

Spyro the Dragon

МИР РЕМЕСЛЕННИКОВ

1. ARTISANS

Сокровищ — 100

Драконов — 4

Подбегите к стоящей прямо перед вами статуе и освободите дракона по имени Nestor. Поговорив с ним, спускайтесь вниз в долину и, освободив возле водопада еще одного дракона — Delbin'a, соберите все находящиеся в долине сокровища. Старайтесь не упускать воришек с огромными мешками за спиной: из них можно выбить парочку драгоценных камней. Собрав все сокровища, бегите к каменной пещере справа от зеленого лабиринта, не забыв перед этим взять в нем жизнь и пару сокровищ. Пройдите по коридору до конца, и поговорив с перевозчиком, выясните, что для того, чтобы он переправил вас в следующий мир, вам нужно освободить десять драконов. Бегите обратно в долину и, идя вдоль левого склона, найдите лощину с каменной головой дракона. Прямо перед ней будет статуя еще одного вашего сородича — Argus'a. Освободите его и, собрав в лощине все сокровища, возвращайтесь в долину. Следуйте опять по периметру долины вдоль ее левого склона, до очередной пещеры. Пройдитесь по ней до выхода и освободите последнего в этом мире дракона — Tomas'a. Оказавшись в маленькой долине с башнями, сначала обыщите все окрестности на предмет сокровищ, не забыв при этом часть из них отнять у бегущего с мешком воришки, после чего заходите в центральную башню,

где поток воздуха поднимет вас вверх. Прыгайте с мостика на окружающие центральную башню здания, чтобы собрать последние оставшиеся в этом мире сокровища. Бегите к водопаду и попрыгайте по пяти каменным островкам, для того чтобы открыть проход в стене. Заходите в появившиеся ворота.

1.1. Sunny Flight

Летите вправо над железной дорогой и уничтожьте красные бочки на поездах. После того как вы уничтожите восемь бочек, вылетайте наружу и летите против часовой стрелки вдоль берега острова до пещеры. Залетайте в пещеру и разбейте там восемь золотых сундуков, после чего возвращайтесь назад и продолжайте лететь вдоль острова против часовой стрелки. Пролетите сквозь восемь зеленых ворот и сбейте восемь самолетов, и уровень закончится. Учтите, все вы-

шеперечисленные действия вам надо выполнять очень быстро, иначе вам просто не хватит отведенного на этот уровень времени. Думаю, с десятого раза получится.

1.2. Dark Hollow

Сокровищ — 100

Драконов — 3

Выбегайте из ниши на огромную поляну и уничтожьте трех воришек с металлическими щитами. Будьте осторожны: когда воришка закрыт щитом, он неуязвим и убирает его только для того, чтобы ударить вас мечом. Расправившись с врагами, спускайтесь по ступенькам к пещере сумасшедших поваров. Пробежав до конца пещеры, вы окажетесь в большом и просторном гроте с подземным озером. Переберитесь на другую сторону озера, чтобы освободить из каменной статуи еще одного дракона — Oswin'a. Послушав его мудрые советы, спрыгивайте с уступа на маленький островок в углу озера и возьмите золотой ключ. По каменным столбам поднимитесь обратно в пещеру и возвращайтесь в начало уровня. Запрыгните на центральную колонну и откройте только что полученным ключом белый сундук. Оглянитесь вокруг. Слева от вас есть проход в стене. Планируйте в эту сторону и, уничтожив толстяка с дубинкой и двух его подручных, освободите заключенного в камень Alban'a. После этого бегите к тому месту, где начинается спуск в пещеру, и запрыгивайте на небольшую ступеньку слева от спуска. Расправьтесь со всеми находящимися на данной поляне врагами и подожгите своим огненным дыханием костры по краям лестницы. Поднимитесь по лестнице вверх и попробуйте пролететь над каждым из зажженных костров, чтобы попасть в боковые ниши, полные



сокровищ. Захватив себе все сокровища, освободите последнего на этом уровне дракона — Darius'a — и бегите к выходу с уровня.

1.3. Stone Hill

Сокровищ — 200

Драконов — 4

Драконье яйцо — 1

Очистите поляну от бегающих по ней баранов и следуйте в проход справа от трех башенок. Освободите в каменном гроте в конце прохода дракона по имени Lindar и, собрав все сокровища, возвращайтесь назад, в начало уровня. Бегите вправо вдоль стены до следующего прохода и забегайте в него. Оказавшись на каменном балконе и освободив еще одного дракона — Astor'a, не спешите покидать уровень. Запрыгните на парапет и посмотрите вниз. Вы увидите небольшой пляж внизу, под балконом. Спускайтесь вниз и пройдите по песку вправо, до потайной пещеры. Возьмите золотой ключ и при помощи воздушного потока вернитесь на балкон. Бегите в начало уровня и прыгайте в каменный колодец в центре долины. Попад в секретную комнату, откройте ключом сундук и освободите Gavin'a. За это вы получите одну жизнь. Вылезайте из колодца наверх и бегите в последний оставшийся неисследованным проход. В конце этого прохода вы обнаружите еще одну долину. Очистите все окружающее пространство от врагов и заходите в башню, расположенную в самом центре долины. Воздушный поток поднимет вас на самый верх башни. Ос-

вободите последнего в этом уровне дракона — Gildas'a — и планируйте с вершины башни на склон долины. Попад на уступ, побегайте по открывшемуся пространству, для того чтобы собрать недостающие сокровища. Когда вы увидите маленького карлика с розовым яйцом в руках, без промедления бегите за ним. Догнав его, вы получите первое драконье яйцо. Проверьте, все ли предметы вы собрали, и бегите на каменный балкон к выходу с уровня.

