

SPYRO 3

YEAR OF THE DRAGON

Mac Fank



Первый мир — Sunrise Spring

Home

Яйца — 5

Драгоценные камни — 400

Освоившись с управлением, разбейте прозрачную бутылку впереди, внутри которой находится жизнь. Кроме склянки неподалеку от речки бесхозно валяется первое яйцо. На подходе к portalу, ведущему в **Sunny Villa**, вас встретит Бьянка. Мило поговорив с ней, ступайте к стоящему на возвышенности чуть дальше Хантеру, которому не терпится научить вас парить. Следуйте всем его инструкциям, и он даст вам второе яйцо. Прыгайте в дыру сбоку и, воспользовавшись усилителем, пролетите по туннелю к третьему яйцу. На берегу озера вы снова повстречаетесь с гепардом, который посоветует обследовать дно водоема. Там вы обнаружите четвертое яйцо. Около портала **Molten Crater** разбейте головой ка-

менную глыбу (последнее в этой локации яйцо). Теперь, когда вы уже наверняка собрали все 400 камней, время пообщаться с Толстосумом. Предприим-



чивый медведь сторожит посаженную в клетку Шейлу. Дайте ему 300 условных единиц, чтобы тот ее выпустил. Раз уж мы освободили кенгуру, почему бы не пройти ее уровень в первую очередь?

Sheila's Alp

Яйца — 3

Драгоценные камни — 400

В самом начале вас поприветствует горный козел Билли. Он пожалуется на то, что приспешники Колдуньи вышвырнули его с друзьями из их собственных домов. Двигаясь вперед, не забывайте убивать всех неприятелей. Только тогда Билли с приятелями смогут вернуться к себе. Маленькие вражеские домики ломайте топаньем, иначе дебоширы будут появляться до бесконечности. Каждый козлик, вновь обретший свое жилище, будет дарить вам яйцо.

Sunny Villa

Яйца — 6

Драгоценные камни — 400

В этом городке налицо кризис местного самоуправления, или, другими словами, пропал мэр. Взяв жизнь в

ПЕРСОНАЖИ

Спайро (Spyro)



Маленький, но очень мужественный дракончик. Его сила и решительность повергают в ужас без исключения всех врагов, а добросердечность помогает заводить новых друзей. Спайро — главный герой игры, и большую часть времени вы будете контролировать именно его.

Управление:

- — плевком огнем/камнями/ракетами.
- — таранная атака (под водой — плыть в выбранном направлении).
- ⊗ — прыжок (нажать два раза, чтобы парить).
- ▲ — смотреть по сторонам, прицеливаться. Если нажать во время полета, то Спайро слегка подлетит вверх. А если надавить на кнопку в прыжке, то дракончик смачно шибанется головой о землю. Так можно разбивать некоторые предметы.

Спаркс (Sparx)



Стрекоза Спаркс — главный соратник нашего фиолетового дракона. Основная его функция — принятие на себя вражеских ударов. Чтобы сделать кореша более стойким, необходимо скормить ему несколько бабочек, которых можно выбить из всяких мелких тварей. Кроме того, летающий друг самостоятельно собирает близлежащие драгоценные камни. В этой части

игры у Спаркса появились еще и свои собственные уровни.

Управление:

- — стрелять.
- — ускорение.
- ⊗ — атака специальным оружием.
- — зажать, чтобы зафиксировать направление полета.

Шейла (Sheila)



Кенгуру, видимо, женского пола. Посажена в клетку Колдуньей и освобождена... угадайте, каким драконом. Умеет высоко прыгать и больно лягаться.

Управление:

- — лягнуть.

■ — лягнуть.

⊗ — прыжок. Нажать крестик еще раз в момент касания земли, чтобы совершить высокий прыжок. Нажать два раза, чтобы совершить двойной прыжок вперед.

▲ — нажать в прыжке, что ударить об землю.

Сержант Джеймс Бирд (Sgt. James Byrd)



Военный пингвин, экипированный ракетницами. Вдобавок умеет летать получше Спайро, что, согласитесь, странно.

Управление:

- — стрельнуть ракетой.
- — сбросить объект.

⊗ — летать.

▲ — переключение между обычным режимом и режимом бомбометания.

Бентли (Bentley)



Здоровый бугай, напоминающий снежного человека. Обладает не только зверской силой, но и продвинутым интеллектом. Начитанный, однако.

Управление:

- — удар дубиной.
- — закрутить дубину.

⊗ — прыжок.

Агент 9 (Agent 9)



Космическая макака, которая тоже решила присоединиться к борьбе за справедливость. Вооружен лазерным пистолетом.

Управление:

- — стрелять из пистолета.
- — кидать бомбы, если оные имеются (зажать, чтобы прицелиться).

▲ — снайперский режим.

■ — приближение в снайперском режиме.

■ — отдаление в снайперском режиме.

Чтобы открыть 100% секретов Spyro 3, необходимо собрать все 150 похищенных драконных яиц и 20 тысяч драгоценных камней. Каждый мир и каждый обычный уровень содержит от 3 до 6 яиц и от 400 до 700 камешков. Данное решение поможет вам справиться со всеми сложностями этой замечательной игры и разгадать все ее тайны.

Полезные советы:

1 Как уже говорилось выше, на каждом уровне находятся сотни драгоценных камней и несколько яиц, которые надо собрать. Но в большинстве случаев с первого раза найти все ценности не удастся, потому что часть сокровищ, как правило, находится в секретных областях уровня, в которые можно попасть, только освободив соответствующего персонажа. Поэтому для начала просто пройдите по всем этапам и соберите все, что сможете. Ближе к концу игры, когда четыре дополнительных героя будут освобождены, вы посетите все незавершенные этапы еще раз.

2 У вас в инвентаре находится полезная книжка, которая называется Атлас. В нем можно найти всю необходимую информацию об уровне. Также в Атлас заносятся уже открытые секреты. Поэтому, дабы выяснить, что и где вы не доделали, достаточно просто заглянуть туда.

3 Следите за своими жизнями. Если, находясь на уровне, вы заметите, что у вас осталось только одна попытка, немедленно покидайте его (не беспокойтесь, все найденные предметы сохраняются) и отправляйтесь в любой мир с порталами. Там достаточно безопасно, поэтому можно спокойно

скармливать Спарксу бабочек до тех пор, пока не наберется достаточное количество жизней.

4 Частенько вам будут встречаться усилители различных способностей Спайро, выполненные в виде двух колонн. Если пройти между ними, то вы на короткое время получите какую-либо суперспособность.

5 Драгоценные камни не только валяются на земле, они еще и выпадают из побитых врагов. Поэтому, чтобы пройти уровень на 100%, надо еще уничтожить всех неприятелей.

6 В каждом из миров имеется один уровень Спаркса. Для того чтобы попасть туда, нужно победить босса этого мира. За прохождение этапа вы получите, кроме яйца и сокровищ, дополнительную способность для стрекозы.

7 Кроме яиц и камней, в игре запрятано 20 Skill Point'ов, которые даются за определенные достижения. Собрать их все смогут только настоящие эксперты, а как именно, вы узнаете из решения. Если сумеете добыть все 20, то финальная заставка будет длиннее.

