

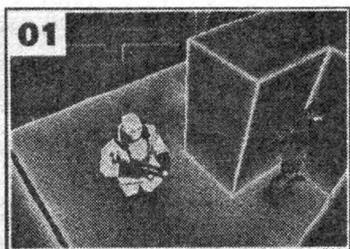
# MGS: Special Missions

Террористы ликуют, потому что Snake (Снейк, змея) возвращается. MSG: Special Missions - это хитроумный пакет, разработанный для того, чтобы максимально проверить вашу способность атаковать. Мы поможем вам пройти через самые сложные ловушки.

## Режим невидимки (Sneaking Mode)

*Общее количество этапов (включая атаку на время) - 60.*

Эти уровни (без оружия) разработаны для того, чтобы заставить вас применять хитрость. Ваша задача - избегать любых встреч с часовыми и найти наиболее эффективный путь к выходу.

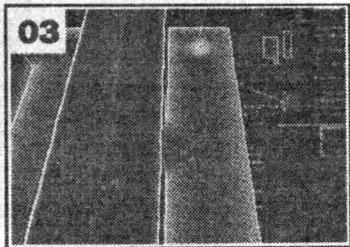
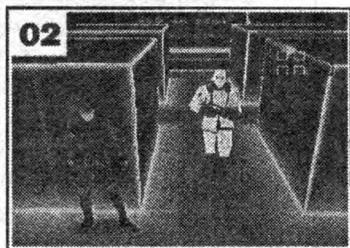


### Уровень 1

Предельно простой уровень, как раз для начала. Подождите, пока часовой пойдет вниз, потом, когда он повернется, чтобы пойти к вершине уровня, идите за ним, а потом отступите в последнюю нишу. Потом, когда он снова сдвинется с места, дотроньтесь до точки выхода.

### Уровень 2

Этот уровень патрулируют двое часовых. Направляйтесь вперед к вершине уровня, потом, когда горизонт очистится, а второй часовой будет смотреть в сторону, идите направо, пока не найдете выход.

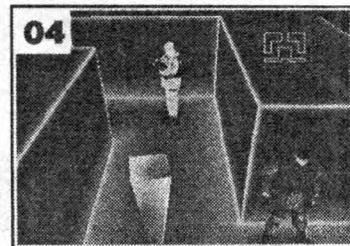


### Уровень 3

Здесь потребуется немного поползать. Отступите и залезайте в вентиляционное отверстие недалеко от того места, где вы начали. Потом, когда вы появитесь с противоположной стороны, подойдите к следующему отверстию и сделайте то же самое. А когда вылезете, просто поднимайтесь к выходу.

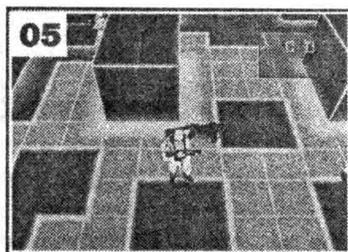
### Уровень 4

Невероятно легкий уровень. Просто поверните налево и идите в верхнюю часть экрана, затем идите по пересекающейся дорожке, проберитесь через пролом и коснитесь выхода.



**Уровень 5**

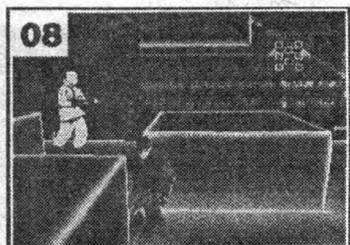
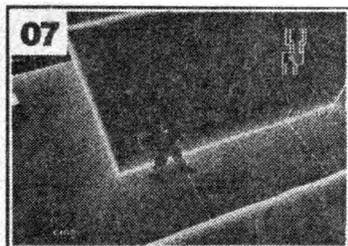
Избегайте ярко синих плиток кафеля до тех пор, пока это возможно, чтобы вас не услышали. Идите по краю так, чтобы оказаться на одном уровне со спящими часовыми, потом переползите синие плитки позади них. Когда вы окажетесь на темных плитках в центре, вставляйте и бегите к выходу.

