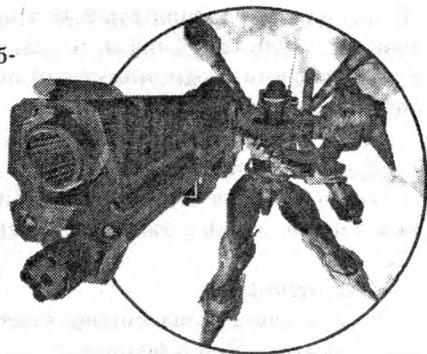


Omega Boost

Наверняка, вы не раз мечтали о том, чтобы забраться в гигантский бронированный костюм-робот высотой 60 футов и разнести в пух и прах все зло, существующее во вселенной. И вот теперь, участвуя в уникальном испытании вашей силы, ловкости и сообразительности под названием "Omega Boost", вы можете заниматься этим не только по воскресениям, но и в любой день недели!



Основы

Вращающаяся орудийная башня

Бустеры, которыми снабжен ваш костюм, выручат вас в самый напряженный момент - например, когда вам надо спастись от самонаводящейся ракеты противника или от лазерного удара. Но помимо обычной атаки, вы можете провести также дополнительный маневр, изменив расположение орудийных стволов. Это осуществляется одновременным нажатием левой или правой клавиши и кнопки атаки. Отработайте выполнение этого маневра, ибо он может стать решающим в сражении с разнообразными боссами, которые вам встретятся. Кроме того, нажав одновременно клавиши L1 и R1, вы имеете возможность отключить двигатели костюма и вцепиться в врага железной хваткой, что в поединке с некоторыми из боссов может оказаться очень полезным.

Лазер и ракеты

В вашем распоряжении две основные системы для стрельбы: скорострельная лазерная пушка общего назначения и более сложная самонаводящаяся ракетная система. Если вы нажмете на пульте клавишу L1 и будете ее держать некоторое время, система самонаведения нацелит вас на ближайшего противника, и вы захватите его, лишив возможности сопротивляться. При этом на экране над захваченным противником появится квадратик. После этого забудьте о ракетах и пошлите в него залп из пушки. Одновременно вы можете послать лишь несколько ракет, но общий их запас не ограничен.

Заряд яда

На вашем пульте есть 2 датчика: датчик энергии, и над ним - датчик яда. Зарядом яда вы можете воспользоваться лишь на более поздних этапах военной кампании, потому что запас его возникает и пополняется по мере того, как вы одерживаете победы над врагами. Для того, чтобы выпустить заряд яда, нажмите клавишу L2. Это очень эффективный вид оружия, наносящий массовое поражение всем врагам, находящимся поблизости; особенно полезен он в борьбе с наименее уязвимыми противниками.

Зона 1: Космос

Мини-босс: Бронированный метеорит

Первый серьезный противник, который встретится вам на пути, - огромный пустотелый метеорит, испускающий смертоносные лазерные лучи. Метеорит защищен поясом металлических шаров. Чтобы победить его, надо либо сделать его уязвимым, убрав весь защитный пояс, либо нанести удар по самому метеориту, нацелив удар на апертуру, из которой исходят лазерные лучи. Не забывайте, что ваша атака может оказаться успешной только в тот момент, когда апертура открыта. Если метеорит взорвется, окружающее защитное кольцо исчезнет вместе с ним. Уничтожьте огнем войска, уцелевшие после взрыва, - это усилит ваш атакующий потенциал.

Босс зоны: Корабль-истребитель

На этом уровне босс представляет относительно небольшую угрозу. Для начала уничтожьте эскадрилью более мелких истребителей, составляющих эскорт босса. Затем сконцентрируйте огонь на красном шаре, из которого корабль посылает лазерные кольца. Увертывайтесь по мере возможности от этих колец. Вместо шара достаточно разрушить два защитных экрана, расположенных спереди, и останется только бомбардировать корпус корабля самонаводящимися ракетами.

Зона 2: Космос

Мини-босс: Корабль-спутник

На этом уровне вам придется сначала сразиться с мощным транспортным кораблем, который не только вооружен четырьмя лазерными установками, но и имеет на борту солидное войсковое подразделение. Прежде всего уничтожьте воинов и те отсеки корабля, где они находятся, а затем цилиндрические ударные подвески, расположенные по всему периметру корабля. Остерегайтесь попасть под огонь четырех лазерных установок.

