



# SPIDER MAN

Знаменитый на весь мир герой американских комиксов Spider-Man наконец-то оказался в игре, достойной его статуса супергероя. Благодаря стараниям команды Neversoft, ответственной за разработку Tony Hawk Pro Skater, мы получили одну из самых интересных игр этого года, прохождение которой не стыдно опубликовать в нашем журнале.

## СОВЕТЫ

1. Прыгая по небоскрегам, будьте особенно осторожны — падение вниз смертельно.
2. Перед тем, как лететь на паутине (кнопка **[F2]**), убедитесь в том, что впереди вас есть какой-либо объект, на который можно приземлиться. В противном случае Паук просто не выпустит паутину.
3. В помещениях старайтесь передвигаться по потолку, это позволит избежать излишнего внимания к вашей персоне со стороны врагов.
4. Экономно используйте паутину: восполнить ее бывает непросто, особенно на уровне сложности Hard.
5. С врагами Симбиотами не связывайтесь вовсе — уж очень они сильны. Ну а если все-таки связались, то используйте против них огненную паутину или закидывайте взрывающимися ящиками.
6. Для быстрого перемещения на потолок или на противоположную стену нажмите кнопку **[F1]**.
7. Чтобы перелететь на паутине к какому-то конкретному объекту, прицельтесь кнопкой **[F1]** и нажмите **[F2]**.
8. Паучье чутье сообщит вам о приближении врагов и местонахождении некоторых секретных проходов.
9. Нажимая на квадрат, вы можете поднимать некоторые объекты.

### Спец. приемы:

Взрывающийся щит: **[A] + [D]**  
 Паучьи перчатки: **[A] + [S]**  
 Притянуть врага паутиной: **[A] + [V]**  
 Бросить сгусток паутины: **[A] + [A]**

### Спец. приемы:

#### Предметы:

Белый значок с красным крестиком — восполнение здоровья  
 Синий значок — восполнение паутины  
 Золотой значок — бронекостюм  
 Красный значок — огненная паутина  
 Знак вопроса — подсказка  
 Комикс — собрав все 32 Комикса, вы откроете секретный костюм Spider-man 2099

#### Враги:

**Бандиты (Henchman)**

Эти нехорошие дяди встретятся вам на первых уровнях. Умеют стрелять и махать кулаками. Некоторые индивидуумы были даже замечены за таким занятием, как кидание гранат.

#### Грабители банков (Bank Thug)

Усиленная версия предыдущих врагов.

#### Полицейские (Policeman)

Нью-Йоркская полиция всегда отличалась грубостью. Ну а оклеветанного Человека-паука они готовы просто на части разорвать.

#### SWAT полицейские (SWAT Cop)

Усиленная версия обычных полицейских.

#### Ящерицы-мутанты (Lizardman)

Это порождения бесчеловечных экспериментов старого знакомого Человека-пау-

ка — Ящера. Обитают преимущественно в канализации. Умеют драться и плевать кислотой.

#### Симбиоты (Symbiote)

Самые опасные из рядовых врагов. Производятся специальными аппаратами и встречаются на поздних уровнях.

#### Боссы:

#### Скорпион (Scorpion)

Настоящее имя: Макс Гарган

Когда-то давно Макс был посажен редактором одной из газет Джеймсоном в суперкостюм скорпиона и вплоть до настоящего времени бедняга никак не может из него выбраться. Во всех своих бедах Скорпион небезосновательно винит беспринципного газетчика.

#### Рино (Rhino)

Настоящее имя: Рино

Еще одна жертва карнавальной моды — человек, застрявший в костюме носорога. Ходячий пример выражения: «Сила есть — ума



не надо». Хотя несколько лишних извилил в голове Рино явно не помешали бы.

### Вином (Venom)

Настоящее имя: Эдди Брок

Вином представляет собой симбиоз тупого как пробка фотографа Эдди Брока и некой внеземной формы жизни. Прелестнейший тип, ненавидящий Человека-паука черной ненавистью.