**Уровень 6**

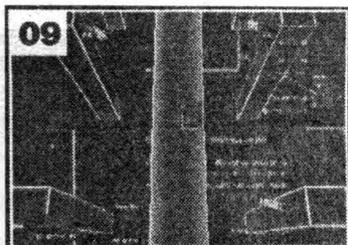
Улыбайтесь, вас снимают скрытой камерой! Поднимайтесь вверх, затем на ту сторону к блоку, где установлены камеры. Прижмитесь к стене, лицом к ней, ниже самой нижней камеры. Когда она повернется направо, бегите налево и вверх к выходу.

**Уровень 7**

Здесь вокруг инфракрасные сенсоры, так что ходите осторожно. Как только уровень начнется, шагайте прямо через первый сенсор. Теперь вы можете или спрятаться от часового или стать за ним и быстро нажать **■**, чтобы задушить его. С зажженной сигаретой вы сможете увидеть, где расположены остальные сенсоры, и доберетесь до выхода.

**Уровень 8**

Здесь есть только низкие блоки, за которыми можно спрятаться. Поэтому лучшее, что вы можете сделать, чтобы избежать встреч с часовыми, это плюхнуться на брюхо и ползти прямо к выходу. Они не смогут вас разглядеть.

**Уровень 9**

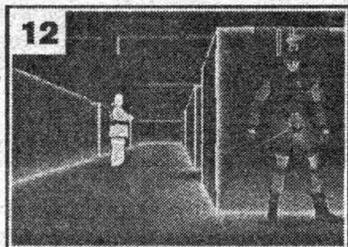
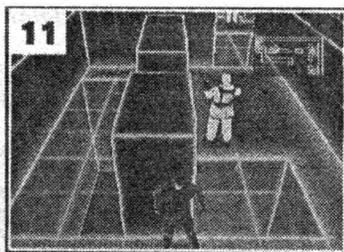
Спрячьтесь в коробке, потом используйте короткие резкие движения, чтобы пересечь экран. Внимательно следите за радаром, чтобы знать, в какую сторону повернуты камеры, и двигаться только тогда, когда вас не смогут разглядеть в ослепительно ярком свете.

**Уровень 10**

Задача заключается в том, чтобы не оставить никаких следов. Мы оставили. Чтобы избежать этого, вы просто должны ползти мимо часовых, когда они смотрят в другую сторону. Что касается последнего часового, то вы можете или задушить его или проползти, когда он повернется к вам спиной.

### Уровень 11

Когда начнете, идите прямо по первым нескольким трапам (если вы будете двигаться, то вы не упадете), потом переберитесь через пролом в стене и дождитесь, когда второй часовой не будет смотреть в вашу сторону. Когда он отвернется, бегите мимо него, потом по следующему трапу, и ждите, когда отвернется следующий часовой. Теперь остается последний участок с двумя трапами и одним часовым. Когда он повернется лицом к маленькой нише, бегите к выходу.

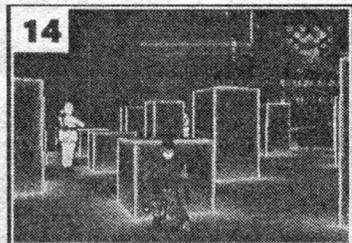
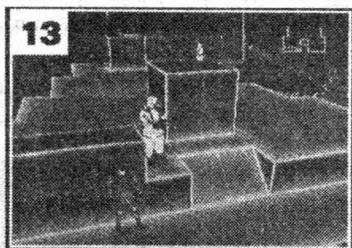


### Уровень 12

Ключ к преодолению этого уровня - постукивание! Подойдите вплотную к первому блоку и используйте **●**, чтобы постучать по стене. Это выманит часового и заставит его расследовать странный шум. Когда он спустится, быстро забегите с противоположной стороны и направляйтесь вверх. Остается победить только одного, последнего часового, используйте для этого ту же методику.

### Уровень 13

Будьте терпеливы и подождите, пока первый часовой отвернется, тогда быстро выбегайте и прячьтесь позади большого блока. Это гораздо более эффективно, чем душить первого часового, когда он повернется спиной, так как это может вызвать подозрения у другого часового и заставит его покинуть позицию. Здесь вы делаете паузу и, стараясь избежать прожекторов, стремительно бросаетесь к выходу.

