



Вряд ли вы не слышали когда-нибудь об одноименном фильме, повествующем о противостоянии Горгонитов и Коммандос, а, скорее всего, даже и сами смотрели его. И фильм, и игра повествуют об одних и тех же событиях: некая кибернетическая компания-разработчик попыталась внедрить новые самообучающиеся электронные чипы в маленьких игрушечных солдатиков, в Коммандос и Горгонитов. В итоге первые перебесились и стали нападать как на вторых, так даже и на самих людей. Что остается делать? Встать на защиту своей жизни и здоровья, что те, на которых нападают, и делают. В итоге мы получаем своеобразный анклаву людей и Горгонитов, хотя в игре мы управляем только представителем второй расы.

SMALL SOLDIERS

Примечательно, что в игре предусмотрен и довольно кривой мультиплеер, в котором вы можете, управляя главными героями, погонять друг против друга по разделенному надвое экрану. Нас же сейчас интересует только одиночная миссия, с нее и начнем.

Управление

Кнопки D-pad — передвижение
 Кнопка X — прыжок
 Кнопка Sq — стрельба
 Кнопка Tr — переключение дополнительного оружия
 Кнопка L2 — переключение основного оружия
 Кнопка R2 — прицеливание
 Кнопки L1/R1 — стрейф
 Кнопка Start — пауза

Прохождение

Gorgon

Посмотрев небольшой, но довольно красивый ролик, отправляемся непосредственно в игру. Для начала, как обычно, разбираемся с управлением: оно здесь довольно своеобразное, поэтому нелишним будет привыкнуть немного к нескольким кнопкам, пока есть время.

Ну а теперь начнем. Основное задание в этом уровне — освободить несколько горгонитов. Выходит, придется освобождать. Вылетаем в комнату по проходу и разделяем в пух и прах пушку-охранника в правом верхнем углу, прыгающего робота и одного коммандос. В награду за уничтожение коммандоса получаем новое оружие и прыгаем в портал, скрывающийся за люком в дальней комнате.

Выбравшись к столбу синего дыма, прыгайте с его помощью сначала на стену сзади, чтобы взять дополнительную жизнь,

а потом на уступ впереди. Здесь слева прикончите робота и возьмите еще патронов к оружию. Бегите вперед по мостику (можете попробовать сигануть на уступ справа от моста, чтобы взять патронов), уничтожая врагов и собирая призы. Не забудьте посмотреть в закоулки, чтобы собрать еще оружия и всяческих призов. В одном из закоулков найдете портал, — шагните в него, и найдете еще одну жизнь. Вернувшись через тот же портал, в большой зале уничтожьте коммандос и парочку роботов, после чего сигайте на уступ впереди. Сбегайте по нему вправо, чтобы взять еще одну жизнь (придется прикончить еще одного солдата), а потом бегите в другую сторону и сигайте в портал. Собирая призы, доберитесь до мостика и бейте здесь врагов (лучше при помощи синего оружия, его выстрелы самонаводящиеся) и соберите все призы. Не забудьте попрыгать по небольшим уступам сбоку от мостика, а также забраться с одного из них в нишу с призом. После этого идите через коридор и при помощи портала переберитесь в последнюю комнату уровня, где придется разделаться с двумя коммандос. Собрав после этого призы, получите ключ у прикольного чувачка на уступе, и идите через ворота.

Dimensional Temple

Идите вперед и в комнату, куда вы попадете, прикончите парочку роботов. После этого (не забудьте собрать призы, в том числе и пресловутую «Царапалку», — красного чертика, вызываемого кнопкой O и нападающего на ваших врагов) двигайтесь в комнату с зеленым чудиком на постаменте, и получите у него зеленый ключ. С ним идите вправо через зеленые ворота и прикончите еще парочку врагов. Взяв опять же царапалку, идите через вторые зеленые ворота в правой части комнаты, — они выведут вас в первую, самую большую комнату храма. Бегите по мостику наверх и пройдите влево через зеленые ворота, отбиваясь от роботов. Дойдя по правой стороне балкона до поворота направо, перепрыгните при помощи скобы на маленький уступ впереди, чтобы взять красную иконку. После этого, вернувшись тем же путем назад,

заберитесь через уступ слева в секретное место и соберите там призы. После этого, пройдясь по мостикам, спрыгните вниз и получите на красном алтаре красный ключ.

