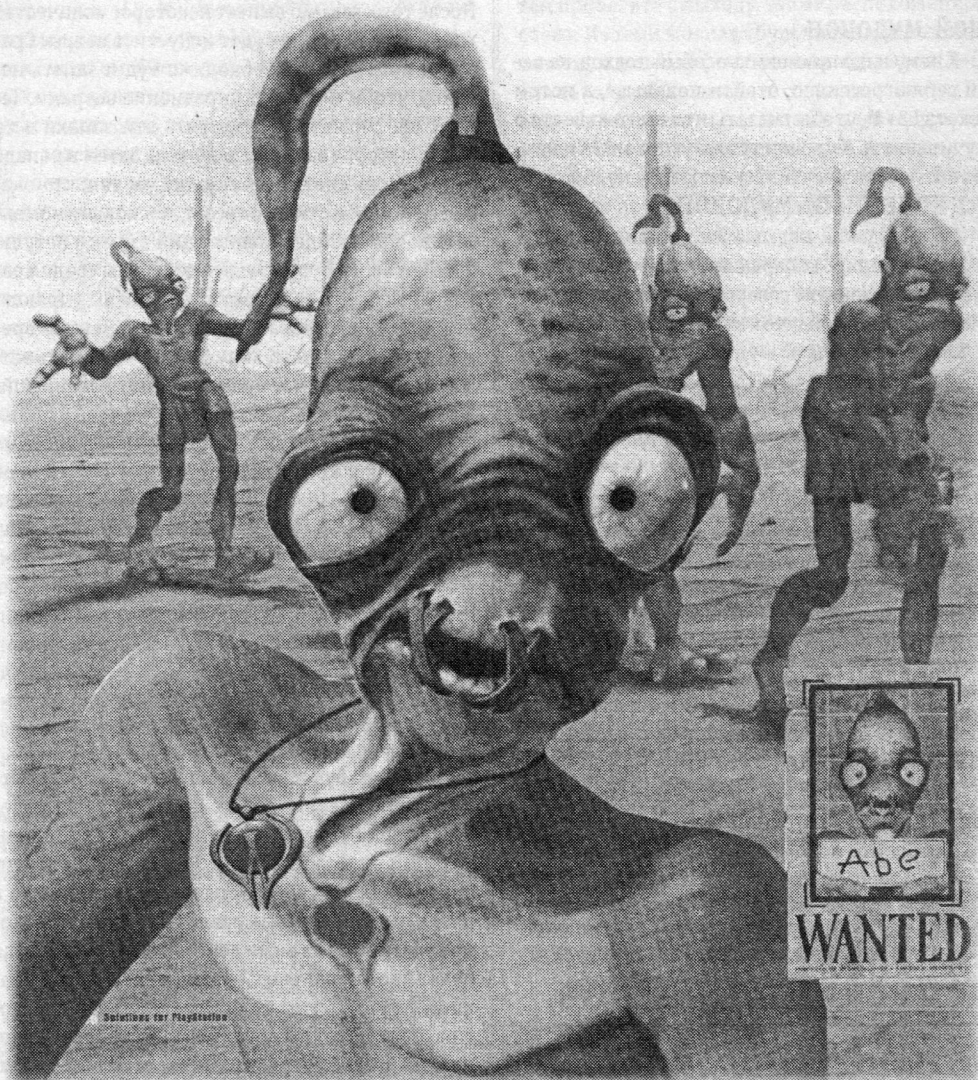


[abe's exoddus]

Abe's Exoddus



Эйб еще раз стал героем нового приключения, в котором ему предстоит спасти гораздо большее число Мудокон, чем раньше. В этот раз ему надо будет петь свои славные песни для того, чтобы овладевать сознанием самых разных противников.

Типы Мудокон

ЗЛОЙ МУДОКОН

К нему надо применить особый подход, не вести себя агрессивно, отойти подальше, а потом нажать L2+●, чтобы сказать, что вы сожалеете о случившемся. Мудокон тут же успокоится и начнет вести себя практически нормально.

ЗАЦИКЛЕННЫЙ МУДОКОН

Этот Мудокон надышался веселящим газом, так что он теперь совершенно безумен, разговаривать с ним занятие совершенно неблагоприятное. Вместо этого подойдите к нему поближе и нажмите L2+✕, чтобы дать ему хорошую затрещину, может быть этого окажется достаточно для того, чтобы привести его в чувство, хотя я в этом совершенно не уверен.

МУДОКОН В ДЕПРЕССИИ

Вам надо нажать L2+● для того, чтобы сказать ему, что вам очень жаль, что все так получилось, только вы этого беднягу не бейте, а не то у него начнутся ярко выраженные суицидальные признаки, чего вам совершенно не хотелось бы.

БОЛЬНОЙ МУДОКОН

Вам понадобится исцеляющее кольцо, чтобы воспользоваться им надлежащим образом и спасти бедного Мудокона от ужасных страданий.

СЛЕПОЙ МУДОКОН

Он будет просто продолжать двигаться до тех пор, пока во что-нибудь не врежется, так что вы его попросите подождать, чтобы избежать всевозможных опасностей.

Искусство испускания ветров

ОБЫЧНОЕ ИСКУССТВО

Как только Эйбу удастся найти хотя бы немножко выпивки SoulStorm, он сможет ее исполь-

зовать с ужасным разрушительным эффектом. Для этого вам достаточно просто выпить некоторое количество этой жидкости используя диспенсер, после чего надо будет испустить ветры и удрать прежде чем закончится отсчет.

КАК УПРАВЛЯТЬ ЭТИМИ ВЕТРАМИ

Эйб может даже получить управление над тем воздухом, который он сам из себя исторгает. После того, как Эйб выпьет некоторое количество жидкости, ему надо будет испустить ветры. Сразу же после этого необходимо будет запеть песенку, чтобы получить управление ветрами. Теперь вы сможете переместить эти запахи в то место, которое вам приглянулось. Затем вам надо будет вновь спеть песенку, тут уж тем, кто окажется поблизости не повезет, поскольку моментально произойдет мощнейший взрыв в результате которого будут большие жертвы среди врагов. Учтите, что те ветры, которыми вы управляете, будут действовать лишь ограниченное время, вскоре после того, как вы начнете двигать ветры, начнется отсчет времени, а потом произойдет взрыв. Учтите, что вы также можете использовать ветры для того, чтобы взрывать красные рубильники, которые мешают вам петь в свое удовольствие.

ПРОХОЖДЕНИЕ

Шахты

Туннель 1 Disc 1

Вам надо будет выйти направо, а потом прыгнуть вниз, в небольшой провал. Свалитесь налево, а потом прокатитесь направо, через туннель, который выходит направо. Вам надо будет активировать рукоятку, которая открывает двери, а потом выяснить то, как различные типы Мудокон реагируют на ваши действия. Затем вам надо будет пройти направо и подняться на самый верхний уступ. Отсюда вы прыгнете налево, а потом с разбегу перепрыгните через пропасть. Затем поднимитесь наверх, чтобы оказаться на следующем экране. Вам надо будет пропеть свою чудесную песенку для того, чтобы спасти Мудокон

на, который сидит слева от вас. Вернитесь направо, через следующий экран и воспользуйтесь колесом для того, чтобы открыть дверь. Вам надо будет выйти направо и спеть для того, чтобы спасти Мудокона. Выходите направо и вновь воспользуйтесь колесом для того, чтобы открыть дверь и прекратить поступление веселящего газа, от которого несчастные Мудоконны совсем из ума выжидают. Выйдите направо и ударьте двоих Мудоконнов (L2+✱). Выходите направо, а там поставьте одного из двух Мудоконнов рядом с колесом, а затем прикажите ему работать (L1+●), пока вы будете крутить другое колесо - тогда вам удастся открыть дверь. Ведите за собой Мудоконнов, затем вам надо будет спеть им песенку, чтобы они прошли через птичий портал. Вам надо будет забраться наверх, на уступ, а потом прыгнуть прямо в лифт. Езжайте на нем на следующий экран, где вы сможете прочесть инструкцию по быстрому сохранению игры - это очень полезное замечание, в таких играх никогда не знаешь, что ждет тебя за следующим углом, так что сохранение - единственный способ предохранить себя от постоянной фрустрации. Вам надо будет подняться на лифте на следующий экран, а потом выйти направо. Когда вы будете выходить, не обращайте внимания на Слига, расположившегося наверху, лучше посмотрите внимательно на вентиляторы, которые могут вас разрезать на кусочки - постарайтесь выбраться из-под них, для этого надо будет очень быстро под ними прокатиться, причем все так рассчитывать, чтобы не попасть в разные города малой скоростью. Вам надо будет нажать рукоятку для того, чтобы открыть дверь, а кроме того, активировать веселящий газ, затем вам надо будет войти в эту дверь, чтобы оказаться на самом вершине. Выходите налево, там вы сможете ударить обоих одуревших от газа Мудоконнов, которые сразу же станут очень послушными. Вам надо будет заставить их следовать за вами налево и проскользнуть мимо злобного Слига, для этого нажимите и держите R2, тогда им удастся тихо и быстро пройти налево. Установите Мудоконнов прямо перед колесами и скажите им работать, пока вы будете крутить другое колесо, тогда вам удастся открыть дверь и войти внутрь. Работа это не сложная, но требует большой концентрации, иначе все ваши усилия могут пойти прахом. Вам надо будет войти в

дверь, чтобы сразу же оказаться совсем рядом, но глубоко внизу, а затем вам придется запрыгнуть на кольцо, чтобы открыть левую дверь. Выйдите налево и спойте песенку для того, чтобы спасти всех четверых Мудоконнов. Вам надо будет прыгнуть налево, вниз, после чего спуститесь вниз, в правый провал. Подождите, пока Слиг не уйдет влево, затем вы сможете проскользнуть и попасть в тень на левой стороне. Выходите налево, а затем пробегите к выходу, также расположенному слева. Из тени вам надо будет использовать свою классную песенку (надо нажать и держать L1+L2) для того, чтобы завладеть сознанием Слига. Вам надо будет отвести его направо, на следующий экран. Вам надо будет крикнуть стоящему там Мудокону сигнал опасности "Берегись" (L2+●), чтобы он пригнулся, а вы смогли бы застрелить другого Слига. Затем вам надо будет уничтожить того Слига, которым вы управляете, для этого надо просто еще раз спеть песенку L1+L2, тогда ваш враг лопнет и исчезнет без следа. Затем вам надо будет отвести Эйба налево, через следующий экран, после чего надо будет скорчиться рядом с каждой из бомб и вытащить из них запалы. Для этого надо нажать ■ рядом с каждой из бомб, в тот момент, когда бомба загорается зеленым светом. Потом отведите троих Мудоконнов на другой уровень, чтобы они пошли за вами влево, через следующий экран к птичьему portalу. Затем вам надо будет вернуться направо и взобраться на следующий экран. Запрыгните направо, а потом подтянитесь наверх, после чего вам надо будет забраться в колодец, чтобы потом оказаться в самом низу. Выйдите налево, после чего вы сможете получить полный контроль над Слигом, которого надо будет тотчас же и уничтожить, поскольку он ни на что больше не годен. Потом надо будет забраться на уступ справа, для того, чтобы попасть на следующий экран. Прыгните налево, а потом подтянитесь наверх, затем вам надо будет пойти налево, чтобы пройти мимо колодца, в который вам надо будет прыгнуть. Выходите налево, для того, чтобы найти там секретный телепорт. Встаньте рядом с ним, после чего поверните рукоятку для того, чтобы телепортироваться на задний план. Выйдите направо и воспользуйтесь следующим телепортом. Затем вам надо будет заставить Мудоконнов следовать за вами налево, к птичьему portalу. Про-

должайте двигаться направо, в следующий телепортер. Вам надо будет заставить одного из Мудоконков следовать за вами направо, к птичьему portalу. Затем вернитесь налево и войдите в волшебный колодец для того, чтобы вернуться на передний план. Вам надо будет снова войти в колодец для того, чтобы переместиться в следующую секцию. Выйдите направо, через следующий экран, там вам надо будет спрыгнуть с колес и проскользнуть налево, мимо Слига, который околпался на следующем экране, у него есть явное желание убраться налево. Забирайтесь налево, а затем наверх, при помощи правой балки. Вы окажетесь на следующем экране, там вам надо будет собрать всех Мудоконков, чтобы они последовали за вами обратно, вниз, а затем направо. В своей привычной манере проскользните мимо злобного Слига, а затем заставьте их всех поворачивать колеса для того, чтобы открыть себе выход.

Туннель 2

Вам надо будет прыгнуть направо, чтобы выйти из этого проклятого богами места, затем прокатиться для того, чтобы провалиться в пропасть. Катитесь налево, для того, чтобы свалиться вниз, а потом поднимайтесь на уступ на следующем экране. Вам надо будет прокатиться направо, чтобы выйти из этого опасного места и забраться на уступы, которые ведут к следующему экрану. Прокатитесь направо, к самому выходу, а затем быстро бегите вправо, мимо слигского вертолета. Продолжайте бежать направо через экраны, когда вертолет начнет вас преследовать, перепрыгивайте через провалы. Пока вы будете бежать, нажмите **X** для того, чтобы прокатиться через туннель расположенный в самом конце. Затем спрыгните с края пропасти в другом конце. Вы будете падать довольно глубоко, в колодец, потом вы вылетите оттуда со страшной силой. Вам надо будет подняться наверх, через край и войти в двери, для того, чтобы вас потом транспортировали обратно на самый верх экрана. Выйдите налево, а потом спуститесь в колодец. Затем катитесь налево для того, чтобы найти там целую кучу Мудоконков в тяжелом состоянии. Вы пока что не сможете их спасти, так что вам надо будет просто

забраться на уступ и еще выше, туда где вода капает на вас, потом надо будет выбраться на следующий экран. Прыгните налево и войдите в колодец рядом с бойлером.

Бойлер

Выходите из колодца направо, а потом спускайтесь на лифте вниз. Вам надо будет повторять этот процесс до тех пор, пока вы не окажетесь в самом низу. Затем выйдите направо, через закрывающиеся двери, чтобы оказаться на следующем экране, где также будет рукоятка, при помощи которой вы сможете на краткое время активировать силовое поле. Вам надо будет выйти направо, а потом пройти направо, чтобы выманить на себя одну из собачек, затем сделайте финт и пропустите ее налево и снова нажмите рукоятку, чтобы сжечь собачку, когда она окажется в силовом поле. Вам надо будет повторять этот процесс до тех пор, пока вам не удастся умертвить всех собак, затем вы сможете повернуть колесо для того, чтобы открыть дверь и войти в нее.

Туннель 3

Вам надо будет встать под камнем и запрыгнуть наверх, чтобы столкнуть скалу вниз. Затем скорчитесь и соберите все девять камней. Выходите направо и встаньте на стрелке, чтобы сбрасывать камни на мины. Необходимо присесть, чтобы добраться до самой нижней из них, для того, чтобы поразить верхние вам надо будет двигать панель направлений назад, также вы сможете дотянуться и до тех мин, которые находятся от вас на большом расстоянии. Затем заберитесь на самый верх и активируйте оба рычага. Теперь вы сможете спрыгнуть вниз и прокатиться направо, к самому выходу. Бросайте камни направо, чтобы они отскакивали прямо на мины. Затем отпрыгните направо и заберитесь на самый верх, на верхний уступ. Вам надо будет также прокатиться налево, к выходу, после чего вы сможете войти в дверь. Прокатитесь по ступенечкам для того, чтобы выйти направо. Вам надо будет также бросить вправо еще один камень для того, чтобы разрушить мину, которая расположена под скалой. Затем выбросьте ваши оставшиеся камни, после чего вы сможете прыгнуть

вверх, к скале, чтобы бросать камни на максимальное расстояние. Выйдите направо и продолжайте отступать, пока будете забрасывать камнями оставшиеся мины. Вернитесь налево, чтобы набрать там еще немного камней, затем откатитесь направо, через очистившийся экран. Следите за тем, чтобы дрель на следующем экране вас не огорчила. Необходимо рассчитать свои действия таким образом, чтобы вы смогли бросать камни по наиболее удаленным минам. Затем вам надо будет прыгнуть вверх и перебраться через рычаг для того, чтобы нажать его и отключить дрель, которая вот-вот вас просверлит. Вам надо будет спрыгнуть вниз, затем спуститься вниз через провал, чтобы оказаться на следующем экране. Забрасывайте мины камнями - те, что расположены слева. Прыгайте налево для того, чтобы взять еще некоторое количество булыжников из пещеры. Выйдите налево для того, чтобы нажать переключатель, затем идите направо и наверх, к выходу, который находится высоко наверху. Останьтесь на самом верху, для того, чтобы вы смогли бросить еще некоторое количество камней, чтобы уничтожить мины там расположенные. Вам также надо будет выйти направо для того, чтобы набрать там еще камней, затем вернитесь налево и спуститесь вниз, через закрывающиеся ворота, чтобы успеть войти в дверь. Это ваша первая встреча со слепым Мудоконном. Учтите, что он не будет останавливаться пока вы не прикажете ему это сделать, бедняга практически лишен инстинкта самосохранения. Вам надо будет приказать ему остановиться, когда он окажется над потайным люком, после чего вы сможете нажать переключатель для того, чтобы он провалился вниз. Спойте свою славную песенку для того, чтобы спасти его, после чего вы сможете спуститься в колодец, чтобы оказаться внизу - затем войдите в дверь.

