



Бедные викинги снова потерялись. Это не совсем их вина — коварный враг похитил их во время плавания и надумал заточить в своей тюрьме. Однако, им удалось бежать и теперь они хотят только одного — вернуться на свой корабль. Однако не все так просто. Им придется пройти немало уровней, чтобы наконец осуществить свое желание. Первое, что им поможет в этом — это друзья, обретенные по ходу приключений. Второе — слаженные действия всех героев на каждом уровне. Третье — вы. Ведь без вас у них точно ничего не получится.

ПОТЕРЯВШИЕСЯ ВИКИНГИ 2

Меню

Перемещение в главном меню (и в любых других) осуществляется с помощью кнопок «вверх» и «вниз». Чтобы изменить значение текущего (выделенного) пункта, используйте кнопки «влево» и «вправо». Чтобы войти в следующее меню (например, Опции), нажмите кнопку X и «Start». Для возврата в предыдущее меню, используйте Δ. Сами пункты меню не представляют собой ничего сложного. Из главного меню вы можете начать новую игру и ввести пароль для продолжения старой. Также можно запустить демонстрационный режим (который включится и сам, если некоторое время не трогать джойстик) или перейти к настройкам опций.

Если выделить флаг, расположенный слева от основного текста, то можно поменять язык, на котором будет вестись игра (выводиться меню, подсказки и т.п.).

В настройках вы можете включить или выключить музыкальное и голосовое сопровождение игры, а также наличие спецэффектов. Еще можно отключить появления феи в игре и тогда, если вы завалите прохождение уровня, то сразу же попадете в главное меню. В противном случае вы сможете попытаться пройти его еще раз, если положительно ответите на вопрос. Последнее, что можно сделать в меню опций, это настроить управление по своему вкусу.

Управление

«Start» — в меню — выбор пункта. В игре — пауза.

«Select» — в игре — смена текущего предмета у персонажа. Если во время выбора предмета нажать «крест», то можно

передать его другому персонажу (он должен стоять очень близко) или вообще выбросить (бак справа).

↑ — в меню — смена пункта. В игре — движение вверх (по лестнице, на лифте и т.д.).

↓ — в меню — смена пункта. В игре — движение вниз (по лестнице, на лифте и т.д.).

← — в меню — смена пункта. В игре — движение влево.

→ — в меню — смена пункта. В игре — движение вправо.

Δ — в меню — возврат к предыдущему меню. В игре — использование текущего предмета.

○ — в игре — активация (переключателя, кнопки и т.п.).

X — в меню — выбор пункта. В игре — действие 1.

□ — в игре — действие 2.

«R1» — переход к следующему персонажу.

«L1» — переход к предыдущему персонажу.

Действие большинства кнопок может быть изменено через меню настроек. Здесь указан начальный вариант (по умолчанию).

Прохождение

Каких-либо особых тонкостей или хитростей в игре нет (если не считать многочисленных головоломок, которые будут описаны в свое время), поэтому и здесь не будет написано ничего потрясающего. Ваша задача проста — пройти тридцать уровней, разделенных на пять миров, и выбраться из ловушки, в которую вас заманил злой и коварный враг. В вашем распоряжении есть пять персонажей, каждый из которых способен на какие-то специфические действия (один умеет прыгать, другой сражаться и т.п.). Комбинируя их способности, вы должны проходить один уровень за другим, пре-

Персонажи

Эрик

Маленький викинг, способный высоко прыгать (если во время прыжка нажать кнопку еще раз, то прыжок будет еще выше). Кроме того, он умеет разрушать стены и убивать врагов (если как следует разбежится), и плавать под водой.

Олаф

Большой викинг со щитом, который ничто не может пробить. Если Олаф поднимет свой щит над головой и прыгнет в какую-нибудь дыру, то падать он будет медленно и не пострадает. Еще он может невысоко прыгать на одном месте или подскакивать во время падения. Эта способность используется для того, чтобы разбивать кирпичи или преодолевать небольшие ямы. Последняя из его способностей — возможность стать очень маленьким и пролезть в любую щель.

Балеог

Грозный воин. Он может использовать меч, чтобы убивать врагов. Он может использовать пружинную руку, чтобы опять же убивать врагов, доставать предметы из труднодоступных мест или цепляться за специальные выступы.

Фанг

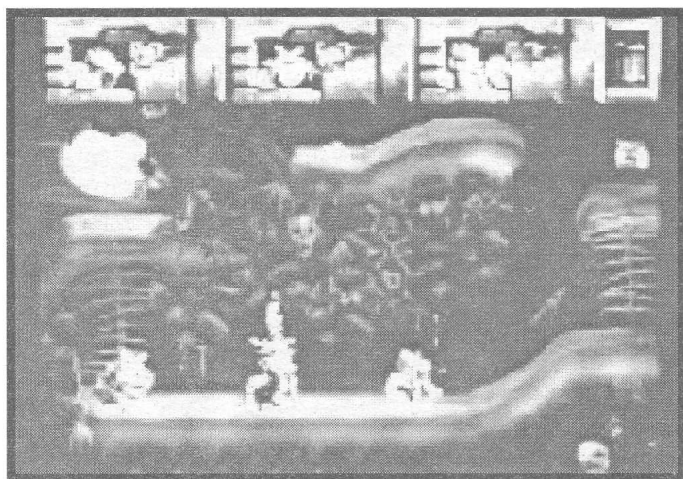
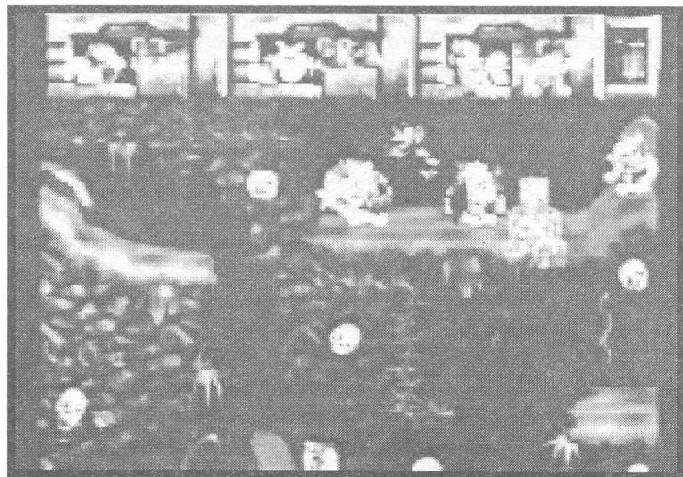
Это не викинг, а волк, присоединяющийся к друзьям. Он способен атаковать врагов и лазить по любым вертикальным стенам, что иногда делает его незаменимым.

Скорч

Дракон, также присоединяющийся к друзьям. Он может выдыхать огонь и довольно высоко взлетать (если он не приземлится где-нибудь в конце своего полета, то рискует упасть с большой высоты и сильно разбиться).

Мир 1 Кладбище

Перед самой игрой вы попадете на один коротенький уровень, на котором вообще ничего нет, поэтому он даже не имеет своего номера.



одолевая препятствия. Одновременно вы можете контролировать только одного персонажа, и всего их в команде может быть не более трех (на разных уровнях будут разные комбинации).

Количество доступных персонажам действий весьма велико и разнообразно и описаны они будут ниже. Кроме того, по ходу игры вы будете получать подробные подсказки, дающие объяснение тому, кто и как может получить тот или иной эффект.

Главное, что вы должны знать — если погибнет хоть один персонаж, вы не сможете завершить уровень. Основное требование — все персонажи, которые присутствуют на уровне, должны достичь выхода с него.

А как может погибнуть персонаж? Вариантов очень много: огонь, вода, шипы, разнообразные враги и много чего еще. При каждом неудачном действии персонаж теряет одну единицу здоровья (оно отображается красной полоской под портретом героя вверху экрана). Всего здоровья у каждого персонажа по три единицы и с потерей последней он погибает. К счастью, есть призывы, которые могут восстановить утраченное во время различных перипетий здоровье.

Эти полезные предметы (как и любые другие) хранятся в мешке того персонажа, который его подобрал (это окошко, справа от портрета каждого героя). Всего предметов у каждого персонажа может быть не более четырех и использовать их можно в любой момент.

По самим портретам героя, можно определить того, который в данный момент у вас под контролем (его портрет цветной, а у других — черно-белые). Нажимая кнопки «L1» и «R1», вы можете переключаться между ними. При этом, если у вас под контролем был самый левый персонаж, а вам нужен самый правый, не надо дважды нажимать «R1». Достаточно раз ткнуть в «L1» и все. Если в начале уровня вместо портрета героя вы увидите красный вопросительный знак, то это значит, что герой вам пока не доступен, и его еще нужно освободить двумя имеющимися.

Предметы, как и здоровье, не переходят с одного уровня на другой. То есть, каждый новый уровень вы начинаете с полным здоровьем и пустыми мешками.

Это практически все, что можно было сказать о различных действиях, доступных вам. Внимательно читайте подсказки, выдаваемые игрой и вы легко разберетесь с тем, что умеет и чего не умеет тот или иной герой.

Для того, чтобы выйти из игры в главное меню, нажмите «Start», чтобы получилась пауза, а потом нажмите «Select», чтобы появился соответствующий вопрос.

P.S. В начале каждого уровня вы получаете его код. Если ввести этот код, используя соответствующий пункт главного меню, то можно будет продолжить игру сразу с этого уровня, и не проходить все предыдущие.

Уровень 1

Очень простой уровень. Спуститесь Балеогом вниз, чтобы он убил летучую мышь. После этого пошлите вперед Олафа и заблокируйте вылетающий справа огонь, чтобы остальные герои могли спуститься вниз. Внизу опять используйте щит Олафа (подняв его над головой), чтобы блокировать падающий сверху огонь и дать другим пройти дальше вправо.

С помощью Эрика соберите все предметы и подтащите всех к колдунье, чтобы завершить уровень.

Уровень 2

С помощью Балеога убейте скелета и пошлите туда Олафа, чтобы он забрал ключ (для этого ему надо будет уменьшить-ся). Открывайте этим ключом дверь и щитом Олафа блокируйте внизу скелета, чтобы Балеог мог его спокойно убить. Посылайте вперед Эрика, чтобы собрать вещи и ключ, которым можно будет открыть проход остальным.

Поднимите Олафа по лестнице наверх и заблокируйте вылетающий огонь, чтобы другие могли спокойно подняться. Возьмите ключ с помощью Эрика, а потом отдайте его Олафу, чтобы он пролез в щель и открыл дверь. Убив вампира, идите все к колдунье, и она отправит вас дальше.

Уровень 3

Разбейте стену с помощью Эрика, а потом пошлите через щель Олафа, чтобы он собрал там все предметы. Откройте дверь и, опять уменьшившись, выведите его влево. Сюда же (с помощью лифта) спустите двух других персонажей. Используйте пружинную руку Балеога, чтобы разбить переключатель и открыть дверь. После этого спустите его по лестнице вниз и убейте скелетов.

Не спуская вниз Эрика, разрушьте блоки слева, заберите ключ и откройте дверь, чтобы выйти оттуда. Теперь пошлите Балеога вправо и заберите там гриб, выстрелив его руку по диагонали в узкую щель.

Проведите Олафа к Балеогу, поднимите его наверх по лестнице и используйте щит, чтобы заблокировать огонь. Теперь Эрик может спокойно разрушить блоки вверху и запрыгнуть туда. Спустите лифт вниз (снизу вы можете запрыгнуть наверх прямо через него) и поднимите своих друзей к колдунье.

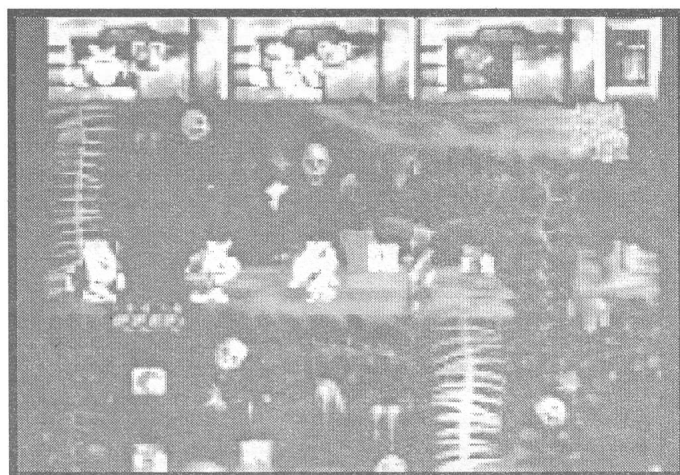
Уровень 4

Спускайтесь Эриком в воду (не волнуйтесь, он может неограниченно долго находиться под водой) и забирайте предмет, после чего вылезайте справа и нажимаете кнопку, что открывает путь остальным викингам.

Теперь Олаф должен пройти вправо и разбить кирпичный пол (сделать это надо точно, чтобы падая не попасть на огонь). Следующим действует Балеог — он должен преодолеть небольшую ямку с помощью своей пружинной руки (для этого ему надо ухватиться за круглый выступ), спуститься вниз (ниже Олафа), убить там всех скелетов (на выступе слева тоже) и перебраться по выступам влево, чтобы разрушить там переключатель. Теперь приведите сюда Эрика и соберите предметы под водой (пробегая мимо блочной стены, расположенной под уступом, на котором стоит Балеог разрушьте ее).

Ведите Олафа в то место, где Эрик разрушил стену и заберите желтый ключ (выпустит его Эрик, используя ключ, взятый под водой).

Вам осталось открыть дверь справа и пройти к колдунье.



Уровень 5

После того, как Балеог избавится от скелета, Олаф должен разбить кирпичи, пролезть в щель и разрушить блоки, которые будут справа и вверху от него. После этого спустите вниз лифт и проведите к нему Балеога, чтобы оба героя могли подняться наверх. Там используйте пружинную руку Балеога, чтобы разрушить переключатель и открыть дверь.

Пройдя влево, спустите Олафа вниз по лестнице так, чтобы он остался стоять под ней и поднимите его щит над головой. Поставьте Балеога на этот щит и тогда он сможет достать ключ с помощью своей пружинной руки. Отдайте этот ключ Олафу и он сможет освободить Фанга — вашего нового партнера. Пусть он убьет скелета, после чего подпрыгивает к кнопке и нажимает ее, чтобы освободить путь Балеогу.