Босс зоны: Атакующий робот

Боссом зоны является некий прохвост, забравшийся в гигантский костюм-робот вроде вашего. Для начала он обстреляет вас из лазерной пушки. Постарайтесь не попасть под огонь и ответьте ему тем же. После того, как вы нанесете ему некоторый урон, босс отступит, чтобы подготовиться к штурмовой атаке, о чем будет свидетельствовать появление вибрации. Увертывайтесь от его атак, меняя расположение орудий и отскакивая в сторону. В то же время не прекращайте обстреливать его самонаводящимися ракетами.

Зона 3: Воздушный бой

Мини-босс: Атакующий робот

Первый из противников в этой зоне представлен костюмом-роботом среднего размера. Начините его как следует своими ракетами и не позволяйте слишком приближаться к вам. Самая лучшая тактика - зайти сбоку, наброситься на противника и выпустить несколько ракет, а затем опять отойти подальше. Если вам удастся успешно выполнить этот маневр несколько раз - его песенка спета.

Босс зоны: Гигантский бомбардировщик

Чтобы победить этот необыкновенный бомбардировщик, до зубов вооруженный

бомбами, прежде всего выведите из строя его двигатели и нанесите повреждения крыльям - он сразу потеряет мобильность и станет более удобной мишенью.

Бомбардировщик использует два основных приема атаки. Во-первых, когда вы находитесь ниже его, он обсыпает вас каскадом бомб. В этом случае сразу меняйте свое положение и атакуйте его сверху самонаводящимися ракетами. Второй из его приемов - лазерная атака. О ее начале вам будут сигнализировать открывающиеся в верхней части самолета люки, подсвеченные снизу зелеными огоньками. Избежать лазерной атаки можно, маневрируя влево и вправо с помощью выдвигной башни до тех пор, пока не смолкнут сирены.

Альтернативный способ борьбы - забраться под самое днище бомбардировщика, используя его корпус в качестве временного щита, и не вылезать оттуда, ведя свою контратаку. Продолжайте атаковать противника таким образом то сверху, то снизу, пока он окончательно не выбьется из сил и не откусит с горя собственное ухо.

Зона 4: Опасная планета

Мини-босс: Паук-пустынный

Разделавшись с несколькими маленькими паучками и механическими кроликами, вы очутитесь нос к носу с огромным пауком, размахивающим своего рода лазерным хлыстом. Изменение цвета лазерного луча с голубого на желтый означает, что паук подобрался к вам вплотную и вот-вот схватит вас. Поскорее отскакивайте в сторону и угостите его очередью из ракетного орудия, после чего спасайтесь от его лазерного хлыста. С помощью самонаводящихся ракет вы довольно быстро разделаетесь с этим чудищем.

Мини-босс: Пустынная змея

Следующей вас будет приветствовать гигантская змея. Ее излюбленный прием - зарыться в песок и, молниеносно приблизившись к вам под землей, выскочить у вас из-под ног и наброситься на вас. Сражаться со змеей очень просто: как только она зароется, начинайте кружить, ожидая, чтобы она появилась из-под земли, а тогда угостите ее градом ракет. В конце концов она этого не выдержит.

Босс зоны: Атакующий механизм

Теперь вам предстоит сразиться с действительно опасным противником - тяжелой вооруженной механической громадой, способной распадаться на множество частей и занимать большую территорию. В распоряжении механизма лазерная пушка, бомбы и зажигательные снаряды. Чтобы справиться со всем этим, лучше всего постоянно кружить вокруг махины, поливая ее огнем из лазерной пушки и самонаводящимися ракетами.

Зона 5: Туннель времени

Начиная с этой зоны, обстановка все больше усложняется и становится непредсказуемой, и от вас потребуются особое мастерство в управлении вашей военной техникой. Поэтому перед тем, как кидаться в бой, имеет смысл как следует отрепетировать приемы, применяемые на Уровне 4.

В данной зоне вы будете путешествовать по Туннелю времени, населенному множеством разнообразных фантастических существ. Стены туннеля усеяны полчищами монстров, в общении с которыми целесообразно использовать самонаводящиеся ракеты.

