

Вновь Capcom оправдал все наши самые смелые ожидания! Вновь нам, истинным поклонникам неуязвимого жанра двумерных файтингов подарили ИГРУ. Игру с большой буквы, которой до нее не доставалась разве что SF Alpha 3. Игру, способную своей интересностью, продуманностью и глубиной привнести в однообразные серые будни видеобойцов те яркие веселые моменты радости, которых нам не хватало со времен третьей «Альфы». Итак, встречайте! — очередное пополнение популярной капкомовской серии «VS», и, на сегодняшний момент, бесспорно лучший ее представитель — Marvel vs Capcom!

Capcom vs PlayStation

Интересно, на мой взгляд, то, что эту игру на PSX до последнего времени все-таки не ждали. По той простой причине, что после появления зимой прошлого года аркадного MvsC (об этом писал А. Купер в №42) в любви PSX'у отказали сами капкомовские программисты. Тогда сразу была анонсирована только Dreamcast-версия, а заставшим в немом вопросе «счастливым обладателям» старичка PlayStation гении из Capcom, окинув придирчивым взглядом характеристики приставки, сразу заявили: «Не по Сеньке шапка, мужики...» Дело в том, что приставка от Sony не лучшим образом позволяет реализовать главную фишку VS-серии — Tag Team, так называемую командную игру, при которой игрок попеременно (а зачастую даже одновременно) управляет двумя героями, постоянно в бой перекладываясь между ними. Два плейстейшнских мегабайта «оперативки» никак не могли ужиться с четырьмя разными героями, а в Marvel vs Capcom разработчики добавили еще и пятого, и шестого, позволив играющему в MvsC манипулировать уже небольшой армией! В этом-то, видимо, и была главная причина первоначального отказа в трансляции: с одной стороны

— понимание, что в аркадном виде игру, ну, никак не запихать в серую «сониевскую» коробочку, с другой — боязнь подходить к трансляции со слишком уж большими ножницами, разом лишающими новую игру всех ее новшеств... Capcom & PlayStation — 4ever! Однако, свершилось! И PSX-версия вышла исключительно качественной и быстродействующей. Что там греха таить, мы бы проглотили и менее качественную трансляцию и были бы довольны, что на PlayStation вообще появилась такая игра, как MvsC... Но знаю, что успех обеспечен заранее, зная, что перевод можно выполнить задней левой ногой, как это было у Acclaim с X-Men: COTA, зная, что игру в любом случае ждут хорошие продажи, программисты Capcom, несмотря ни на что, проделывают про-

MARVEL VS. CAPCOM

CLASH OF SUPER HEROES

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

2 HIT

сто титаническую по сложности и фантастическую по своим результатам работу. Вышедшая из-под их пера игра, при всей своей продвинутой и новаторской, не только не страдает от «тормозов» или потери кадров движения (мы бы простили и это...), но, напротив, своим быстрым действием и детальной прорисовкой соперничает с третьей «Альфой»,

причем кое-где ее даже превосходя! Чтобы можно было нагляднее представить все выше сказанное, обратимся к примеру из повседневной жизни, столь животрепещущему для приставок, как Loading. Вы только себе представьте — загрузка в игре длится всего лишь ч-е-т-ы-р-е (!) секунды. Я сам засекал. Всего лишь — раз, два, три, четыре — и начался следующий бой. Просто мечта любого файтера! Согласитесь, это уже полагивает Namco всеми чудесами. Причем сам Loading обставлен просто великолепно. Совершенно по-аркадному на экране сбегают портреты героев, выполненные лучшими капкомовскими художниками, что уже само по себе подарок истинным ценителям. Кстати, именно для них, истинных ценителей таланта художников есть в самой игре даже специальная галерея — Illustration, но об этом чуть позже. А сейчас хороше-ва CAPCOM!!!

Мы выбираем, нас выбирают...