Туннель 4

Вам надо будет спрыгнуть вниз, а потом пробежать направо, мимо дрели, для того, чтобы потом выйти направо. Перекатитесь через край, чтобы оказаться у рукоятки, после чего вам надо будет рассчитать свое движение таким образом, чтобы переключить рукоятку в нужный момент и выключить дрель. Выйдите направо, после чего

еще раз проделать то же самое, чтобы отключить очередные две дрели. Вернитесь обратно налево - до самого конца. Затем доведите слепого Мудокона до правого конца, чтобы он оказался в безопасности птичьего портала. Войдите в двери, которые ведут в пятый туннель.

Туннель 5

Если у вас все еще есть камушки, то вы без особых проблем сможете уничтожить все мины. Если же нет... Вам надо будет пройти мимо первой дрели, а затем с места прыгнуть через мину. Вам также надо будет прокатиться и мимо второй двери, чтобы выйти направо. Затем прыгните наверх, чтобы выйти с этого экрана налево, после чего поверните две рукоятки для того, чтобы отключить обе дрели. Вернитесь направо, а потом спрыгните с края пропасти, после чего сделайте прыжок с разбегу, через пропасть, а потом еще один через мины. Затем поверните колесо, которое вы увидите перед собой на следующем экране, чтобы открыть ворота, расположенные над вами. Бегите налево, при этом вам надо будет прыгнуть как раз в тот момент, когда вы окажетесь совсем рядом с краем экрана. Тогда вам удастся вновь избежать смерти от взрыва мины - потом вам надо будет резко прыгнуть через провал. Сделайте прыжок с места еще разочек, а потом забирайте на самый верх, для того, чтобы выбраться на самый верх, направо. Соберите некоторое количество камней, а затем вернитесь налево, чтобы прыгнуть налево, через пропасть. Выходите налево и уничтожьте мину, которая там стоит. Возьмите мудокона и прикажите ему следовать за собой до самого птичьего портала - который затем заставит подняться лифт. Вам надо будет уничтожить три мины, а потом пойти направо, для того, чтобы Мудокон смог за вами последовать. Заставьте его остановиться, когда он окажется в лифте, затем спуститься вместе с ним к птичьему portalу. Тем самым вам удастся открыть дверь, там расположенную, чтобы потом незамедлительно в нее войти. Спрыгните вниз, на более низкий уступ, а потом рассчитать свои прыжки таким образом, чтобы избежать смертоносных прикосновений дрели. Вам надо будет прокатиться налево и выйти с этого экрана. Катитесь налево, следуя за дрелью, а затем быстро

[abe's exoddus]

заберитесь на уступ. Затем откатитесь налево, к выходу. Прыгните налево, через пропасть, а потом выходите налево. Заберитесь на уступ для того, чтобы выйти налево наверху, после чего вы сможете приказать двоим мудоконам следовать за вами направо, после чего вы сможете ждать на следующем экране. Вернитесь налево, следуя вдоль нижней части экрана, затем вам надо будет нажать рычаг, для того, чтобы поднять наверх лифт таким образом, чтобы Мудокон не просверлили. Затем на лифте спуститесь вниз, на один экран, чтобы оказаться на следующем. Подождите, пока Слиг не уберется отсюда, потом вы сможете спуститься вниз и быстро затащить Мудокона в лифт, чтобы поднять его наверх. Затем подождите пока Слиг не спустится вниз, под делями, для того, чтобы вытянуть кольцо и убить его. Вам надо будет спуститься вниз на самое дно, а потом выйти направо, для того, чтобы забраться на самый верхний уступ. Выйдите налево, а потом заберитесь наверх, на следующий экран. Там вам надо будет забраться на самый верх и прыгнуть вперед, чтобы оказаться в следующем колоде. Там вам надо будет выйти направо и сразу же нажать на рычаг, затем уходите налево, обратно в колодец. Потом вы сможете спрыгнуть вниз и вернуться налево к лифту. Поднимитесь на нем на самый верх, после чего вы сможете выйти направо, чтобы оказаться на следующем экране, чтобы опять войти в опустившийся вниз лифт - и быстро поднимайтесь наверх. Вам надо будет выйти направо и нажать три переключателя для того, чтобы отключить все дрели имевшиеся поблизости. Вернитесь налево и спуститесь вниз на лифте, после чего пройти как можно дальше налево. Вам надо будет собрать всех остальных мудокон и заставить их всех следовать за вами направо, после чего вы сможете добраться до птичьего портала. Вам надо будет вернуться до самого конца налево и спуститься на лифте в самый низ. Затем выходите направо и прыгните направо, через провал. Затем продолжайте двигаться направо для того, чтобы войти в дверь.

Туннель 6

Вам надо будет выйти направо и тихо пройти еще раз направо, при этом останавливайтесь

каждый раз, когда к вам будет приближаться луч охранной сигнализации. Затем спрыгните вниз, в пропасть и выйдите направо. Вам надо будет проскользнуть направо, мимо спящего Слига, а также луча охранной системы. Также надо будет пройти направо мимо еще одного луча сигнализации. Можете сделать это не торопясь, здесь главное не ошибиться. Когда вы окажетесь на следующем экране, вам надо будет деактивировать все бомбы, останавливаясь везде где луч может пройти рядом с вами. Заберитесь в шахтную вагонетку и скатитесь на ней направо, чтобы перебраться через бомбы и Слигов, которые приехали с вами разобраться. Вам также надо будет откатиться направо, а затем наверх по стене, после чего вы сможете откатиться направо, на экран, где была целая куча Мудокон. Там вам надо будет подождать пока Слиг не уйдет направо, после чего вы сможете нажать ■ для того, чтобы упасть на него. Вы сможете выбраться из вагонетки и отвести Мудокон направо, к птичьему portalу. Вернитесь обратно к вагонетке, а потом откатитесь направо, после чего вниз, таким образом вам удастся раздавить еще одного Слига, который шалит внизу. Затем вам снова надо будет выйти из вагонетки и отправиться направо, после чего вы сможете проскользнуть направо для того, чтобы деактивировать лежащие там бомбы. Начните петь в тот момент, когда на экране появится Слиг, тогда вам удастся держать его на порядочном расстоянии от себя. Возьмите Мудокона за грудки и прикажите ему следовать за вами налево, мимо вагонетки. Затем вернитесь обратно в свою вагонетку и катитесь направо, через бомбу и очередного Слига, который превратится во вкуснейший мясной рулет. Вам надо будет выкатиться на следующий экран, а затем выбраться из вагонетки и проскользнуть направо. Там вытащите из бомбы фитиль - если появится Слиг, сразу же начинайте петь, а потом отведите Мудокон налево, за вагонетку. Затем садитесь в нее и езжайте в ней направо, через Слига и на бомбы, лежащие в самом конце. Затем вернитесь обратно налево, для того, чтобы найти там Мудокон, которых надо будет уговорить следовать за вами направо. И не бойтесь системы безопасности, поскольку они большого никого не вызовут, вам надо всего лишь дойти до птичьего портала, в котором вы найдете долгожданное

убежище. В вашей машине прокатитесь направо, наверх, а потом налево и снова наверх, через следующую секцию. Вам надо будет катиться направо, на следующий экран, после чего выбраться из вагонетки и забраться по уступу наверх, чтобы выкатиться налево. Катитесь налево, вдоль следующего экрана, чтобы потом свалиться вниз. Вы войдете в дверь для того, чтобы оказаться уже на другой стороне. Затем найдите там Мудокона, чтобы он следовал за вами направо. Отведите всех Мудоконов к птичьему portalу. Там вы сможете как следует отдохнуть. Вернитесь к дверям, потом поднимитесь на уступ и откатитесь направо, к шахтной вагонетке. В нее вам садиться не следует, просто проскользните направо. Когда вы увидите, что Слив ушел направо, вам надо будет поздороваться с первым Мудоконном, а потом приказать ему следовать за вами налево. Затем отведите вагонетку направо, чтобы оказаться на самом левом краю следующего экрана. Потом вам надо будет очень тихо ускользнуть обратно налево. Затем проскользните направо и быстренько обезвредьте бомбу, после чего вы сможете приказать Мудокону следовать за вами налево. Бегите налево и быстро садитесь в вагонетку. Как только вы окажетесь внутри и Мудокон пройдет мимо нее, вам надо будет задавить Слига, который гонится за вами. Выйдите из вагонетки, а потом прикажите всем Мудоконам следовать за вами направо, к птичьему Portalу. Затем выходите через двери.

Туннель 7

Выйдите направо, а потом нажмите рычаг. Затем пробегите направо и запрыгните на уступ. Подождите, пока Слив не пройдет под ним, а затем спойте песенку, чтобы овладеть его сознанием. Вам надо будет крикнуть Мудоконам, чтобы они пригнулись, прежде чем застрелить Слига, который находится на переднем фоне. Затем еще раз спойте песенку для того, чтобы произвести самоуничтожение. Спрыгните с края уступа, а потом выйдите направо, после чего вы сможете спуститься в колодец. Когда вы приземлитесь вниз, бегите направо, поскольку вас будут преследовать злобные Слиги. Вам надо будет снова потянуть рукоятку на следующем экране и продолжить движение направо. Спрыг-

ните вниз, на ступеньки, а потом опуститесь на следующий экран. Убегайте направо от Слига, а потом выманите его на следующий экран. Затем прыгните наверх, на правый уступ, чтобы спеть там песенку и овладеть сознанием Слига. Вам надо будет отвести его налево, чтобы застрелить там другого Слига, а потом еще нескольких Слигов, которые окопались на переднем плане, после этого вы сможете спокойно самоуничтожиться. Затем отведите Эйба налево, для того, чтобы нажать там на рычаг, потом вернитесь направо и воспользуйтесь телепортером для того, чтобы оказаться на переднем плане. Выйдите из него налево, а потом садитесь в шахтную вагонетку. Вам надо будет прокатиться на ней налево, наверх, а потом снова налево, через шахты. Затем выкатитесь вниз, на следующий экран и выбраться из вагонетки. Все Слиги здесь уже должны быть убиты, так что вам остается только взять всех Мудоконнов и отвести их налево, к птичьему portalу.

Бойлер

Поднимитесь наверх и выйдите налево. Затем советую вам свалиться в пропасть, а потом подняться обратно наверх, налево. Затем поднимитесь еще выше, на самый верхний уступ, там вам надо будет увернуться от вертолета Слигов - если вам немного повезет и вы сможете как следует проявить свое пилотское мастерство, то вам удастся заставить врага взорваться в воздухе. Вам надо будет выйти налево, а потом продолжить карабкаться в том же направлении, затем вам снова надо будет подняться наверх и выйти налево. Продолжайте этот процесс до тех пор, пока вы не доберетесь до рычага. Вам надо будет его повернуть, после чего вернуться обратно, направо. Теперь прыгните вправо и поверните колесо - вращайте его до тех пор, пока счетчик не остановится. Затем прыгните вниз и выйдите направо. Потом поверните колесо для того, чтобы наполнить счетчик - теперь у вас будет только пятнадцать секунд на то, чтобы отсюда смотаться. Спрыгните вниз и двигайтесь направо, потом снова прыгните вниз. Теперь вам надо будет пробежаться направо по экранам, а потом выкатиться в туннель в самом конце - вот вы и справились с этой крайне опасной секцией.

Некрум

Кладбищенские участки

Выйдите налево, затем прыгните через несколько провалов, затем выйдите налево. Опять надо будет прыгать через пропасти и забраться по уступам на следующий экран. Вам потом надо будет прыгнуть направо, а потом подняться наверх, после чего надо будет прыгнуть наверх, на более высокий уступ. Затем спрыгните с левой стороны, для того, чтобы свалиться в колодец, который резко бросит вас вверх. Теперь прыгните направо, к выходу, а потом спойте свою невеселую песенку для того, чтобы открыть птичий портал. Затем вам надо будет прыгнуть в него и оказаться в безопасности, преодолев пропасть без всяких проблем. Теперь выйдите направо и войдите в колодец. Отсюда вам опять надо будет выбраться направо, после чего вы сможете прокатиться по туннелю и свалиться вниз. Свалитесь с края слева. Теперь выйдите налево, а потом войдите в колодец для того, чтобы в конце концов оказаться у надписи - Зажгите огонь наверху. Теперь спуститесь в колодец, а потом выйдите налево и спуститесь вниз на лифте. Используйте теперь вашу любимую надпись. Затем вам надо будет подняться наверх на лифте, после чего вы сможете выйти направо. Поднимитесь наверх, на правый уступ, чтобы выйти там и воспользоваться свитком. Вам надо будет выйти налево, а потом спрыгнуть с края обрыва и прокатиться направо. Колодец выбросит вас наверх, к очередной надписи, вам надо будет использовать ее, после чего спуститься в левый колодец. Там поднимитесь наверх, на следующий экран, чтобы обнаружить там открытую дверь - тут же войдите в нее. Вам надо будет выйти направо, но при этом пока еще не входить в птичий портал (он ведет обратно к вашим похмельным товарищам, так что там вам делать нечего). вместо этого используйте очередную надпись, после чего войдите в дверь. Поднимитесь наверх и воспользуйтесь расположенным там птичьим порталом. Затем поднимитесь еще выше, для того, чтобы выйти направо, а потом войти в дверь. Поднимитесь



на самый верх и выйдите направо.

Прокатитесь направо и воспользуйтесь надписью для того, чтобы все выяснить о Ричи. Затем прыгните направо через провал и вам удастся спуститься вниз. Вам надо будет спрыгнуть еще ниже, а потом прыгнуть влево, через провал, а потом спуститься вниз. Проскользните направо как можно дальше, следуя за Слургами. Подождите пока все они не пройдут мимо вас влево, прежде чем продолжить свою экспедицию. Затем вам надо будет подняться на уступ, после чего вы сможете спуститься в колодец из которого вас выбросит вверх. Тут надо будет атаковать ловушку при помощи кнопки L2+X, для того, чтобы выпустить первого духа. Затем поднимитесь наверх и войдите в дверь. Ступайте налево, а потом поднимитесь наверх и нажмите имеющийся там рычаг. Спрыгните вниз, а потом проскользните направо, при этом не вздумайте наступить на Слурга. Вам надо будет подняться наверх для того, чтобы нажать правый рычаг и открыть дверь. Затем проскользните налево и заберитесь наверх, для того, чтобы потянуть там левый рычаг, потом опять проскользните направо, мимо Слургов. Пока что не трогайте средний рычаг (поскольку он разбудит Флича) - поднимайтесь наверх, чтобы нажать тот рычаг, что расположен справа. Затем нажмите средний рычаг и войти в дверь. Проскользните налево и поднимитесь наверх, для того чтобы потянуть левую рукоятку, затем прыгните направо и нажмите средний рычаг. Потом прыгните через пропасть и потяните правый рычаг, затем быстро бегите к дверям. Вам надо будет проскользнуть мимо врагов, дергая за все кольца по очереди. Затем проскользните направо и потяните там рукоятку. Быстрее бегите налево, чтобы потянуть там еще один рычаг, затем войдите в двери. Вам надо будет стремительно двигаться направо, причем не привлекая к себе внимания,

а потом спуститься на следующий экран. Прочтите надпись для того, чтобы узнать кое-что о невидимости, поскольку она вам очень скоро понадобится. Затем разбейте ловушку для того, чтобы освободить несчастного духа, который уже долгие века томился в руках врагов. Затем прыгните в колодец. Вам надо будет свалиться налево, а потом падать до самого низа. Нажмите кнопки L1+L2 для того, чтобы стать невидимым. Вам потом надо будет прокатиться направо, а потом подняться по уступам, затем прыгнуть налево. Вы прокатитесь влево, а потом поднимитесь вверх, на следующий экран. Спрыгните влево, а потом поднимитесь вверх по уступам до самого верха, после чего вам надо будет прыгнуть направо и войти в дверь. Выйдите налево, а потом войдите в двери. Прыгните влево, на следующий экран, а потом используйте птичий портал для того, чтобы преодолеть пропасть. Вы сможете выйти налево, а потом спуститься в колодец для того, чтобы потом оказаться на заднем плане. Выйдите отсюда направо и вы сможете прочесть рукописное сообщение, которое вам даст довольно полезную информацию, а потом спрыгнуть в колодец. Выйдите налево, а потом спрыгните в следующий колодец. Оттуда вам надо будет продолжить движение направо, прокатиться в том же направлении, а потом подняться вверх для того, чтобы войти в какую-то дверь.