1.4. Town Square

Сокровищ — 200

Драконов — 4

Драконьи яйца — 1

Поднимайтесь по ступенькам вверх и, освободив заключенного в статуе Nils'a, повернитесь влево и планируйте на уступ, находящийся на другой стороне площади. Уничтожьте двух разъяренных быков и снова поднимайтесь по ступенькам вверх. Планируйте на следующий уступ и, взяв жизнь, перебирайтесь при помощи крыльев через ров с водой. Ос-

вободите второго дракона — Delvin'a, после чего бегите на площадь с фонтаном. Поднимитесь по ступенькам на городскую улицу и заберитесь на маленький уступ. Повернитесь в сторону площади, прыгните и планируйте вдоль правой стены вниз. Если вы все сделали правильно, то очутитесь на городской стене. Сразу же бегите за карликом, потому что если он успеет убежать, придется спрыгивать вниз и залезать снова наверх. Получив очередное драконье яйцо, идите по проходу до конца стены. Перепрыгивайте на следующую стену и, разбив несколько каменных сундуков, подойдите к куполу башни. Оглянитесь. Вдали вы увидите статую дракона и бегающего вокруг нее быка. Планируйте туда, чтобы освободить из каменного плена — Thor'a. Спрыгивайте вниз, на вторую городскую площадь, где за торреадором бегают два свирепых быка, разбейте последнюю статую с заточенным в ней сварливым драконом Alvar'ом, после чего выходите с уровня.

1.5. Boss Toasty

Сокровищ — 100

Драконов — 1

Бегите прямо до зала с окном, собирая по пути все сокровища. Оказавшись в зале, прыгайте в окно и пройдите по карнизу до каменных сундуков. Возьмите из них сокровища и возвращайтесь в зал. Выходите из зала через второй вход и освободите единственного на этом уровне дракона — Nevin'a. Приготовьтесь к встрече с первым боссом — огромным злобным пугалом. Сначала уничтожьте охраняющую его собаку, после чего дышите на пугало своим огненным дыханием. Пугало испугается, и выронив синий кристалл, убежит на другую поляну. Последуйте за ним. Теперь пугало охраняют две собаки. Расправьтесь с ними и снова нападите на пугало. Пугало развалится на части, оставив после себя нечто на двух ходулях. Бегите за этим существом и добейте его. Проверьте, все ли сокровища вы собрали, и выходите с уровня. Оказавшись в главном мире, бегите к Marco the Bal-



loonist, который перенесет вас в следующий мир.

2. PEACE KEEPERS

Сокровищ — 200

Драконов — 3

Бегите в пещеру и освободите дракона по имени Titan. Дойдя до конца пещеры, выходите в огромный каньон, разделенный на две части рекой. Уничтожьте всех врагов и соберите все сокровища в левой части каньона, после чего освободите Magnus'a. Пушкой, стоящей возле статуи дракона, разбейте два запертых на замок сундука и скалу с мишенью. Переберитесь на другой берег реки и в маленькой ложине возьмите золотой ключ. Там же поймите карлика с яйцом. Освободите еще одного дракона — Gunnar'a — и бегите к возвышающемуся над рекой каменному мысу. Заберитесь на него и планируйте в пещеру, которая расположена в отвесной стене каньона. Откройте ключом сундук и заберите недостающие вам сокровища.

2.1. Dry Canyon

Сокровищ — 400

Драконов — 4

Драконы яйца — 1

Бегите вдоль левой стены каньона, в узкий проход между скал. Увидев карлика, отнимите у него драконье яйцо и соберите все сокровища вокруг вас. Дойдите до реки и освободите заточенного в стацию дракона Conan'a. Перепрыгните через реку на ступеньки. Поднимитесь по лестнице до каменного карниза и спланируйте с него в нишу на левой стене каньона. Пройдитесь по начинающейся в нише пещере до следующего каньона с маленьким замком посередине. Освободите в замке дракона Ivog'a и уничтожьте всех врагов поблизости. За зданием вы обнаружите ступеньки, позволяющие подняться на крышу замка. Спланируйте с крыши на каменные ступеньки на противоположной стороне каньона, к ящику с петардами. Плюньте в ящик огнем и отбегите в сторону, чтобы вас не задело взрывом, после чего соберите оставшиеся после петард сокровища. Поднимитесь по каменным ступенькам на самый верх и спланируйте на висящий далеко в воздухе остров. Соберите все находящиеся

там сокровища и возвращайтесь назад. Опять поднимитесь на крышу замка и перелетите на каменные ступеньки. Идите в правый проход до большого каньона, после чего поверните направо и запрыгните на уступ со статуей дракона. Освободите своего сородича Boris'a и залезьте на самую высокую часть уступа. Летите влево, в ворота замка. Пройдите по туннелю сквозь скалу и, выйдя на узенький карниз, спланируйте вдоль стены, влево, до уступа в стене. Запрыгните на карниз и освободите последнего дракона — Maximos'a. Возьмите лежащий рядом золотой ключ и бегите на висящий в воздухе остров, чтобы забрать недостающие сокровища.

2.2. Cliff Town

Сокровищ — 400

Драконов — 3

Драконы яйца — 1

Подойдите к мосту и, не заходя на него, обыщите карнизы по краям башни. Собрав все сокровища, бегите по мосту вперед до здания со ступеньками. Запрыгните по ступенькам на крышу дома, соберите все сокровища и бегите на второй мост. Поймите бегающего вокруг дома карлика и отнимите у него драконье яйцо, после чего освободите одного из своих родственников из стоящей поблизости статуи. Поднимитесь по лестницам и крышам домов на самый верх горы и, уничтожив двух ведьм, освободите дракона по имени Enzo. Теперь планируйте с вершины горы вниз, на крыши домов. Окавшись внизу, подожгите ракету и соберите все сокровища на крышах. Поднимайтесь опять на гору и возьмите сокровища из разбитого сундука. Добравшись снова до вершины, не торопитесь выходить с уровня, а опять летите вниз, но на этот раз в сторону далекого берега реки. Долетев до берега, уничтожьте всех грифов и соберите все сокровища, после чего освободите последнего в этом уровне дракона — Marco. Теперь найдите на этом берегу самую высокую точку и планируйте с нее к башне, из которой вы вышли, начав этот уровень. Облетайте башню по правому краю и приземляйтесь на узенький карниз, забитый сокровищами. Соберите их все и бегите к выходу из уровня. Чтобы избавить себя от утомительного путешествия по крышам домов и лестницам, поль-

зуйтесь появившимися воздушными потоками — они помогут вам забираться на высокие уступы, с которых вы сможете просто спланировать куда вам надо. Согласитесь, ведь это более быстрый способ передвижения.