Серьезным недостатком предыдущей части VS-серии — игры Marvel Super Heroes vs Street Fighter — некоторые считали полное отсутствие новых персонажей. Лично мне на это было... все равно, главное ведь, чтобы игра была хорошая, но кое-кто придавал этому серьезное значение. Так вот, последних хочу сразу успокоить, 6 из 15 основных выборов





героев совершенно новые, а из 22 «специальных» помощников новых ровно половина. То есть никто из них прежде не встречался ни в сериях Street Fighter, ни в X-Men: COTA, ни в Marvel Super Heroes, но все они



так или иначе связаны со вселенными игр от Capcom и комиксами Marvel. Название игры обязывает.

Костяк сборной команды Capcom, конечно, составляют бойцы из Street Fighter — это бессмертный Рю, гонимый с приставкой «Три-В-Одном», потому что может перевоплощаться в Кена и Акumu, русский мужик Зангиев и

Чун-Ли в костмочике из SFII. Компанию им составляют: суккуб Морриган из Darkstalkers, Дзин Садотоме со своим роботом — Блюди из Cyberbots, а так же Мегамен (он же Рокмен), Страйдер Хиро и Капитан Коммандо из двух одноименных бродилок и культового калкомовского beat'em'up'a соответственно. Отстаивать честь Marvel Comics Group будут: Человек-паук, Халк, Капитан Америка, все из Marvel Super Heroes, два мутанта — Волерейн из X-Men:COTA и Гамбит из X-Men vs Street Fighter, злейший враг Человека-паука — Веном, а также друг и помощник (а заодно и точная копия) не участвовавшего в игре Железного Человека — Боевая Машина. Но и это еще не все, как говорят в телевизионных рекламках... В игре также есть 20 «специальных» помощников, среди которых Сэр Артур, Неизвестный Солдат, Циклоп, Тор, Джаггернаут, Магнето, Ледяной Человек, Псайлок и Тень Чарли (Наша). Противостоять этой парад звезд будет некоему духовному наследнику кибер-Акумы — механическому чудовищу в двух инкарнациях — Онслоту (Onslaught). Этот монстр на самом деле является легендарным вдохновителем и координатором команды Икс-менов — профессором Чарльзом Ксавьером, который победил Магнето и невольно впитал всю его силу — «magnetism», высвободившись после поражения заклятого врага Хз-людей. Такая вот забавная сюжетная интрига в игре Marvel vs Capcom. Кстати, сам Онслот — секретный выборный персонаж, так же как и сестричка Морриган — Лилит, злая Чун-Ли, усиленная Боевой Машиной, подружка Мегамена — крошечная девочка Ролл Гастек и оранжевый Халк с Веномом. По сути дела, в игре участвуют лучшие герои лучших игр от Capcom вместе с лучшими (супер) героями комиксов Marvel. В столь звездном составе безусловно каждый сможет найти себе персонажа по вкусу.



Специальный прием «специального» помощника

Тут надо подробней объяснить, что значит основные и «специальные» персонажи, о которых говорилось выше. Дело в том, что на аркаде после выбора первого и второго героев, которыми можно было меняться в бою и выполнять совместные супер- и контрудары, надо было выбирать еще и третьего, так называемого «специального»

помощника. Меняться местом с ним было нельзя, но он помогал своими специальными приемами, а при случае мог поучаствовать и в супер-атаке (функции очень похожи на те, что исполнялись «вторыми» персонажами VS-серии на приставке).

«Специальные» помощники

Все они в бою «вызываются» комбинацией — (срP+срH), а их движения можно посмотреть в опции Special Partner. Ниже приведен полный список всех «специальных» помощников, а также все коды для режима Cross Over, которые помогут вам назначить именно того помощника, которого хотите вы, а не компьютер с его случайным выбором. Также для режима Cross

Over указаны лимиты «вызова» каждого из героев-на-подквате (в других режимах их помощь не ограничена).

