

攻殻機動隊

GHOST IN THE SHELL™

В этом руководстве по прохождению вы найдете:

- советы о том, как уничтожить ваших врагов без единого попадания и больших потерь боеприпасов для вас.
- стратегии битв с главными противниками каждой миссии.
- кратчайшие прохождения каждой миссии с заданиями и советами.

Общие советы.

1. У вашего механического танка-паука есть очень большое преимущество перед противниками. Его лазерная пушка и ракеты обладают большим радиусом поражения, чем оружие врагов. Пользуйтесь этим преимуществом в бою для уменьшения наносимого вам урона. Вы можете обстреливать врагов, а они даже не будут видеть вас. Это свойство особенно полезно в последних миссиях, где противник нападает большими группами и прямой контакт с ним чреват большими потерями для вас.

2. Также вам придется научиться маневру скольжения. Советую перед началом игры пострелять в тренировочных миссиях для того, чтобы в бою не теряться с управлением и быть более уверенным. Маневр сам по себе очень прост. Для его осуществления зажмите клавишу скольжения в правую или левую сторону и клавишу поворота в противоположную от скольжения сторону. Например, вы скользите вправо и одновременно разворачиваетесь в левую сторону. В результате вы крутитесь вокруг противника, все время держа его под прицелом, что позволяет вести по врагу прицельный огонь, тогда как он судорожно вращается на одном месте, пытаясь прицелиться в вас. Таким маневром вы сможете уничтожить большинство противников, не причинив себе ни малейшего вреда.



3. Используйте чаще такое оружие, как ракеты. Обладающие такой же мощностью, как и гранаты, они имеют такое преимущество, как нескончаемость, что очень важно при большом скоплении крупных боевых машин. Для выстрела ракетами зажмите кнопку ведения огня, и через какое-то время начнет набираться энергия для запуска ракет. Как только на шкале энергии начнут появляться значки количества ракет, отпустите и снова быстро нажмите кнопку выстрела. Вылетят самонаводящиеся ракеты и достанут врага, даже если он вышел из-под вашего прицела.

4. За прохождение миссии дается определенное количество очков. Это количество складывается из нескольких показателей. Первый показатель — это количество врагов: чем больше вы их уничтожите, тем больше очков. Следующий показатель рассчитывается относительно целостности вашей энергетической брони. Если вы оканчиваете миссию с полным защитным экраном, то за это вам начисляется пять тысяч очков. Последний показатель — это количество донесенных до конца гранат. За каждую гранату начисляется по десять тысяч очков, поэтому старайтесь собирать на уровне все гранаты и не тратить их на боссов.

Прохождение.

>>> Миссия №1: Область Залива.

Задание.

Уничтожить роботов-охранников и получить код доступа в складские помещения. Проникнуть на главный склад и уничтожить прототип нового оружия.



Выполнение.

Найдите четырех роботов-охранников. От остальных противников их отличает бело-синяя раскраска и более приземистый вид. Опасайтесь вступать с ними в прямой





бой — они очень быстры, и от их выстрелов трудно уворачиваться. Поэтому постарайтесь спрятаться на крыше одного из ближайших к врагу зданий и расстреливать их ракетами. Но будьте осторожны. Оставаться долго на одном месте опасно, так как над территорией складов летает вертолет, и стоит вам только замешкаться, как он начнет стрелять в вас. Не давайте ему времени на



заход на атаку и находитесь в постоянном движении. После уничтожения каждого робота-охранника, вы будете получать часть кода доступа на склад. Как только вы расправитесь с последним врагом, компьютер объявит о целостности кода доступа и возможности проникновения на главный склад. Не торопитесь — прогуляйтесь по территории складов и соберите гранаты и аптечки для предстоящей встречи с боссом.

Главный противник.

Атаки этого робота легко предсказуемы, и избегать их довольно несложно. Следите внимательно за его поведением, и как только он начнет стрелять ракетами, скользите попеременно в разные стороны. Если же робот испускает голубой энергетический луч и кружится вокруг своей оси, то дождитесь, когда он повернется в вашу сторону и перепрыгните через него (луч). Третья разновидность атаки представляет собой хаотичную стрельбу в разные стороны из крупнокалиберного пулемета. Держитесь в этот момент за спиной у противника, и ни один выстрел в вас не попадет. Для облегчения боя с боссом можете выс-



трелить в него все свои гранаты, но помните, что конечное количество очков за миссию будет тогда очень маленьким.