Спустившись все вместе на лифте, используйте пружинную руку Балеога, чтобы достать ключ. Открыв дверь, переключитесь на Фанга и карабкайтесь по стене, чтобы достать гриб. Спуститесь с другой стороны и используйте переключатель, чтобы открыть путь остальным.

Теперь ведите вправо Олафа. Блокируйте вампира и убейте его, используя Балеога, после чего ведите Олафа дальше, чтобы заблокировать огонь.

Опять используйте Балеога, чтобы достать ключ. Переключитесь на Фанга и карабкайтесь по стене узкой шахты, чтобы добраться до лифта и спустить его вниз. После этого поднимайте всех героев наверх, открывайте дверь, убивайте скелета и покидайте этот уровень.

Уровень 6

Карабкайтесь Фангом наверх, берите крест, сразу же используйте его, чтобы уничтожить врагов и собирайте все предметы. После этого пошлите Эрика под воду, чтобы он нажал кнопку, опускающую мост и забрал предмет. Избегая шипов, проскочите ход и разбейте блоки, чтобы выбраться на сушу. Спустите Фанга обратно, поднимите его по лестнице и откройте дверь. Вскарабкайтесь наверх и заберите красный ключ. Приведите к самой двери Олафа, поставьте его так, чтобы он блокировал огонь и откройте дверь.

Пододвиньте Олафа вперед, проведите мимо него и поднимите наверх двух других героев.

Теперь спустите Олафа по той лестнице, по которой вылез Эрик, уменьшите его, чтобы он смог пролезть в дыру и поставьте в шахте лифта. Используйте Фанга или Эрика, чтобы спустить лифт вниз и поднять на нем Олафа.

Поставьте Олафа возле стены, чтобы он блокировал огонь и разбейте эту стену, используя Эрика. Поставьте всех героев

на лифт и осторожно спускайтесь вниз (нажимая кнопки «вверх» и «вниз» и вы можете удерживать лифт на одном месте и удачно выбрать момент для преодоления огня). Оказавшись внизу и спустившись по лестнице, заблокируйте, а потом убейте скелета. Спустите Олафа еще ниже, чтобы заблокировать огонь. Теперь разрушите Эриком стену, быстро переключитесь на Фанга и истребите всех врагов (это самое сложное место на уровне). Вам осталось поместить всех героев в машину времени, которая доставит их в другой мир.

Мир 2 Средневековье

Уровень 1

Олаф должен пролететь над шипами, для чего ему надо просто поднять щит над головой. Внизу он должен уменьшиться, пролезть в щель справа, и спуститься на щите еще раз, чтобы забрать ключ. После этого он должен использовать гейзер и подняться наверх, чтобы вставить ключ в замочную скважину.

Теперь переключитесь на Балеога и переправьте его вправо, используя для этого выступ. Встаньте на самом краю, убейте рыцаря и освободите волшебницу.

Проведите Эрика вслед за Балеогом, потом еще дальше вправо и заберитесь наверх. Разбейте стену и заберите в воде красный ключ.

Теперь ведите Эрика к волшебнице, спускайтесь вниз по лестнице, расположенной рядом с ней и ведите сюда же остальных героев. Поставьте Олафа возле самой стены, потом разбейте ее Эриком и используйте Балеога, чтобы избавиться от рыцаря.

Отдайте ключ Олафу, поднимите его щит над головой и идите влево, чтобы открыть дверь. После этого проскакивайте падающий огонь двумя другими героями.

Поставьте Эрика на левую гирю и она опустится вниз. Поставьте на нее Олафа, а потом прыгайте Эриком на правую гирю. В результате Олаф окажется напротив щели. Уменьшайте его и забирайте свиток.

Спускайте Олафа по лестнице и разбивайте блоки так, чтобы упав вниз не попасть под огонь. Спустите (и отведите вправо) двух других героев, после чего проведите к ним Олафа и поставьте его перед стеной.

Используйте Эрика, чтобы разбить стену, а потом Балеога, чтобы избавиться от рыцарей. После этого разбейте еще группу блоков и спустите вниз Олафа, чтобы заблокировать рыцаря. Приведите сюда же Балеога и убейте врага. Избавившись от него, пройдите Олафом дальше и остановитесь, как только увидите дракона. Опять подтягивайте Балеога, чтобы избавиться и от этого супостата. Наконец, проведите Олафа

еще дальше и блокируйте огонь. Потом подведите Балеога и заберите жезл сверху.

Переключитесь на Эрика и ведите его в самый низ, чтобы разбить самую правую стену блоков. Теперь все по очереди должны подниматься по лестнице, использовать гейзер, чтобы попасть еще выше (Балеог может достать мясо, поднимаясь по второй лестнице, но оно уже не понадобится), и добраться до волшебницы, которая отправит героев прочь с этого уровня.

Уровень 2

Используя Эрика, разбейте верхние кирпичи, идите туда и прыгайте в воду (можете сначала забрать мясо с уступа справа). Возьмите ключ, вернитесь к двери и откройте ее.

Переключитесь на Олафа, разбейте блоки и падайте вниз, подняв щит над головой, чтобы избежать шипов. Пройдите влево и используйте гейзеры, чтобы попасть на лестницу. Забравшись по ней и уменьшившись, освободите Скорча и падайте вниз.

Спустите Скорча также вниз и разружьте его огнем переключатель, чтобы открыть дверь (предварительно поставьте Олафа поближе к ней и опустите щит, чтобы блокировать врагов. Избавившись от них, ведите Олафа вправо, разрушайте блоки и входите в телепорт. Появившись на новом месте, сразу развернитесь влево, чтобы заблокировать огонь дракона. Приведите сюда же Скорча и убейте врага. Разбейте кирпичи и упав вниз, сразу блокируйте рыцаря. Потом подведите Скорча и избавьтесь от него.

Теперь необходимо использовать Олафа. Он должен уменьшиться, спуститься по лестнице и нажать кнопку, освобождающую путь Эрику. Переключитесь на него и плывите под водой до конца вправо. Выбравшись на сушу, разбейте блоки, которые будут слева от вас.

Теперь проведите Скорча к Олафу и разружьте переключатель, чтобы открыть дверь. Возьмите под контроль Олафа, телепортируйте его и проведите к волшебнице, которая находится слева.

Вернитесь к Скорчу, поднимитесь обратно и разружьте переключатель за водопадом. Перелетайте туда и залетайте наверх — там есть еще один телепорт. Входите в него и падайте вниз (машите иногда крыльями иначе потеряете здоровье, упав с большой высоты). Взяв бомбу, оставьте Скорча стоять на гире и переключитесь на Эрика. Проведите его за водопад и запрыгните на вторую гирю, чтобы поднять снизу дракона.

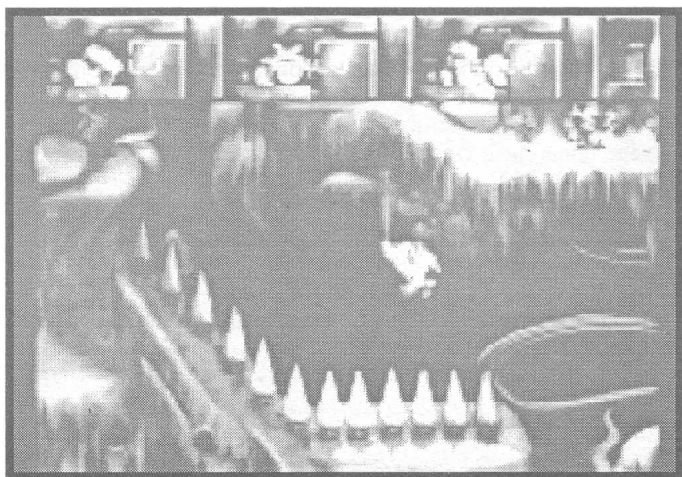
Опять переключитесь на Скорча и вылетайте наверх. Снова пройдите телепорт и спускайтесь следом за Эриком. Внизу убейте рыцаря и положите бомбу на кирпичный пол, чтобы взорвать его и получить доступ к выходу с этого уровня.

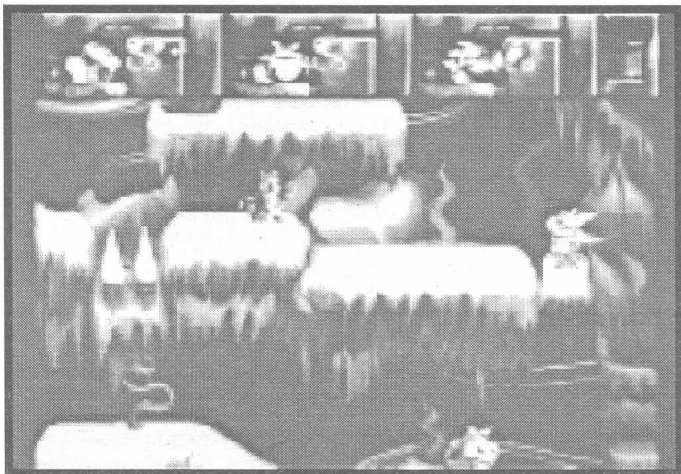
Уровень 3

Спустите Скорча вниз мимо шипов (лететь надо сначала влево, а потом вправо; и взмахивайте крыльями, чтобы не упасть на шипы), потом проведите его вправо, разружьте переключатель и войдите в телепорт. Как только появитесь с другой стороны, дождитесь появления мага и убейте его (попасть надо трижды).

Возьмите под контроль Эрика и приведите его к Скорчу (это совсем рядом). Разружьте стену, нырните в воду и нажмите кнопку, чтобы открыть ход себе и другим. Теперь плывите вправо и обманув пиранью, заберите вещи.

Вернитесь обратно и взорвите блоки под кнопкой. Теперь достаньте ключ, избегая шипов, плывите вправо и вверх, открывайте дверь и забирайтесь в телепорт, расположенный сверху.





Оставьте Эрика и проведите Скорча и Балеога направо. Используйте качели, чтобы подбросить воина к лестнице (дракон может долететь до нее без посторонней помощи). Поднявшись наверх, используйте Скорча, чтобы убить рыцаря, после чего идите вправо и взлетайте к лифту. Прежде чем опускаться его, убейте мага. После этого спуститесь вниз, приведите сюда же Балеога и поднимите обоих героев наверх. Опять используйте Скорча, чтобы подняться вверх и сбросить на шипы каменный блок — тогда Балеог сможет миновать это место. Убейте рыцаря (лучше для этого использовать Скорча) и идите вправо. Спустите Скорча вниз по лестнице, убейте дракона и используйте переключатель.

Теперь Эрик освободился. Возьмите его под контроль и проведите мимо дракона наверх. Прыгайте через провал, разбивайте стену и быстро спускайтесь вниз. Отправьте туда Скорча, чтобы он разобрался с магом.

Возьмите под контроль Балеога там, где вы его оставили. Ведите его к провалу, слева от которого Эрик ломал стену, и спускайте вниз. В самом низу заберите мясо и разрушите переключатель, расположенный рядом с дверью. Теперь выбирайтесь обратно и прыгайте через яму влево, используя выступ.

Оставьте Балеога и Скорча на берегу ямы с водой и прыгайте туда Эриком. Слева нажмите кнопку, чтобы появился мост, а потом выбирайтесь из воды, забирайте ключ и ломайте блоки, чтобы освободить себе ход. Падайте в самый низ, выбирайтесь к двери, за которой стоит волшебница и открывайте эту дверь (если вы не узнали это место, то это самый старт).

Вернитесь к позабытому Балеогу и проведите его по мосту влево. Чтобы забрать жезл. Теперь вам осталось лишь вернуть его к Скорча к волшебнице и этот уровень будет завершен.

Уровень 4

Используйте Эрика, чтобы разбить потолок, после чего переключитесь на Фанга, вскарабкайтесь наверх, убейте рыцаря, заберите ключ, спуститесь вниз по лестнице (ее начала не видно, но оно есть), заберите крест и вернитесь к друзьям. (немало действий поместилось в одно предложение, да?).

Опять используйте Эрика, чтобы разбить блоки слева, а потом отправьте туда уменьшенного Олафа и нажмите кнопку. Спуститесь немного вниз, разбейте еще группу блоков, и падайте в дыру (туда же спустите Эрика).

Поставьте Олафа на самый край возле воды и поднимите щит. Эрика пошлите под воду и достаньте бомбу. Вернитесь обратно, заберитесь на щит Олафа и разбейте часть стены. Теперь проведите всех героев за эту стену (Эрика и Фанга поверху, а Олафа уменьшите и проведите под стеной).

Поставьте Олафа под замочной скважиной и поднимите щит. Фанга поставьте на щит и откройте дверь. Теперь спускайте Олафа вниз, используя щит, как парашют, чтобы не упасть на шипы и берите свиток.

Переключитесь на Фанга, прыгайте на левую стену и карабкайтесь вверх. Убейте рыцаря и спускайтесь в самый низ с левой стороны, чтобы нажать кнопку и освободить Олафа.

Переключитесь на доблестного щитоносца, поднимите его наверх по лестнице, уменьшите, и отправьте вправо — нажимать кнопку, которая откроет путь Эрику. Когда мост упадет, используйте Эрика, чтобы разбить стену, под которой пролезал Олаф и достать ключ рядом с этой стеной (вверху). Отведите Олафа вправо, а потом вернитесь к Эрику и откройте дверь (не спускайтесь Эриком обратно). Возьмите под контроль Фанга, поднимите его наверх и убейте мага, который здесь появится.

Теперь возьмите под контроль Олафа и проведите его влево, к кнопкам. Нажмите среднюю, а потом левую и у вас над головой не останется только один блок — самый левый. Поставьте перед ним Фанга и переключитесь пока на Эрика. нажмите правую кнопку, чтобы волк сумел пройти дальше.

Ведите его мимо Олафа и ныряйте в воду. Плывите вперед и нажимайте кнопку. Потом поднимитесь на самый верх и заберите мясо. Вернитесь немного назад и проскочив под шипами нажмите еще одну кнопку. После этого возвращайтесь обратно и встаньте рядом с Фангом.

Теперь возьмите под контроль Олафа и нажмите правую кнопку, чтобы его друзья могли пройти дальше. Самого Олафа переправьте через воду, уменьшите и достаньте жезл, используя гейзер, после чего заходите в телепорт.