### Мистерио (Mysterio)

Настоящее имя: Квентин Бек

Давнишний враг Спайдермена. Очень любит всякие фокусы с исчезновениями и перевоплощениями.

### Доктор Ок (Doc Ock)

Настоящее имя: Отто Октавиус

Доктор Ок или, как его еще называют, доктор Осьминог — самый продвинутый в интеллектуальном плане суперзлодей. Когда-то он был обычным ученым, но в результате несчастного случая оказался сращенным с металлическими щупальцами.

### Кернейдж (Carnage)

Настоящее имя: Клетус Касади

Более мощный и умный аналог Винома. Никогда не теряет чувства юмора.

### Монстр Ок (Monster-Ock)

Симбиоз доктора Ока и той самой инопланетной дряни, которая превратила Клетуса Касади в Кернейджа. Обладает беспрецедентной разрушительной силой.

## THE BANK HEIST

### Get to the Bank!

В местном банке совершается ограбление, и нужно обезвредить преступников, прежде чем они успеют скрыться. Первый уровень очень простой, поэтому можно рассматривать его как тренировку. Прыгая по крышам, следуйте туда, куда указывает компас.

### Bank Approach

Полиция не в состоянии разобраться с грабителями, поэтому сделать это придется вам. По стене заберитесь на самую крышу здания банка и умертвите там всех врагов. Но не забудьте прежде посетить здание с крыши в форме огромной цифры «4» — там лежит первый Комикс.

### Hostage Situation

Преступники взяли в заложники персонал банка, так что теперь их можно с полным правом называть террористами. Если умрет хотя бы одна невинная душа — вы проиграли! Очистившись внутри, выйдите из комнаты и свяжитесь паутиной прогуливающегося в коридоре

супостата. За поворотом вас ожидает еще один (в лифте вы найдете паутину). Время переместиться на потолок. К зале убейте двоих грабителей, прежде чем те разделаются с заложниками. Спрыгнув на пол, встаньте на решетку рядом с искрящимися проводами и нажмите **R1**. По вентиляционной трубе проползите в запертую комнату. Там нейтрализуйте врага и нажмите три кнопки на стенах, чтобы открыть проход в другую часть здания и освободить заложника. Убейте пару подоспевших врагов и двигайтесь дальше. Прыгайте на потолок, и в следующем зале вас ждут три террориста и столько же заложников. Вы-



чистив помещение, подберите под стулом Комикс (нажмите на **□**, чтобы поднять его), топайте в коридор и садитесь в лифт.

### Stop the Bomb!

Выйдя из лифта, зацепитесь за потолок и проползите в зал. Первым делом убейте (по возможности незаметно) бандита, стоящего у двери, иначе он перестреляет спасенных вами заложников. Истребите оставшихся трех врагов, освободив тем самым трех пленников. Действовать здесь нужно быстро и четко. Встаньте на решетку и нажмите на **R1**. По вентиляции переберитесь в комнату с большим экраном. Нокаутировав двоих недругов, приготовьтесь к появлению еще одного — он выйдет из открывшейся двери. В комнате с детекторами металла сначала нажмите на кнопку справа, чтобы открыть большой сейф. Теперь жмите на кнопку слева и убейте троих бандюг, опекающих последнюю пару заложников. Перед смертью те запустят таймер большой бомбы! Идите в ближайший коридор — там теперь появился Комикс. После этого берем бомбу на плечи и топает к сейфу. Аккуратно бросаем туда свою ношу и быстро закрываем дверку. Ну, прямо гора с плеч!

## STING OF THE SCORPION

### Race to the Bugle

На редактора газетенки, в которой работает Питер Паркер, напал Скорпион. Нужно добраться до здания газеты как можно быстрее, иначе злодей разделается с вашим работо-



дателем. Не забывайте поглядывать на компас и на шкалу времени сверху. После того, как вы подслушаете разговор двух бандитов, прыгните на крышу справа — там Комикс.