2.3. Ice Cavern

Сокровищ — 400

Драконов — 5

Выходите из ледяной башенки и бегите по мостику к сундуку с синим алмазом. Возьмите его и возвращайтесь назад. Подойдите к левому краю площадки, после чего прыгайте на карниз со стоящим на нем снежным человеком. Бегите прямо, уничтожая всех врагов и собирая сокровища до статуи дракона. Освободите Ulric'a и бегите дальше по карнизу до большой каменной пещеры. Соберите в пещере все сокровища, освободите из камня Todor'a и залезьте на балкон с запертым на замок сундуком. Подойдите к краю карниза и внимательно осмотрите окрестности. Внизу вы увидите висящий в воздухе островок с золотым ключом. Планируйте на него и возьмите ключ. Спрыгивайте с островка на карниз и бегите вправо. Слева от вас будет ответвление в узкую пещеру. Заходите в нее и освободите из камня дракона по имени Andor. Поднимитесь по ступенькам к выходу из пещеры и, пробежав по карнизам и каменным мостикам до конца пути, вы снова окажетесь в комнате с балконом и запертым сундуком. Откройте сундук и, собрав выпавшие из него сокровища, планируйте с балкона снова на летающий островок, а с него — на карниз. Пробежите по карнизу до закручивающегося вверх спиралью каменного моста. Взберитесь по нему вверх и на круглой площадке освободите дракона — Asher'a. Не торопитесь выходить с уровня. Осмотритесь вокруг, и вы увидите с краю площадки маленькую узкую расщелину. Бегите в нее и соберите все находящиеся в пещере сокровища, после чего возвращайтесь обратно на круглую площадку. Вокруг площадки по периметру расположено несколько каменных уступов. Запрыгивайте на самый маленький из них и, прыгая с уступа на уступ, доберитесь до карниза, находящегося слева от площадки. Пробежите по открывшемуся пути до самого конца и спасите последнего на

уровне дракона — Ragnar'a. Спрыгивайте через дырку в стене в пещеру с узким проходом и возвращайтесь на круглую площадку. Проверьте, все ли сокровища вы собрали, после чего выходите с уровня.

2.4.Night Flight.

На этом уровне, вам надо пролететь через огненные кольца, зеленые ворота, разбить восемь сундуков и зажечь все маяки. Так как маяки разбросаны по всему острову, то их надо зажигать по ходу движения. Сначала пролетите по пещере через восемь огненных колец. Оказавшись на другой стороне острова, разбейте сундуки и пролетите сквозь все ворота. Если вы ни пропустили не одного маяка, то закончите уровень с тремя сотнями сокровищ.

2.5.Boss Doctor Shemp.

Сокровищ — 300
Драконов — 1

Пройдите чуть-чуть вперед. Когда на вас побежит враг, не пытайтесь его уничтожить, а просто отойдите в сторону. Противник упадет с обрыва, а вам останется только подобрать выпавший у него алмаз. Бегите вперед по карнизу, уворачиваясь от врагов и собирая все сокровища. Оказавшись возле большой башни, обегите ее кругом, за башней вы найдете несколько алмазов и поток воздуха. При помощи потока поднимитесь на самый верх башни и спланируйте оттуда на висящий в воздухе островок за сиреневым алмазом. Взяв сокровище, летите назад к уступу на карнизе. Соберите на уступе все сокровища и золотой ключ, после чего спрыгивайте на карниз. При помощи еще одного потока воздуха заберитесь на уступ с пещерой. Бегите в пещеру и освободите дракона по имени Trondo. Осмотритесь. Слева, на берегу озера, вы увидите карниз с каменными сундуками. Летите к нему и, собрав все сокровища, возвращайтесь назад. Заберитесь на маленькое плато и дождитесь, когда бегущий по нему босс повернется к вам спиной. Пыхните ему огнем по заднему месту, после чего он убежит от вас по навесному мосту на следующее плато. Гоните босса по мостикам на самый верх и на самом большом плато уничтожьте его. Бегите по появившемуся мостику вверх к выходу из уровня, но вместо того

чтобы закончить этап, спланируйте с самого верха на карниз с сундуком. Так как у вас уже есть золотой ключ, то вам не составит большого труда собрать недостающие сокровища, после чего вы можете со спокойной совестью закончить уровень.

3.MAGIC CRAFTERS.

Сокровищ — 300
Драконов — 3
Драконы яйца — 2

Заходите в пещеру и, перепрыгнув через две водяные ямы, бегите в левый коридор. Догоните карлика и отнимите у него драконье яйцо, после чего возвращайтесь обратно к развилке и бегите в правое ответвление пещеры. Освободите дракона по имени Kosmos. Выходите из пещеры на каменный мост и перейдите по нему через пропасть. Бегите по дорожке влево и, поднявшись вверх на поляну с озером,

поймайте карлика с еще одним драконьим яйцом. Взбегите по тропинке с желтыми стрелками на площадку со статуей дракона и освободите Zantor'a. Попробуйте пробежать по тропинке вниз. Ваш герой разгонится до невероятной скорости, что позволит вам миновать волшебника, который возводит каменную стену у вас на пути. Спуститесь по ступенькам вниз и освободите дракона Boldar'a. Выходите из пещеры к горному озеру. Спускайтесь по левому краю озера вниз до движущегося острова. Переберитесь по нему на другую сторону озера. Соберите на поляне рядом с воздушным шаром все сокровища, после чего поднимайтесь обратно к горному озеру. Аккуратно пройдитесь по бортику до конца воды. Бегите по тропинке до следующего озера. Перелетите на другой его берег и зайдите в маленькую каменную башенку, где возьми-

те золотой ключ. Вернитесь на ту тропинку, которая позволяла вам разогнаться до бешеной скорости. Разгонитесь и пробегите по пещере до первого горного озера, где стоит сундук, опутанный цепями. Разбейте с разбегу сундук, чтобы получить сиреневый алмаз. Опять вернитесь на тропинку для разгона, но теперь дойдите к самому правому краю площадки и спланируйте вдоль стены на секретный карниз, где вы сможете использовать полученный вами золотой ключ.

