



Год 21XX, тремя неделями после того, как произошли события Мегамен X5. С тех пор как состоялось падение колонии Евразия на Землю, ни о Сигма, ни о Зеро ничего не известно. Те немногие, кто выжил на планете, вынуждены скрываться в подземельях метрополитена, так как атмосфера на поверхности стала непригодна для жизни. Один из Реплоидов, ученый, пытается найти выход из сложившейся ситуации, и кое-что обнаруживает там, наверху...

МЕГАМЕН X6

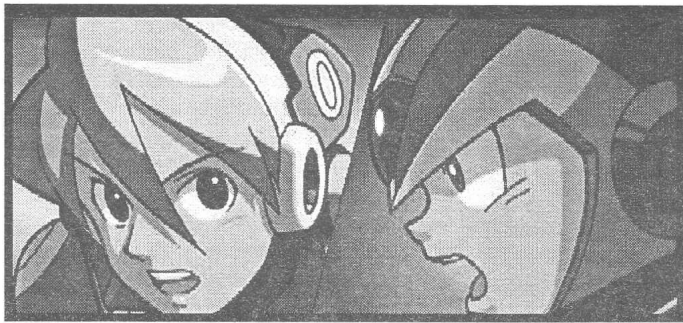
Управление

- △ — использование Z-сабли/специальное оружие (для Икс); использование Z-бастера/специальная техника (для Зеро)
- — отмена
- — использование X-бастера (для Икс); использование Z-сабли/специальная техника (для Зеро)
- X — прыжок, подтверждение в меню
- L1/R1 — смена оружия
- R2 — гига-атака
- D-pad — движение

Предметы

1. Жизненная энергия — желтые или белые капсулы. Маленькая возвращает 4 пункта энергии и добавляет энергию E-Tank. Средняя — 16 пунктов и энергия для E-Tank, большая — вся энергия и часть энергии E-Tank.
2. Оружейная энергия, — синие сферы, которые восстанавливают энергию любого текущего оружия. Маленькая сфера восстанавливает 4 пункта оружия и дает энергию для W-Tank. Средняя — 16 пунктов оружия и энергия для W-Tank, большая сфера — вся энергия оружия и часть энергии W-Tank.
3. Икс/Зеро-Шлем добавляет одну дополнительную жизнь.
4. Поврежденные Реплоиды — коснитесь их, чтобы восстановить часть жизненной энергии, получить дополнительную жизнь или часть доспеха.
5. E-Tanks/W-Tank — вы можете приобретать до двух E-капсул и 1 W-капсулы, чтобы хранить в них дополнительную энергию жизни и оружия соответственно. Лучше всего использовать их, когда резервуары заполнены под завязку — тогда они восполнят полную шкалу. W-капсула восстанавливает энергию сразу всего оружия.

6. Heart Tank — постоянно добавляет четыре пункта к вашей жизненной энергии.
 7. EX Tank — увеличивает количество начальных жизней (от 2-х до 4-х).
 8. Life Up/Energy Up — при прикосновении к некоторым реплоидам вы будете иметь возможность восполнить либо одну, либо другую шкалу.
 9. Parts — при уничтожении босса с уровнем 8 вы будете иметь возможность получить либо жизнь, либо предмет, при помощи которого потом у вас будет возможность произвести апгрейд персонажа (все 16 частей).
 10. Armor Parts — найдя большую зеленую капсулу, вы сможете получить одну из восьми частей двух наборов доспехов. Вы должны получить все четыре части доспеха, чтобы сделать новые доспехи.
- Найтмары (Nightmares)
Кошмары (по-другому — Найтмары) — это создания, придуманные Гейтором (ученым) якобы для того, чтобы исследовать реплоидов, из части ДНК Зеро. Вы столкнетесь с этими парнями в начале каждого уровня. Они могут:
- обстреливать вас файерболлами
 - отбрасывать вас назад
 - инфицировать реплоидов, делая невозможным ваше восстановление
 - телепортироваться и вновь появляться над вами
- Всякий раз, когда вы прикончите Найтмара, из него вылетит «душа», которую вы можете собрать, чтобы увеличить ваши способности. Вот список душ различного уровня:
- большая синяя — восемь пунктов (при уничтожении найтмара)
 - маленькая синяя — четыре пункта (при уничтожении инфицированного реплоида)
 - зеленая — 200 пунктов (при нанесении поражения Динамо)
 - фиолетовая — 100 пунктов (если сражение будет слишком долгим)



Прохождение

Для простоты ориентирования ниже приведена общая карта игры и ключ к расшифровке карт уровней. Вы можете начать игру с любого уровня, но я советую сделать это именно с Commander Yammark, поскольку босс этого уровня — самый простой. Самый лучший путь прохождения такой: Commander Yammark, Ground Scaravich, Blaze Heatnix, Blizzard Wolfgang, Rainy Turtloid, Metal Shark Player, Shield Sheldon, и Mijinion. Этот путь имеет смысл, так как вы постепенно будете набирать силу, а ваши враги будут повышать ее не очень быстро. Если вы хотите разблокировать Зеро с самого начала, пройдите следующие уровни в таком порядке: Ground Scaravich, Rainy Turtloid, Shield Sheldon, Infinity Mijinion. Вход в Лабораторию Гейтора возможен только после того как вы нанесете поражение всем восьми Исследователям.

Ключ для карт

S — старт игры

A — Armor Piece

H — Heart (Life-Up) Piece

E — E-Tank

W — W-Tank

X — EX-Tank

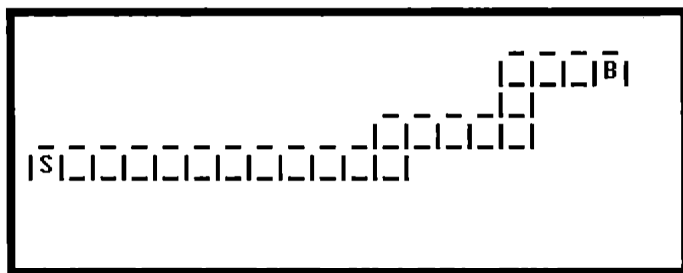
M — Промежуточный босс

B-Босс

P — Портал во вторичную зону

1,2,3, и т.д. — Порталы в другие зоны уровня

1. Начальный уровень



Обзор уровня:

Данный уровень — краткий экскурс в разрушенную колонию здесь все-таки будет несколько опасностей для вас, но они не сложные.

Примечания:

— металлические блоки и катящиеся на вас колеса можно разрушить при помощи Z-сабли

— в конце уровня большие дрели будут высверливать перед вами отверстия, что может составить некоторую опасность

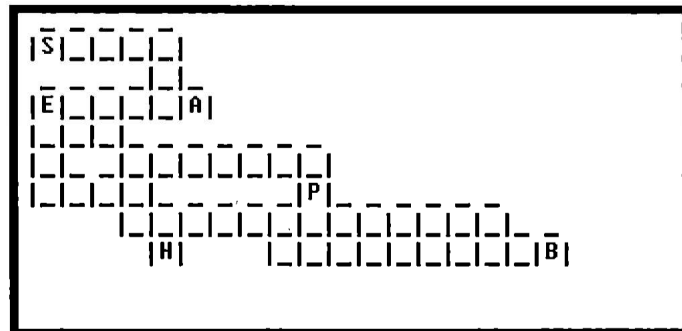
Босс: JUNK ROBOT

Как только вы пройдете этот недолгий путь, вы попадете в комнату босса. На экран упадет, казалось бы, мертвый робот, однако совсем скоро он оживет. Все, что вы должны сделать для поражения босса — использование Z-сабли, чтобы напасть на контролирующий робота шар. Как только шар исчезнет, робот упадет на землю. После этого шар появится снова и восстановит 3/4 здоровья робота. Разберитесь с ним еще три раза, и битва будет выиграна.

Босс: HIGH MAX

Здесь вам даже не придется сражаться — победить этого босса пока что нельзя. Просто нападайте на него, пока босс не уйдет.

2. Amazon Area (Commander Yammark)



Предметы:

Heart

E-Tank

Leg Part B

Обзор уровня:

Набор подземных пещер в тропических лесах Амазонки, этот уровень создаст вам много неприятностей, но не будет слишком сложным.

Примечания:

— улитки, которые двигаются по уровню, могут перевозить вас на своей спине; особенно это пригодится там, где пол покрыт иглами

— уничтожение роботов-богомолов нужно делать быстро, чтобы они не появлялись повторно

— когда доберетесь до развилки дороги, можете идти вниз или вверх; если у вас есть большой скачок, можете идти вниз

— в конце колючей дорожки вам придется перепрыгивать с одного транспорта на другой

— в заключительной части уровня постарайтесь не падать, так как вы движетесь над бездонной ямой

Найтмары:

Rainy Turtloid — в заключительной части уровня с неба начнет падать дождь. Он не причинит вам вреда, но сможет немного оттолкнуть назад.

Infinity Mijinion — в некоторых секциях пещеры станет совсем темно, кроме места в центре экрана, размером примерно в 1/3 его.

Поиск предметов:

Heart — до него легко добраться. Когда пройдете развилку на дороге, идите понизу, и, когда найдете яму около найтмара и реплоида, спуститесь в нее, и вы найдете сердце в левом нижнем углу.

E-Tank припрятан в верхнем левом углу большой комнаты в крайней слева области пещеры. Поскольку нормальным прыжком его взять не получится, используйте один из приведенных ниже способов:

1. При помощи Jump и Hyper Dash (для обоих персонажей) это будет очень легко. Просто скачите на верхний уступ, и пролетите поперек прохода.

2. При помощи **Jump** (для обоих) задача несколько усложнится. Скачите на верхний уступ, и оттуда при помощи прыжков по диагонали доберитесь до приза.

3. Без **Jump** (для Икс). Стойте справа и выпустите **Ice Burst** к выступу. Прежде, чем **Ice Burst** исчезнет, быстро переберитесь влево и скачите с края уступа.

Leg Part B (Blade Armor Leg part) — как только вы в первый раз окажетесь в пещере, идите направо, мимо первого богомола.

Вторичная зона

Чтобы добраться до телепорта, понадобится что-то более высокое, чем обычный скачок. На развилке идите по верхней дорожке, и, когда достигните ее конца, вы увидите пропасть с веревкой наверху. Прыгайте вправо.

Предметов в зоне: нет

Реплоиды в зоне: нет

Прыгайте по блокам, зависшим в воздухе, одновременно уничтожая богомолов. После того как убьете второго богомола, пройдите за камни. Для этого есть несколько способов:

1. При помощи **Blade Armor X** это очень просто. С первой платформы скачите вверх и в самом верху используйте **Mach Dash**, потом еще раз в следующем прыжке. Для третьего прыжка спуститесь с блока и используйте **Mach Dash** очень быстро. У вас не будет права на ошибку, так как герой находится вплотную к низу экрана.

2. С **Ultimate Armor X** замените **Mach Dash** на **Nova Strike** и используйте ту же стратегию.

3. С **Falcon Armor X** это не слишком легко, но все же возможно. Для этого нужно, лучше всего, сначала нанести поражение **Blaze Heatnix**, чтобы получить **Magma Blade**. Также можно оборудовать **Hyper Dash**. При помощи этих предметов вы без особого труда сможете пройти отрезок.

Реплоиды

Реплоиды приведены ниже не в том порядке, в котором они появляются в уровне.

MAN 01404

Предмет: жизнь

Местоположение: это самый первый реплоид, с которым вы столкнетесь прежде, чем войдете в пещеру.

SUKETORM

Местоположение: прежде, чем вы спуститесь в пещеру, вы увидите его на высоком выступе над пропастью.

SATTON

Предмет: энергия

Местоположение: вы найдете его прямо рядом с капсулой. Если вы не знаете, как это сделать, идите вправо, когда войдете в пещеру.

YONOJI

Местоположение: когда достигните большой комнаты в крайней левой области пещеры, скачите на высокий уступ справа, чтобы найти **YONOJI**.

ISO

Предмет: восстановление жизни

Местоположение: прямо рядом с Е-капсулой.

RYO

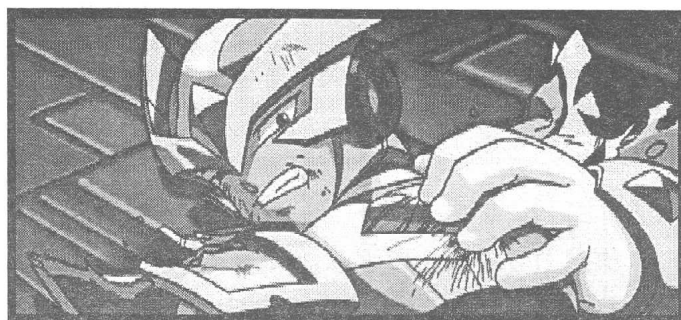
Местоположение: когда достигните большой комнаты в красной левой области пещеры, найдете **RYO** позади богомола, под Е-капсулой.

YANTOMI

Местоположение: когда дорога разойдется в стороны, идите поверху, и слева вы найдете **YANTOMI**.

TANEI

Местоположение: на развилке поднимитесь и в конце дорожки вы увидите пропасть. Используйте веревку, но не спускайтесь. Вместо этого прыгайте прямо в маленькую пещеру, — вы найдете **TANEI** рядом с найтмаром. Быстро схватите его и уходите.



ARAKI

Местоположение: на развилке идите вниз, и вы увидите яму на пути вправо. Спрыгните в нее, и вы найдете **ARAKI** справа (там же, где находится сердце).

GOKEN

Предмет: супер-восстановление

Местоположение: как только дорожки сойдутся снова, вы окажетесь в большой открытой области с большим количеством блоков над огромной ямой. Пробежитесь до верхнего в левом углу, и там вы найдете реплоида, охраняемого богомолем.

YARS

Местоположение: как только дорожки сойдутся снова, вы окажетесь в большой открытой области с большим количеством блоков над огромной ямой. Прыгайте вправо, и около двери босса вы найдете трех реплоидов, довольно близко расположенных друг к другу. Это **YARS**, **HANSE** и **TOSHII**.

YOSHIMU

Местоположение: на развилке спуститесь, и вы увидите **YOSHIMU** вправо от дороги, рядом с найтмаром, летающим вверх.

KUBORINA

Предмет: **Rapid 5**

Местоположение: на развилке спуститесь, и вы увидите яму на пути вправо. Спрыгните в нее, и вы найдете реплоида слева (та же комната, где находится сердце).

WANOA

Местоположение: на развилке поднимитесь, и вы найдете **WANOA** в конце дороги, перед пропастью.