>>> Миссия №2: Коллектор.

Задание.

Пробраться по туннелям канализации на территорию врага. Уничтожить всех противников на своем пути.



Выполнение.

Следуйте стрелке радара — она указывает правильный путь в переплетении туннелей. Будьте осторожны на поворотах, прежде, чем вылезать в коридор, вначале



выгляните из-за угла, чтобы посмотреть, если там враг или нет. Обычно есть. Противниками в данной миссии являются охраняющие пушки, солдаты с огнеметами и мины. Мины могут располагаться где угодно — на потолке, на стенах или на полу — поэтому внимательно осматривайте туннели, чтобы не нарваться на них. Самые опасные противни-



ки — это пушки. Их радиус действия только чуть-чуть уступает вашему, поэтому расстреливайте их издалека ракетами. Под конец миссии в двух огромных помещениях вам встретятся два летающих робота. Эти вертушки неопасны, хоть и стреляют залпами из трех ракет, но им требуется время для прицеливания. Для их уничтожения используйте опять же ракеты и старайтесь не



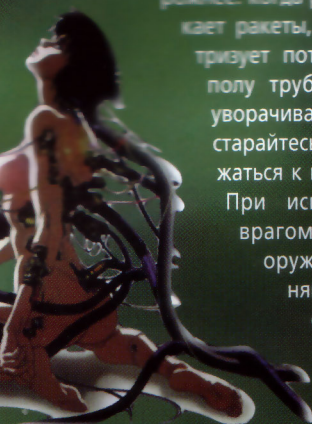
стоять на одном месте — постоянно передвигайтесь. В конце туннелей ныряйте в огромную трубу, где вам встретится главный противник этой миссии.

Главный противник.

С этим противником будет сложнее, чем с предыдущим. Не приближайтесь к



нему слишком близко, так как в его ноги встроены огнеметы, и если он начнет их использовать, то вам не вернуться от шквала огня. При ведении боя применяйте маневр скольжения, но осторожнее: когда робот выпускает ракеты, то он электризует поток воды на полу трубы, поэтому, уворачиваясь от ракет, старайтесь не приближаться к потоку воды. При использовании врагом лучевого оружия применяйте, как и в случае с пер-



вым противником, прыжок. С этим противником также можно справиться без расходования гранат — лучше получить побольше очков.

>>> Миссия №3: Комплекс.

Задание.

Предотвратить разрушение комплекса. Найти и уничтожить контейнеры с взрывчаткой.



Выполнение.

С этим заданием вам придется очень долго потрудиться. Мой вам совет: не торопитесь, лучше семь раз отмерить, а один отрезать. Поэтому присмотритесь к уровню, узнайте расположение всех бочек и



кратчайшие пути между ними. Уровень подразделен на три зоны, в которых вам надо уничтожить определенное количество контейнеров с взрывчаткой. В принципе, никаких хитростей в прохождении этой миссии нет, кроме как того, что два контейнера во второй зоне заперты наверху. Они находятся на трубах коммуникаций, проходящих по воздуху. Постарайтесь собрать в первой зоне полный комплект



гранат и используйте их во второй на крупных скоплениях контейнеров с взрывчаткой. В третьей зоне опять собирайте гранаты — они пригодятся при поединке с главным противником миссии. С врагами на всех трех зонах постарайтесь не связываться, так как только потратите зря



время, а оно у вас наперечет. За каждую успешно пройденную зону вам добавляется минута времени, т.е. чем быстрее вы пройдете зону, тем больше вам времени останется на разминирование следующей зоны.

Главный противник.

Хоть этот противник и выглядит угрожающим, на самом деле он очень легко



уничтожаем. Применяйте маневр скольжения вокруг врага и не переставая стреляйте в него ракетами. Большую проблему для вас составит сопровождение противника. Это маленькие, юркие роботы, которых очень трудно удержать в рамке прицела, поэтому используйте на этих дронах гранаты, как только они доберутся до вас. Ос-



тальные атаки босса несложны, и вы, наученные опытом борьбы с двумя предыдущими боссами, свободно сможете их избежать.

>>> Миссия №4: Преследование.

Задание.

Проследовать через портовую зону и догнать вражеский конвой. Уничтожить суда сопровождения и вражеский флагман.

Выполнение.