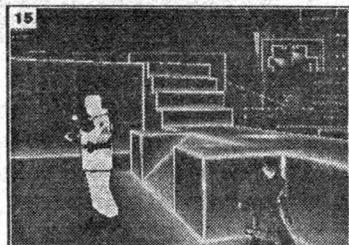


### Уровень 14

Следуйте налево и бегите к первому блоку: спрячьтесь за ним, затем идите за часовым наверх. Когда он стоит спиной, задушите его, затем передохните перед выходом. Если, однако, вы не уверенный в себе убийца, используйте блоки в качестве прикрытия и ползите, когда горизонт чист.

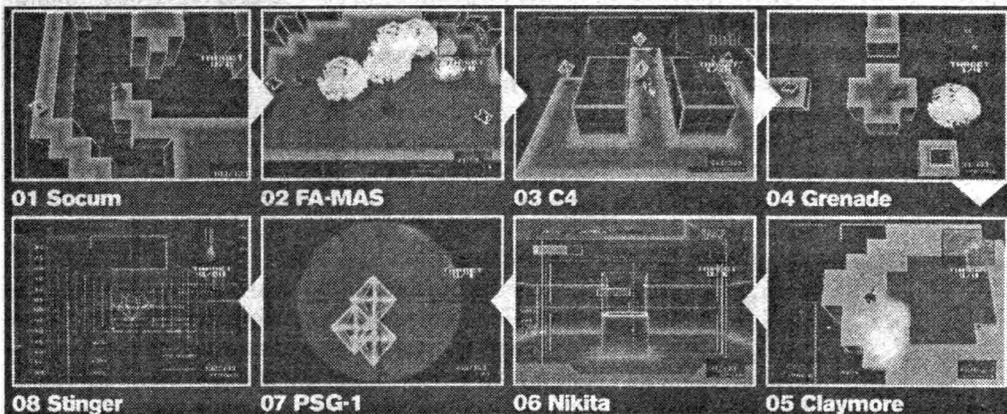
### Уровень 15

Самый простой метод преодоления этого уровня заключается в том, чтобы пойти направо и залезть в вентиляционное отверстие. Продвигайтесь по шахте вверх до тех пор, пока это возможно, затем выползайте, когда поблизости нет часового. Когда вылезете, отступите назад и прижмитесь к маленькому блоку, чтобы спрятаться от проходящего часового. Потом, когда он пройдет, бегите к выходу.



### Режим владения оружием

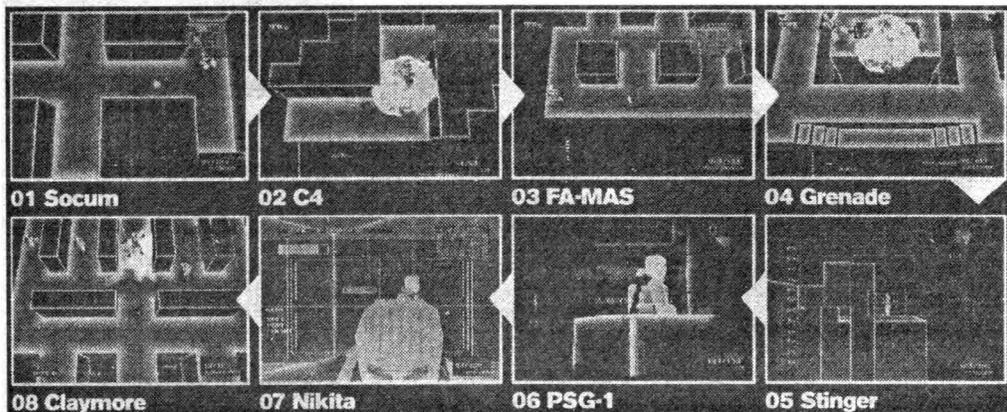
Общее количество этапов (включая атаку на время) - 80.



Эти уровни разработаны, чтобы приучить вас использовать впечатляющий арсенал оружия Снейка. Вы должны будете разрушить определенное количество мишеней с применением каждого вида оружия. Всего имеется восемь видов оружия, причем каждое имеет пять различных уровней в обоих режимах, Practice (практики) и Time Attack (атаки на время).

