

# NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

**Д**ля начала считаю нужным сказать, что **Need for Speed: Road Challenge** — одна из самых сложных гонок, в которые мне приходилось играть. Это не является плохой чертой для гоночной игры, но некоторые игроки могут потерять много нервов за этой игрой. На большинстве поздних трасс противники ездят очень хорошо, и победить их становится очень сложно. Также **NFS: Road Challenge** внес новые моменты, которых не наблюдалось в предыдущих играх этой серии. Наконец-то можно сыграть за полицейских. Можно и нужно зарабатывать деньги в чемпионатах для покупки новых автомобилей. Разве это не круто?!

## Типы соревнований Hot Pursuit

Здесь можно играть либо в одиночку, либо с противником. При игре без противника есть возможность играть за полицию. Если выигрывать на каждой полицейской машине, можно получить дополнительные машины и даже вертолет. Всего в игре три машины по-

лиции. При игре с противником желательно отпускать его немного вперед, чтобы полиция ориентировалась именно на него. Когда его поймают, необходимо сделать рывок и выиграть гонку. Кстати, вы можете получить два предупреждения прежде чем вас арестуют, но если вы превысите скорость, скажем, на **100-150** миль в час, то вас могут арестовать с первого раза.

## High Stakes

Это режим для двух игроков. Здесь каждый из игроков ставит на кон свою машину. Если побеждаешь, то получаешь машину противника в качестве приза, ну а если проигрываешь, то своей тачки уже не увидишь. Именно поэтому не стоит ставить на кон уникальные призовые машины. Кстати, для любителей **reset**'а игра до начала гонки убирает машины с карточки памяти, и если нажать на заветную кнопку, то машины уже не будет.



## Гонки

Далее я приведу список соревнований и призов за победу в них.

**Турнир 1: Worldwide Roadster Classic**  
**1: \$10,000**  
**2: \$8,500**  
**3: \$7,000**

## Несколько советов

### Автоматическая коробка передач против механической.

Собственно, в данном случае наилучший вариант выбирает каждый сам для себя. Если вы не уверены на все 100 процентов, что не будете тратить время на выбор передачи, то используйте автоматику. Однако если вы уверены в себе и вам необходимо прибавление в скорости, то разумнее использовать механическую коробку передач. Сам я почти на всех трассах ездил с механикой.

### Ситуация с деньгами

Если вы хотите иметь гараж, полный наикрутейших машин, то вам понадобится куча денег. Покупайте самые дешевые автомобили в каждом классе и вы сэкономите очень много ценных денежных знаков.

### Антиблокировочная система

Ее стоит использовать лишь в том случае, если вы любите давить на тормоз изо всех сил. Для тех же, кто предпочитает, как я, сбрасы-

вать газ, а не жать на тормоз, предлагается отключить эту систему.

### Усовершенствование автомобилей

Если вы хотите выиграть, никогда не заходите в чемпионат, не сделав все три усовершенствования. Ваши противники в основном пользуются стандартными конфигурациями машин, поэтому выигрывать у них намного проще, имея полностью оттюненную тачку.

### На что обращать внимание при покупке машин?

При покупке нового авто сравните его с машинами этого же класса. Чем показатели выше, тем лучше. Но иногда получается так, что машина с меньшей предельной скоростью подходит для езды лучше (например, **Porsche 911 turbo**). Также оценивайте деньги, затрачиваемые на тюнинг, чтобы не получилось, что вы вложите деньги в тюнинг первого уровня, и вам совсем немного не хватит на второй уровень, тогда как у другой машины могло хватить.

### Оставаться на земле

Если вам надоело летать на каждом бугре, то я могу предложить следующий способ. Отпустите газ незадолго до бугра и вы сможете перескочить его, не теряя скорости и не летая на орбиту. И вообще, чем меньше вы устраиваете полетов, тем быстрее вы доедете до финиша.