Скрэбы

Вам надо будет выйти направо для того, чтобы нажать рычаг, а потом вернуться налево для того, чтобы спуститься в колодец. Выходите направо и прыгайте через провал, для того, чтобы прочесть рукописное послание. Затем спойте свою чарующую песенку для того, чтобы овладеть сознанием Скрэба, который расположился на дальнем плане. Теперь вам надо будет устроить небольшую охоту на Флича, загнать его налево, а потом нажать стрелочку "вниз" для того, чтобы его растоптать. Затем нажмите L1+L2 для того, чтобы вернуться в тело Эйба. Вам надо будет спрыгнуть на следующий экран, а потом потянуть кольцо для того, чтобы провалиться в потайной люк. Вам надо будет нажать рычаг и выйти налево. Затем активируйте ловушку и выпустите из нее духа, после чего вы снова сможете

войти в комнату. Продолжите движение налево, причем бегом, для того, чтобы Фличи вас не замучили. Потом прыгните в колодец который расположен в самом конце, а потом вернитесь на передний план. Вам надо будет атаковать еще одну ловушку, потом выйти направо и потянуть имеющийся там рычаг. Активируйте невидимость (L1+L2), для того, чтобы тихо спокойно пробежать мимо Скрэба, не привлекая к себе его внимания. Выйдите направо, а потом потяните следующий рычаг, затем вновь бегите направо, там вы сможете вкатиться в самый туннель. Продолжайте бежать направо, мимо следующего Скрэба, там вам надо будет подняться на уступ, а потом войти в дверь. Прыгните направо и выходите. Спуститесь в колодец для того, чтобы добраться до верхнего уступа, а потом поднимитесь еще выше. Вам придется карабкаться до самой вершины. Оттуда вам надо будет прыгнуть налево, а потом выйти также налево. Затем прыгните влево, потяните там рычаг, а потом стойте еще одну старую песню о главном для того, чтобы завладеть сознанием соседнего Скрэба. Затем ведите его направо, для того, чтобы прикончить Флича, а потом вернитесь обратно налево. Перейдите к персонажу Эйба и нажмите рычаг для того, чтобы вновь закрыть ворота. Теперь вам надо будет прыгнуть направо, к выходу, так что вы сможете там спрыгнуть и дернуть рычаг, так что у вас будет шанс взломать вражескую ловушку. Карабкайтесь направо для того, чтобы свалиться на следующем экране. Там вам надо будет спрыгнуть еще ниже и выйти направо. Прыгните в колодец, из которого вас вытолкнет страшная сила, а потом активируйте невидимость, прежде чем отправитесь направо, мимо Фличей. Потяните еще один рычаг, чтобы продолжить движение направо, мимо Скрэба, для того, чтобы взобраться на высокие уступы следующего экрана. Сломайте установленную здесь ловушку, а потом свалитесь обратно вниз, для того, чтобы войти в открытую теперь уже дверь. Затем овладейте разумом Скрэба, который сидит внизу, затем отведите его налево, мимо ворот, а затем выведите его на следующую кнопку в полу, для того, чтобы закрыть ворота. Затем передайте управление Эйбу, а потом выходите направо для того, чтобы овладеть разумом очередного Скрэба. Его надо будет отвести направо, через ворота, чтобы

убить там еще одного Скрэба. Выйдите направо, а потом бегите прямо через открытые ворота, для того, чтобы раздавить Флича, который уже рассчитывает слопать какого-нибудь Мудокона, когда на него набросится агрессивный Скрэб. Потом вернитесь налево, найдите там еще одного Скрэба и убейте его. Убедитесь в том, что ворота в этот момент закрыты, а потом передайте управление Эйбу. Вам надо будет свалиться налево, а потом подняться наверх, на левый уступ, чтобы выйти отсюда. Прыгните через провал, а потом разбейте ловушку, которая вас там поджидает. Затем прыгните направо и продолжайте двигаться направо, чтобы добраться до очередной ловушки. Надо будет разбить ее, а потом вернуться налево, через следующий экран, чтобы войти в открывшуюся там дверь. Выйдите налево, а потом поднимитесь наверх, чтобы войти в следующую дверь. Выйдите налево, а потом поднимитесь наверх, чтобы войти в птичий портал.

Склепы Муданчи

Прочтите надпись на стене, чтобы увидеть карту Склепов Муданчи. Войдите в колодец для того, чтобы подняться на поверхность рядом с местечком, где имеется целая куча дверей. Войдите в правую дверь. Поднимитесь наверх, а потом прокатитесь направо. Прыгните направо и прокатитесь через следующий экран. Вам надо будет свалиться с края и выйти налево, а потом нажать рычаг и выманить Фличей направо, а потом подняться на уступ. Оттуда свалитесь и вернитесь налево, чтобы сломать ловушку - при этом пока что не используйте невидимость, еще рано. Бегите направо, а потом поднимитесь наверх, затем прыгните мимо Фличей, а потом прокатитесь налево, через следующий экран. Теперь вам надо будет использовать невидимость для того, чтобы избежать столкновений со Скрэбами, а потом потянуть рычаг для того, чтобы активировать еще одну ловушку. Быстро поднимитесь наверх, а потом прокатитесь направо, чтобы войти в открытую дверь. Войдите в колодец, для того, чтобы оказаться на заднем плане. Теперь вам надо будет рассчитать вашу пробежку налево для того чтобы увернуться от Скрэба и спуститься в колодец. Прыгните направо, а потом проскользните направо, чтобы сбросить

ловушку, после чего вам надо будет прыгнуть в колодец для того, чтобы вернуться на задний план. Воспользуйтесь невидимостью и пробегите направо, для того, чтобы войти в колодец. Вам надо будет сбросить ловушку, а потом войти в колодец. Войдите в средний колодец для того, чтобы вернуться на передний план и войти в открытую дверь. Когда вы окажетесь на экране с дверьми, вам надо будет войти в левую из них. Поднимитесь наверх, а потом прокатитесь налево, после чего вам надо будет спрыгнуть вниз, рядом с колодцем. Прокатитесь направо, а потом свалитесь на следующий экран. Вам надо будет прокатиться еще немного дальше, после чего вы сможете вернуться налево, для того, чтобы выманить Фличей на средний уступ. Вам надо будет прокатиться еще дальше направо, а потом спуститься в колодец. Быстро ударьте очередную ловушку, а потом катитесь налево, вдоль дна, пока не доберетесь до самого низа.

Там погрузитесь в колодец для того, чтобы подняться наверх, на следующий экран. Поднимитесь на самый верх, чтобы затем выйти налево. Прыгните на левую сторону, а потом свалитесь вниз, чтобы потянуть там рычаг. Затем очень быстро катитесь направо для того, чтобы сломать ловушку. Вам надо будет дальше катиться налево, а потом подняться на самый верх, чтобы выйти оттуда направо. Прыгните направо для того, чтобы войти в открытую левую дверь. Как только вы снова окажетесь на экране с дверями, вам надо будет войти в правый колодец. Бегите и прыгните направо, для того, чтобы избежать неприятной встречи с Фличами, затем вам надо будет спуститься в колодец для того, чтобы добраться до переднего плана. Подождите до тех пор, пока справа от вас не покажется Скрэб, а затем потяните рычаг для того, чтобы посадить его в ловушку. Спуститесь вниз, а потом проскользните налево. Потяните рычаг и проскользните налево для того, чтобы разбить ловушку. Вам надо будет пробежаться направо для того, чтобы избежать контакта с Фличами, а потом запрыгнуть наверх, для того, чтобы снова потянуть рычаг. Активируйте невидимость, а потом опуститесь вниз и войдите в дверь. Вам надо будет свалиться вниз, а потом сдвинуться направо, после чего вы сможете прокатиться налево, через следующий экран, для того чтобы потянуть рычаг. Снова про-

катитесь направо, через следующий экран, затем вам надо будет овладеть разумом очередного Скрэба. Отведите его налево, чтобы растоптать Фличей, затем остановите его в левом конце. Верните управление Эйбу, после чего вам надо будет прокатиться налево для того, чтобы потянуть рычаг и овладеть сознанием Скрэба. Катитесь направо до упора, а потом поднимитесь наверх для того, чтобы добраться до среднего уступа. Выйдите налево и спуститесь в колодец, а потом нажмите рычаг и проскользните направо, для того, чтобы активировать ловушку. Вам надо будет пробежать налево от Фличей, чтобы войти в колодец. Выйдите направо для того, чтобы прокатиться направо, а потом, когда вы окажетесь внизу, катитесь налево, чтобы добраться до рычага. Нажмите его, а потом катитесь направо. Потяните рычаг, а потом катитесь направо. Вернитесь на средний уступ, а потом воспользуйтесь невидимостью, после чего вам надо будет войти в открытую дверь. На экране с дверьми вам надо будет свалиться налево для того, чтобы войти в следующую дверь. Выйдите налево, а потом свалитесь в колодец, затем вам надо будет пробежать налево, для того, чтобы избежать встречи с Фличами и прыгнуть в колодец. Активируйте ловушку, а потом пробегите налево для того, чтобы оказаться в колодце на следующем экране. Бегите направо, а потом прыгните вниз, в провал. Там активируйте ловушку, а потом снова войдите в колодец для того, чтобы подняться наверх. Здесь вам надо будет сломать ловушку, а затем свалиться в колодец. Бегите от Скрэба направо, а потом прыгните на уступ на следующем экране. Выйдите направо, свалитесь вниз, а потом выйдите налево. Вам надо будет активировать ловушку, а потом пробежаться направо, прыгнуть на уступ, а потом войти в дверь. На экране с дверями вам надо будет подняться наверх для того, чтобы войти в левый верхний угол. Выйдите оттуда направо, а потом поднимитесь наверх, на уступ, для того, чтобы выманить на себя Скрэба, затем вам надо будет повиснуть на краю, чтобы Скрэб также свалился вниз с обрыва. Вам надо будет очень быстро пробежать налево, а потом войти в колодец. Выйдите налево, а потом потяните рычаг для того, чтобы активировать ворота. В этот момент один Скрэб должен будет убить второго. Когда оставшийся Скрэб окажется спра-

ва от ворот, вам надо будет потянуть рычаг для того, чтобы снова закрыть ворота. Прокатитесь налево, а потом свалитесь вниз, для того, чтобы активировать ловушку. Поднимитесь наверх, а потом выманите Скрэба налево, к воротам, потом вам надо будет нажать рычаг для того, чтобы поймать врага в ловушку. Вернитесь направо и войдите в колодец, а потом и в дверь. Выйдите направо, а потом спуститесь в колодец для того, чтобы добраться до среднего уступа. Подождите пока Скрэб не пробежит налево с экрана, а потом свалитесь вниз и прыгните на правый уступ. Подождите пока Скрэб не уберется с экрана, а потом прыгните вниз, оттуда вам надо будет прыгнуть на правый уступ. Подождите, пока Скрэб снова не уйдет с экрана, тогда вам надо будет прыгнуть вниз и активировать ловушку. Очень быстро поднимитесь наверх на уступ. Когда Скрэб снова исчезнет, вам надо будет пробежать налево, а потом прыгнуть на средний уступ. Выйдите налево, а потом подождите пока Скрэб не исчезнет, прежде чем пробежать направо, а потом прыгнуть на левый уступ. Поскольку на этот раз ловушка окажется несколько дальше от уступа чем раньше, вам придется проделать несколько другую процедуру. Теперь когда Скрэб исчезнет, вам надо будет прыгнуть направо, затем повернуть налево и ударить по ловушке, тогда вам удастся пробежать налево и прыгнуть на уступ, который уже ждет вас там с распростертыми объятьями. Когда Скрэб вновь появится у вас в поле зрения, бегите направо, а потом прыгните на средний уступ. Войдите в колодец, а потом в дверь. Вам надо будет прыгнуть направо, а потом опять спуститься в колодец, тогда вы снова окажетесь на средней левой платформе. Подождите пока Скрэб не пойдет направо, затем вам надо будет оставить его слева и прыгнуть на следующий уступ. Подождите, пока Скрэб не окажется слева, после чего ударьте по ловушке, в этот раз, когда вы провалитесь через потайной люк, вам надо будет прыгнуть направо и войти в колодец. Потом поднимитесь наверх, чтобы выйти направо. Прыгните вниз, в колодец, чтобы оттуда добраться до средней правой платформы. Когда Скрэб вновь окажется слева, вам надо будет прыгнуть вниз и пробежать направо, для этого вам также придется прыгнуть на следующий уступ. В этот раз надо будет подождать пока

[abe's exoddus]

Скрэб не уйдет с экрана и только после этого вы сможете активировать ловушку, и ни в коем случае не раньше. Когда вы приземлитесь, вам надо будет пробежать влево, а потом спуститься в колодец. Поднимитесь наверх, чтобы потом выйти направо, после этого вы сможете опять подняться наверх и войти в дверь. На экране с дверями вам надо будет запрыгнуть в верхнюю правую дверь, а потом войти в нее. Выйдите направо, а потом спуститесь вниз, затем вам надо будет прокатиться налево. Спуститесь еще ниже, на следующий экран. Еще немного опуститесь вниз и проскочите налево, при этом вам надо будет постараться не встретиться со Слургом. Ударьте по ловушке, а потом бегите налево, для того, чтобы спуститься в колодец и подняться обратно на самый верх. Выйдите направо, а потом свалитесь в колодец для того, чтобы вас выбросили высоко вверх. Вам надо будет резко активировать невидимость, прежде чем потянуть рычаг. Затем потяните еще один рычаг для того, чтобы вновь провалиться вниз. Потом бегите направо, ударить по ловушке, а затем запрыгните на уступ. Прыгните налево, а потом переберитесь через уступ, затем прокатитесь налево, для того, чтобы выйти в дверь. На экране с дверями вам надо будет свалиться направо, а потом войти в колодец. Теперь вам надо будет войти в левый колодец для того, чтобы добраться до самой последней двери, войдите в нее. Затем выйдите налево, а потом продолжить движение налево до тех пор, пока вы не окажетесь у первого телепортера. Прыгните мимо него, а затем бегите направо, прямо в него. Продолжайте бежать по переднему плану, затем вам надо будет прокатиться под колонной, затем вам надо будет быстро вкатиться в следующий телепортер. Катитесь дальше направо, через туннель. Когда вы приземлитесь, вам надо будет немедленно пробежать налево, а потом прокатиться налево в телепортер, для того чтобы оказаться справа. Продолжите бежать направо, а потом еще раз спуститься в колодец. Быстро прокатитесь направо, а потом свалитесь в телепортер. Затем выйдите налево и прыгните мимо телепортера, затем бегите направо, чтобы телепортироваться, затем бегите направо, после чего вам надо будет прокатиться по туннелю на первом плане. Поднимитесь наверх, а потом прыгните направо, чтобы забраться на самый верх,

затем вам надо будет выйти направо. Спрыгните с уступа, а потом войдите в левый телепортер, потом продолжайте бежать направо, затем вам надо будет пробежать мимо ворот и свалиться вниз, в провал. Когда вы появитесь на поверхности из нижнего колодца, вам надо будет сразу же пробежать налево и прыгнуть на уступ, чтобы избежать неприятной встречи с собачкой. Когда пес окажется под вами, вам надо будет прыгнуть направо, а потом пробежаться и прокатиться в телепортер, затем вам надо будет прокатиться под колонной на самом верху. Теперь вам следует подниматься на самый верх и выйти направо, затем пройти в следующий телепортер, после чего двинуть Эйба налево. Немедленно начните петь, для того, чтобы овладеть сознанием Слига, затем отведите его к телепортеру, будьте готовы к тому, что вам придется убить собачек, когда их отпустят на волю - и будьте поосторожнее, поскольку вам при этом надо будет не попасть в Эйба рикошетом. Как только все собачки погибнут, вам надо будет заставить Слига самоуничтожиться. Затем выйдите направо, а потом войдите в телепортер, там вам надо будет активировать ловушку, после чего вы сможете подождать, пока не сломается ловушка, затем вам надо будет подождать, пока ворота не откроются и только потом воспользоваться своей невидимостью, а потом надо будет подняться на уступ, чтобы потом выйти направо. Вам надо будет очень быстро активировать обе ловушки, а затем свалиться вниз, чтобы потом пробежать налево, к телепортеру. Быстро поднимитесь на правый уступ, а потом ударьте еще по одной ловушке. Потом вам надо прыгнуть налево и постараться не встретиться с Фличами, двигайтесь к дверям для того, чтобы убежать туда от врага. Выйдите налево и активируйте ловушку, затем вам надо будет взять всех Мудоконнов и заставить их следовать за вами направо, потом вы пройдете к птичьему portalу вместе со всеми своими подопечными.