Unknown Soldier: один из героев культовой калкомовской стрелялки Forgotten Worlds; помогает: 4 раз; выбирается: срP.

Lois: персонаж калкомовской игры Shogun; помогает: 8 раз; выбирается: срP.

Arthur: главный герой бродилки Ghouls n Goblins; помогает: 8 раз; выбирается: срP+срP.

Saki: героиня калкомовской игры Nigirocho; по Kiseki; помогает: 7 раз; выбирается: срP.

Tom Pooh: соратница Страйдера Хиро из игры Strider; помогает: 9 раз; выбирается: срP+срP.

Devil: пилоты огромного робота из Cyberbots; помогают: 5 раз; вызывается: срP+срP.

Anita: страшненькая девчонка из вселенной Darkstalkers на удивление без своего неразлучного Джованна Бизна; помогает: 5 раз; выбирается: срP+срP+срP.

Pure & Fur: один из талисманов фирмы Capcom; помогает: 5 раз; выбирается: срH.

Michelle Heart: героиня сериала Wings of Ales; помогает: 6 раз; выбирается: срP+срH.

Thor: популярный герой марвеловских комиксов, в которых есть целое направление, посвященное пересечению нашей реальности и скандинавской мифологии, из которой и заимствован прообраз Тора; помогает: 8 раз; выбирается: срP+срH.

Cyclop: лидер легендарной марвеловской команды мутантов X-Men, заслуженный ветеран VS-серии; помогает: 7 раз; выбирается: срP+срH+срH.

Magneto: заклятый враг всех Икс-людей, ветеран VS-серии, не пропустивший ни одной части сериала; в данном случае мы имеем дело с его духом, поскольку сам он в MvS повержен профессором X; помогает: 7 раз; выбирается: срH+срP.

Storm: со-лидер команды X-Men, смотрится на фоне остальных членов команды несколько старомодно, поскольку зачленена в VS-серии в своем старом костюме, а то время, как остальные Икс-люди в новых; помогает: 6 раз; выбирается: срP+срH+срP.

Jubilee: девчушка с «буль-бульмом» — мотоциклом; помогает: 6 раз; выбирается: срH+срP+срP.

Rogue: еще один прекрасный представитель команды мутантов, до этого встречалась в X-Men vs Street Fighter; помогает: 7 раз; выбирается: срP+срP+срP+срH.

Psylocke: девушка-ниндзя с чудесной фиолетовой кожей, подруга Икс-менов и ветеран «марвеловской»-серии игр; помогает: 5 раз; выбирается: срP.

Juggernaut: брат профессора X и давний противник команды X-Men, ужасно ненавидит всех мутантов. Те же ему небезразлично отвечают «сам такой!»; помогает: 3 раза; выбирается: срH+срP.

Ironman: он не только член прославленной бригады X-Men, но и давний друг Человека-паука, с которым у него когда-то даже была своя команда; помогает: 4 раза; выбирается: срP+срH.

Colossus: жертва военного эксперимента и главная ударная сила X-людей; он наверняка сможет найти общий язык со своим земляком Зангиевым, потому что они оба из России; помогает: 5 раз; выбирается: срH+срP+срP.

U.S. Agent: идею перекрывает Капитан Америка подкинул калкомовским программистам сами создатели марвеловских комиксов; Капитан герой; он получился путем воздействия усовершенствованной «капитан-американской» формулы и входит в команду Мстителей Западного Побережья; помогает: 5 раз; выбирается: срP+срH.

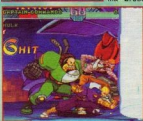
Shadow: Тень это Чарли (Нэш), попавший в плен к Теневому Закону и подвергшийся «обработке» Бизна; помогает: 3 раза; выбирается: срP+срH+срP.

Sentinel: киборг, созданный специально для охоты на мутантов; поскольку он тупая машина, то охотно помогает и Онслоту, и его врагам; вот только немного не понятно, как к его помощи могут обращаться Икс-люди...? Помогает: 4 раза; выбирается: срP+срP+срP+срH.