Мини-босс: Бронированная плита

Этот босс представляет собой плоское механическое устройство,двигающееся вдоль туннеля и нападающее на вас сзади. Повернитесь к нему лицом и уклоняйтесь от энергетического луча, посылаемого боссом, который в это время совершает круги по стенкам туннеля. Перемещайтесь вокруг туннеля тоже и, держа палец на клавише L1, обстреливайте противника ракетами. После того, как вы выпустите достаточное количество ракет, средняя часть пластины взорвется, раскрыв для обозрения вращающуюся лазерную пушку оранжевого цвета. Пушка тут же примется посылать в вашу сторону лазерные лучи, между которыми вам придется маневрировать. Проскочив между лучами, не мешкая поворачивайтесь кругом, так как лучи будут неотрывно преследовать вас. Не переставайте также поливать противника огнем и не пугайтесь, если вам не удастся полностью уничтожить его: туннель постепенно сужается, и преследователю волей-неволей придется отстать. Однако на вашем пути будут возникать различные преграды, через которые вам придется продираться. На этом участке пути постоянно держите клавишу L1 нажатой, так как при этом ваш костюм будет зафиксирован в положении лицом вперед, что существенно облегчит преодоление препятствий. С этой целью имеет смысл также временно действовать от своего собственного лица, нажав клавишу Select.

Босс зоны: Паук-гигант

Отделавшись от всевозможных препятствий, вы окажетесь один на один со следующим врагом в обличье гигантского механического паука, которого вам надо уничтожить, чтобы продолжать свой путь. Захватите ноги и туловище паука в тиски и атакуйте его ракетами, одновременно кружа, чтобы избежать его ответных ракет. Получив более или менее серьезные повреждения, паук изменит свою тактику. Он будет попеременно то обстреливать вас отдельными лазерными ударами, избежать которых можно, перекатываясь с боку на бок, то, переместившись в центр туннеля, посылать вам мощнейший лазерный заряд, сметающий все на своем пути. К счастью, этот залп можно своевременно заметить и избежать его, прижавшись вплотную к стенке. Вволю настрелявшись, чудовищное насекомоподобное в конце концов все же испустит дух и освободит выход из туннеля.

Зона 6: Зигзаг времени

Мини-босс: Космическая флотилия

На выходе из туннеля вас будут ждать эскадры мелких кораблей и атакующих роботов, с которыми вы быстро расправитесь, но тут вслед за вами увяжется вылетевшая из туннеля флотилия более крупных кораблей. Сначала расстреляйте рядовые суда ракетами, а затем возьмитесь за командирский корабль. Лучшее всего сначала уничтожить с помощью ракет или лазерных лучей оборонительную артиллерию, расположенную вокруг всего корабля, после чего на вооружении корабля останутся лишь лазерные пушки с обеих сторон. Обстреливайте корабль, кружа вокруг него и избегая его огня; старайтесь также не приближаться к его двигателям. Когда вы нанесете кораблю последний сокрушительный удар, скорее отвалитесь от него, чтобы вас не накрыло взрывной волной.

Босс зоны: Космическая змея

Обстреливайте противника, кружа вокруг него и не задерживаясь на одном месте, чтобы не попасть под его удар. В результате обстрела тело змеи взорвется, и вы сможете сконцентрировать усилия на ее голове. На счету у змеи немало злодейс-

ких преступлений, так что она вполне заслуживает хорошей порции яда. Выпустите в нее несколько зарядов, и ваша задача будет решена.

Зона 7: Десантная зона

Мини-босс: Киберциклопед

Приключения на этом уровне начнутся с того, что транспортные корабли высадят на поверхность планеты целую толпу атакующих роботов. Расстреляйте прежде всего их и поддерживающую их авиацию, а затем и транспортные корабли. После этого приступайте к киберциклопеду. Примените проверенную технику - кружите вокруг него, обстреливая ракетами и избегая огня лазерных пушек, смонтированных в шасси. Когда киберциклопед будет выведен из строя, его колеса отделиваются и превратятся в атакующих роботов, которые начнут кружить над вами и наносить удары с воздуха. Опять же, наилучшая тактика - двигаться и вести непрерывный огонь.

Босс зоны: Атакующий робот

Это тот же самый босс, с которым вы разделились в Зоне 2. Похоже, он извлек урок из поражения и на этот раз как следует экипировался и натренировался. Теперь он применяет более разнообразную тактику ведения боя. Кружа и обстреливая его, дождитесь момента, когда он остановится на месте и начнет бешеную стрельбу во все стороны. Тогда приведите в движение вращающуюся башню и держите ее в таком положении, пока атака робота не ослабеет. Нанесите ему решающий удар, но не спешите расслабляться и праздновать победу: на последнем издыхании мерзавец соберется с силами и кинется в атаку, сопоставимую с действием вашего заряда яда. Если выпущенный им залп достигнет вас, вам придется очень плохо, так что со всех ног удирайте подобру-поздорову. Если же у вас на исходе необходимая для этого энергия, выпускайте свой ядовитый заряд - тогда атака робота будет вам не страшна.