### Режим повышения квалификации

Общее количество этапов (включая атаку на время) - 80.



Эти уровни разработаны для дальнейшего совершенствования ваших навыков владения оружием. Они немного труднее прежних, но главное - помнить две вещи: первое, вы должны удерживать **■** пару секунд перед тем, как бросать гранату, чтобы дать ей взорваться в воздухе рядом с мишенью и, второе, реактивные снаряды Nikita могут карабкаться по лестницам!

## Специальный режим

Вы получите доступ к этому режиму после завершения всех остальных секций. Он содержит целую кучу тренировочных уровней, разработанных, чтобы проверить по максимуму все, что вы выучили.

### *Одноминутный поединок (1 Min Battle)*

Общее количество этапов - 9.

В этой секции вы должны уничтожить определенное количество мишеней, используя каждое из восьми видов оружия, а потом разик и ваши кулаки. Очень простая вещь, несмотря на то, что у вас только одна минута на завершение каждого этапа.

### *Враги (VS Enemy)*

Общее количество этапов - 9.

Используются те же самые правила, за исключением того, что вы встречаетесь с живыми мишенями, а не с искусственными. Не имеет значения, видят вас часовые или нет, но они-то не будут колебаться, открывать ли им огонь, так что следите внимательно за своим здоровьем. И снова вам отпущена только минута.

### *Поединок против двенадцати (NS 12 Battle)*

Общее количество этапов - 8.

В этой группе уровней требуется одержать победу над двенадцатью вражескими солдатами на каждом из этапов. Вы получите целую кучу оружия, правда, с ограниченным количеством патронов, так что используйте их эффективно, чтобы победить врага. Опять же, не имеет значения, обнаружили ли вас, вы все равно должны уничтожить всех!

### *Тайна (Mystery)*

Общее количество этапов - 10.

Это очень странная секция, в ней Снейка приглашают стать детективом и разгадать, кто уничтожил охрану. В начале каждого этапа вам дадут подсказку, и вам нужно будет следить за поведением других часовых, чтобы определить, кто из них главный подозреваемый. Когда такового обнаружите, тащите его к выходу.

### **Этап 1: Разбитая камера**

Тот факт, что парень стукнулся головой о камеру, указывает на его высокий рост. Хватайте часового, который возвышается над остальными!

### **Этап 2: Носки**

У жертвы осталась стандартная маска спецподразделений. Внимательно осмотрите всех трех часовых и хватайте того, у которого на лице вместо маски вонючий носок!

### **Этап 3: Popsicle**

Преступник ел фруктовое мороженное на палочке. Любой ученый скажет вам, что холодное дыхание не образует облачка в холодный день, так что хватайте часового, у которого отсутствует видимое морозное дыхание!

**Этап 4: Близорукий**

Преступник потерял свои очки, и из подсказки ясно, что он не способен без них разглядеть даже стену. Оттащите каждого часового от его поста, а потом смотрите, врежется ли он во что-нибудь, когда будет возвращаться.

**Этап 5: Бегство**

Вы должны поймать преступника, когда он будет спасаться бегством. Покинув место преступления, возьмите вправо, потом влево, потом направляйтесь к левому верхнему углу комнаты и переберитесь через брешь в стене. Идите налево, потом по дорожке, ведущей к перекрестку. Человек, который вам нужен, прибудет снизу экрана. Это будет часовой слева.

**Этап 6: Слова умирающего**

Мы знаете, что имя преступника Джонни, но что это говорит нам? Мы не можем обнаружить связь. Однако, если обойти каждого из трех часовых и нажать ● три раза, все откроется. Двое из них примут три удара и упадут на спину, а убийца примет только два удара и скорчится на полу.

**Этап 7: Следы**

Это мудреный этап. Вы должны идти по следам, ведущим к убийце. Предупреждаем, что они остаются недолго. Не помогает также и тот факт, что другие часовые слоняются вокруг и оставляют кругом грязные пятна! Подсказка: это почти всегда часовой вдали справа!