самом начале, поднимайтесь по склону вперед, поверните налево и на ступеньке возьмите яйцо. Идите дальше, и вскоре вы набредете на градоначальника. Отблагодарив вас, он скроется. Шагайте налево до черного портала. За ним находится парк, предназначенный для катания на скейтборде.

Дело это не такое уж хитрое. Чтобы не упасть, надо после трамплина всегда приземляться не макушкой, а колесами. Первая задача: катаясь, истребить 15 ящериц. Если упадете, просто возьмите другой скейтборд. Заработав яйцо, вы получите еще одно задание: снова нужно истребить 15 рептилий, но на этот раз за три минуты, ни разу не упав. Награда все та же. Оставшись без омлета, гепард разрешит вам свободно кататься по парку. Взяв доску, вы теперь должны за две минуты набрать как можно больше очков, совершая прыжки на трамплинах. Суть в том, чтобы, находясь в воздухе, сделать как можно больше вращательных движений и приземлиться на колеса. Чтобы набрать больше очков, нужно совершать разные кульбиты. Имеется в виду, что крутиться надо в разных направлениях. Чтобы за-



вертеться, надо, прыгая вперед, нажать (▲) + джойстик в любую сторону, а, прыгая вверх, — (X) + джойстик влево или вправо. Чем чаще вы будете повторять один и тот же трюк, тем меньше будете получать за него очков. Естественно, от количества оборотов тоже многое зависит. Побив местный рекорд, вы получите жизнь.

Вдоволь накаатавшись, вернитесь к тому месту, где взяли первое яйцо и по возвышенностям доберитесь до восходящего потока воздуха. Он поднимет вас высоко-высоко. Оттуда летите к былым колоннам вперед, прыгая по которым вы сможете попасть к очередному яйцу. Снова поднимитесь на потоке воздуха, но на этот раз прыгайте налево, к порталу Шейлы.

Управляя кенгуру, вы должны взобраться на высокую башню, на вершине которой сидит розовая медведица. Она-то и подарит вам последнее яйцо.

Чтобы заработать **Skill Point** на этом этапе, надо сжечь семь посаженных в горшки деревьев. Второй вы получите, если наберете больше 3000 очков, катаясь на скейте.

Cloud Spires

Яйца — 6

Драгоценные камни — 400

Главное, что от вас здесь требуется — это включить генератор облаков, чтобы вновь появилась радуга. Нажмите кнопку на стене, чтобы лифт поднял вас наверх. Спланируйте на возвышенность справа. Находящийся там вихрь отнесет вас внутрь башни. Пройдя вперед и оказавшись на открытом пространстве, обратите внимание на маленькую круглую возвышенность справа. Зачем — скажу, когда придет время. Чуть подальше около крылатого врага лежит яйцо. Нажмите кнопку, чтобы включить лифт. Заплатите Толстосуму 200 камней, дабы тот активизировал меха. По ним доберитесь до толстой колонны и оттуда спланируйте в

очередную башню. Пройдите по мостикам до большой платформы, где вам дадут яйцо за активизацию генератора облаков. Помните, я просил обратить внимание на круглое возвышение? Теперь там включился воздушный поток. Он отнесет вас на крышу башни. Прыгая по платформам (опасайтесь огня, струящегося из стен), вы вскоре увидите островок с яйцом.

Вернитесь в конец этапа и отправляйтесь в черный портал, там вас ждет интересное задание. Нужно поса-



дить в горшок три огненных зерна, чтобы в результате выросло солнце. Проблема в том, что при низкой температуре саженцы не выживут. Поэтому, выпустив зерно, бегите за ним, постоянно дыша на него огнем.

Возвращайтесь на улицу и прокатитесь на воздушном потоке. Подзарядившись летательным усилителем, уничтожьте всех злых духов, захвативших шесть колоколен. Разделавшись с призраками, поймайте воршику, который бежит поблизости. От него вы получите последнее яйцо.

Molten Crater

Яйца — 6

Драгоценные камни — 400

Пробегитесь вперед и, перепрыгнув несколько рек лавы, возьмите яйцо. Пройдя по туннелю, вы окажетесь около древней постройки. Прежде чем пересечь мост, пройдите налево и возьмите ключ. Им отпирите сундук с камнями в начале этапа. За мостом поднимитесь по ступенькам, и абориген за непонятные заслуги вручит



вам яйцо. Идите направо, и вы увидите портал сержанта Бирда (он заработает только тогда, когда вы выкупите данного персонажа у Толстосума и пройдете его основной уровень).

Пингвина попросят установить пять голов на плечах пяти статуй. Для этого берите головы лапами и сбрасывайте их на изваяния. За выполненную работу вам дадут драконье яйцо.

Следующее, что потребует от Бирда — это взорвать стену. Просто пуньте ракетой в круглую трещину за самой толстой колонной, и вы завладеете еще одним яйцом.

Вернувшись к Спайро, перелетите поток лавы и заплатите Толстосуму 300 камней, чтобы тот открыл для вас

черный портал. Время погонять воров. Небольшая круговая трасса висит над землей. Первого плутишку вы поймаете без проблем, но для задержания второго придется включить на трассе ускорители, которые придадут вам небывалую быстроту. За каждого пойманного преступника вы получите яйцо.

Чтобы заработать **Skill Point**, надо, играя за Бирда, скинуть пять каменных голов на платформу, где стоит Шейла. Чтобы заполнить второе очко, около скоростной трассы пробейте стену, по которой течет лава.

Seashell Shore

Яйца — 6

Драгоценные камни — 400

Оказывается, под водой Спайро чувствует себя не менее вольготно, чем на суше. Конечно, он не может пользоваться своим огненным дыханием, но это не очень-то и нужно, ведь всех врагов можно с легкостью устранять таранной атакой.

Соберите все камни в округе и, пробив заграждение, выпрыгивайте на сушу. В пруду возьмите яйцо и, пройдя по мосту, сворачивайте налево. Выйдя из коридора, поднимитесь по ступенькам справа. Со второй ступеньки спланируйте на возвышенность и там соберите драгоценности. Идите дальше. Вскрабавшись на стену, окружающую маленький водоем, спланируйте к порталу Шейлы.

Кенгуру придется помочь тюленям разгромить артиллерию (уничтожается топаньем), охраняющие крепость Колдуньи. Успеть надо за 90 секунд. Удачи!

Третье яйцо лежит в секретной пещерке. Встаньте напротив портала около воды и посмотрите направо.

Вновь приняв управление драконом, прыгайте в то небольшое с виду озерцо и попадете в еще одну заполненную водой пещеру. Для начала выныривайте через дыру сверху и входите в черный портал. Тут вам надо будет сразиться с вражеской подлодкой. В вашем распоряжении будет катер, оснащенный ракетами. Аппарат же противника оборудован не только огнестрельным оружием — он умеет еще и кусаться! А стальные зубы будут поострее драконьих. Посему в начале удирайте от неприятеля, а когда он решит подзаправиться боеприпасами (они плавают на воде), контратакуйте. На словах звучит просто, но на деле все сложнее. Во-первых, ваши снаряды тоже не бесконечны, во-вторых, катером трудно управлять. Главное — не суетиться. Трофей, как обычно, яйцо.