3.1.Alpine Ridge.

Сокровищ — 500
Драконов — 4
Драконы яйца — 1

Бегите по каменному мосту до движущегося камня. Подождите, когда он уберется с моста, и быстро перебегайте на землю. При помощи исчезающей лестницы поднимитесь вверх на гору и, пробежав сквозь каменные ворота, освободите дракона по имени Zane. Запрыгните на ка-



менную арку и летите с нее на уступ с замком. Уничтожьте там всех врагов и соберите все сокровища. Найдите выдвигающиеся из стены ступеньки и переберитесь по ним наверх. Уничтожьте трех волшебников,двигающих ступени, и подойдите к краю карниза. Прыгайте на висящий в воздухе остров. Соберите все находящиеся на острове сокровища и, дождавшись, когда на противоположной стороне пропасти откроется стена, закрывающая пещеру, прыгните в нее. Пройдите по пещере сквозь гору и, выйдя на карниз, планируйте на огромный остров в центре пропасти. Дождитесь, когда на другом конце пропасти опустится стена, после чего прыгайте и убивайте волшебника. После смерти колдуна стена остановится, и вы сможете пройти дальше. Освободите Eldrid'a и бегите вверх к загону, в котором содержатся огромные чудовища. Уничтожьте сначала колдуна, который их охраняет, а потом и самих чудовищ, после чего бегите дальше наверх. Справа в стене вы заметите вход в пещеру, ведущую в глубь горы. Зайдите в этот проход и соберите там все сокровища. Выходите из пещеры и бегите дальше по карнизу вверх. Запрыгните по каменным ступеням вверх, на площадку со статуей дракона и освободите Zander'a. Подойдите к краю уступа и посмотрите вниз. Возле каменных столбов вы увидите в стене горы пещеру. Летите туда и освободите последнего на этом уровне дракона — Kelvin'a. Бегите вперед по пещере за маленьким карликом и отнимите у него драконье яйцо. Возвращайтесь к краю горы и прыгните на один из каменных столбов. Подожгите ящик с петардами и отскочите в сторону, чтобы вас не задело взрывом. Соберите все выпавшие из ящика алмазы и прыгайте на следующий столб. Так соберите все оставшиеся сокровища и бегите к выходу с уровня.

3.2.High Caves.

Сокровищ — 500

Драконов — 3

Драконьи яйца — 2

Бегите вправо ко входу в пещеру. Пробежитесь до конца пещеры, избегая встреч со стальными скорпионами. Уничтожайте стоящих на уступах колдунов, чтобы открывать себе дорогу дальше. В конце пещеры вы найдете балкон с феей, которая даст

вашему герою способность уничтожать стальных скорпионов. Бегите и уничтожьте их. Найдите выход из пещеры на карниз со статуей дракона и, освободив Ajax'a, бегите влево на тропинку для разгона. Разбегитесь и прыгайте в правый проход. Соберите там все сокровища, после чего подойдите к краю карниза и прыгните. Планируйте вдоль стены влево к горным озеркам. Поймайте бегающего вокруг озера карлика и отнимите у него драконье яйцо, после чего смело кидайтесь в пропасть. Появятся три маленькие феи, которые перенесут вас на карниз, с которого вы прыгали. Аккуратно спуститесь по тропинке вниз и бегите к каменному мосту, выложенному цветной плиткой. Перейдите по мосту в каменный грот, где взорвите три ящика с петардами. Соберите все появившиеся сокровища и вернитесь на мост. Оглянитесь. Вы увидите в склоне горы две пещеры. Планируйте в левую и, собрав все находящиеся там сокровища, вернитесь с помощью фей обратно на мост. Теперь летите в правую пещеру. Поймайте находящегося в пещере карлика и, забрав у него драконье яйцо, соберите все находящиеся в пещере сокровища. Теперь возвращайтесь к началу уровня и идите влево. По спиралевидному скату заберитесь на вершину горы. Освободите дракона Cyrus'a и прыгните с вершины горы на крышу ниже стоящего здания. Соберите все сокровища и снова поднимитесь на вершину горы. Спланируйте с вершины надвигающийся остров и уничтожьте находящегося на нем колдуна. Летите на следующий остров с колдуном. Уничтожив и этого врага, планируйте к входу в замок. Пройдите сквозь замок и прыгните на карниз здания. Соберите все находящиеся там сокровища, после чего планируйте на другую сторону пропасти, в пещеру. Освободите находящегося в пещере дракона Cedric'a и выходите с уровня.

3.3.Crystal Flight.

Как обычно, в каждом мире есть уровень, где надо полетать. Для начала пролетите через огненные кольца, а после — через восемь зеленых ворот. По пути сбивайте расположенные на скалах золотые сундуки и летящие вокруг главного острова самолеты. Если вы все будете выполнять четко, без лишних разворотов,

то уложите в отведенное на этот уровень время и получите три сотни сокровищ.

3.4.Wizard Peak.