Переключитесь на его друзей и поднимите их к нему. Используйте Эрика, чтобы разбить потолок, а потом подпрыгнуть повыше и повернуть рычаг. Теперь возьмите под контроль Фанга, проведите его вправо, подпрыгните и используйте крест (который он взял давным-давно), чтобы уничтожить врагов.

Теперь берите под контроль Эрика и забирайтесь на самый верх (туда, где летал дракон). Кладите бомбу рядом со стеной и спускайтесь вниз. Когда стена будет уничтожена, забирайтесь обратно и берите слева предмет (стену можете не трогать). После этого спускайте Эрика вниз и разбивайте стену справа. Переключитесь на Олафа, уменьшите его и пройдите вправо. Заберитесь по лестнице наверх, прыгайте влево и разрушайте еще одну стену. Теперь спускайтесь вниз с правой стороны, потом по лестнице еще ниже, берите ключ и нажимайте кнопку. Спускайтесь еще немного ниже по лестнице справа и открывайте дверь. Чтобы завершить уровень, вам надо спуститься еще по одной лестнице и привести сюда же двух других героев.

Уровень 5

Берите под контроль Олафа и разбивайте кирпичи. Спускайтесь в самый низ по лестницам и блокируйте дракона. Приведите сюда же Балеога, убейте врага и заберите предметы. Теперь проведите Олафа в то место, где он первый раз упал вниз. Уменьшите его (предварительно подняв щит над головой) и идите влево. Пролетев над шипами, входите в телепорт. Выбравшись с другой стороны, разбейте еще кирпичи и сразу отскакивайте влево. Снова входите в телепорт, поднимайтесь по лестнице и блокируйте огонь.

Возьмите под контроль Скорча, взлетайте наверх и убейте дракона и рыцаря. Падайте вниз с правой стороны, разрушите все три переключателя и убейте мага. Теперь переключитесь на Балеога и проводите его к трем кнопкам, расположенным слева от Олафа. Нажмите среднюю и продвиньте Скорча вперед, насколько это возможно. Потом вернитесь к

Балеогу и нажмите правую кнопку (и снова продвиньте Скорча). Опять вернитесь к Балеогу и нажмите левую кнопку (и выведите Скорча из под блоков).

Ведите дракона до конца вправо, забирайте красный ключ и предмет, и ныряйте в телепорт. Откройте дверь, приведите сюда Балеога и отправьте его в телепорт, чтобы достать желтый ключ.

Переключитесь на Олафа, верните его через телепорт к старту, а потому проводите туда, где стоят Скорч и Балеог. Уменьшите его, проведите под блоками и, обманув мага, заберите справа бомбу. Отведите других героев влево и поднимите на лестницу. Теперь еще раз обманите мага и положите бомбу возле стены (и быстро отбегайте). После взрыва, отведите Олафа влево и разверните щитом к магу. Теперь используйте одного из бойцов, чтобы наконец избавиться от этой напасти. Теперь поставьте Олафа возле двери, которая открывается желтым ключом. Откройте ее и используйте Скорча, чтобы избавиться от дракона. Ведите всех вправо и поднимайтесь вверх с помощью гейзеров. Первым поднимайте Олафа, но не до конца — он должен попасть на уступ слева и пройти дальше, уменьшившись. Вторым поднимите Скорча и убейте рыцаря на самом верху. Наконец, последним, на самый верх поднимается Балеог, идет вправо и забирает жезл и разрушает переключатель, который открывает дорогу Олафу.

Возьмите щитоносца под контроль, с помощью гейзера заберитесь на островок справа и перепрыгивайте на блоки. Разрушив их, одного за другим проводите героев в телепорт, расположенный слева и отправьте их к волшебнице.

Уровень 6

Чтобы достать еду, поставьте любого из викингов на гейзер и смещайтесь влево. С помощью Балеога убейте рыцаря (подпрыгивая на гейзере и используя пружинную руку) и проведите всех героев через телепорт.

Поставьте Эрика на правую гирию, чтобы она опустилась. Потом туда же поставьте Олафа, а Эрика отведите на левую гирию. Вернитесь к Олафу, уменьшите его и проведите в щель, после чего разбейте блоки. Чтобы провести Балеога к Олафу, поднимите его точно также, а потом падайте с левой стороны, смещаясь вправо. Эрик доберется до них без проблем. Теперь спускайте всех вниз. Сначала должен упасть Олаф. Выбравшись на уступ справа, ему необходимо заблокировать рыцаря и мага. После этого спускается Балеог и убивает эту парочку. И последним спускается Эрик.

После этого ведите Олафа до конца вправо, чтобы заблокировать огонь. Приведите сюда же Балеога и разрушите переключатель (теперь неприятность — вы должны отправить Ба-

леога обратно на левый берег, используя выступ, но это не просто — стоять надо на самом краю и можно упасть в воду). Возьмите под контроль Эрика и ныряйте в воду. Забрав слева еду, плывите вправо и, обманув пиранью, вылезайте на сушу. Теперь вы должны обмануть мага и проскочить налево, чтобы нажать кнопку и открыть путь остальным.

Сделав это, поднимите вверх Балеога и убейте мага. После этого переправьте Олафа к остальным (ему тоже надо перебраться через воду, но выполнить это проще, чем в случае с Балеогом).

Теперь поднимайтесь по лестнице Олафа и блокируйте рыцаря. Поднимите Балеога и убейте врага, после чего заводите всех в телепорт (первым должен войти Олаф и сразу заблокировать дракона). Последним входит Эрик и разрушает стену справа. Прежде чем уходить отсюда, спустите одного из викингов по секретной лестнице и возьмите крест (для этого надо встать немного правее телепорта и нажать «вниз»).

Далее опять следует неприятное место. Вы должны переправить Балеога через провал и убить мага, но постарайтесь при этом не попасть под огонь. Отделавшись от мага, перетаскивайте к нему Олафа и идите до конца вправо.

Разбивайте с помощью Олафа блоки и, упав вниз, сразу блокируйте рыцаря. После этого спускайте туда же Балеога и убивайте врага. Теперь используйте пружинную руку Балеога, чтобы достать ключ, после чего возвращайтесь к телепорту и заходите в него. Выйдя из телепорта и спустившись по лестнице, идите влево, перебираясь через дыры, пока не доберетесь до двери.

Поставьте Олафа вперед, чтобы сразу заблокировать дракона и открывайте дверь. Убив врага, заходите в машину времени и покидайте этот мир навсегда.

Мир 3 Пиратский корабль

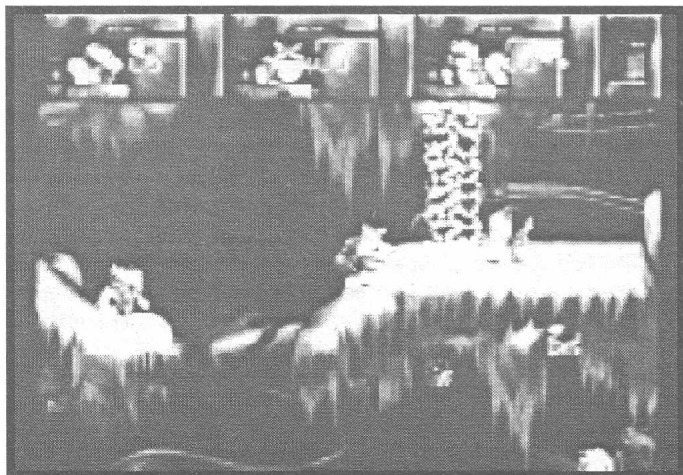
Уровень 1

Для начала, отправьте Эрика под воду и соберите там все предметы (подсказка в этом месте барахлит, поэтому отмечу, что коробки можно открывать и находить в них полезные предметы). Выбравшись обратно, переберитесь вправо и взорвите стену. Как только пушка выстрелит, пробегите за нее и нажмите кнопку. Теперь нужно переправить направо двух других викингов. Берите под контроль Олафа и падайте вниз. Перебирайтесь направо, используя его прыжок и сразу закрывайтесь щитом от ядер. Теперь переключитесь на Балеога, также упадите вниз и перебирайтесь вправо, ухватившись за веревку (для этого просто нажмите «вверх»). Спустите к этой парочке и Эрика.

Теперь столкните блок на шипы и проведите героев за оружие. Балеога и Эрика поставьте возле двери (для этого надо перебраться через яму с шипами). Олафа же спустите вниз, вдоль этих шипов, на его щите. Достаньте из сундука ключ, уменьшитесь, пройдите вправо, поднимитесь на лифте вверх и откройте дверь, чтобы впустить друзей.

Поднимитесь вверх, развернув Олафа щитом налево. Убейте пирата. Теперь запрыгните Эриком на левую гирию и спустите ее вниз (стойте на краю, иначе вас заденет огонь). Поставьте на эту же гирию Балеога (также, на самый край). Олафа поставьте под мачтой и поднимите его щит. Встаньте Эриком на щит и прыгайте вправо, в последний момент используя второй прыжок, чтобы попасть на правую гирию (гирия из под Балеога не должна подняться). Если вы сумеете запрыгнуть на правую гирию, то Балеог поднимется вверх. Если вы не допрыгнете, то постарайтесь вернуться на щит, иначе можете покалечиться.

Когда Балеог поднимется, используйте его пружинную руку, чтобы ухватиться за выступ и оставьте его там висеть. Те-





перь опустите левую гирию и поставьте на нее Олафа. Эриком запрыгивайте налево (так, чтобы попасть на палубу над камнем) и прыгайте оттуда вправо. Когда будете пролетать мимо верхнего левого колеса, по которому протянут трос от гири, используйте второй прыжок, чтобы попасть на гирию. Очень постарайтесь, чтобы это у вас получилось как можно скорее, потому что в случае неудачи вы потеряете здоровье (это вообще самое сложное место на уровне). Когда наконец поднимете Олафа, переключитесь на Балеога, раскатайтесь и прыгайте к Эрику. В результате Олаф поднимется еще выше и сможет перепрыгнуть налево. Теперь вам придется снова опустить вниз левую гирию, поставить на нее Балеога и прыгать с левой палубы, чтобы поднять его наверх. После этого берите его под контроль, цепляйтесь за выступ и прыгайте налево. Последнее, что вам надо здесь сделать, это присоединить Эрика к двум другим викингам.

Когда все три викинга будут наверху, пройдите вперед и поставьте перед дверью Олафа, после чего открывайте ее, используя пружинную руку Балеога. Убивайте пирата и ведите вперед Эрика. Запрыгивайте вдоль стены наверх и нажимайте О, чтобы спустить лестницу вниз.

Поднявшись наверх, используйте Балеога, чтобы разрушить переключатель, а потом Эрика, чтобы запрыгнуть наверх и спустить лифт. Приехав на лифте, отправьте Эрика направо, чтобы забрать предметы.

После этого продвиньте вперед Олафа, чтобы он прикрыл других от выстрелов пирата, и используйте Балеога, чтобы этого пирата убить. Теперь проведите вправо Эрика и Балеога. Ухватившись за веревку, нажмите «вверх» еще раз и герой поднимется на нее.

Оказавшись совсем справа, возьмите под контроль Балеога, спускайтесь вниз и убивайте попугая. Переключайтесь на Эрика, спускайтесь к Балеогу и разбивайте блоки, которые расположены слева. Теперь проведите сюда же Олафа и спустите его по лестнице вниз, чтобы заблокировать пирата. Спускайте Балеога и убивайте злодея, после чего разрушайте переключатель и все вместе спускайтесь на лифте. На первой же остановке высаживайте Олафа, уменьшайте его и спускайте вниз через огонь. Внизу нажмите кнопку и спустите двух других героев. Разбейте с помощью Эрика стену и поднимайтесь на лифте к гадалке, которая отправит вас дальше.

Уровень 2

Опять запутанный уровень. Разрушайте стену, убивайте врага и разрушайте еще одну стену, чтобы Олаф мог пройти. Проведите его до качелей и поставьте на левую половину. Переключитесь на Балеога и забирайтесь по веревкам наверх, избегая огня. Наверху, быстро двигайтесь влево (что-

бы вас не задело ядро), разрушайте переключатель и забирайтесь наверх по лестнице. Проползите по веревке влево, падайте вниз, забрав попутно предмет и быстро идите к Олафу. Запустите качели и прыгайте Олафом вправо, после чего разрушайте блоки. Теперь опять повторите маневр с качелями, но двигайте Олафа влево, чтобы он попал на лестницу. Присоединив к нему, Балеога, разрушите переключатель, чтобы запустить лифт.

Оставьте пока эту пару и займитесь Эриком. Нырните в воду и проплывите до конца влево, собирая попутно все содержимое коробок. Добравшись до конца, поднимайтесь наверх, пока это возможно и уничтожайте все стенки на своем пути. Когда выше двигаться будет некуда, вернитесь под воду, проплывите вправо и всплывайте в том месте, которое уже видели (постарайтесь избежать контакта с медузой). Выпрыгивайте направо и разбивайте стенку. Спускайтесь на лифте вниз, разбивайте еще одну стену и поднимайтесь все вместе наверх.

Возьмите Олафа и летите над шипами влево, не отпуская кнопку, чтобы попасть на площадку, расположенную на уровне шипов. Теперь проведите туда же Балеога. Покатайте его на лифте и разрушите пару переключателей — один в самом низу и второй немного ниже того места, где должен стоять Олаф.

Возьмите под контроль Олафа и осторожно летите к двери, открывшейся справа. Уменьшитесь, разбейте блоки и падая возьмите ключ. Выведите Олафа к лифту, на котором стоит Балеог и приведите к туда же Эрика.

Все вместе поднимайтесь сначала на лифте, потом по лестницам, идите вправо и открывайте дверь. Доведите Балеога до середины веревки, хватайтесь за выступ и, раскатавшись, прыгайте на трамплин. Оттолкнувшись от него, хватайтесь за веревку вверху и двигайтесь вправо. Оказавшись на другой стороне, падайте вниз и убивайте пирата. Приведите сюда же Эрика и разбейте стену. Используйте Балеога, чтобы достать ключ, а потом подбрасывайте его на качелях, чтобы он смог вернуться к Олафу. Точно также верните Эрика, а потом переправьте Балеога к двери, чтобы он открыл ее. Переключитесь на Эрика и разбейте стену.

Приведите сюда же Олафа (шагайте в провал, держа щит над головой и в подходящий момент используйте прыжок), переберитесь с помощью трамплина вправо, уменьшитесь и пройдя еще вперед, летите вниз, избегая огня.

