

«Мардж! Где мои носки?»

Вот уже три с лишним года канал RenTV продолжает нас радовать показом небезызвестного мультсериала от Fox Television. Некоторые телезрители настолько привыкли с Симпсонами, что при пропуске очередной серии у них начинаются конвульсии. Этот, один из лучших сериалов за историю мультипликации, есть огромная пародия на жизнь Америки с ее гражданами, шоу-бизнесом, профсоюзами, страховой системой, судебной властью и т. д. Именно этим и интересен данный мир выдуманного провинциального Спрингфилда российскому зрителю. Причем с одинаковым интересом сериал смотрят как взрослые, так и дети.

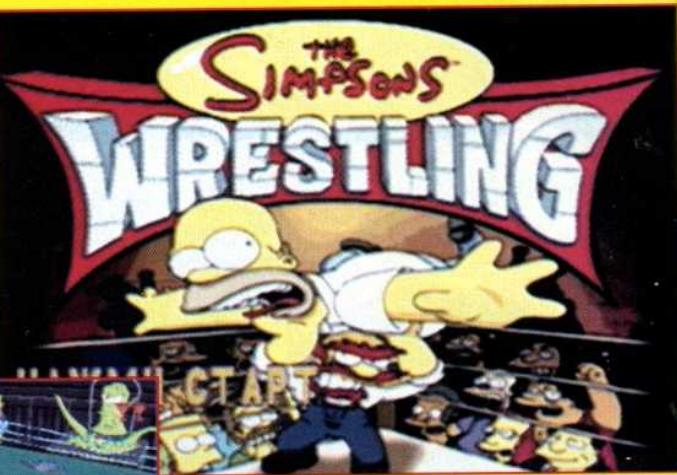
Но вот какая штука происходит. Вроде бы как игра по «Симпсонам» должна быть веселым квестом или, на худой конец, незаурядным пазлом. А тут файтинг! Но, в принципе, под какой жанр не подгони историю этой семейки, все равно выйдет что-то очень «симпсоновски» юморное с превосходной мульт-атмосферой. Так и получилось в этот раз, хотя мы видим Симпсонов в файтинге, да и не просто в файтинге, а в реслинге. Но все, что связано с Симпсонами, есть пародия, а потому и здесь

пародия на околоспортивную развлечаловочку американцев — реслинг.

Получилось? — спросите вы. В целом, да! — отвечу я — Пародия вышла, а вот геймплей... что-то сомневаюсь. Фанаты сериала получат массу удовольствия с визгами, все остальные же, скорее всего, только в случае присоединения к этим самым фанатам, что, кстати, ни капельки не зазорно, а наоборот.

Любой файтинг должен иметь: отличную игровую концепцию, хорошее управление и сносное «неоднозначение» — оригинальность. Собственно, «Симпсоны» подпадают под все эти пункты, но с некоторой «хромотой».

Играть в это можно, причем лучше в компании друзей. Играет одному стоит только ради открытия секретных персонажей. Весь бой работает по реслинговой схеме: вы снимаете у противника колонку здоровья, доводите его

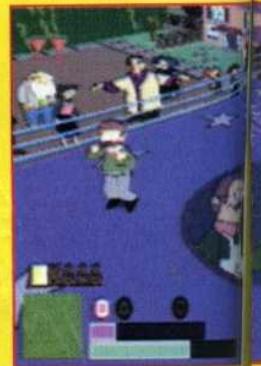
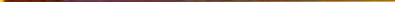


до нокауна и делаете удержание. Чем меньше у вас здоровья, тем медленнее исчезает колонка нокауна. Можно прыгать, делать броски, разгоняться за счет канатов, бить лежачего ногами, в общем все, как полагается. Спешлы делаются одной кнопкой. У каждого персонажа их

два, и платой за их исполнение является нарастание усталости. Тут уже срабатывает индивидуальность персонажей: кто-то накапливает силы для спешла быстрее, а кто-то медленнее, соответственно эффект от них совершенно различный. По мере нанесения ударов копится колонка ярости, накопив ее можно стать временно неуязвимым и делать все, что заблагорассудится. Также во время боя можно, подобрав бонус, восстановить часть здоровья, получить ускорение и т.п. Последнее



смотреть, как Лиза Симпсон колошматит несчастную голову собственного отца, или как Барни разбирается с Мо, даже очень прикольно. Так что «тихий» Спрингфилд (снова) на время превратился в место сведения личных счетов персонажей мультфильма.