Идите в ворота напротив красного алтаря и в большой комнате прикончите командос со здоровой пушкой. Взяв при помощи воздушного прыжка царалалку, снова возвращайтесь в главную комнату и бегите вверх по мосткам, чтобы пройти вправо через красные ворота. Прикончив несколько роботов, возьмите, снова при помощи крюка доберитесь до желтой иконки и с нею прыгайте вниз с мостков к алтарю.

Взяв желтый ключ, идите в желтые ворота и прикончите там еще одного здорового командос. Вернувшись назад в большой зал, идите снова через красные ворота, и, перепрыгнув яму в дальнем левом углу ее (справа еще одно секретное место), пройдите в желтые. Выйдя на помост, соберите призы и прикончите командос далеко вверх. Теперь идите назад и там, где вы взбирались по мосткам вверх, на первой же площадке найдите еще одни желтые ворота, которые дадут вам возможность допрыгнуть до моста. Бегите по нему и при помощи воздушного прыжка доберитесь до платформы вверх. Прыгая по платформам, найдите синюю иконку (на небольшой балконе впереди внизу) и идите с ней к алтарям. Получив синий ключ, сходите еще раз наверх. Пройдя в синие ворота, соберите призы на двух платформах, и вернитесь к алтарю. Прыгайте в кокон, миссия на этом завершена.

Floating Fortress

Стоя на верхней платформе, снимите командос внизу и еще одного слева от вас. Оббежав платформу вокруг, идите в правый коридор и прикончите там еще одного командос, — за это получите зеленую иконку. Вернитесь к алтарям и получите соответствующий ключ, после чего снова идите в один из коридоров (в левом придется прикончить летающего робота, для чего используйте самонаводящиеся заряды или прицеливание). Прикончив в холле еще одного летающего робота и взяв призы в тупике, бегите по коридору напротив и сверните в одну из подворотен (в левой найдете командос, в правой — летающего робота. После уничтожения врагов поднимитесь вверх и прикончите еще троих командос, за что получите красную иконку. Теперь вернитесь к алтарям, возьмите красный ключ и идите сюда снова.

Пройдя в большой зал, оббегите его вокруг, уничтожая командос, и поднимитесь по ступенькам вверх. Не вступая в разборки со здоровенным синим кораблем, запрыгните на цветок, что стоит посреди комнаты, и, уже орудя пушкой, прикончите всех врагов здесь. С пушки при помощи скоб доберитесь до платформы с желтой иконкой, возьмите ее, а потом по очереди посетите две платформы, справа и слева, чтобы собрать на них призы. Снова бегите за ключом и проходите в очередную комнату. Чтобы разделаться с огромным летающим кораблем, снова придется пользоваться суперпушкой (до нее можно добраться, лишь оббежав площадку по кругу и забравшись наверх). Портал, который освободит вас после всего этого, найдете на нижнем этаже за задней стенкой комнаты.

Spirit Bag

Выскочив из телепорта, отправляйтесь влево по проходу, уничтожая передвигающихся на гусеницах мелких, но надоедливых и вредных роботов, а также командос. Не забудьте собирать призы в закоулках комнаты и на различных уступах. Запрыгнув в портал, вы окажетесь в этой же комнате, но на этаж выше. Собирайте призы у выхода и дуйте вперед по карнизу, разбираясь с роботами и собирая призы. Перейдите по мосту

на противоположную сторону комнаты. Здесь снимите парочку роботов и командос, после чего прыгайте в портал.