Оказавшись внизу, разбейте блоки и спускайте всех героев к гадалке, чтобы завершить уровень.

Уровень 3

Запрыгните Эриком наверх и быстро опустите лестницу вниз. Поднимите Олафа и оставьте его на лестнице, развернув щитом к пирату. Поднимите Балеога и избавьтесь от врага. Разбейте стену слева с помощью Эрика, а потом пол — с помощью Олафа. Спустите Эрика вниз и отправьте его в воду, чтобы он достал ключ и вы смогли бы открыть дверь.

Сделав это, опять спускайте вниз лестницу и разбейте две группы блоков (одна выше этой лестницы и правее, а вторая слева, за огнем). После этого переправьте всех героев налево, через огонь (Балеог использует для этого выступ, а Олаф должен забраться на лестницу и прыгнуть с нее). Поставьте Олафа под щель с переключателем и поднимите щит, Балеога на правый конец качелей, а Эрика на левый. Запустите качели и переключитесь на Балеога. Прыгайте на щит Олафа и разрушайте переключатель.

Теперь, с помощью все тех же качелей, и еще трамплинов, поднимайте наверх Олафа и Балеога. Спускайте Олафа с правой стороны, лавируя среди шипов, чтобы достать шар. Приземлившись справа от огня, поднимитесь на маленькую

лесенку и прыгайте вправо. Пройдя через щель, падайте вниз, ломайте блоки и падайте еще ниже (смещайтесь при этом влево, чтобы ухватиться за лестницу, иначе свалитесь в воду). Верните к самому месту старта Эрика и проходите через открывшийся проход к воде. Нырните, и ищите под водой ключ. Добыв его, выплывайте обратно и вылезайте на правую сторону. Цепляйтесь за веревку, потом за вторую (которая выше) и разбивайте блоки справа, чтобы открыть проход Олафу. Пролезьте Олафом в щель и заберите ключ и бомбу. Верните его к Эрику и соберите у него (у Олафа) оба ключа. Спускайте его через веревку вниз и смещайтесь вправо, чтобы попасть к двери. Открывайте одну, потом вторую, и поднимайтесь на лифте наверх.

Поднимите на верхнюю веревку Эрика и разбейте блоки слева и справа (будьте осторожны, разбивая правый блок — не попадите под заряд пушки). Теперь уменьшите Олафа и проведите его на плиту. Поставьте на эту же плиту Эрика, дождитесь, когда ядро ударится о щит и очень быстро уменьшайте Олафа и отправляйтесь налево, чтобы взять вещи. Как можно быстрее вернитесь обратно и прикройте Эрика, иначе он пострадает.

Уберите Эрика вниз, а потом проведите Олафа обратно за пушку и используйте ключ.

Где-то далеко у вас остался Балеог (он должен быть на площадке, на которую он попал, выпрыгивая с трамплина). Возьмите его под контроль и проведите по веревкам вправо. Будьте очень осторожны, когда будете прыгать с выступа на подвижную платформу — вы не двинетесь вместе с ней, поэтому уходите с нее как можно быстрее. Доставив его к Олафу, спускайтесь на лифте в самый низ (заодно используйте пружинную руку Балеога, чтобы разбить переключатель). Теперь вернитесь к Эрику, спустите его в воду и выскакивайте направо. Пройдите мимо пушки и окажетесь в одной компании с друзьями. Поднимайтесь наверх и сбивайте попугая. Проведите вперед Эрика, разбейте потолок и забирайтесь наверх. Спускайтесь с другой стороны и нажимайте кнопку, чтобы открыть проход остальным.

Спускайтесь дальше вниз и разбивайте все блоки, какие можно. Потом вернитесь к гилям и поставьте Олафа на левую. Эрика поставьте на правую, после чего вернитесь к щитоносцу, уменьшите его, проведите налево и разбейте блоки. Взяв карты, смещайтесь вправо, чтобы не упасть в огонь. После этого спускайтесь вниз и блокируйте пирата.

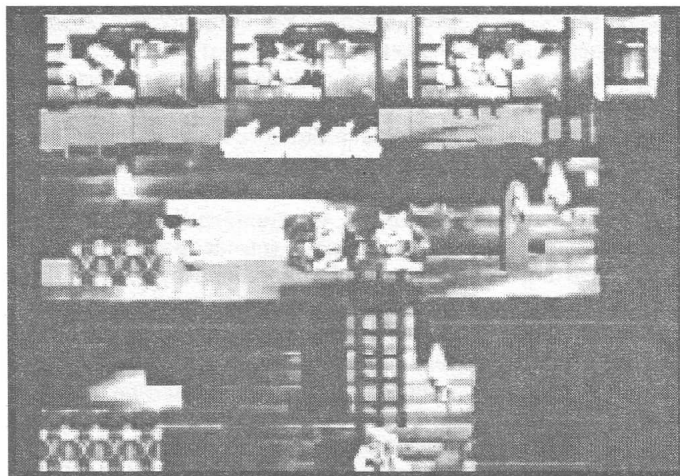
Вернитесь к позабытому опять Балеогу и спустите его в самый низ, чтобы убить пирата. После этого спокойно собирайте всех героев у гадалки (она слева от последнего пирата).

Уровень 4

Уменьшите Олафа, отправьте его направо и разбейте блоки. Оказавшись внизу, опять уменьшайте и идите дальше вправо. Все время смещайтесь в сторону и хватайтесь за лестницу при первой возможности. Забирайтесь наверх, прыгайте на блоки и разрушайте их.

Переключитесь на Фанга, взлетайте и уничтожайте пирата и попугая. Летите вправо и опускайтесь вниз, чтобы забрать бомбу. Подскакивая, пройдите через стену к сундуку и заберите приз. После этого вылетайте наверх и возвращайтесь к старту, чтобы подорвать стену.

Все тем же Фангом спускайтесь вниз, за лифтом и поднимайте его наверх. Спускайтесь опять, но уже вместе с Балеогом. Оказавшись внизу, спускайтесь по лестнице и перелетайте вправо, чтобы разрушить переключатель. Возьмите под контроль Олафа и проведите его в открытую дверь. Преодолев огонь, уменьшитесь, и проползая в щель, нажимайте кнопку, чтобы опустить блок. Теперь разбейте блоки под собой и упав вниз, блокируйте пирата. Приведите сюда остальных героев



(чтобы Балеог мог перебраться со второго выступа, растяните пружину на всю длину и лишь потом прыгайте), убейте пирата и взорвите стену.

Используйте Скорча, чтобы достать бомбу из шахты лифта, потом летите наверх там, где спускался Олаф, убейте пирата и взорвите стену справа. Спустите лифт вниз и поднимите всех героев наверх.

Теперь переведите их через щель и поставьте Олафа возле двери. Используйте Балеога, чтобы открыть ее. Возьмите Скорча, поднимитесь наверх, убейте пирата и спустите вниз лестницу.

Поднявшись наверх, заберите справа алмаз, после чего поставьте Олафа на левую гилю, а Скорча на правую. Уменьшите Олафа и заберите ключ. Поменяйте героев местами, чтобы Олаф мог открыть дверь. Теперь поставьте Балеога на левую гилю, а Олафа и Скорча — на правую (делается это просто, но на всякий случай объясню: оставьте Олафа рядом с дверью. Спустите для Балеога левую гилю. Поднимите Скорча на правую. Теперь, не убирая Скорча, поставьте рядом Олафа и в итоге Балеог уедет на самый верх). Там проведите его к трамплину и прыгайте вправо. Встаньте на цепь, прямо над трамплином. Возьмите под контроль Скорча и проведите его через последнюю открытую дверь, потом по лестнице наверх и вправо, чтобы встать на плиту. В результате цепь исчезнет и Балеог начнет скакать на трамплине. Переключайтесь на него и смещайтесь вправо. Встаньте рядом со Скорчем и разрушите переключатель вверх.

Отведите Олафа через открывшуюся дверь вправо (возможно вам придется вернуть Скорча, чтобы поднять его). Уменьшившись, проползите под блоками и заберите содержимое сундуков, после чего разрушайте блоки и падайте вниз. Уменьшайтесь и падайте налево, потом еще раз и выбирайтесь с помощью трамплина наверх. Поднимайтесь по лестнице и взрывайте стену, чтобы могли пройти остальные.

Отведите всех к целому переключателю и используйте руку Балеога, чтобы забрать шар и разрушить этот переключатель. После этого спускайте вниз Олафа и пробивайте блоки. С трамплина смещайтесь вправо и отгородитесь от попугая. Спускайте остальных и избавляйтесь от птицы.

Отправьте Скорча влево, чтобы он пролетел над огнем и спустил вниз лестницу. С ее помощью, два других героя смогут добраться до гадалки. На всякий случай можете спуститься вниз, прежде чем прыгать на лестницу, и обезвредить пирата.

Уровень 5

Заберитесь Фангом по стене и спустите вниз лестницу. Поднимите Олафа по лестнице, потом по второй и прыгивайте на площадку слева. Поднимите щит над головой и оставьте

Олафа здесь. Приведите сюда же Балеога, поставьте его на щит и разрушите переключатель.

Убейте пирата и спустите вниз еще одну лестницу. Спускайте Балеога в самый низ, убивайте птицу и собирайте содержимое сундуков. Оставьте пока Балеога и переключитесь на Олафа. Идите влево, проползайте в щель и прыгайте влево (вполне реально проскочить над огнем, абсолютно не пострадав). Опустившись на блоки, разбивайте их. Распотрошите сундуки и разбейте блоки справа (рычаг трогать не надо). Приведите под переключатель Балеога и разрушите его, чтобы открыть дверь. Теперь поднимитесь по лестнице (Балеогом) и проведите его налево, к рычагу.

Отведите Олафа влево, к блокам, уменьшитесь и пройдите под ними. Теперь возьмите под контроль Балеога и опустите рычаг. Положение дверей изменится и Олаф сможет пройти дальше. Возьмите бомбу и подорвите стену, под которой только что проползали. Приведите сюда Фанга, используя Балеога для переключения дверей.

Осторожно поднимитесь Фангом по стене (лучше подниматься по правой, тогда проще избежать выстрелов пирата), и спустите вниз лифт. Поставьте на него Олафа и поднимайтесь обратно вместе с Фангом, чтобы спокойно убить пирата и освободить сундук от содержимого. После этого поднимайтесь еще выше и разрушайте блоки справа. Переключитесь на Балеога, заберитесь в освободившийся проход и проберитесь по выступам направо, чтобы забрать карты (еще надо открыть сундук и убить птицу). Верните Балеога влево и оставьте пока в покое.

Забирайтесь Фангом наверх по левой стене, пока не доберетесь до гирь и опустите правую вниз. Поставьте на нее Олафа и опять забирайтесь наверх. Встаньте на левую гирю и Олаф окажется напротив двери. Прыгайте туда и остановитесь перед ней. Заберитесь туда же Фангом и используйте ключ.

Убив пирата, продвиньте Олафа вперед и поставьте его перед самой бомбой, чтобы ядра из левой пушки сразу разбивались о его щит, но не причиняли ему вреда. Теперь опустите лестницу для Балеога и поднимите его к остальным героям.

Ваша задача — провести всех троих направо. Как только справа прилетит ядро, бегите вперед (Фангом), чтобы успеть проскочить, прежде чем вылетит следующее. Запрыгивайте наверх и спускайте лестницу. Теперь точно также проведите Балеога, а потом Олафа (в последнем случае надо быть вдвойне осторожным, потому что в спину вам тоже полетит ядро).

Поставьте Олафа под левой лестницей (возле огня) и поднимите щит. Возьмите под контроль Фанга, запрыгните на щит, потом еще выше и спустите лестницу. Карабкайтесь по лестницам на самый верх и двигайтесь влево. Дойдя до блока, столкните его вниз. Теперь вам предстоит довольно сложный маневр. Спуститесь немного вниз и встаньте рядом с шипами. Вы должны прыгнуть на стену и нажать кнопку, чтобы из под блока пропало препятствие и он упал на шипы. После этого вы должны прыгнуть обратно (все это не очень сложно, но довольно рискованно).

Теперь приведите к этому блоку викингов. Поставьте Олафа на край площадки и поднимите щит. Прыгайте Балеогом на щит и потихоньку двигайтесь влево, пока он не сможет дотянуться до переключателя своей пружинной рукой и разрушить его.

Ведите Олафа к открывшейся вверху двери и пробирайтесь влево. Разрушайте блоки, падайте вниз и опустошайте сундуки. После этого еще раз разрушайте блоки, падайте еще ниже и смещайтесь вправо, чтобы попасть к двум пушкам. Опять проходите мимо них, открывайте дверь и собирайте всех героев возле нее.

Теперь надо будет действовать осторожно, чтобы не попасть под шальное ядро. Спустите для Олафа правую гирю и поставьте его на нее (позаботьтесь, чтобы у него была бомба и чтобы он обязательно был развернут щитом вправо). Теперь

поставьте Фанга на левую гирю, а когда она окажется на одном уровне с Балеогом, поставьте его туда же. В результате Олаф сможет подойти к пушке и взорвать ее.

Теперь доставьте туда же Балеога (для этого придется поставить на левую гирю Фанга и Олафа, которого придется спустить сверху, но он там больше не нужен). Когда Балеог будет наверху, забирайтесь еще выше, используя веревку, выступ и лестницу и убивайте викинга. Дождитесь, пока пролетит ядро (они до вас не долетают), забирайтесь на веревку и проходите вправо. Разрушайте переключатель и падайте вниз (схватитесь за веревку, чтобы не поджариться). С нижней веревки вы должны упасть на движущуюся платформу и пройти к гадалке. Сюда же вы должны доставить двух других героев, чтобы завершить уровень.

Поднять Олафа наверх вы не сможете, поэтому придется идти в обход. Проведите его налево и поднимайтесь на самый верх мачты. Прыгайте вправо, а дальше и так понятно. Фанга же можно провести и тем путем и другим.

P.S. в последний момент обнаружилась опасная деталь: я оставил Фанга и Балеога стоять на нижней веревке, а сам начал осторожно спускать Олафа, поднимая его щит вверх. Так вот, когда он пролетал мимо товарищей, то они отправились вниз вместе с ним — на его щите. Потом Олаф уехал на платформе, а остальные упали в огонь. Если не хотите повторить моей ошибки, то спускайте Олафа последним.