Зона 8: Начало конца

Мини-босс: Био-механоид

Это предпоследний уровень, и с этого момента вам придется иметь дело с настоящими боссами. Данный босс - очень хитрый кровопускатель, и к тому же вам даётся всего три минуты, чтобы разделаться с ним. Тактика его состоит из двух приемов. Первый - серия ударов, избежать которые можно, быстро отскочив в сторону. Второй - лазерный залп, спастись от которого можно точно таким же способом. Обстреливайте его ракетами, нацеливаясь на его слабые места, но не отчаивайтесь, если не сразу добьетесь успеха. Продолжайте действовать в том же духе, и в конце концов босс в одно мгновение распадётся на части. На спине чудища вам откроется красный конический контейнер, в котором хранится весь запас его мощности. Это и есть его самое слабое место. Сосредоточьте на нем свои лазерные удары, нажимая одновременно на клавиши L1 и R1, которые позволят вам лучше прицелиться. От самонаводящихся ракет в данном случае мало толка, так как они действуют слишком медленно (не забудьте, времени у вас в обрез!), да к тому же и наводятся они порой не совсем туда, куда надо.

Босс: Альфа-Кор (Морфинг)

У вас в запасе опять очень мало времени, и потому не мешкайте. На этот раз единственная правильная тактика - обстрел самонаводящимися ракетами.

Зона 9: Последняя зона

Мини-босс: Энергетический кристалл

Поскольку эта зона имеет туннельное происхождение, в ней вас ожидают три очень крутых босса. Первый из них - энергетический кристалл, окруженный кольцом огоньков. Кружа, чтобы не попасть под удары лазерной пушки, ведите прицельную стрельбу ракетами по огонькам. Когда вы загасите их все, переключите атаку на главный кристалл. Обстреливайте его, пока датчик его энергетического запаса не опустится до нуля.

Мини-босс: Биомеханическая змея

Этот босс похож на змею и нападает сзади. Кружите по стенкам туннеля, обстреливая каждый из сегментов его тела ракетами или лазерными зарядами. Когда все сегменты будут разрушены, змея опрокинется несколько назад, и против вас окажется ее голова. Очутившись в этом положении, змея предпримет три различных способа атаки. Во-первых, она выплюнет в вас целый каскад зарядов, спастись от которых лучше всего на потолке. Если же какой-нибудь шальной заряд все же залетит туда, от него будет нетрудно вернуться. Второй способ состоит из двух фаз. Первая заключается в выстреливании пурпурных энергетических залпов по центру туннеля. Избегайте их, прижавшись к стенке. Во второй фазе змея будет стрелять желтыми энергетическими кольцами, расплзающимися по стенкам туннеля. Удирайте от колец в середину экрана. Змея будет чередовать эти две фазы, так что ориентируйтесь по цвету залпа и действуйте соответственно. И наконец, третий способ атаки - бросок прямо на игрока с разинутым ртом. Чтобы она вас не проглотила, перемещайтесь между провалами во рту змеи. Чтобы победить змею, сосредоточьте все свое внимание на кристалле, оказавшемся в ее рту. Запомните, что яд на змею не действует, так что не тратьте свой запас яда понапрасну.

Последний босс: Золотой Ангел

Победив змею, кристалл перемещается в космическое пространство, где превращается в Золотого ангела. К сожалению, он отличается отнюдь не ангельским поведением и проявляет очень крутой нрав. Обстреливайте его ракетами и выпустите заряд яда, если он у вас имеется. Ангел применяет два стандартных атакующих приема: поток лазерных ударов и серия пушечных залпов, нацеленных на вас. И тех, и других можно избежать, увертываясь от них. Помимо двух стандартных приемов, в арсенале Ангела имеется удар колоссальной мощности - мегабласт. Если он достигнет вас, дальнейшая игра теряет смысл. К счастью, перед нанесением этого удара Ангел имеет привычку на секунду исчезать, так что, пока его не видно, сматывайтесь как можно дальше. Если вы научитесь успешно уклоняться от его ударов - победа за вами.



Секретные зоны

Если вы достаточно успешно справляетесь со своей задачей, вам будет предоставлены дополнительные, секретные средства борьбы. Имеется 9 премиальных зон, обозначенных от U1 до U9, а также заключительный секретный туннель V5. Чтобы попасть на эти уровни, нужно достигать цели во всех зонах как можно быстрее и со значительным перевесом над противником. Особая премия ожидает вас, если вы одержите решительную и убедительную победу над всеми своими врагами.