisans**. А дело в том, что Рид захочет помериться желудками с одним человеком в заведении «Карусель суши» (**Carousel Sushi**). Вам надо будет за отведенное время съесть суши на большую сумму, чем ваш оппонент. Поэтому хватайте те блюда, за которые платят больше. А расценки здесь таковы: за блюда на белых тарелках платят 100 очков, на красных — 500 очков и на желтых — 800 очков. Для того чтобы Рид быстрее ел, пищу рекомендуется запивать (☉). Если Рид выигрывает, то он получает титул **King of Hunger**.



Sea Battle

По пути в **Balir Castle** в океане вас встретит неприятельский флот. К счастью, на ваш корабль была установлена **Craymel Cannon**, поэтому у вас есть возможность дать достойный отпор неприятелю.

Надо уничтожить все корабли, обозначенные на радаре. Лучше всего использовать пушку (☒). Один ее выстрел уничтожает вражеский корабль. Кроме того, если на линии огня окажется несколько противников, то они все попадут под удар. Только стоит помнить: пока орудие накапливает энергию для выстрела, маневренность вашей посуды сильно снижается...

Dance



Поиграть в эту подвижную игру можно в городе **Joy** — центре ночной жизни. Пройдите в **Dance Hall** и для начала закажите выступление профессионала. Внимательно проследите за ним и запомните периодичность смены лучей прожекторов. Затем зарегистрируйтесь как участник. Причем у вас будет выбор: либо танцевать в одиночку (**solo challenger**), либо вместе с напарником (**couple**). В первом случае участие обойдется в **3 Jini**, во втором — в **5 Jini**. Когда герой выйдет на сцену и начнется танец, вам будет необходимо постоянно удерживать его в круге света — от этого будет повышаться ваш уровень мастерства, который вначале равен 05:00. Основная задача — довести его до уровня 08:00 или выше, только тогда Мереди получит титул **Dance Queen**.

На этом все мини-игры закончились. В том смысле, что новых больше не будет. Ну а в те, которые указаны здесь, можно сыграть в любой момент.

LENS

Вот они, оставшиеся линзы. Для чего они нужны, вы знаете из прошлого номера, а теперь вы можете прочитать, где найти оставшиеся.



Cape Fortress

— Справа от лестницы.

City of Craymel, Imen

— На стеклянном столе в гостиной дома Мереди.

Gnome's Village

— Требуется осмотреть все стены пещеры.

Chat Hut

— В ящике возле печи, в самой левой комнате на четвертом подвальном уровне.

— На первом подвальном уровне. Надо обыскать ящики в комнате с желтой уткой.

Van Eltia

— В машинном отделении вашего корабля.

Mt. Celsius

— Здесь можно дважды попасть под снежный обвал. Под одним из них и лежит приз.

Port City, Peruti (только после того, как растает снег)

— В той части города, где находится магазин одежды, надо обыскать деревья, растущие слева.

— В тележке, нагруженной крабами.

City of Craymel, Imen

— Посетив разрушенный город еще раз, надо обыскать оружейный магазин.

City of Artisans, Tinnisia

— У статуи гнома.

Shileska's Hideout

— Ящик в комнате, где вы познакомитесь с Максом (**Max**).

Ruins of Volt

— На каменной плите, сразу после входа.

Baril Castle

— На причале, в бочке.

— Сундук в секретной комнате, в правой башне.

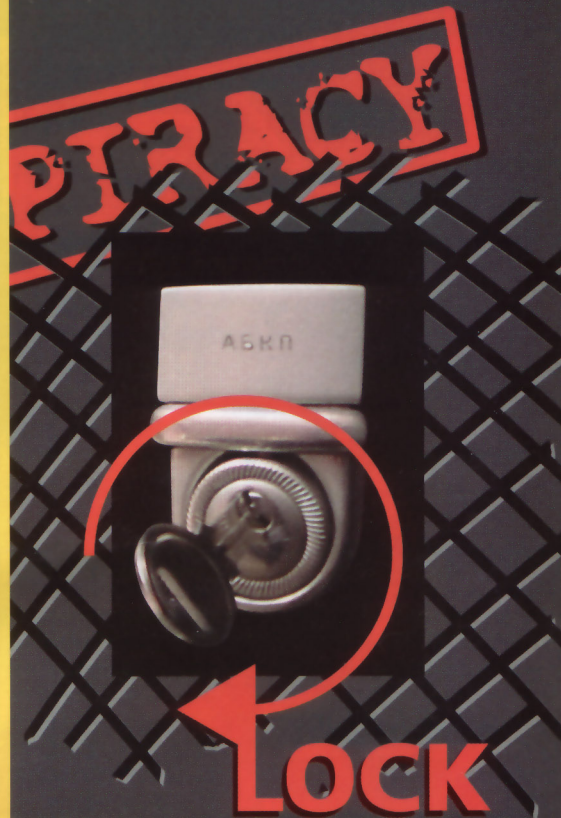
Seyfert Shrine

— У правого светильника у входа.

Aifread's Cavern

— В ящике у входа.

— Недалеко от статуи пирата лежит якорь, который и надо осмотреть.



Ассоциация по Борьбе с Компьютерным Пиратством — полномочный представитель по защите интеллектуальной собственности компании **SONY (SCEE)** и Европейской Ассоциации Издателей Компьютерного Обеспечения (**ELSPA**) на территории РФ.