Уровень 6

Берите Скорча, поднимайтесь наверх, потом взлетайте вдоль правой стены и спускайте вниз лестницу. Взлетайте еще выше и становитесь на серую плиту с правой стороны, чтобы появилась цепь.

Теперь берите Эрика, поднимайте его наверх по обеим лестницам и прыгайте через огонь влево. Разбивайте блоки с трамплина, прыгайте в образовавшийся ход и спускайте еще одну лестницу. Немного правее прыгайте вверх и опустите лифт. После этого проберитесь вправо по веревке, то забираясь на нее, то опускаясь, чтобы избежать огня и падайте через короткую веревку вниз, на цепь. Разбегитесь как следует и разбейте блоки слева.

Переключитесь на Балеога и ведите его тем же путем, что и Эрика. Прыгая на трамплине, вытяните пружинную руку, чтобы достать предмет. Поднимите Балеога на лифте, который спустил Эрик, вверх и проведите вправо, до ямы с шипами. Переключитесь на Эрика и проведите его вправо, используя движущуюся платформу. Потом запрыгивайте наверх и ставьте его на платформу справа. Доставьте сюда же Скорча (он должен взлетать наверх справа от той платформы, на кото-





рой стоял) и поставьте его на вторую плиту — слева. Теперь Балеог может забрать ключ.

Отведите Эрика к Балеогу, заберите у него ключ и спустите обоих на лифте вниз. Идите Эриком и откройте ход под воду. Нырять и плывите влево. Нажмите кнопку и опустошите коробки. Оставьте Эрика под водой и приведите двух других героев в самое начало.

Поставьте Балеога на левую гирю, а Скорча на правую (снизу ему до нее будет не достать — залетите на уступ слева, а уже оттуда на гирю). Используйте Балеога, чтобы достать бомбу и взорвите блоки под собой (вы пострадаете, но у вас должно быть, чем подлечиться).

Теперь соберите всех героев возле гирь. Поставьте Балеога на левую, а Эрика и Скорча на правую. В результате Балеог сможет пробраться влево, к двери и открыть ее. Туда же приведите двух других героев (они могут просто подняться по лестнице).

Дождитесь, пока пушка выстрели и прыгайте Эриком вдоль левой стены, чтобы попасть на уступ выше пушки. Разбивайте блоки и прыгайте влево. Спихивайте камень, чтобы блокировать огонь, пробирайтесь к сундуку и доставайте из него бомбу. Вернитесь обратно и подорвите пушку. Пройдите вправо и вверх и опустите лестницу. Заберитесь на веревку и разрушьте блоки слева.

Теперь вы должны провести сюда Балеога. Для этого подбросьте его на качелях с левой стороны и попадите трамплин (его плохо видно, он рядом с камнем, который загораживает пламя). Подскочив вверх, хватайтесь за веревку и ползите вправо. Добравшись до огня, отцепляйтесь и смещайтесь вправо, чтобы попасть на площадку.

Доставьте сюда же и Скорча и разрушьте с его помощью переключатель. Теперь Эрик может ухватиться за веревку, стоя на самом краю появившейся цепи, забраться наверх и сойти влево, за деталью. До завершения уровня (и мира) остался суший пустяк: поднимите всех героев наверх и проведите по веревке вправо, мимо пушки.

Мир 4 — Джунгли

Внимание!!! Я не смог пройти этот уровень. В нижнем правом углу есть небольшая пещера с телепортом и одним из предметов, который необходим для завершения уровня. Я не знаю, как туда попасть.

Уровень 1

Возьмите под контроль Олафа, переведите его через воду и нажмите кнопку, чтобы подпрыгнуть высоко вверх. Встаньте

на одну из платформ и сойдите вверху налево, чтобы заблокировать дикаря. Теперь переключитесь на Эрика, проведите его на платформу и встаньте на левый край. Когда будете проезжать мимо стены, бегите вправо и разбивайте ее (таким образом, вам не придется ее подрывать). Переключитесь на Балеога, переведите его через воду, поставьте на платформу и разрушьте оба переключателя. Сойдите с платформы влево вверху и убейте дикаря (если забраться по колонне наверх и пройти чуть-чуть вправо, то можно получить банан).

Переключитесь на Эрика и отправьте его под воду. Поплавайте там и соберите все предметы (не вылезайте на берег). Вернувшись обратно, поднимайтесь к друзьям и идите добывать бомбу (раньше это было бесполезно, потому что наступала темнота, а теперь у Эрика есть факел). Поставьте Эрика слева от вопросительного знака и спустите двух других героев вниз. Действовать надо достаточно быстро. Вы должны выставить вперед, Олафа, потом убить (временно) растение, опять переключиться на Олафа, взять бомбу и быстро (прежде чем растение ожило) отступить назад. Теперь вылезайте обратно и идите все туда, где Балеог открыл дверь.

Проведите вперед Олафа и поставьте его перед растением. Подведите к нему Балеога и убейте растение и обезьяну. Теперь сбивайте растение, как только оно восстановится и проводите мимо него всех героев. Спустите вниз Олафа, смещаясь влево, чтобы попасть в проход, уменьшите его и заведите в телепорт. Оказавшись на блоках, разбейте их и сдвиньте камень вправо.

Переведите через яму, в которую падал Олаф, двух других викингов и преодолите растение, как вы это уже делали. Используйте педали, чтобы поднять Балеога наверх. Отскочите от гейзера и постарайтесь попасть на вращающуюся платформу. Стоя на ней, ухватитесь за выступ, перепрыгните на другую платформу и разрушьте переключатель. Стоя на правом краю платформы, ухватитесь за выступ наверху и переберитесь направо. Подойдя к краю, убейте обезьяну и переберитесь на ту сторону. Пройдите влево, убейте растение, откройте дверь и нажмите плиту, чтобы открылся ход вниз. Приведите сюда двух других героев, помогите им миновать «кактус» и, все вместе, опускайтесь.

Прим. Чтобы поднять Олафа, переберитесь с вращающейся платформы на лестницу, расположенную справа (лично я очень долго не мог ее заметить).

Первым спустите по лестнице Олафа и блокируйте обезьяну. Потом спускается Балеог и убивает ее. Теперь идите влево, открывайте дверь и поднимайте Олафа на левой гире в самый верх (поставив двух других викингов на правую гирю). Оказавшись наверху, уменьшите Олафа, проведите его через щель и нажмите плиту, чтобы открыть дверь. Заведите к шаману остальных и... этот уровень был бы завершен, если бы не еще один предмет (см. выше).

Уровень 2

Используйте Эрика и его высокий прыжок, чтобы добраться до переключателя на самом верху. После этого возьмите под контроль Олафа, поднимите его с помощью гейзера наверх и разбейте блоки. Возьмите под контроль Фанга, заберитесь наверх по правой стене, перепрыгните растение и убейте дикаря. Проведите сюда Эрика, спуститесь по лестнице и разбейте блоки. Переключитесь на Олафа, уменьшите его (стоя на камне) и проведите влево. Поднимитесь по лестнице и встаньте вплотную к блочной стене, подняв щит над головой. Разбейте эту стену Эриком, быстро переключитесь на Олафа и продвиньте его вперед, чтобы он остановил падающую колонну. Возьмите Эриком бомбу, разбейте часть бло-

ков, подпрыгнув снизу, а на оставшиеся положите эту самую бомбу. Пройдите в открывшийся проход, спуститесь вниз, соберите предметы и вернитесь обратно. Если никого не осталось слева от колонны (а никого не должно быть), то отведите Олафа вправо.

Используйте удар Фанга, чтобы обезвредить куст и уводите всех вниз (помните, что куст восстановится). Поставьте Олафа под замочной скважиной и поднимите щит. Поставьте Эрика на щит и используйте красный ключ. Теперь передайте второй ключ Олафу, поставьте его на упавший камень, уменьшите, проведите к скважине и используйте ключ. Переключитесь на Эрика и ведите его к открывшемуся ходу. Спускайтесь по лестнице в воду и нажимайте кнопку справа. Теперь спускайтесь вниз (мимо копья) и остановитесь возле кнопки.

Возьмите под контроль Олафа и переместите его к желтой замочной скважине (подняв щит, спускайтесь по лестнице и смещайтесь вправо при первой возможности). Уменьшайте его, проходите вправо и, улучив момент, падайте вниз. Теперь сложнее — надо дважды разрушить блоки и упасть вниз, по возможности не пострадав при этом. Оказавшись внизу, пройдите влево и встаньте в том месте, где появляется гейзер. Переключитесь на Эрика и нажимайте кнопку, рядом с которой он «купаются», чтобы этот гейзер появился. Сразу же переключайтесь обратно на Олафа, сдвигайте его на блоки и разрушайте их. Опять берите под контроль Эрика и забирайте предметы в открывшейся пещере. Выплывайте наверх и используйте ключ. Бегите влево и пробивайте стену. Можете отступить и привести Фанга, чтобы разобраться с дикарем, но можете сделать это и Эриком, используя таран.

В любом случае, переключайтесь на Фанга и ведите его к Эрику, чтобы избавиться от растения и обезьяны. Проведите Эрика до конца влево и разбейте потолок. Заберитесь Фангом наверх и разгоните врагов. Нажмите плиту, пройдите влево, чтобы забрать предметы, потом перебирайтесь по веревке вправо и спускайтесь вниз (блоки разобьются, когда вы упадете на них).

Выведите Эрика слева и используйте ключ. Временно отвлекитесь от этой парочки и приведите к ним Олафа (это несложно, поставьте его на лифт, разверните щитом вправо и поднимайтесь). Когда вся компания будет в сборе, начинайте спускаться, используя Фанга для уничтожения растений и Олафа для прикрытия от падающих кокосов.

Добравшись до блочной стены, проходите ее такую же, как наверху (разрушите и сразу подставьте под нее Олафа, чтобы остался проход). Переведите Эрика и Фанга налево, после чего верните Олафа направо, поднимитесь по лестнице и нажимайте плиту.

Ведите Эрика и Фанга налево, проходите растение и разрушайте потолок. Запрыгнув Эриком наверх, нажимайте кнопку, чтобы освободить Олафа.

Проведите его к гейзеру и запрыгните на гирю. Поставьте на другом конце Эрика и Фанга, уменьшите поднявшегося Олафа и проведите через щель. Ведите всех к шаману и он отправит вас дальше.

Уровень 3

Возьмите Балеога, поднимитесь наверх и разрушите переключатель. Теперь поднимите сюда Скорча и используйте второй переключатель. Поднимите сюда и Олафа, разрушите блоки, уменьшитесь и пройдите за бомбой. Отдайте бомбу кому-нибудь другому, а Олафа используйте для того, чтобы передвинуть камень как можно дальше вправо. Теперь переключитесь на того героя, который держит бомбу. Положите ее под стену, отскочите в сторону и быстро переключайтесь на Олафа. Двигайте блок вправо, чтобы он предотвратил падение колонны.

Проведите всех вправо, избегая копий, используйте кого-нибудь, чтобы разрушить переключатель и ведите Олафа в телепорт (уменьшитесь и идите вправо). Выбравшись из телепорта, разрушайте блоки. Можете сразу отвести его до конца вправо и оставить возле лестницы.

Используя педали, подбросьте наверх Балеога и ухватитесь за выступ в потолке. Прыгайте вправо и вставайте на платформу. Катайтесь на ней до тех пор, пока не сумеете разбить оба переключателя вверху, чтобы открыть дверь. Проведите всех за нее (Олаф уже на месте, но внизу).

Добравшись до гирь, поставьте Балеога на правую, а Скорча на левую. Проведите викинга направо и достаньте ключ, поднявшись по лестнице. Разрушите кем-нибудь переключатель и поднимите Балеога на самый верх (поставьте для этого Скорча и Олафа на правую гирю).

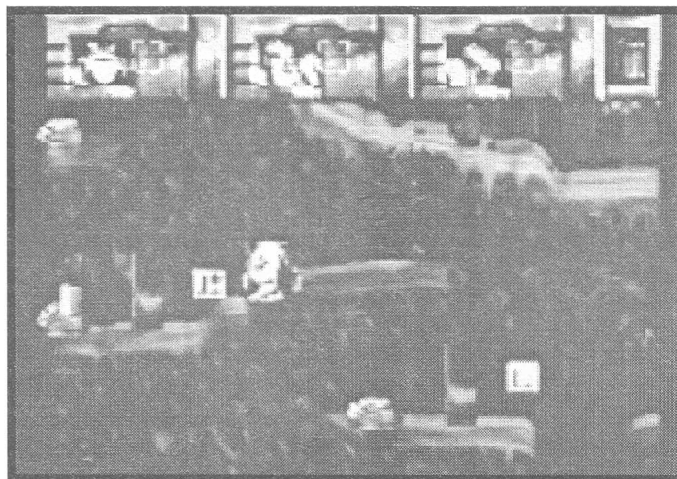
Теперь вы должны провести Балеога обратно, используя платформу. Заведите его в телепорт (то же самое вы должны сделать со Скорчем, а Олаф придет сам). Используйте ключ и спускайтесь вниз (не до конца, а только на одну ступень).

Сейчас вас ждет не столько опасная, сколько утомительная часть уровня. Сначала спуститесь вниз Скорчем и полетайте, посмотрите, что собой представляет эта часть. Вам нужно провести всех трех героев оттуда, где они стоят, вправо, за растение. Над второй платформой есть рычаг, который включает и выключает движение этой платформы.

Порядок действий (во всяком случае у меня) такой. Опустите Балеога на первую платформу и катайтесь на ней, стараясь ухватиться за выступ справа. Сделав это, раскачивайтесь и прыгайте на следующую платформу. Используйте Скорча для ее запуска, передвиньте ее (вместе с Балеогом) вправо и опять остановите. Вернитесь к Балеогу, ухватитесь за выступ и повисите так. Приведите Скорча и уничтожьте растение. Как можно быстрее переключайтесь на Балеога и прыгайте вправо. Если сумели это сделать, то радуйтесь — самое сложное позади. Олафа провести легче. Опять передвиньте правую платформу влево-вниз и доведите до нее викинга. Переместите ее вместе с ним вправо-вверх и перейдите к Балеогу. Убейте растение, переключитесь на Олафа и прыгайте вправо. Ну а перемещением за куст Скорча, вообще нет никаких проблем. Если же упадете вниз, то входите в телепорт слева, чтобы начать все сначала.