Вы плывете прямо по водному коридору, и ваша свобода перемещения ограничена возможностью, двигаться только вправо и влево. Зато вы можете свободно



вертеться в разные стороны на полные триста шестьдесят градусов. В самом начале миссии враги на водных мотоциклах и катерах будут нападать сзади, поэтому сразу же разворачивайтесь и приготовьтесь к встрече с ними. После того, как вы их уничтожите, быстро поворачивайтесь обратно вперед и стреляйте ракетами по летящему роботу. После того, как он будет уничтожен, с флангов на вас опять начнут насаждать катера. Советую не тратить на них свое внимание, так как впереди вас приготовлены ловушки. Два катера протягивают между собой энергетический луч, и если не успеть перепрыгнуть через него, то можно лишиться доброй части своего щита. Когда вы будете подплывать к двум рядом стоящим танкерам, то постарайтесь побыстрее



уничтожить летающего робота. Плывите между танкерами, держась середины коридора. Не забудьте подобрать висящие над водой гранату и аптечку — они вам пригодятся в предстоящей битве с вражеским конвоем. Кстати коридор между танкерами напигован ловушками — энергетическими лучами. Постарайтесь не попасть ни в один из лучей, так как потеря части щита скажется на поединке с боссом.



Главный противник.

Догоняйте вражеский конвой и приставляйтесь к нему с одного из боков. Постарайтесь как можно скорей вывести из строя суда сопровождения, так как на бой вам дается определенное количество времени, и если вы будете медлить, то на глав-



ный корабль останется слишком мало времени. Потратьте на одно из судов гранату — так вы получите дополнительные тридцать секунд — и займитесь вторым сопровождающим. Старайтесь находиться постоянно в движении — это позволит вам избежать его ракет. Скользите из стороны в сторону, держа конвойное судно под прицелом, и стреляйте в него из автоматической пушки (в данном бою ей пользоваться



предпочтительней, так как она быстра и не требует времени на зарядку, как ракеты). После того, как вы прикончите второго сопровождающего, немедленно начинайте атаковать главное судно. Его первая атака очень опасна, и ее трудно избежать, поэтому выстрелите в него оставшейся гранатой, чтобы он перешел к другому варианту



атак. Маневрируйте вокруг противника и не переставая стреляйте в него. Если вы были быстры и точны в стрельбе, то вам хватит времени, чтобы расправиться с ним.

>>> Миссия № 5: Невидимая тень.

Задание.

Обезвредить вражеские подразделения на территории города. Найти и уничтожить новейшую модель военного робота.

Выполнение.

Ваша задача в данной миссии — найти и уничтожить новейшего военного робота «Невидимая тень». Он также одновремен-



но является главным противником этой миссии. Робот непрерывно перемещается по улицам города, останавливаясь иногда в одном месте на некоторое время. На радаре его местоположение отмечается красной мигающей точкой. Тогда как остальная вражеская техника — просто белыми точками. Постоянно следуйте за ним, и как только он остановится в очередной раз, нападайте. Но будьте осторожны: ро-



бот останавливается в тех местах, где много вражеской техники, и если вы не уверены в том, что сможете одновременно вести бой с роботом и увертываться от выстрелов окружающих вас врагов, то сначала уничтожьте окружающую вас технику и только тогда нападайте на «Невидимую тень». Также старайтесь постоянно дви-



гаться, так как на город периодически совершает налет авиация, и если вы замешкаетесь, то вас накроет бомбовым ударом. На крышах домов вы сможете укрыться от обстрела пушек и, если требуется, пособирать аптечки. Также крыши зданий — удобное место для обстрела стоящей внизу техники. Не тратьте гранаты, в этой миссии



они особо не нужны, так что лучше донести их до конца и получить за три гранаты тридцать тысяч очков.

Главный враг.

Как только «Невидимая тень» остановится на одной из улиц, быстро зачищайте территорию вокруг него, чтобы вашему поединку не помешали шальные выстрелы враждебной техники, и нападайте на робота. Старайтесь держаться от «Тени» на довольно далеком расстоянии — это позволит вам предугадывать его атаки и своевременно реагировать на них. Внимательно следите за его движениями, и если он побежит на вас с поднятой рукой, быстро скользите в сторону, так как когда он подбежит к вам поближе, то кинет гранату с большим радиусом действия. Самой «Те-



ни» эта граната урона не наносит, но вот вас потреплет основательно. Когда же робот приближается к вам прыжками, то он собирается вступить в ближний бой, используя лезвия на своих руках. Старайтесь избегать таких столкновений, поскольку большинство из них может закончиться для вас очень плохо. Третья, последняя, атака довольно проста, так как ведется издалека, что дает вам возможность просто уворачиваться от выстрелов, не применяя каких-нибудь сложных маневров. Через какое-то время робот станет невидимым и покинет поле боя, переместившись на другую улицу

города. Ориентируясь по радару, найдите его и продолжите поединок. Три раза робот будет убегать от вас и только на четвертый он останется биться с вами до конца, так как он окажется запертым в тупике и ему некуда будет бежать. Как только вся энергия «Невидимой



тени» закончится, он взорвется, и миссия будет считаться выполненной.