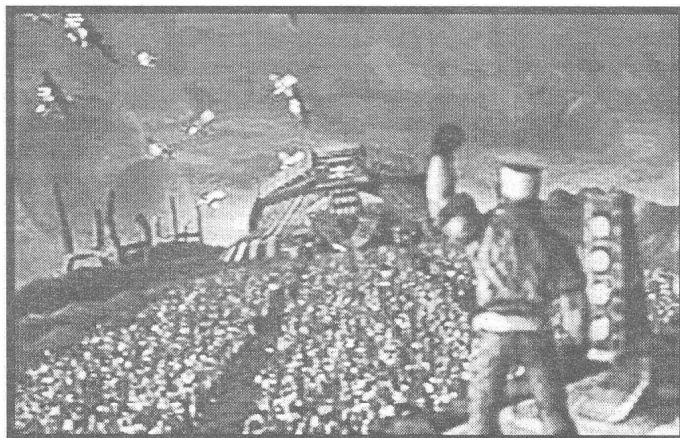
Выйдя из портала с другой стороны, прикончите, не спускаясь вниз, несколько роботов и командос на площадке пониже вас. Потом соберите призы в дальнем конце коридора и вернитесь к начальной площадке. Прыгайте на сук дерева и передвигайтесь вперед по таким же деревянным платформам вперед, пока не зацепитесь за последний сук. С него сигайте вниз на уступ перед вами. Двигайтесь вперед, отбиваясь от роботов и командос, и, пройдя по тоннелю в дереве, прыгайте вправо на деревянный мосток. Оказавшись на нем, можете замочить робота на карнизе впереди и потом сходить туда (придется цепляться за сук над вами), чтобы найти секретное место. Главный же путь с деревянной платформы лежит влево, на уступ, с которого при помощи очередного сучка вы сможете попасть в тоннель в дереве. Прикончив там командос и собрав призы, заходите в портал.

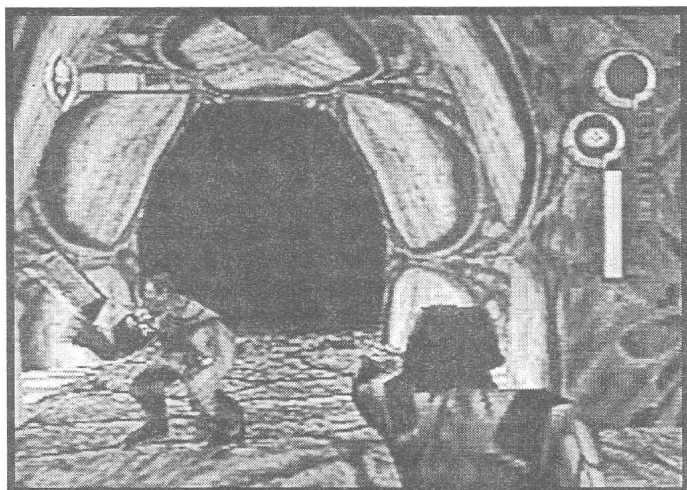
Выйдя из портала, вы схлестнетесь с некоторого вида боссом. Это здоровый робот-ракетница, которым управляет стоящий на нем командос. Чтобы завалить его, особо ума не потребуется: просто стрейфите вокруг врага, постоянно обстреливая его. Прикончив также несколько иных, помельче, врагов. Можно, кстати, использовать здесь и иную тактику: забраться в портал в правой верхней части комнаты, и, пройдя поверху и уничтожив несколько роботов там (также найдете еще одно секретное место), при помощи пушки-цветка уничтожить врага.

Canyon Village

Обследуйте для начала верхние площадки, чтобы прикончить парочку роботов и собрать призы, а также запомнить местность. После этого бегите по мостку вниз и прикончите там здорового чувака с пулеметом, взяв у него зеленую иконку, по мостку или при помощи воздушного прыжка вернитесь назад и получите зеленый ключ.

Получив ключ, бегите прямо в ворота напротив и за ними найдите еще одного такого же чувака, чтобы получить у него на сей раз красную иконку. Дуйте обратно и спускайтесь вниз. Пройдя еще одни зеленые ворота, бегите вверх по дороге, срезая врагов, и на красном алтаре получите красный ключ. Пройдя чуть дальше по мосткам и уничтожив парочку несогласных, соберите призы и пройдите в красные ворота здесь и бегите вправо, чтобы занять место у пушки-цветка. Завалив три истребителя и прикончив несколько врагов поменьше, получайте желтую иконку и здесь же желтый ключ. Теперь осталось только обследовать желтую дверку возле такого же портала: пробравшись по коридорам, вы найдете здоровенный истребитель, который вам нужно разбить. Не пугайтесь, вас он бить не будет, только вот мелких врагов





здесь достаточно и без этого. Уничтожив главного врага в уровне, можете забраться по лестнице слева вверх, чтобы найти секретное место. Всего их в игре четыре. Еще одно располагается в самом нижнем ярусе, почти в самом начале игры (мы проходили там только через зеленую дверь, а еще есть красная); одно — почти в самом начале зеленой местности, слева под обрывом от моста; ну и последний секрет — прямо за телепортом под обрывом. После этого прыгайте в телепорт и двигайтесь в следующий уровень.