Когда все будут на месте, используйте Скорча, чтобы разрушить переключатель, потом взлетайте вверх, убивайте растение и быстрее опять взлетайте, чтобы успеть проскочить, прежде чем оно восстановится.

Проведите Олафа направо и разбейте блоки. Спустите Олафа и Скорча вниз и нажимайте кнопку, чтобы открыть путь Балеогу. Берите именно его под контроль, хватайтесь за выступ и перепрыгивайте на веревку. Забирайтесь на нее и разрушайте переключатель. Подведите Олафа к появившемуся гейзе-



ру, прыгайте влево и проходите вперед, предварительно уменьшившись. Теперь опять опасный момент. Вы должны использовать гейзер, чтобы забросить Олафа направо и разбить кирпичи, но вам очень мешает огонь (во время прыжка обязательно используйте подскок Олафа, иначе ничего не выйдет). Разбив кирпичи, перебросьте Олафа влево, чтобы заблокировать огонь. После этого проведите Скорча и Балеога налево. Используйте дракона, чтобы разрушить переключатель над гейзером. После этого переключитесь на Балеога и достаньте ключ (только снизу, сбоку никак).

Спустите по лесенке Скорча и убейте дикаря. Теперь спускайте всех вниз и быстро проходите через закрывающуюся дверь (как только нажмете плитку, не задерживаясь идите вперед). Уничтожьте растение, проходите все влево и гоните Скорча наверх, чтобы он спустил лифт. Поднявшись наверх, спустите дракона с другой стороны и избежите от обезьяны. Пройдите сначала через «кокосовый дождь», а потом через растение. Спустите сверху лифт, поднимитесь наверх и перебирайтесь налево (каждый по своему). Откройте дверь и подходите к шаману со своим добром, чтобы он отправил вас дальше.

Уровень 4

Подпрыгните и нажмите кнопку, чтобы появился гейзер. Теперь ставьте на него Балеога и скачите, пока не попадете в переключатель. После этого возьмите под контроль Фанга и забирайтесь наверх. Добравшись до веревки, хватайтесь за нее и двигайтесь влево, когда будет подходящий момент. Забравшись на веревку, карабкайтесь еще выше, а потом прыгайте влево. Убейте дикаря, заберите ключ и встаньте на блоки. Они развалятся под вами и вы благополучно спуститесь вниз. Вернитесь немного назад, используйте ключ, а потом нажмите кнопку.

Переключитесь на Балеога и ведите его влево. Убейте внизу дикаря и разружьте переключатель, который запустит подвижную платформу. Вернитесь назад и войдите в телепорт. Ухватитесь за выступ и постарайтесь попасть на эту платформу. Встав на ее левый край, разружьте переключатель сверху, когда сдвинетесь до конца влево.

Возьмите под контроль Эрика, приведите его к Балеогу и разружьте блоки сверху. Теперь все герои должны собраться на той стороне (хотя хлопотно это только для Балеога).

Забросьте великого воина Балеога на островок, уничтожьте растение, пройдите дальше и разберитесь с обезьяной. После этого заберитесь Фангом наверх, пройдите влево и спустите лифт вниз. Соберите всех на лифте, поднимитесь наверх и пройдите направо, в телепорт.

Выбравшись с другой стороны, используйте Эрика, чтобы разбить потолок, после чего прыгайте вверх и нажмите кнопку, чтобы опустить мост. Поставьте всех возле телепорта (того, который за мостом) и отправьте вперед Балеога или Фанга, чтобы уничтожить дикаря. После этого ведите всех вперед, до воды.

Берите под контроль Эрика и ныряйте. Спускайтесь вниз, забирайте предмет и хватайтесь с другой стороны за веревку. Выскакивайте наверх и разрушайте блоки слева. Проведите других героев к Эрику и возьмите под контроль Балеога. Поставьте его на подвижную платформу и катайтесь на ней, пока не разрушите оба переключателя справа. После этого проводите всех за открывшуюся дверь.

Следующий этап: поставьте Балеога на правую гирию, а Эрика и Фанга на левую, чтобы получить предмет и бомбу. Спускайте всех вниз и взрывайте пол.

Теперь придется побегать. Поднимите Эрика обратно наверх и верните почти в самое начало (туда, где Фанг нажимал кнопку). Разружьте там блоки и колонна опустится, открыв огонь.



Возвращайтесь к остальным и смотрите, что вышло. Плита, закрывающая доступ к ключу, пропала, но достать его непросто. Вы должны спрыгнуть вниз, схватить ключ и сразу нырнуть в телепорт, чтобы вас не задел огонь. Зато, сделав это, вам останется открыть дверь и подвести всех к шаману.

Уровень 5

В начале этого уровня первую скрипку играет несомненно Балеог. Отправьте его вправо, используя выступы. Сначала вы должны уничтожить дикаря, потом пробраться еще дальше и достать ключ. Если свалитесь вниз раньше времени, избавьтесь от еще одного дикаря и входите в телепорт, чтобы начать все сначала. Добыв нужную вещь, спускайтесь вниз и вставляйте ее в замочную скважину. Упав вниз, убейте дикаря и разрушайте оба переключателя.

Теперь пришел черед Эрика. Ведите его туда, была скважина и подпрыгивайте на гейзерах. Разбивайте потолок и забирайте оба предмета. Ныряйте под воду и плывите вниз. Сместившись влево, выбирайте на сушу и используйте ключ. Осторожно перебирайтесь на другую сторону и опять ныряйте. Проплыв по единственному возможному пути, забирайте предмет и нажимайте кнопку.

Переключайтесь на Олафа и спускайтесь вниз, избегая шипов. Поднимайтесь на лифте, разворачиваясь к огню, чтобы прикрыться от него, забирайте попутно ключ и входите в телепорт. Прыгайте вправо и используйте ключ.

Теперь соберите всех героев там, где остался Балеог и спускайте их всех вниз. Первым надо спустить Олафа и заблокировать дикаря. Следом Балеога, чтобы убить врага. И последним Эрика, чтобы не оставлять его наверху.

Пройдите «кокосовый дождь» слева и разружьте стену. Ведите всех туда. Поставьте Олафа неподалеку от левой стены и поднимите щит. Поставьте Эрика на щит и разбежавшись по нему, разружьте блоки. Теперь вам надо совершить довольно хитрый маневр. Опустите для Балеога левую гирию. Поднимите его вверх и, используя его пружинную руку, ухватитесь за выступ. Теперь опустите правую гирию и поставьте на нее Олафа. На левую гирию поставьте Эрика и переключитесь на висящего Балеога. Раскачайтесь и прыгайте на левую гирию. Теперь переключитесь на Эрика и переберитесь с левой гири на правую. В итоге Балеог поднимется на самый верх и сможет достать бомбу.

Ведите всех дальше влево, передайте бомбу Эрику и взорвите стену слева (там, где рычаг). С помощью педалей забросьте в появившуюся дыру Олафа и Балеога. Поднимите Олафа по лестнице, сойдите в ямку справа и поднимите щит. Балеог должен пройти по этому щиту и разрушить переключатель. Теперь верните Балеога к Эрику и забрасывайте его

наверх. Следом туда забирается сам Эрик. Олаф спускается вниз и опускает рычаг. Эрик с разбегу разбивает загородку, Олаф идет к новому проходу и, уменьшившись, пролезает к друзьям.

Берите Эрика и удачно выбрав время прыгайте наверх и опустите лифт. Теперь наверх поднимаются Олаф и Балеог. Убивайте дикаря и забирайте предмет, используя руку Балеога. Спускайтесь вниз и идите до конца вправо, чтобы попасть к шаману.

P.S. довольно сложно оказалось вытащить обратно вправо Балеога. Для этого надо опустить мост и подбросить его (Балеога) с правой педали. Как только он ударится о мост, смежайтесь вправо и попадете на уступ.

Уровень 6

Спуститесь Скорчем вниз над шипами, возьмите вещи и вылетайте обратно. Отдайте факел Эрику. Переключитесь на Фанга и осторожно продвигайтесь вправо, то спускаясь, то поднимаясь по стенам, стараясь избегать при этом огня. Когда начнется прямая дорога вправо, идите вперед, пока не услышите щелчок. Сразу остановитесь и переключитесь на Скорча.

Спускайте его и Эрика вниз. С помощью дракона истребите растение и отправляйте вперед Эрика, чтобы он упал в воду. Проплывите вправо, всплывайте и разбейте потолок. Вам на голову свалится обезьяна — заберитесь наверх, чтобы она вас не достала.

Переключитесь на Скорча и приведите его сюда и разберитесь с врагом. Уничтожьте растение справа и проведите туда Эрика. Разбейте стену в конце пути и подтяните Скорча, чтобы он разрушил переключатель и взял ключ. После этого спустите его вниз убейте обезьяну (это даст вам еще один ключ). Теперь возвращайте Эрика и Скорча налево — к тому месту, где викинг выбрался из воды. Скорч должен уничтожить растение с той стороны, чтобы Эрик и он сам смогли туда перебраться (хотя и кажется, что вода очень близко и у дракона могут быть проблемы, это не так. Ничего сложного в этом месте нет). Оказавшись на другой стороне, заводите обоих в телепорт.

Выбравшись с другой стороны, разбейте стену, а потом разрушите переключатель, и возвращайтесь обратно (через телепорт и воду).

Проведите Эрика вправо до куста, запрыгивайте наверх и нажмите кнопку. Потом забирайтесь еще выше и берите ключ. Выходите за выступ (но не уходите далеко) и переключайтесь на Фанга. Идите вправо и падайте вниз (как только вы уйдете с плиты, внизу появится стена. Если вы не вывели Эрика, то он окажется в ловушке). Когда Фанг окажется вни-

зу, прыгайте на камень, а потом еще дальше. Берите деталь и становитесь на блоки, которые развалятся под вашим весом. Идите влево, пока не доберетесь до воды, где оставили Скорча. Спускайтесь по лестнице и подтягивайте сюда всех героев.

Теперь просто идите вперед, открывая все двери подряд и убивая врагов. В конце вас ждет машина времени, которая отправит вас в другой мир.

Мир 5 — Мир высоких технологий

Уровень 1

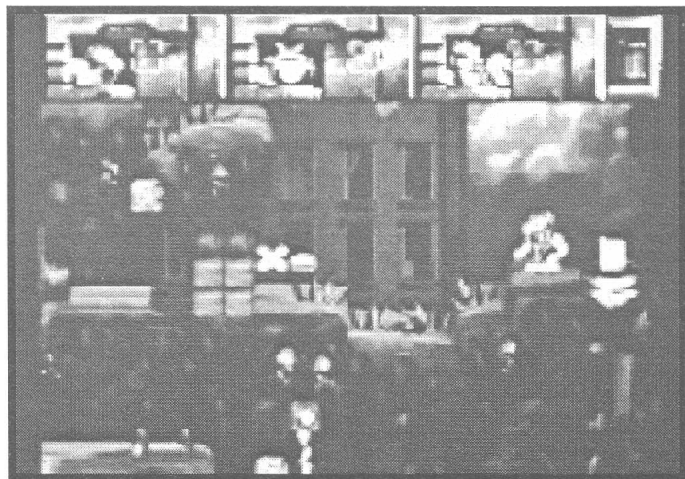
Отправьте Олафа вниз, уменьшите его, проведите влево, опустите еще ниже, нажмите кнопку и верните обратно к старту. Теперь спустите Эрика на правый нижний выступ и разбейте стену. Опять переключитесь на Олафа и проведите его в появившийся ход. Опять вернитесь к Эрику и спуститесь под «воду». Возьмите желтую карточку и выныривайте справа. Поднимитесь наверх и используйте ее рядом с пультом. Переключитесь на Балеога, перебросьте его через яму и разрушите переключатель внизу. Теперь поставьте Олафа на мосту (под трубой) и поднимите щит. Поставьте Эрика на Олафа, подпрыгните и разбейте блоки. Поднимите Олафа наверх и блокируйте огонь. Следом поднимите Балеога и достаньте ключ. Используйте его, чтобы открыть дверь справа от моста.

Проведите Олафа вправо, через открытую дверь и дальше, через шахту (не задерживайтесь в ней, а то поджаритесь). Падайте на блоки и разбивайте их. Уменьшайте его и проходите вправо (в результате Олаф сам себя поймал в ловушку, но это нормально).

Проведите Балеога и Эрика направо и используйте их, чтобы разрушить переключатель, сломать стену и достать вещи. Сделав это, поднимайтесь по шахте наверх (только очень осторожно и по самому краю). Воспользуйтесь гейзером, чтобы подскочить выше и двигайтесь вправо. Пролетая мимо синей полосы, начинайте давить «вверх», чтобы зацепиться за нее (так в этом мире стали выглядеть веревки) и не упасть на шипы. Впрочем, если повезет, вы и так их перелетите. Ставьте обоих викингов на лифт и опускайте их вниз, избегая огня.

Оказавшись внизу, убейте инопланетянина и освободите Олафа (подскакивайте на гейзере и постарайтесь разрушить переключатель). Спустите пленника вниз и отведите влево, к качелям. Подбросьте его наверх, постаравшись избежать огня, уменьшите и проведите налево, чтобы собрать вещи.

Спустите Балеога немного вниз по лестнице и сдвигайтесь влево. Убейте чужого и спуститесь в самый низ. Идите влево выбрасывайте свою руку наверх, чтобы попасть в летающего там робота (опасайтесь его бомб — они самонаводящиеся, но взрываются через некоторое время). Избавившись от робота, верните Балеога туда, где убили чужого. Приведите туда же Эрика, чтобы разрушить стену и освободить Олафа. Теперь вам необходимо провести Балеога по движущимся платформам и разрушить все переключатели. Это в принципе не очень сложно и больше зависит от вашей реакции, чем от моих советов. Выбравшись слева на твердую землю, встаньте под лестницей и переключитесь на Олафа. По идее, он должен повернувшись влево, но у меня это не получилось. Каждый раз я падаю вниз и веду его потом также, как Балеога (подпрыгивая на самом краю, чтобы попасть на платформу). Добравшись до Балеога, можете рискнуть и подняться наверх, чтобы заблокировать инопланетянина. Если здоровья мало и рисковать вы не хотите, тогда постарайтесь сбить врага снизу, используя руку Балеога. Между прочим, вам надо привести сюда еще и Эрика (хотя это проще всего). На первую платформу вы просто сходите, потом на островок, а вот



потом есть одна тонкость. Чтобы успешно запрыгнуть на вторую платформу, надо стоять не на островке, а на маленьком выступе слева.