>>> Миссия № 6: Опять преследование.

Задание.

Проследуйте по скоростному шоссе. Догоните и уничтожьте транспорт с вооружением. Содействуйте наведению порядка на дороге.



Выполнение.

Эта миссия очень похожа на задание в море, только здесь вы ограничены стенами шоссе, и у вас есть возможность прохождения миссии различными путями (развилки на шоссе). Двигаясь по дороге, на первой развилке поворачивайте направо. Этот путь гораздо легче для прохождения, хотя и содержит несколько труднопроходимых мест. Левый же путь изобилует врагами, так что если вы хотите проверить себя на ловкость, то он для вас. Старайтесь сразу уничтожать вертолеты, зависающие над дорогой, если же вы не успеете этого сделать,



то они пристроятся над вами и спокойно выпустят свой боезапас. Не будем указывать, в кого, но скорей всего в вас.

Так же внимательно следите за радаром — он сможет показать приближение противника сзади. Как только это произойдет, моментально разворачивайтесь, одновременно начиная заряжать ракеты, и как только вражеский транспорт попадет в прицел, стреляйте. После этого быстро разворачивайтесь обратно, так как обычно в это же время впереди оказывается еще один броневик, и стреляйте в него ракетами. Так же поступайте и с мотоциклами. Они встречаются двух видов: одни стреляют самонаводящимися ракетами, от которых спасает маневр скольжения, а другие разбрасывают за собой мины, поэтому никогда не держитесь у них в хвосте.

Один залп ракет уничтожит любой из



этих двух типов мотоциклов, так что советую пользоваться именно ракетами, а не пушкой. При выборе пути все время выбирайте правый. Подъезжая к дороге, огороженной предупреждающими об опасности щитами, приготовьтесь к головокружительным прыжкам через проломы в дорожном покрытии. Здесь важно рассчитать время прыжка, а то если вы прыгнете раньше времени, то просто не долетите до другого конца пролома, и миссия будет провалена. Сразу же после прыжков вы догоните босса и вступите в бой.



Главный противник.

Когда вы догоните автопоезд с вооружением, последний трейлер раскроется и на открывшейся платформе окажется робот. Стреляйте в него не переставая и одновременно скользите из стороны в сторону. Противник будет бить по дорожному покрытию своим оружием, оставляя на нем огненные ямы. Те огнедышащие воронки, которые вы не сможете объехать, перепрыгивайте. Через минуту непрерывной стрельбы, трейлер с роботом взорвется и отлетит в сторону, но не радуйтесь легкой победе. Сразу же за этим откроется второй трейлер и вылезет следующий механический монстр. От его атак уворачиваться намного сложнее, так как он одновременно стреляет из лазера и автоматических пушек. В этом случае советую держаться в стороне от робота и, перепрыгивая через лазерный луч, выпустить в него парочку гранат. Это доконает механическую зверюгу за пару мгновений, и он взорвется так



же, как и его предыдущий собрат. Обгоняйте грузовик и разворачивайтесь к нему своими пушками. Во время обгона грузовик будет стрелять в вас ракетами, поэтому старайтесь влиять из стороны в сторону, чтобы ни одна из них не попала в вас. Как только вы его обгоните, тягач начнет использовать на вас свою автоматическую пушку, так что выпустите в него оставшуюся гранату и добивайте ракетами. Долго ему не протянуть.

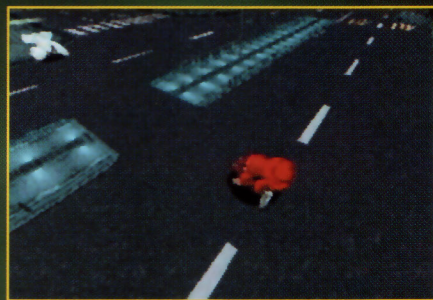
>>> Миссия № 7: Враги в городе.