На бой за звание чемпиона Спрингфилда вызываются:

Помимо основных суперударов у героев есть броски, а также удары в прыжке и разгонные удары, работающие посредством канатов ринга. Стоит упомянуть, что персонажи в игре отличаются не только спешлами, но и скоростью передвижения, скоростью нанесения ударов и степенью усталости.

Гомер Симпсон

- Шар для боулинга. Хорошая дистанционная атака позволяющая главе семейства Симпсонов нанести сразу несколько ударов, тем более, что шар можно отбить и сделать сопернику «вилку».
- Обжорство. Хорошенько подкрепившись, Гомер увеличивается в размерах и становится гораздо крепче.

Барт Симпсон

- Рогатка. Обычная дистанционная атака. Хороша для поддержания контроля над рингом.
- Скейт. Самый сложный спешл в применении, но и один из самых сильных в игре. Барт на скейте очень быстр и может, наезжая, наносить нехилые повреждения.

Лиза Симпсон

- Саксофон. Игра на саксофоне раздражает абсолютно всех, кроме Лизы. При долгой мелодии оппонент впадает в состояние «укачивания».
- Кусака-Лиза. Схватив за руку, постараитесь укусить как можно больше раз, пока противник не очухался.

Мардж Симпсон

- Удар прической. Средняя атака на малой дистанции.
- Мегги. Малышка Мегги довольно приставчива и, зацепившись за кого-нибудь, не дает сделать ни спешл 2, ни прыжок.

Барни

- Пивная кружка. Пьячуга Барни кидается не очень метко, но в качестве контроля над рингом бросок кружкой с пивом вполне пригоден.
- Отрыжка. Хмельное облако, созданное отрыжкой Барни, неплохо работает в любом положении. Жаль, что урон врачу идет весьма слабый.

Апу

- Бросок едой. Еда, явно не свежая (не станет же торговец Апу выкидывать нормальный товар), плохо кидается, но в качестве дистанционного приема вполне пригодна.
- Серия ударов. Советую использовать при первой возможности. Одной такой серией можно зажать противника в угол, а двумя и вообще повалить. Против быстрых персонажей бесполезно.



Клоун Красти

- Бросок яйцом. Очень и очень удобно, целиться не нужно, да и выглядит это для противника довольно унижающим.
- Гигантский молоток. Бум, бум и лепешка, бум и снова лепешка... Эффект замечательный, но попасть довольно сложно.



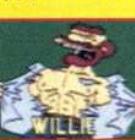
Нэд Фландерс (Пожалуй, этот боголюб самый сильный персонаж игры. Воскрешение после поражения делает Фландерса, в умелых руках разумеется, практически неуязвимым).

- Бросок библией. Дистанционная атака, которая достанет всегда и везде.
- Кара божья. Хотя требует некоторого времени для использования, прием все же очень сильный. Бьющая с небес молния легко попадает в цель, а если еще противника ввести в нокаут или схватить его за ворот...



Мо

- Огненная кружка. Очень жестоко! Мало того, что этот спешл работает на дистанции, так еще и образовавшееся пламя погорит некоторое время.
- Доска с гвоздем. Неплохой спешл ближнего боя.



Вилли

- Удар с разворота. Средняя атака на малой дистанции.
- Капканы. Тут шотландец Вилли может оттянуться на полную катушку. Постарайтесь засыпать ножницами, граблями и капканами весь ринг. Это очень сильно ограничит действия противника, и вы сами не заметите, как у него останется с четверть жизней.



Доктор Фринк

- Бластер. Дистанционная атака, целиться не нужно.
- Суперчемоданчик. Может сработать как мина, а может и пустить самонаводящуюся ракету в оппонента. В общем, профессор Фринк в своем репертуаре.



Бамблби-мен

- «Ёё». А вам нравиться «ёё»? Как, вы не знаете, что это такое? Вы просто плохо смотрели Симпсонов! Средняя атака на средней дистанции.
- Собачонка. Это животное просто гроза. Бегает долго и не так уж медленно, постояннокусает и не так уж слабо.

Дополнительно: **Крак** и **Крок**, а так же **Смитерс** и **мистер Бернс** выступают здесь в качестве невыбираемых боссов.

Щекотка и Царапка

Бои между котом и мышью – садистами (героями популярного в Спрингфилде мультфильма) определены в отдельный режим игры. Тут вы можете всласть порубить друг друга топорами и порезать бензопилами. Милости просим на ринг.

Raptor>>>>>