Возвращайтесь в подводную пещеру и загляните в другой черный портал. Он приведет вас к большой трубе. Нужно проплыть по ней, уничтожив 11 врагов, чтобы получить яйцо. Сложность в том, что поток воды в тру-



бе очень быстрый. Не отчаивайтесь, если сначала не будет получаться.

Снова в пещеру. Пробейте деревянное заграждение и освободите тюленя из лап осьминога, который, уни-

рая, выронит ключ от клетки с остальными пленниками. Чтобы заработать **Skill Point**, в самом начале уровня убейте плавающего под водой цыпленка.

Mushroom Speedway

Яйца — 3

Драгоценные камни — 400

Speedway и появились еще во второй части игры. Это полностью летательные этапы, где вашей основной целью является пройти по определенному маршруту, уничтожив при этом все объекты. Чтобы уложиться в срок, нужно знать верную последовательность. В данном случае она следующая: кольца, одуванчики, пауки, бабочки. Будьте осторожны: если упадете в воду, все придется начинать заново. Ну а если все сделаете правильно — заработаете яйцо.

Второе задание — обогнать бабочек. Совершенно не обязательно двигаться строго по трассе, главное — пролететь сквозь все зеленые кольца, не пропустив ни одного. Синие звезды — это ускорение. Пользуйтесь ими аккуратно, иначе рискуете сойти с дистанции. Догнав бабочку, жгите ее огнем — это ее немного притормозит. Еще одно яйцо.

Пройдя режим **Time Attack**, вы сможете приступить к выполнению задания Хантера. Гепард прячется в большом мухоморе справа. Поговорите с ним, и тот попросит вас помочь ему выпроводить злых пришельцев. Управляя самолетом, нужно подстрелить семь летающих тарелок. Остерегайтесь сгустков энергии, которые то и дело выплывают со слона космических кораблей. За спасение Земли от инопланетных захватчиков вас одарят... все тем же яйцом. А вы чего ожидали?

Босс — Buzz

Яйца — 1

Пройдя все уровни в **Sunrise Spring**, вы сможете воспользоваться воздушным шаром, который доставит вас в обитель первого босса. Базз напоминает большую и уродливую лягушку. Битва происходит на арене, со всех сторон окруженной лавой. Туда-то и надо заталкивать монстра таранной атакой, а уж там Шейла с ним сама



разберется. После каждого повреждения Базз будет пытаться раздавить вас. Убегайте от него до тех пор, пока он не успокоится. После второго ранения чудище начнет ставить вокруг себя огненный щит. Просто дождитесь, пока он исчезнет, и снова пихайте его в лаву. После четвертого повреждения Базз научится плеваться огнем, но от этого легко увернуться.

Уровень Спаркса — Crawdad Farm



Яйца — 1

Драгоценные камни — 200

Покалечив Базза, мы можем наконец поближе познакомиться со стрекозой. Его этапы напоминают старые аркадные стрелялки, где надо было, обозревая

происходящее сверху, уничтожать врагов. Ими здесь является всякая мелкая живность. Подбирайте спец. оружие, а также кушайте бабочек, чтобы пополнять здоровье. Запертые двери открываются ключами соответствующего света.

В конце вас ожидает босс — огромный рак. Зафиксируйте направление и стреляйте в него, двигаясь вверх и вниз.

Дополнительная способность: Спаркс сможет подбирать изумруды с большего расстояния.

Второй мир — Midday Garden

Home

Яйца — 5

Драгоценные камни — 400

В озере находится первое яйцо. Взяв его, идите в синюю пещеру справа, где неподалеку от портала **Icy Peak** валяется второе яйцо. Выбирайтесь из пещеры и бегите туда, где пасутся кролики. Поднимитесь по ступенькам к Хантеру и плюньте камнем в мишень, чтобы включить портал **Enchanted Towers**. Теперь идите направо. Там, около постройки, вас ждет воришка. Бегите за ним по дорожке, но смотрите, не срежьте углы, иначе хитрец мгновенно все поймет и побежит в другую сторону.

Вблизи моста находится огненный усилитель. Подзарядитесь им и взорвите все цветочные вазы в округе. За вандализм вас наградят яйцом. Для того чтобы завладеть последним яйцом, нужно подняться по широкой лестнице на уступ.

Подзарядитесь огнем еще раз и со всех ног бегите к постройке в центре уровня. Неподалеку от нее находится сундук с драгоценностями, который можно открыть только файерболлом. Зайдя под крышу, выложите Толстосуму 700 камней за освобождение сержанта Бирда — он того стоит.

Sgt. Byrd's Base

Яйца — 3

Драгоценные камни — 500

Враги захватили базу сержанта Бирда и посадили в клетки его подчиненных. Пора навести здесь порядок. Ракетой откройте клетку и, влетев в проход наверху, выбейте деревянную дверь. Добравшись до пещер (для этого надо выбить еще одну дверь), вы получите яйцо из рук капрала Габриэль. Освободите птичку внизу и положите тяжелые грузы на две кнопки, чтобы открыть дверь. В следующей пещере засели особо меткие ренегаты, поэтому «снимать» их лучше всего издали. На открытом пространстве сначала освободите пленника слева, а потом летите



к возвышенности — там вам дадут второе яйцо. Немного подальше есть заполненный лавой туннель, из стен которого то и дело вырывается огонь. На другой его стороне томится четвертая птичка.

Выпустив его на волю, возьмите в лапки бомбу и летите в область перед самой первой пещерой. Там стоит металлический сундук. Сбросьте на него свой груз, и откроется секретный проход, который приведет вас к последнему пернатому солдату и яйцу.

Чтобы заработать **Skill Point**, закидайте бомбами всех кротов на уровне.

Icy Peak

Яйца — 6

Драгоценные камни — 500

Встав на пушку около медвежонка, взорвите ледяную стену впереди и статую справа. Возникший на ее месте воздушный поток доставит вас к островку с сокровищами. Прокатитесь по льду (опайтесь ящиков с тринитротолуолом) и поднимитесь по ступенькам. Врага с пушкой как можно быстрее убейте таранной атакой, иначе пристрелит. Перепрыгнув пропасть и пробежав по коридору, вы увидите еще одну пушку. Взорвите две ледяные стены: одну каменную чуть левее (за ней — драгоценности) и статую сзади. Подожгите ракету за статуей, и она разобьет металлический сундук на островке. Пройдя следующий коридор, поднимитесь по лесенке справа — там яйцо. Бегите к еще одной пушке и уничтожьте все препятствия. После этого идите к Толстосуму и, заплатив пять сотен, лезьте в черный портал. На большом катке поговорите с балериной Ненси. Выяснится, что танцевать на льду ей мешают грубые и невоспитанные хоккеисты, которые так и норовят пнуть ее клюшкой. И их можно понять: танцующая действительно чем-то напоминает шайбу. Но безобразие в любом случае при-



дется прекратить. Жгите агрессоров, пока Ненси будет исполнять незамысловатые па. Если представление пройдет гладко, то ей достанутся розы, а вам — яйцо. Прокидайте стадион и проходите в здание, из которого есть три выхода. Сначала идите вперед и получите яйцо за прохождение основной части уровня. После идите налево и пушкой разбейте статую. Образовавшийся поток воздуха приведет вас к яйцу. Вернитесь в последнее здание и ступайте направо к черному portalу. Нужно, как и в одном из предыдущих этапов, поймать двух воров. Но на этот раз трасса висит над пропастью и чем-то напоминает американские горки. Обрывы надо перепрыгивать, не сбавляя скорости, иначе вам ни за что не догнать их. В одном из туннелей за ледяной стеной спрятаны драгоценные камни. А если, прыгнув на одном из трамплинов, полетите влево, то найдете секретную пещеру. Поток воздуха поднимет вас в небо, и вы сможете спикировать к островку, усыпанному все теми же камнями.