### Нечестная борьба с соперниками

Если вас обогнали, а вы этого никак не можете сделать, поскольку противник носится прямо перед вами, загромождая дорогу, просто слегка толкните его в район заднего крыла. Он исполнит разворот на 180 градусов, а вы спокойно поедете дальше.

### Много денег и много машин!

Запишите игру на две карточки, подключите второй джойстик и зайдите в High Stakes. Не правда ли, интересно соревноваться с самим собой. Надеюсь, не надо объяснять, кто должен выиграть. При необходимости повторить.

Сложность: простая

Машина: Mercedes/BMW Z3

За золото: «Twilight Open Series»

Трассы:

1. Landstrasse
2. Route Adonf
3. Kindiak Park

Стратегия: В этом турнире нет разницы в том, какую машину вы выберете. В первый раз заработайте сколько сможете, затем проведите тюнинг до третьего уровня и во второй раз выигрывайте на здоровье.

3. Kindiak Park
4. Route Adonf
5. Dolphin Cove

Стратегия: Лучше использовать Corvette, оттюненый до самых ушей. Также попрактикуйтесь в Dolphin Cove для достижения максимально хорошего результата.



## Турнир 5: International Supercar

- 1: \$175,000
- 2: \$150,000
- 3: \$125,000

Сложность: очень высокая

Машина: Porsche/Ferrari F50/Lamb.Diablo

За золото: «Porsche Pro Cup» (Special Event)

и Snowy Ridge

Трассы:

1. Celtic Ruins
2. Kindiak Park
3. Landstrasse
4. Route Adonf
5. Durham Road
6. Dolphin Cove
7. Snowy Ridge

Стратегия: Здесь идеальной машиной можно признать Porsche 911, поскольку у нее высокие показатели управляемости и разгона.

## Турнир 6: GT Racing Competition

- 1: \$250,000
- 2: \$225,000
- 3: \$200,000

Сложность: очень высокая

Машина: Mercedes CLK-GTR/ McLaren F1-GTR

За золото: «Endurance Racing Competition» (Special Event) и все три трека

Трассы:

1. Raceway 2
2. Raceway
3. Raceway 3

Стратегия: Все три гонки в этом турнире проходят на треках. Могу сказать лишь одно — будет очень трудно. Выбор машины практически не имеет значения, однако я предпочитаю McLaren.

## Special Event 1:

### Weekend Road Racing Classic

Плата за вход: \$5,000

- 1: \$10,000
- 2: \$7,500
- 3: \$5,000

Сложность: средняя

Машина: Полностью тюненый BMW Z3

Трассы:

1. Route Adonf
2. Landstrasse

Стратегия: Выиграть здесь довольно просто, достаточно хорошо знать трассы.

## Special Event 2: Twilight Open Series

- 1: \$12,500
- 2: \$10,000
- 3: \$7,500

Сложность: высокая

Машина: любая

Трассы:

1. Kindiak Park
2. Route Adonf
3. Landstrasse

Стратегия: Гоняться в темноте довольно сложно. Держитесь ближе к соперникам, поскольку их фары послужат вам дополнительным освещением.

## Special Event 3:

### International Open Road Tour

Плата за вход: \$5,000

- 1: \$15,000
- 2: \$10,000
- 3: \$7,500

Сложность: очень высокая

Машина: любая

Трассы:

1. Landstrasse
2. Kindiak Park
3. Route Adonf
4. Durham Road

Стратегия: Гонки проходят на трассах, по которым в этот момент ездят простые «чайники». Старайтесь по возможности держаться своей стороны дороги и внимательно следите за гражданскими авто, дабы не влететь в кого-нибудь.

## Special Event 4: Knockout Challenge

Плата за вход: \$10,000

- 1: \$45,000
- 2: \$0
- 3: \$0

Сложность: высокая

Машина: любая

Трассы:

1. Route Adonf
2. Landstrasse
3. Kindiak Park
4. Durham Road

Стратегия: Главное — не занять последнее место, но поскольку вам дают некоторое количество наличности после каждой гонки, то желательно приходить первым.