### Spidey VS Scorpion

А вот и он — первый босс. Если двигаться проворно, то Скорпион не доставит хлопот. Обматывайте его паутиной, а пока он пытается ее порвать, подбегайте и проводите трехударное комбо. После этого быстро отпрыгивайте назад, дабы не нарваться на его жало. Да, и старайтесь по возможности оберегать редактора, укрывающегося за клумбами и другими предметами. Если вы сумеете разломать всю мебель в первой комнате, то в центре нее появится Комикс.

### Police Chopper Chase

Вызванная газетчиком полиция поняла все превратно и вместо Скорпиона начала охо-



тяться за Пауком. Вот она — благодарность... Бегите от преследующего вас полицейского вертолета, уклоняясь от автоматных очередей и ракет. К счастью, последние наводятся не на вас, а на расположенные на крышах объекты: электрические башни, рекламные щиты и так далее. Кроме вертолета, вашему передвижению будут препятствовать вооруженные пистолетами офицеры полиции. На крыше самого последнего здания позвольте вертолету взорвать постройку, и вы станете обладателем еще одного Комикса.

### Missile Attack

Да, высокие дома строят в Нью-Йорке, и забраться на их крышу бывает очень непросто. Особенно под таким усиленным обстрелом. Помните, что ракеты наводятся только на окна, забитые досками. Если же вас поймают прожекторы, то вы неминуемо поймаете некоторое количество свинца. Где-то на полпути вас одарят **Checkpoint'ом**, сразу после которого последует атака снайпера.

### Building Top Chase

Снова удираем от вертолета. Все по-прежнему, только вместо обычных копов, по крышам разгуливают члены **SWAT**-подразделения. Комикс находится в кабине подъемного крана, разрисованного тыквами (изнутри очень напоминает берлогу суперзлодея по имени Домовой).

### Scale the Girders

Еще одно очень высокое здание. Но на этот раз, к счастью, в нас стреляют только из ав-

томата. В самом начале спуститесь на уступ слева и обнаружите Комикс.

Верхняя часть постройки представляет собой голый каркас, и ползти по нему, уклоняясь от пуль снайпера, весьма непросто.

### Police Evaded

Последнее бегство от «летающего монстра» — самое сложное, поскольку по пути вам встретится много опасных пропастей. Дайте вертолету разбить стеклянную крышу и прыгните внутрь. Выстрелите там паутиной по сильней части стены, и вы получите Комикс.

### RHINO'S RAMPAGE

#### Spidey VS Rhino!

Побить второго босса сложнее, чем первого. Будьте осторожны: таранная атака Рино (его основная) снимает много здоровья. Удары же ваши не причинят этому ходячему танку почти никакого вреда. Существует только один способ победить его. В центре арены стоят четыре генератора, а в углах находятся контейнеры с взрывчаткой. Встаньте напротив какого-то из вышеупомянутых объектов и подожгите, пока носорог побежит на вас. В этот момент прыгните вперед так, чтобы он промчался под вами. Тупорылый Рино не успеет затормозить и... Короче, будет больно! Но если вы, прыгая, нарветесь на электрический разряд генераторов, то больно будет вам. Чтобы получить Комикс, уничтожьте все контейнеры с взрывчаткой на уровне.



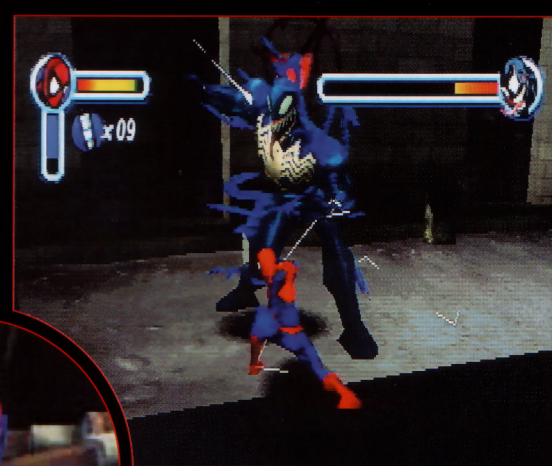
### WE ARE BACK

#### Catch Venom

Да, Вином действительно решил позабыться. Он похитил ненаглядную жену Питера Паркера — Мери Джейн, и Пауку теперь придется вплотную заняться этой проблемой. Преследуйте Винома, убегающего по крышам домов, да смотрите — не упустите его. В каркасе недостроенного здания вы найдете бронекостюм и Комикс. Второй Комикс валяется на правой стороне второго по счету здания после небольшой заставки.