Парамиты

Вам надо будет выйти направо и войти в колодец. Потом опять идите направо, поднимитесь наверх по уступам, а потом прокатитесь направо, после чего вам надо будет выйти с экрана. Прочитайте рукописное сообщение, после чего

бегите направо (в погоне за Парамитом), а потом запрыгните на уступ на следующем экране. Вам отсюда надо будет немедленно выйти направо, а потом прочесть еще одно рукописное сообщение, после чего вы сможете быстро пробежаться направо, к Парамитам. На следующем экране вы сможете подняться по уступам, а потом выйти направо. Здесь вам придется прочесть еще одно интересное сообщение, после чего вы сможете пропеть свою старую песню о главном и овладеть сознанием Парамита. Теперь вы сможете хорошо провести время - надо будет покушать Слургов (для этого достаточно нажать стрелочку вниз), затем вы можете нажимать стрелочку вверх для того, чтобы потянуть кольцо. Вам надо будет вернуть управление Эйбу, а потом выйти направо, после чего вы сможете прочесть рукописный свиток. Теперь вам надо будет овладеть разумом еще одного Парамита, его вам надо будет заставить подняться по паутине и потянуть кольцо. Теперь верните управление Эйбу, после чего вам надо будет подняться по уступам наверх, чтобы выйти направо. Теперь вы сможете овладеть сознанием Парамита, после чего вы преспокойно подниметесь наверх по паутине, там вам опять надо будет потянуть кольцо. Вернитесь к Эйбу и выйдите направо. Вам надо будет забраться по уступам и прыгнуть вниз, через провал. Прокатитесь по уступам, затем вы сможете овладеть сознанием еще одного Парамита. Отведите его наверх, по паутине, там вам надо будет потянуть колечко и уронить Парамита вниз, чтобы он разбился насмерть. Быстро отправьте Эйба в лифт, прокатитесь на нем на следующий экран. Вам надо будет вкатиться в провал в самом низу. Когда вы приземлитесь, быстро повернитесь и нажмите рычаг, чтобы провалиться вниз и оказаться подальше от мерзких Парамитов. Можете смело прокатиться на лифте вниз, а потом потянуть рычаг для того, чтобы провалиться вниз. Бегите направо, а потом прыгните на уступ, чтобы вновь не встречаться с Парамитами. Выйдите направо, а потом нажмите рычаг и сразу же стартуйте направо, чтобы вас не настигли Парамиты. Продолжайте бежать на следующий экран, потом запрыгните на безопасный уступ. Выйдите направо, а потом войдите в дверь. Выйдите направо, а потом войдите в колодец для того, чтобы оказаться на заднем плане. Теперь выйдите направо и

овладейте сознанием ужасного Парамита. Вам надо будет успеть потянуть кольцо, прежде чем вас слопают прожорливые Фличи (если эта ваша попытка окажется неудачной, то вам надо будет вывести Эйба с экрана, а потом вернуть его туда снова, для следующей попытки). Прокатитесь Эйбом направо, через весь следующий экран, затем вам надо будет войти в колодец для того, чтобы оказаться на самом верху. Выйдите налево, а потом прочтите рукописный свиток (после этого вы, если захотите, сможете потренироваться в управлении Парамитами). Выйдите налево, а потом провалитесь в дыру. Вам надо будет пробежать и прокатиться направо от Парамитов, затем войти в дверь. Выйдите налево, а потом поднимитесь наверх, затем вам надо будет выйти налево. Осторожно пройдите налево, по направлению к Парамитам, чтобы затем подняться на уступ. Теперь вы сможете прыгнуть и прокатиться налево, затем подняться и прыгнуть наверх, чтобы оказаться в мясохранилище. Вам надо будет собрать все мясо, а потом спуститься, чтобы выйти из этого противного места для того, чтобы выйти налево вниз. Прокатитесь налево, по направлению к Парамиту, а потом бросьте мясо направо, после этого вам надо будет быстренько ударить по ловушке, после чего вы сможете подняться наверх и выйти налево. Вам надо будет очень быстро активировать невидимость прежде чем вы пробежите мимо Парамитов для того, чтобы потом быстро подняться наверх и выйти налево. Вы будете все еще невидимы, потом бегите налево, чтобы свалиться вниз, затем направо, чтобы активировать ловушку. Бегите налево, а потом прыгните на уступ, прежде чем станете видимы. Вам надо прыгнуть направо, а потом войти в дверь, чтобы добраться до заднего плана, оттуда вам надо будет выйти налево. Вы же сможете просто активировать три ловушки подряд, а потом войти в дверь. Пробежите направо от Парамитов, для того, чтобы потом прыгнуть на уступ. Здесь вы сможете активировать птичий портал, потом взобраться наверх и войти в него, чтобы распрощаться с этим негостеприимным местечком.

Склепы Мудомо

Вам надо будет прочесть рукописный свиток для того, чтобы увидеть карту Подземелий Му-

[abe's exoddus]

домо. Как и в случае с предыдущими склепами, вы сможете проходить их в любом порядке, но лучше всего вам будет начать с нижней левой двери. Ударьте по ловушке, а затем овладейте сознанием одного из Парамитов. Вам надо будет потянуть кольцо для того, чтобы открыть ворота, а потом выйти налево, чтобы убить всех Слургов, которых вы увидите, при этом вам надо будет постараться всех Фличей распугать, чтобы они отвалили подальше от вас. Продолжайте двигаться налево, а потом убейте всех оставшихся поблизости Фличей прежде чем вы поднимитесь вверх по паутине. Там вам надо будет постараться потянуть кольцо для того, чтобы опустить лифт на свой уровень. Вы сможете выйти налево, а потом прыгнуть через провал, затем вам надо будет спуститься по паутине. Поднимитесь вверх по правой паутине, а потом потяните кольцо для того, чтобы поднять лифт. Выйдите направо, а потом убейте всех оставшихся Фличей - если вас съедят, то отправьте Эйба на поиски второго Парамита. Тогда вы сможете выйти налево, а потом сбросить Парамита в пропасть, чтобы он свалился вниз и погиб бы там в страшных мучениях. Вам надо будет передать управление Эйбу, а потом направиться налево, через следующий экран. Там вам надо будет подняться на лифте вверх, для того, чтобы сломать ловушки - потом придется вернуться обратно вниз и выйти налево, для того, чтобы спуститься вниз на лифте. Выйдите направо, а потом заберитесь на правый уступ, потом вам надо будет прыгнуть налево, чтобы сломать там еще одну ловушку. Спрыгните вниз, а потом выйдите налево. Прокатитесь на лифте вверх, затем вам надо будет пройти до самого конца направо и войти там в дверь. Как только вы снова окажетесь на экране с дверями, вам надо будет войти в нижнюю правую дверь. Спрыгните вниз, налево, а потом прокатитесь направо, через туннель. Теперь вам надо будет подняться по уступам, для того чтобы нажать рычаг. Теперь вам надо будет овладеть Парамитом на заднем плане и выйти направо. Спуститесь вниз по нескольким паутинкам, затем вам надо будет аккуратно рассчитать ваши прыжки направо, чтобы избежать контакта с камнями. Поднимитесь вверх по паутине, а потом прыгните налево, заберитесь еще по одной паутине и прыгните направо. Потяните кольцо для того,

чтобы открыть ворота, а потом выйдите направо. Спуститесь по паутине, после чего вам надо будет прыгнуть к кольцу, чтобы потянуть его. Теперь вы прыгнете направо, взберетесь по паутине и сможете выбраться направо. Вам надо будет прыгнуть через провалы, а потом потянуть последнее кольцо. Вернитесь обратно к Эйбу, а потом спрыгните вниз, после этого вам надо будет прокатиться направо, через следующий экран. Поднимитесь вверх, а потом поднимитесь направо для того, чтобы активировать ловушку. Потом вам надо будет опять прыгнуть направо, после чего вы сможете свалиться вниз и прокатиться направо. Поднимитесь вверх по уступам и войдите в дверь, которая приоткроется перед вами. Как только вы окажетесь на экране с дверями, вам надо будет войти в среднюю левую дверь. Опуститесь немного ниже налево, чтобы потом свалиться вниз в колодец на самом низу. Вам опять надо будет подняться на самый верх, ударить там по ловушке, тут придется воспользоваться невидимостью для того, чтобы подняться по уступам направо, на следующий экран. Подождите пока к вам не приблизится Парамит, тут вам надо будет спеть ему славную песенку и овладеть его сознанием, затем вам надо будет сбросить его с экрана, чтобы он погиб в страшных мучениях. Ударьте по ловушке, а потом заберитесь вверх, на уступ, тут вы сможете пройти на следующий экран. Подождите пока первый Парамит не появится перед вашим светлым ликом, а затем спрыгните вниз, потом вы сможете прыгнуть влево, а там уж самое время будет активировать невидимость. Прыгните налево по уступам, а потом активируйте невидимость. Прыгните налево по уступам, чтобы затем взобраться на следующий экран. Поднимитесь вверх, а потом прыгните направо, для того, чтобы сломать ловушку, которая там установлена. Теперь вам надо будет прыгнуть направо, в колодец. Вот теперь войдите в дверь, расположенную на самом верху. Когда вы снова окажетесь на экране с дверями, вам надо будет войти в среднюю дверь справа. Свалитесь в колодец, а потом выйдите направо. Вам надо будет проскользнуть направо к рычагу, нажать его, а потом пробежать направо, чтобы улизнуть от злобных Фличей. Тут вы сможете без особых проблем спастись от врага, вам просто надо будет прыгнуть на уступ на следую-

щем экране. Ударьте по ловушке, а потом свалитесь направо, там вам надо будет пробежать налево, мимо открытых ворот, там вы сможете выйти с экрана. Прыгните на маленький серый уступ справа от лифта, а потом езжайте на лифте наверх, на следующий экран. Здесь пробежите налево, а потом прыгните вверх, чтобы добраться до мешка с мясом, который вам пригодится для того, чтобы выманить на себя Парамита, от него вам надо будет убежать направо, чтобы ударить по очередной мешку и быстро схватить мясо прежде чем этот паразит успеет его схватить. Теперь вам надо будет проехать на лифте наверх, на следующий экран. Бросьте мясо на правый уступ (●+●), для того, чтобы выманить на себя Парамитов, а потом быстро заберитесь на левый уступ и выйдите налево. Вам надо будет пробежать через мост, а потом прыгнуть на уступ для того, чтобы выйти в дверь. Вы вернетесь на экран с дверями и войдете в правую верхнюю дверь. Это довольно легкая работа, которая не потребует от вас большого интеллекта, надо будет просто ударить и убежать. Ударьте по ловушке, а потом бегите направо, чтобы оторваться от Парамитов, а затем выкатиться в туннель на следующем экране. На третьем экране вам надо будет очень быстро спуститься в колодец для того, чтобы подняться на поверхность на самом верху. Ударьте по ловушке, а потом бегите направо, от очередной порции Парамитов, там вам удастся вкатиться в туннель, расположенный в нижней части следующего экрана, тогда вы сможете свалиться в провал на следующем экране. Вам надо будет подтянуться на следующем уступе и выйти в дверь. Вернитесь обратно к экрану с дверями, а потом войдите в левую верхнюю дверь. Вы начнете действовать на заднем плане, так что вам надо будет сразу же сместиться влево. Поднимитесь наверх, а потом прокатитесь налево, там вам надо будет нажать рычаг. Прокатитесь налево, а



потом выходите прочь отсюда. Спуститесь в колодец, а потом нажмите рычаг, затем вам надо будет овладеть разумом Парамита, который спускается вниз по переднему плану. Тут вам надо будет пойти налево, чтобы съесть нескольких Фличей, а потом позвольте врагам съесть самого Парамита. Теперь вам надо будет отвести Эйба налево и ударить по ловушке, чтобы сломать ее. Вернитесь обратно направо, а потом спуститесь в колодец. Выйдите налево, а потом ударьте по ловушке, тут вам надо будет овладеть разумом еще одного Парамита, отведите его налево, чтобы съесть всех оставшихся Фличей. Верните управление к Эйбу, а потом выйдите налево, там вам надо будет ударить по очередной ловушке и продолжить движение налево, затем надо будет спуститься в колодец, а потом выйти в дверь. Вы снова окажетесь на экране с дверями, там вам надо будет спуститься в колодец, а потом свалиться в провал для того, чтобы войти в последнюю дверь. Потяните рычаг, а потом пробежите по уступу, чтобы улизнуть от Фличей, затем запрыгните на уступ, для того, чтобы выйти направо. Продолжайте бежать и вкатитесь в туннель. Быстро поднимитесь по уступам, а потом прокатитесь направо, чтобы выйти отсюда. Прокатитесь через туннель, на следующий экран, чтобы свалиться в провал. Вам надо будет подтянуться наверх, а потом немедленно пробежать направо от Парамитов, а потом прокатиться через короткий туннель на следующем экране, но при этом вам нельзя будет падать в провал - прыгните на следующий уступ и отсюда выйдите направо. Прыгните через провал и свалитесь в колодец для того, чтобы без особых проблем спуститься вниз. Вам надо будет пробежать и прокатиться направо, а потом потянуть кольцо на следующем экране, чтобы свалиться сквозь потайную дверь. Вам надо будет постараться продолжить движение направо, а потом прокатиться под камнями, а затем перепрыгнуть через провал на следующем экране. Там вам надо будет прыгнуть на уступ с ловушкой и сломать ее. Тут у вас появится небольшая передышка, преж-

де чем вы сможете выйти налево. Вернитесь обратно налево и войдите в дверь. Вам надо будет пробежать направо от Парамитов и войти в колодец. Войдите в птичий портал для того, чтобы вернуться к похмельным Мудоконам в шахте, а потом спойте им ободряющую песенку, чтобы они ожили и пришли в форму. Как только вам удастся взять их с собой, вам надо будет двинуть налево, а потом повернуть все пять колес для того, чтобы активировать колодец, в который вы сможете спуститься.

Заправка Фико

Терминал 1

Disc 2.

Вам надо будет использовать рукописный свиток для того, чтобы увидеть список новостей - учтите, что этот рычаг - ловушка. Вам надо будет выйти направо, а потом воспользоваться рукописью для того, чтобы узнать великое магическое заклинание, которое вам позволит испускать взрывчатые ветры. Теперь вам надо будет использовать вашу систему SoulStorm для того, чтобы выпить опасный напиток, который и вооружит вас взрывчаткой. Затем вам надо будет пойти к ближайшей mine и испустить ветры поблизости от нее. Тут вы сможете спокойно вернуться обратно, на уступ, чтобы не попасть под взрыв, который окажется для вас не слишком приятным. Войдите в дверь, а потом прочитайте надпись - она проинформирует вас о том, что взрывать врага при помощи собственного расстроенного желудка - дело ненадежное и грозящее вам множество опасностей. Вам надо будет произвести еще один взрывчатый пузырь, а потом быстренько спеть песенку, описанную в свитке, которая вам поможет управлять этим зловредным ветерком. Как только он окажется в вашем распоряжении, отведите его направо, на следующий экран, а потом еще дальше вниз, к следующей, третьей mine. Там вам надо будет спеть еще разочек, для того, чтобы взорвать этот запах. Создайте и подчините себе еще одну порцию вони, ее вам надо будет использовать для того, чтобы взорвать все остальные мины. Что касается следующей вони, то ее вам надо будет отвести в правую часть экрана, за минами, для того, чтобы взорвать всех Сли-

гов. Теперь вам надо будет взять старого доброго Эйба под свое покровительство и привести его прямо к двери с надписью "No Farts". Тут уж вам придется воздержаться от использования своего благовонного оружия.

Терминал 2

Вам надо будет выпить ваш вкусный напиток, а потом потянуть рычаг и свалиться вниз, сквозь потайной люк. Теперь вам надо будет овладеть вашим ветром и спустить его вниз, на самое дно, а потом направо, где вам представится удачная возможность взорвать парочку вертолетов Слигов - одним махом вам удастся уничтожить всю авиацию противника - совсем неплохо для начала. Затем вам надо будет быстро спустить Эйба вниз, мимо Слигов, а потом направо, там вы сможете перепрыгнуть через мины. Далеко справа, вы сможете прыгнуть через несколько других мин, а потом забраться на уступ, откуда надо будет продолжать двигаться вверх. Поднимитесь наверх, на следующий уступ, а потом еще чуть-чуть выше. Вам надо будет потянуть рычаг, а потом прыгнуть влево и подняться наверх. Ступайте налево, через следующий экран, а потом вернитесь на самый старт. Там вам надо будет выпить ваш славный напиток, завладеть своим полезным ветром и отвести его направо, чтобы взорвать расположенные там мины. Теперь вам надо будет отвести Эйба направо, чтобы он смог войти в дверь с надписью "No Farts".