Чтобы заработать **Skill Point**, около скоростной трассы заберитесь на самый верх и пролетите к тоненькой колонне справа.

Enchanted Towers

Яйца — 6

Драгоценные камни — 500

Этот обширный уровень, кроме обычных пеших врагов, населяют еще и летающие монстры. Они находятся слишком высоко, поэтому просто так их не уничтожить. Единственный способ — заплывать их камнями, которые встречаются достаточно часто.

Поднимитесь в башню и оттуда летите к следующей. Прямо перед вами на островке — яйцо. Идите направо и парите к следующей постройке. Преодолев еще одну пропасть, вы окажетесь у статуи Колдуньи. Такое искусство нам не по душе, поэтому подожгите три ракеты, чтобы взорвать изваяние. За это вам дадут яйцо. Прыгайте внутрь пьедестала, на котором стояла статуя, и заходите в черный портал.

Вы попадете в парк для катания на скейте. Повторяйте за Хантером все трюки, чтобы увидеть смешную мордашку свежесывупившегося дракончика. Дабы поглядеть на это еще раз, победите гепарда в соревновании. Ключ к успеху — прыжки с кручением наискосок.



Около выхода с уровня поднимитесь на потоке воздуха и спланируйте к большому еще не обследованному острову. Там находится второй черный портал и вход с подуровня сержанта Бирда. Для начала заскочим в портал.

Волчонок одного местного жителя провалился в дыру и не может выбраться. Прыгайте вниз и возьмите в рот мячик. Положите его на кнопку на полу, чтобы волк встал на нее. Появившиеся ступеньки помогут вам добраться до кнопки на стене, которая откроет дверь. Двигайтесь дальше, встаньте на кнопку, чтобы возникла колонна, и плюньте мячиком в арку. Песик побежит за ним. Далее положите мячик ОКОЛО левой кнопки, сами встаньте на правую. Потом заберитесь на возвышенность, на которой стоит волчок, и возьмите мяч. Встаньте под красной кнопкой на стене и плюньте мячом на кнопку рядом с волком. Открыв дверь, идите вперед, убивая врагов, пока не попадете к хозяину. За спасение питомца он подарит вам яйцо.

Маршрутите к Бирду. Поменяв Спайро на пингвина, вы окажетесь на том же самом уровне. Только существу, умеющему летать, под силу отобрать у ящер-воровок восемь костей, поскольку большинство из них находится слишком высоко. Отыскав их, вы получите танцующего скелета и яйцо, конечно же.

Чтобы заработать **Skill Point**, наберите больше 10000 очков, катаясь на скейте.

Spooky Swamp

Яйца — 6

Драгоценные камни — 500

Жутковатый лесочек, населенный светлячками. Главная опасность исходит от живущих в воде пираний. Поэтому ни в коем случае не пытайтесь плавать.

Поднимитесь по лестнице и зажгите первую лампу. Пройдя по мосту, зажгите вторую. Слева на островке яйцо. Перейдите на правый остров и подожгите третий фи-

тиль. Идите направо и перелетите водную преграду. Заплатите вымогателю (угадайте, какому) 500 за право пройти дальше. По мостикам добежите до последней лампы, подпавив которую вы откроете вход в черный портал. Но туда идти еще рано. Прыгая по кронам деревьев, отыщите яйцо. На островке напротив последней лампы поговорите со светлячком, и он даст вам третье яйцо. Теперь пройдите через арку слева и входите в портал, который



вы открыли. Вам предстоит битва с боссом. Заспанный волшебник будет кидать в вас бомбы, которые надо отфутболивать ему обратно, и натравливать на вас тараканов-переростков. Мой вам совет: стойте на одном месте подальше от врага. Так вам будет проще отражать атаки насекомых. Забрав яйцо, шагните в портал Шейлы левее.

Кенгуру придется сопровождать двоих светлячков до клеток, чтобы те могли их взорвать. Ночной лес таит в себе множество опасностей, так что надо быть начеку. За выполнение миссии вам обломится пара драконьих яиц.

Чтобы заработать **Skill Point**, разломайте 8 табличек с изображением пираний.

Bamboo Terrace

Яйца — 6

Драгоценные камни — 500

Злобные слуги Колдуньи в конце затерроризировали бедных панд-собирателей бамбука. Убивайте всех врагов на своем пути, и медвежата будут убирать препятствия.

После того как панды отодвинули камень, на острове слева возьмите яйцо. Миновав второй коридор, идите направо и по колоннам перебирайтесь через водопад. Панда в здании впереди даст вам второе яйцо и перекинет мост через пропасть. Справа находится портал Бентли.

Играя за снежного человека, идите вперед, сметая и сокровища, и врагов. Разбейте дубиной валун около постройки и проходите в коридор. Поднимайтесь на гору, на вершине которой вас ждет яйцо.

Пожив подуровень Бентли, шагните направо и на островке разбейте горшок со знаком вопроса, который нужно тут же переместить в какую-то другую часть уровня. Вам нужно будет разбивать его снова и снова до тех пор, пока он не распадется на изумруды.

Пройдите по мосту и заходите в черный портал. Там вам дадут задание защитить панд, собирающих бамбук. Для этого, подзарядившись огненным усилителем и сев в лодку, стреляйте в спускающихся с неба и поднимающихся по лестницам врагов. Если хоть один работник пострадает, яйца вам не выдать.

Последнее, что не помешало бы сделать на этом уровне — это поймать вора. Он стоит около входа в последнее здание.

Country Speedway

Яйца — 3

Драгоценные камни — 400

Последовательность в **Time Attack**: коровы, самолеты, тракторы, кольца. Причем лететь надо непременно навстречу движущимся объектам.

В гонке на этот раз принимают участие свиньи на бипланах. Обставить их сложнее, чем бабочек. Но специально, чтобы вы не мучились, по трассе раскиданы красные звезды, пролетев через которые вы получите возможность стрелять самонаводящимися ракетами.

Хантер расположился в большом доме в центре. Его мини-игра представляет собой тир, где надо расстреливать космических коров. Если пропустите хоть одну, то надо будет начинать заново.