## Турнир 2: Regional Club Circuit

- 1: \$20,000
- 2: \$17,500
- 3: \$15,000

Сложность: средняя

Машина: Camaro/Firebird

За серебро: «Durham Road»

За золото: «International Road Race» (Special Event)

Трассы:

1. Route Adonf
2. Landstrasse
3. Kindiak Park
4. Durham Road

Стратегия: Лучше взять Camaro, поскольку эта машина лучше всего приспособлена для таких трасс. Остальное идентично первому турниру.

## Турнир 3: Super Sedan Challenge

- 1: \$30,000
- 2: \$27,500
- 3: \$26,000

Сложность: средняя

Машина: DB7/BMW/Jaguar

За золото: «Knockout Challenge» (Special Event) и Celtic Ruins

Трассы:

1. Route Adonf
2. Landstrasse
3. Kindiak Park
4. Durham Road

Стратегия: Вам, вероятно, придется много раз проехать турнир номер 2 для зарабатывания денег на BMW M5 и все три усовершенствования. Только в таком варианте можно победить в турнире.

## Турнир 4: Grand Touring Competition

- 1: \$110,000
- 2: \$105,000
- 3: \$100,000

Сложность: высокая

Машина: Corvette/Ferrari 550

За золото: «Corvette Pro Cup» (Special Event) и Dolphin Cove

Трассы:

1. Landstrasse
2. Celtic Ruins

ASTON MARTIN DB7



1

## Special Event 5: Corvette Pro Cup

Плата за вход: \$20,000

1: \$20,000

2: \$15,000

3: \$10,000

Сложность: высокая

Машина: полностью тюненый Corvette

За золото: Pro Cup Corvette (секретная)

Трассы:

1. Landstrasse

2. Durham Road

3. Kindiak Park

4. Dolphin Cove

Стратегия: Если вы фанат **Corvette**'а, то обязательно должны выиграть и получить призовую машину. У нее отличные характеристики, но, к сожалению, ее нельзя использовать в турнирах и **Special Event**.

## Special Event 6: Open Knockout Challenge

Плата за вход: \$20,000

1: \$75,000

2: \$0

3: \$0

Сложность: офигенная!!!

Машина: любая

Трассы:

1. Celtic Ruins

2. Durham Road

3. Kindiak Park

Стратегия: Я рекомендую взять **Z3**, чтобы проезжать трассы как можно аккуратнее. Чем меньше скорость, тем легче вам будет побе-

BMW M5



2

дить. Мне удалось проехать этот **SE** только где-то с двадцатой попытки, поэтому не стоит ожидать легкого выигрыша...

## Машины

### Aston Martin: DB7 1

Ускорение: 7

Макс. скорость: 7

Торможение: 5

Управляемость: 6

Общий уровень: 6

В стандартной конфигурации показатели этой машины очень близки к **Camaro**, и вы не заметите особой разницы между ними. Однако после тюнинга **DB7** становится более быстрой и лучше управляемой. В принципе на любой трассе можно жать газ до упора и отпускать лишь на крутых поворотах. Лучше **XKR**, но хуже **BMW M5**.

Цена: \$40,000

Тюнинг 1: \$6,000

Тюнинг 2: \$10,500

Тюнинг 3: \$13,500

### BMW: M5 2

Ускорение: 7

Макс. скорость: 7

Торможение: 5

Управляемость: 7

Общий уровень: 6

**M5** является отличным выбором. Эту машину можно признать лучшей в ее классе. Характеризуется отличной управляемостью. После тюнинга вам не составит труда выиграть **Su-**

BMW Z3



3

**per Sedan Challenge**. В общем, **M5** — выбор профессионалов.

Цена: \$45,000

Тюнинг 1: \$6,750

Тюнинг 2: \$11,813

Тюнинг 3: \$15,188

### BMW: Z3 Roadster 3

Ускорение: 6

Макс. скорость: 5

Торможение: 7

Управляемость: 6

Общий уровень: 5

Одна из первых машин, которые вы сможете приобрести. Неплохие показатели скорости и торможения соседствуют с отличными значениями по ускорению и управляемости. Полный тюнинг сделает эту машину вашей рабочей лошадкой на очень продолжительное время.