Хаб-Терминал

Вам надо будет использовать рукописный свиток для того, чтобы ознакомиться с картой, а потом выйти направо. Возьмите ваш вкусный напиток, а потом испустите ветер в направлении красного электрического стула, а потом вам надо будет резко уходить с пути взрыва, который вам явно угрожает. Тут вам надо будет овладеть несколькими ветрами для того, чтобы взорвать мины, расположенные в левой части экрана. Возьмите Эйба налево и поднимитесь наверх. Тут выйдите направо и воспользуйтесь колодцем для того, чтобы подняться наверх. Для начала вам надо будет войти в дверь "Только для Персонала". Затем прокатитесь налево на следующий

экран, а потом потяните рычаг для того, чтобы отключить силовое поле. Теперь вам надо будет вернуться направо и войти в дверь. Теперь вы без проблем сможете войти в дверь Казармы Слигов. Когда Слиги уйдут с экрана, вам надо будет свалиться вниз и встать в тени, в дальнем левом углу. Подождите пока оба Слига не пройдут мимо вас, а потом бегите налево и войдите в дверь. Вам надо будет подняться наверх и выйти налево. Свалитесь вниз на следующий экран, потом вам надо будет спуститься вниз на лифте. Теперь прокатитесь направо и войдите в колодец для того, чтобы добраться до заднего плана. Вы сможете выйти налево и войти в дверь, а потом снова выйти налево. Войдите в дверь и выйдите налево. Ударьте по ловушке, а потом потяните рычаг для того, чтобы отключить силовое поле. Вернитесь обратно направо для того, чтобы войти в колодец. Войдите в него, а потом прокатитесь налево, затем поднимитесь наверх для того, чтобы потом выйти налево. Воспользуйтесь вашей славной невидимостью прежде чем вы спрыгните вниз, а потом пробегите налево мимо Слигов. Прыгните на уступ на следующем экране и продолжайте бежать вперед. Вам надо будет прокатиться по короткому туннелю на следующем экране и быстро подняться наверх, чтобы оказаться на следующем экране. Прыгните наверх, на следующий уступ, такой маленький, а потом на тот, что находится еще выше и заберитесь наверх на следующем экран. Потяните рычаг для того, чтобы произвести Слига, тут же овладейте его сознанием при помощи песенки. Отведите его направо, к голосовому замку. Когда он скажет "hi", вам надо будет нажать R1+▲ для того, чтобы ответить ему. Теперь вам надо будет подождать замок и ответить на его последовательность из четырех звуков, ее вам надо будет быстро скопировать, нажав R2+▲, R2+✕, а потом еще два раза R2+▲. Если вы что-нибудь сделаете неправильно, то услышите басистый смех. Сделайте все правильно и тогда дверь перед вами откроется. Вам надо будет потянуть рычаг для того, чтобы телепортировать Слига, а потом выйти направо. Когда Слиги будут стоять лицом направо, вам надо будет спрыгнуть вниз и застрелить из - вертолеты сами по себе взорвутся, если вы убьете их хозяев. Если вас убьют, вам надо будет при помощи Эйба еще раз нажать рычаг, чтобы произвести еще одного

Слига, которого вы сможете послать на дело. Выйдите направо и убейте там очередного Слига, а потом спуститесь вниз на лифте, после чего вам надо будет спрыгнуть налево для того, чтобы использовать голосовой замок. После того, как вы скажете "hi", вам надо будет выслушать комбинацию, которую вам предложит замок и повторить ее, нажав последовательно R2+▲, а потом два раза подряд R2+✕. Теперь вам только и останется, что покончить жизнь самоубийством, а потом отвести Эйба направо. Потяните рычаг для того, чтобы поднять лифт, а потом спуститесь на нем вниз. Вам надо будет свалиться с края налево, чтобы получить возможность войти в Казарму Слигов. Вы войдете в левую дверь для того, чтобы прокатиться на поезде метро.

Вход в казармы Слигов

Секция 1

Вам надо будет войти в правую дверь, а потом побежать и прокатиться налево для того, чтобы увернуться от ружейного огня, который ведут Слиги, засевшие на заднем плане. Вам надо будет подняться по склону, а потом войти в дверь. Спрыгните вниз, а потом выйдите направо. Вам надо будет скорчиться и подождать в самой правой части тени до тех пор, пока Слив не уйдет направо, затем вам надо будет прокатиться по полу, а потом пробежать к рычагу, потянуть его, а потом сразу же подняться наверх по склону. Вы сможете выйти направо, потом вам надо будет прокатиться еще дальше направо для того, чтобы схватиться за край обрыва. Подождите до тех пор, пока Слив не окажется лицом направо, а потом поднимитесь наверх и ударьте его, затем вам надо будет продолжить движение - подняться на верхний уступ. Потяните рычаг для того, чтобы спустить вниз лифт, а потом запрыгните на него и поезжайте наверх. Вам надо будет подождать до тех пор, пока Слив не повернется налево для того, чтобы подняться наверх и пробежать направо. Вам надо будет нажать рычаг, а потом быстро подняться на уступ. Подождите пока Слив не окажется справа, а затем спрыгните вниз и с

разбега прыгнете на левый уступ. Теперь вы сможете с чистой совестью спуститься в колодец. Вам надо будет подождать пока вертолет Слигов не уберется у вас с дороги, затем вам надо будет подняться наверх, а потом прыгнуть через провалы направо. Подождите за стеной на высоком уступе до тех пор, пока вертолет Слигов не вернется. Вам надо будет снова спеть свою милую песенку, а потом овладеть управлением вертолета. Вам надо будет послать его на следующий экран и уничтожить всех Слигов там окопавшихся. Когда вы все это сделаете, вам надо будет поднять свой вертолет еще выше и убить одного Слига, который притаился слева. Вам надо будет нажать рычаг-расположенный слева, а потом уничтожить второго Слига. Вам надо будет нажать рычаг справа для того, чтобы отключить силовое поле и открыть дверь, затем вам надо будет пролететь наверх и расстрелять Слига притаившегося справа. Вернитесь к Эйбу, а потом поднимитесь наверх, в очередную комнату. Вам надо будет продолжить движение наверх и остановиться только когда вы окажетесь в самой верхней комнате, там вам надо будет войти в гостеприимную дверь.

Секция 2

Вам надо будет пройти по уступу, а потом подождать до тех пор, пока Слив на нижнем уступе не окажется лицом налево, а Слив на левом уступе уйдет с экрана. Запрыгните на платформу, а потом свалитесь в тень слева. Подождите до тех пор, пока Слив внизу вновь не уйдет с экрана, затем вам надо будет воспользоваться тенью для того, чтобы выйти на левую часть экрана. Скройтесь в тени на следующем экране, а потом пройдите налево, к бомбовой машине, причем обязательно двигайтесь в тот момент, когда Слиги смотрят в другую сторону. Когда вы приблизитесь к бомбовой машине, вам надо будет бросить гранату наружу, когда Слив будет стоять к вам спиной.. Возьмите гранату и взорвите ею двоих Слигов. Возьмите еще одну гранату и с нею вам надо будет выйти на экран справа от себя. Понадобится нескольких гранат для того, чтобы очистить территорию от врагов. Затем поднимитесь наверх к выходу, который вы найдете в верхней части экрана.

Секция 3

Вам надо уничтожить Слига, который расположился чуть пониже вас. Потом спрыгните вниз и спуститесь вниз на лифте. Извинитесь перед всеми мудоконами, а потом прикажите им следовать за вами наверх, на лифте. Вам надо будет расположить их между колесами, а потом открыть верхнюю дверь. Соберите всех мудоконов и прикажите им следовать за вами на лифте. Вы сможете послать их через птичий портал во вполне безопасное место, а потом вернуться обратно, наверх к лифту и пройдете через дверь в комнату наверху.

Казармы Слигов

Тир

После того, как вы ознакомитесь с картой, а также с доской объявлений, вам надо будет спуститься по трубе номер один. Поднимитесь на лифте на самый верх экрана, а потом пробегитесь налево. Спрячьтесь за первой колонной и стойте там пока стрельба не прекратится. Затем вам надо будет свалиться вниз и продолжить катиться налево, чтобы убраться с этого экрана. Вы сможете выкатиться в середину следующего экрана, там вам придется прятаться за колонной. Когда Слив от вас отвернется, вам надо будет прокатиться вперед и прыгнуть наверх, на бомбовую машину. Спрячьтесь позади этой машины, а потом схватите из нее несколько гранат, которые вам еще потом пригодятся в личной жизни. Быстренько сбежите с этого уступа, а потом прыгните на следующий экран. Вам надо будет как можно быстрее пересечь этот экран как и раньше, после чего вы сможете выйти с экрана налево. Тут надо будет подняться наверх, в следующую комнату. Там вы сможете бросить гранату в нижнее помещение, чтобы уничтожить шар, лежащий внизу. Увидите двух Слигов, которым не терпится вас загрызть - управьтесь с ними при помощи ваших развеселых песенок. Теперь извинитесь перед вашими собратьями-мудоконами, чтобы они согласились проследовать за вами в птичий портал. Затем вам надо будет вернуться обратно направо. Теперь вы сможете отвести мудокона на этот экран для того, чтобы пройти на-

лево и потом послать этого беднягу вслед за его соотечественниками. Он должен будет последовать за вами налево, а потом войти в портал, чтобы оказаться в полной безопасности. Вы сможете пройти налево для того, чтобы добраться до последнего экрана и перепрыгнуть через высокую платформу слева. Там нажмите рычаг, а потом извинитесь перед Мудоконном, а потом заставьте его следовать за вами, вниз, в нижний левый угол. Там вы сможете извиниться еще перед парочкой несчастных, а потом отведите их к лифту. Теперь вы сами должны будете запрыгнуть на этот шаткий подъемник и бегите обратно на правый экран. Там вам надо будет послать Мудоконнов через птичий портал. Вернитесь обратно на левый экран. Вам надо будет пройти через дверь слева от вас для того, чтобы завершить этот уровень.

Трудовой лагерь Мудоконнов

Вам надо войти во вторую трубу, а потом прыгнуть наверх, на левую сторону платформы. Затем вам надо будет прокатиться по трубе на следующий экран. Когда мимо вас пролетит мина, вам надо будет запрыгнуть на платформу и свеситься с нее. Когда мина снова прокатится мимо вас, вам надо будет запрыгнуть обратно на платформу и скорчиться в ее центре. После того, как мина пройдет мимо вас в третий, последний раз вам надо будет встать в полный рост и прыгнуть на платформу слева от вас. Когда платформа спустится вниз вам тут же надо будет пробежать к ближайшему рычагу. Спуститесь вниз на втором лифте, а потом потяните следующий рычаг. Вам надо будет перейти экран и выйти направо. Там вам придется прыгнуть через несколько провалов и увернуться от множества мин, для того, чтобы найти старину Мудокона. Поднимитесь по платформам наверх, а потом прыгните к рукоятке слева. Вам надо будет ее потянуть, а потом вернуться к своему ненаглядному Мудокончику. Извинитесь перед ним за ужасное обращение в этих концентрационных лагерях, а потом попросите его следовать за вами. Когда мины вновь поплывут обратно наверх, вам надо будет пробежаться налево и выйти с экрана с Мудоконном на буксире, который будет заметно отягощать вашу участь. Спуститесь к лифту на экране уровнем ниже. Потяните рычаг для того,

чтобы поднять еще один лифт. Вам надо будет послать Мудокона через портал, а потом спуститься вниз на лифте. Вы сможете пройти налево для того, чтобы выйти на следующую секцию. Прыгните по уступам и разрядите бомбу, тогда вам удастся освободить Мудокона. Потом идите оттуда налево. Вы сможете пройти через дверь в самом конце этой секции, для того, чтобы телепортироваться в другую часть этого лагеря. Теперь вам надо будет пройти направо, на следующий экран и резко нажать кнопки песни. Если вам удастся сделать это достаточно быстро, то Слив, который там стоит врежется в мины и отправится в мир иной. Как только комната очистится от вражеского присутствия, вам надо будет забраться на уступ, а потом подняться наверх, в комнату уровнем выше. Пройдите налево, чтобы выбраться из следующей комнаты, а потом прокатиться через трубу. Здесь вам надо будет деактивировать три контейнера со взрывчаткой, а потом запрыгнуть на уступ еще одним уровнем выше. Теперь вы сможете прыгнуть к рукоятке и быстро пригнуться прежде чем парящая в воздухе мина успеет снести вам голову. Вы в более спокойной обстановке сможете нажать рычаг, а потом свалиться вниз, к Мудоконам. Быстренько разберитесь с ними, для этого хватит нескольких оплеух, а потом заставьте их следовать за вами к лифту, расположенному на предыдущем экране. Поднимитесь на лифте наверх, мимо стражи и плавающих мин. Когда лифт наконец-таки остановится, вам надо будет приказывать Мудоконам ждать ваших дальнейших инструкций, а потом подняться в правую часть экрана. Вам надо будет увернуться от всех охранников, а потом добраться до лифта. Спуститесь на нем вниз и позовите к себе Мудоконнов. Вам надо будет успеть затащить их в лифт прежде чем стража опомнится и начнет стрелять. Когда лифт поднимется на самый верх, вам надо будет отвести Мудоконнов на экран слева. Пошлите всех троих через портал на волю, а потом Эйб получит возможность использовать силу Шрикалла. Переберитесь на экран слева. Используйте силу для того, чтобы уничтожить оборону врага. Затем запрыгните на колесо, а потом поверните его для того, чтобы открыть дверь в самом низу. Пройдите через дверь, а потом постарайтесь пройти по трубе - чтобы выбраться из казарм.

[abe's exoddus]

Бункер Слигов

Вам надо будет свалиться с уступа и пройти налево. Вы сможете войти в бункер, тут вам надо будет очень быстро пройти направо, поскольку доселе спящие Слиги пробудятся от своего забытья и пойдут к вам. Встаньте рядом с рычагом, а потом нажмите его, в тот момент когда Слиги без штанов будут переходить через луч, тем самым вам удастся уничтожить своих врагов. Когда все ваши враги отправятся в мир иной, вернитесь налево и застрелите там вооруженного Слига. Поднимитесь наверх, на уступ, а потом крутите колесо до тех пор, пока не загорится зеленый свет. Тогда вам надо будет перейти через мост и потянуть рычаг. Тут же к вам свалится Слив, поскольку вы его освободите нажатием рычага, так что будьте готовы спастись от страшной опасности, бегите налево и свалитесь туда. Теперь прыгните в комнату направо, а потом заберитесь по уступам наверх. Запрыгните в только что открывшуюся дверь слева, через нее вы сможете войти в комнату А. Вам сразу же надо будет спеть свою песенку, чтобы овладеть сознанием Слига, который сторожит двоих мудоконов. Вы должны будете взорвать его, а потом отвести мудоконов вниз по уступу, а потом послать их в портал после недолгих уговоров. Теперь вам надо будет подниматься на более высокий уступ, а там нажать переключатель. Пройдите через дверь и выйдите из комнаты А. Свалитесь вниз на экран, на котором расположены два колодца. Пройдите направо и постарайтесь уничтожить всех летающих Слигов на следующем экране. Затем вам надо будет овладеть сознанием летающего Слига, который вам еще пригодится. Прежде чем вы попытаетесь выбраться на следующий экран, вам надо будет полететь на Слиге к главной шахте, вокруг которой расположены комнаты А, В, С, D. Этому славному парню надо будет поручить уничтожить всех Слигов в этом странном районе. Потом вы сможете вернуться обратно в комнату, в котором вы захватили его разум, тут вам надо будет послать его в комнату над вами. Уничтожьте другого летающего Слига, который затаился в этом местечке, а затем вам надо будет ввести код в говорящую машину, которой требуется контрольный образец вашего голоса. Как только дверь рядом с голосовой машиной откроется, вам надо

будет вернуть управление к Эйбу. Пройдите налево, в комнату где вы активировали дверь в комнату А, а потом потяните рычаг на уступе для того, чтобы Слив туда свалился. Захватите сознание Слига и отведите его прочь с уступа, чтобы он упал перед очередной голосовой машиной на третьем экране. Введите код для того, чтобы отключить экран в передней части, а потом вернуться к Эйбу. Пройдите налево, а потом пошлите Эйба в прорыв через открывшийся экран и поручите ему подняться по уступам на вершину всего уровня, в небольшую комнатку. В этой верхней комнате вам надо будет повернуть колесо в верхней комнате для того, чтобы активировать комнату В. Войдите в комнату В и потяните ближайший к вам рычаг. Быстро свалитесь вниз, прежде чем высадившийся поблизости Слив успеет вас прикончить. Вам надо будет спеть песенку в тот момент, когда вы доберетесь до самого низу, а потом овладеть разумом Слига. Используйте Слига для того, чтобы отключить разные опасные устройства на следующих нескольких экранах для этого вам надо будет ввести коды в голосовые машины. Вернитесь к Эйбу, а потом извинитесь перед Мудоконами, так что теперь вы сможете послать их через портал. Вернитесь к главной шахте и поднимитесь на самый верх. Подождите пока Слив не расслабится и не уйдет с экрана, после чего вам надо будет очень быстро запрыгнуть на левый уступ. Ступайте на левый экран, а потом спрячьтесь в тени. Вам надо будет использовать одну из бомб, которых вы набрали в тире для того, чтобы убить Слига, который сидит на верхнем уступе. Перейдите к бомбовой машине для того, чтобы взять еще одну бомбу. Сбросьте ее в пропасть, тем самым вам удастся убить двоих Слигов, которые окопались внизу. Спрыгните вниз в следующий провал, а потом поверните колесо налево. Спуститесь вниз по главной шахте и войдите в третью комнату. Вам надо будет подняться наверх к переключателю и нажать его. Тут же на уступ чуть пониже вас спрыгнет Слив. Убейте его, а потом пошлите Мудоконов через портал на волю. Теперь вернитесь обратно на самый верх главной шахты и соберите там бомбы, которые так и сыплются из машины, которая так классно их умеет производить. Вы сможете убить Слига на экране справа от вас при помощи такой вот аккуратной бомбочки. За-

вам придется использовать еще одну штучку для того, чтобы взорвать устройство, которое не позволяет вам петь песенки. Как только вы это сделаете, вам надо будет убить всех бесштаных Слигов кроме одного. Овладейте разумом этого последнего из Слигов и воспользуйтесь им для того, чтобы нажать зеленую кнопку. Все окружающие вас двери тут же откроются. Вам надо будет вернуть управление Эйбу и крутануть колесо слева для того, чтобы открыть последнюю дверь. Вы сможете войти в комнату D, и потянуть рычаг. Теперь бегите налево, когда стражник появится перед вами и спойте песенку когда вам удастся убраться с экрана. Теперь вы сможете преспокойно вернуться обратно направо и ударить охранника, так чтобы Эйб смог бы сбежать в правую часть уступа. Овладейте разумом Слига и деактивируйте энергетическое поле при помощи голосовой машины, которая успокоится услышав голосок одного из своих сотрудников. Пошлите Мудоконков через портал. Вы сможете вернуться в главную шахту и пройти через дверь на самом верху.