**Этап 8: Нервный человек**

Человек, ответственный за это преступление - нервнобольной. Подойдите поближе к каждому подозреваемому и внимательно рассмотрите, нет ли у него подергиваний, трясущихся рук или элементарного сердцебиения!

**Этап 9: Маскировка**

У преступника плохое зрение, и он может легко ошибиться, приняв вас за кого-то еще. Положите это в основу проверки и возьмите одежду для маскировки в другой комнате. Когда переоденетесь, часовой выдаст себя, приветствуя вас. Какой дурачок!

**Этап 10: А?**

На этом последнем этапе вы наносите визит психоаналитику, в доме которого, вероятно, было убито несколько парней. Используйте отпущенное вам время, чтобы осмотреть в комнате все, находящееся в беспорядке. Благодаря ракурсу от первого лица все подозрительное будет выделено. Когда время выйдет, приготовьтесь к сюрпризу!

**Головоломка**

Общее количество этапов - 10.

Возможно, эта секция - самая трудная во всей игре. Вспомните о костяшках домино и примените это искусство к часовым. Сбейте одного и расправитесь со всеми!

### Этап 1

Здесь идея заключается в том, чтобы подойти поближе к первой платформе, с часовым на ней, и бросить на нее гранату. Когда граната взорвется, все часовые на прилегающих платформах также попадут, когда они свалятся все, появится выход.



### Этап 2

Еще один похожий на домино этап, хотя в действительности очень простой. Все, что вы должны сделать, это подойти сзади к первому часовому и нажать три раза на ●, чтобы ударить его кулаком и ногой. Тогда он упадет перед платформой и вызовет цепную реакцию, в свою очередь, сбивая остальных часовых.

### Этап 3

Здесь у вас один часовой, одна камера и одна ракета стингер. Если вы попытаетесь вывести из строя камеру, часовой встревожится, и вы потерпите неудачу. А если вы попытаетесь застрелить часового, и он упадет не на то место, то выход появится наверху уровня, и вы не сможете попасть в него без камеры, опознающей вас. Подождите, пока часовой не окажется перед ямой с лавой, потом убейте его при помощи стингера. Если повезет, он упадет в яму, а выход появится справа перед вами.

### Этап 4

Вам нужно поразить 29 мишеней; большинство из них может быть поражено выстрелом по правильному месту в основной структуре, но поразить остальные значительно сложнее. Мы считаем, что это невозможно сделать без контроллера (Dual Shock controller) - с аналоговым управлением, которое обеспечит вам лучшее прицеливание при стрельбе по скрытым мишеням. Даже если вы видите только фрагмент мишени, этого достаточно, чтобы сделать выстрел. Не старайтесь делать полный захват скрытой мишени, пусть ваш курсор будет чуть в стороне от нее. Стреляйте.

### Этап 5

Ваше оружие FA-MAS и 140 патронов. На этажах шумно, а некоторые стены надо разрушить огнем. Наилучшая стратегия заключается в том, чтобы бежать со старта прямо вперед. Это может вызвать беспокойство у часовых, но если вы будете все время бежать, они не поймут вас. Во время бега стреляйте по стенам и не мешкайте, так как часовые преследуют вас. Патронов у вас как раз хватит, чтобы разрушить все стены, ведущие к выходу.

### Варьете

Общее количество этапов - 13.

Это смесь различных уровней. Чтобы их пройти нужно использовать различные методы. Некоторые кажутся непроходимыми, другие - просты, а третьи - просто бред!

### Этап 1

Подойдите к часовому сзади, а потом нажмите и удерживайте ■, чтобы ухватить его за шею. Все еще держа кнопку нажатой, тащите его вниз по направлению к выделенной панели. Если он сопротивляется, отпустите ■ быстро, потом нажмите ее снова и удерживайте, чтобы усилить захват. Когда вы перетащите его через панель, повторно нажмите ■, чтобы сломать ему шею.

