



Кто есть кто:



Генерал Эрл, ваш непосредственный начальник и мозговой центр STRIKE



Ник Арнольд, ваш второй пилот с героическим характером.



Андрей Грей, секретный агент STRIKE, работающий под журналистским прикрытием.



Как, офицер связи, бывший хакер, главный оператор strike.net



Shadowman, ублажающий человека-теня, организатор беспорядков на территории бывшего СССР и стран восточной Европы

Как мы и обещали в предыдущем номере, перед вами решение игры Soviet Strike, заставившей меня провести пару-тройку (а может, и больше) бессонных ночей перед экраном телевизора.



Уровень 1 Crimea Strike (пароль — WORSTCASE) Неизвестная организация переводит большие суммы на швейцарские счета, причем эти деньги, как выяснили STRIKE'овские информаторы, предназначены для последующей покупки больших партий оружия. Где-то в Крыму, по непроверенным данным, находится лагерь по подготовке террористов. Вертолет Super Apache с одним пилотом на борту (это вы) отправляется в указанный регион, чтобы подавить деятельность преступной организации в зародыше.



Миссия 1 (Radar): вам необходимо уничтожить две вражеские радарные станции раннего предупреждения.

Миссия 2 (Agents): нужно освободить из лагеря четверых наших агентов и второго пилота Ника Арнольда — одного из лучших людей в STRIKE.

Миссия 3 (Airfield): разбомбите временный аэродром, предотвратив взрыв без контрольных башни.

Миссия 4 (POWs): вызволите из двух лагерей восемь военнопленных — агентов ЦРУ, Интерпола и крымского сопротивления — и высадите их на посадочную площадку (LZ) в ближайшем лесу.

Миссия 5 (Ex-KGB HQ): захватите трех из пяти вражеских военачальников, скрывающихся в комплексе зданий местного КГБ.

Миссия 6 (Terrorist): разнесите тренировочный лагерь, готовящий террористов, предотвратив взрыв электростанции.



Миссия 7 (Eavesdrop): высадите освобожденного Ника Арнольда на виллу, где он запишет секретные переговоры Shadowman'a и установит бомбу. Прежде, чем здание взорвется, потрудитесь взять Ника обратно на борт.

Уровень 2 Black Sea Strike (пароль — GRANDTHEFT)

Крымский лагерь был лишь небольшой частью айсберга целой преступной империи, которой управляет Shadowman. Верные ему корабли бывшего советского военного флота захватили одну из баз на черноморском побережье. Worse того, у них в руках несколько межконтинентальных ракет, которые грозят сильно нагреть обстановку в регионе.



Миссия 1 (Radar): ослабьте портовую систему защиты, уничтожив два радара.

Миссия 2 (Docks): выведите доки из строя, взорвав три грузовых корабля, три штабных здания и разнесите три колонны бронетехники.

Не дайте врагу отправить своих пилотов на авианосец и расстрелять дружественных вам солдат.

Миссия 3 (Pickets): потопите три эсминца с радарными установками, окружающие авианосец.

Миссия 4 (Carrier): пустите ко дну тяжелый авианосец крейсер "Киев" и пять его вертолетов Ми-24.

Миссия 5 (Missiles): сбросьте с барж в воду шесть украденных межконтинентальных балли-

стических ракет (ICBM) — их потом подберут наши водолазы.

Миссия 6 (Destroyer): уничтожьте крейсер Виноград (назван в честь старинного русского города), предотвратив остановку его, снеся якорный барaban.

Миссия 7 (Subs): потопите три атомные подлодки класса "Сталин" глубинными бомбами, которые можно подобрать с плотов в заливе.

Миссия 8 (Rescue): спасите информатора, Амада, из военного лагеря, находящегося на северо-западе карты.

Миссия 9 (Landing): остановите вражеский десант, взорвав три транспортных корабля и все танки, которые из них появятся.

Уровень 3 Caspian Strike (пароль — GROZNEY)

Подручный Shadowman'a, полковник Савак, стремится захватить бывший советский химический завод. Вам придется всячески препятствовать злобному таджку. Внимание! Этот уровень не похож на все остальные. Тут нет такого четкого деления на миссии. Помимо основных заданий (остановить разнообразные вражеские подразделения) вы будете заглаживать камнями горные перевалы, брать в союзники местных жителей (родственников Амада), взрывать мосты и нефтяные вышки. Все это по совокупности позволит спасти химзавод.



Миссия 1 (Lt. Tanks): уничтожьте подразделение легких танков, взорвите все бензовозы.

Миссия 2 (Mech. Inf.): остановите подразделение механизированной пехоты.

Миссия 3 (Hvy Tanks): на этот раз — тяжелые танки. Разнесите их все.

Миссия 4 (Artillery): самоходные артиллерийские установки тоже угрожают заводу. Побойтесь и о них.

Миссия 5 (Scouts): расстреляйте два вражеских разведывательных подразделения.