Задание.

Навести порядок на улицах. Уничтожить вражеские установки, контролирующие важные магистрали города.

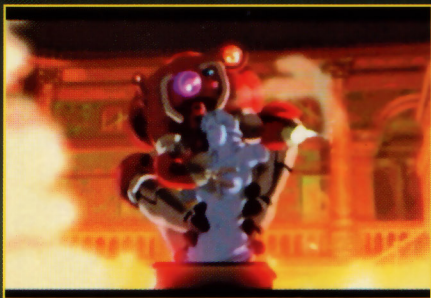
Выполнение.

Особенность этой миссии состоит в том, что большинство врагов могут попасть в вас, когда вы находитесь на крышах зданий или на их стенах. Старайтесь держаться от противников на почтительном расстоянии



и расстреливайте их ракетами. Будьте осторожны: даже обычные солдаты вооружены ракетными установками с самонаводящимися снарядами дальнего радиуса действия, поэтому не приближайтесь к противнику слишком близко. Главной задачей этой миссии является уничтожение крупных орудийных башен, которые разбросаны по всему городу. Если от начала игры повернуть направо, то вы наткнетесь на первую из орудийных установок. Находи-





тес всегда сзади орудий башни. Для этого применяйте маневр скольжения, но не отдаляйтесь далеко от противника, так как тогда он выпускает ракеты независимо от того, повернута к вам башня стволами или нет. Когда же вы находитесь вблизи орудийной установки, она использует только лазерные пушки, и если вы постоянно находитесь сзади нее, то лучи лазеров вас не достанут. Пара ракетных залпов — и с пушкой покончено. Вторая орудийная башня находится на огромном мосту. К ней очень трудно подобраться, так как пока вы буде-



го очень разнообразны и не заставят вас заскучать до самого конца (надеюсь, победного) поединка. Вам потребуется вся ваша ловкость, чтобы уворачиваться от них. Самая опасная из них — это вакуумные бомбы. Взрыв такой бомбы производит очень интересный эффект. Вместо того, чтобы, как при обычном взрыве, вас не отбрасывает в сторону взрывной волной, а, наоборот, притягивает к эпицентру взрыва бомбы. Поэтому старайтесь не попасть в зону действия взрыва, в противном случае вас притянет к противнику, и он сможет провести против вас успешную атаку своим встроенным в передние челюсти огнеметом, в результате чего вы лишитесь ощутимой части энергетического щита. Применяйте маневр скольжения и, крутясь вокруг противника, расстреливайте в него весь боезапас. Под конец боя враг начнет использовать свой огромный вес против вас. Периодически он будет подпрыгивать в воздух и, падая на асфальт, вызывать маленькое землетрясение, которого можно избежать только находясь в это время в воздухе. Будьте внимательным, предугадывайте все выпады врага в вашу сторону, и победа останется за вами.

>>> Миссия № 8: В темноте.

Задание.

Пробраться по подземным коммуникациям в секретный комплекс. Уничтожить охрану для того, чтобы очистить путь следующим за вами войскам.

Выполнение.

Данная миссия достаточно прямолинейна и не требует ничего, кроме ловкости и осторожности. Охрана подземных коммуникаций расставлена так, что простреливает все доступные участки туннелей. Поэтому будьте осторожны, не выскакивайте в незнакомые туннели. Вначале сверьтесь с радаром, и если он показывает, что за поворотом находятся враги, то сначала



расстреляйте их ракетами и только потом двигайтесь вперед. Вашими противниками на данном этапе являются охранники с ракетными установками и орудийные башенки. Самые опасные — это башенки, так как они, когда засекают ваше присутствие, выпускают целый рой самонаводящихся ракет, от которых вас не спасут даже стены. Старайтесь не подходить к ним слишком близко, чтобы не попасть в зону действия их радаров. С пехотой вы справитесь без особых проблем — она так неповоротлива и медлительна, что вам даже остается время на



зарядку ракет. При путешествии по подземным коммуникациям не ленитесь обшаривать боковые ответвления туннелей — они содержат в себе массу интересных вещей, таких как подзарядка для вашей энергетической брони и гранаты. Гранаты старайтесь не тратить, так как они вам пригодятся в борьбе против главного противника миссии. Путь к нему вам укажет стрелка ра-



ра — она показывает направление к концу подземных туннелей, где вас поджидает машина-убийца.