### Этап 2

Направляйтесь к тому месту, где стоит часовой. Ползите вокруг, потом прижмитесь к стене позади него. Теперь нажмите ■, чтобы ухватить его за шею, и тащите его к дыре, в которую вы хотите его сбросить. Если он оказывает сопротивление, повторите процесс, описанный выше. Поместите его так, чтобы он стоял лицом к дыре, а вы у него за спиной. Теперь дайте ему уйти. Он упадет на землю в течение нескольких секунд. Когда он встанет и до того, как он сможет обернуться и увидеть вас, три раза нажмите ●, чтобы ударить его кулаком и ногой. Если получится, он упадет обратно в яму.

### Этап 3

Простой этап. Все, что вы должны сделать, это подойти сзади к каждому часовому в то время как он стоит лицом к соответствующей яме, и три раза нажать на ●. Это заставит его упасть в яму. Мы рекомендуем вывести из строя сначала часового, стоящего на самом верху прямо впереди. Потом тех, что по бокам от него. Два последних часовых перемещаются, так что перед тем, как бить, убедитесь, что они стоят лицом к ямам.



### Этап 4

Правильно, у вас шесть взрывпакетов C4 и шесть часовых, которых надо убить. Наш совет - прижмитесь к стене позади ряда часовых и украдкой проскользните до последнего часового в ряду. Размещайте взрывпакеты между часовыми, когда будете возвращаться вдоль стены назад. Потом, когда все C4 будут лежать на своих местах, отступите хорошенько назад и взрывайте.

### Этап 5

Четыре часовых патрулируют выход, причем они постоянно перемещаются, поэтому вы должны как-то проскользнуть между ними и добраться до выхода так, чтобы вас не увидели. Это действительно очень просто, когда вы изучите их перемещения. Со старта идите прямо вверх и налево. По существу вы будете преследовать одного из часовых, так как он будет идти снизу налево. Остановитесь на втором правом повороте внизу левого угла и подождите, пока часовой, за которым вы идете, не повернется и не пойдет опять вниз. Идите за ним так близко, насколько возможно, потом встаньте прямо за ним, когда он остановится. Теперь немного коварства: вы должны сделать это вовремя, так что войдите в центр круга, занимаемого часовым, как раз в тот момент, когда часовой повернется к вам лицом. Мастерски проделав это, живо бегите к выходу.

### Этап 6

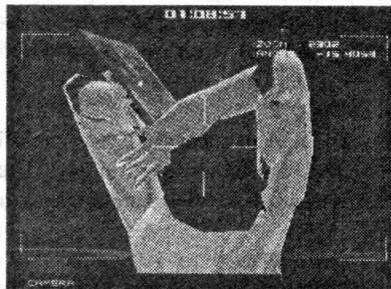
На этом этапе нужно убить хитро спрятанных солдат. Если вы будете смотреть тщательно, то увидите, где они располагаются, и сможете сделать выстрел. Трех выстрелов достаточно, чтобы убить. Чтобы занять лучшую позицию для стрельбы, ползите по вентиляционным трубам.

### Этап 7

Простой вариант Космических захватчиков (Space Invaders). Все, что вы должны сделать, это подстрелить красные НЛО, когда они приблизятся к вашей базе. Необходимо быстро перезаряжать оружие и постоянно стрелять, особенно в конце, когда множество НЛО атакуют одновременно.

### Этап 8

Все, что вы должны делать, это стрелять по мишеням, рассеянным среди часовых на дальней платформе. Отправляйтесь на верхнюю платформу и встаньте на ее передний край, чтобы получить лучший угол для стрельбы. Попасть легко можно во все мишени, кроме последней, которую закрывают часовые. Ждите, пока передний часовой не отойдет в сторону - у вас будет достаточно времени, чтобы выстрелить. Мишень расположена на нижней платформе.



### Этап 9

Задача этого этапа - пройти через различные помещения, уничтожая мишени. Их здесь великое множество, но если вы будете все время двигаться, то сможете поразить все в приемлемое время.

### Этап 10

Установки те же самые, за исключением того, что вы должны, на сей раз, использовать оружие FA-MAS.