Миссия 6 (Elite): разбейте элитное подразделение охраны Савака, состоящее из ракетных установок, стрелы-те сади, взрывайте грузовики с боеприпасами.

Миссия 7 (Enemy HQ): убейте Савака со всей оставшейся охраной.

Уровень 4 (Dracula Strike) (пароль — CHERNOBYL) Не знаю, с каких пор румынская Трансильвания вошла в состав России (оставим этот огрех на совести создателей игры), но факт в том, что там на атомной электростанции произошла авария, местность вокруг заражена радиоактивными выбросами, население нуждается в эвакуации. К тому же люди Shadowman'a тут как тут, собираются похитить реактор, из которого и произошла утечка ядовитых веществ.

Миссия 1 (Agents): вызовите Ника Арнольда и бывшего советского пилота, ветерана Чернобыля, Ивана Уралико (старинная русская фамилия), содержащихся под охраной в одном из санаториев.

Миссия 2 (Mines): подготовьте солевые шахты для плавящегося реактора, перенесите к ним из санатория одиннадцать ученых.

Миссия 3 (Reactor): взорвите купол АЭС и опустите внутрь Ивана, который поднимет платформу с реактором. Зацепите установку крюком.

Миссия 4 (Airlift): провезите реактор к соевым шахтам, двигаясь над незараженными островками местности. Прибыв на место, опустите его в шахту.

Миссия 5 (Tomahawks): летите к аэродрому. Иван воспользуется лазерным маяком, который укажет дружес-

ким самолетам, куда выпустить ракеты, которые запечатывают шахту с реактором.



города. Демократическое правительство не имеет связи с верными ему частями. Президент заперт в осажденном Кремле. Настало время разобратись с врагом раз и навсегда. Возьмем с посадочной площадки, замаскированной под ресторан Макдоналдс, и берем курс на Красную площадь.

Миссия 0: прежде, чем выполнять остальные миссии, вы должны подождать Эндрю Грей недалеко от гостиницы "Москва" (или, по крайней мере, от здания, на нее похожего).



Миссия 1 (Officials): кабинет министров демократического правительства заперт в правительственной резиденции. Эндрю поможет взорвать двери дома, а вы будете переносить людей в безопасное место.

Миссия 2 (Bombs): преврите путь грузовиков с бомбами, которые могут взорвать мосты вокруг Кремля.

Миссия 3 (Kremlin): Кремль в осаде. Не допустите, чтобы была взорвана колокольня Ивана Великого, где находится Президент Ельцин. Сначала уничтожьте три танка с ICBM, едущие со стороны ГУМа, затем — ракетные установки, обстреливающие Кремль, и, наконец, три боевых вертолета.



Миссия 4 (Yeltsin): Эндрю убедит Б.Н. выйти из-под укрытия и отправиться на машине во Внуково, где его уже ждет самолет, чтобы доставить в безопасное место. Ваша задача — сопроводить машину Президента до самого аэропорта, отражая атаки бронетранспортеров и танков.



Уровень 5 (Kremlin Strike) (пароль — CIVILWAR) В Москве снова путч. Военные подразделения, введенные в город в связи с празднованием парада 1 Мая, выполняют приказы Shadowman'a, заняли все ключевые позиции в центре



Компания "БУКА" — официальный дистрибутор продукции SONY PLAYSTATION и эксклюзивный распространитель игры "Soviet Strike" на российском рынке.

Мы ждем Вас!

Мы заинтересованы в расширении нашей сети розничной торговли.

бука

Москва, Космодром шоссе, д.1, корпус 2, тел. (095) 111-5156, факс (095) 111-7060, E-mail: market@buka.com, Internet: www.buka.com

УПРАВЛЕНИЕ (по умолчанию):

Крестик — пулемет (самое слабое оружие)

Квадрат — ракеты Hellfire (их много, но они не очень мощные)

Круг — ракеты Hydra (они помощнее, но их поменьше)

Треугол — ракеты Sidewinder (урон приносит огромный, но зато их все можно по пальцам пересчитать)

L1/R1 — позволяют вертолету резко уходить влево/вправо

R2 — выводит на экран сведения о количестве брони, оружия, и т.д.

L2 — вертолет сбрасывает груз

START — выводит на многофункциональный информационный дисплей

SELECT — смена перспективы



Миссия 7 (KGB Boss): настоящим Shadowman'ом оказался не Капонов, а бывший глава КГБ Борис Морановский. Здание на

Лубянке, где он засел, окружено плотным кольцом укреплений, туда стянуты все вражеские танки. Теперь-то и пришел час проверить, такой ли вы классный стрелок, как вам кажется. Не хочу вам портить удовольствие от игры — сами решите, как с ним разобратесь. Скажу только, что в этой миссии не последнюю роль сыграют медведи из зоопарка... В общем, оставляю вас один на один с самым звездным часом! Удачи!



На фото: я, который пилот Яков и наш идейный вдохновитель

Агент Купер