Таким образом эта система боя была реализована на игровых автоматах. На PlayStation она несколько трансформирована под реалии приставки. Вы по-прежнему выбираете себе первого героя, только затем вам предстоит решить, какой тип помощников будет вам ассистировать в бою. Это могут быть либо «Partner Heroes» — кто-то из уже знакомых вам 15 обычных выборных героев, либо кто-то из особых 20



«Special Heroes», доступных только для помощи во время боя. Другими словами, то, что на игровых автоматах шло через союз «и», на PlayStation реализовано через союз «или». Правда, все выше сказанное относится только к режимам «Battle» и «Versus». Что же касается режима «Cross Over», то это практиче-



ски полный аналог аркадного MvsC. Здесь, как и на игровом автомате, у вас будут сразу два основных героя, которых вы можете запросто поменять в любой момент схватки, а также еще и третий из числа «специальных» помощников. Только есть одно «но». В целях экономии ресурсов



памяти система выбора персонажей в «Cross Over» следующая: вы выбираете первого бойца, то же самое делает компьютер, после чего автоматически вышам напарни-

Знаете ли вы, что...

- В игре есть секретная «Ех»-опция. Вызвать ее можно, наведя на надписи Orbion и нажав START с зажатой кнопкой SELECT.
- Чтобы управлять боссом игры Онслотом, надо победить его в режиме Battle, после чего его можно будет выбрать, опустив курсор ниже Волерейана.
- У Зангиева есть злая инкарнация (хотя с и без того злой злой лис Теневой Закона...) Выбрать «злого» Зангиева можно любой клавишей, предварительно зажав кнопку SELECT.
- «Злого» Рю можно выбрать, если на экране выбора одновременно нажать START, L1 и R1.
- Успешная Боевая Машина будет доступна выше «карточкой» Зангиева после прохождения режима Battle ее обычным вариантом.
- Лилит можно будет управлять после прохождения режима Battle ее секретной Морриган. «Карточка» Лилит появится ниже Боевой Машины.
- Рыжий Веном будет доступен выше «карточкой» Чун-Ли после прохождения режима Battle простым Веномом.
- Чтобы управлять оранжевым Халком, надо победить в режиме Battle его обычным вариантом, после чего он появится выше Рю.
- Если пройти режим Battle Мегаменчю, то можно будет управлять его подружкой Пола. Ее «карточка» появится справа от самого Мегаменчи.
- Злой-Чун-Ли (Shadow Lady) можно будет управлять после прохождения ее «добрым» вариантом режима Battle. Она будет доступна ниже Гамбита.
- В игре, кроме декораций предбанника Хонды, есть и сама баня. Чтобы в нее «пройти», надо проломить стену справа, во время боя кинув в нее два раза своего оппонента.
- На самом деле в игре не 20, а 22 «специальных» помощника. Один из скрывающихся — Шадоу (тень Чарли), другой — киборг Сентинел. Первый скрывается под Айс-меном, второй под Колоссом на экране выбора «специальных» помощников. Они будут лишь после того, как откроется в меню опция Special Partner, что, в свою очередь, случится после прохождения режима Battle без единого Continue.

Управление

слР — слабая рука; срР — средняя рука; силР — сильная рука; слН — слабая нога; срН — средняя нога; силН — сильная нога;

Двойной прыжок: ↓ ↑ или Hx3;

Подскокить к противнику: → или →+x3;

Отскокить от противника: ← или ←+x3;

Смена героя: сллР+силН;

Командный Супер-Удар (только в режиме Partner Heroes и с супер-линейкой, заполненной до 2 уровня):

↓, ↓, →+ (силР+силН);

Атака командой (необходим 3 уровень линейки супер-при выполнении можно будет 10 сек одновременно управлять двумя героями, у которых все это время будет безграничная супер-линейка): ↓, ↓, ←+ (силР+силН);

ком становится избранник компьютера, а ему достается соответственно ваш. Таким образом поединки проходят между одинаковыми по составу командами, отличающимися только «специальными» помощниками, которых, кстати, за вас также случайным образом выберет компьютер. Но как бы там ни было, это настоящий аркадный Marvel vs Capcom.