### Этап 11

Странные дела теперь творятся! Этап тот же, что и этап с НЛО, за исключением того, что они безжалостно атакуют с самого старта. Вам нужно уничтожить их огромное количество до того, как они все таинственным образом исчезнут. И тут же появится большой сюрприз - гигантский НЛО! Тщательно целтесь и нанесите ему столько ударов, сколько сможете. Он подойдет ближе, и если вы не нанесли ему достаточный урон, то вы будете похищены! Задайте ему как следует, и он исчезнет в пламени. Получи, инопланетянин!

### Этап 12

Теперь дела принимают какой-то неестественный оборот! Вы должны защищать Meryl от часового Godzilla. Целтесь в его голову, тело и ноги, чтобы уничтожить его, но стреляйте только, когда захватите цель. Нанесите ему достаточно ран, и он оседет, мертвый.

**Этап 13**

Этот этап такой же, как предыдущий за исключением того, что убить нужно двоих. Снова цельтесь в голову, тело и ноги и давайте полный ход только, когда вы захватили цель.

**Ninja**

Общее количество этапов - 3.

Здесь вы, наконец, играете за персонаж Ninja. Он обладает несколько хулиганскими подпрыгивающими движениями, а также и способностью скрываться, но злоупотреблять этим не стоит, потерпите неудачу.

**Этап 1**

Задача этого этапа - разрубить 15 деревянных столбов, которые разбросаны по всему уровню. Следите за часовыми и используйте способность скрываться, если она у вас есть, но не забывайте, что она ослабляет ваше здоровье.

**Этап 2**

Этот этап представляет собой тотальную атаку. Вы должны убить 30 вражеских солдат, чтобы закончить его. Наилучший метод - переключить их внимание на стрелительный натиск часовых, а затем рыскать вокруг, добывая оставшихся.

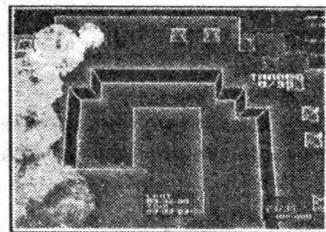
**Этап 3**

На этом уровне вы должны найти Снейка (Solid Snake) среди часовых. Как следует осмотрите их всех: тот, у которого голова змеи, ваш человек. Если вы выберете не того часового или будете обнаружены, сделайте новую попытку.

**Отбор**

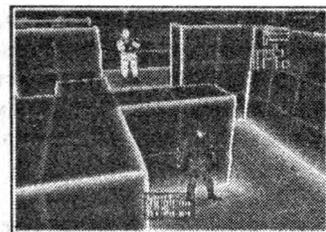
Общее количество этапов - 8.

Эти этапы разработаны для наиболее активных Снейков. Здесь представлены усовершенствованные часовые с лучшим зрением и слухом - попробуйте побеспокоить их на свой страх и риск. Эти миссии очень прямолинейны.

**Виртуальная реальность**

Общее количество этапов - 10.

Вот оно, ради чего все это было наложено. У вас 18 минут для того, чтобы пройти десять этапов. Вся имеющаяся у вас энергия и время, оставшееся после прохождения этапа, переносятся в следующий этап. Так что не надо стремиться дальше, если вы на пороге смерти - лучше начните сначала. На всех этапах убедитесь, что нашли все дополнительное оружие и патроны, и постарайтесь не тревожить часовых напрасно. Можно пройти через все, не будучи обнаруженным, но этот метод требует времени, а оно слишком дорого. Выбирайте методы, которые больше всего вам подходят, и применяйте их. Только самые искусные игроки пройдут через это и останутся живы!



## Секреты

### *Дополнительные фильмы*

Чтобы получить доступ к фильму Tokyo Game Show Roll "B" вы должны завершить Sneaking Mode и Weapon Mode, выиграв около 46.6% игры. Чтобы получить доступ к фильму E3 завершите одноминутный поединок в Special Mode, победив примерно в 79.3% игры.



### *Другой экран с титрами*

Когда вы получите доступ к Ninja Special Mode (после завершения других секций в игре), экран с титрами изменится и покажет вам лицо Ninja.

### *Фотография*

В этом режиме вы можете брать фотографии доктора Naomi и сохранять их в карте памяти. Чем к большему числу миссий вы получите доступ, тем крупнее будет план на фотографиях вашей модели.