Полномочия включают:

- право на совершение РФ любых процессуальных действий по охране авторских прав
- право на проведение расследований и экспертизу в любых судебных учреждениях
- полномочия на ответственное хранение и уничтожение конфискованной контрафактной продукции в РФ.

Van Eltia (после модернизации)
— Бочка возле главного входа.
— В синей субмарине.

City of Joy, Jini (только ночью)



— Игровой автомат в казино.
— Стол в Auction Hall.
— У светильника на дискотеке.

Aifread's Platform

— На панели управления.

Inferia's Hideout 3

— Осмотрите одну из водорослей.

Shadow Cave

— В самом конце пещеры, в одном из светящихся явров.

Far Away Village, Rasheans

— В лесу, где разбился корабль Мереди.

Craymel Hot Spring

— В первой бочке с водой.
— В левой комнате, в щелке.

Katz Village

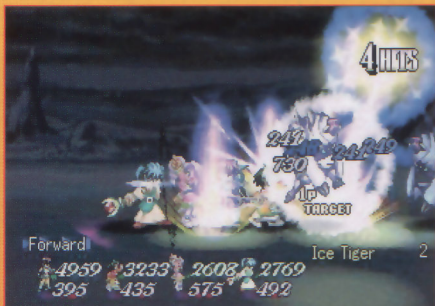
— В первом доме горшок под лестницей.
— В розовом доме, в горшке у раковины.

Spirit Hot Spring

— В бочке у входа.
— В комнате с зеркалом.
— **GPS (60, 126)** в мире **Celestia**.
— **GPS (161, 45)** в мире **Inferia**.
— **GPS (160, 131)** в мире **Inferia**.

Wonder Chef

Этот сумасшедший повар снова с нами и продолжает радовать нас секретами кулинарии. Как говорится: «Приятного аппетита».



City of Craymel, Imen

— Робот в гостиной дома Мереди -> **Sweet Rice**

— Почитайте белую книгу в библиотеке -> **Fruit Cocktail**

Ruined Village, Luishka

— Робот в спальне особняка -> **Bitter Tofu**

— В ящике, возле разрушенного дома -> **Hot Borsch**

Chat Hut

— Осмотрите странные часы, после того как вы проснетесь -> **Honey Ramen**

Port City, Peruti

— В печи у **Fusua: Peruti** -> **Spicy Shrimp**
— Снеговик в номере гостиницы -> **Sushi**
— Статуя возле пруда -> **Cold Noodles**

City of Artisans, Tinnsia



— Статуя кошки в **Ship Chandler** -> **Broiled Sandwich**

— Странная красная вещь в холле гостиницы -> **Sweet Parfait**

City of Joy, Jini

— Один из игровых автоматов в казино -> **Hot Pot**
— Картина в Auction Hall -> **Chili Potato**
— Лягушка в книжном магазине -> **Hot Curry**

RUNE BOTTLE

Эта бутылка — страшно полезная вещь, т.к. позволяет не очень нужные предметы обращать в очень нужные. Вот полный список трансформаций. Только помните, что эти чудесные бутылки заканчиваются.

БЫЛО	СТАЛО
Apple Gel	.Lemon Gel
Aqua Cape	.Thunder Cape
Bellebane	.Lavender
Black Onyx	.Moon Crystal
Blue Talisman	.Warrior Symbol
Charm Bottle	.Miracle Charm
Combo Command	.Step Ring
Dark Bottle	.Holy Bottle
Earth Shard	.Earth Crystal
Elven Cape	.Smash Cape
Faerie Ring	.Mystic Symbol
Fire Shard	.Fire Crystal



Flare Cape	.Aqua Cape
Force Ring	.Reflect Ring
Heal Bracelet	.Mental Bracelet
Holy Bottle	.Dark Bottle
Holy Symbol	.Mental Ring
Lavender	.Bellebane

Lemon Gel	.Pine Gel
Light Shard	.Light Crystal
Melange Gel	.Miracle Gel
Mental Bracelet	.Heal Bracelet
Mental Ring	.Holy Symbol
Miracle Gel	.Elixir
Moon Crystal	.Black Onyx
Mystic Symbol	.Faerie Ring
Orange Gel	.Pine Gel
Panacea Bottle	.Life Bottle
Pine Gel	.Lemon Gel
Protect Ring	.Resist Ring
Red Sage	.Red Savory
Red Savory	.Red Sage
Reflect Ring	.Force Ring
Resist Ring	.Protect Ring
Reverse Doll	.Sephira
Sage	.Savory
Savory	.Sage
Sephira	.Reverse Doll
Shadow Shard	.Shadow Crystal
Smash Cape	.Elven Cape
Snow Shard	.Snow Crystal
Step Ring	.Combo Command
Technical Ring	.Step Ring
Thief's Cape	.Elven Cape
Thunder Cape	.Flare Cape
Tuna	.Tuna Gel
Volt Shard	.Volt Crystal
Water Shard	.Water Crystal
Wind Shard	.Wind Crystal

Вот на этом, пожалуй, и все. Все основные секреты закончились, а проблемы вроде как решили. Но игра таит в себе еще много секретов, которые будет просто интересно найти. Но это уж пытайтесь сами, а то какой интерес проходить все по журналу? Удачи.

PlayStation