Продолжая нахваливать игру...

Графика в игре безукоризненна — тщательно прорисованные персонажи, великолепная плавная анимация, интересные декорации, среди которых штаб-квартира легендарных Звезджеров, крыша издательства Дейли Багл, в котором работает Питер Паркер, и развалка знаменитой хондовской бани. Что касается музыки, думаю, говорить, что в игре хорошо прописаны качественные стереозвук, просто излишне. А вот что особо порадовало в саундтреке и привнесло в игру некоторые ностальгические нотки, так это интересно и грамотно ремикшированные музыкальные темы Рю, Чун-Ли и Зангиева из далекого SFII. Настоящий ценитель, думаю, это оценит. Также именно для неподвластных фанатов, намеревающихся пройти игру полностью, «от А» и «до Я», освоить всех доступных и разработать всех недоступных персонажей, есть специальная опция Gallery. В нее входят следующие разделы:

Illustration — целая картинная галерея, которая будет пополняться по мере прохождения игры различными персонажами (кстати, злорадства ради, стоит отметить, что в версии для Dreamcast, которая в общем-то лучше PSX'ной, картинной галереи попросту нет);

Ending Collection — здесь будут собираться все финальные сцены, чтобы потом на досуге была возможность все еще раз спокойно пересмотреть;

и раздел Special Partner, где можно внимательно изучить действия всех своих «специальных» помощников, чтобы потом в бою грамотно вpletать их действия в свои комбо.



Marvel vs Capcom, игра с великолепной графикой, безукоризненной постановкой боя и стильным оформлением имеет все шансы оказаться званием лучшего двумерного файтинга за всю историю PlayStation у знаменитой SF Alpha 3 или, уж, во всяком случае, по праву разделить с ней первую ступень пьедестала почета.

ВСЕ ПРИЕМЫ ВСЕХ ПЕРСОНАЖЕЙ ИГРЫ (включая секретных)



Стать "Кеном": → ↓ ↓ ↓ ← ← сРР
 Стать "Акумой": → ↓ ↓ ↓ ← ← сПРР
 Стать Рю: → ↓ ↓ ↓ ← ← сЛР
 Файерболл (Hadoken): ↓ ↓ → + Р
 Атака вверх (Shoryuken): → ↓ ↓ + Р
 Вертушка (Tatsumaki): ↓ ↓ ← + Н
 Атака сверху (у «Акумы»): в прыжке ↓ ↓ + Н
 Телепортация (у «Акумы»): → ↓ (← ↓) + Нх3 или Рх3
 Супер файерболл (у Рю): (можно в прыжке) ↓ ↓ → + Рх2
 Супер атака вверх (у Рю): → ↓ ↓ + Рх2
 Супер вертушка (у Рю): ↓ ↓ ← + Нх2
 Супер файерболл (у «Акумы»): ↓ ↓ ← + Рх2
 Демоническая серия (у «Акумы» с 3 уровнем супер-линейки):



MORRIGAN (LILITH)

Файерболл (можно в воздухе): ↓ ↓ → + Р
 Атака вверх: → ↓ ↓ + Р
 Бросок во вращении: → ↓ ↓ ← ← Р
 Супер пушка: ↓ ↓ → + Рх2
 Супер серия: ↓ ↓ → + Нх2
 Супер помощь Лилит (у Морриган): → ↓ ↓ + Рх3
 Любовь Морриган (у Морриган): сЛР, сРН, ←, сР, сЛН
 Супер помощь Морриган (у Лилит): → ↓ ↓ + Рх2



(SHADOW LADY)