Босс — Spike

Пройдя все основные этапы в **Middy Gardens** и воспользовавшись летательным аппаратом, вы попадете к Спайку. По сравнению с этим громилой предыдущий босс покажется веселым маленьким лягушонком. Ваши обычные атаки не причинят ему никакого вреда. Поэтому швыряйте в него камни, которые сержант Бирд будет скидывать вам с воздуха. Но не увлекайтесь, ведь надо еще уклоняться от вражеских выстрелов. Словив пару бульжников, Спайк смачно шарахнет



о землю, от чего на арене образуются трещины. Теперь вам нужно беспокоиться не только об атаках противника, но и о гейзерах, вырывающихся из разломов. Но зато на поле боя появятся камни, взяв в рот которые вы сможете как следует наподдать врагу.

Уровень Спаркса — Spider Town

Яйца — 1

Драгоценные камни — 200



Босс — здоровый паук. Его атаки — вертушка и пускание мелких паучков. Стреляйте в тот момент, когда враг на время останавливается.

Новая способность: зажмите **Q**, **E**, **T**, **R**, и Спаркс укажет местонахождение ближайшего драгоценного камня.

Третий мир — Evening Lake

Home

Яйца — 5

Драгоценные камни — 500

Прыгайте в воду и заберитесь на башню с табличкой Спаркса наверху. Оттуда спланируйте к маленькой башне слева, где лежит яйцо. Прыгайте в воду и плывите налево к затонувшему кораблю. Выбирайтесь на ту область суши, где скачут лягушки, и поднимитесь по лестнице к Зое. Там подзарядитесь усилителем, дарующим временную неуязвимость. В таком состоянии вы без труда сможете пролететь мимо струй огня ко второму яйцу. Спланируйте влево к уступу с лягушками — там жизнь. Залезьте по лестнице на башню, и на мостике слева вы найдете еще одно яйцо. Прыгните в

воду около временно неработающей ракеты и заплывайте в башню напротив портала Frozen Altars. Там отстегните Толстосуму 1000, чтобы он освободил Бентли. Напротив портала Fireworks Factory на стене видны трещины. Протараньте ее и возьмите яйцо. Чтобы заполучить последнего маленького дракончика, нужно заплывать прямо в пасть кита, который плавает неподалеку.

Bentley's Outpost

Бентли обладает огромной разрушительной силой, поэтому ему не составляет никакого труда вскрывать металлические сундуки.

Пройдите по коридору и разбейте снежный ком. Далее вам будут встречаться деревянные скульптуры, на вершине которых покоятся сундуки. Разбейте ледяной участок стены справа, чтобы взять драгоценные камни. Далее поговорите со своим низкорослым помощником. Он кинет вам снежок, а вы закрутите дубину, чтобы отбить его в гонг на другой стороне обрыва. Сверху упадет сосулька — по ней вы и переберетесь через пропасть. Под обстрелом тюленей дойдите до еще одной ледяной стены, за которой находится коридор с сокровищами. Снова ударьте снежком в гонг, чтобы



образовался мостик. Подвиньте вбок контейнер, преграждающий путь. Возьмите яйцо и пробейте три ледяные стены. После этого подвиньте еще два контейнера, чтобы можно было забраться на возвышенность. Там коротышка даст вам последнее яйцо.

Чтобы заработать **Skill Point**, скиньте первый контейнер в пропасть.

Frozen Altars

Яйца — 6
Драгоценные камни — 600

На время визита в **Frozen Altars** феи даруют вам ледяное дыхание, превращающее врагов (да и друзей тоже) в глыбы льда.

Зайдите в небольшую постройку впереди, и вы сможете управлять лазером. Воспользовавшись им, растопите ледяное ограждение, а заодно уничтожьте всех врагов. Топайте дальше и поднимитесь по ступенькам слева. Перелетите стену и лазером растопите снеговика. Превратите стоящую рядом птичку в глыбу льда и по ней заберитесь на возвышенность. Поднимитесь по ступенькам и спланируйте на крышу лазерной установки, а оттуда — на островок с яйцом. В пещере

заморозьте еще одну птичку, чтобы добраться до камней. На воздухе растопите лазером второго снеговика и заходите в портал Бентли. Последует боксерское сражение. Драться надо будет с другим снежным человеком.

Управление:

- — быстрый удар в живот
- — быстрый удар в челюсть
- ⊗ — сильный удар в челюсть
- ▲ — блок

Всего будет как бы два матча. Первый состоит из одного раунда. Противник



явно еще не разогрелся, поэтому уложить его будет нетрудно. Если по истечении минуты оба боксера будут стоять на ногах, то побеждает тот, у которого осталось больше энергии. Второй матч значительно сложнее, потому что чудовище разозлится не на шутку. К тому же сражаться придется три раунда, после каждого из которых обоим бойцам восстановят часть здоровья.

Отвоевав у снежного человека двух маленьких дракончиков, возвращаемся к Спайро. Поднимайтесь по склону справа и лазером изничтожьте стадо карликовых мамонтов. Поднимитесь на крышу пушки, прыгайте на уступ справа, а оттуда — на крышу другой постройки. Пройдите вдоль горы, и найдете яйцо.

От последнего лазера идите направо и поговорите с птичкой, которая презентует вам еще одного яйцо. Заплатите Толстосуму 800 камней и проходите в черный портал. Там вам предстоит очередной спортивный матч, но на этот раз хоккейный. Надо сказать, правила здесь немного необычные: нужно загонять в свои (именно в свои) ворота не шайбу, а замороженных котов. Счет идет до пяти очков. Победитель награждается драконьим яйцом.

Чтобы заработать **Skill Point**, сражаясь со снежным человеком во втором матче, вы должны послать его в нокаут.

Внимание! После этого уровня выяснится, что Хантера взяли в плен, поэтому выполнение некоторых мини-квестов придется отложить.

Lost Fleet

Яйца — 6
Драгоценные камни — 600

Кладбище кораблей, населенное гигантскими крабами и призраками. Даже во-

Интернет-магазин с доставкой на дом

e-shop

<http://www.e-shop.ru>

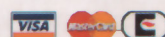
e-mail: sales@e-shop.ru



(095) 258-8627
(095) 928-6089
(095) 928-0360
(812) 311-8312

\$499.00

\$79.99 (US) Unreal Tournament	\$79.99 (US) Fantavision	\$79.99 (US) ESPN X Games Snowboarding	\$79.99 (US) Kessen
\$79.99 (US) Dead or Alive 2: Hardcore	\$79.99 (US) Ridge Racer V	\$79.99 (US) Summoner	\$79.99 (US) Oni
\$79.99 (US) TimeSplitters	\$79.99 (US) Big SSX Snowboard Supercross	\$79.99 (US) Tekken Tag Tournament	\$79.99 (US) Midnight Club: Street Racing
\$55.99 (US) Basic Memory Card	\$55.99 (US) PSX-2 Controller	\$55.99 (US) Memory Card 8 Mb	\$119.99 (US) Racing Wheel



Заказы по телефону можно сделать с 10.00 до 19.00 без выходных.

Заказы по интернету - круглосуточно!