Сокровищ — 500

Драконов — 3

Драконьи яйца — 2

Бегите по пещере, уничтожая по пути всех врагов, до каменного мостика через пропасть. Взойдите на левый край мостика и планируйте с него на карниз у левой горы. Пройдитесь по карнизу, для того чтобы собрать все алмазы, после чего пролетите через пропасть на другой карниз, расположенный на противоположной горе. В конце этого карниза вы найдете воздушный поток, который поднимет вас на более высокий уступ. Соберите на этом уступе все сокровища и опять летите на первую гору, но уже на более высокий карниз. Собрав все призы, осмотритесь вокруг себя. Внизу вы увидите карниз с деревянными сундуками. Прыгайте на него и соберите все алмазы, находящиеся на карнизе. Возвращайтесь обратно в пещеру и бегите по ней до статуи дракона. Освободите Jarvis'a, после чего спускайтесь вниз по тропинке для разгона. Разогнавшись, разбейте сундук с сокровищами, обмотанный цепями, и соберите все выпавшие из него алмазы. Опять при помощи дорожки для разгона попытайтесь попасть на висящий далеко в небе остров. После нескольких попыток у вас это получится. Соберите на острове все алмазы и аккуратно зайдите за каменный козырек. Там вы найдете карлика с драконьим яйцом. Заберите у него эту драконью реликвию и возвращайтесь назад. Оказавшись на твердой земле, освободите из рядом стоящей статуи дракона по имени Nexus. Опять разгонитесь на дорожках, но теперь бегите все время вправо. На самом конце дороги прыгните и летите на еще один летающий остров. Соберите все призы и посмотрите вниз. Там вы увидите еще два острова. Прыгайте на них и собирайте призы. После сбора сокровищ возвращайтесь к тому месту, где вы спасли Nexus'a, и идите прямо к каменным ступенькам. Поднимитесь по ступеням к маленькому горному озерцу и поймайте бегающего вокруг него карлика с яйцом. После этого поднимайтесь на самый верх горы и, освободив последнего дракона

Lucas'a, выходите с уровня.

3.5. Boss Blowhard

Сокровищ — 400
Драконов — 1

Идите прямо по дороге, уничтожая по пути всех врагов и собирая сокровища. В самом конце пути вы увидите существо, окутанное смерчем. Пыхните в него огнем, и оно, оставив вам желтый алмаз, унесется сквозь запертую дверь. Дверь откроется, и вы сможете последовать за ним. Переберитесь по островкам через подземное озеро и в гроте, освещенном желтым светом, освободите заключенного в камень дракона Altair'a. Перепрыгните по островкам еще одно подземное озеро и выходите на деревянный карниз, опоясывающий склон горы. Бегите влево. На маленькой каменной площадке в конце карниза вы опять встретите босса. Опять поджарьте его пламенем, и когда босс улетит, планируйте на ледяную гору. Заберитесь по ступенькам на самый верх ледяной горы, последний раз пыхните на босса пламенем и выходите с уровня.

4. BEAST MAKERS.

Сокровищ — 300
Драконов — 2

Бегите влево, к существам, пускающим по земле электрические разряды. Подождите, пока разряд не погаснет, и только тогда кидайтесь на них. Пробежав по каменным дорогам до статуи дракона, освободите Bruno, после чего прыгайте на лежащее в болоте бревно с тремя ящиками петард. Взорвите ящики и переходите по бревну на маленький островок. Далее с островка есть два пути на лежащие слева и справа большие острова. Сначала идите вправо. Пропрыгав до острова с большой хижиной, освободите еще одного дракона — Cleetus'a — и соберите все находящиеся на острове алмазы. Подойдите к колодцу и посмотрите в него. Вы увидите, что колодец пуст и внизу сверкают алмазы. Скорее за ними! Сбрав все сокровища, встаньте точно под отверстием колодца и подпрыгните. Вас подхватит поток воздуха и поднимет вверх. Возвращайтесь к развилке и теперь идите налево. Добравшись до каменных строений, найдите в болоте, торчащие из воды пеньки. Соберите на

них все алмазы и золотой ключ. Откройте ключом сундук и идите к каменной пирамиде. Поднимитесь по лестнице на самый верх пирамиды и соберите недостающие вам сокровища.

4.1. Terrace Village.

Сокровищ — 400
Драконов — 2

Бегите по террасам на самый верх, до пологого входа в дом, но не заходите в помещение, а поверните влево и по узкому карнизу обойдите террасу. Вы окажетесь с другой стороны дома. Заходите в него и задайте жару ничего не подозревающим врагам. Очистив помещение как от врагов, так и от сокровищ, выходите из дома и по каменной лесенке поднимитесь наверх. Освободите дракона по имени Claude и бегите по электрическим дорожкам. Очистите все дорожки от врагов и найдите ступеньки, ведущие на одну из башенок. Заберитесь по ступенькам наверх и, прыгая с башенки на башенку, соберите все сокровища. Прыгая по крышам, не забудьте поджечь ракеты, чтобы разбить запертые сундуки внизу. В конце электрических дорожек вы найдете статую дракона по имени Sargin. Освободите его и поднимайтесь по ступенькам, которые справа от вас, вверх. Пройдя одну электрическую площадку, прыгивайте вниз и бегите вдоль стены направо, собирая все попадающиеся на пути алмазы. В конце концов вы придете к тому месту, где стояла статуя второго дракона. Опять поднимитесь по ступенькам вверх, но на этот раз не спрыгивайте с электрической площадки вниз, а планируйте на такую же площадку недалеке. Так, прыгая с площадки на площадку, вы доберетесь до потока воздуха, который поднимет вас на крышу здания. Осмотритесь вокруг. Вы увидите

те на одном из зданий карниз с несколькими алмазами. Планируйте на него и соберите сокровища. После этого летите к огромным воротам в стене горы. Соберите оставшиеся сокровища и выходите с уровня.