Файерболл: ← ↓ ↓ → + Р
 Защитный файерболл: → + сЛР
 Серия ударов ногой: Н, Н, Н
 Атака вверх: → ↓ ↓ + Н
 Шпагат с переворотом: → ↓ ↓ ↓ ← ← Н
 Прыжок на голову: в воздухе ↓ ← сРН
 Дрель (у злой): ↓ ↓ → + Р
 Ракеты (у злой): ↓ ↓ → + Н
 Защитное поле (у злой): → ↓ ↓ + Р
 Супер файерболл: ↓ ↓, → + Рх2
 Супер серия ударов ногами: ↓ ↓ → + Нх2
 Супер атака вверх: → ↓ ↓ + Нх2
 Супер серия: в прыжке ↓ ↓ → + Нх2
 Супер ракеты (у злой): ↓ ↓ → + Нх3
 Злая супер серия (у злой с 3 уровнем супер-линейки): ←, 2 сек, → ← → + Нх3



Пламя: ↓ ↓ → + Р
 Огненный столб: ↓ ↓ ← ← Р
 Атака вперед: ↓ ↓ ← + Н
 Помощь ниндзя Шо: ↓ ↓ → + сЛН
 Помощь мумии Женнет: ↓ ↓ → + сРН
 Помощь малыша Хувера: ↓ ↓ → + сЛН
 Лазерный меч команды: ↓ ↓ → + Рх2
 Супер атака Капитана: ↓ ↓ → + Нх2



Падение с локтем: → + сРР
 Вертушка: Нх3 или Рх3
 Голубая длань: → ↓ ↓ + Р
 Серия бросков: 270° + Н
 Захват в воздухе: → ↓ ↓ + Н
 Бросок во вращении: 270° + Р
 «Злой» Зангиев (требуется 1 уровень супер-линейки): ←, ↓, ← + Нх3
 Огненное дыхание (у злого): ↓ ↓, → → + Р
 Супер бросок во вращении: 360° + Рх3
 Серия супер бросков (требуется 3 уровня супер-линейки): 360° + Нх3



MEGAMAN

ROLL

Файерболл (у Мегамана): сЛР
 Атака вверх (у Мегамана): → ↓ ↓ + Р
 Огненный файерболл (у Мегамана): сЛР (3 сек)
 Бонус-оружие: ↓ ↓, ← ← Н (сЛ, сР, сЛ — разные бонусы)
 Использовать бонус-оружие: ↓ ↓, → → + Р
 Букет (у Ролл): → ↓ ↓, ↓ ↓, ← ← + Р
 Файерболл (у Ролл): ↓ ↓, → → + Р
 Мега-сверлилка: ↓ ↓, → → + Нх2
 Мега-леталка: ↓ ↓, ← ← + Нх2 (затем + Н у Ролл)
 Мега/Ролл-киборг: ↓ ↓, → → + Рх2

STRIDER HIRYU



Атака вперед: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 Удар мечом: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + R$ или H
 Телепортация: $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + H$
 Стальной пес: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + H$
 Атака сверху: в прыжке
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow + R$ (или H)
 Бомба: $\leftarrow, 2 \text{ сек.} \rightarrow + H$
 (сл, ср, сил кнопки — разная дистанция)
 Файерболл:
 $\downarrow, 2 \text{ сек.} \rightarrow + R$
 Зацепиться за стену:
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + R$, затем H
 Телепортация:
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \text{любая кнопка}$
 Супер-серия: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + Px2$
 Орда псов и птиц: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Hx2$
 Роботы-защитники: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Px2$



Атака вперед: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 Атака вверх: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + P$
 Полет вперед: любое направление + (срП+слН)
 Быстрая атака вперед: $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + R$
 Супер серия ударов: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + Px2$
 Супер атака вперед: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Px2$
 Супер «Х»-удар: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + Hx2$