Creepy Caverns

Собрав призы в комнате, где вы появились, двигайтесь вперед по коридору, срезая летающих роботов и пушки. Перепрыгнув с одного балкона на другой, найдете секретное место). Добравшись до зеленых ворот, уничтожьте здесь командос и возьмите у него зеленый ключ. Собрав призы, идите в открывшийся проход. Двигайтесь направо и, прикончив пару пушек и других врагов, найдите в верхнем правом углу комнаты секретное место на балконе. Потом идите дальше по проходу, и, выйдя на карниз, пройдите в дыру впереди. Прикончив два летающих робота и командос (можете использовать дополнительное оружие), возьмите красный ключ и, собрав призы, пройдите вперед к следующим воротам. Пройдя через них, принимайтесь планомерно вычищать зону от истребителей и командос. Ваш основной путь лежит вправо, вверх по ступенькам и на мост.

Слева от моста под водопадом найдете еще одно секретное место. Идите вперед через мост, по пути прикончив пушку и взяв призы на небольшом островке, и уничтожьте командос, за которого получите желтую карточку. Пройдя через ворота, вы окажетесь на карнизе, а перед вами — здоровенная лучевая машина. Не отвлекайтесь на истребителей, быстро прыгайте в самый низ и уничтожьте точку телепорта истребителей. Только после этого разберитесь с ними, а затем, взяв мины (дополнительное оружие) в верхнем правом углу, бросьте по одной из них в каждую яму с лавой. Затем прыгайте в телепорт.

Space Ship

Хватайте красные заряды и при помощи воздушного прыжка летите вперед вверх. Быстро прикончив командос за пушкой впереди, сигайте сами на нее и принимайтесь сносить врагов. Не забудьте про тех, что сидят на балконах сверху. После уничтожения всех врагов прыгайте вниз и идите снова к воздушному. Двигайте влево по балконе и проходите по

коридору и при помощи второго воздушного прыжка запрыгните на следующий ярус. Идите снова по коридору и уничтожьте пушку, после чего, перед обрывом — истребитель. Перепрыгнув и уцепившись за уступ, доберитесь до следующего места для прыжков, и летите сначала назад, чтобы выбить из командос внизу ключ, а за пушками найти два секретных места. Вернувшись на «батут», летите на противоположную сторону.

Пройдя в зеленые ворота и, прикончив парочку врагов (и пушки), вы получите красный ключ. Идите вниз по пологому спуску, и, открыв дверь, прицельным огнем снимите быстро (при помощи синего оружия) стрелка у пушки вверх, а потом пушки по сторонам. Прикончив здесь еще нескольких бегающих врагов, вы получите желтую карточку. Разбейте два здоровых самолета в верхних углах комнаты, и поднимитесь на второй ее этаж, выйдя в предыдущую комнату. Став за пушку, уничтожьте оставшихся врагов и места их телепортации, а также еще два самолета. Вернитесь назад и идите в комнату с батутом. Здесь есть еще две комнаты за желтыми дверями, в которых есть по две вещи в каждой, которые вам нужно уничтожить. После этого идите в телепорт, открывшийся у входа в последнюю комнату.

Hall of Patriots

Замочив всех, кого можно, в этой комнате, берите робота (можно, кстати, взять его с самого начала), и разбейте дверь с нарисованным на ней черепом. Идите в следующую комнату и прикончите там всех (учтите, что жизнь вашего робота не бесконечна, его также могут взорвать). Добравшись до пушки, поснимайте всех врагов (в том числе и тех, что вверх), и потом сделайте круг почета по карнизу, чтобы добить оставшихся и взять ключ на самой верхней точке комнаты. С ключом вернитесь назад к пушке и пройдите в ворота позади нее.