4.2. Misty Bog.

Сокровищ — 500
Драконов — 4

Обследуйте площадку, на которой вы оказались, за каменным козырьком находится пара алмазов. Теперь прыгайте через воду на каменные ступеньки и уничтожьте несколько диких морковок-мутантов. Соберите оставшиеся после них алмазы и летите на следующий остров. Очистив остров от врагов и сокровищ, освободите из каменного плена дракона по имени Rosco, после чего летите на деревянные мостки, находящиеся в море. Дойдя до середины мостков, прыгните на островок слева и по торчащим из воды пенькам пропрыгайте до огромного здания. Зайдите в него и пробежите по коридору до зала с драконьей статуей. Освободите Damon'a и выбирайтесь по ступеням на карниз здания. Соберите все находящиеся на карнизе сокровища, после чего



летите к деревянным мосткам. Пробежите по мосткам до торчащих из воды пеньков и заберитесь по ним в ствол пустого дерева. Вы окажетесь в огромном гроте, полном врагов. Уничтожьте их и бегите из грота по каменным ступенькам к статуе дракона Zeke. Освободите его. По разломанной стене заберитесь на крышу здания и, собрав на ней все сокровища, летите на видимые вдалеке, торчащие из воды пеньки. Соберите все находящиеся там алмазы и спускайтесь обратно вниз. Освободите последнего дракона — Bubba — и выходите с уровня.

4.3.Wild Flight.

Это один из самых сложных уровней в игре. Здесь вам придется все делать очень четко и без ошибок. Летите по ходу движения моторных лодок и уничтожайте их пламенем, при этом не забывая пролетать сквозь зеленые ворота. Уничтожив лодки, вы вылетите в каньон с золотыми сундуками и самолетами. Разбейте их и получите триста алмазов.

4.3.Tree Tops.

Сокровищ — 500
Драконов — 3

Забегайте в дерево и прыгайте по ступенькам вверх. Когда вы увидите слева в стене два окна, запрыгивайте в одно из них и спускайтесь вниз, на мостик, огороженный частоколом. Идите по тропинке до выхода из дерева и поворачивайте направо. Заберитесь по ступенькам вверх, на поляну с каменными столбами. Соберите все алмазы, находящиеся на поляне, и спланируйте с уступа на остров со статуей дракона. Освободите Lyle, после чего подойдите к правому краю поляны и посмотрите вниз. Там вы увидите деревянные мостки, опоясывающие скалу. Спрыгните вниз и соберите все сокровища, находящиеся на карнизе. Снова поднимитесь на поляну и подойдите к ее левому краю. Там вы увидите висящий вдалеке остров. Летите к нему и освободите дракона по имени Jed, после чего постарайтесь поймать карлика, бегающего вокруг центральной башни, и отобрать у него сиреневый алмаз. При помощи потока воздуха вернитесь на остров, откуда вы прилетели, и при помощи разгонной дорожки спланируйте на остров с каменными колоннами. Очистив этот остров от всей живности,

летите на огромное дерево справа от вас. Разбежавшись по специальной дорожке, опоясывающей ствол дерева, перепрыгните на следующий остров, но так, чтобы с разбега разбить находящийся на нем закованный в цепи сундук. Осмотритесь вокруг. Вдали вы заметите остров с каменной башней. Летите к нему. Соберите все находящиеся на острове алмазы и прыгайте в поток воздуха, который перенесет вас на соседнее дерево. Воспользовавшись разгонной дорожкой, вернитесь на остров с башней и соберите оставшиеся сокровища. Опять перелетите на дерево и поднимитесь по дорожке ко входу в дупло. Пройдите сквозь дерево и спланируйте с карниза на другое дерево слева. Бегите по карнизу до потока воздуха. Воспользуйтесь потоком, для того чтобы попасть в дупло повыше. Вот мы и опять в начале уровня. Помните то место, где вы прыгали в окно? Теперь вам надо пробежать прямо на карниз с двумя факелами и спланировать с него на остров с огромной каменной аркой. Откройте закрытый сундук и поднимайтесь по ступенькам вверх. Освободите дракона по имени Isaak, после чего по разгонной дорожке перелетите на дерево с закрытым цепями сундуком так, чтобы разбить его. Сбегая по дорожке, постарайтесь нагнать красного карлика. Если догоните, получите сиреневый алмаз. Проверьте, все ли сокровища вы собрали, и бегите к выходу из уровня.

4.4.Boss Metalhead.

Сокровищ — 500
Драконов — 1

Прыгайте по ступенькам вверх и заходите через ворота в город. Спрыгните в ров и летите на узенький карниз внизу. Зайдите через проломленную решетку в канализацию и, поднявшись по лестнице вверх, возьмите золотой ключ. При помощи воздушного потока взлетите вверх и спланируйте на крышу одного из домов. Соберите на крышах все сокровища и спускайтесь вниз. По деревянным мосткам переберитесь через ров, после чего поднимитесь по одной из лестниц на улицу. Пройдитесь до конца улицы и, собрав все сокровища, спускайтесь вниз в подземелье. Освободите дракона по имени Sadiki и заходите в зал с боссом. Этого босса не надо ударять.

Просто уворачивайтесь от его атак и разбивайте антенны, через которые он получает энергию. Как только вы уничтожите все антенны, босс убежит в следующий зал. Последуйте за ним и еще раз уничтожьте антенны. Поднимитесь по ступенькам на левой стене зала к кислотному водопаду и в нише за ним откройте запертый сундук золотым ключом. Вернитесь обратно в зал. Подберите оставшиеся после босса алмазы и заходите в здание. При помощи воздушного потока поднимитесь на второй этаж дома и соберите все оставшиеся сокровища. Проверьте, все ли вы собрали, и выходите с уровня.

5.DREAM WAEVERS.