Босс: **COMMANDER YAMMARK**

Оружие: **Yammar Option/Yammar Option**

Слабость: **Ray Arrow (X)/Rekkoha (Zero)**

Атаки:

— Босс формирует вокруг себя эскадрилью маленьких стрекоз, в составе от 3-х до 6-и, в зависимости от того, сколько здоровья у него осталось.

— После этого он запускает их в вас подобно ракетам, вы же можете отбивать их так, чтобы они летели обратно к вашему врагу и причиняли ему ущерб.

— Босс направится к вам и будет лететь по прямой линии в то время, как стрекозы пикируют прямо перед ним.

— Когда останется 1/2 здоровья босса, он вызовет большое количество стрекоз, чтобы они летали по экрану. Прикончите их.

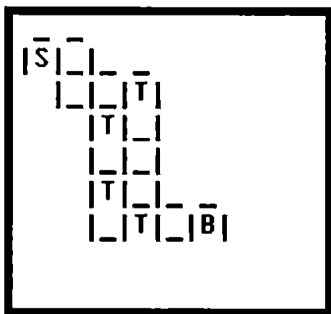
Стратегия для Икс:

Если у вас есть **Ray Arrow**, просто стреляйте во врага и ждите, пока он вернется. С этим оружием битва довольно проста. Если такового не имеется, работайте **X-бастером**, а для стрекоз используйте **Z-саблю**.

Стратегия для Зеро:

Если у вас есть **Rekkoha**, используйте ее несколько раз, и босс умрет. Если такого оружия нет, хороший ущерб врагу нанесет **Z-бастер**, а **Z-сабля** отобьет стрекоз.

3. Central Museum (Ground Scaravich)



Этот уровень очень прост, но даже он даст вам возможность запутаться в неразберихе телепортов и закоулков.

Предметы:

Heart

Head Part B

Перед началом уровня вам объявят, что этот уровень является уникальным в мире Мегамана. Что ж, уникального здесь немного, но кое-какие завадки в уровне есть:

— Чтобы пройти этот уровень, вам понадобится обследовать четыре Области Фантома и уничтожить тотем в конце каждой области. Уровень поделен на две области, в каждой из которых есть деление еще на четыре маленькие области, одним словом, всего в уровне восемь частей. Вам нужно будет переходить из одной области в другую, чтобы исследовать все из них, — они располагаются не последовательно, но взаимосвязано между собой. Я дам краткие советы и описания предметов и реплоидов в каждом подуровне.

— Чтобы уничтожить тотемы, вам понадобится уничтожить четыре мелких идола, которые охраняют идола побольше. Уничтожайте сначала мелких, и только потом — большого.

— В этом уровне помимо найтмаров есть и еще один вид «специальных» врагов — деревянные блоки двух видов: круглые, которые катаются по экрану, и квадратные, которые летают по экрану.

Найтмары

Rainy Turtloid — тот же самый эффект, как и ранее — вреда этот найтмар вам большого не причинит, но сможет задерживать ваше движение вперед.

Metal Shark Player — в некоторых местах вашему продвижению будут мешать металлические блоки. Используйте Metal Anchor или Rakukojin, чтобы разрушить их.

1-2 телепорт

Egypt Background: No Ceiling

Предметы: нет

Реплоиды:

GOLD

Эта область не слишком сложна. Так как здесь нет никакого потолка, вы можете без проблем делать большие прыжки, но, однако, в некоторых местах будьте осторожны, чтобы не напороться на шипы. Также здесь нет бездонных ям, — это тоже один из плюсов. Единственное, на что вам придется обращать внимание — поведение найтмаров.

Egypt Background: Ceiling

Предметы: нет

Реплоиды: ULTA, KOI

В отличие от предыдущей области в Египте, этот подуровень сможет доставить вам неприятности. Мало того, что вы должны бороться с препятствиями, которые разделяют подуровень, вас еще будут доставать найтмары. Первое препятствие — очень большая колонна, идущая почти полностью до конца экрана. Единственное, что поможет вам ее преодолеть — Blade Armor X и Ultimate Armor X. Также можете попробовать сделать это при помощи Falcon Armor X, если у вас есть Magma Blade, но это будет очень сложно.

Второе препятствие намного легче, и может быть пройдено при помощи вертикального перемещения любым небронированным девайсом X и Shadow Armor X. Небронированный Икс может сделать это при помощи Magma Blade, не используя Shadow Armor X.

Aquarium Background: Going Up

Предметы: нет

Реплоиды: REYHER, PHANTOM

Это небольшая, но сложная область. Вы двигаетесь по шахте с многочисленными выступами, и не можете сами стать на стену шахты, пока примерно половина ее покрыта шипами. Иногда при уходе от найтмаров и выступов из стен вам придется совершать довольно хитрые прыжки.

Aquarium Background: Going Down

Предметы: нет

Реплоиды: HOME (Energy Up), CHOP

Этот отрезок не сложен, но в нем очень много деревянных блоков, о которых я говорил выше, — но это же дает вам возможность получить дополнительные предметы. Других отличий здесь нет, кроме того, что здесь нет зубчатых покрытий стен, пола или потолка.

3-4 телепорт

Dinosaur Background: Secondary Portal

Предметы: Secondary Portal

Реплоиды: MAY, BAD (Quick Charge)

Эта область похожа на спираль, начинающуюся в правом углу и заканчивающуюся в нижнем правом углу. Здесь есть зубчатые стены и бездонные ямы, поэтому будьте осторожны. Также вам будут досажать найтмары, деревянные блоки и повторяющиеся двери.

Dinosaur Background: Armor Capsule

Предметы: Head Part B

Реплоиды: AYN0, DUNGAR

Здесь очень много найтмаров, и они смогут доставить вам много хлопотных мгновений. Главным образом враги сконцентрированы в верхнем правом углу, около тотема. Эта область — что-то похожее на лабиринт, и она каждый раз, когда вы в нее входите, изменяется.

Space Background: Going Up

Предметы: Heart

Реплоиды: HAVEN 7, TSUKI (Speedster)

Эта и следующая области представляют из себя примерно то же самое, что мы недавно видели — бездонные ямы, деревянные блоки, найтмары. Обратите внимание, что иногда ямы могут быть сразу за реплоидами.

Space Background: Going Down

Предметы: нет

Реплоиды: MEGAMI, PL 98 (Life Up)

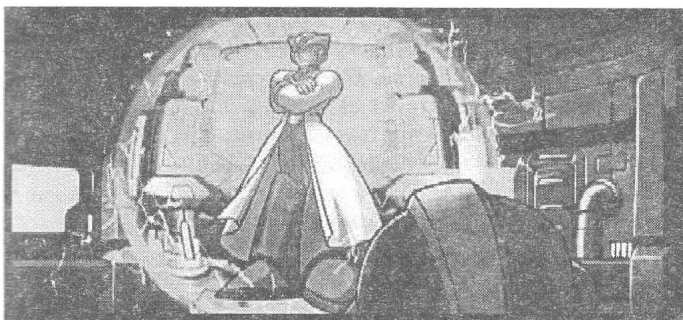
То же самое, что и пунктом выше.

Предметы

Heart — найдете его около конца области с космическим фоном, около подъема на холм.

Head Part B (Blade Armor Head part) — найдете ее в области с фоном из динозавра. Вы увидите предмет в верхней правой части экрана.





Вторичная зона

Телепорт найдете около области с динозавром. Если вы не увидите в этой области капсулу, знайте, что дверь находится именно здесь.

Предметы: нет

Реплоиды: MARS (Overdrive)

Эта зона намного более легкая, чем Commander Yammark. Зона напоминает двойную спираль. Здесь вы найдете несколько найтмаров, а также две зубчатые ямы в середине самой спирали.

Реплоиды

GOLD

Местоположение: единственный реплоид, которого вы можете находить в первой области Египта. GOLD находится примерно в середине зоны.

ULTA

Местоположение: первый реплоид, которого вы найдете во второй области Египта. Он находится в середине зоны, рядом с найтмаром.

KOI

Местоположение: находится в паре секунд движение от первого реплоида во второй зоне Египта. Он находится около второго крупного препятствия, то есть в конце области.

MEGAMI

Местоположение: первый реплоид, которого вы сможете найти в космической зоне при спуске. Реплоид находится в бездонной яме.

PL 98

Предмет: жизнь

Местоположение: в паре секунд движение от реплоида в космической зоне при спуске. PL 98 находится во второй бездонной яме.

HAVEN 7

Местоположение: первый реплоид, которого вы найдете в космической области при подъеме. HAVEN 7 находится над бездонной ямой.

TSUKI

Предмет: Speedster

Местоположение: в паре секунд движение от реплоида в космической зоне при подъеме. Тсуки находится в третьей бездонной яме, около сердца.

MAY

Местоположение: первый реплоид, которого вы найдете в области динозавра Второй Портал. Он может быть справа ниже двери.

BAD

Предмет: Quick Charge

Местоположение: в паре секунд от реплоида, которого вы находите в зоне динозавра Второго Портала. Он находится в бездонной яме после Второго Портала.

AYNO

Местоположение: в секунде от реплоида, которого вы найдете в области динозавра с капсулой брони. AYNO находится в верхнем левом углу.

DUNGAR

Местоположение: первый реплоид, которого вы найдете в области динозавра (там, где есть капсула брони). DUNGAR находится слева от капсулы.

CHOP

Местоположение: первый реплоид, которого вы найдете в области аквариума, спускаясь вниз. CHOP находится приблизительно на три этажа ниже верхнего этажа.

HOME

Предмет: Energy Up

Местоположение: в секунде от реплоида в области спуска в аквариуме. Реплоид находится на уровень выше низа зоны, его окружает множество найтмаров.

REYHER

Местоположение: в секунде от реплоида, которого вы найдете в области подъема в аквариуме. Он находится в верхнем правом углу.

PHANTOM

Местоположение: в секунде от реплоида, которого вы сможете найти в области подъема в аквариуме. Он находится примерно на полпути.

MARS

Предмет: Overdrive

Местоположение: единственный реплоид во вторичной области. Он находится в верхнем правом углу, перед двойной дверью, ведущей к боссу. Здесь же рядом находятся найтмары.

Босс: GROUND SCARAVICH

Оружие: Ground Dash/Sentsuizan

Слабости: Yammar Option

Начнет босс с того, что толкнет в вас гигантскую скалу, изменяющуюся в размере. В какой-то момент она развалится на четыре куска. Они слишком большие, чтобы их перескочить, поэтому используйте веревки, которые находятся в комнате. Также вы можете уничтожать камни несколькими попаданиями. Затем босс остановится, чтобы выстрелить в вас несколько файерболов, — их обойти легко.

Когда у врага останется 1/3 здоровья, он бросит в вас целую скалу по одной из двух траекторий. Она либо полетит прямо в вас, либо будет прыгать по земле. После того как скала улетит, боссу обломится следующая.

Стратегия для Икс:

Если у вас есть Yammar Option, — битва будет очень короткой. Очень хорошо с боссом разделяются стрекозы, которых вы заполучили в предыдущем уровне, а огненная атака разрушит камни. Фактически, против этого босса можно биться и без специального оружия.

Стратегия для Зеро:

Также, при наличии Yammar Option все будет предельно просто. Та же самая стратегия, что и с Икс.

4. Magma Area (Blaze Heatnix)

Предметы:

Heart

E-Tank (вторичная зона)

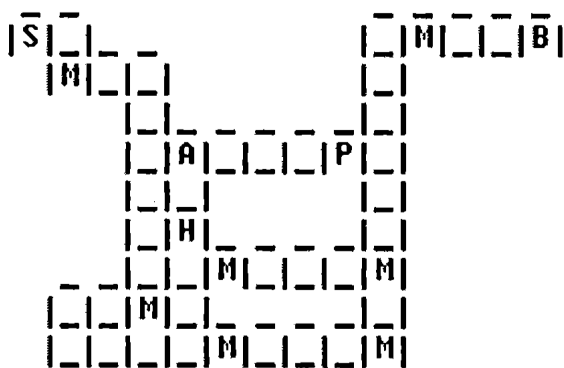
Arm Part S

Обзор: вы оказываетесь в самом центре вулкана, и эта зона покажет вам, что значит сложность прохождения. Здесь полно врагов-роботов, с которыми у вас будут большие проблемы, так как они очень сложно уничтожаются.

Примечания:

— Сама стадия не слишком сложна, но те роботы, о которых я сказал, сделают ее прохождение невыносимой.

— Обратите внимание на факелы, которые будут встречаться у вас на пути, — их всего два типа: одни мигают в течение некоторого времени, и потом делают короткий перерыв, а вторые просто горят несколько секунд.



— После того как вы уничтожите второго красного робота, у вас будет выбор из трех дорожек. Две из них приведут вас к мини-боссу, тогда как третья приведет в область, населенную реплоидами, и к двери ко вторичной зоне.

— Синяя магма в этом уровне смертельна для вас — попробуйте ее не касаться.

Найтмары

Commander Yammark — на вас нападут металлические стрекозы и окружают героя. Расправьтесь с ними при помощи Yammur Option, или обратите в бегство при помощи любого другого оружия.

Metal Shark Player — в некоторых местах вашему продвижению будут мешать металлические блоки. Используйте Metal Anchor или Rakukojin, чтобы разрушить их.

Нахождение предметов:

Heart: требует для взятия Metal Shark Player's Nightmare, Blade Armor, Zero

После того как вы уничтожите второго красного робота, вы достигните развилки. Первые два пути вы легко обнаружите, а третий находится выше них. Если вы поднимитесь вверх на любую стену, вы увидите провал в потолке, — это и есть третий путь. Проход по нему — самый легкий путь в уровне.

Если у вас есть Metal Shark Player's Nightmare, вы можете ехать на металлическом блоке (буква М на карте) до вершины. Перед тем, как достигните вершины, прыгайте в сторону, чтобы не получить повреждения об потолок.

Если у вас есть Blade Armor X или Zero, процедура прохождения этого отрезка практически такая же. Прыгайте на правую стену, и потом дальше, используйте Mach Dash/двойной прыжок.

Также прохождение зоны возможно, если использовать Ultimate Armor X и Nova Strike. Сердце будет на левом уступе, вы увидите его сразу, как только окажетесь там.

Arm Part S (Shadow Armor Arm part): требуется для взятия Metal Shark Player's Nightmare, Blade Armor, Zero

Этот предмет находится дальше за шахтой, если пройти мимо сердца. Если вы используете Metal Shark Player's Nightmare, на вашем пути встретится по крайней мере один металлический блок. Используйте Metal Anchor или Rakukojin, чтобы избавиться от него.

Вторичная зона

Телепорт: требуется для обнаружения Metal Shark Player's Nightmare, Blade Armor, Zero

Просто идите вправо, мимо капсулы, и в конечном счете вы найдете его. Чтобы до него добраться, вам придется уничтожить большое количество металлических блоков.