Когда все трое будут на месте и чужой наверху не будет мешаться, можно начинать следующий этап. Разбейте стену Эриком и прыгайте Олафом к лестнице (и горе вам, если вы на нее не попадете). Забирайтесь наверх и пробирайтесь налево, чтобы забрать диск. После этого возвращайтесь обратно, к друзьям. Вы уже вышли на финишную прямую. Все герои, у которых есть хотя бы два пункта здоровья, могут не мучаться, и просто прыгнуть в самый низ через силовое поле (здоровья станет еще меньше, но это уже неважно). Если же кто-то совсем плох, то ведите его вправо по платформам. Когда упретесь справа в дверь, открывайте ее и поднимайтесь наверх (постоянно держите кнопку «вправо», чтобы не улететь выше, чем надо). Вот собственно и все — повстанец отправит вас дальше.

Уровень 2

Прыгайте Эриком влево, разбивайте блоки и подпрыгивайте на одном месте, чтобы уничтожить робота. Перепрыгните Олафом также влево, уменьшите его и ведите вперед, оставившись на переключателе, чтобы исчезли силовые поля. Теперь ведите через тоннель Фанга, потом поднимайтесь наверх и убейте чужого. После этого вернитесь обратно и встаньте у переключателя вместо Олафа. Самого щитоносца поднимите к тоннелю и отправьте влево и вверх (туда, где уже был Фанг). Следом за ним пошлите Эрика.

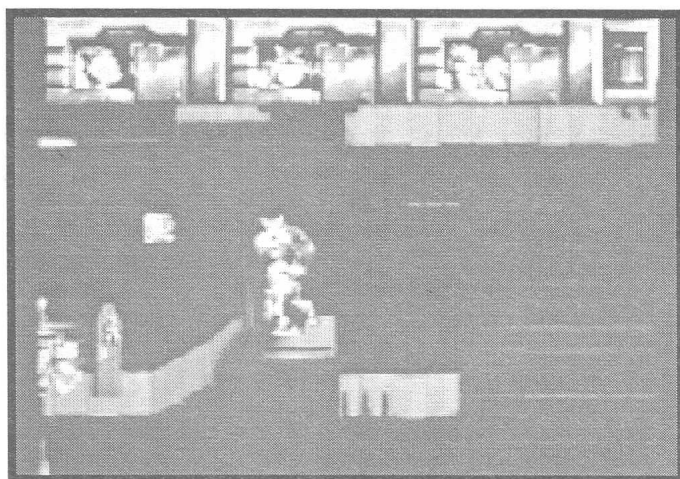
Используя Эрика, переберитесь через остров, по которому ходил враг и поставьте его на переключатель. Теперь проведите направо Олафа, уменьшив его для этого. Перепрыгнув вентиляционную шахту, встаньте на переключатель.

Возьмите под контроль Эрика и верните его к Фангу. Волка же отправьте к старту и карабкайтесь вверх по стене. Наверху убейте чужого, прыгните через шахту, убейте еще одного чужого и пройдите через наклонный тоннель влево. Оказавшись внизу, подпрыгните и поверните рычаг, который включит вентиляцию. Теперь вернитесь наверх и встаньте на переключатель, чтобы убрать силовое поле.

Возьмите под контроль Олафа, поднимайтесь через шахту наверх двигайтесь влево. Плавнo опустившись на выступ, уменьшайтесь и проходите вперед. Заберите крест и нажмите кнопку.

Теперь опять ведите Фанга на место Эрика. Когда викинг освободится, ведите его шахте и поднимайтесь до рычага. Поверните его и остановите вентиляцию. Переключитесь на Олафа и опустите его через шахту в то место, где стоял Фанг, чтобы отключить поле. Когда это будет сделано, переключитесь на Эрика, включите вентиляцию и поднимайтесь на самый верх. Заберитесь в верхний коридор и разбейте стену. Перекключитесь на Олафа, поднимайте его через шахту наверх и ведите через верхний коридор влево, прыгая через силовые поля. Добравшись до кнопки, нажмите ее и используйте крест против робота (можете сделать это и раньше, если случайно свалитесь к нему в гости). Пройдите вправо и встаньте на переключатель, чтобы открыть дорогу Эрику. Проведите его (Эрика) влево и спускайтесь в тоннель. Выбравшись внизу, нажмите кнопку и спускайтесь через тоннель в воду. Заберите предметы, разбейте стену справа и вернитесь к Олафу, чтобы подменить его на переключателе.

Самого Олафа ведите вправо, потом опять влево, через верхний коридор, спускайте вниз (туда, где бродил Эрик), и отправляйте его к яме справа (там, где кнопка). Нажмите ее и провалитесь еще ниже. Заберите диск и разбивайте кирпичи. Уменьшайтесь, идите вправо, прыгайте через воду, опять уменьшайтесь и идите дальше. Нажмите кнопку и заходите в



телепорт. Следом телепортируйте Фанга и приведите сюда же Эрика. Откройте ход и телепортируйте всех прямо к повстанцу, который отправит вас дальше.

Уровень 3

Сразу переключайтесь на Олафа, ведите его вперед и блокируйте робота, чтобы спокойно его уничтожить. После этого блокируйте огонь, вылетающий справа. Проведите вперед Балеога и спустите его вниз (отодвиньте его с гири). Возьмите Эрика, перепрыгните скалу, из которой вылетает огонь и падайте с правой стороны. Разбейте блоки справа. Опустите вниз Олафа, проведите его вправо и поднимите наверх. Спустите для Балеога гирю, а потом также поднимайтесь на самый верх. Быстро ставьте на правую гирю Олафа и Эрика, чтобы Балеог без потерь поднялся наверх. После этого опустите его немного вниз, чтобы оказался напротив переключателя и разрушите его.

Теперь вы должны собрать всех возле шахты и спуститься по ней вниз. Для этого прыгайте с самого верха в шахту и по инерции опуститесь на самое дно. Первым должен спускаться Балеог и убить робота (когда Балеог использует руку, он опускается вниз). Следом спустите Эрика, проведите его через коридор и поставьте его на переключатель. Поднимите Балеога по лестнице и разрушите переключатель, после чего поставьте его на место Эрика. Спустите вниз Олафа, проведите его по коридору и лестнице и оставьте его на ней, поднимая щит. Водрозите Эрика на этот щит и разбейте стенку слева.

Идите в дыру, хватайтесь за «веревку» и двигайтесь дальше. Когда двигаться будет некуда, падайте вниз и попадете в воду (вы, возможно, столкнетесь с роботом, но угадать момент для падения все равно невозможно). Плывайте вправо, берите диск и нажимайте кнопку.

Теперь спустите Олафа вниз по лестнице и заблокируйте чужого и робота. Приведите сюда Балеога и избавьтесь от врагов. Ваша задача — забраться на выступ слева. Балеог это делает с помощью выступов (со средней пары можно прыгать сразу до конца), а Олафа заведите в телепорт и смещайтесь влево, используя щит, как парашют. Когда останетесь совсем немного, подскочите и окажетесь на месте.

Поднимайте эту пару на лифте, развернув Олафа щитом влево. Балеог должен разрушить переключатель и забрать ключ справа. Спускайтесь вниз, отдайте ключ Олафу и отведите Балеога влево. Возьмите под контроль Олафа, используйте ключ, чтобы убрать силовое поле и прыгайте через дыру к Балеогу. Сюда же приведите из под воды Эрика (сразу разрушите блоки слева).

С помощью качелей забрасывайте Балеога наверх и поднимайтесь, насколько возможно, используя веревки и гейзеры.

Сюда же поднимите Эрика и ухватитесь за верхнюю веревку. Поставьте Балеога на переключатель и используйте Эрика, чтобы разбить блоки справа. Теперь поставьте на переключатель Эрика и проведите Балеога к телепорту. Наконец, пройдите туда самим Эриком перепрыгнув через дыру. Возьмите пол контроль Олафа и, уменьшив его, пройдите влево, чтобы попасть к остальным викингам.

Теперь спускайтесь на лифте, развернув Олафа влево, чтобы прикрыться от огня. Ведите вправо Балеога, убивая врагов, пока не доберетесь до переключателя. Останьтесь на нем и ведите сюда остальных (сперва Эрика, потом Олафа). Оставьте кого-нибудь на переключателе и ведите вперед Балеога, чтобы он убил робота и поднялся наверх, к повстанцу. Прежде чем вставать на камень и нажимать кнопку (убейте остальных викингов с переключателя (я не проверял, но возможно им не понравится падения камня на голову). После этого нажмите кнопку, камень заклинит переключатель и вам останется только провести всех к повстанцу.

P.S. чтобы спуститься в шахту справа от переключателя, подсакивайте на гейзере и смещайтесь вправо, как только начнете падать.

Уровень 4

Для начала, используйте Эрика, чтобы нажать кнопку и сразу переключайтесь на Балеога, чтобы он успел проскочить направо. Убейте чужого и переключайтесь обратно на Эрика. Плывите под водой вправо, перебирайтесь по «веревке» через шипы и становитесь на переключатель. Используйте Балеога, чтобы разрушить переключатель и забрать предмет. После этого вернитесь к силовому полю. Вам нужно провести Балеога обратно влево, а для этого нужно действовать очень точно. Используйте Скорча, чтобы нажать кнопку и смещайте его вправо, чтобы он упал на островок. Быстро переключайтесь на Балеога, проводите его влево, нажимайте кнопку и тоже сажайте на островок. Теперь, проведите Балеога по веревке влево, заведите в телепорт и (опять по веревке) поставьте рядом с Эриком на переключатель. Эрика верните немного влево и поставьте возле силового поля, слева от которого расположен ключ.

Телепортируйте Скорча на старт и проскочите им вправо (скорее всего вы потеряете здоровье, но это неизбежно). Нажмите кнопку между силовых полей (которые отключены Балео-гом) и быстро переключайтесь на Эрика, чтобы провести его влево и разрушить потолок. Теперь верните Балеога и Эрика на место старта.

Используйте Эрика, чтобы нажать кнопку и провести Балеога вправо. Там падайте в дыру и забирайте ключ. Теперь плывите Эриком вправо и вставляйте на переключатель. Скорчем

нажимайте кнопку и, быстро переключившись на Балеога, выводите его вниз, а потом к старту. Подведите Скорча к силовому полю слева и ведите к старту Эрика. Теперь используйте его, чтобы пропустить дракона через силовое поле. Таким образом, вы опять соберете всех героев на старте, но теперь у вас есть красный ключ.

Поднимайте Балеога по лестнице слева (ее плохо видно, но она есть) и используйте ключ, чтобы убрать поле. Ведите Скорча через трубы наверх (кое-где надо взлетать), убивайте чужого и входите в правый телепорт. Теперь вам надо привести Эрика по трубам так, чтобы он оказался под Скорчем (поднимайтесь по трубам, пока можно, потом идите вправо, падайте через трубу и пройдите еще вправо, чтобы встать на гейзер). Переключитесь на Скорча, опустите рычаг и опять входите в телепорт. Возьмите под контроль Эрика и заведите его в правый телепорт.

Оказавшись на новом месте, разбейте блоки сверху, а потом опустите рычаг справа. Переключайтесь на Скорча, падайте через трубу вниз, идите вправо и еще раз падайте вниз, чтобы попасть к рычагу. Опустите его, переключитесь на Балеога и ведите его вправо, пока он не доберется до гейзера. Используйте Скорча, чтобы поднять рычаг. Ненадолго переключитесь на Балеога и когда он подскочит кверху, сместите его влево. Сюда же переместите Скорча, а потом переключитесь на Эрика и поднимите рычаг, рядом с которым он стоит.

Проведите Балеога вправо, до защитного поля, верните Эрика в телепорт и помогите Балеогу попасть к левому телепорту. Скорча поднимите наверх через трубу, которой может воспользоваться только он.

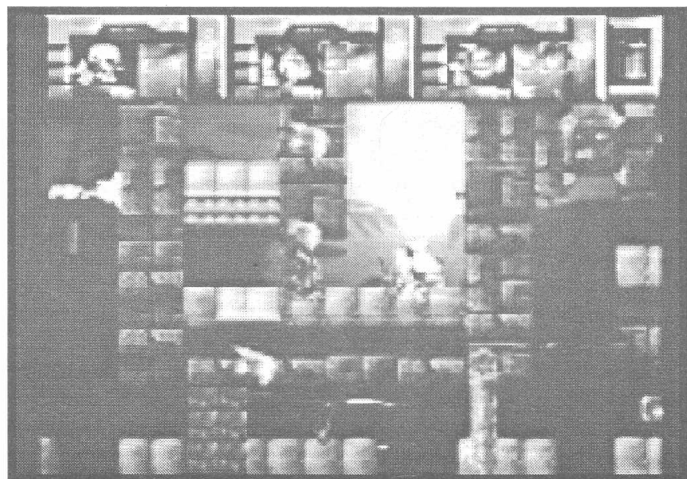
Теперь необходимо небольшое отступление. В игре, которую проходил я, мне не удалось просто ввести Балеога в телепорт, на который я его поставил. Мне пришлось войти Скорчем с другой стороны и только тогда Балеог смог им воспользоваться (а Скорча я вернул просто по трубам). Если у вас все получилось сразу, то поздравляю, в противном случае вам придется воспользоваться моим путем. Кстати, Эрика тоже нужно поднять наверх через этот телепорт, но им опять не воспользоваться. Телепортируйте Скорча сверху вниз, проведите его через поля и опять поднимите по трубам, а Эрика заведите в телепорт.

Так или иначе, но вы должны были собрать всех трех героев наверху. Теперь поставьте Скорча на переключатель справа, чтобы исчезло защитное поле. Возьмите под контроль Балеога, переберитесь вправо, используя его пружинную руку и заберите плату (и опять, чтобы выйти, ему нужно попасть в телепорт, а он не работает. Пройдите Скорчем влево и войдите в телепорт — вы попадете к Балеогу. Теперь викингом входите в телепорт, чтобы убраться отсюда, а дракон должен пробраться влево на своих крыльях).

Когда все герои окажутся слева, идите вперед и разрушайте переключатель рукой Балеога, чтобы убрать защитное поле. Спускайте вниз по трубе Скорча и убивайте чужих, чтобы добраться до предмета. После этого спускайтесь еще ниже, уничтожайте робота и приводите сюда остальных героев.