В нашем магазине действует услуга 48 часов MONEY BACK. смотрите подробности на www.e-shop.ru

доемы наполнены не водой, а едкой зеленой кислотой.

Оседлав пушку, стреляйте в деревянную стену, помеченную крестиком, и в сундук сзади. Двигайтесь дальше, до еще одной пушки, которой снова пробейте аналогичную стену. С носа прогнувшейся лодки прыгайте в дыру, где вам вручат яйцо. Идите направо и опять направо. Вы окажетесь в начале этапа. На возникшем потоке воздуха поднимитесь на возвышенность и, калеча крабов, идите направо к черному portalу.

Если вы еще не разучились кататься на скейтборде, то вам будет несложно выиграть заезд против приспешников Колдуньи. Правда, ездить придется на новой усовершенствованной доске. Отличительная ее особенность — наличие турбоскорителя (квадратик). Но чтобы он работал, нужно горючее, пополнять которое вы будете, выделявая ранее разученные трюки. Также на трассе есть уже знакомые вам красные и синие звезды. Не стесняйтесь стрелять в противников ракетами — они не обидятся. Будьте осторожны, выполняя трюки, иначе ненароком загериме в кислоту или в пропасть.



Выиграв яйцо, вы сможете посоревноваться с Хантером. В этот раз нужно не только обогнать конкурента, но и перебить всех крабов на трассе. Только тогда вы получите еще одно яйцо.

Дуйте в конец уровня, где, подзарядившись усилителем, сигайте в кислоту и плывите до секретной пещеры. Там возьмите очередное яйцо и поднимайтесь на потоке воздуха. Спланируйте к водопаду слева и войдите в черный портал. Чокнутый Эд попросит вас очистить подводную пещеру от вражеских подводных лодок. Для этого придется воспользоваться его субмариной. Первая партия подлодок не окажет вам никакого сопротивления. Просто ловите их прицелом и ждите, пока он весь не станет красным. Тогда-то и палите! Да, и не забудьте взорвать все сундуки. Представители второй волны подводников будут ставить за собой шипастые бомбы. Просто старайтесь держаться сбоку от них. Два драконих яйца будут достойной наградой за проявленную доблесть.

Перед тем как отправляться на следующий уровень, подзарядитесь усилителем и соберите все камни со дна пещеры.

Чтобы заработать **Skill Point**, побейте рекорд Хантера, катаясь на скейте.

Fireworks Factory

Яйца — 6

Драгоценные камни — 600

Поговорите с Гретой и узнаете, что Колдунья похитила чертежи ракеты и в данный момент занимается строительством собственного космического корабля. Фабрика пиротехника оккупирована вражескими ниндзя и здоро-

выми в защитных костюмах. Чтобы уничтожить последний, плюйте в них маленькими ракетами. Часть драгоценных камней содержится в коробках с надписью «Ninja».

Справа от моста в лаве плавают островки, по которым вы доберетесь до яйца. В здании поднимитесь по лестнице и идите в коридор. Имейте в виду, у выхода стоит не в меру меткий враг с автоматом. Поговорите с Гретой. Ее реплики вам ничего не напоминают? «Мне достаточно освободить свой разум», — скажет она и перемахнет через здоровый обрыв. Спайро же придется воспользоваться пушкой. Разбейте ракетой сундук слева от здания и поднимитесь по ступенькам. Следующая сцена окончательно убедит вас в том, что уровень этот представляет собой пародию на фильм «Матрица». Или может быть это не пародия? Может быть, мы действительно внутри компьютера?! Но, так или иначе, яйцо за ликвидацию ракеты вы получите. Прыгайте в шахту в центре, где находится портал Агента 9 (чтобы он заработал, нужно выкупить этого персонажа у Толстосума и пройти его основной этап).

Подуровень обезьяны выполнен весьма оригинально: своего рода мультяшная стрелялка от первого лица. Нужно очистить замок от настырных ниндзя. Система прицеливания напоминает **Medal of Honor**. То есть прицел крепится в середине экрана, а чтобы его двигать, нужно зажать треугольник. Первое яйцо вы получите здесь, если просто дойдете до конца, а второе — если вам удастся вернуться назад.

Вдоволь настрелявшись, выбирайтесь на свежий воздух и идите налево от последнего здания в черный портал. Все, что нужно здесь сделать — это пробежать по коридору и взять яйцо.

Теперь от последнего здания идите направо к другому черному portalу. Подзарядитесь огненно-летатель-



ным усилителем и уничтожьте двух змееподобных драконов. Сконцентрируйтесь сначала на каком-нибудь одном, потому что твари имеют свойство регенерировать. Последнее яйцо.

Чтобы заработать **Skill Point**, играя за Агента 9, возьмите спец. оружие в первой комнате.

Charmed Ridge

Яйца — 6

Драгоценные камни — 600

Принцесса фей была похищена злым волшебником Азраелем. Будем выручать...

Перелетите через пропасть и поднимитесь по ступенькам слева. Пробежав немного, вы наткнетесь на летающую колонну. Чтобы пройти, долбаните ее таранной атаккой в прыжке. Выложите алчному медведю шесть сотен за то, чтобы тот попросил магов сделать ступеньки. Но лестница все равно будет время от времени превращаться в крутой склон. Маршируйте мимо выдвигающихся стен, а потом поднимитесь по этим стенам, как по

ступенькам. Прямо и слева от вас находятся пещеры. Для начала летите в ту, что прямо. При входе возьмите яйцо и подзарядитесь огненным усилителем. На улице взорвите металлический сундук, а заодно всех магов в округе. Вернитесь в ту же пещеру и заберитесь по лестнице наверх. Прыгая по колоннам, вы достигнете яйца.

Теперь летите в пещеру слева и проходите в черный портал. Там вас встретит похожий на Робина Гуда паренек по имени Джек. Поболтав с ним, вы узнаете, что на вершине горы находится легендарный золотой гусь. Забраться туда вам помогут волшебные семена. Если бросить такое зернышко в круглую грядку, то на его месте тотчас что-нибудь вырастет.



Из светлых семян вырастают ромашки, из красных — мухоморы. Сажайте семена так, чтобы получалась лесенка. Цветочки немного пониже грибов, поэтому на них легко забраться. На мухоморах же можно прыгать, как на батутах. Используйте это их свойство, чтобы залезть на возвышенности. На середине пути вам дадут аванс — яйцо. В конце вам нужно будет выстроить в ряд три гриба. На вершине хватайте четвертое яйцо и пробивайте головой деревянный пол, чтобы добраться до сокровищ.

Возвращайтесь к двигающимся ступенькам и, минуя камнепад, перелетите через пропасть. Убейте мага, чтобы открыть вход в замок. Поднимитесь на потоке воздуха и сожгите еще одного чародея, чтобы открылась дверь. Фею, оказывается, никто не похищал — она сама сбежала с принцем. Но на память она оставит вам сувенир.

Возьмите две жизни на уступе слева и возвращайтесь к последнему потоку воздуха. Со стены перепрыгните на уступ справа и увидите портал сержанта Бирда. Миссия пингвина заключается в уничтожении стаи летающих ведьм. Сначала прилетят 5 колдуний, потом 10. Во время битвы с третьим воздушным дивизионом пол будет залит ядовитой жидкостью. Последнее яйцо.