Главный противник.

Этот враг во многом подобен вам. Данный робот сделан по той же технологии, что и ваш, даже боевые характеристики обеих машин примерно равны. Поэтому будьте осторожны — противник очень ловок и опасен. Данный враг оснащен щитом невидимости, которым он время от времени пользуется для того, чтобы исчезнуть в самый разгар боя и возник-



те забираться на эстакаду-мост, она успеет произвести пару залпов ракетами, половина из которых наверняка попадет в вас. Поэтому действуйте осторожно, но одновременно быстро. Дорога на мосту достаточно просторна и позволяет производить маневр скольжения, что позволит вам уничтожить эту пушку без особых проблем. После того, как вы разобьете ее, спуститесь под мост и возьмите гранату. Остальные две пушки находятся на крышах зданий, и вы, наученные опытом борьбы, сможете свободно распотрошить их на запчасти. Выполнив основное задание миссии, соберите энергию для брони и, следуя указаниям радара, идите на поединок к боссу.

Главный противник.

Вам предстоит встреча с гигантским механическим пауком, терроризирующим городские кварталы. В бою держитесь от робота на максимально далеком от него расстоянии и обстреливайте его ракетами. Атаки этого механизированного насекомо-





нуть потом в неожиданном для вас месте. Постоянно используйте маневр скольжения для ухода от его атак и не переставая стреляйте в него ракетами. Если у вас сохранились гранаты, немедленно выстрелите их во вражеского робота. Эти вы значительно поуменьшите размер его брони. Опасайтесь ракетной атаки, так как количество ракет очень велико, хотя они и не отличаются большой скоростью. Когда противник зависает на стенах зала, значит он собирается выстрелить ракетами, поэтому прекращайте свои атаки и сосредоточьтесь на том, чтобы увернуться от его удара.



Скользите вокруг робота так, чтобы находиться за его спиной — его передняя пушка очень точна и отличается завидной мощностью. Этот бой — настоящая проверка ваших способностей. Для победы вам надо по настоящему слиться с боевой машиной, которой вы управляете, иначе победы не видать.

>>> Миссия № 9: Подвал.

Задание.

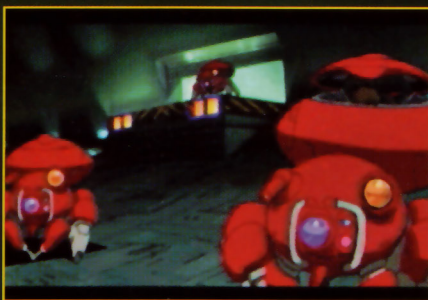
Пробраться в подвал комплекса. Найти главный реактор и дезактивировать его ох-



рану. Обследовать реактор и установить на нем специальное устройство.

Выполнение.

Прохождение этой миссии зависит от вашего умения ползать по потолкам. Если в вас нет паучьих замашек, то може-



те и не пытаться дальше играть. Ваша задача заключается в том, чтобы пробраться по лабиринтам подвального помещения до главного реактора. Миссия делится на два этапа. В первом этапе основную сложность составляют боковые проходы, закрытые стальными перегородками. До тех пор, пока вы не пройдете мимо них, они остаются закрытыми. Но как только вы минуете перекресток, перегородки открываются, и вы оказываетесь под перекрестным огнем противников, которые засели в боковых проходах. Эта проблема решается просто. Вы должны быстро выбежать на перекресток туннелей и так же быстро убраться обратно. Перегородки откроются, и вы сможете спокойно расстрелять врагов своими ракетами из-за угла. Во второй части миссии очень много открытых пространств со



множеством врагов. Пользуйтесь радаром для определения их местонахождения и своевременного нанесения своего удара. В конце миссии вам надо нырнуть в туннель, заполненный балками. Будьте осторожны: за балками прячутся летающие роботы. Не приближайтесь к ним слишком близко, иначе они просто закидают вас ракетами. В конце ныряйте в туннель, ведущий к реактору, и приготовьтесь к серьезному поединку.

Главный противник.