Тип для бомбистов

Войдите в последнюю трубу, а потом используйте нарек, который содержится в рукописном свитке. Вам надо будет подняться к телепортеру. Нажмите рычаг, когда охранник рядом с другим телепортером окажется вдали от экрана. Как только вы преодолеете этот участок, вам надо будет начать петь, отчего все охранники придут в страшное бешенство. Вам надо будет быстро подняться на уступы слева, а потом прокатиться через трубу. Продолжайте катиться налево и свалитесь в самом конце трубы. Бегите до центральной ловушки и ударьте по ней, чтобы она сломалась. Затем вперед, а потом запрыгните на левый уступ для того, чтобы укрыться от обстрела врагов. Вам придется спеть свою славную песенку для того, чтобы сделать Эйба невидимым, потом вы сможете вернуться на нижний уступ. Бегите на правый экран и уничтожьте обоих Слигов, которые там плохо себя ведут. Ступайте налево и освободите всех остальных Мудоконков. Пошлите их через портал по домам. Выйдите с экрана через левый верхний угол, а потом пройдите через дверь для того, чтобы оказаться в сле-

дующей секции. Ступайте на следующий экран слева и спрячьтесь в тени. Когда вертолет Слигов появится поблизости и повернет к вам свой тыл, вам надо будет очень быстро пробежать к колодезю. Быстро нырните в колодезь, а потом вертолет сбросит гранату на одну из мин, чтобы от нее и осколков не осталось. Нажмите рычаг и прыгните вниз, в яму слева от вас. Вам надо будет пробежать налево и пройти через туннель. Выкатитесь из туннеля и быстро бегите через несколько следующих туннелей. Вам надо будет потянуть рычаг на экране рядом с выходом. Прыгните в колодезь в тот момент, когда слиговский вертолет, затем вам надо будет из безопасной клетки овладеть сознанием пилота. Теперь выпльвите на экран справа и нажмите переключатель. Уничтожьте Слига на вертолете, как только он к вам прилетит. Продолжайте двигаться направо, там вам надо будет нажать переключатель и уничтожить вертолет Слигов, а также устройство, препятствующее пению. Вернитесь к Эйбу и свалитесь из клетки. Вам надо будет очень быстро пробежать к рукоятке в дальнем правом углу уровня. Вам надо будет потянуть рычаг, а потом послать всех оставшихся Мудоконков через портал, предварительно вам надо будет всех вокруг успокоить. Теперь ступайте обратно налево и пройдите через двери, которые на этот раз окажутся вполне открытыми.

Военный зал

Прыгните вниз и нажмите рычаг, затем вам надо будет очень быстро пробежаться, а потом запрыгнуть на уступ слева от старта. Поднимитесь наверх, на следующий экран, а затем ступайте направо. Вам придется перепрыгнуть через провал, а потом спеть песенку для того, чтобы отвлечь внимание Слигов прежде чем вы прыгнете в трубу. Прыгните наверх, на уступ, а потом прыгните направо. Прокатитесь через трубу и вы окажетесь на следующем экране. Вам надо будет свалиться вниз и пробежать к переключателю, тут же нажмите его. Быстро прыгните в колодезь прежде чем Слиги вооружатся и начнут стрелять. Запрыгните на уступ как только Эйб приземлится. Пройдите на правый экран. Спойте песенку для того, чтобы отвлечь внимание стражника внизу под вами. Встаньте на ус-

туп, а потом спрыгните вниз. Вам надо будет встать на уступе, а потом свалиться вниз. Прыгните в первый колодец и Эйб перенесется к рычагу. Вам надо будет сразу же нажать рычаг и спрыгнуть в мощный колодец. Тем самым вам удастся попасть в верхнюю часть секции. Постарайтесь не встречаться со стражей, а потом потяните рычаг, расположенный слева. Ступайте направо, а потом прыгните в колодец. Вам надо будет овладеть сознанием Генерала Дриппика и использовать его для того, чтобы получить доступ к голосовой идентификационной машине, расположенной справа. Надо будет сказать ей словечки типа Hi. Затем Дриппика телепортируют в нижнюю часть экрана. Когда он пройдет направо, вам надо будет приказывать Слигам следовать за ним. Вам надо будет опустить барьер для того, чтобы перелезть через него, но вместо этого вы продвигайтесь налево, чтобы избежать многих опасностей. Затем продолжайте двигаться налево и прыгните через пропасть, для того, чтобы все как один Слиги отправились в другой мир. Тогда все Слиги вслед за своим предводителем свалятся вниз и разобьются насмерть. Продолжите движение налево и свалитесь в провал. Как только вы доберетесь до самого низа, пройдите налево. Путь вам будет преграждать барьер, а также четыре мины. Вам надо будет позвать на помощь и тут же со сторожевого поста к вам спрыгнет Слив, и он сразу же наступит на мину и погибнет. Используйте тот же самый метод для того, чтобы разобраться с остальными минами, при этом в тот момент, когда взорвется последняя мина вам надо будет прыгнуть направо, а не то Дриппик может пострадать при взрыве. Когда вы разберетесь со всеми минами, вам надо будет позвать еще одного стражника. Заставьте его нажать рычаг слева, так чтобы Дриппик смог бы свалиться на этаж ниже. Спрыгните вниз, к голосовой машине, а потом позовите Слига, чтобы вы попозже смогли бы от него избавиться. Воспользуйтесь этой машиной для того, чтобы отключить газ

и вернуть управление к Эйбу. Спрыгните еще на один уровень ниже, а потом выйдите отсюда для того, чтобы вернуться в главный терминал.

Вход в Боневеркс

Вам надо будет пройти к установке SoulStorm, которая поможет вам овладеть смертоносным оружием - выпейте немножко славной браги и продолжайте путь. Пройдите на левый экран и пустите ветры рядом с минами. Вы сможете вернуться направо и подождать пока они не взорвутся, а потом пройти направо и выпить там немного славного напитка. Испустите ветры еще разочек после того, как попьете доброго напитка, на этот раз при помощи своей мощнейшей атаки вы сможете уничтожить противоположенное устройство, которое не дает вам свободно распевать ваши веселые песенки. Выпейте еще разик и начните управлять своим ветром. Отправьте его по направлению ко входу в Боневеркс, для того, чтобы уничтожить всю охрану, которая находится перед воротами. Как только вы сделаете это, вам надо будет послать Эйба вперед и собрать мясо из мешка, прежде чем вы пройдете в дверь. Вам надо будет скормить мясо страшным существам на уступе внизу, а потом проскочить мимо них, пока их внимание будет

обращено на мясо. Свалитесь вниз, на уступ и нажмите там переключатель.

Быстро бегите направо, а потом спрыгните через пропасть на платформу. Вам придется пробежать мимо колодца - на следующий экран справа. Теперь вам надо будет бросить немного мяса через электрическое поле, так чтобы Слогу пришлось наступить на панель в полу. Теперь вы сможете пробежать к двери направо, прежде чем Слиги нач-



нут вас активно обстреливать. Пробежите через следующий экран, а потом прокатитесь до самого конца. Теперь Эйб будет сидеть на корточках за кучей ящиков на следующем экране. Прокатитесь через экран к следующей куче ящиков, а потом продолжайте двигаться направо. Доберитесь до следующей комнаты и спуститесь вниз на первом же лифте. Запрыгните на противоположный лифт после того, как вы спуститесь вниз, а отсюда вам надо будет подняться наверх и собрать там немного мяса. Спуститесь вниз на лифте на самый нижний уровень. Вам надо будет очень быстро пробежать через первые два экрана, для того, чтобы избежать встречи со Слигами. Как только вы доберетесь до последнего экрана, то вы заметите, что путь вам преграждает стальная клетка. Заставьте всех Слогов собраться под Эйбом и пойти направо. Тогда вы сможете бросить некоторое количество мяса направо, а потом спрыгнуть вниз и прокатиться по следующему левому туннелю. Поднимитесь наверх, на другую сторону, а потом поднимитесь на самый верхний экран. Прокатитесь под провалами и двигайтесь таким образом, пока Эйб не доберется до комнаты с двумя лифтами. Вам надо будет подняться наверх на лифте. Нажмите два переключателя слева, а потом вернитесь в комнату, где вы оставили Слогов. Бросьте им еще несколько кусочков мяса, чтобы они совсем на вас не обращали внимания. Затем спрыгните вниз, а также нажмите переключатель, который теперь окажется перед вашим носом. Вернитесь обратно в комнату с лифтами. Возьмите всех слепых мудоконов и прикажите им следовать за вами на правый лифт. Спуститесь вниз на нижний экран и пошлите Мудоконов навстречу воле, через портал. Вам же самому придется подняться на лифте наверх и войти в поезд скелетов.

Боневеркс

Вам надо будет перепрыгнуть через провал, а потом увернуться от камня, который покатится на вас сверху, для того, чтобы добраться до рычага справа от вас. Потяните рычаг, и тогда к вам наверх поднимется лифт. Спуститесь вниз на лифте, а потом запрыгните на уступ внизу. Теперь пришло время немного побегать, а потом

прыгнуть через мину на уступ справа, где вы окажетесь в сравнительной безопасности. Продолжайте двигаться направо и отвлеките внимание слигов вниз. Поднимитесь наверх, а потом нажмите рычаг. Вам надо будет прыгнуть в центр лифта, когда Слив будет стоять к вам спиной, а потом придется очень тихо спуститься вниз, чтобы вас никто не заметил. Прыгните вперед, к информационному пункту. Послушайте радио, для того, чтобы узнать кто же будет вашим следующим соперником-боссом. Теперь войдите в двери слева. Сразу же начинайте петь песню для того, чтобы отвлечь Слигов и приветствовать Мудокона. Прикажите ему следовать за вами на левый экран. Вам надо будет приказывать ему ждать ваших дальнейших инструкций рядом с верхним переключателем. Теперь прикажите ему работать. Как только ваш партнер нажмет переключатель, спойте песенку для того, чтобы вновь отвлечь внимание Слига, затем прикажите Мудокону следовать за вами, чтобы он вышел на правый экран. Спрыгните вместе с ним с края обрыва, тогда вы вновь окажетесь на одном уровне. Теперь ведите его на левый экран. Расположите Мудокона таким образом, чтобы он стоял поближе к нижним рычагам, Эйба поставьте рядом с другим. Теперь прикажите своему подопечному Мудокону начать работу, а потом нажать рычаг самому и тогда вам удастся уничтожить пару Слигов наверху, а вдобавок к этому еще и опустить мост, который имеет большое политическое значение. Теперь ваш славный Мудокон сможет без особых проблем спастись бегством в телепортер. Вам же придется пройти через весь экран направо и выйти на следующий экран. Пробежите через первые два экрана для того, чтобы не встретиться со Слогом. Схватитесь за край обрыва на третьем экране и запрыгните наверх, чтобы достать там мешок с мясом. Возьмите часть мяса и бросьте его туда, где рушатся скалы. Тем самым вам удастся избавиться от Слога. Прыгните через провал слева, а потом бегите налево и нажмите переключатель в самом конце коридора. Пройдите налево и свалитесь вниз, в дыру в самом центре платформы. Продолжайте двигаться налево и поднимитесь наверх, к лифту. Теперь вам надо будет обратиться к боковому выходу и пройти через дверь.

Боковой проход

Вам надо будет воспользоваться телепортером и прокрасться в дверь слева. Прокатитесь под костоломными машинами, а потом схватите мясо из мешка. Вам придется вернуться в основной коридор и пробраться мимо Слога, для того, чтобы добраться до двери справа. Пройдите через эту дверь, а потом выйдите в следующий отрезок. Тихо и скрытно пройдите мимо охраны, а потом войдите во вращающуюся машину в самом конце туннеля. Используйте эту машину для того, чтобы добраться до верхней части туннеля, по пути давя всех Слигов, которые попадутся вам по пути, также надо будет давить все мины, чтобы они детонировали. Выйдите из машины воспользовавшись кнопкой действия и ступайте в следующий отрезок. Прокрадитесь налево и постарайтесь не попасться на глаза Слигам, а потом овладейте разумом стражника на дальнем левом экране. Пошлите его в телепортер. Убейте всех Слигов справа, чтобы несколько разрядить обстановку. Затем нажмите три рычага, а потом верните управление к Эйбу. Пройдите через дальнюю правую дверь для того, чтобы попасть в очередное ответвление туннеля. Войдите в следующую дверь и быстро переберитесь через мины, прежде чем вертолет Слигов начнет бомбить беднягу Эйба. Теперь выйдите отсюда через дверь в самом конце. Прокатитесь под левым уступом, а потом нажмите рычаг и вернитесь на предыдущий экран. Поднимитесь наверх по уступам и прыгните наискосок через провал на самом верху. Вам надо будет пройти направо и активировать там панель в полу. Быстро бегите налево, чтобы обогнать Слогов и прыгнуть через провал. Подождите пока все Слоги не свалятся вниз, в пропасть, а потом перепрыгните через провал и ступайте направо. Выйдите через дверь в самом конце. Прыгните в колодец и постарайтесь перебраться в следующую секцию. Поднимитесь наверх по уступу направо и нажмите первый рычаг. Свалитесь вниз и прыгните через провал после того, как свалится камень и активирует второй рычаг. Как только камень его нажмет, вам надо будет направиться к третьему рычагу. Подождите до тех пор, пока камень не свалится, а потом резко нажмите рычаг и быстро отступите.

Свалитесь вниз, на нижнюю рукоятку и бегите направо, на следующий экран. Поднимитесь на самый верх экрана и нажмите там рычаг. Вам придется с великими предосторожностями переправить Мудокона в безопасное место на уровне земли, тут вам надо будет ему приказывать ждать вас. Ступайте направо, на следующий экран, через верхний уступ. Прыгните через провал, а потом нажмите переключатель. Прикажите Мудоконам следовать за Эйбом. Свалитесь вниз, на средний уступ. Пробежите мимо валуна на экране слева от вас. Теперь вам надо будет приказывать всем Мудоконам ждать своего часа на этом экране. Поднимитесь наверх на уступ, а потом вернитесь туда, где работает вторая группа Мудоконков. Прокатитесь через провал справа, а потом свалитесь вниз на экран уровнем ниже. Потяните рычаг для того, чтобы активировать лифт, а потом спуститесь вниз для того, чтобы выручить Мудоконков. Соберите всех Мудоконков, которых вы уже спасли ранее, а потом всех вместе их придется послать через телепортер для того, чтобы они овладели мощью бога Мудоконков. Поднимитесь на экран расположенный у вас над головами. Воспользуйтесь своей новой энергией для того, чтобы уничтожить все мины. Продолжайте двигаться направо. Спойте песенку для того, чтобы все Мудоконки смогли с чистой совестью отправиться домой, к своим мудокономским родителям. Пройдите через дверь в самом центре, затем пройдите через еще одну дверь. Теперь вам надо будет подняться по уступам и получить совет от хироманта, который погадает вам по руке. Спуститесь вниз по левой стороне уступов, очень тщательно избегая контакта с костоломными машинами. Пройдите направо, до самого низа, а потом выйдите через дверь помеченную номером 1.

Колеса

Первое колесо

Вам надо будет пойти направо, а потом сбегать с края и свалиться вниз. При этом вам надо будет избежать смертельного падения, схватившись за уступ напротив вас. Продолжайте двигаться направо и быстренько выманите на себя Слогов, надо чтобы они неосмотрительно вышли

на участок по которому движется костоломная машина. Спрыгните вниз и продолжайте двигаться к колесу. Увернитесь от первого отряда костоломных машин. Поднимитесь вверх по правому уступу и схватитесь за край. Затем раскрутите колесо для того, чтобы открыть выходную дверь. После того, как она распахнется перед вами немедленно удирайте из этой обители скорби, совершенно не обязательно проводить тут лишнюю минуту.

Второе колесо

Вам надо будет сразу же схватить мясо из мешка и воспользоваться им для того, чтобы уничтожить все мины на более низком уступе. Потом вы сможете подняться на первую платформу. Уничтожьте все мины, расположенные справа. Переберитесь через провал и войдите на правый экран. Сойдите с края уступа и пошлите всех Мудоконнов в телепортер. Затем вам надо будет запрыгнуть на уступ над вами. и выбраться на следующий экран. Используйте все оставшееся мясо для того чтобы уничтожить все мины, так что тогда Эйб сможет выйти налево наверху. Вам также надо будет уничтожить все мины рядом с колесом, а потом раскрутить его. Выйдите отсюда через двери, когда таймер кончится.

Третье и четвертое колеса

Следующие два колеса находятся в одном и том же месте. Вам надо будет пройти через двери, а потом прокрасться налево мимо двух Слов-стражников. Запрыгните наверх, на уступ. Теперь вам надо будет покрутить третье колесо. Спрыгните на уступ вниз. Соберите все мясо, которое лежит внутри мешка. Потом вам надо будет пройти направо и найти там двух Слов, которых вам придется заставить спрыгнуть вниз - бросьте им мясо и они свалятся в пропасть. Поднимитесь наверх, на уступ, а потом запрыгните на следующий экран наверху. Пройдите в дверь. Вам надо будет раскрутить четвертое колесо и убраться отсюда как только выход откроется.

Пятое колесо

Как только вы войдете в обиталище пятого и последнего колеса, вам надо будет сдвинуться

направо. Раскрутите колесо, а потом бегите налево. Нырните в колодец, а как только Эйб приземлится, прыгните направо. Вам надо будет схватиться за край и выйти через двери.