Цена: \$20,000

Тюнинг 1: \$3,000

Тюнинг 2: \$5,250

Тюнинг 3: \$6,750

### Chevrolet: Camaro Z28 4

Ускорение: 6

Макс. скорость: 6

Торможение: 5

Управляемость: 5

Общий уровень: 5

Неплохая машина, однако ей не достает управляемости. Хороший движок на **300** лошадиных сил позволяет развивать довольно большие скорости. Кстати, замечен один парадокс — на высоких скоростях машина управляется намного легче, однако это приводит и к большему числу заносов. Разница между **Camaro** и **T/A** совсем мала.

Цена: \$22,000

Тюнинг 1: \$3,300

Тюнинг 2: \$5,775

Тюнинг 3: \$7,425

### Chevrolet: Corvette 5

Ускорение: 8

Макс. скорость: 8

CHEVROLET CAMARO



4

CHEVROLET CORVETTE C5



5

FERRARI 550 MARANELLO



Торможение: 8  
Управляемость: 8  
Общий уровень: 8

Эта машина хороша всем: отличные показатели ускорения и максимальной скорости, замечательная управляемость, великолепное торможение и прекрасный дизайн кузова. Я использовал эту машину практически везде, где было разрешено. Однако нужно стараться оставаться на дороге, поскольку машина может начать буксовать на траве или гравии.

Цена: \$60,000  
Тюнинг 1: \$9,000  
Тюнинг 2: \$15,750  
Тюнинг 3: \$20,250

## Ferrari: 550 Maranello ①

Ускорение: 9  
Макс. скорость: 9  
Торможение: 8  
Управляемость: 8  
Общий уровень: 8

Хотя показатели у **Ferrari** выше, чем у **Corvette**, эта машина обладает ужасным свойством крутиться на мокрой дороге. Если на трассе идет дождь, не стоит выезжать на этой машине, лучше предпочесть бессмертное творение **Chevrolet**. Ну и поскольку машина стоит дороже, плата за ремонт тоже становится выше, так что старайтесь не бить соперников и не врезаться в препятствия.

Цена: \$75,000  
Тюнинг 1: \$11,250  
Тюнинг 2: \$19,688  
Тюнинг 3: \$25,313

## Ferrari: F50 ②

Ускорение: 10  
Макс. скорость: 10  
Торможение: 7  
Управляемость: 9  
Общий уровень: 9

С точки зрения управляемости все машины **Ferrari** одинаково плохи. Заносы и вылеты на траву заканчиваются обычно долгими попытками выправить машину и направить ее в

FERRARI F50



нужном направлении. Но, в общем, эту машину можно по праву считать лучшей в своем классе по скорости и торможению. Однако по совокупности всех характеристик лидерство отдается **Porsche**. Ура!

Цена: \$225,000  
Тюнинг 1: \$22,500  
Тюнинг 2: \$39,375  
Тюнинг 3: \$50,625

## Jaguar: XKR ③

Ускорение: 7  
Макс. скорость: 7  
Торможение: 4  
Управляемость: 6  
Общий уровень: 6

А вот и призер конкурса «Бесполезная покупка». Статистики у машины отличные, но в гонке она явный середнячок. Средняя управляемость отражается во время гонки в пересчете всех столбов на крутых поворотах, а тут еще и плохая система торможения... В общем, если есть выбор, лучше купить что-нибудь другое, например, **BMW M5**, точно не прогадаете.

Цена: \$40,000  
Тюнинг 1: \$6,000  
Тюнинг 2: \$10,500  
Тюнинг 3: \$13,500

## Lamborghini: Diablo SV ④

Ускорение: 9  
Макс. скорость: 10  
Торможение: 6

LAMBORGHINI DIABLO SV



JAGUAR XKR



Управляемость: 8  
Общий уровень: 8

Эта машина была одной из самых крутых в предыдущих играх серии. Но сейчас, несмотря на то, что она находится в середине в своем классе по цене, **Diablo** занимает второе место в конкурсе «Бесполезная покупка». Эта машина, видимо, предназначалась для поклонников ее воплощения в **NFS 3**. В принципе **Porsche** все равно ведет себя лучше.