Карты вперед: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 Карты вверх: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + P$
 Серия шестом: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + P$
 Кувырок в воздухе: $\downarrow, 2 \text{ сек.} \uparrow + H$ или P
 Супер карты: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Px2$
 Супер кувырок: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow$ (или $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + Hx2$)



(Джеймс Родес) GOLD IRON MAN (Тони Старк)

Ракета: $\downarrow + \text{силP}$
 Лазерный луч: $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 Лучи вокруг: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow + P$
 Полет: $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + H$
 Атака сверху:
 в прыжке $\downarrow + \text{срH}$
 Бомбы: слН+срP
 Лазер понизу
 (только у «Золота»): $\downarrow + \text{силP}$
 Ракета (только у «Золота»): $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 Ракета понизу (только у «Золота»): $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + H$
 Протоновая пушка: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Px2$
 Ракетный комплекс «тугуска»: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Hx2$



(Питер Паркер)

Паутина: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + P$
 (сл, ср, сил кнопки — разная высота)
 Летать на паутине: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow + H$
 Бросок паутиной: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow + P$
 Атака вверх: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + P$ затем H
 Супер атака вперед:
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Px2$
 Супер серия: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + Hx2$
 Супер бросок паутиной:
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + Px2$

HULK**(ORANGE HULK)**
(Брюс Бэннер)

Таран: ←, 2 сек. →+H
 Атака вверх: ↓, 2 сек. ↑+H
 Захват и бросок: →, ↓, ←+P
 Землетрясение: ↓, ↓+P
 Метеорит Халка: ↓, ←+Px2
 Супер землетрясение: ↓, ↓+→Px2
 Метеоритный дождь: ↓, ↓+Hx2



Огненное торнадо: ←, 2 сек. →+P
 Дзин-взрыв: ↓, 2 сек. ↑+P
 Атака Дзин: →, ↓, ←+H
 Кулак Блодия: ↓, ↓+Px3
 Пулемет Блодия: ↓, ←+Px2
 Супер торнадо: ↓, ↓+Hx2

**COMBAT****(Стив Роджерс)**

Бросок щита: ↓, ↓+P
 (сл, ср, сил кнопки — разная высота)
 Атака вверх: →, ↓, ↑+P
 Атака вперед: ↓, ↓+H
 Кувырок: →, ↓, ←+P
 Супер серия: ↓, ↓+Px2
 Супер атака вверх: →, ↓, ↓+Px2
 Супер таран: ←, ↓, ↓+Hx2

**VENOM****(RED VENOM)**
(Эдди Брок)

Атака вперед: ↓, ↓+P
 Бросок паутиной: →, ↓, ←+P
 (сл, ср, сил кнопки — разная высота)
 Атака из-под земли: ↓, ↓+H
 (сл, ср, сил кнопки — разная дистанция)
 Челюсти Венома (только у красного): ↓, ↓+P
 Полет на паутине (только у красного): в прыжке Px3
 Защита красного Венома (только у красного): ↓, ↓+H
 Паутина Венома: ↓, ↓+Px2
 Супер атака понизу: ↓, ↓+Hx2

**IRON****IRON**

Первая инкарнация
 Гравитационный захват: →↓+P
 Помощь Сантинела: срH+ срH
 Атака вперед: ↓, ↓+H
 Телепортация: ↓, ←+H
 Метеоритный поток: ↓, ↓+P
 Супер лазер: →, ↓+Px2
 Огненные столбы: ↓, ↓+Hx2
 Смена героя (требуется 2 уровня супер-линейки): ↓, ←+Hx3
 Вернуть Онслота: ↓, ↓+Px3

Вторая инкарнация
 Гравитационный захват: →↓+H
 Сантинал-бомбардировщик: любая H
 Таран клешней: ↓, ↓+H
 Столб огня: ↓, ↓+P
 Супер огненные столбы: ↓, ↓+Px2

**MARVEL VS CAPCOM****PLAYSTATION****EX**