Самый лучший способ победы — это нападение. Если вы замешкаетесь, то охранные лазеры реактора просто испепелят вашу боевую машину. Поэтому, не теряя времени, забирайтесь на потолок и уничтожь-



те лазерные установки, находящиеся по периметру реактора. Чем быстрее вы это сделаете, тем больше вам времени останется на уничтожение энергетических стержней энергоисточника. За каждую уничтоженную лазерную пушку вам добавляется тридцать секунд дополнительного времени, которое пригодится вам на уничтожение стержней. Расправившись с охраной, спускайтесь вниз и, методично передвигаясь по кругу, уничтожайте реакторные стержни. После того, как вы разобьете два-три стержня, вокруг реактора возникнет электромагнитное поле, которое будет



притягивать вашу машину к атомной топке. Не позволяйте этому случиться и сразу же давайте задний ход, продолжая крутиться вокруг реактора. Как только вы разобьете последний стержень реактор остановится, и вы сможете выполнить последнее задание миссии.

>>> Миссия № 10: Центральный коридор.

Задание.

Очистить коридоры здания от вражеской техники. Пробраться в вычислительный центр и уничтожить все электронное оборудование.

Выполнение.

Следуйте точно стрелке радара — она приведет вас прямо в вычислительный центр. Проходя по коридорам здания, будьте внимательны — боковые проходы содержат в себе кучу врагов, которые не





преминут воспользоваться вашей неосмотрительностью. Поэтому не ослабляйте вашего внимания и следите за показаниями радара. В этой миссии появятся очень интересные противники — передвигающиеся мины. Эти механизмы двигаются в вашу сторону с огромной скоростью и взрываются, как только достигают вас. Не позволяйте им делать этого и расстреливайте их сразу же, как увидите. Взрывы от этих мин отличаются большим радиусом действия, и если вы попадете под его действие, вам не поздоровится. Поэтому как только вы видите мину, врубайте задний ход и начинайте стрелять в нее. Также берегитесь летающих сфер. Данные машины стреляют мощными лазерными лучами и



отличаются мгновенным перемещением по коридорам здания. Остальная техника стандартна и не заслуживает особого внимания. Это слабосильная пехота и неповоротливые ракетные танки. Опыт борьбы с ними у вас уже есть и особых проблем с уничтожением данной техники у вас не возникнет.



Главный противник.

Охрана вычислительного центра достаточно серьезна. Это два одинаковых по внешнему виду робота, но только внешне. Их поведение и оружие очень различается. Если один из них предпочитает дальний бой и держится от вас на довольно значительном расстоянии, стреляя залпами по три ракеты, то второй из близнецов предпочитает прямое столкновение.



Его атаки отличаются завидной частотой и агрессивностью. Он выпускает рой энергетических шаров, которые мгновенно устремляются в вашу сторону, и, если вы подходите к нему поближе, то использует электрическое лезвие своего меча. Для борьбы с этими машинами надо забраться на потолок и расположиться так, чтобы робот, использующий дальние атаки, находился на противоположной стороне зала, потому что его ракеты очень мощные, и, находясь далеко от источника их запуска, вы сможете вовремя среагировать и уклониться от удара. От выпадов же ближнего робота уходить при достаточной сноровке сравнительно несложно, и я надеюсь, вы с этим справитесь. Три минуты жесткого поедин-



ка и охрана вычислительного центра уничтожена.

>>> Миссия № 11: Подъем наверх.

Задание.

Проберитесь наверх комплекса. Уничтожьте все на своем пути.

Выполнение.

Основное отличие данной миссии в том, что лабиринт туннелей и переходов очень запутан, и так как стрелка радара показывает наикратчайший путь, то в этой миссии она вам не помощник. Ориентируйтесь по нарисованным на стенах указателям направления и поднимайтесь все время вверх. Появился новый враг. Это турель, висящая под потолком и выпускающая кучу мин.



Она вам не страшна, пока вы не найдете точно под ней. Поднявшись по переходам вверх, заползайте в шахту лифта. Вот тут-то новые враги и покажут себя во всей красе. Находясь в шахте лифта и двигаясь



вверх, вы как раз оказываетесь точно под врагами нового типа. Если вы не успеете быстро среагировать и переползти на боковую стенку шахты, то попадете под рой летящих вниз фугасов. Также помните, что некоторые лифтовые шахты заминированы, так что внимательно осматривайте их прежде, чем ползти вперед. Поднявшись на



самый верхний этаж, вы повстречаете робота-охранника — главного противника в этой миссии.

Главный противник.