Чтобы заработать **Skill Point**, в области с летающей колонной заберитесь на самую дальнюю башенку. Второй **Skill Point** вам дадут, если вы, играя за Бирда, выбьете все стекла в помещении.

Honey Speedway

Яйца — 3

Драгоценные камни — 400

Последовательность: кольца, ульи, лодки, пчелы.

Пройдя **Time Attack** и обогнав пчел, летите к Хантеру, стоящему правее первого улья около реки меда. Необходимо помочь гепарду обогнать летающую тарелку. Препятствовать вам будут падающие с неба камни и бревна.

Босс — Scorch

Этот летающий монстр хоть и выглядит угрожающе, но на деле — полный слабак. Во время сражения Скорч



будет постоянно летать по краю арены и делать вам всякие пакости. У него есть две атаки: плазменный дождь и швыряние яиц, из которых выплывают крабы и шаровые молнии. Первых надо уничтожать, а от последних попросту убегать. Бентли будет кидать вам ракеты, которыми и надо плеваться во врага в тот момент, когда он готовится к атаке (в остальное время у него защитное поле).



Уровень Спаркса — Starfish Reef

Яйца — 1
Драгоценные камни — 200

Босс — краб. Старайтесь стрелять членистоногому в рот — так ему будет больнее. Под конец враг разделится надвое и начнет плодить мелких крабиков.

Новая способность: Спаркс стал немного более живучим.

Четвертый мир —

Midnight Mountain Home

Яйца — 5
Драгоценные камни — 400

Прежде всего, надо познакомиться с Агентом 9. Его свобода обойдется вам в 1300.

Встаньте лицом к ракете и поднимитесь по ступенькам справа. Наверху пролетите немного к первому яйцу. У моста в центре находится воришка. Главное — его догнать. Пробежите головой пол около портала Dino Mines и возьмите третье яйцо. Еще одно лежит на уступе возле розового водопада. Около портала Desert Ruins пробежите стену и пролетите к островку,



чтобы освободить четвертого маленького дракончика. После того как вы пройдете все уровни, вам повстречается Толстосум. Медведь зажал последнее яйцо, которое нужно у него непременно отнять. Для этого бегите за ним и тараньте его в зад. С каждой такой атакой из него будут вылетать драгоценные камни, которые он когда-то у вас вытянул.

Agent 9's Lab

Яйца — 3
Драгоценные камни — 700

Мирный остров Профессора (один из главных героев **Spyro 2**) оккупирован, и нужно срочно что-то делать.

Постреляйте по деревянным мишеням, чтобы разобраться с управлением. В пещере справа стоит металлический сундук, который можно взорвать только бомбами (их вы возьмете позже). Поговорите с ученым около электрической ограды. Настало время отразить реальную атаку врага. Переключайтесь в снайперский режим и пульните в красную кнопку на стене, чтобы заблокировать дверь. Убив недругов, идите дальше до еще одной своры бандитов. В помещении поговорите с Профессором, и он попросит разобраться с диверсантами, притаившимися за приборной панелью. По образовавшимся ступенькам шагайте в комнату с птицами. Вам нужно будет перестрелять всех пернатых паразитов. Изредка они будут пытаться напасть на вас, но это делает их еще более легкими мишенями. Пополнив свою коллекцию новым яйцом, выходите на пляж и возьмите на пригорке бомбы. Перебросьте одну через электрическую ограду так, чтобы она попала в генератор. Идите туда и перестреляйте все катера. На борту последней лежит драконье яйцо. Оставшихся на пляже врагов можно уничтожить только бомбами. Третье яйцо вы получите именно за их шкуры.

Если у вас возникли проблемы с нахождением сокровищ, то поднимите глаза к небу: некоторые кушины подвешены на воздушных шариках.

Чтобы заработать **Skill Point**, взорвите бомбами все пальмы на уровне.

Crystal Islands

Яйца — 6
Драгоценные камни — 700

Здесьние чародеи докопдовались до того, что заполнили все вокруг кристаллическими монстрами.

Перелетите через пропасти и в пещере поговорите с магом, который сделает вам лесенку из летающих кристаллов. Двигайтесь дальше и побеседуйте с другим волшебником, который создаст для вас восходящий поток воздуха. Вихрь отнесет вас к Толстосуму, который потребует 1000 камней за мост (если вы откажетесь, он пригрозит превратить вас в синего ежа...). Убейте кристаллического медведя, чтобы колдун смог создать лесенку. У последней башни забирайте яйцо и идите в черный портал слева.

Нужно будет проехать по висящей над пропастью скользкой извилистой дорожке, которая почти не имеет бордюров. Дабы не тратить силы, каждый раз как сорветесь, ставьте игру на паузу и выбирайте самую нижнюю строчку меню. Это вернет вас обратно на уровень без потери жизни.

Летите к островку справа от выхода. Сундук можно открыть только ключом, которого у вас пока нет. На потоке воздуха долетите до другого островка и заходите в портал Бентли.



Подвиньте каменный блок справа и возьмите драгоценные камни. После этого подвиньте второй блок и поговорите с магом. Он слезно попросит избавить его от назойливых кротов. За минуту надо успеть отдубасить 20 зверьков. Но будьте внимательны: кроме вредителей, из нор могут вылезти волшебники. Бить их категорически запрещается.

Выйдя из портала, подзарядитесь летательным усилителем и возьмите яйцо на островке справа. Теперь нужно догнать самолет, который кружит вокруг всего уровня. Последнее яйцо находится на уступе над входом в первое здание. Там же лежит ключ от сундука.

Desert Ruins

Яйца — 6
Драгоценные камни — 700

Искательница приключений Тара затерялась где-то в древних руинах. Надо бы ее отыскать. На этом этапе обитают особенно опасные враги — скорпионы. Те, что поменьше, умеют стрелять ядом, а их более крупные сородичи пускают по земле огненные волны.

Перепрыгните ров с кислотой и обратите внимание на запертый сундук на ступеньках справа. Впереди вас находится нагревающийся мост. Чтобы он перестал раскаляться, надо протаранить оживший кипятильник впереди. От второго такого моста вас от-



делает пропасть. Поэтому, дабы не поджариться, прыгайте в тот момент, когда металл еще светится. Когда вы приземлитесь, он как раз остынет. По колоннам переберитесь через кислоту и преодолите еще один мост. Прыгайте к большому скорпиону, но, убив его, в здание не входите. Вместо этого залезьте по лестнице наверх. Возьмите жизнь справа и спланируйте к каменной руке впереди. На уступчике около нее покоится яйцо. Возвращайтесь к лестнице и пролетите к portalу Шейлы.

Подуровень кенгуру представляет собой простенький сайдскроллер. Вы, обозревая все сбоку, должны идти вправо. По пути подберите пару яиц.

Выйдя из портала, прыгайте на уступ справа и по островкам доберитесь до очередного яйца. После этого прошибите стену левее и, пробежав по коридору, возьмите ключ от сундука.