Цена: \$200,000  
Тюнинг 1: \$20,000  
Тюнинг 2: \$35,000  
Тюнинг 3: \$45,000

## McLaren: F1-GTR ⑤

Ускорение: 10  
Макс. скорость: 9  
Торможение: 10  
Управляемость: 10  
Общий уровень: 10

Машина класса Формулы 1 в корпусе нормального автомобиля. Ну, насчет нормального это я, конечно, загнул, но в общем не бolid. За всего \$500,000 вы получаете в ваш гараж эту прелесть. Тюнинг не делается, поскольку и так все выше крыши. Главное заключается в том, что не надо считать отбойники на поворотах корпусом такой дорогостоящей машины, ремонт съедает очень много денежных знаков.

Цена: \$500,000  
Никакого тюнинга

McLAREN F1 GTR





## Mercedes: CLK-GTR ①

Ускорение: 10

Макс. скорость: 9

Торможение: 10

Управляемость: 10

Общий уровень: 10

Брат-близнец McLaren'a, который абсолютно идентичен ему по показателям. Однако на практике оказывается, что мотор этой машины несколько слабее заявленного, отчего машина едет медленнее F1-GTR.

Цена: \$500,000

Никакого тюнинга

## Mercedes: SLK-230 ②

Ускорение: 5

Макс. скорость: 6

Торможение: 8

Управляемость: 5

Общий уровень: 5

В отличие от 23 у этой машины выше потолок скорости и ниже ускорение. Однако в гонке это мало заметно. Зато тормозит 230-й очень хорошо, главное, не перебарщивать.

Цена: \$20,000

Тюнинг 1: \$3,000

Тюнинг 2: \$5,250

Тюнинг 3: \$6,750

## Pontiac: Firebird T/A ③

Ускорение: 6

Макс. скорость: 6

Торможение: 4

Управляемость: 5

Общий уровень: 5



Виртуальный аналог Camaro. Все те же средненькие показатели и слабая прибавка от тюнинга. В общем-то, это выброшенные деньги.

Цена: \$22,000

Тюнинг 1: \$3,300

Тюнинг 2: \$5,775

Тюнинг 3: \$7,425

## Porsche: 911 Turbo ④

Ускорение: 9

Макс. скорость: 9

Торможение: 7

Управляемость: 10

Общий уровень: 8

Это замечательная, великолепная, отличная машина. Замечательное ускорение, великолепная управляемость и отличный показатель скорости. После тюнинга машина становится настолько быстрой, что вполне реально потерять управление в одном из крутых виражей, так что будьте внимательны. А вообще это мой выбор!

Цена: \$175,000

Тюнинг 1: \$17,500

Тюнинг 2: \$30,625

Тюнинг 3: \$39,375

## Секретные машины

### Pro Cup Corvette

Ускорение: 9

Макс. скорость: 8

Торможение: 8

Управляемость: 9

Общий уровень: 8

Перепродажа: \$168,750

Эта очень быстрая машина попадает к вам в гараж после получения золота в Corvette Pro Cup.

### Titan

Ускорение: ?

Макс. скорость: ?

Торможение: ?

Управляемость: ?

Общий уровень: ?

Перепродажа: ?

Это авто можно получить только в од-



ном случае — выиграв золото во всех Special Event. Вероятно, одна из самых труднодоступных машин в игре, если не самая...

## Helicopter

Ускорение: ?

Макс. скорость: ?

Торможение: ?

Управляемость: ?

Общий уровень: ?

Перепродажа: ?

Выиграйте Hot Pursuit на всех трех полицейских авто и вы получите этот замечательный вертолет. К сожалению, его можно использовать только в режиме Test Drive.

## Phantom

Ускорение: ?