Предметы: Е-капсула

Реплоиды: CHIBON (Buster Plus)

Чтобы войти в эту зону, вам просто нужно двигаться по вертикальной шахте дальше. Здесь будет много факелов, и вам придется действовать очень быстро, чтобы пройти их. В конце вам придется прыгать по маленьким уступам с факелами на них, которые зажигаются очень быстро. Вам придется либо точно рассчитать время прыжка, либо подпрыгивать над факелом.

На Е-капсулу вы натолкнетесь у конца шахты.

Реплоиды

CLARMON

Местонахождение: вы найдете его рядом с тем местом, где встретите первого красного робота.

CHIBON

Предмет: Buster Plus

Местонахождение: вы найдете его на полпути в шахте вторичной зоны.

KASSY

Местонахождение: примерно на полпути вниз по первой шахте, вы найдете его на маленьком уступе.

BANDO

Местонахождение: около основной первой шахты вы увидите BANDO за мерцающим факелом. Здесь же рядом находится найтмар, поэтому пообщаться с реплоидом вам нужно будет очень быстро.

YUKI

Местонахождение: комната второго красного робота, YUKI находится на выступе слева сверху.

HAGI

Местонахождение: этот реплоид буквально сидит на Сердце, поэтому вам будет трудно сделать так, чтобы взять один предмет и оставить второй.

MODS

Местонахождение: он находится на уступе выше Сердца, вы его легко найдете.

TAZACK

Местонахождение: он находится на маленьком уступе чуть выше уступа, на котором находится Mods, но на правой стороне экрана.

FUJI

Местонахождение: если вы поднимитесь еще выше, вы найдете FUJI внизу справа от капсулы брони.

HATORI

Предмет: Life Up

Местонахождение: Хатори охраняет капсулу брони.

HAYATO

Местонахождение: HAYATO находится на высоком выступе вправо от капсулы. Рядом же находится и найтмар.

AKKY

Местонахождение: от предыдущего реплоида пройдите половину экрана вправо, и вы найдете AKKY.



HIGURAI

Предмет: Energy Up

Местонахождение: он находится возле двери дальше по ходу движения.

HAL

Предмет: Powerdrive

Местонахождение: если на развилке вы пойдете по дороге к боссу, вы найдете этого реплоида в правой части комнаты.

KEIJI

Предмет: Ultimate Buster

Местонахождение: если вы пойдете по нижней дороге, найдете этого реплоида в правой части комнаты.

TATSUYA

Местонахождение: TATSUYA расположен на одном из выступов в середине шахты, немного ниже прохода в верхнюю дверь босса. Прямо над ним ошивается найтмар, поэтому берите реплоида как можно быстрее.

Мини-боссы: Красные роботы

Эти враги доставят вам много неприятностей, потому что сражаться с ними вам придется не раз и даже не два, а целых пять раз прежде, чем вы доберетесь до главного босса уровня — Blaze Heatnix. Чтобы уничтожить всего робота, вам сначала нужно будет уничтожить каждый из четырех зеленых шаров в их телах. Роботы постоянно обстреливают вас разрывными энергетическими шарами. Движения боссов будут меняться в зависимости от места сражения. Вот некоторые советы для уничтожения этих врагов:

— Зеро здесь будет легче всего. Мало того, что Z-сабля и бастер наносят врагам очень большой урон, но и RekkoHa очень быстро разносит боссов в щепки. Если у вас нет навыков пользования RekkoHa первого уровня, потребуется, скорее всего, RekkoHa второго уровня.

— При помощи Falcon Armor X и гига-атак можно легко уничтожить любого из этих роботов. Самый легкий путь состоит, однако, в том, чтобы использовать Metal Anchor. Еще круче — продвинутый Metal Anchor.

— Ultimate Armor X и Nova Strike помогут вам пройти сражение.

— Очень сложно сражаться здесь с Shadow Armor X, так как оружие, применяемое в этой комбинации, слабо против таких врагов, либо слишком часто подставляет вас под удар.

— Если вы сражаетесь за Икс без брони, будет очень трудно, так как здесь вы не сможете применить гига-атаки. Используйте в таком случае Yammar Option.

Первый мини-босс

Этого босса вы найдете приблизительно через один экран от начала уровня. Сражение с ним скучновато, так как здесь нет никаких дополнительных опасностей, которые могли бы придать сражению остроту. Используйте углубления в полу, — это проще, чем перепрыгивать заряды врага. Но будьте осторожны — заряды энергии робота могут достать вас и там.

Второй мини-босс

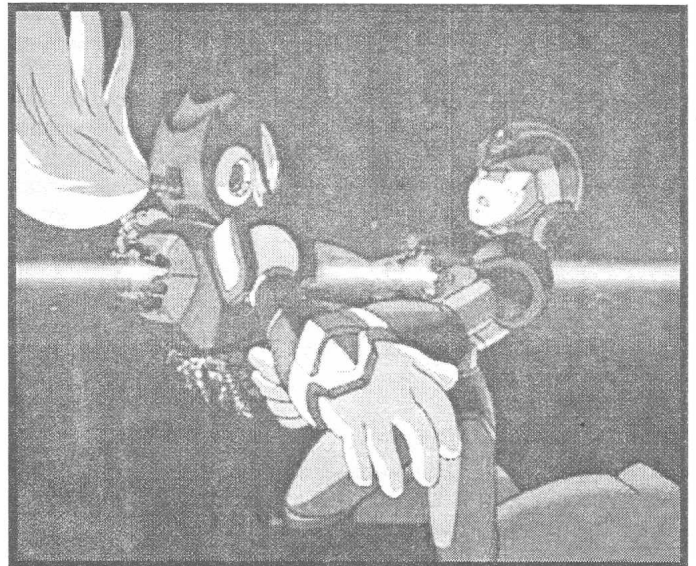
Найдите его сразу после того, как пройдете шахту с факелами. Он чуть потрудней своего предыдущего соратника. С самого начала сражения вам нужно будет разбежаться и перепрыгнуть врага, так как он постоянно движется по арене против часовой стрелки, и начинает делать это сразу же после старта сражения. Вы можете также пробраться под ним, когда находитесь на высоком уступе, но не можете сделать этого, стоя на земле.

Третий мини-босс

Он за верхней дверью на развилке. С этим боссом уже придется повозиться. Вы будете иметь дело с подпрыгивающим красным роботом, и кроме него здесь будут еще пара найтмаров. Самый простой способ выиграть сражение — использовать время, которого у вас полно, и никуда не спешить.

Четвертый мини-босс 2

Находится за более низкой дверью на развилке. Это тот же прыгающий робот, но на сей раз помогать вам будут веревки,



которые удержат вас, когда босс будет двигаться вниз. Здесь также будет парочка найтмаров.

Четвертый мини-босс

Его найдете сразу после третьего, в гигантской шахте. Во время сражения с ним, уверен, вам захочется швырнуть вашу приставку в ваш же телевизор. Здесь вам придется не просто сражаться с мини-боссом, но еще и следить за тем, чтобы не свалиться в магму и не быть забитым найтмарами. Сам робот периодически опускается в магму, и вам не составит труда уничтожить два верхних его шара. Но два нижних — это уже проблема. С обычным оружием вы их вряд ли уничтожите без риска свалиться в магму. Используйте Zero's RekkoHa, Falcon Armor X's Giga Attack, X's улучшенный Ray Arrow, и X's улучшенный Metal Anchor.

Пятый мини-босс

Сразу после четвертого мини-босса, за ямой с магмой, вы найдете этого перца. Сражение с ним не сложное. Босс движется вокруг нижних уступов, пока не окажется под вами, и только тогда начнет подниматься. Этого врага вы сможете уничтожить почти что с любым оружием.

Босс: BLAZE HEATNIX

Оружие: Magma Blade/Shoenzan

Слабости: Ground Dash (X)/Sentsuizan (Zero)

Как только начнется сражение, будьте осторожны, — в зависимости от того, где в данный момент находится босс, вам придется драпать от магмы, которая начнет приближаться с противоположной боссу стороны. Магма не будет заливать весь экран, но нам с вами хватит и половины.

Если магма будет высоко, босс нырнет в нее и будет плавать вниз, а потом — выныривать из нее без определенной последовательности. Когда босс подойдет к вам, он может бросать шаровые молнии, — отбивайте их при помощи любого оружия, которое у вас есть.

Если магма внизу, босс опустится туда и будет летать от одной стороны экрана к другой. Присядайте, если он летит высоко, и, наоборот, подпрыгните, если он летит низко. Когда у босса останется половина энергии, он получит возможность исчезать и потом появляться в произвольном порядке.

Стратегия для Икс:

Приличный ущерб боссу сможет нанести Ground Dash, которая также на некоторое время остановит его действия, но она слишком медленна в действии сама. Если у вас не получится избежать вражеских попаданий, не используйте это оружие. При помощи X-бастера вы сможете попасть во врага на расстоянии.

Стратегия для Зеро:

На боссе трудно использовать Sentsuizan, поскольку вы можете очень просто столкнуться во время движения с самим боссом, или даже упасть в магму. Ваша цель состоит в том, чтобы после удара при помощи Sentsuizan приземлиться на одной из платформ. Идеальный вариант — заставить босса выскакивать в проеме между двумя платформами, и скакать по ним. Любое оружие Зеро сможет не просто нанести боссу урон, но и на некоторое время его остановить. Лучшее оружие — бастер, потому что он наносит большой ущерб противнику и позволяет вам действовать на некотором расстоянии.

5. Northpole Area (Blizzard Wolfgang)

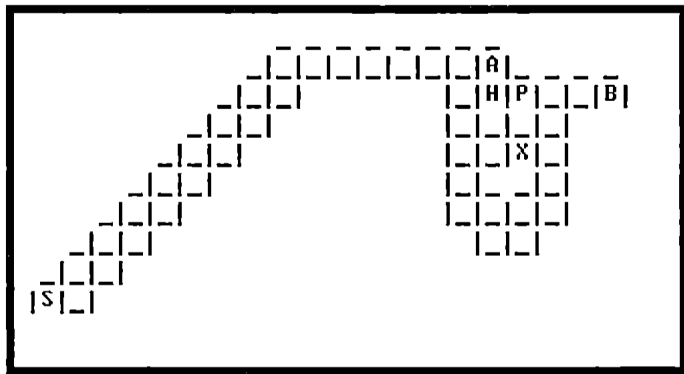
Предметы:

Heart

EX-Tank

Leg Part S

Обзор: из огня да в полымя, как говорится. Но теперь мы из огненного уровня переправляемся прямо в уровень ледяной.



Сами понимаете, что наличие ледяного покрытия уровня не сделает его прохождение легче, поэтому заранее будьте готовы к тому, чтобы ехать, скользить и падать.

Примечания:

- Обратите внимание на то, что зеленые волки в этом уровне — реплоиды, а фиолетовые — враги.
- Начнется уровень с того, что вы попадете в снежную лавину. Используйте любые щели и веревки для того, чтобы пройти эту часть уровня и старайтесь не получать много повреждений.
- После ледяного холма вы достигните области бездонной ямы, над которой возвышаются колонны. Область не слишком сложная, если ее проходить медленно и вдумчиво — задачу осложняют враги и лавина, которая периодически возникает между колоннами.
- При помощи оружия, добытого в предыдущем уровне, вы сможете открыть секретную комнату справа от шахты после лавин. Она будет нам важна позже.
- Не пропустите прыгающие комки снега при движении по шахте. Их трудно избежать, поэтому лучшее, что вы сможете сделать — сбежать от них.
- После шахты вы окажетесь в небольшой прямоугольной комнате с двумя ледяными стенами. Единственный способ забраться наверх в проход справа — двигаться по падающим ледяным кубам. Добро пожаловать, так сказать, в тетрис. На некоторых кубах будут находиться враги, убивайте их по возможности быстро. И постарайтесь не застревать между кубами надолго, чтобы не получить по башке следующей глыбой.
- В заключительной шахте вы найдете почти такое же препятствие, за тем исключением, что здесь кубы будут падать рядами, и, если вы не найдете проем между ними в ряду, то погибнете.

Найтмары:

Blaze Heatnix — это шаровые молнии и дождь с неба в некоторых зонах уровня. Молнии наносят вам приличный ущерб, и уничтожить их вы не в состоянии.

Shield Sheldon — появится, и потом побежит на вас голограмма второго персонажа. Она может быть уничтожена при помощи Guard Shell.

Предметы:

Heart: требует для нахождения Blaze Heatnix, Zero/Blade Armor Когда вы достигните области, где начнется действие найтмаров, двигайтесь вниз, и вы увидите проем в стене. Спуститесь по лестнице, и найдите еще один проем. Идите направо, и вы увидите два реплоида в пещере над головой, и рядом с одним из них — Сердце. Вы не можете забраться здесь по стене, поэтому вам нужен высокий прыжок. Используйте двойной прыжок Зеро или Blade Armor's Mach Dash.

EX-капсула требует для обнаружения Blaze Heatnix nightmare, Blade Armor/Shadow Armor/D. Barrier

Справа от Сердца вы увидите пропасть. Над пропастью — реплоид и найтмар. Если вы спуститесь вниз, то окажетесь на земле, покрытой шипами, то есть, вы умрете. Но есть два способа взять предметы. Если у вас есть Shadow Armor, то все просто. Blade Armor и Mach Dash дадут вам еще один шанс взять предметы. Либо используйте D. Barrier, чтобы, получив попадание от найтмара, вы могли спуститься быстро в яму и взять предмет.

Leg Part S (Shadow Armor Leg Part): требует Requires: Blade Armor/Zero

Как только вы переберетесь через яму с ледяными столбами, вы достигните шахты, в которую нужно спускаться. В верхнем правом углу шахты вы увидите высокий уступ. Используйте двойной прыжок Зеро или Blade Armor's Mach Dash, чтобы забраться туда.