Возвращайтесь к зданию и входите внутрь. Отстегните восемь сотен Толстосуму за то, чтобы тот открыл дверь. Поднимитесь по нагревающейся лестнице и, пройдя налево, прыгайте в дыру. Там войдите в черный портал, и попадете в заполненную водой пещеру. Хантер предложит вам прокатиться на оснащенном пушкой электрическом скате. Цель — уничтожить восемь стальных акул. Эти рыбы тоже умеют стрелять, поэтому используйте ускорение , чтобы уходить от самонаводящихся ракет.

Покинув водоем, возьмите жизнь на уступе и выходите из здания. Эта Тара вам никого не напоминает?

Чтобы заработать **Skill Point**, плавая на электрическом скате, уничтожьте все водоросли.

Haunted Tomb

Яйца — 6

Драгоценные камни — 700

Египетская пирамида, как и следовало ожидать, населена мумиями и сторожевыми псами фараона. Маленьких, замотанных в бинты мертвецов замочить легко, а вот разделаться с крупными экземплярами можно только посредством плевка камнем.

Вставляйте на кнопки, чтобы на время открывать двери. Сразу после камнепада поднимитесь по лесенке справа и подберите яйцо.



Заглянув в черный портал (он находится на виду, так что не промахнетесь), вы попадете на довольно-таки жестокое соревнование. Но прежде чем вас до него допустят, нужно разгадать загадку. Правильный ответ: «12». Соревнование заключается в том, что надо, управляя чем-то наподобие танка, уничтожить всех противников.

Управление:

- — стрелять вперед
- — стрелять вверх
- LT/RT — скользить влево/вправо

Первое яйцо вы получите за уничтожение четырех оппонентов, второе — за уничтожение десяти.

По ступенькам поднимайтесь вверх и поговорите с фараоном. Снова загадка. Ответ — «Egg». Поднявшись по лестнице, вы будете вынуждены съехать с ледяной горки так же, как вы делали это на уровне **Crystal Islands**. Разница лишь в том, что испытание это не выделено в отдельный портал, поэтому загадывайте побольше жизни.

В самую последнюю очередь поведем Агента 9. Ответ на поставленный вопрос: «Footsteps». Все, что нужно сделать обезьяне — это уничтожить всех врагов и при этом остаться в живых. Ни на секунду не отпускайте кнопку стрельбы и постоянно двигайтесь. Да, и не забывайте время от времени скормить Спарксу бабочек.

Чтобы заработать **Skill Point**, плывя по ручью, загляните в темную дыру.

Dino Mines

Яйца — 6

Драгоценные камни — 700

На первый взгляд может показаться, что мы попали на Дикий Запад. В общем-то, так оно и есть, но только вместо ковбоев здесь живут вооруженные до зубов динозавры. Особую опасность представляют красные рептилии, поскольку они обладают просто-таки феноменальной меткостью. Поэтому сжигать их

надо раньше, чем они успеют вытащить оружие. Не брезгуйте палить еще и кактусы — в них бывают драгоценные камни.

В доме поговорите с шерифом в камере и идите дальше. В следующем помещении засел пулеметчик. Разделайтесь с ним и возьмите жизнь в камине. Пригните в воду и пробейте стену справа, чтобы заграбастать яйцо. Проплыв по пещере, выныривайте с другой стороны. Разберитесь с парой пулеметчиков и поднимайтесь по ступенькам около резервуара. Пробейте стену и поговорите с Шерифом, который вручит вам яйцо. Теперь заберитесь в резервуар и проходите в черный портал.

Надо будет проплыть по скоростному туннелю, не нависавшись ни на одно препятствие.

Встав на край резервуара, пролетите к порталу Агента 9. Подуровень представляет собой чистой воды тир. Мартышка сама ходит по округе, а вы должны только двигать прицел и отстреливать динозавров. Расквитавшись с бандитами, пробегитесь по местности и соберите камни. Не забудьте зайти в серое здание. Кроме драгоценностей, там находится яйцо.

Последнее яйцо взять сложнее всего. Вернитесь в начало уровня и зайдите за красную таверну. Прямо за ней над пропастью есть маленький островок. Туда-то вам и надо попасть.

Чтобы заработать **Skill Point**, плывя по скоростному туннелю, сбейте всех морских коньков.

Harbor Speedway

Яйца — 3

Драгоценные камни — 400

Сначала пролетите через половину арок, потом спалите часть крабов. После этого разберитесь с оставшимися арками и крабами. Следующие на очереди — рыбы, а после — чайки.

Как обычно, пройдя **Time Attack** и выиграв гонку, поговорите с Хантером, который ждет вас в маяке. Надо следовать за летающей тарелкой, пролетая через все кольца, которые она оставляет за собой.

Босс — Sorceress



Как только вы соберете сотню яиц, вы можете отправляться к последнему боссу. Колдунья, конечно, будет расстроена тем, что вы отняли у нее драгоценные трофеи, поэтому встретит вас не очень гостеприимно. Агент 9 будет скидывать вам сверху разную снедь вроде овец и оружия. Уклоняйтесь от магических атак кудесницы и ждите, пока на арене появится пушка. Запрыгнув на нее, стреляйте во врага.

Под конец вам придется примерить летающие лыжи, оснащенные пулеметом.

Посмотрев финальную заставку и почитав титры, не торопитесь выключать приставку: у нас еще осталась куча дел.



Уровень Спаркса — Bugbot Factory

Яйца — 1

Драгоценные камни — 200

Босс — многоножка. Почти в самом начале она разделяется на две части. Но ничего особенно сложного в ней нет.

Новые способности: отныне Спаркс умеет сам разбивать кувшины с сокровищами, а также мгновенно переносить вас с одного уровня на другой.



Секретный уровень

Яйца — 1

Драгоценные камни — 5000

Чтобы попасть сюда, вам необходимо собрать 149 яиц и 15000 драгоценных камней. Портал находится в Midnight Mountain на острове правее Harbor Speedway.

Здесь Колдунья хранила свое добро.

Для начала надо поймать пятерых воришек, каждый из которых носит при себе 150 камней. Как только вы подберете все изумруды в округе, можно будет пройти по порталам, которые откроются только в том случае, если у вас будет достаточное количество драгоценностей.

Портал за 16000

Бой с подводными лодками, как в старые добрые времена. За подбитых врагов вы будете получать камни.

Портал за 17000

Гонка на скейтбордах. Приз — 1000 камней.

Портал за 18500

Подзарядившись огненно-летательным усилителем, сбейте 7 летающих тарелок. Каждая из них имеет на борту 175 камней.

Портал за 20000

Упс! А Колдунья-то жива! Битва будет происходить в воздухе. Вам в распоряжение дадут летающую тарелку. Но вы не ободряйтесь: летательный аппарат вашего врага и быстрее и мощнее, так что победить будет очень непросто. Постарайтесь в самом начале поразить Колдунью несколько раз, прежде чем она успеет провести свою первую атаку. Со временем битва будет становиться все сложнее и сложнее, но вы не робейте! И не таких боссов били!

PlayStation