Взлетайте Скорчем к кнопке, нажимайте ее, чтобы временно убрать поле и спускайтесь вниз. Встаньте на переключатель и возьмите под контроль Эрика. Проводите его к той же кнопке, используя ее, пройдите вправо и встаньте на переключатель справа от Скорча. Переключитесь на Балеога и поставьте его совсем рядом со Скорчем. Самого дракона отведите влево и поднимите к кнопке. Переключайтесь на Эрика и поставьте его на островке, справа от силового поля. Нажмите Скорчем кнопку, быстро переключитесь на Эрика и прыгайте влево, пока поле не восстановилось.

Теперь поставьте Эрика и Скорча на переключатели, которые расположены один над другим, чтобы убрать двойное силовое поле справа (оно исчезает, только если заблокировать оба переключателя). Возьмите под контроль Балеога и па-



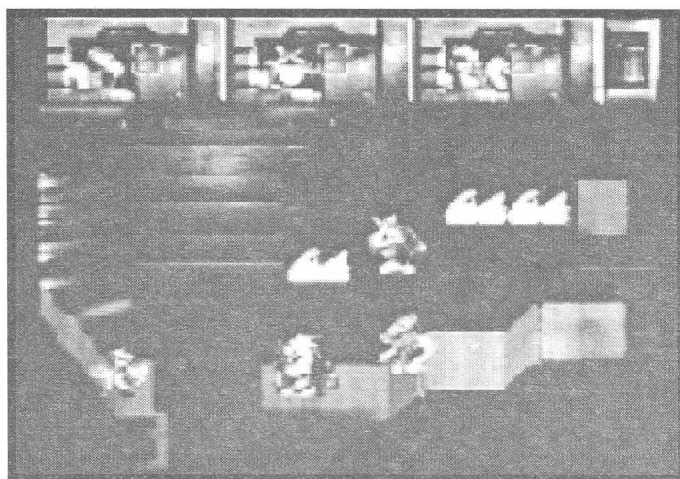
дайте вниз, смещаясь влево, чтобы не пострадать. Падайте еще ниже и пройдите влево. Вы должны остановиться под самым левым квадратом, из которого излучается защитное поле и выбросить руку вверх, чтобы разрушить невидимый отсюда переключатель. О том, что вам это удалось, вы узнаете при появлении «веревки» над вашей головой. Теперь вернитесь вправо и войдите в телепорт.

Теперь вам нужно еще раз повторить маневр и получить Балеога справа от защитного поля, а Эрика и Скорча на переключателях, чтобы доблестный воин смог упасть вниз (если не помните, как это сделать, заново прочтите два предыдущих абзаца). Опять падайте Балеогом вниз, но не до конца. Пробирайтесь по «веревке» влево и разрушайте очередной переключатель, после чего возвращайте Балеога в телепорт. Теперь ведите всех влево и спускайтесь на лифте вниз. Пройдите немного вправо и повстанец отправит вас дальше, на пятый уровень.

Уровень 5

Закончив диалог с боссом, возьмите под контроль Фанга, карабкайтесь по самой правой стене наверх и заходите в телепорт. Теперь только от вас зависит, насколько быстро и удачно вы пройдете эту часть уровня. Здесь по кругу летает босс и время от времени сбрасывает на вас бомбы. Внизу есть две конструкции, из которых очень часто появляются чужие. Если убить чужого, который появился слева, то можно получить бомбу, а если того, который вылез справа, то еду (но если у вас уже есть такой предмет, то убийство чужого ничего не даст). Для начала вы должны добыть бомбу и с ее помощью подорвать босса (бомба взрывается, если лежит некоторое время или если к ней кто-нибудь приблизится). Сотворив сей бессмертный подвиг, вы получите синий ключ. Забирайтесь наверх и используйте его, чтобы поднять мост. Босс залетит внутрь и будет летать там. Теперь опять добудьте бомбу, спуститесь к боссу и дождитесь, когда он будет находиться в левом нижнем углу. Встаньте над ним на «веревке» и сбросьте бомбу ему на голову. Пролетев через защитное поле, он исчезнет, а вам останется желтый ключ. Берите его, открывайте ход к телепорту и заходите внутрь (одно замечание: если стоять внутри рядом с кнопкой (или на «веревке» над кнопкой), то босс не будет вас доставать и можно будет спокойно дождаться подходящего момента). Оказавшись с другой стороны, не ходите к машине времени, чтобы не сделать ошибки.

Теперь пришла очередь Скорча воевать с боссом. Берите его под контроль и летите в тоннель справа от защитного поля (несколько легче это сделать, если взлетать со щита Олафа). Аккуратно пролетев над полем влево, входите в телепорт. Двигайтесь вправо, убив попутно чужого, чтобы добыть еды. Взлетайте наверх, нажимайте кнопку и быстро пролетайте влево, пока не восстановилось защитное поле. Дождитесь, пока откроется ход к рычагу, взлетите и поверните его. Теперь пролетите влево, постаравшись не столкнуться с боссом. Точно так же поверните еще один рычаг. Если упавший камень задавит босса и от него останется красный ключ, то считайте, что вам крупно повезло. Забирайте его и летите на самый верх справа, чтобы выйти в телепорт вместе с предметом. Если же босс останется жив, то придется еще потрудиться. Спускайтесь вниз, опять пройдите мимо чужого и, поднявшись наверх, двигайте камень влево, на переключатель. После этого спуститесь вниз и заберите слева желтый ключ. Опять поднимайтесь к камню, но двигайте его теперь вправо (на переключатель). Пройдите понизу к скважине и используйте желтый ключ. Пройдите в открывшийся ход и убейте там чужого, чтобы получить бомбу. Сбросьте ее на босса, чтобы убить его и получить наконец ключ. В случае

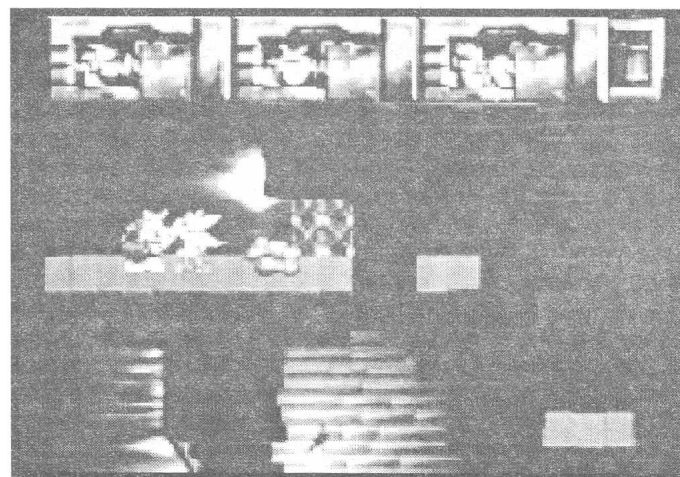


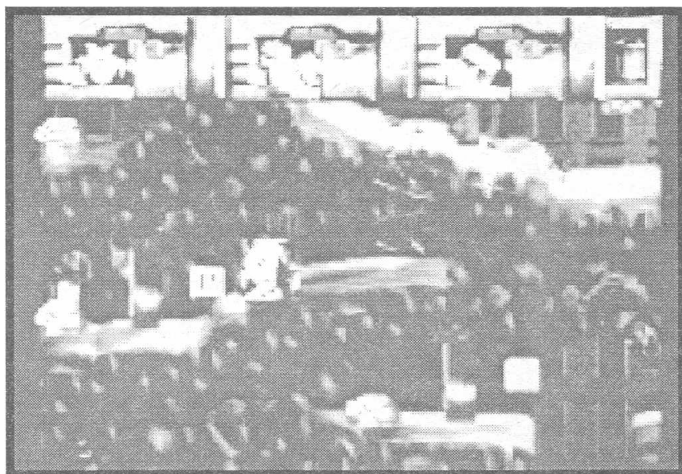
неудачи опять идите к чужому за бомбой и повторяйте бомбежку. Выбравшись из телепорта, останьтесь стоять рядом с Фангом.

Теперь вам осталось только выполнить часть уровня Олафом, что потребует от вас четкой координации действий. Уменьшите его и введите в телепорт слева. Падайте вниз и заберите предмет. Теперь опять уменьшите и подведите как можно ближе к стене блоков. Переключитесь на двух других героев и поставьте их на два переключателя, рядом с машиной времени. Камни упадут вниз и блоки начнут разрушаться. Проведите одного из героев как можно дальше влево (к самой стене). Теперь быстро переключитесь на Олафа (уменьшенного) и ждите. Как только разрушится одна стена, пройдите вперед. Когда разрушится вторая стена, пройдите как можно дальше вправо (для чего и надо быть уменьшенным) и передайте предмет тому герою, который стоит возле стены. Переключитесь на него и предмет отправится в машину времени (если это не сработало, проведите героя немного вправо). Как только предмет исчезнет, уровень будет завершен. Если же вы где не успеете, то упавшие камни задавят героев и все придется начинать заново.

Уровень 6

Последний уровень игры — и естественно это борьба с самым главным врагом викингов. Разбейте Эриком стену справа, после чего уменьшите Олафа и заведите его в телепорт. Когда появитесь с другой стороны, поднимите щит над головой и ждите. Босс сделает полный круг и будет приближаться к вам справа. Когда он окажется совсем рядом спускайтесь с левой стороны вниз. Пролетая мимо кнопки, нажмите ее, что-





бы струя пламени задела вашего врага. В результате он оставит для вас бомбу. Стоя рядом с телепортом, уменьшайтесь и идите вправо. Нажмите кнопку и прыгайте через яму. Оттолкнувшись от гейзера, поднимайтесь наверх и двигайтесь влево, чтобы опять упасть вниз и забрать бомбу (желательно, чтобы вы не наткнулись на врага, поэтому точно рассчитывайте свои действия).

Оказавшись с бомбой возле телепорта, опять идите вправо и встаньте возле кнопки. Сейчас вам предстоит довольно хитрый маневр. Как только босс появится внизу, сходите в яму и бросайте бомбу. Сразу же подскакивайте, чтобы попасть на правую сторону. Подбитый враг должен полететь не вверх, а вправо. Входите в правую вентиляционную шахту и поднимайтесь до потолка. Когда вражина будет близко, смещайтесь влево, чтобы попасть к кнопке. Нажмите ее и еще одна струя пламени обезвредит вашего противника, оставив от него ключ. Берите его и идите понизу влево, к двери. Открывайте ее, берите желтый ключ и входите в телепорт.

Примечание: если вам не удастся с первой попытки добыть бомбу, дойдите в телепорт внизу слева и опять окажетесь наверху. Если же вам не удастся разбомбить врага, то придется еще раз добывать бомбу.

Выйдя из телепорта, отдайте ключ Эрику. Используя его, прыгайте наверх, открывайте дверь и входите в телепорт. Выйдя из него, прыгайте в воду и плывите вправо. Добравшись до кнопки, подождите, пока враг улетит наверх, нажимайте ее и быстро выскакивайте, чтобы сверху на вас не упала бомба. Сразу хватайтесь за веревку и влезайте на нее. Вы должны встать возле правой стены, дожидаться, когда босс будет под вами, высоко подпрыгнуть и нажать кнопку. После этого вам нужно будет разрушить группу блоков и запрыгнуть на самый верх, к камню. Двигайте его влево и сбрасывайте вниз, что-

бы опустить мост. Подождите, пока босс улетит налево, спускайтесь вниз и двигайтесь за ним.

Теперь вы должны проскочить под ним налево и прыгнуть в воду. Бегите, когда он будет рядом с вами и надейтесь, что вам на голову не упадет бомба. Оказавшись в воде, плывите немного вправо и нажимайте кнопку. Сейчас вас опять ждет непростая задача. Заплывите туда, где открылся ход и встаньте под водой на уступ слева. Вы должны точно угадать момент, когда босс будет пролетать над вами поверху, выпрыгнуть из воды и использовать суперпрыжок, чтобы подбить его (чтобы выпрыгнуть нажмите «вверх», а потом «прыжок» для атаки). При этом босс должен опуститься прямо в воду. В этом случае он опять исчезнет, оставив вам пару ключей. Берите их и открывайте дверь слева. Пройдя по трубе, откройте еще одну дверь и заводите всех викингов в телепорт.

Уменьшите Олафа и поставьте его на выключатель справа. Возьмите под контроль Эрика, запрыгните в шахту лифта и также поставьте его на переключатель. Теперь идите вправо Балеогом, забирайтесь по лестнице и разрушайте еще один переключатель. Идите вперед и забирайтесь по второй лестнице. Ударьте босса сначала рукой, а потом мечом (это сложно, потому что придется подпустить его очень близко). В результате, он оставит вам бомбу. Берите ее и проходите к левой кнопке. Нажав ее, вы подскочите вверх — смещайтесь влево, чтобы попасть на площадку. Ударьте босса рукой, и он опустится вниз. Теперь кладите бомбу рядом с камнем, падайте вниз и опять бейте босса рукой, чтобы он поднялся (только не отходит влево — туда упадет камень).

Теперь вам опять нужно получить бомбу. Снова бейте босса рукой, чтобы он опустился, а потом мечом, чтобы он оставил бомбу и поднялся. Используйте левый гейзер, чтобы забраться на камень и взорвите блоки рядом с ним. Выбейте из босса очередную бомбу, заберите на камень и разрушите переключатель.

Сейчас вам предстоит весьма непростая задача. Прежде всего, спустите босса вниз. Теперь заберите на уступ, с которого в первый раз бомбили блоки и хватайтесь за выступ. Раскачивайтесь на нем и сбросьте бомбу на босса так, чтобы он опустился прямо на силовое поле. Если это у вас не получится, то придется опять спускаться и добывать новую бомбу, а это довольно опасно. Когда, наконец, сумеете обезвредить врага, возвращайтесь к друзьям и поднимайтесь все вместе на лифте, а потом по лестнице.

Для победы вам осталось совершить всего ничего. Сначала используйте руку Балеога, чтобы пару раз ударить врага, а потом с разбегу протараньте его Эриком, когда он (враг) будет над защитным полем. Падение вниз приведет к некоторым проблемам в его машине и игра будет завершена (а вас будет ждать небольшой сюрприз, о котором я вам ничего не сообщу, чтобы не портить удовольствия).