Макс. скорость: ?

Торможение: ?

Управляемость: ?

Общий уровень: ?

Перепродажа: ?

Этот автомобиль тоже очень трудно получить, поскольку необходимо победить во всех Турнирах. Напоминает гибрид Camaro и Ferrari...

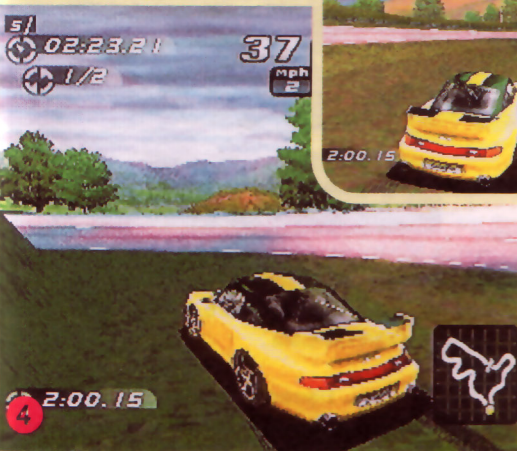
## Трассы

### Landstrasse: Германия

Сложность: низкая

Трасса для начинающих ⑤. Изобилует прямыми участками и легкими поворотами. Во многих местах можно выиграть время, срезая по траве. В случае зеркального варианта стратегия остается той же самой, что и в обычном варианте. В общем, неситесь с максимальной скоростью.





дороги. При этом лучше отпустить газ, но лишь слегка **1**.

лует трудными поворотами и препятствиями. При проезде через город рекомендуется снижать скорость, дабы не врезаться в дома. Также будьте осторожны при выезде из города.

## Площадь В

Главное — правильно приблизиться к повороту. Приблизжайтесь и заходите в поворот на средней скорости, а на выходе жмите газ **2**.

## Арка А

Чтобы проехать под ней с максимальной скоростью, необходимо держаться правой стороны дороги, не заезжая на траву **7**.

## Лес В

Здесь главное войти в первый поворот по правильной траектории. При выходе из леса держитесь левой стороны **8**.

## Прыжки !

Лучше избегать их, поскольку при немного неправильном направлении полета можно при приземлении потерять скорость, а значит и время **9**.

## Короткая дорога №2 (1 сек) С

Еще один поворот, который лучше проходить по траве. Главное, не перекрутить руль **3**.

## Разворот D

Наверное, самый противный поворот в игре. Лучший выход — проехать по траве как можно ближе к скале, немного отпустив газ **4**.

## Тоннель E

Следите за колоннами по центру, в них не стоит въезжать **5**.

## Разгон D

Выбирайте наилучшую траекторию **10** и не

## Короткая дорога №1 (5 сек) A

Попробуйте срезать по траве в конце прямой

**A** Секретный проезд

**A** Секрет на трассе

**!** Опасность

**!** Резкий поворот

**START** Место старта

Speed 180  
Рекомендуемая скорость

## Route Adonf: Франция

Сложность: средняя/высокая

Эта трасса значительно сложнее **6**, она, вероятно, является одной из самых сложных. Более медленные автомобили в принципе имеют преимущество на этой трассе, поскольку она изоби-





попадайте на траву. Это именно тот момент, когда можно наверстать упущенное время.

## Короткий путь? Е

Я не рекомендую его использовать, поскольку велика вероятность проскрести боком по ограждению 1.

## Kindia Park: Канада

Сложность: высокая

Трасса изобилует сюрпризами для неподготовленных гонщиков 2. Приходится часто сбрасывать скорость на поворотах. Для быстрых машин может возникнуть еще одна проблема — заносы с разворотами. На траве ваша скорость не снижается, но опасность разворота возрастает во много раз. В поворотах старайтесь ехать помедленнее и входите в них пораньше, чтобы не пересчитать корпус дерева.

## По траве А

Вполне возможно проехать по траве, если вы



не успели вовремя затормозить перед этой серией поворотов 3.

## На скорости В

Можно улучшить время, если пройти первые три легких поворота почти по прямой 4.