Вторичная зона

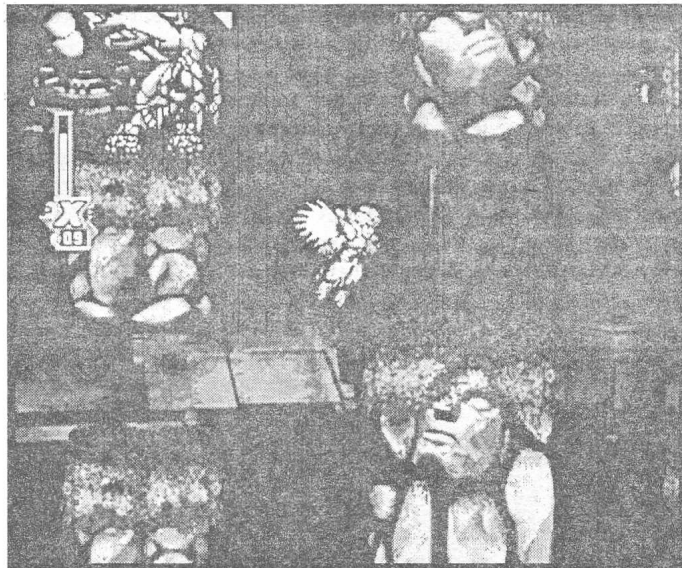
Тенепорт: требует Blaze Heatnix nightmare, Zero/Blade/Shadow Armor, D. Barrier

Вы увидите дверь в верхнем правом углу, она находится очень высоко. Вы можете попробовать забраться туда при помощи очень высокого прыжка, или можете пройти туда, спустившись в зубчатую зону (там, где находится EX-капсула), и подняться вверх по лестнице.

Предметы: нет

Реплоиды: DANTE

Эта зона — длинный ледяной спуск, по которому бродят враги. Также здесь есть бездонные ямы, шипы и шаровые молнии. Около конца зоны вы найдете веревку, и от нее сможете



пойти или влево (через маленький тоннель), или вправо (через длинную пропасть с шипами, к боссу). Если пойдете влево, встретите самую длинную яму с шипами в игре, и также — реплоида.

Для прохождения ямы можете сделать следующее:

— Оборудуйте D. Barrier, заставьте шаровую молнию опуститься вниз до тоннеля, повредить вас, и тогда быстро бегите по шипам.

— Если вы используете Blade Armor X, чтобы обрушить лед.

— При помощи Falcon Armor X вы сможете сделать то же самое, что и в предыдущем варианте.

— Самый обычный способ — Shadow Armor X.

Реплоиды

MORINGA

Местонахождение: около начала уровня, в первой пещере на этаже.

CODY

Местонахождение: он находится в следующей пещере, справа от предыдущего реплоида.

RYU

Предмет: Shot Eraser

Местонахождение: он рядом с капсулой брони. Для того, чтобы взять его, потребуется высокий прыжок, — попробуйте двойной скачок Зеро и Blade Armor X's Mach Dash.

GUY

Местонахождение: слева от реплоида в небольшой области с сердцем. Для его взятия также необходим высокий прыжок.

KEN

Предмет: Energy Up

Местонахождение: рядом с предыдущим реплоидом.

NINA

Местонахождение: NINA стоит рядом с EX-капсулой. Здесь много шипов, будьте осторожны.

BATSU

Местонахождение: в низу первой ледяной области кубов.

DATA

Местонахождение: в низу второй ледяной области кубов.

REGINA

Предмет: Weapon Drive

Местонахождение: в последней ледяной области кубов, это — первый реплоид в шахте.

LEON

Местонахождение: в последней области ледяных кубов, второй реплоид в шахте.

CHUN

Предмет: Life Up

Местонахождение: в последней области ледяных кубов, третий реплоид в шахте.

SAM

Местонахождение: в последней области ледяных кубов, четвертый реплоид в шахте.

NARUHD

Местонахождение: NARUHD находится справа выше сердца. Здесь же скрывается найтмар.

DANTE

Предмет: Jumper

Местонахождение: он над зубчатой ямой во вторичной зоне. Выше я описал возможности его приобретения.

GOMEZ

Местонахождение: он находится ниже двери во вторичную зону. Здесь же — пара найтмаров.

ARTHUR

Местонахождение: справа ниже сердца.

Босс: BLIZZARD WOLFANG

Оружие: Ice Burst/Hydroga

Слабости: Magma Blade (X)/Shoenzan (Zero)

Его атаки:

— Снежная буря будет двигаться от одной стороны экрана к другой.

— Буря остановится, спустится вниз и затем атакует вас.

— Буря остановится, спустится вниз и прыгнет на стену.

— Буря остановится и начнет обстреливать вас ледяными глыбами. Если вы играете за Икс, глыбы будут лететь под восходящим углом, в случае с Зеро — по прямой. Их можно разрушить.

— Когда здоровье босса опустится до 1/2, снежная буря подпрыгнет и будет двигаться по потолку, а также будет обстреливать вас глыбами льда. Также будет бросать в вас с потолка сосульки.

— Снежная буря соорудит сосульки на полу. Они могут быть разрушены.

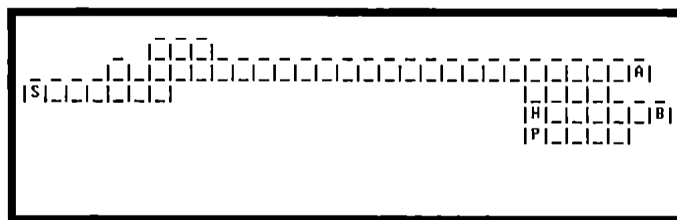
Стратегия для Икс:

Используйте Magma Blade на близком или неблизком расстоянии. Оно не всегда остановит босса, но чаще всего будет именно так. Используйте также бастер, только будьте осторожны — нападения босса чаще всего непредсказуемы.

Стратегия для Зеро:

Здесь прекрасно работает Shoenzan, но для того, чтобы он наносил урон врагу, придется подходить к нему очень близко. При помощи бастера вы сможете разделаться с боссом быстрее, но в таком случае дадите ему шанс обстрелять вас сосульками. Зато тогда он не сможет двигаться, и вы опять же сможете нанести ему большой ущерб.

6. Inami Temple (Rainy Turtloid)



Предметы:

Heart

Body Part S

Обзор: теперь, когда мы с вами прошли через тернии воды и огня, придется поупражняться в спасении мира в древнем храме. Все будет просто прекрасно, до тех пор, пока не пойдет дождь. Дело в том, что нормальных дождей здесь не бывает — только кислотные, которые солидно повредят ваше и без того подорванное здоровье.

Примечания:

— Действительно, именно кислотные дожди делают этот уровень очень сложным. В то время, как вы стоите под каплями такого дождя, ваше здоровье медленно, но неуклонно ползет вниз. Однако не все потеряно — при помощи некоторых предметов в уровне вы сможете восполнить свое здоровье.

— Действие кислотного дождя обусловлено работой генератора, который вам придется разрушить, если не хотите все время прохождения зоны быть под проливным неласковым дождем. Генератор как бы разбросан по уровню, точнее, — его четыре части находятся в разных его местах. Чтобы уничтожить весь генератор, вам придется найти и разрушить четыре панели управления прежде, чем вы доберетесь до босса. Чтобы сделать это, следуйте нижеприведенной тактике.

1-й генератор.

Восстановление здоровья, — справа от начала.

1. Генератор находится прямо перед вами.

2. Он располагается на этаже выше, прямо под найтмаром..
3. Поднимитесь вверх по левой лестнице, и предмет поиска окажется слева.
4. Поднимитесь вверх по правой лестнице, и предмет поиска будет справа.
5. Генератор отыщите в правом нижнем углу.

2-й генератор.

Восстановление здоровья — справа от начала.

1. Оставайтесь на месте, пока на вас не нападет фиолетовый робот. Прикончите его.
2. Поднимитесь вверх по лестнице, затем по платформам двигайтесь влево. Предмет поиска будет за вторым фиолетовым роботом.
3. Поднимитесь быстро по лестнице и идите вправо, — за очередным роботом вы увидите шар, который нападет на вас. Вы либо должны прикончить его, либо избежать с ним встречи.
4. После третьего шара спрыгните в пропасть, и на полпути вниз на правой стороне вы найдете предмет поиска. Чтобы напасть на генератор, вам придется прыгать довольно высоко.
5. Генератор находится под четвертым шаром.

3-й генератор.

Восстановление здоровья — сразу за вторым генератором.

1. Когда пойдет кислотный дождь, вы сможете найти нужный предмет на четвертой фиолетовой платформе над водой.
2. Вы должны пересечь пять перемещающихся платформ, чтобы получить предмет.
3. Еще несколько предметов найдете, перемещаясь по платформам. После того как пройдете платформу с энергией жизни, найдете предмет в конце.
4. Прыгайте по платформам через большую пропасть.
5. Генератор найдете за четвертым шаром.

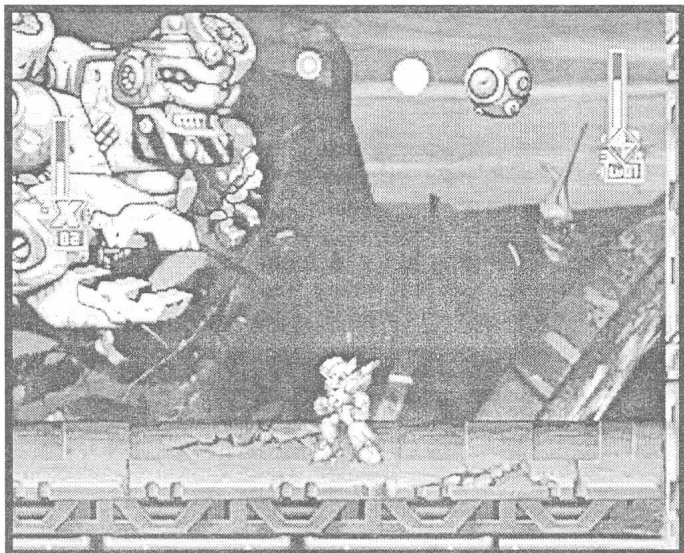
4-й генератор.

Эта область состоит из четырех этажей на каждой стороне, слева и справа. Восстановление здоровья — вверху, на краю левого уступа.

1. На третьем этаже найдете предмет позади фиолетового врага справа на уступе.
2. На втором этаже найдете его за зубчатым проходом слева на выступе.
3. На первом этаже найдете его позади фиолетового робота.
4. На первом этаже, справа найдете еще один предмет.
5. Генератор найдете на втором этаже за фиолетовым роботом.
6. Второе восстановление энергии найдете прямо перед генератором. Используйте его, чтобы достойно встретить босса.

Найтмары

Shield Sheldon — появится, и потом побежит на вас голограмма второго персонажа. Она может быть уничтожена при помощи Guard Shell.



Infinity Mijinion — там, где идет дождь, экран станет полностью черным, и освещенным останется только третья его часть в центре.

Получение предметов:

Heart

Необходимо для приобретения: ничего, хотя D. Barrier, Blade Armor, и Shadow Armor не помешают.

В четвертой, и заключительной зоне дождя, вы найдете сердце на левой стороне второго этажа, за узким зубчатым тоннелем. Самый легкий способ получить его состоит в том, чтобы получить поражение от панели управления генератором, потом быстро мчаться к сердцу, — но в таком случае вы пожертвуете своей энергией. При помощи Blade Armor, и используя Mach Dash, вы можете сделать это по-другому.

Body Part S (Shadow Armor Body Part)

Необходимо для приобретения: Blade Armor, D. Barrier

В четвертой и заключительной части дождя вы сможете найти этот предмет в верхнем правом углу, за двумя узкими зубчатыми проходами. Чтобы получить его, используйте названные выше предметы. Есть два возможных решения. Первое — использование Blade Armor's Mach Dash для того, чтобы пройти узкие проходы. Второе решение — использование D. Barrier, но вам все равно придется жертвовать энергией.

Вторичная зона

Требуется для прохождения: ничего

В четвертой зоне дождя вы сможете найти проход во вторичную зону в нижнем левом углу (то есть в левой стороне первого этажа). Заставьте фиолетового робота попасть по вам, и потом мчитесь через зубья к двери.

Предметы: нет

Реплоиды: AI, NORI (Hyper Dash), RENA (Saber Plus), NANA

Эта зона представляет из себя еще один отрезок уровня с дождем. Здесь вам так же придется найти четыре шара управления генератором. Всего здесь шесть этажей, и они снова поделены на две стороны — левую и правую. На каждой из сторон находятся по два реплоиды и по два шара управления. На левой стороне шары располагаются на четвертом и первом этажах, а реплоиды — на пятом и третьем. На правой стороне шары находятся на пятом и третьем, а реплоиды — на шестом и втором. На левой стороне также найдете восстановление здоровья на шестом этаже, а на первом этаже правой стороны — восстановление и генератор. Кстати, обратите внимание на то, что вся эта зона охвачена кислотным дождем, и вам негде будет скрыться, а скоро вам сражаться с боссом.

Реплоиды

NASSY

Местонахождение: в первой кислотной области наверху от левой лестницы.

NATSUE

Местонахождение: в первой кислотной области, наверху от правой лестницы. Это близнец предыдущего реплоида.

AKEMI

Местонахождение: во второй кислотной области вы найдете AKEMI выше лестницы около второго шара управления.

MAYU

Местонахождение: MAYU плавает в воздухе около четвертого шара управления во второй кислотной области.

OBIN

Местонахождение: этот реплоид также плавает в воздухе, но между платформами в третьей кислотной области.

MEEKA

Местонахождение: плавает в воздухе, то есть в воде, в третьей кислотной области, около ее конца. Рядом с ним находится найтмар.

MAO

Предмет: Energy Up

Местонахождение: в четвертой кислотной области вы найдете Мао на левой стороне третьего этажа, с другой стороны зубчатого тоннеля.

SAKURA

Местонахождение: в четвертой кислотной области вы найдете SAKURA на левой стороне второго этажа, около узкого зубчатого тоннеля.

OMY

Местонахождение: в четвертой кислотной области найдете этого реплоида на левой стороне первого этажа у узкого тоннеля, который ведет во вторичную зону.

ETSU

Предмет: Life Up

Местонахождение: в четвертой кислотной области вы найдете реплоида на правой стороне верхнего этажа, в верхнем правом углу, около тоннеля.

MIHO

Местонахождение: в четвертой кислотной области вы найдете MIHO справа на третьем этаже.

YUI

Предмет: Weapon Recover

Местонахождение: в четвертой кислотной области найдете его на правой стороне первого этажа, с другой стороны зубчатого тоннеля.

AI

Местонахождение: во вторичной области найдете его на левой стороне пятого этажа.

NORI

Предмет: Hyper Dash

Местонахождение: во вторичной зоне найдете реплоида на левой стороне третьего этажа.

RENA

Предмет: Saber Plus

Местонахождение: во вторичной области найдете реплоида на правой стороне верхнего этажа.

NANA

Местонахождение: во вторичной области вы найдете NANA на правой стороне второго этажа.

Босс: RAINY TURTLOID

Оружие: Meteor Rain/Ensuizan

Слабости: Ice Burst (X)/(should be) Hydroga (Zero)

Атаки:

— Пока два сверкающих камня на панцире не будут уничтожены, вы не сможете нанести боссу ни одного удара. Разбейте их, но учтите, что в тот момент, когда босс использует подкат, нападать на камни нельзя.