Сокровищ — 300
Драконов — 3

Пробежите по висящим в воздухе островкам до самого края и спланируйте в левую сторону, к замку. Пройдите сквозь замок на другую сторону острова и перепрыгните на площадку со статуей дракона. Освободите Mazi, после чего поймайте гномика часовщика. Как только вы его поймаете, крутящаяся платформа возле острова опустится, и вы сможете на нее забраться. Быстрее запрыгивайте на платформу и берите синий алмаз. Спрыгивайте обратно на остров, после чего бегите к каменной чаше с потоком воздуха. При помощи потока поднимитесь вверх в воздух и летите к следующей каменной чаше. Вернувшись в начало уровня, опять пробежите по островкам до самого края, но только теперь летите вправо на ближайший островок. Запрыгивайте в каменную чашу, и поток воздуха перенесет вас на огромный остров с королевским замком. Заходите в ворота и бегите налево. Освободите еще одного дракона — Lateef'a — и пробежите по краю озера, чтобы собрать сокровища, хранящиеся в сундуках. Выходите из замка и бегите вправо. Перепрыгните через ров на длинный остров. Пробежите до конца острова и зайдите в замок через другие ворота. Сбегайте к воздушному шару и возьмите парочку алмазов. Возвращайтесь на вытянутый остров, после чего спланируйте вниз на площадку с каменной чашей. При помощи потоков воздуха поднимитесь наверх, к островку с уменьшающей пушкой. Уничтожьте стрелка и разверните орудие в сто-

рону большого замка. Выстрелите из пушки по двум врагам, охраняющим третий вход в замок, после чего спланируйте на островок, расположенный чуть ниже, чтобы освободить последнего на этом уровне дракона — Zikomo. Летите к большому замку и уничтожьте врагов, загораживающих вход в него. Поднимитесь по лестнице вверх, на карниз. Посмотрите: напротив вас на башне есть маленький уступ, на котором лежат несколько алмазов. Прыгайте на карниз и пройдите по нему до островка с двумя гномами. Поймайте их и по поднявшимся платформам заберитесь на каменную колонну. Прыгайте на остров с ящиком петард, взорвите их и, собрав все выпавшие алмазы, планируйте на большой остров, висящий в воздухе. Соберите все оставшиеся на этом уровне алмазы и идите на остров с маленьким замком.

5.1. Haunted Towers.

Сокровищ — 500

Драконов — 3

Взломайте дверь перед собой и бегите прямо до комнаты с феей. Когда она вам подарит свой поцелуй, возвращайтесь назад и уничтожьте всех рыцарей. Выходите на карниз и прыгайте в воздушный поток, который перенесет вас на большой остров. Освободите дракона Kosoko и найдите на острове еще одну фею. При помощи поцелуя феи опять уничтожьте всех рыцарей поблизости от вас. Взломайте металлическую дверь и поднимитесь по скату вверх. Запрыгните в воздушный поток, который перенесет вас на ступеньки, опоясывающие главную башню. Пропрыгайте по ступенькам до балкона и войдите в башню. Разгонитесь по специальной дорожке и разбейте металлические двери, преграждающие вам дорогу вниз. Вы окажетесь в комнате со множеством дверей. Разбейте центральную дверь и освободите из каменного плена еще одного дракона — Lutalo. Откройте все остальные двери и соберите все находящиеся за ними сокровища, после чего идите к маленькому озеру перед замком. Соберите все сокровища вокруг озера и возвращайтесь в башню. В самой правой комнате поднимитесь по ступенькам на балкон и перепрыгните через пропасть на карниз с рыцарем. Увернитесь от его удара и найдите фею. Получив от

нее поцелуй, уничтожьте всех рыцарей, после чего планируйте вдоль башни на уступ у ее подножия. При помощи воздушного потока поднимитесь на балкон и освободите из статуи Сорано. Пробежите по коридору до большого зала и быстро поднимайтесь по ступеням вверх, пока рыцари не ожили. На самом верху, за дверью, вы найдете еще одну фею. Поцелуйте ее и уничтожьте оставшихся рыцарей. Проверьте, все ли сокровища вы собрали, и бегите к выходу с уровня.

5.2. Dark Passage.

Сокровищ — 500

Драконов — 5

На этом уровне надо быть осторожным с противниками. Их можно убить только при включенном свете. Если свет выключен, то враги превращаются в ужасных огромных монстров, к тому же неуязвимых. С самого начала бегите до каменной чаши с воздушным потоком и поднимайтесь по нему наверх. Освободите дракона по имени Kasiya, после чего бегите по карнизу на самый верх, до следующей драконьей статуи. Освободите еще одного дракона — Azizi — и продолжайте движение вверх по карнизу до конца. Перепрыгните

через пропасть на уступ с чертенком. Бегите на центральную площадку и освободите Bakari. Спланируйте в одну из пещер в стене горы и пробежите по ней до карниза с врагами. Уничтожьте их и пробежите по карнизу до края. Посмотрите вниз. Видите, куда вам надо попасть? Летите в ту сторону и приземляйтесь на узеньком уступе. Пройдите по нему до каменной чаши, где воздушный поток поднимет вас наверх. Соберите на открывшемся вам карнизе все сокровища и заходите в пещеру. Освободите из ста-

туи дракона по имени Apara, после чего планируйте с балкона на карниз с каменными ступенями. Поднимитесь по ступеням наверх и прыгните на карниз с тремя собаками. Уничтожьте собак и планируйте на следующий уступ с пещерой. Пройдите до конца пещеры и освободите последнего на этом уровне дракона — Obasi. Осмотритесь вокруг себя. Вдали вы увидите пещеру в склоне горы. Долетите до пещеры и соберите все находящиеся в ней сокровища. Прыгните в воздушный поток, для того чтобы подняться на один уровень вверх. Бегите по ступенькам все выше и выше, пока не выйдете в главный зал. Подождите находящуюся на балконе петарду и летите к сундуку, который она разбила. Соберите оставшиеся на этом уровне сокровища и назад домой.