Прикончив командос и взяв у него красный ключ, бегите и прыгайте влево по уступам, чтобы найти два секретных места. Вернувшись назад, сигайте на балкон с красной дверью и идите в нее. Быстро повернув направо, снимите стрелка с пушки и сами начинайте управлять ею. Прикончив всех, кого можно, внизу, разбейте дверь в верхнем правом углу и спускайтесь вниз. Добив врагов и собрав призы, идите в дверь (если она все еще цела, используйте красные гранаты).

Войдя внутрь, гасите командос и ползите вверх по ящикам. Замочив еще одного, получите желтый ключ (можете сходить вниз, чтобы найти третье секретное место в локации) и идите в ворота. Чтобы уничтожить тарелку, нужно стрелять в нее тогда, когда она направлена вверх, чтобы пули отлетали в цилиндр над ней. После уничтожения тарелки выйдите из комнаты и идите в телепорт.

Graveyard of War

Уничтожив всех врагов в этой комнате, вы получите зеленый ключ. С ним идите через ворота справа от начала комнаты, и, уничтожая пушки, поднимайтесь по серпантину вверх. Выбравшись из башни, пристрелите врага за пушкой и займите его место, чтобы расправиться с несколькими пушками и башнями и тремя истребителями. После этого возьмите красную карту, оставшуюся от одного из командос на платформе, и с этой же платформы (с самой высокой ее части) прыгайте вниз на карниз, чтобы найти секретное место. Еще два секретных места найдете, если запрыгните на самую верхнюю в комнате платформу — ниши по бокам от нее, это совсем маленькие уступы с призами. Спрыгнув снова вниз, идите опять в башню и пройдите через красную дверь.

SMALL SOLDIERS

Бегите вперед по мосткам, снимая гранатометчиков и уничтожая пушки, и спрыгните на левую площадку, где мельтешат несколько врагов. Уничтожив их, садитесь на робота и проходите в дверь справа. Вернувшись таким образом в самое начало уровня, найдите еще одну такую же большую дверь, пройдите в нее и уничтожьте все истребители и врагов в ней, после чего можете двигать в телепорт.

Nuclear Mine

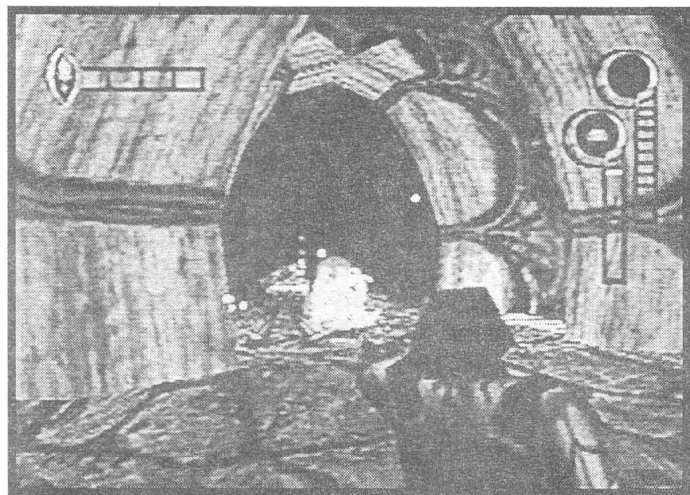
Идите вперед по коридору, отстреливаясь от врагов, и при первой же возможности заберитесь по ступенькам вверх. По карнизу вперед не ходите, двигайте сразу через мост. От него идите вправо и в большой зале разберитесь с несколькими врагами, чтобы взять у командос зеленый ключ.

Из залы выбирайтесь через зеленую дверь и сразу же идите в такую же напротив. Двигайте по мостикам вперед, отбиваясь от врагов (перед тем, как спрыгнуть в синюю яму, найдите секретное место справа). Свалившись в пещеру, уничтожьте несколько истребителей и пушек, и ступайте вниз по ступенькам. Добравшись до лавы, прыгайте вперед по уступам, пока не найдете проход в другую шахту. Двигайте вперед, отстреливая по коридору врагов, и, пройдя мимо красных ворот, спуститесь вниз и заберите красную карточку у командос. Вернувшись немного назад, идите в ворота.