— Босс сидя обстреливает вас ракетами из камней за спиной, вы можете уничтожить их, но часто выстреливает их столько, что просто перестаешь их замечать.

— Босс прячется в раковину, и потом начинает катиться по экрану, — вам придется довольно высоко подпрыгнуть, чтобы проскочить врага. Когда босс сталкивается со стеной, он подпрыгивает.

— Когда у врага останется всего лишь половина здоровья, он спрячется в раковину и начнет кататься по экрану с большой скоростью, при этом применяя свое нападение метеора, которое очень трудно избежать.

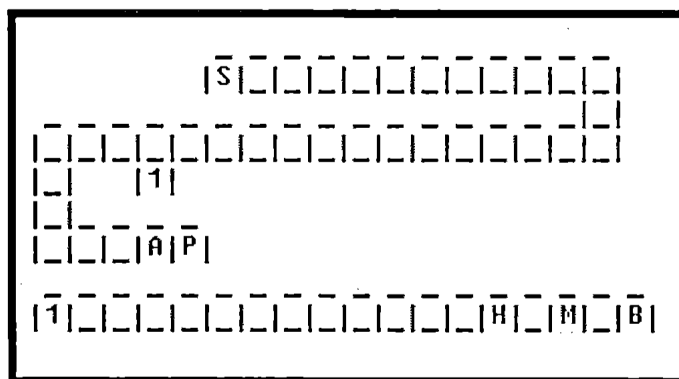
Стратегия для Икс:

Чтобы поразить врага при помощи Ice Burst, вы должны сначала уничтожить камни за спиной босса. Предлагаю использовать для этого Z-саблю, поскольку она не только повредит камни, но и уничтожит ракеты, которые выпускает босс из камней. Как только вы уничтожите камни, используйте Ice Burst, — это отнимет много здоровья у врага и даст вам большое преимущество. Если эта техника не сработает, попробуйте использовать улучшенный Magma Blade, так как шаровые молнии, испускаемые этим оружием, могут проходить через панцирь босса. Почти так же действует и Metal Anchor.

Стратегия для Зеро:

Здесь вы не сможете использовать оружие Hydroga, так как в комнате потолок находится очень высоко, и подскочить к нему не получится. Поэтому приготовьтесь к тому, чтобы использовать бастер. Используйте тройное комбо и Shoenzan, чтобы уничтожить камни, и затем нападайте на врага при помощи бастера. Если вы сделаете это очень быстро, вы сможете отнять у врага как минимум половину здоровья прежде, чем он сможет на вас напасть при помощи метеора.

7. Recycle Lab (Metal Shark Player)



Предметы:

Heart

Head Part S

Обзор: кажется, все у нас уже было — и огонь, и лед, и кислотный дождь, и, казалось бы, этот уровень, целиком проходящий в закрытом помещении, должен быть просто подарком. Но не тут-то было. Как раз вся фишка в том, что злую шутку с вами сыграет как раз закрытое помещение: теперь на вас обрушится весь гнев богов в форме опускающегося потолка.

Примечания:

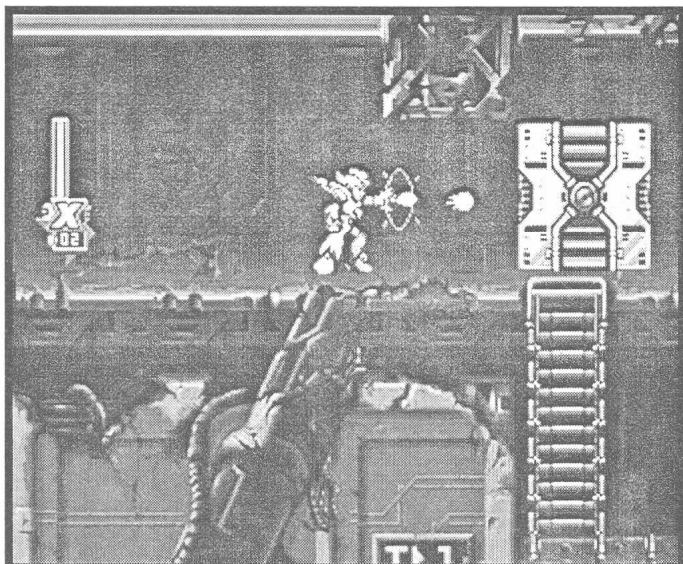
— Почти весь уровень проходит под непрерывной угрозой быть раздавленным — на вашу голову хочет опуститься двигающийся потолок, и, если вы не будете достаточно внимательны, как раз это и произойдет.

— Разработчики смилостивились над нами, и, помимо естественных углублений в нижней поверхности уровня, сделали различные выемки и щербины в потолке, — поэтому при каждой угрозе, когда видите, что скоро на вас опустится потолок, бегите в безопасное место.

— Разработчики дали нам еще одну уловку. В самом начале первой области с опускающимся колючим потолком они положили броню. Казалось бы, в одном комплекте брони пройти целый уровень невозможно — ведь в ней нельзя прыгать. Но дело здесь немного в другом. Как только получите броню, оставьте ее на одном из высоких мест пола — и вы увидите, что потолок, добравшись до нее, остановится, а вы сможете беспрепятственно пройти целый отрезок!

— В следующей области куча трудностей точно заставит вас подыдерживать волосы как минимум на половине своей головы. Ну или у кого где волосы имеются. На первом экране вы не увидите ничего сверхсложного — всего-то пара хрупких блоков на пути потолка и к ним вдобавок несколько мелких врагов. Но на экране дальше — поднятый пол, и, соответственно, гораздо меньшее расстояние между двумя плоскостями! Вам нужно быть очень быстрым, чтобы не превратиться в отбивную.

— В конце второй области (в точке, где есть лестница вниз и дорожка влево) вы увидите развилку. Если вы хотите пройти



оставшуюся часть уровня, спуститесь вниз. Если же вы хотите найти капсулу с броней и вторичную зону, идите влево.

— В последней области вы вновь окажетесь в обледенелой области, и вам придется следить не только за потолком, но и за своими движениями, и тщательно их нормировать, чтобы не залететь как раз под иголки, опускающиеся на вас сверху. Кстати, лед здесь может быть разрушен при помощи Ice Burst или Hydroga.

— Там же вам придется двигаться на подвижном конвейере, который идет между двумя зубастыми плоскостями, — придется очень туго. Вдобавок, здесь есть найтмары. После этого вам придется сразиться с мини-боссом.

Найтмары

Ground Scaravich — блоки появляются в любом месте уровня, и вам придется либо уничтожать их (коричневые), либо передвигать (синие).

Blizzard Wolfgang — в третьей области, как уже было сказано, лед покрывает большую часть пола. Уничтожьте его при помощи Ice Burst или Hydroga.

Обнаружение предметов

Heart

Требуется для обнаружения: ничего

Вы увидите его прямо на дорожке, около конца уровня. Справа от него вы найдете реплойда, но будьте осторожны — если вы не присядете, то умрете, задавленные потолком.

Head Part S

Требуется для обнаружения: способность перепрыгивать большие ямы

Предмет находится за ямой, которая ведет к двери во вторичную зону.

Вторичная зона

Требуется для проникновения: Jumper/Hyper Dash или Ground Scaravich's Nightmare или Blade Armor X

Итак, на развилке вы пошли влево. Чтобы уничтожить блоки на своем пути, вам нужно использовать Ground Dash/Sentsuizan. Также вам придется двигаться очень, очень, и еще раз очень быстро, — наверное, это место, которое нужно пройти в игре быстрее всего. Вы должны будете подождать, когда потолок не будет опускаться, и только потом бежать на другую сторону настолько быстро, насколько это возможно.

Если вы играете на уровне сложности Xtreme, здесь вы найдете найтмара, и время, которое вам будет отведено на пробежку, сократится. Уничтожьте найтмара, затем ждите следующий цикл движения потолка для дальнейшего продвижения. После спуска вниз вам придется сделать, пожалуй, самый длинный прыжок в игре. На левой стороне ямы сидят три

найтмара, но они — не проблема по сравнению с ямой. Есть несколько способов ее прохождения.

1. Если у вас есть Jumper и Hyper Dash, прыжок будет прост, и вы переберетесь на другую сторону довольно легко.

2. Также можно использовать совместно с Jumper и Hyper Dash, возможности Blade Armor X.

3. Если вы не имеете этих предметов, вам придется прыгать по блокам, предварительно сделав небольшую подготовку. Для этого сначала подтолкните верхний черный блок вправо при помощи Ground Dash/Sentsuizan. Уничтожьте средний блок и ряд нижних блоков справа. Уничтожьте верхний коричневый блок слева. Толкните самый верхний черный блок на четыре шага вправо, чтобы он стал справа от самого правого коричневого блока. Уничтожьте самый правый коричневый блок и подвиньте черный блок на два шага вперед. Если вы играете за Икс, используйте Ice Burst и переберитесь на другую сторону ямы. Если вы играете за Зеро, используйте джампер.

Предметы: нет

Реплоиды: BAMBU

Чтобы пройти вторичную зону, советую быть постоянно в броне, — с ней вы сможете осилить зону довольно легко.

Реплоиды

HEIZER

Местонахождение: его найдете справа позади первого врага, которого вы увидите в уровне.

QUAPPI

Местонахождение: этот реплоид находится на стене, на которую вы не сможете запрыгнуть с броней.

ZIGZAG

Местонахождение: в последней части первой области уровня вы найдете его в первой яме на полу.

DALIH

Местонахождение: DALIH находится во втором отверстии в полу.

MALON

Местонахождение: он находится в третьей яме в полу.

WRIGHT

Предмет: Energy Up

Местонахождение: как только вы спуститесь до второй области, реплойда найдете на полу под первой секцией опускающегося потолка. Здесь же рядом будет и найтмар.

LEINO

Местонахождение: после прохождения через стену из четырех блоков вы найдете LEINO на полу под следующей секцией опускающегося потолка. Также здесь будет и найтмар, которого можно попробовать убрать за границу экрана, если пройти в сторону.

NAKADAI

Местонахождение: он находится в большой яме.

MIECHA

Местонахождение: MIECHA находится с другой стороны стены от предыдущего реплойда.

EIJI

Местонахождение: он находится около конца второй области, под длинной секцией опускающегося потолка.

TOSHI

Предмет: Shock Buffer

Местонахождение: на левой стороне длинной ямы у вторичной области.

INARIA

Местонахождение: на правой стороне длинной ямы у входа во вторичную зону.

DEVILISH

Местонахождение: в третьей области, за тремя разрушаемыми блоками, около найтмара.

KIKUTURK

Предмет: Life Up

Местонахождение: в третьей области вы найдете его около второй ямы с шипами, прямо рядом с высокой стеной, которая поднимается к самой вершине экрана.

DAJANGO

Местонахождение: направо от Сердца, около конца уровня.
BAMBU

Местонахождение: в самом конце вторичной зоны. Ближе от него находится найтмар. Попробуйте использовать атаки, которые полностью закрывают экран, чтобы уничтожить врага.
Мини-босс: TRASH COMPACTOR W/FACE THINGY

Атаки мини-босса:

— Он опускает вниз две руки, по одной в каждой части экрана.

— Босс вбрасывает в комнату несколько мелких бомб, которые вы не можете уничтожить.

— Босс опускает вниз большое орудие, которое может либо обстреливать вас, либо нападать непосредственно при помощи шипов.

— Отбросив все предрассудки, босс бросает в вас последнее оружие — опускает уже давно известный нам потолок прямо вам на голову. Если не присядете — погибнете точно.

Стратегия: нападайте в первую очередь на большое орудие, которое босс опускает в комнату, и главное — на его розовую пушку. Если вы уничтожите три пушки, босс погибнет. Использовать при этом можно любое оружие.

Босс: METAL SHARK PLAYER

Оружие: Metal Anchor/Rakukojin

Слабости: Meteor Rain (X)/Ensuizan (Zero)

Атаки:

— Главный способ передвижения босса — свободное плавание по экрану. Он может плавать или выше пола, или ниже него. Если он плавает вверх, он будет совершать небольшие броски в вашу сторону. Если он плавает вниз, то будет подпрыгивать по диагонали.

— Босс подскочит и на половине пути бросит в вас Metal Anchor, который не может быть разрушен.

— Когда у босса останется половина здоровья, босс создаст двойников боссов из предыдущей части игры. Их можно убить.

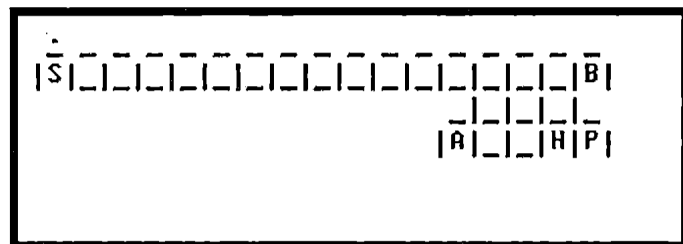
Стратегия для Икс:
Этот персонаж не будет иметь много проблем с данным боссом. Даже если у вас нет Meteor Rain, вы можете поразить противника. Чтобы не быть уничтоженным врагом, постоянно перемещайтесь по экрану. Не упустите момент, когда босс выбросит Metal Anchor.

Стратегия для Зеро:

Если у вас нет Ensuizan, с которым битва смехотворно легка, используйте бастер. Когда босс использует голограммы других ваших врагов, мочите его при помощи тройного комбо. Ensuizan даст вам много времени на их применение.

8. Laser Institute (Shield Sheldon)

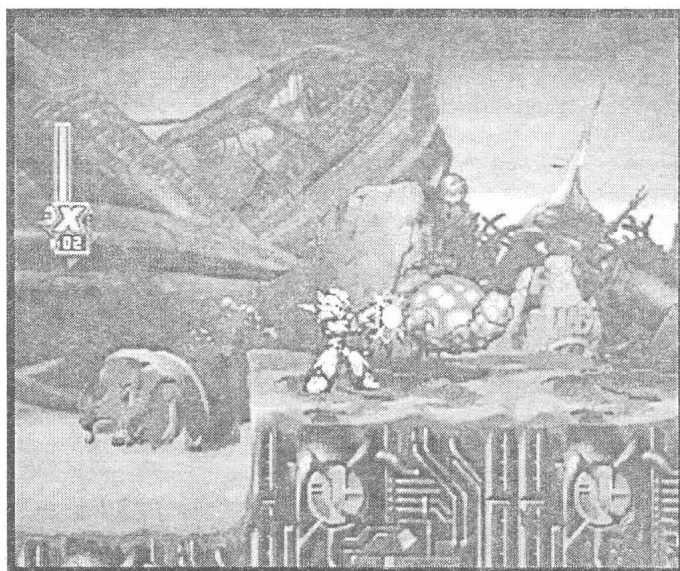
Предметы:



Heart

W-Tank (вторичная зона)

Body Part B



Примечание: все предметы могут быть найдены только в том случае, если на развилке вы пойдете вниз вместо того, чтобы идти прямо. Ниже я опишу варианты возможного прохождения этого участка.