Охраняемые Ворота

Здесь надо будет так рассчитать движение Эйба, чтобы он смог прокатиться в колодец под костоломками. Пробегитесь направо, через лазерный экран. Продолжайте бежать и нырните в туннель. Бегите направо, на следующий экран и прыгните на следующий экран, чтобы потом запрыгнуть на следующий уступ для того, чтобы избежать встречи со Слигом. Спрыгните оттуда на другую сторону, прежде чем костоломка успеет прищучить Эйба. Продолжайте бежать и запрыгните на последний уступ для того, чтобы войти в колодец. Не останавливайтесь когда Эйб приземлится, поскольку в этот момент злой Глюккон вызовет охрану. Тут вам надо будет прыгнуть на уступ справа, а потом взять на себя управление Глюкконом. Прикажите охране следовать за своим плененным предводителем, а потом используйте приспешников злого тирана для того, чтобы открыть дверь справа. Выйдите на следующий экран. Там вам надо будет сказать Слигу сделать это и тогда он поднимет Глюккона наверх на лифте. Потом прикажите Слигу "kill him", тогда он уберет Слога. Спуститесь вниз на правом лифте. Затем вам надо будет активировать телепортер при помощи голосовой команды. Как только вы преодолеете это препятствие вам надо будет заставить Слига нажать рычаг. Быстро скажите ему убить всех Слов, которые бегут к вам со стороны псарни. Когда все они будут уже вполне надежно мертвы, вам надо будет поручить Слигу спустить вас вниз на лифте, чтобы вы смогли избежать контакта с ужасными костоломками. Двигайтесь по направлению к следующему переключателю слева и подзовите сюда Слига. Вам надо будет заставить его нажать рычаг, а потом застрелить всех Слов, которые появятся поблизости. Когда вы умертвите всех этих мелких мерзавцев, вам надо будет отвести Глюккона и Слига направо. Теперь заставьте Слига пождать в лифте. Потом отведите Глюккона направо. Скажите Слигу, чтобы он поднимался на-

верх, а потом позовите на помощь. Вам надо будет приказывать Слигу, который появится перед вами нажать рычаг на нижнем уступе. Поручите ему застрелить всех атакующих Слогов, которые появятся со стороны псарни, затем вам надо будет спустить Глюккона вниз на лифте. Нажмите рычаг там расположенный, а потом расстреляйте последнюю порцию слогов. Пройдите направо к голосовой машине. Введите код, а потом вернитесь к Эйбу. У Эйба теперь будет тридцать секунд на то, чтобы смотаться отсюда прежде чем ядовитый газ заполнит все окрестности. Пройдите через двери на самом верху. Пробежитесь направо и прокатитесь под первым рядом костоломных машин. Прокатитесь под большой машиной, а потом запрыгните на уступ через небольшой провал. Прыгните влево, для того, чтобы нажать переключатель, чтобы уничтожить Слогов. Нажмите переключатель еще один раз для того, чтобы отключить костоломки. Бегите вперед и прыгните в колодец. На месте приземления, вам надо будет пройти направо и спасти всех поджидających вас Мудоконов. Нажмите рычаг и пройдите через дверь слева, для того, чтобы покинуть Боневеркс.

Вход на пивоварню SoulStorm

Вам надо будет пройти через двери и прочитать записку, которая ждет вас в газетном автомате. Войдите в дверь справа. Тут вам придется спеть песенку для того, чтобы разбудить Слига в дальнем правом углу - тут же бегите направо. Запрыгните наверх на уступ, под которым расположен переключатель. Нажмите переключатель в тот момент, когда Слиг выйдет на экран, тогда вам удастся его захватить в плен. Завладейте сознанием этого глупыша, а потом заставьте его подняться наверх на лифте. Убейте Слига на уступе и верните управление Эйбу. Отведите Эйба к пивоваренной машине, которую этот скверный Слиг так плохо охранял. Придется тут же выпить некоторое количество пивка, а потом испустить ветры. Пошлите этот ветер к антипесенному устройству, расположенному рядом с Глюкконом, с помощью этого нехитрого трюка вам удастся разрушить это скверное устройство. Овладейте разумом Глюкко-

на и используйте голосовую машину для того, чтобы спустить его вниз. Воспользуйтесь голосовой машиной справа для того, чтобы отослать его обратно на лифте. Потом вам придется деактивировать барьер на верхнем уступе прежде чем вы вернетесь к нашему славному Эйбу. Проведите Эйба и побыстрее туда, где барьер был обесточен, после чего вы сможете прыгнуть в трубу и сменить местонахождение.

Зулаг

Зулаг 1

Вам надо будет сразу же посмотреть на карту - только после этого можно будет входить в Зулаг 1. Ступайте направо, а потом подождите пока Слиг не уберется с экрана. Прокатитесь по туннелю и запрыгните на дальний уступ прежде чем платформы расступятся перед вами. Запрыгните наверх, а потом пригнитесь. Теперь вам надо будет прокатиться направо, когда Слиг к вам приблизится. Поднимайтесь наверх, по направлению к первой mine, а потом быстро нажмите кнопку прыжка в тот момент, когда двери ловушки начнут закрываться. Прокатитесь через тень, а потом поднимитесь наверх, на уступ рядом с рукояткой. Нажмите рычаг для того, чтобы вызвать злобного Глюккона. Овладейте сознанием Глюккона, а потом используйте Слига для того, чтобы поднять его на самый верхний уступ. Пошлите Слига обратно вниз, а потом идите налево. Используйте голосовые машины для того, чтобы пробиться через барьеры, по пути вам удастся получить в свое распоряжение еще одного Слига. Прыгните через мины, а потом позовите к себе Слига. Уничтожьте все мины и вернитесь к Эйбу. Потяните рычаг для того, чтобы вызвать еще одного Глюккона и послать его туда, откуда только что были убраны мины. Активируйте голосовую машину и после этого вам надо будет заставить Глюккона спрыгнуть вниз, в пропасть. Ступайте вниз, используя голосовые машины, до тех пор, пока Глюккон не доберется до самого низа. Вам надо будет позвать на помощь, а когда появится Слиг, вам надо будет нажать переключатель. Вызовите вниз еще одного Слига, а потом прикажите

им перестрелять друг друга. Вернитесь к Эйбу и ступайте налево, по пути вам надо будет собирать Мудоконов. Следуйте по дорожке, по которой Глюккон спускался на нижние уровни. Вам надо будет отвести своих несчастных собратьев направо, а оттуда отправить их домой, после чего вам придется самому крутить колесо. Уходите из Зулага и войдите во вторую дверь.

Зулаг 2

Ступайте направо, а потом выйдите в двери. Продолжайте двигаться направо и спуститесь на лифте вниз. Подождите пока энергетический барьер не отключится, а потом прорвитесь через него, прежде чем он сможет поджарить Эйбу пятки. Спрыгните вниз и идите направо. Прыгните через мины на следующие три экрана, до тех пор пока Эйб не доберется до рычага. Встаньте справа от рычага и нажмите его - потом вам придется очень быстро бежать направо, чтобы не возникло никаких проблем. Овладейте разумом одного из Слигов, которые преследуют Эйба. Используйте его для того, чтобы убить другого летающего Слига. Отведите Слига налево для того, чтобы уничтожить мины, а затем спуститесь вниз, к провалу, в самом конце коридора. Нажмите рычаг в комнате в самом низу. Поднимитесь обратно наверх по шахте, а потом выйдите направо на втором повороте. Убейте Слига который находится в этом районе. Нажмите переключатель для того, чтобы все Мудоконы оказались в полной безопасности. Поднимитесь наверх по клетке справа. Продолжайте подниматься наверх до тех пор, пока вы не доберетесь до электрического переключателя. Нажмите переключатель и тогда патрулирующий этот район Слив погибнет. Нажмите его еще раз и тогда уже летите обратно вниз по клетке. Летите наверх по клетке слева. Уничтожьте Слига в комнате расположенной в самом конце коридора. Нажмите переключатель для того, чтобы освободить Мудоконов и вернуться к Эйбу. Ступайте направо и начните вращать колесо. Бегите налево и соберите всех грустных Мудоконов с тех мест, где они валяются. Пошлите их на родину через птичий портал справа. Вернитесь обратно, на запад для того, чтобы открыть дверь. Войдите в эту дверь и спасите Мудоконов. Вернитесь обратно через дверь, а

потом вернитесь обратно к колесу. Тут вы сможете распрощаться со второй очередью архипелага Зулага.

Зулаг 3

Вам надо будет с самого начала прокатиться под костоломными машинами. Поднимитесь наверх, на правый уступ. Отключите переключатель на самом верху, а потом ступайте направо. Постарайтесь увернуться от трех очередей костоломных машин, которые будут вас мучить на протяжении следующей минуты-другой. Прокатитесь под последней порцией магии и запрыгните наверх, к Мудоконам на самом верху. Извинитесь перед ними за плохое обращение, так что они тогда перестанут работать на военных заводах врага. Пройдите налево, нажимая переключатели для того, чтобы отключить костоломные машины. Вернитесь обратно к Мудоконам и извинитесь перед ними. Вам надо будет организовать Мудоконов для того, чтобы они пошли за вами обратно к выходу. Скажите одному из них работать у колеса, а потом используйте Эйба для того, чтобы самому крутить второе из них. Как только выходная дверь откроется, вам надо будет послать Мудоконов через портал убираться отсюда куда подальше, а самому уйти оттуда в более спокойное местечко.

Зулаг 4

Войдите в Зулаг и прочитайте записку, которая оставлена вам на камне, а потом спрыгните вниз. Прокатитесь налево и свалитесь вниз с уступа. Пробейтесь сквозь мощные ряды роботов и ступайте направо. Позвольте барьеру отключиться и возьмите Мудоконов, которые стоят в центре экрана. Вам надо будет поднять барьер и вбить в своих подопечных немного здравого смысла. Потом опустите барьер, после этого вам наверх придется трудно, но вы постарайтесь заставить Мудоконов ждать рядом с рычагом. Снова поднимите барьер, затем опустите барьер. Прикажите своим беднякам подождать вашего приказа, пусть никто не расседлывает лошадей, им потом придется пройти по вашим следам. Вы же должны будете оказаться на уступе высоко-высоко. Встаньте рядом с рукояткой в верхнем правом углу. Потяните рычаг, а потом повисните со

склона. Когда Слиг свалится вниз, вам надо будет приказывать Мудоконам опустить барьер. Теперь вы сможете завладеть сознанием Слига. Ступайте налево и расстреляйте всех роботов. Нажмите рычаг на дальнем левом краю, а потом верните управление к Эйбу. Постарайтесь доставить всех троих Мудоконнов на родину в целостности и сохранности. Спуститесь вниз по разбитой стене. Пройдите направо. Прыгните через провал, а потом ступайте на следующий экран. Нажмите рычаг, а потом прокатитесь налево. Вам надо будет перепрыгнуть через провал, так чтобы ваши преследователи все попадали бы вниз. Затем прыгните обратно направо и нажимайте там второй рычаг. Затем прыгните направо так чтобы у Слига не было возможности застрелить Эйба. Поднимитесь наверх когда Слиг свалится вниз. Возьмите управление Слигом на себя, а потом нажимайте рычаг. Затем вам надо будет закричать "here boy" Слогам, прежде чем они успеют сожрать Мудоконнов. Возьмите их всех и прикажите им следовать за Слигом на экран слева. Затем вам надо будет расстрелять всех Слогов. Включите энергетическое поле, а потом заставьте маленьких Слогов пойти в него за вами. Потом прикажите Эйбу спеть старую песню о главном и тогда ему удастся спасти первого Мудокона. Ступайте налево и отключите энергетическое поле. Соберите там всех оставшихся Мудоконнов и пошлите их домой. Прокатитесь направо, а потом поднимитесь наверх по уступу. Прокатитесь через весь следующий экран. Запрыгните на переключатель и нажимайте его. Встаньте лицом налево, а потом овладейте разумом Слига. Воспользуйтесь Слигом для того, чтобы уничтожить всех роботов. Затем верните управление к Эйбу. Затем поднимайтесь наверх по правой стороне экрана и прокатитесь направо. Вам надо будет пройти свой путь по трубе, когда Слиги будут стоять к вам спиной и у вас будет сомнительное ощущение безопасности. Прыгните в тень на первом уступе, а потом и на втором. Сейчас вам следует спеть песенку для того, чтобы Слиги растерялись, после чего вы сможете получить управление нижним переключателем. Активируйте переключатель и поднимитесь наверх, на самый высокий уступ. Запрыгните на уступ и спуститесь в колодец, а потом пройдите через двери, но только когда вы приземлитесь. Вам надо будет продвинуться налево

и выпустить всех Мудоконнов. Вам надо будет спрыгнуть на уступ слева от вас, внизу. Нажмите переключатель и спрыгните вниз, на уступ. Вам надо будет приказывать Слигу следовать за Эйбом на левый экран. Прыгните в колодец, а затем овладейте сознанием Слига, используйте его для того, чтобы опустить барьер на то время, пока надо будет возвращаться наружу. Вернитесь обратно, на свое место, через колодец. Ступайте направо, а потом свалитесь вниз с уступа. Ответствуйте Мудокону, для того, чтобы получить исцеляющую силу. Вам надо будет пройти к трем Мудоконам, которых вы уже вылечили. Скажите им, чтобы они шли за вами к голосовой машине в самом низу. Пошлите их домой, а потом покрутите колесо для того, чтобы выйти из Зулага.

Зулаг 5

Вам надо будет пройти налево, там вы сможете войти в двери и двигаться вперед до тех пор, пока вы не доберетесь до комнаты с двумя Слогами. Вам надо будет выбежать на средний уступ, а потом запрыгнуть на самый верх. Там вам придется извиниться перед Мудоконном, который слегка обижен жизнью. Затем спрыгните вниз в тот момент, когда Слиги будут стоять к вам спиной. Схватитесь за край обрыва и тогда ваши враги по собственной глупости обрекут себя на страшную смерть. Вам же надо будет остаться в живых и быстро подняться на уступ. Там вы сможете весело и спокойно отправиться налево. Прыгните вперед, к своему собрату-Мудокону. Извинитесь перед ним, поскольку он также крайне обидчивый. Вам надо будет аккуратно выманить Слогов к правому барьеру, а потом приказывать Мудокону работать, чтобы он оказался в своеобразной ловушке в этом совершенно безопасном месте. Вам же надо будет пройти к уступу. Снова скажите Мудокону работать, а сами повисните на краю. Таким образом, вам снова удастся избавиться от Слогов, причем на этот раз проблема будет решена окончательно. Запрыгните на левый уступ, а потом выйдите на экран, на котором имеется костяной мешок. Вам надо будет как следует разбежаться и прыгнуть с уступа. Затем вы сможете запрыгнуть на платформу напротив вас. Теперь бегите обратно вниз, туда где Слог сидит под платформой и дожидается оди-

ногого путника, которого он сможет слопать. Вам надо будет сразу же резко прыгнуть направо и вверх, чтобы избежать его ужасных челюстей. Теперь вам надо будет взять немного мяса, которое лежит без присмотра и использовать его по назначению. Вам надо будет использовать его для того, чтобы отвлечь Слогов, в это время вы сможете потянуть рычаг, расположенный в самом центре экрана. Бросьте немного мяса направо, с экрана. Когда Слог помчится за ним, вам надо будет снова нажать переключатель, чтобы поймать своего врага в ловушку, выбраться из которой он уже не сможет. Прыгните наверх и пройдите направо. Вам надо будет сбросить еще немного мяса с правой стороны следующего экрана. Спрыгните вниз и поставьте Эйба таким образом, чтобы он оказался под уступом. Когда Слог вернется, уроните его вниз, в пропасть. Теперь, когда вам уже никто не угрожает, вы сможете в спокойной обстановке собрать всех Мудоконов вместе. Вам надо будет отвести их направо, к колесам. Используйте их для того, чтобы открыть выход, там расположенный. Затем вам надо будет проследовать налево, после чего вы сможете послать их всех через портал. И, наконец, вам надо будет вернуться к выходу и оставить там Зулаг со всеми его прелестями лагерной жизни.

Зулаг 6

Следуйте по дорожке идущей вперед и вперед. Когда Эйб доберется до энергетического поля, вам надо будет проскользнуть мимо него, а потом поговорить с Мудоконами, обосновавшимися внизу. Извинитесь перед ними, а потом пошлите их на родину через птичий портал расположенный слева от вас. Сами же вы войдите в телепорт. Там вам надо будет нажать переключатель и пройти через следующие энергетические поля. Если Мудоконны начнут драться, вам надо будет приказывать им прекратить безобразие, таким образом вам удастся избежать потерь. Потом в самом конце вы прыгнете в глубокий колодец. Ступайте направо, а потом поднимитесь наверх на лифте. Вам надо будет очень быстро пробежать по платформам, когда энергетические поля начнут исчезать. Прокатитесь мимо Слига на следующем экране, а потом спрыгните в колодец. Уничтожьте Слига воспользовавшись этим

переключателем. Ступайте налево, а потом извинитесь перед Мудоконном, который там совсем неплохо проводит время. Тогда вы без всяких проблем сможете его отправить домой, на историческую родину. Вернитесь к еще трем Мудоконам, которые расположились рядом с энергетическим полем, их вам придется поднять наверх на лифте. Прикажите им двигаться вперед и поставьте их на крышку потайного люка в полу, а потом ступайте к колодцу, который расположен справа от вас. Потяните рычаг, который находится слева от вас., а после этого все Мудоконны без всяких проблем свалятся вниз, к Эйбу. Вам надо будет их всех послать через птичий портал на землю отцов. Сами же вы прыгните в колодец и пойдете налево. Покрутите колесико судьбы и вам удастся выйти из шестого круга Зулага.