## Берегись поворота! С

Здесь можно «убить» отличный круг. Держите скорость ниже 100 миль в час, и все будет в порядке 5.

## Разгон! D

Здесь начинается самая быстрая часть трассы, поэтому начните разгоняться уже в предыдущем повороте 6.

## Фактор повреждений

Каждое касание ограждений, скал и деревьев влетает вам в копеечку. А теперь представьте, в какую копеечку вам это влетит, если вы управляете McLaren'ом! 7

## Durham Road: Великобритания

Сложность: низкая

Эта трасса довольно проста 8. В основном присутствует лишь один путь, и только в двух местах он разделяется на два потока. Я предпочитаю ездить по той стороне, по которой не едут мои противники, дабы избежать столкновения и потери времени. Когда вам приходится ехать по этой трассе



в обратном направлении, старайтесь снижать скорость на поворотах, поскольку они предназначены для быстрого проезда лишь в одном направлении.

## Первое разделение А

Я предпочитаю в некоторых моментах проезжать между колоннами, не сопротивляясь инерции автомобиля 9.

## Тоннель В

Входите в поворот по внутреннему радиусу и вы сможете пройти его, не отпуская газ 10.

## Полет С

Снижайте скорость при подъезде к холму и вы сможете проехать по асфальту, а не проле-





лететь по воздуху. Так намного быстрее **1**.

## Разворот №2 **!**

Этот поворот не так плох, как его аналог в Landstrasse. В него необходимо входить на скорости ниже 80 миль в час **2**.

## О черт... **?**

Резко поверните вправо перед туннелем, иначе вы потеряете примерно восемь секунд в попытках вернуть машину на трассу **3**.

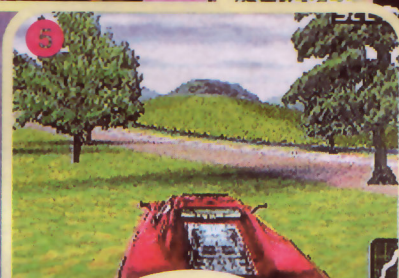
## Celtic Ruins: Шотландия

Сложность: низкая

Отличная трасса для быстрых машин **4**. На ней присутствует много возможностей для разгона и укорачивания пути. Очень большая часть трассы расширена, поэтому проблем со скоростными авто не должно возникать.

## Короткий путь (4 сек) **A**

Отличное место для выхода на первое место. Держитесь левой стороны, а затем резко по-



ворачивайте вправо и проезжайте между этими двумя деревьями **5**!

## Спиди Гонщик! **B**

Если хотите выжать максимум из вашей машины, то это как раз нужное место. Трасса здесь не просто широкая, а очень широкая **6**.

## Осторожность, осторожность и еще раз осторожность! **C**

Снижайте скорость в конце широкого участка, иначе вам предстоит потратить кучу денег на ремонт **7**!

## На кочках **D**

Опять же будьте осторожны на вертикальных изгибах дороги. Не стоит летать, лучше проехать по земле **8**.