Большинство атак этого босса направлены вдоль поверхности пола. Поэтому выстрелите в него все имеющиеся у вас гранаты и лезьте на потолок. Теперь вам будут угрожать только ракетные удары, которые вы с легкостью сможете избежать скольжением. Старайтесь не приближаться к противнику очень близко и стреляйте в него





ракетами с расстояния. Так будет безопасней, и у вас всегда останется пара мгновений, чтобы среагировать на его ракетные залпы. Изредка робот использует свою лазерную пушку. Это самое опасное из его оружия, оно стреляет в любую сторону независимо от положения робота. Но если вы находитесь от противника на достаточном расстоянии, то у вас хватит времени, чтобы скользнуть в сторону и уклониться от выстрела из лазерной пушки. Через весьма непродолжительное время робот развалится на куски, и вы сможете приступить к выполнению финальной миссии.

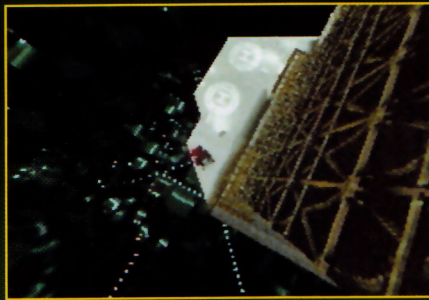
>>> Миссия № 12: Темный час.

Задание.

Подняться по внешней стене комплекса на самый верх здания. Уничтожить все силы противника.

Выполнение.

Эта миссия — настоящее испытание для вас. Здесь проверится все ваше умение, ловкость и меткость. К счастью, данное задание не ограничено по времени, поэтому не торопитесь, действуйте очень осторожно. Продвигайтесь вперед медленно и внимательно следите за показаниями радара, так как только он сможет предупредить о наличии впереди врага. Противники расположены так, что в большинстве случаев вы не увидите их, пока сами не попадете в зону действия их радаров. Поэтому как только увидите на радаре показания о наличии врагов, сразу же стреляйте ракетами. Я уверен, что с первого раза вам пройти эту миссию не удастся, так что постарайтесь запомнить расположение ваших врагов для того, чтобы в последующие разы вам было легче. Настоящим испытанием для вас будет ориентация в пространстве. Верх и низ так перепутаны в этом задании, что подчас невозможно понять, откуда вы пришли и в какую сторону надо двигаться. Так что будьте внимательны и следите за



направлением. В середине миссии вам придется попрыгать. Осторожно: малейшая ошибка в прыжке приведет к немедленной гибели, и придется начинать все сначала. Последний прыжок вам придется сделать на боковую стенку. Когда вы зайдете в тупик и дальше некуда будет идти, найдите вертолетную площадку. Зависните над ней, прилипнув к стене и прицелившись, прыгайте вниз. Вы попадете в боковой туннель, заполненный лазерными пушками.



Кстати, это один из нескольких видов новых врагов, которые встретятся на данном этапе. Эти пушки дремлют до определенного момента и, как только вы подходите к ним на определенное расстояние, выпускают рой лазерных импульсов, разлетающихся в разные стороны. Держитесь от них подальше, потому что от такой атаки почти нереально увернуться. Так вот, по-



пав в этот коридор, выпускайте гранату, чтобы сразу уничтожить все пушки, находящиеся в опасной близости от вас. Следуйте согласно стрелке радара, и вы попадете к финальному боссу.



Главный противник.

Самый сложный босс в игре, он практически неуязвим. Его атаки подразделяются на три вида. Первый вид — это стандартная ракетная атака, но только его ракеты настолько точны, что от них почти невозможно увернуться. В этом случае приближайтесь к противнику как можно ближе, так как ракеты рассчитаны на дальний радиус боя и в данном примере пролетят у вас



над головой, не причинив вреда. Второй тип атаки рассчитан на ближний бой. Гигантский робот выпускает из своих рук лазерные мечи и размахивает ими из стороны в сторону. Здесь вам надо отъехать от монстра подальше — мало ли, а то еще заденет. Последняя атака рассчитана на любое расстояние. Монстр поднимает одну из своих рук и ударяет ей по поверхности крыши. Подпрыгивайте в воздух, чтобы избежать ударной волны, бегущей по крыше. Как только энергия брони у противника закончится, вы вместе с ним свалитесь с крыши. Теперь ваша задача усложняется. Падая вниз, робот начнет стрелять из автоматической пушки, от которой вам, сколько ни старайтесь, все равно не увернуться. Спешно выпускайте в него все свои гранаты (надеюсь, вы их не потратили) и стреляйте не переставая из своих пулеметов. Если у вас достаточно здоровья, то вы успеете его уничтожить.