Обзор: теперь мы попадаем в институт изготовления и исследования лазеров. К сожалению, большинство дверей здесь будут закрыты, и нам придется потрудиться для того, чтобы исследовать всю местность.

Примечания:

— Для прохождения этой зоны вам понадобятся некоторые знания геометрии. Здесь полно запертых дверей, а для того, чтобы открыть их, необходимо использовать две вещи, — лазер и зеркало. При помощи зеркала мы отражаем направленный лазер, который уничтожает дверь — и только тогда мы сможем пройти дальше.

— Первая часть уровня, с невидимыми платформами, очень легка. Приземляйтесь там, где оказываются метки.

— Чтобы поворачивать зеркала, вам нужно будет в них стрелять. Каждому зеркалу необходимо свое число попаданий для того, чтобы повернуться полностью вокруг своей оси. Вот тактика прохождения дверей.

1-я дверь.

Просто стойте под зеркалом. Лазерное орудие повернется для того, чтобы выстрелить прямо вниз, и луч отразится от зеркала.

2-я дверь.

На первый лазер не обращайте внимания — он никак не сможет нам помочь. Прикончите двух врагов со щитами, и прыгайте через колючки. Стоя около второго шипа, заманите в ловушку зеркало. Лазерное орудие будет вращаться, чтобы выстрелить прямо, и отразится от зеркала.

3-я дверь.

Это лазерное орудие установлено прямо внизу. Уничтожьте врагов, и затем поразите дважды зеркало справа, — оно должно стать так, как нам нужно. Это заставит лазер поразить запертую дверь.

4-я дверь.

Здесь придется немного потрудиться, так как зеркал в комнате сразу три. Поразите первое зеркало четыре раза, чтобы заставить его повернуться влево. Поразите второе зеркало три раза, чтобы заставить повернуться его прямо. Третье зеркало дает вам выбор. Если вы хотите идти к боссу, поразите его два раза, — это заставит его повернуться вниз и влево (на юго-юго-восток). Если вы хотите продолжить игру в уровне, поразите зеркало три раза — это заставит смотреть его прямо вниз.

Найтмары

Commander Yammark — на вас нападут металлические стрелы и окружают героя. Расправьтесь с ними при помощи Yammar Option или обратитесь в бегство при помощи любого другого оружия.

Ground Scaravich — блоки появляются в любом месте уровня, и вам придется либо уничтожить их (красные), либо передвигать (черные). Будьте осторожны, так как красные блоки взрываются, и могут тем самым нанести вам вред.

Обнаружение предметов

Heart

Требуется для обнаружения: ничего

По дороге ко вторичной зоне вы увидите этот предмет над шипами под платформой, рядом будет несколько найтмаров. Заставьте одного из найтмаров поразить вас, быстро прыгните и получите предмет, затем доберитесь до самой правой невидимой платформы. В этом деле вам поможет Shadow Armor.

Body Part B (Blade Armor Body Part)

Требуется для обнаружения: ничего

Также на дороге ко вторичной зоне, после открытия последней двери. Вы будете падать в шахту. Слева будет стена, скачите через нее, и вы найдете реплойда и капсулу над бездонной ямой. Используя Jumpreg и/или Hyper Dash вы сможете легко взять предмет. Иначе просто прыгайте в центр ямы — вы должны приземлиться на невидимой платформе. Оттуда также будет просто добраться до предмета.

Вторичная зона

Требуется для обнаружения: терпение, и только терпение

Спустившись на развилке у четвертой двери, вы окажетесь в новой области, населенной лазерами. Вы можете активировать фиолетовые лазеры, направляя на них лазеры обычные, как это было с зеркалами раньше. Вы будете должны собрать вместе несколько лазеров для того, чтобы открыть последнюю дверь. Вот тактика прохождения зоны.

1-й лазер.

Синее лазерное оружие установлено прямо напротив. Верхнее зеркало не трогайте, но ударьте три раза зеркало в середине — это заставит его повернуться влево. Ударьте нижнее зеркало четыре раза, — это заставит его повернуться на северо-северо-восток. Вы узнаете, сработали ли ваши действия, по фиолетовому лазеру — он должен зажечься.

2-й лазер.

Ударьте два раза зеркало, которое расположено повыше врага со щитом, для того, чтобы оно смотрело прямо вниз. Поражьте зеркало внизу слева четыре раза, чтобы заставить его смотреть вниз. Ударьте последнее зеркало (рядом с синим оружием), чтобы оно смотрело вертикально.

3-й лазер.

Это последняя лазерная загадка. Игнорируйте первое зеркало и ударьте зеркало прямо над ним один раз. Ударьте последнее зеркало три раза, это повернет его вправо. Уничтожьте врага и затем спуститесь в шахту, как только дверь откроется. Вы приземлитесь на платформе, и сможете пойти либо вправо, чтобы найти дверь, либо перебраться через стену и найти предмет, описанный выше. Как только вы уничтожите врагов справа, вы увидите большую зубчатую яму без платформ над ней. Скачите вправо, и вы найдете две невидимых платформы и одну видимую, а также несколько найтмаров. Пару реплоидов, сердце и дверь. Распорядитесь ими как они того заслуживают, и пройдите через дверь.

Предметы: W-Tank

Реплоиды: JIN, MATAMARU, TAIJI (Energy Saver), OMI 1213, HIM, KENZ (D. Barrier), SO1 (Weapon Plus), TACK

Как вы видите, во вторичной зоне этого уровня есть, чем заняться. Половина реплоидов всего уровня находится именно здесь, так же как и множество лазеров и найтмаров. Также здесь придется вспомнить опыт передвижения по верев-

кам. W-Tank находится в зубчатой яме около первого лазера. Заставьте лазер поразить вас, и потом приобретите предмет.

Чтобы добраться до двух реплоидов выше этого места, используйте один из следующих приемов: заставив врага поразить вас, быстро поднимитесь вверх (вам поможет D. Barrier); Blade Armor's Mach Dash; Zero's Hydroga; X's Shadow Armor.

Остальная часть зоны проста. Удостоверьтесь, что вы взяли всех реплоидов прежде, чем их захватят найтмары, и следите за тем, чтобы не свалиться с веревки: если вас поразят в то время, когда вы на ней находитесь, и вы не успеете схватиться за другую, вы упадете вниз и умрете.

Реплоиды

KAZU

Предмет: Life Up

Местонахождение: его действительно трудно не заметить, — этот реплоид плавает над первой зубчатой ямой.

TEMPOLE

Местонахождение: он располагается на второй невидимой платформе над первой ямой. Здесь же ошивается найтмар, поэтому получите реплойда как можно быстрее.

MINOKU

Местонахождение: он сидит на второй невидимой платформе над второй ямой. Как и в случае с предыдущим реплоидом, вы найдете здесь и найтмара.

SIROMARU

Местонахождение: он охраняет капсулу в этой же области. Плавает справа от нее.

MOCHI

Местонахождение: когда вы перебираетесь через стену, двигаясь к капсуле, вы найдете MOCHI в верхнем правом углу.

MARL

Местонахождение: в комнате с дверью во вторичную зону, MARL находится на левой невидимой платформе.

DAI

Местонахождение: в комнате с дверью во вторичную зону, он сидит на видимой платформе.

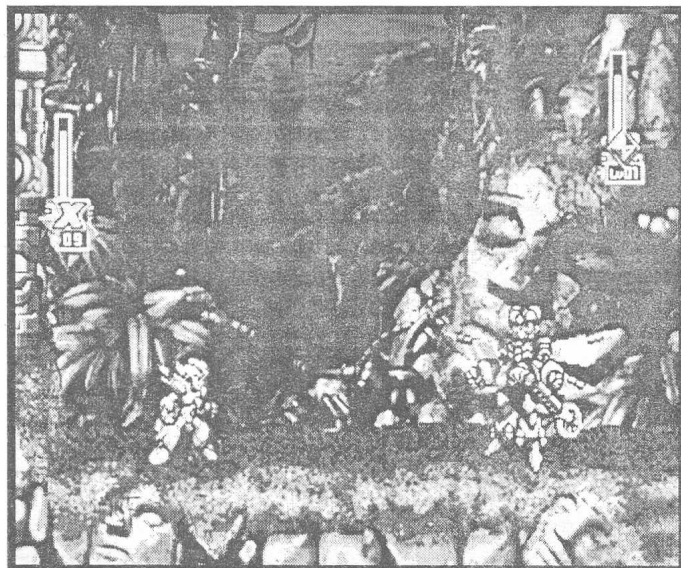
GHOSN

Местонахождение: в комнате с дверью во вторичную зону на правой невидимой платформе. Получите его быстро, как это только можно, поскольку рядом с ним находится найтмар.

JIN

Местонахождение: во вторичной зоне, ниже первого лазерного оружия. Рядом находится найтмар.

MATUMARU



Местонахождение: этот реплонд и следующий очень сложны для приобретения. Вы увидите их в пещере с шипами выше W-капсулы. Чтобы взять их, используйте одну из следующих тактик: поражение от врага и потом быстрый подъем; Blade Armor's Mach Dash; Zero's Hydroga; X's Shadow Armor. Реплонд будет слева.

TAIJI

Предмет: Energy Saver

Местонахождение: там же, где и предыдущий, но справа.

OMI 1213

Местонахождение: его вы сможете найти около третьего ла-
зера.

HIM

Местонахождение: он находится на линии огня двух левых лазеров во вторичной зоне.

KENZ

Предмет: D. Barrier

Местонахождение: вторичная область заканчивается длинной ямой без дна с множеством веревок над ней. Реплоид находится между первой и второй веревками. Двигайтесь, сколько сможете, по первой веревке, чтобы взять его.

SO1

Предмет: Weapon Plus

Местонахождение: он находится выше третьей веревки над бездонной ямой во вторичной зоне, на линии огня лазера. Рядом же обнаружите найтмара.

TASK

Местонахождение: внизу около границы экрана в яме. Пригните, чтобы получить его, и потом вылетайте наверх к выступу справа.

Босс: SHIELD SHELDON

Оружие: Guard Shell/Guard Shell

Слабости: Metal Anchor (X)/Rakukojin (Zero)

Атаки:

— Обратите внимание: босс уязвим только тогда, когда он без щитов.

— Босс будет появляться в различных частях комнаты.

— Если босс появляется в одном из нижних углов, он попробует бросить в вас два снаряда. Сначала он бросит один снаряд прямо, а потом второй под углом в 45 градусов вверх. Просто присядьте, и вы уйдете от них.

— Если босс появляется в верхней части экрана, он начнет прыгать по экрану.

— Если враг появится в середине экрана, он сделает голограммы себя самого. Его двойники не могут быть повреждены, и действуют они так же, как и оригинал, когда нападает на вас один.

— Когда у босса будет всего лишь половина здоровья, он появится в центре экрана и окружит себя снарядами, после чего начнет плавать по комнате.

— Тогда же он сможет обстрелять вас сразу четырьмя снарядами.
Стратегия для Икс:

Если бы не вторичные атаки, которые получает этот босс после некоторых повреждений, это был бы самый удачный враг для начала игры. При начальных атаках вам всего лишь нужно вовремя присесть и атаковать босса при помощи бастера. Потом просто используйте подходящий момент для повторения атак.

Если у вас есть Metal Anchor, сражение будет очень просто.

Стратегия для Зеро:

По крайней мере в первой части сражения у этого персонажа будет очень большое преимущество — его Rakukojin и бастер наносят боссу очень большой урон. Вторая часть сражения будет трудной, но не труднее, чем для другого персонажа. Если у вас есть Rakukojin, вы легко сможете поразить врага за 4-6 попаданий.

9. Weapon Center (Infinity Mijinon)



Предметы:

Heart (вторичная зона)

Arm Part B (вторичная зона)

Обзор: главная наша задача в этом уровне — разрушить секретное оружие под названием Illumina, созданное нашими врагами.

Примечания:

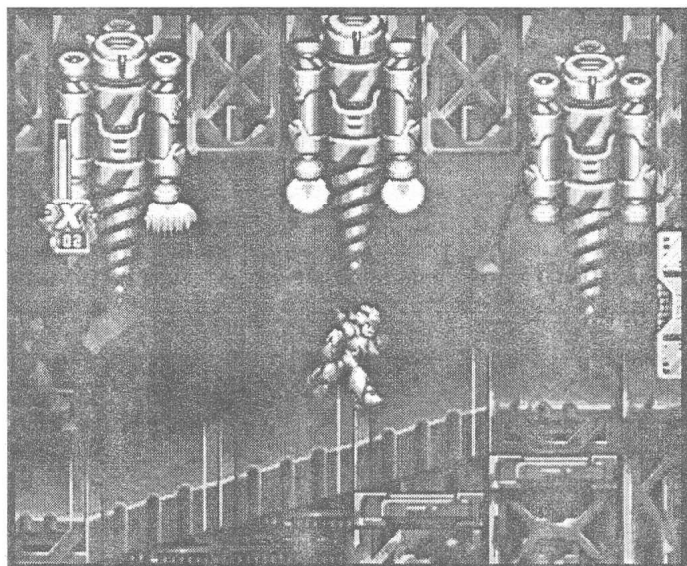
— это этаким уровнем, так как практически весь он проходит в одном сражении с мини-боссом, — гигантским роботом Illumina. Чтобы уничтожить Illumina, вы должны разрушить два кабеля его питания. В то время как вы будете двигаться через уровень к кабелям, Illumina будет нападать на вас, вдобавок вам придется иметь дело с найтмарами и мелкими врагами.

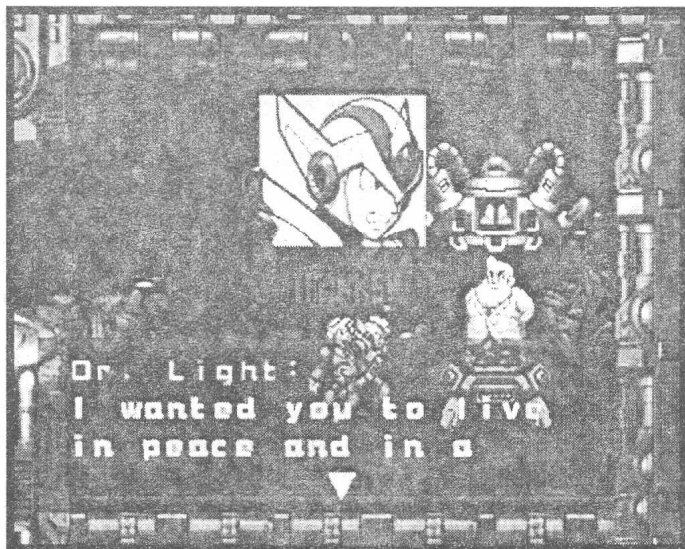
— В первой половине уровня Illumina стреляет в вас энергетическими лучами. Пока вы не стоите на месте, у вас не будет с ними проблем.