Зулаг 7

Вам надо будет заставить слепого Мудокона следовать за Эйбом через костоломные машины. Продолжайте двигаться направо и тогда вам удастся заставить следующего Мудокона присоединиться к вашему отряду. Вы спуститесь вниз к лифту, а потом сможете увернуться от костоломной машины. Вам надо будет вызвать к себе Мудоконнов, а потом проследовать направо. Возьмите все мясо, которое лежит в мешке. Теперь вам надо будет приказывать Мудоконам следовать за Эйбом и бросить немного мяса Слогу, который обосновался внизу. Когда все Мудоконны окажутся в лифте, вы сможете схватиться за край обрыва и поймать Слога в ловушке. Повторите тот же самый метод еще в трех местах и тогда вам удастся добиться поистине героических успехов. Когда все Мудоконны окажутся в последнем лифте, вам надо будет как можно быстрее переправить их всех наверх, а потом отвести их всех направо. Пошлите Мудоконнов в телепорт, чтобы они как можно скорее попали домой. Затем придется вам спуститься вниз на лифте и сразиться со Слогами. На этот раз вы сможете им противопоставить мощь Энергии Шри-калла. Вы сможете без особенных затруднений найти троих последних Мудоконнов, а потом послать их через портал, расположенный рядом со вращающимся колесом, которое вам придется также еще покрутить, чтобы распрощаться с этим прекрасным уединенным местечком.

[abe's exoddus]

Зулаг 8

Идите направо, а потом нажмите переключатель и как следует прибавьте скорости. Вам надо будет подняться наверх по уступу, а потом прыгнуть обратно направо. Продолжайте все так же двигаться направо. Сделайте то же самое и со следующим рычагом, к которому придет Эйб. Как только вы нажмете третий рычаг, перед вами появится маленький Слог. Придется через него перепрыгнуть и пробежать направо. Там вы повернете колесо - это уже происходит на следующем экране. Переберитесь через Слига, который вскоре появится поблизости. Воспользуйтесь этим Слигом для того, чтобы уничтожить оставшихся Слогов. Летите налево, а потом поднимитесь наверх, когда увидите стрелочку. Потяните рычаг и застрелите еще нескольких глупых Слогов. Вам надо будет послать Слига вниз, через клетку, а потом нажать переключатель, расположенный в самом низу, для того, чтобы выпустить нескольких Мудоконов. Потяните второй рычаг и уничтожьте всех Слогов, которые появятся поблизости. Спуститесь вниз и выпустите из клетки еще одного Мудокона. Пристрелите Слога, который затаился в трубе. Летите прямо в клетку, чтобы освободить оттуда последнего Мудокона. Вернитесь к Эйбу и соберите всех спасенных из неволи Мудоконов. Возьмите их с собой, обратно ко входу, а потом пошлите их через портал там расположенный. Начните бежать к выходу, когда еще одна милая стайка Слогов атакует Эйба. Вам надо будет пройти через двери и направиться в следующий круг Зулага.

Зулаг 9

Вам надо будет приказать Мудокону открыть дверь ловушки. Прыгните вверх, а потом прокатитесь через провал прежде чем Слив успеет пристрелить Эйба. Спрыгните вниз, в тень позади Слига. Спрячьтесь рядом с машиной, производящей варево для напитка Soulstorm. Придется вам и в этот раз попробовать этого сомнительного зелья, чтобы набраться духу и погубить врага ужасающим зловонием, которое вы так классно умеете производить. Теперь ступайте к машине, которая помешает вам пить и уничтожьте ее одним своим испусканием ветров. Убейте Слига. Потом вам

надо будет вернуться к машине Soulstorm и начать управлять ветрами Эйба, их придется использовать для того, чтобы уничтожить двоих Слигов двумя этапами выше - работа требует определенной расторопности, поскольку не так-то и много у вас шансов довести до такой высоты свои ветры... Затем нажмите переключатель и запрыгните в колодец. Нажмите следующий переключатель для того, чтобы спасти несчастного Мудокона. Вам надо будет попросить его встать на потайной люк, затем вам обоим надо будет свалиться вниз. Тут вам надо будет продолжить свои проваливающиеся шуточки, попросите всех Мудоконов провалиться вместе с вами в следующий люк, а потом последуйте за ними вниз. Поставьте Мудоконов на потайной люк, а сами пройдите через дверь справа. Продолжите движение на левый экран. Убейте Слига при помощи своего патентованного зловонного способа. Еще один разочек вам придется обратиться к этому сильнодействующему запаху для того, чтобы уничтожить устройство, мешающее вам пить на предыдущем экране. Следуйте дальше направо. Потом потяните рычаг, расположенный в самом низу. Поднимитесь наверх, а потом потяните рычаг, расположенный на самом верху. Завладейте сознанием Глюккона, который материализуется поблизости от вас. Заставьте Слига следовать за Глюкконом налево. Деактивируйте голосовую машину для того, чтобы открыть потайной люк. Откройте еще один потайной люк. Провалитесь в него. Вам надо будет приказать Слигу нажать переключатель. Провалитесь в дыру. Отключите голосовую машину, а потом прикажите Слигу следовать за Глюкконом на следующий уровень. Отключите последнюю голосовую машину, а потом вернитесь к Эйбу. Убедитесь в том, что у Эйба все еще имеется его славный запашок, а потом пройдите через левую дверь. Идите направо, а потом нажмите последний переключатель, к которому придет Эйб. Овладейте разумом Глюккона, которого вы там встретите, иначе будет очень плохо. В роли Глюккона ступайте налево. Отключите там голосовую машину. Затем у вас будет вполне неплохая возможность открыть выход из этого не слишком гостеприимного местечка. Прикажите Слигу нажать переключатель. Затем прикажите ему выстрелить и тогда он погибнет от пламени в энергетическом поле. Теперь вам надо будет

передать управление Эйбу. Соберите всех Мудокон, мимо которых вы ранее уже прошли. Последнего из них вам надо будет послать через портал справа от вас. Вернитесь налево, а потом выходите отсюда, вам надо будет пройти через дверь, которая только что открылась. Пройдите через левую нижнюю дверь. Продолжайте двигаться налево. Нажмите переключатель, который расположен на следующем экране. Бегите вперед, а потом прыгните на противоположный уступ. Здесь вам надо будет овладеть сознанием Глюккона. Отключите голосовую машину. Заставьте Слига провалиться в пропасть. Теперь вам надо будет пойти дальше и найти второго патрульного Слига. Свалите его туда же, куда и первого обормота. Потом вернитесь обратно к Эйбу. Покиньте этот район и соберите всех имеющихся здесь Мудокон. Опустите стены. Теперь вам надо будет провести всех их через портал, а потом смыться отсюда через дверь - затем выходите направо. Тут-то вы и наткнетесь на Мудокон. Заставьте их следовать за вами налево. Прикажите им подождать вас, а потом потянуть рычаг у вас над головой. Быстренько спойте им свою веселую песенку, так чтобы ваши друзья смогли убежать, а потом бегите направо. Вам надо будет прыгнуть вверх, к рукоятке, нажать ее, а потом прыгнуть к только что открывшейся двери. Войдите в нее и поверните колесо. Вот вы и выбрались из девятого круга Ада - но что это, продолжение следует!

Зулаг 10

Прокатитесь через отверстие справа. Войдите в дверь расположенную на следующем экране. Продолжайте идти направо до следующей двери. Войдите в нее. Вам надо будет потянуть рукоятку, а потом вернуться в предыдущую комнату. Здесь запрыгните наверх, на платформу. Нажмите переключатель. Сразу же завладейте сознанием Слига, который появится прямо по курсу. Ступайте направо. Застрелите всех Слигов в коридоре и продолжайте двигаться направо. Потом вам надо будет спуститься вниз на лифте. Нажмите переключатель и телепортируйтесь. Еще раз нажмите переключатель. В этот момент на приличном расстоянии от вас появится злой Слиг. Вам, естественно, надо будет его

прикончить. Потом телепортируйтесь на предыдущий экран. Идите налево, через следующие два экрана. Спрыгните с уступа. Теперь вам надо будет войти в телепортер и приготовиться к серьезной перестрелке. Вы окажетесь лицом к лицу с несколькими Слигами, которых вам надо будет пристрелить за пару секунд, а не то они из вас решето сделают. Телепортируйтесь обратно на предыдущий экран. Идите направо, вызовите лифт, для этого используя рычаг. Вам надо будет снова подняться наверх. Ступайте налево, а потом войдите в телепортер. Потяните правый рычаг для того, чтобы отключить энергетическое поле. Вернитесь обратно к Эйбу. Спрыгните с уступа и идите направо - тут вам придется увернуться от костоломной машины, которая серьезно угрожает вашему здоровью. Вам сразу же надо будет войти в телепортер, там позвоните к себе двоих Мудокон и отошлите их обратно домой, где по ним уже очень соскучились мамы и папы. Потом сразу же вернитесь обратно в телепортер. Там вам надо будет вызвать лифт. Отвезите Эйба вниз, причем сделайте это довольно медленно. Войдите в телепортер и постарайтесь вызволить Мудокона из того страшного места, где вы убили троих Слигов. Пошлите их через портал. Потом идите налево, прокатитесь через провал, а потом продолжайте движение налево. Освободите Мудокон, к которым вы подойдете поближе. Вам надо будет подняться наверх на лифте, а потом взять троих Мудокон и заставить их следовать за Эйбом. Покрутите колеса, расположенные рядом с выходом. Там вам придется послать Мудокон домой, а самому выйти из этого Зулага и приготовиться к отправке в следующий.

Зулаг 11

Вам надо будет войти в следующую секцию игры, оттуда вы сможете проследовать в Зулаг 11. Как следует разбегитесь, а потом прыгните через пропасть направо. Поднимитесь наверх, на уступ. Потяните переключатель, а потом овладите сознанием Слига, которые прилетит к месту происшествия. Отправляйтесь направо, а потом пролетите через весь следующий экран и постарайтесь поймать окопавшегося там Слига. Спрыгните вниз. Там вам надо будет уничтожить всех Слигов, которые расположенных на несколь-

ких нижних уровнях. Потом поднимитесь наверх, в шахту лифта. Сбросьте Слига на следующий экран. Нажмите переключатель, а потом передайте управление обратно Эйбу. Нажмите рычаг и перехватите управление очередным Слигом. Теперь летите направо. Активируйте лифт, а потом вернитесь к Эйбу, после чего вам надо будет двинуть направо. Схватите исцеляющие кольца, их вы получите за то, что радостно приветствуете Мудоконнов. Свалитесь вниз, на следующий экран. Там вам надо будет вылечить всех Мудоконнов, которые расположены на окружающих вас экранах. Затем вам надо будет последовать за всеми выдающимися героями - Эйбу пора идти ко второму лифту, Мудоконны идут за ним. Затем вам надо будет подняться наверх. Ступайте направо, а потом пошлите Мудоконнов домой и покиньте Зулаг навсегда.

Зулаг 12

Вам надо будет увернуться от роботов, а потом пройти направо, там вам придется выпить немного вкуснейшего напитка SoulStorm, а потом послать запах для того, чтобы уничтожить роботов. Затем пустите еще одну порцию запаха через левый верхний туннель. Там вам надо будет уничтожить еще одно славное устройство, которое так мешает вам петь. Выпейте еще немного напитка героев, а потом прокатитесь к Слигу и запрыгните наверх, на платформу. Тут вам придется всего лишь овладеть сознанием Слига на пару секунд - только для того, чтобы его тут же уничтожить. Еще разочек вам надо будет испустить ветры, на этом представление будет закончено. Пошлите свои ветры налево, чтобы уничтожить базирующегося там Слига. Ступайте и выпейте еще немного напитка. Запрыгните на платформу на самом верху. Покрутите колесо, а потом свалитесь вниз, в провал со стрелочкой. Вам надо будет спеть веселую песенку для того, чтобы отвлечь от себя внимание Слов. Используйте запах для того, чтобы уничтожить ближайших патрульных Слигов справа. Ступайте направо, а потом овладите сознанием Слига на нижнем уровне. В этом месте вы сможете без лишней хитростей обезвредить голосовую машину. Вам надо будет крикнуть "here boy" затаившимся Слогом, а потом пройти направо. Тут вам надо

будет натравить Слов на Слига на противоположной стороне. Вам надо будет сказать Слогам, чтобы они к вам приблизились, а потом застрелить их всех. Теперь вы сможете с чистой совестью передать управление ими Эйбу. Спрыгните в колодец на левом экране. Возьмите там исцеляющее кольцо, принадлежащее Мудокону. Потом поднимитесь наверх, на следующий экран и покрутите там свое любимое колесо. Воспользуйтесь кольцом для того, чтобы вылечить всех Мудоконнов, которые окажутся поблизости. Отведите их всех к порталу. Пройдите через выходную дверь и распрощайтесь с хозяевами этого мира.

Зулаг 14

Потяните рычаг, а потом ступайте направо. Вам надо будет приказывать Мудоконам следовать за Эйбом. Пройдите через барьеры на следующем экране, а потом преодолите еще два экрана. Как только вы преодолеете последний барьер, вам надо будет продолжить движение направо. Скажите Мудоконам вас подождать. Ступайте обратно налево, а потом поднимитесь на ближайшую панель в полу. Вернитесь обратно к Мудоконам, а потом поднимите их на лифте и пошлите их на волю через любимый портал. Покрутите колесо для того, чтобы открыть выход с уровня. Вам надо будет спуститься вниз на лифте, а потом пробраться налево. Когда вы доберетесь до колодца, вам надо будет в него прыгнуть. Ступайте направо, а потом воспользуйтесь божественной силой для того, чтобы уничтожить все мины расположенные поблизости. Войдите в маленькую уютную дверь и вы окажетесь в таком зловещем месте...

Зулаг 13

Вам надо будет свалиться вниз, в долину смертной тени. Поднимитесь наверх, к Слигу, а потом выкатитесь на следующий экран. Там вы сможете проскользнуть налево. Бегите и катитесь мимо трех мерзких Слигов. Поднимитесь наверх, на уступ на следующем экране. Вам надо будет вернуться обратно на левый экран. Нажмите там переключатель. Потом овладите Глюкконом, который появится перед вами. Скажите обоим Слигам, чтобы они застрелили друг друга. Затем сту-

пайте налево и отключите голосовую машину. Теперь вернитесь обратно к Эйбу. Вам надо будет пройти налево, а потом взять исцеляющие кольца у Мудокона. Идите налево, там вы сможете использовать кольца и провести Мудоконнов через портал справа. Выйдите в дверь и вы придете в довольно забавный зал.

Финал на пивоварне

Войдите в самую последнюю дверь, а потом пробегите через первые два экрана. Послушайте гадалщика по руке, он вам плохого не посоветует. Войдите в дверь, а потом сразу же забегите наверх и покрутите там колесо. Быстро прыгните и прокатитесь через клетку, а потом и мимо костоломных машин. Ступайте вперед, через дверной проход. Покрутите колесо, а затем ступайте в дверь по правую руку от вас. Пробегите направо, через следующий экран. Вам надо будет спрыгнуть с уступа и быстро войти в дверь. Теперь ступайте влево. Вам надо будет с превеликими предосторожностями увернуться от атак всех костоломных машин, а потом разрядить все бомбы. Теперь вам придется быстро извиниться перед Мудоконном. Вернитесь обратно через зал с костоломными машинами и используйте Мудокона в качестве помощника, чтобы Эйбу было не так трудно вращать оба колеса в одиночку. Теперь отведите Мудокона направо. Ступайте вниз, в лифт. Потом пробегите к правому лифту и спустите Мудокона вниз. Раскрутите оба колеса на следующем экране - после этого пройдите в дверь. Бегите налево и войдите в следующую дверь. Затем бегите направо. Возьмите Мудокона и прикажите ему висеть на хвосте у Эйба. Поверните колесо, а потом двигайтесь налево. Быстро бегите налево, через ужасные пилы. Вращайте колеса, до которых вы доберетесь. Извинитесь перед вторым Мудоконном, а потом поднимите обоих своих соотечественников на лифте. Быстро крутаните все три колеса вместе, а потом вернитесь к лифту. Как следует загрузитесь, под завязку. Вам придется освободить всех Мудоконнов, а потом пробежать налево и взорвать все мины при помощи силы бога. Потом очень быстро бегите к колесу, покрутите его и тогда вы сразу же пой-

мете, что игра для вас уже заканчивается и вряд ли она будет столь же свежа и интересна, как в первый раз. Если Эйбу удалось спасти больше половины Мудоконнов, то тогда вы получите хорошее доброе окончание игры - если же процент уцелевших Мудоконнов окажется слишком низок, то придется вам все начать с самого начала.