#### Spidey VS Venom!

Не самая сложная битва, если вы играете не на **Hard'e**. Вином силен, как гора, да к тому же постоянно исчезает и возникает у вас за



спиной. Встаньте в углу так, чтобы была видна вся арена. Как только он появится, стреляйте в него сгустками паутины, пока тот вновь не испарится. В том случае, если вы осмелились играть на самом высоком уровне сложности, тактика будет более изощренной, поскольку паутины в вашем распоряжении будет немного. Заметив внезапно материализовавшегося Винома, подойдите к нему поближе (если будете далеко, он притянет вас паутиной, отняв тем самым немало энергии). Противник побежит на вас, а вы обмотайте его паутиной и быстро ударьте в прыжке. Это отбросит здоровяка назад, но неугомонное чудовище снова рвется в бой. Притормозите его паутиной и опять бейте. Таким образом, сдерживайте его натиск до тех пор, пока злодей не исчезнет. Да, и не забудьте взять Комикс под ржавой машиной у стены.

### Sewer Entrance

Слегка побитый, но не павший духом Вином прыгнет в канализационный люк. Бравый супергерой следует за ним. Идите вперед и поприветствуйте парочку ящериц-мутантов. Пройдя еще немного, вы попадете в огромную пещеру с трубами. Вернитесь обратно в коридор, и вы обнаружите там таинственным образом возникший Комикс. Прыгайте по трубам к следующему коридору. Там за вами захлопнется дверь, а затем прибежут четыре ящерицы. Раскидайте их и отправляйтесь на следующий уровень.

### Sewer Cavern

Продолжайте скакать по трубам. Чтобы перебраться с одной вертикальной трубы на другую, пользуйтесь ручным прицеливанием (кнопка **L1**). В этой же области за водопадом находится Комикс и бронекостюм.





В коридоре ликвидируйте еще одну развеселую компанию из четырех рептилий. Дойдите до конца, и вы окажетесь в туннеле нью-йоркской подземки.

#### Subway

Находясь на крыше мчащегося локомотива, нужно отбиваться от настырных ящериц-мутантов до тех пор, пока поезд не придет к месту назначения. Мимо вас при этом проносятся лечащие призы и патроны с паутиной. Главное тут — не свалиться вниз.

#### Sewage Plant

Покинув поезд, мы вновь попадаем в туннели канализации. Избав или проигнорировав трех ящериц в начале, бегите вперед. На развилке на вас нападут еще три монстра. Пройдите налево и возьмите Комикс. После этого топайте направо мимо очередной группы врагов к металлической решетке. Нажмите R1 и окажитесь в небольшом туннеле. Справа от вас две ящерицы, но вы идите налево. Будьте осторожнее — впереди резервуар с водой (плавать Паук не умеет)! Паутиной опустите рубильник, и вода на время сольется. Бегите по коридору и поднимитесь наверх. В комнате опустите все три рубильника. Появятся три мутанта. Закидайте их густками паутины так, чтобы они попадали в воду. Возвращайтесь к первым двум ящерицам (к тем, которых вы не тронули) — металлическая дверь за их спинами открылась. Спустите воду в еще один резервуар и бегите в комнату с тремя рычагами. Опустите их и возвращайтесь к самой первой решетке, которая теперь тоже открыта. С помощью рубильника осушите коридор, в середине которого в потолке есть дыра, ведущая к выходу.