— Разрушение кабелей питания — довольно простая задача. Лучшее оружие для этого — любая сабля и Meteor Rain/Ensuizan. При разрушении первого кабеля вы должны будете иметь дело с массивированным обстрелом, который проведет мини-босс, и с целым эскадроном мелких врагов.

— Вторая половина уровня заставит вас задуматься о том, как избежать целой кучи найтмаров и атак босса. Теперь Illumina пошлет три небольших корабля вперед, которые будут искать вас при помощи лазера. Если такой лазер слежения зацепит вас, то корабли ненадолго остановятся, а потом начнут вас обстреливать. Вы можете уничтожить любой из этих кораблей, и тогда в течение большого промежутка времени они не будут восстанавливаться.

— Разрушение второго кабеля может стать либо простым, либо сложным, в зависимости от того, как поведет себя Illumina. Если босс решит нападать на вас при помощи кораблей, задача сильно упрощается. Другой вариант — вниз опускаются две стены, на каждой из которых установлены лазеры, и они начинают вас обстреливать. Единственный способ избежать попадания — вовремя разрушить кабель питания либо использовать Meteor Rain/Ensuizan.





— После того как вы уничтожите второй кабель, босс умрет. В этом месте появится дверь во вторичную зону, и у вас будет выбор — войти в нее или пройти вперед через несколько экранов, чтобы добраться до босса.

Найтмары

Blaze Heatnix — это шаровые молнии и дождь с неба в некоторых зонах уровня. Молнии наносят вам приличный ущерб, и уничтожить их вы не в состоянии.

Metal Shark Player — в некоторых местах вашему продвижению будут мешать металлические блоки. Используйте Metal Anchor или Rakukojin, чтобы разрушить их.

Обнаружение предметов

Оба предмета найдете внутри вторичной зоны. Когда вы пройдете в дверь, идите влево, и вы их найдете.

Вторичная зона

Требуется для обнаружения: Ownage Illumina

Как только вы уничтожите мини-босса, справа выше вас появится дверь.

Предметы:

Heart

Arm Part B

Реплоиды: SHEN, FANTAON, GITAL (Life Up), METAL (Master Saber), RDD, GRANTSU (Energy Up), KURONO, DAVIE, SOSALIES

На первый взгляд, зона выглядит просто. Несколько найтмаров, веревки и более половины реплоидов уровня. Однако это одна из наиболее сложных зон в игре. Главная сложность будет как раз с реплоидами. Самые сложные — три из них в нижнем правом углу (GRANTSU, KURONO, DAVIE). Проблема в том, что при входе в эту зону над вершиной второго из трех реплоидов оказывается найтмар. Если у вас нет цели собрать за игру все 128 реплоидов, то волноваться сильно не о чем, но если это не так — придется потрудиться. Есть несколько способов взять реплоидов до того, как это сделает найтмар.

1. Попробуйте сделать это при помощи Blade Armor, спуститесь до более низкого уровня и затем используйте Mach Dash через все три реплоида, — в итоге вы потеряете жизнь.

2. Идите в верхний правый угол и оттуда спускайтесь прямо до левого выступа.

Относительно других двух реплоидов здесь можете не волноваться — возле них хотя и есть найтмары, но они располагаются не так близко к ним, и не могут причинить им вреда, если, конечно, вы этого не захотите. Также для уничтожения найтмаров можно попробовать Blaze Heatnix.

Реплоиды

ZERDAN

Местонахождение: его найдете в бездонной яме в уровне. Здесь же будет найтмар.

FFF

Местонахождение: он находится возле первого кабеля питания. Также рядом будет найтмар.

DORAGON

Местонахождение: если вы специально не обратите внимания на этого реплоида, то можете запросто пропустить его. Он находится в третьей яме у первого кабеля питания.

PARALLA

Предмет: D-Converter

Местонахождение: этот реплоид находится очень высоко на экране примерно на полпути через вторую секцию уровня. Вам потребуется очень высокий прыжок для того, чтобы его достать, поэтому в первый раз, скорее всего, это не получится. Рядом с реплоидом есть найтмар.

MARION

Местонахождение: он находится слева от второго кабеля питания. Осторожно — рядом найтмар.

VIRTUF

Местонахождение: VIRTUF находится на правой стороне от второго кабеля, рядом с найтмаром.

TEKK

Предмет: Speed Shot

Местонахождение: он охраняет двойные двери, ведущие в комнату с боссом, рядом есть найтмар.

SHEN

Местонахождение: во вторичной зоне SHEN — первый реплоид, которого вы найдете в верхней половине зоны.

FANTAON

Местонахождение: во вторичной зоне он находится в паре шагов от предыдущего реплоида, и тоже охраняется найтмаром.

GITAL

Предмет: Life Up

Местонахождение: во вторичной зоне вы найдете его несколько ниже предыдущего реплоида. Здесь же будет найтмар.

METAL

Предмет: Master Saber

Местонахождение: во вторичной области вы найдете третьего реплоида в верхней части уровня. Рядом найтмар.

RDD

Местонахождение: во вторичной области, RDD располагается в паре шагов от реплоида, найденного в нижней части зоны слева. Рядом ошивается найтмар.

GRANTSU

Предмет: Energy Up

Местонахождение: во вторичной области он крайний слева из трех реплоидов, расположенных в нижнем правом углу. Здесь много найтмаров.

KURONO

Местонахождение: это средний из группы трех реплоидов, о которой я писал выше.

DAVIE

Местонахождение: он самый правый из трех наиболее сложных реплоидов в игре.

SOSALIES

Местонахождение: во вторичной области, он охраняет двойные двери, ведущие в комнату босса. Его также охраняет найтмар.

Босс: INFINITY MIJINION

Оружие: Ray Arrow/Rekkoha

Слабости: Guard Shell (оба персонажа)

Атаки:

— Всякий раз, когда вы нападаете на босса при помощи режущих атак, с Guard Shell, или забираете у него 1/4 часть энергии, босс будет отклоняться к стене и почти всегда пос-

ле этого будет создавать двойника. Двойников вы можете уничтожать при помощи бастеров. Когда вы наносите удар при помощи Guard Shell, в том месте, где был только что босс, появляется зеленая сфера. Ударив по ней, вы заставите выскочить из нее зеленую линию, которая пойдет к одной из сторон экрана.

— Босс может остановиться где-нибудь в воздухе и выпустить в вас несколько пузырей.

— Босс может телепортироваться в верхнюю часть экрана и затем падать прямо вниз. Это заставит два оранжевых шара расплзтись по полу в разные стороны, одновременно сверху активизируется Ray Arrows.

— Босс выпустит три комплекта, по восемь шаров в каждом, которые пойдут в разных направлениях по всему экрану. От них и шаров, которые двигаются по полу, можно защититься при помощи Guard Shell.

— Враг начнет светиться и выбрасывать в стороны оранжевые шары, которые нельзя отразить. Если вы играете на уровне сложности Xtream и используете против босса бастер, вы будете редко видеть такую атаку.

— На уровне энергии в 1/2 босс начинает стрелять быстрым лазером, который будет опускаться на вас сверху вниз.

Стратегия для Икс:

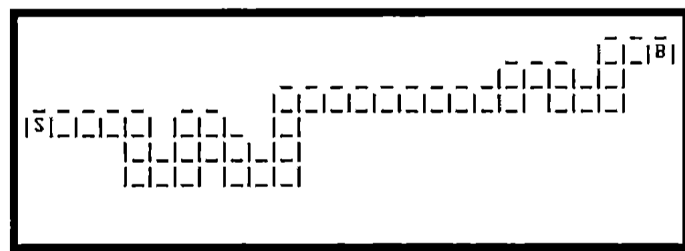
Если у вас нет Ultimate Armor, или вы играете за Зеро, легкого способа выиграть не ищите. Самый легкий способ состоит в том, чтобы использовать Yammag Option. Вы сможете очень быстро нанести этим оружием поражение боссу. Не используйте X-бастер, поскольку босс может его отражать.

Стратегия для Зеро:

Этот персонаж может использовать здесь одновременно Guard Shell и Z-бастер. Но не используйте Z-саблю, поскольку в этом случае босс скорее всего создаст двойника.

Примечание: если вы думаете играть дальше за Икс, у вас к этому моменту должны быть, и просто необходимы: Blade Armor (полный), Jumper, Hyper Dash, и Life Recover, а также все восемь видов вооружения.

10. Gate's Laboratory 1



Обзор: теперь мы наконец-то добрались и до самих лабораторий гейта. Как ни странно, они расположены как раз под местом крушения колонии Евразия. Оставшиеся три уровня будут очень сложными, поэтому запаситесь терпением.

Примечания:

— Это первый уровень лаборатории Гейта. При всей своей сложности уровень достаточно легкий по сравнению с двумя другими, которые ждут нас впереди. Чтобы начать уровень, идите вправо и падайте в большое отверстие в земле.

— После потери контакта с Аiia идите направо, — вы увидите высокую шипованную стену. Вы должны забраться на ее вершину с помощью одного из приведенных ниже способов.

1. Если вы играете за Икс, у вас должны быть Ice Burst и Jumper. Используйте Ice Burst, чтобы создать лед, прыгайте на его вершину, и уже оттуда — на вершину стены.

2. Если у вас есть Blade Armor, используйте вышеупомянутую стратегию, а потом используйте Mach Dash.



3. Если у вас есть Shadow Armor, просто прыгайте по зубчатой стене.

4. Если вы играете за Зеро, используйте Hydroga, затем бегите по потолку к следующей платформе.

— После того как вы пересекли стену, следующие несколько секций вы пройдете легко. После шипованной шахты вы скатитесь вниз по ледяным холмам, уклоняясь от лазеров и летучих мышей.

— Следующая область — вертикальная шахта, полная лазерами и врагами (главным образом — летучими мышами). Рекомендую уничтожить всех врагов быстро, чтобы не накопить их свору до таких размеров, что она вас прикончит.

— Как только вы пройдете в дверь, вы встретите настоящее препятствие — стену огня, которая будет то подниматься, то падать, препятствуя вашему продвижению. Учтите, что касание огня — мгновенная смерть. В первой комнате, если вы не сможете быстро прыгнуть вправо (Jumper + Hyper Dash), скачите на стену и к вершине комнаты, переждите огонь, чтобы спуститься, затем прыгайте вперед и пройдите дальше.

— В следующей области все также довольно просто. Когда идете вправо, вы увидите дыру в потолке, — в это время начнет подниматься пламя. Поднимитесь в дыру, — вы будете в безопасности, пока находитесь здесь. Уничтожьте врагов, переждите огонь, чтобы вернуться, и тогда медленно спускайтесь вниз по лестнице, пока пламя идет вниз. У вас будет много времени на то, чтобы сделать это.

— Последняя часть уровня перед боссом довольно сложна. Здесь вашими препятствиями будет не только огонь, но и обледенелые холмы и шипы. С пола скачите на ледяной холм, только не налетите на зубчатую стену слева. Поднимитесь вверх по лестнице, уничтожьте врага наверху, и идите влево. Поднимитесь вверх по лестнице, прикончите волка и идите вправо, избегая шипов, — скоро вы придете к боссу. К сожалению, это самый сложный босс в игре.

Босс: TWIN NIGHTMARE CELLS

Слабости: Metal Anchor (X)/Rakukojin (Zero)

Атаки:

— Босс уязвим только тогда, когда его глаза не находятся внутри его ячеек. Каждый глаз соответственно равен половине жизни босса.

— Части босса будут двигаться по экрану очень медленно, останавливаясь после каждого движения. Делают они это либо по часовой, либо против часовой стрелки. Во время движения в вас будут лететь небольшие заряды энергии.

— Глаза меняются местами, после чего каждый из них совершает одну из четырех атак:

1. Синие шары — глаз выстреливает в вас 3-4 синих шара, делает это по одному шару одновременно.

2. Электрические сферы — босс выстреливает 3-4 электрические сферы, которые раскаляются и разлетаются в разные стороны. От этого нападения спрятаться труднее всего.

3. Файерболы — глаз выстреливает множество шаровых молний в вашу сторону. Это нападение довольно редко.

4. Огненный пол — глаз выстреливает большую шаровую молнию прямо вниз, заставляя весь пол на некоторое время покрыться огненной стеной. Вам придется прятаться на одной из стен, где вы очень уязвимы синими шарами или электрическими сферами.

— Если обе ячейки располагаются на одной стороне экрана, они выполняют одно из возможных комбо.

— Если обе ячейки располагаются в противоположных углах, они выполняют одно комбо.

— После того как здоровье босса составит 1/2 от начального уровня, глаза начнут двигаться по экрану непрерывно.

— Когда один глаз разрушен, второй продолжит нападать на вас, но и ячейка первого не успокоится, а будет двигаться, пытаясь вас задеть. Будьте осторожны.

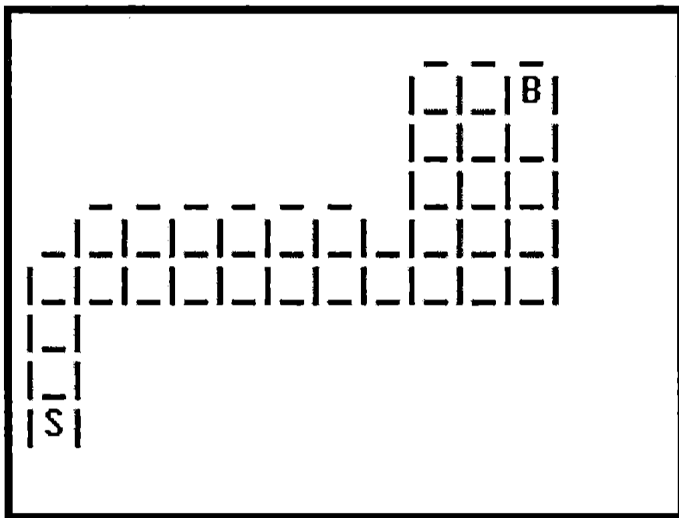
Стратегия для Икс:

Это сражение сложно для любого персонажа, но у каждого из них есть свои преимущества и недостатки. Икс может обстреливать босса при помощи Metal Anchor на большой дистанции, что позволяет ему избежать нападений босса. Когда ячейки двигаются по экрану, Икс придется прятаться на стене, и потом пытаться избежать там атак босса. Самое сложное — избежать попадания сфер. Кстати, если вы стоите прямо под глазом, большинство сфер не причинит вам вреда. Вам нужно будет полный E-Tank или Life Recover для того, чтобы пройти это сражение.