5.3. Dream Weavers.

Сокровищ — 400

Драконов — 3

Забирайтесь на каменную чашу с воздушным потоком и планируйте на летающий остров. Сбейте летуна на воздушном шаре и летите на соседний островок. Прыгая с островка на ос-



тровок, освободите трех фей, заточенных в клетки, и бегите к каменной чаше. Освобожденные феи подхватят вас и перенесут к статуе дракона. Освободите Mudada и бегите по дорожке вниз. Освободите еще трех фей, и они вас поднимут обратно наверх. Перепрыгните через обрыв к летающему врагу и сбейте его. Поверните налево и зайдите в замок. При помощи воздушного потока поднимитесь на второй этаж замка и спасите еще трех фей. В благодарность они вас перенесут на самый верх замка, где вы сможете взять золотой ключ и освободить дракона по имени Useni. Перепрыгните на балкон и разбегитесь по специальной дорожке, чтобы набрать суперскорость. Перелетите на остров с кольцевой дорожкой и, не снижая скорости, сделайте полный круг, после чего снова прыгайте. Соберите все сокровища на крыше этого здания и идите к входу в замок. Пропрыгайте по островкам к статуе дракона и освободите Baruti. Снова спасите трех фей, и они вас перебросят на са-



мый верх башни. Пройдите через башню по мосткам на балкон и спланируйте с него на летающий островок. Освободите последних трех фей, и они отнесут вас к выходу с уровня.

5.4.Icy Flight.

Данный уровень ничем не отличается от других, ему подобных. Разбейте восемь красных бочек, зажгите восемь маяков, уничтожьте всех вертолетчиков и все золотые сундуки, после чего получите триста алмазов.

5.5.Boss Jacques.

Сокровищ — 500
Драконов — 2

Поймайте гномика и с его помощью поднимитесь на одну ступеньку вверх. Бегите направо и по плавающим в воздухе островкам доберитесь до входа в пещеру, собирая по пути все сокровища. Вернитесь назад на развилку и бегите



влево. Прыгайте по островкам до большой колонны. Поймайте гномика, для того чтобы опустить колонну, и забирайтесь на нее. Планируйте с колонны через пропасть на карниз. Освободите дракона по имени Unika и бегите дальше по карнизу. При помощи воздушных потоков соберите сокровища на дальних уступах и возвращайтесь обратно на карниз. Прыгайте влево, на каменную чашу. Поток вас подбросит вверх, и вы сможете спланировать на каменные столбы. Уничтожьте стоящих на столбах врагов и возвращайтесь к каменной колонне. Прыгайте через пропасть на маленький островок с алмазами, а с него на карниз. Поймайте двух гномиков, чтобы поднять колонну. Залезьте на самый верх колонны и возьмите в нише золотой ключ. Опять поднимите колонну, залезьте на нее и планируйте через пропасть на уступ с врагами. Уничтожьте врагов и при помощи гномика поднимитесь ко входу в пещеру. Откройте золотым ключом сундук и забегайте во внутрь пещеры. Освободите последнего в этом мире дракона Revilo и бегите на встречу с боссом. Гоните босса по островкам наверх, пока он не остано-



вится. Стреляйте по нему огнем, и он вскорости загнется, подарив вам полторы сотни алмазов. Поднимайтесь по островкам на самый верх и выходите с уровня.

6. GNASTY'S WORLD.

6.1.Gnorc Gnexus.

Сокровищ — 200

Драконов — 2

Вы оказываетесь на каменном острове посреди океана. Данный мир открывается не сразу, а постепенно, по мере прохождения смежных с ним уровней. В самом начале вы можете только освободить одного дракона — Delbin'a — и собрать семьдесят пять алмазов. Собрав все эти вещи, бегите в ворота другого уровня.

6.2.Gnorc Cove.

Сокровищ — 400

Драконов — 2

Пробежите по берегу реки до склада контейнеров перед кораблем. Заберитесь вверх на контейнеры и освободите дракона по имени Lateef, после чего бегите на корабль. Выйдите из корабля через другой выход и перепрыгните через воду в пещеру. Пройдите до конца пещеры и перепрыгните на металлический остров. С острова идите на еще один корабль и, пропутешествовав по его трюмам, выходите на сушу. Освободите еще одного дракона — Tomas'a — и бегите по деревянным мосткам к круглому сооружению в воде. Спускайтесь по лестнице ниже уровня воды и обследуйте коридоры на наличие сокровищ. По одному из этих коридоров вы сможете попасть к выходу с уровня.

6.3.Twilight Harbor.

Сокровищ — 400

Драконов — 2

Бегите по дорожке прямо в замок, найдите внутри помещения воздушный поток и поднимитесь на нем на второй этаж. Перепрыгните через пропасть в другую часть замка и бегите прямо по тропинке к статуе дракона. Освободите Cosmos, после чего бегите

вперед до раздвижного моста. Перейдите мост и поднимите его. Освободите дракона по имени Cleetus и обыщите соседние комнаты на предмет нахождения алмазов. Разгонитесь по специальной дорожке и при помощи поднятого моста прыгните на крышу здания. Соберите там все алмазы и возвращайтесь назад. Опустите мост и, опять разогнавшись на дорожке, попробуйте разбить сундук, опутанный цепями. После того как вам это удастся, бегите вперед по дорожкам, уничтожая автоматчиков и собирая все сокровища. В конце пути вас ждет выход с уровня.

6.4.Gnasty Gnorc.

Сокровищ — 500

Это самый последний и самый главный босс в игре. Прежде чем идти к нему, сначала поймайте карлика и отнимите у него золотой ключ. Подойдите к большой двери и откройте ее. За дверью окажется еще один карлик с ключом. Догоните его. Собери-

те все сокровища в тех местах, где гонялись за карликами и идите к боссу. Вставьте золотой ключ в постамент, на котором стоит босс. После этого гоните босса на круглую площадку на самом верху и дышите на него огнем. Он испугается, откроет новый проход и убежит. Не мешкая, следуйте за ним. Пропрыгайте по высывающимся из стен платформам до конца зала с лавой и пыхните в босса последний раз огнем.

6.5.Gnasty's Loot.

Сокровищ — 2000

Данный уровень является призовым. Здесь вы можете свободно летать и забираться в любые ранее труднодоступные места. Будьте просто внимательны и постарайтесь собрать все сокровища. После того как вы соберете две тысячи алмазов, вам покажут секретную заставку игры.