#### Hidden Switches

Перед нами — большой зал с резервуаром в центре. В помещении находятся четыре кнопки: одна доступна и три заблокированы. Нажатием одной кнопки вы откроете следующую. Но как только вы это сделаете, из воды начнут выпрыгивать ящерицы. Активизировав три кнопки, вы сольете всю жидкость из резервуара. Третья же откроет дверь на следующий уровень. После нажатия четвертой кнопки вернитесь к третьей и подберите появившийся Комикс.

#### Tunnel Crawl

Идите вперед и убейте двух мутантов. Топайте налево и, переместившись на потолок, лезьте в проход. Прямо под вами течет вода, которая то поднимается, то опускается. Ползя по потолку, нужно преодолевать более низкие участки в тот момент, когда вода опускается, иначе вас смое бурлящий поток. Покинув этот участок и, пройдя по коридору, вы окажетесь около очень большого резервуара. На паутике перелетите к противоположной комнате и опустите там рубильник, чтобы слить воду. Бассейн превратился в большой зал, который уже успели заселить ящерицы-мутанты. Опустив рычаг на дне, вы откроете проход, который выведет вас из этой части канализации. Но прежде чем покидать эту местность, возьмите Комикс за одним из ящиков.

#### Venom's Puzzle

Вином укрылся за металлическими дверями, намекая на то, что настало время решить головоломку. В большом помещении, частично заполненном водой, есть несколько уступов и четыре кнопки. Верная их комбинация откроет все металлические двери.



Dark Side  
Developer Kit (new)  
\$199.99

**e@shop**  
<http://www.e-shop.ru>

## Войди в мир Роботов!



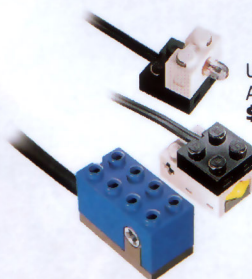
**СОЗДАЙ  
СВОЕГО РОБОТА** таким,  
каким ты его видишь  
и запрограммируй  
его поведение.



Droid  
Developer Set  
\$169.99



Robotics  
Discovery  
Set  
\$249.99



Ultimate  
Accessory Set  
\$90



Дополнительный  
набор  
\$90



Дополнительный  
набор  
\$90

Система Robotics Invention System,  
программируемая с компьютера  
\$350



Дополнительный  
набор  
\$90



(095) 258-8627,  
(095) 928-0360, 928-6089  
(812) 311-8312,  
e-mail: [eshop@gameland.ru](mailto:eshop@gameland.ru),  
заказ онлайн: <http://www.e-shop.ru>

Встав на нижний уступ, активизируйте находящуюся рядом кнопку, а затем ту, что слева. Вот и вся загадка.

### The Lizard's Maze

Идите вперед, и вы встретите Винома. Заставив его исчезнуть или просто проигнорировав, цепляйтесь за потолок и ползите над водой. На пути вам встретятся прессы-ловушки, так что смотрите в оба. На первой же развилке идите направо, пока не встретите своего старого друга Ящера. Он объяснит вам, как выбраться из этого лабиринта. Взяв Комикс, идите назад до третьего по счету потока и ползите направо. Первую развилку пропустите, а на третьей снова идите вправо. А вот и выход!

### Spidey Vs Venom Again!

Стратегия избиения самого Винома осталась прежней. Но есть одно «но». В центре арены в резервуаре находится Мери Джейн, и ваш враг временами опускает один из четырех рычагов. В результате этого вода в резервуаре начинает постепенно прибывать. Чтобы остановить это, необходимо вернуть рычаг в исходное положение. То есть требуется не только поколотить Винома, но и спасти жену Питера. Проще сказать, чем сделать.

## THE INVASION

### Symbiotes Infest Bugle

Вином признал все свои ошибки и теперь на нашей стороне. Вместе с ним Паук решил посетить редакцию газеты **Daily Bugle**. Но тут отовсюду повывезали Симбиоты и принялись крушить все вокруг. Стрельните паутиной через разбитое окно, нажав тем самым кнопку и освободив пленника. В смежной комнате первая вентиляционная труба приведет вас к Комиксу. По второй же переберитесь в соседнюю комнату. Нажмите на кнопку на стене, чтобы освободить еще одного пленника. Рядом находится лифт. Откройте его и прыгайте в шахту.