Стратегия для Зеро:

В то время как Зеро может легко избежать атак босса при помощи больших прыжков и характерных ему движений, его оружие использовать в этой битве очень сложно. Каждый раз, когда вы будете использовать Rakukojin, вы будете вынуждены принимать на себя некоторые повреждения, и сражение превратится, таким образом, в обмен ударами и проверку количества жизней у соперников. Вам также потребуется полный E-Tank или Life Recover для того, чтобы пройти это сражение.

11. Gate's Laboratory 2



Обратите внимание: не рекомендуется заявляться в этот уровень без таких девайсов Икса, как Blade и Ultimate Armors. В уровне есть такой отрезок, пройти который практически невозможно с обычным вооружением.

Зона 1

Предметы: нет

Обзор: после прохождения вводной части лаборатории вы прорвались в ее глубь. Уже скоро вы доберетесь и до главного виновника всего, что здесь происходит — самого Гейта.

Примечания:

— Первое препятствие, на которое вы натолкнетесь в этом уровне — зубчатая шахта с веревками, вредными блоками (которые мы видели раньше неоднократно). Теперь вы можете разбивать эти блоки, и они не смогут доставить вам много неприятностей.

— Как только проберетесь немного дальше по шахте, достигните развилки. Вы можете идти по той дороге, которой шли ранее, а можете повернуть направо. Если вы поднимитесь, вы окажетесь перед скоплением найтмаров, множеством блоков и большими врагами-ракетчиками. Рекомендую идти по верхнему маршруту, потому что в его конце вы сможете найти капсулу жизни.

— Когда дороги вновь сойдутся (если вы пошли по верхнему пути, нужно будет немного вернуться и потом спуститься), идите дальше, и вы натолкнетесь на очень серьезное препятствие. Мало того, что здесь полно найтмаров и шипов, вам придется иметь также дело с перемещающимися платформами, тотемами из предыдущих уровней и искрами, которые бродят по земле. Имеются два способа пройти эту часть уровня:

1. Двигайтесь направо, поднимитесь и потом идите налево.

2. Сокращенный путь — прыгайте на перемещающуюся платформу над ямой, используя Blade X, Shadow X, или Zero. Используйте Mach Dash (Blade)/двойной прыжок (Zero), и вы увидите платформу. Еще раз используйте ту же комбинацию, чтобы забраться на нее, и вы сможете подняться вверх на зубчатую стену.

— Еще одна проблема этого отрезка — тотем в верхнем левом углу. Вы должны уничтожить его, когда находитесь на перемещающейся платформе. Но дело в том, что платформа может подниматься до самого потолка, и вы рискуете быть раздавленным (не до смерти, конечно, но все равно неприятно). Чтобы этого не произошло, вам нужно «повиснуть» на ребре платформы, используя для этого возможность отскакивать от стен. Если же вы используете Зеро, то тут все намного проще — тотем можно уничтожить при помощи Kuuzenap.

— Поднимаясь вверх отсюда, вы столкнетесь с другим тотемом, или даже двумя. Вы увидите три перемещающиеся платформы под зубчатым потолком. Левая и правая платформы двигаются горизонтально, а средняя — вертикально. Вы должны прыгать со средней платформы налево, между шипами, и пройти ниже того места, куда движется левая платформа.

— После уничтожения тотемов на левой платформе переберитесь дальше, и перепрыгните препятствие. Как только окажетесь на нужном месте, поднимитесь по лестнице и пройдите через дверь. Теперь вы прошли первую часть этого уровня, но впереди еще босс.

Босс: HIGH MAX

Слабости: нет

Атаки:

— Босс создаст два барьера, один перед ним, и один позади него. Вы можете уничтожить их.

— Босс будет летать по экрану, и вы не сможете присесть под ним.

— Босс выстреливает большой энергетический шар через весь экран. Это очень сильная атака, поэтому вам придется использовать двойной прыжок, чтобы избежать его. Если вы уничтожите шар, он создаст четыре маленьких взрыва, которые будут лететь в вас.

— Босс может бросить в вас барьеры, которые могут либо появиться сверху и потом опуститься на землю (придется про-

скачить под ними), либо будут лететь с разных сторон экрана и сойдутся в центре, после чего ударят в землю.

— Босс может летать по центру экрана и выстреливать в вас энергетическими шарами. От этой атаки трудно уйти, но она же оставляет босса уязвимым, и вы можете на него напасть. Жаль, что это очень редкая атака.

— Когда у босса будет 2/3 энергии, он может бросить перед собой оба его барьера, которые выпустят по вам маленькие энергетические заряды.

Стратегия для Икс:

Чтобы поразить босса, вы должны использовать максимальную модификацию X-бастера, или полностью прокачанную Blade Armor и специальное оружие. Против Макса пойдет все, кроме Guard Shell. Если у вас есть Shadow Armor, сражение будет несколько легче.

Стратегия для Зеро:

Чтобы поразить босса при помощи этого персонажа, вам нужно использовать Sentsuizan, Shoenzan, Ensuizan, или Rakukojin, затем бить его с Z-саблей (или Z-Buster, если он находится низко). В целом, используя Зеро, вы легко прикончите этого босса.

Зона 2

Предметы: нет

Обзор: теперь, когда вы победили Макса, вы сможете в скором времени сразиться и с самим Гейтом.

Примечания:

— По крайней мере первая часть уровня очень легкая. Все, что вы должны делать — идти направо и биться с несколькими врагами, а также обходить большие металлические колеса, которые мы видели в начальном уровне. Как только вы пройдете этот отрезок, вы сможете войти в дверь. На что вы натолкнетесь дальше, будет зависеть от того, каким персонажем вы играете.

— Если вы играете за Икс, здесь вам придется поработать ногами — зона полна больших ям, которые вам придется перепрыгивать, не жалея задних конечностей. Первая половина отрезка — извивающийся коридор с шипами и фиолетовыми роботами. Вторая половина — область кислотного дождя с такими же фиолетовыми роботами и другими врагами. Здесь есть один отрезок, где вам придется делать очень большой скачок. Используйте для пересечения ямы Blade Armor X или Ultimate Armor X, и он будет очень прост. Другой способ — использование Jumper и Hyper Dash.

— Если вы играете за Зеро, вы окажетесь в зоне с опускающимся потолком. Имеются три пресса:

1. Этот не создаст вам проблем вообще. Вы должны будете несколько раз присесть, чтобы пройти его, но придется также и прыгать, чтобы избежать колес, либо уничтожить их. Некоторые из них могут быть разрушены прессом.

2. Второй пресс опускается намного ниже предыдущего, и вы должны будете очень часто приседать. Главная опасность здесь — фиолетовые роботы. Можно позволить прессу разрушать их.

3. Третий пресс может опускаться полностью до земли. Ваше единственное убежище — несколько бездонных ям. Чтобы не умереть, вы должны висеть на обрывах этих ям, и одновременно отбиваться от врагов. Вы узнаете, что достигли последней ямы, когда увидите длинную дорогу внизу, ведущую вправо. Придется подождать ухода пресса, и потом бежать направо с такой скоростью, с какой это только возможно.

— Прикончив еще нескольких врагов, вы сможете восполнить свою энергию и пройти в комнату для встречи с боссом.

Босс: GATE

Слабости: нет

Атаки:

— Обратите внимание, что в комнате вы находитесь над бездонной ямой, и в нее очень легко упасть и, таким образом, помереть в расцвете лет.



— Гейт непроницаем для всех ваших атак.

— Босс будет лететь прямо к вам — вы должны найти такое место, где сможете его перепрыгнуть. Рекомендую делать это у двух платформ внизу в углах комнаты.

— Босс выстрелит шар одного из пяти различных цветов, который полетит к вам. Шар может быть разрушен, как только он окажется на достигаемом расстоянии, — это приведет к возникновению трех облаков, которые полетят в разные стороны. Они — единственная вещь, которая может нанести урон Гейту. Шары, кстати, обладают такими эффектами:

1. Красный шар замедлит ваши движения очень сильно.
2. Синий попытается притянуть вас к себе и сбросить в яму.
3. Зеленый повиснет у вас перед глазами.
4. Фиолетовый выпустит много найтмаров.
5. Оранжевый обстреляет вас маленькими энергетическими шариками.

— Когда у босса останется половина энергии, босс сможет хлещущим ударом разрушить любую платформу, которой коснется. Постарайтесь не находиться в этот момент на данной платформе.

— Когда босс получает повреждения, он замирает, все шары исчезают, и вы сможете перескочить через него без повреждений.

Стратегия для Икс:

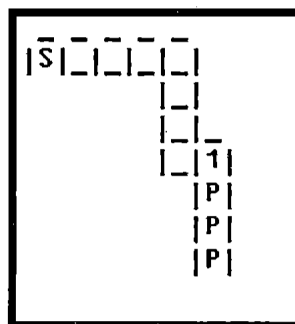
У этого персонажа будут кое-какие проблемы с шарами. Для того, чтобы уничтожить их, нужно использовать Z-Saber или X-Buster. Также вам придется использовать восстановление энергии.

Стратегия для Зеро:

Зеро может довольно просто уничтожать шары при помощи тройного комбо. Учтите, что наилучшее время для уничтожения шара — когда босс находится справа от него, так как тогда облако, вылетевшее из шара, точно его поразит. И примите во внимание, что красный или синий шар нужно уничтожать моментально, как только он появился.

Также вам придется использовать восстановление энергии.

12. Gate's Laboratory 3

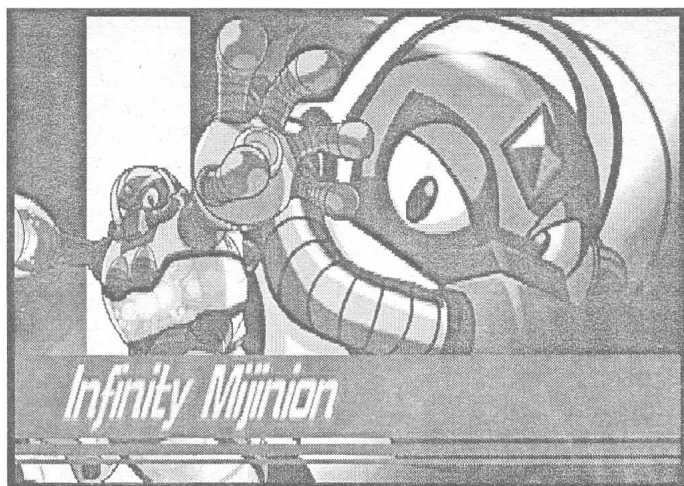


Предметы: нет

Обзор: Гейт мертв, но игра не закончена. Все еще существует вирус Сигма, который хотя и утратил свое влияние во время прохождения нами предыдущей части игры, но все еще имеет силу. Придется уничтожить его раз и навсегда.

Примечания:

— После безумно сложных нескольких предыдущих уровней этот довольно прост. В первой



области вам придется перебраться через несколько бездонных ям, затем спуститься в пропасть с зубчатыми стенами.

— После того как вы воссоединитесь со своими друзьями, вы окажетесь перед восьмью дверями. Знаете, что это значит? То, что вы снова должны нанести поражение всем восьми боссам, которых вы уже однажды забили. Вот их расположение в соответствии с расположением дверей.

Вставить схему расположения боссов!

— После нанесения поражения всем им на платформе появится золотая дверь, которая отправит вас в другую часть уровня.

— Этот последний отрезок игры — место, где собраны все враги с предыдущих уровней. Вы встретитесь с найтмарами, летучими мышами, фиолетовыми роботами, ракетчиками и т.д. В целом не слишком сложно, но попытайтесь не создавать вокруг себя толчею врагов, иначе может не поздоровиться.

— Проверьте, что ваши капсулы полны, и отправляйтесь в бой.

Босс: SIGMA

Слабости: Metal Anchor (X)/Rakukojin (Zero)

Атаки:

— Босс будет постоянно двигаться в вашу сторону — придется бить его несколько раз подряд, чтобы отбросить обратно.

— Когда вы нанесете вирусу большой урон, он отлетит назад, а в вашу сторону посыплются файерболы.

— Босс создаст зеленый барьер, который перегородит экран и полетит к вам. Единственный способ избежать его попадания — постоянно бить его, чтобы уничтожить раньше, чем он коснется вас.

— Босс выстреливает в вас зарядами энергии, которые движутся очень быстро, и их трудно избежать.

— Когда здоровья у врага останется на половину шкалы, он выстрелит в вас большие энергетические шары. Они будут лететь или вверх друг за другом, или в середине экрана, или вниз. Высокие вам не опасны, под средними можно присесть, а вот для прохождения нижних придется использовать двойной скачок.

Стратегия для Икс:

Этим персонажем здесь сражаться довольно просто. Все, что вы должны делать — использовать Metal Anchor.

Стратегия для Зеро:

Rakukojin является слабостью босса, но лучше всего здесь использовать бастер, так как им можно прикончить босса очень быстро.

Босс: SIGMA (вторая попытка)

Слабости: Ground Dash (X)/Sentsuizan (Zero)

Атаки:

— Босс уязвим только тогда, когда открыт его рот.

— Босс выстрелит зеленые коконы, которые превратятся во врагов. Большинство из них смогут обстреливать вас, один превратится в платформу с шипом, которая попытается врезаться в вас.

— Сигма откроет рот, и из него появится зеленого цвета Икс (за какого бы персонажа вы не играли). Двигайтесь в другую сторону, потому что он выстрелит в вас гигантским лучом, который накроет ту половину экрана, в которой находится враг, а потом — другую.

— Сигма откроет рот и выпустит синий шар, который выстрелит большой синий луч прямо вперед. Присядьте под ним или стойте прямо рядом с боссом.

— Когда у врага останется 1/2 энергии, Сигма откроет рот и выстрелит маленький синий шар туда, где находитесь вы. После того как шар поразит пол или потолок, он расколется надвое, и его половины превратятся в два огромных шара, избежать которые почти невозможно.

Стратегия для Икс:

Используйте указанное выше оружие, и вы сможете отнять много энергии у босса. Также можно периодически находиться под ним самим, — там можно, просто перемещаясь в разные стороны, практически безболезненно атаковать противника.

Стратегия для Зеро:

Практически то же самое, что и с Икс. Оружие Зеро может убивать зеленые коконы еще быстрее, чем оружие Икс.

После удачного сражения наслаждайтесь концовкой игры, и удачи вам!