## Оопс! **!**

Деревья являют собой отличные препятствия, лучше

## Dolphin Cove: США

Сложность: средняя

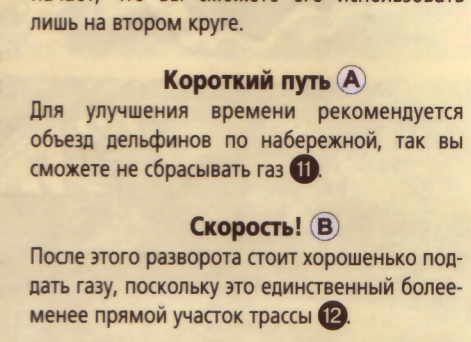
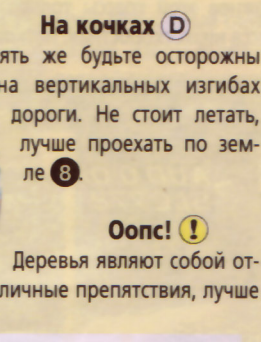
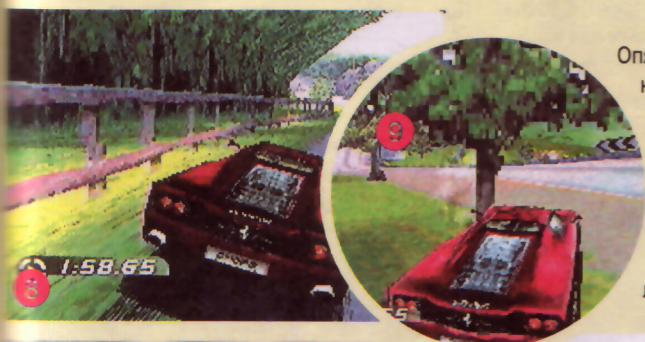
Отличная трасса **10**. С одной стороны — простая, а с другой — сложная. Машины, управляемые компьютерными гонщиками, проходят все повороты почти идеально, поэтому старайтесь делать так же. Единственный короткий путь находится в начале трассы, это означает, что вы сможете его использовать лишь на втором круге.

## Короткий путь **A**

Для улучшения времени рекомендуется объезд дельфинов по набережной, так вы сможете не сбрасывать газ **11**.

## Скорость! **B**

После этого разворота стоит хорошенько поддать газу, поскольку это единственный более-менее прямой участок трассы **12**.





## Скала! !

Ненавижу это место. Каждый раз приходится сбрасывать скорость ниже 80 миль в час, чтобы не врезаться в этот одиноко стоящий камень. Будьте предельно внимательны на

этом участке, потерять лидерство здесь очень просто 1.



## Через лес D

Можете ехать по траве, если в этом есть необходимость, главное, не врезайтесь в ограждения 2.

## Опять разворот! E

Ужасный участок 3. Проходите этот поворот на скорости не выше 80 миль в час, иначе...

## Snowy Ridge: США

Сложность: очень высокая.

Сложнее этой трассы только треки 4. Эта трасса низкоскоростная, поскольку она изобилует поворотами и разворотами.



тами. Постарайтесь держаться на асфальте, потому что при попадании на снег машину начинает закручивать. В принципе при езде в обратном направлении сложность не увеличивается, но в некоторых моментах приходится пересматривать стратегию.

## S-образный поворот A

Один из самых сложных моментов в игре. Снижайте скорость до 20 миль в час, если не хотите влететь в ограждения 5.

## Другой плохой поворот B

Эта трасса изобилует ими, так что приготовьтесь проходить большинство поворотов на очень низких скоростях 6.

## Чистый лед C

Его можно видеть по краям дороги, но на самом деле он распространился на всю ширину поворота, поэтому будьте осторожны и не завышайте скорость 7.

## Так нельзя! ?

При въезде на снег сильное нажатие на газ приводит к развороту машины. Так делать не рекомендуется 8.



## Время = деньги

Эта трасса не дает много возможностей для разгона, поэтому в тоннелях постарайтесь развить максимальную скорость (я доводил до **140**) **1**.

## Треки: США

*Сложность: высокая/очень высокая*

Соревноваться на этих треках на любой из своих машин вы сможете только если получите золото в **GT Racing Competition**. В противном случае вы сможете использовать только **McLaren F1-GTR** и **Mercedes CLK-GTR**. Все три трека очень сложны и изобилуют поворотами различной крутизны. Также имейте в виду, что здесь нужно проехать четыре круга, а не два.



**Трек №1:** Самый длинный **2**. Почти на всех поворотах вам придется тормозить. Если этого не делать, то прощай победа...

**Трек №2:** Самый простой **3**. Много простых поворотов и мест для разгона. Нет необходимости ехать идеально для того чтобы победить...

**Трек №3:** Самый сложный **4**. Именно здесь проверяется мастерство водителя. Чтобы выиграть на этом треке, необходимо стартовать только с первой линии и ни с какой другой...



OPM