### Elevator Descent

Шахту лифта давно облюбовали Симбиоты, они даже создали несколько заслонов, уничтожить которые может только движущийся лифт. Когда он внезапно остановится, откройте дверь справа и нажмите там на кнопку. Стоя на последнем заслоне,



не, загляните в левую дверь и узрите Комикс. Правая же дверь ведет в типографию.

### Stop the Presses!

Здесь находятся четыре агрегата по производству Симбиотов. Вам нужно уничтожить их все. Будьте осторожны: печатные прессы смертельно опасны. Первый аппарат находится прямо перед вами, второй — в комнате слева. Как только вы взорвете их, откроется еще один проход в большом зале. В следующем помещении уничтожьте третью адскую машину (под стоящим рядом ящиком находится Комикс). Последнюю же вы найдете в комнате слева (при входе на вас покатится огромный рулон бумаги). Там же кнопкой откройте дверь, и вы обнаружите огненную паутину. В помещении рядом возьмите еще один картридж с огненной паутиной и прыгайте в люк.



### Bugle's Basement

Идите прямо и поворачивайте налево. Перепрыгните струю газа, идущую из лопнувшей трубы, и уничтожьте симбиотопроизводящий аппарат. Опустите рычаг и в коридоре идите в открывшийся проход. Перепрыгнув огонь, заткните паутиной три лопнувших трубы, чтобы получить огненную паутину и Комикс. Бегите направо (у поворота опустите рычаг), налево и опять направо. Цепляйтесь за потолок и попадете в комнату с рычагом. Опустите его и, спустившись вниз, маршируйте в открывшуюся дверь. Уничтожьте агрегат и в коридоре идите налево. Да это же двойник Человека-паука!

### Spidey VS Mysterio!

Самозванец, которым оказался Мистерио, прямо на глазах вырос до размеров Кинг Конга. Босс не очень сложный, но бить его невероятно интересно. Ваша цель — шесть приборов, расположенных у злодея на груди, на поясе и на коленях. Мастер иллюзии усиленно отбивается, но это ему не поможет. Как только приборы будут уничтожены, спуститесь на нижний уровень и возьмите Комикс, прежде чем по полу проскочит электрический разряд. Перепрыгивая лучи, стреляйте негодяю в голову, и вскоре он уменьшится до нормальных размеров.

## TO TRAP SPIDER

### Waterfront Warehouse

Поверженный Мистерио раскололся и сообщил место дислокации главного злодея. Всего на складе пять агрегатов, нуждающихся в уничтожении. В данном помещении их два. Разберитесь с ними и топайте в проход под толком, не забыв при этом поживиться щедро разбросанной в этой части хранилища огненной паутиной и бронекостюмом. Слева стоит еще один генератор Симбиотов. Последние два аппарата вы найдете в следующем зале (там в одном из больших контейнеров лежит Комикс). Оправляйтесь в коридор и бегите к подземной базе злодея. Остерегайтесь большого вентилятора на дне второй шахты. В самом конце перепрыгните люк, ведущий на следующий этап, и, выбив дверку, вы обнаружите секретную комнату с Комиксом.

### Underwater Trench

Пробежитесь вперед до широкого туннеля с электрическими стенами. В нем подвешено несколько платформ, на которых установлены лазерные пушки (их можно взрывать сгустками паутины). Как раз по этим платформам вам и придется преодолевать препятствие. Падать вниз, естественно, нельзя. Уровень состоит из трех таких туннелей. После второго в небольшой комнате нажмите на кнопку на стене справа. Тем самым вы откроете дверь в первом туннеле снизу, за которой притаился Комикс.

## Stopping the Fog

Центр управления состоит из нескольких комнат. В самом начале вы найдете огненную паутину, а если заберетесь на башенку, то обнаружите бронекостюм. Спустившись же под башню, вы сможете взять Комикс. Шагайте в комнату с надписью «Security Control». Там вы найдете Черную Кошку. Переговорив с ней, опустите рычаг на приборной панели. Теперь посетите оставшиеся три комнаты и в каждой опустите по рычагу.