В комнате вам придется разобраться не только с кучей врагов, но и уничтожить реактор. Делается это просто: используя красные или любые другие заряды, стреляйте в сетку реактора, что находится под или над пушками. Разбив махину, сигайте в яму, что осталась от него, и идите вперед по коридору. Завалив еще одного командос, вы получите последнюю карточку и сможете завершить уровень, пройдя через желтые ворота.

Launch Center

Начав играть, быстро расправляемся с прыгающими роботами и уничтожаем их порты. Бежим влево и снимаем командос с пушки, после чего становимся за нее и мочим оставшихся врагов. Собрав призы по площадке (в левом верхнем углу придется прикончить пару пушек на балконе слева; здесь же в углу за карнизом найдете секретное место). После сбора амуниции бегите в проход и мочите в комнате, куда выберитесь, командос, за которого получите зеленую карточку. Идите наверх по тропе (предварительно сходите в заднюю часть площадки, чтобы собрать призы) и двигайте в зеленые ворота. Завалив внизу двух командос, берите красную кар-



точку и идите назад. Пройдя через следующие ворота, прикончите пушку и командос, потом товарища за стволом и, став на его место (за пушку непосредственно), уничтожьте все, что движется или стреляет в видимом радиусе. Взяв желтую карточку, идите снова в главный зал и двигайте через третьи ворота.

Двигайте вперед между ящиками, уничтожая роботов (в том числе и на ящиках сверху), и заберитесь вверх. Идите вперед и пройдите в коридор в верхнем левом углу комнаты. Уничтожая пушки и прыгая с платформы на платформу, доберитесь до ворот и пройдите через них (откроются они сами). Выбравшись на зеленую площадку, мочите командос за пушкой и становитесь за нее. Осталось только разбить три компьютера внизу и укокошить такое же количество истребителей за окном. После этого, не обращая внимания на появившихся врагов (или прикончив их при помощи пушки), прыгайте в портал.

Ulhaden Fier

Собрав призы на платформе, прикончите командос внизу, управляющего шагающим роботом. Лучше сделать это, пройдя влево и прикончив товарища за пушкой. Сев на робота, разбомбите ворота впереди и прикончите еще одного такого робота и дуйте вперед по коридору, уничтожая командос и роботов. Выйдя в большой зал, прикончите внизу командос, чтобы взять у него зеленую карту. Идите в ворота и двигайтесь вперед по маленьким платформам, чтобы найти красный ключ и пару секретов.

Идите в красные ворота (до этой комнаты можно добраться и верхним путем, через секретное место) и пройдите в другие на противоположном конце комнаты (вверху на эмблеме найдете еще одно секретное место). После этого идите в ворота под эмблемой, чтобы закончить уровень.

Garrison

Бегите вперед и, прикончив солдата за пушкой, становитесь за нее и гасите всех в округе. После этого спускайтесь вниз и найдите командос, у которого возьмете зеленую карту. Обойдя все закоулки залы, найдите секретное место (возле канала с лавой), и потом идите в зеленые ворота. Взяв за ними красный ключ, вернитесь в большую комнату и идите в другие ворота. Выйдя в комнату, прикончите еще одного командос и несколько пушек (возьмите карту).

Идите за желтую дверь (тоже вверху), и двигайтесь вперед по мелким платформам, перепрыгивая лаву и отстреливаясь от истребителей. Как можно быстрее уничтожьте два телепорта для них, чтобы предотвратить запуск новых врагов в комнату. Добравшись до противоположного края комнаты и пройдя через ворота, вы завершите уровень.

Inner Sanctum

Это босс, финальный босс игры. Бить его довольно просто, несмотря на то, что у него сильное оружие. Главное, что вам нужно в этом деле — побольше терпения и энергии (имеется в виду жизненная энергия). Бить босса можно двумя вариантами: при помощи собственного оружия, гоняя по платформам (после того как босс взлетит, будет сложнее), либо используя пушку, стоящую на одной из платформ. Второй вариант вроде как попроще, но здесь босс может быстрее вас достать. Удачи вам в нелегком начинании!

Автор описания Денис НЯНЕНКО