## Spidey VS Doc Ock!

Так значит, за всем этим стоял доктор Осьминог? Ну, сейчас он получит! Трусливый ученый прячется за силовым полем и оттуда протягивает к вам свои щупальца. Время от времени с потолка опустится панель с кнопками. После нажатия каждой из них на арене появляется заслон, мешающий уклоняться от ударов. Но зато, активизировав четыре кнопки, вы временно отключите силовое поле и сможете нанести боссу несколько ударов. Комикс вы получите сразу после первой своей атаки (он появится лишь на несколько секунд, так что поспешите).

## Spidey VS Carnage!

Вином не смог остановить помощника доктора Осьминога — Кернейджа. Теперь ваш черед. Красный монстр абсолютно



нечувствителен ко всем вашим ударам. Единственное, что может причинить ему какой-то урон — это ультразвуковое поле в центре помещения. Туда-то вам и надо любыми способами его затолкать. На первых порах неплохо действует взрывающийся щит. Позже Кернейдж научится стоять на ногах тверже, и этот трюк уже не работает. Придется идти врукопашную. Комикс время от времени появляется в центре комнаты.

## Spidey VS Monster-Ock!

С таким противником, как Монстр-Ок, связываться бесполезно, поэтому будем спасаться бегством. Этап это последний, и, следовательно, пройти его будет, мягко говоря, нелегко. Подобрать же по пути оставшиеся два Комикса еще сложнее. Завершится этот марафон тогда, когда



уровень радиации достигнет критического уровня.

Итак, доктор Осьминог повержен, и зеленый туман, окутывавший Нью-Йорк, рассеялся. Осталось положить джойстик и насладиться веселой финальной заставкой.

## Секретные костюмы:

### Spider-man 2099



Дополнительная способность: увеличение силы ударов в два раза.

Чтобы открыть, нужно собрать все 32 Комикса в игре или ввести код TWNTYNDN.

### Symbiote Spider-man

Дополнительная способность: бесконечная паутина.

Чтобы открыть, нужно пройти игру на любом уровне сложности или ввести код BLKSPIDR.

### Captain Universe

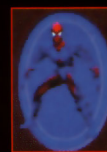
Дополнительная способность: увеличение силы ударов в два раза, бесконечная паутина и неуязвимость.



Чтобы открыть, нужно пройти игру на Hard'e или ввести код S COSMIC.



### Spidey Unlimited



Дополнительная способность: возможность стать невидимым путем нажатия кнопки [2].

Чтобы открыть, нужно пройти игру дважды на любом уровне сложности или ввести код PARALLEL.

### Scarlet Spidey

Дополнительная способность: нет.

Чтобы открыть, нужно победить босса Рино или ввести код LETTER S.



### Ben Reilly



Дополнительная способность: нет.

Чтобы открыть, нужно победить босса Винома в первой битве или ввести код BNREILLY.

### Quick Change Spidey

Дополнительная способность: ограничение в два картриджа с паутиной.

Чтобы открыть, нужно набрать 10000 очков в тренировке Zip-Line или ввести код ALMSTPKR.



### Peter Parker



Дополнительная способность: ограничение в два картриджа с паутиной.

Чтобы открыть, нужно ввести код MJS STUD.

### Amazing Bagman

Дополнительная способность: ограничение в два картриджа с паутиной.

Чтобы открыть, нужно ввести код AMZBGMAN.



## Секретные коды

(вводятся в меню Cheats):

Неуязвимость: **RUSTCRST**  
Большая голова: **DULUX**  
Выбор уровня: **XCLSIOR**  
Бесконечная паутина: **STRUDL**  
Все видеозаставки: **WATCH EM**  
Все персонажи: **CVIEW EM**  
Продюсер игры в меню персонажа: **RULUR**

PlayStation

