

HEART OF DARKNESS™



Вступление

Жил на свете гениальный парнишка по имени Энди. Но, как всегда случается с гениями, он был не понят. Все на свете смеялись над ним, и особенно злобствовал школьный учитель литературы. Любимым делом учителя было наказывать маленького вундеркинда за самые малейшие проступки. Обычно он запирали Энди в темном и душном шкафу, находящемся под классной доской. Это было ужасной пыткой, так как мальчик боялся темноты. И вот в один прекрасный солнечный день

чишка вырвался из лап учителя и сбежал с урока. Встретив во дворе школы своего единственного друга, пса Виски, он отправился в городской парк, на природу.

А в это время силы тьмы, те, которые появляются из сумеречных теней, те, которые мучают нас в наших кошмарах по ночам, влезающие в наши головы и заставляющие совершать необъяснимые ужасные поступки, за-

мыслили очередное злодеяние. Уж Тени-то понимали, какую выгоду им сулит гениальный мозг Энди, какие преимущества он им доставит, если Зло будет обладать им. Поэтому повелитель Тьмы, Ужасная Тень, послал свои силы для того, чтобы похитить мальчишку и приволочь его к нему, в мир снов. Но, как всегда, глупый помощник Тени ошибся и похитил вместо парнишки его друга, пса Виски.



парень не выдержал издевательств учителя и, когда он решил в очередной раз запереть Энди в шкафу, маль-

похитил вместо парнишки его друга, пса Виски.

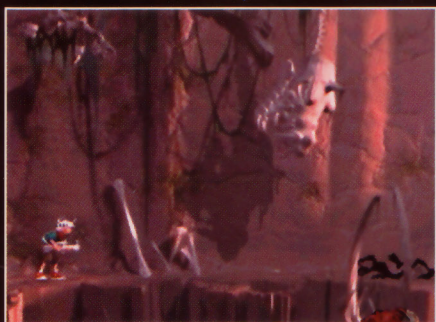
Расстроенный потерей друга, Энди решается отправиться на поиски Виски. Отказавшись от любимого пудинга, он прыгает в свой прототип космолета между измерениями и отправляется в путь. Попав в мир снов, Энди встречается с ужасным летающим монстром, который ломает его корабль, и он падает вниз на скалы. С этого момента вы берете на себя управление главным героем, и начинается игра.

>>> Уровень 1. Каньон

Вы окажетесь в разбитом звездолете, висящем над пропастью. Спрыгивайте в правую сторону на карниз и идите вперед.



Перепрыгните с разбега через пролом в скалах и приготовьтесь к драке. На вас нападёт жуткое чудовище-тень. Пригнитесь и расстреляйте его из молниемета. После расправы с врагом пальните в череп животного, висящего сверху, иначе его тень превратится в монстра и скинет Вас в пропасть. Попад на следующий экран, рас-



стреляйте останки еще одного существа и идите вперед. Когда вас схватит очередная тень, попавшаяся на Вашем нелегком пути, не впадайте в панику, а быстро нажмите назад и вперед. Когда чудовище слетит, пальните в него из оружия,



имеющегося в вашем арсенале, и пойдите к скале, преграждающей вам путь. Здесь пройти не удастся. Отойдите назад и расстреляйте в правом верхнем углу каменную глыбу, похожую на череп. Через образовавшийся пролом в скале полезут толпы чудовищ. Стреляйте в них, не переставая, иначе погибните. Когда поток теней иссякнет, бегите вправо до каменного мос-



та и осторожно перейдите по нему на другую сторону. Теперь вам предстоит самое сложное. Бегите прямо по карнизу, пе-



репрыгивая через врагов, до пещеры, освещенной зеленым светом. Если во время бега враги Вас трижды сшибут с ног, то



тогда вы свалитесь в пропасть. Поэтому будьте предельно осторожны. Убив всех врагов возле пещеры, возвращайтесь на один экран назад. На карнизе сверху сидят



два чудовища. Если вы убьете правого, то тогда не сможете забраться вверх. Дождитесь, когда он ударит лапами по скале, в этот момент левое чудовище подлетит



вверх. Подлетевшее чудовище вы должны уничтожить в первую очередь, а затем убить второе. А затем по оставшимся от них костям заберитесь наверх. Идите дальше по верхнему карнизу, и когда из скал выпрыгнут два огромных монстра,



бегите от них вправо до моста. Осторожно! По мостику можно пройти только шагом, так что не торопитесь. Хотя задержка тоже чревата плохими последствиями, потому что за вами по пятам крадется монстр. Не останавливайтесь ни на секунду, иначе он вас сожрет. У самого конца моста начинайте бежать вперед и, попав на

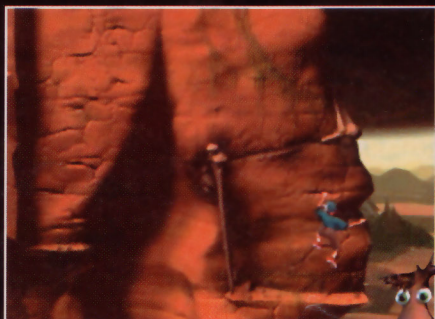


следующий экран, заходите в луч света. Бегущий за вами монстр постарается вас схватить, но, попав под лучи солнца, погибнет. Дойдя до скалы с ящерицей, карабкайтесь по ней вверх. Перепрыгивайте через пролом в стене на другую сторону и спускайтесь на карниз. На следующем экране заберитесь в правый верхний угол. Добравшись до карниза, прыгните на нем три раза. Обрушившийся уступ поднимет кости гигантского животного, и Вы





сможете проползти дальше вверх. Вскарabкавшись на череп животного, не медлите и прыгайте вправо на скалу, иначе кости обрушатся, раздавив Вас в лепешку. Продолжайте карабкаться вверх до карниза и залезайте на него. Вам надо перебраться на другую сторону экрана, но путь преграждает пролом. Видите кость? Посмотрите вверх. Давайте попробуем соорудить



из нее мост. Вскарabкайтесь наверх и обрушьте кость на карниз, после чего подойдите и толкните ее. Все. Мост готов. Переходите по нему на соседний уступ и карabкайтесь на гребень скалы.

А в это время в замке был обнаружен обман. Ве-



ликакая Тень в гневе, он рвет и мечет. Вместо мальчишки ему притащили какого-то пса. Все в ужасе. Слуги Тени знают, как страшен их мастер, когда разозлен. Но вот приятная новость. Хозяину докладывают, что мальчишку обнаружили в находящемся рядом с замком лесу. Он отправляет своих слуг за ним. Схватить и привести, иначе смерть.

>>> Уровень 2. Лес

Идите прямо по тропинке в лес и дерните за лиану, чтобы открыть проход в чащу. Ступайте прямо и, дойдя до боло-



та, прыгайте на торчащий из трясины валун. Проскакав по камням на другую сторону болота, хватайтесь за лиану и пере-



летайте на последний валун. Не торопитесь прыгать на сушу. Сначала дождитесь, когда хищное растение схватит светлячка,



и пока оно увлечено его разжевыванием, перепрыгните на берег. Залезайте по корням на высокий берег и идите вправо. При помощи лиан



переберитесь через одну трясины и спрыгивайте на корягу, торчащую из воды. О, ужас! Это не коряга, а огромное чудовище. Спрыгивайте с его спины и бегите ско-



рее вправо. Входите смело в воду, она безопасна. Скоро прилетят слуги Ужасной Тени. Идите по воде вправо, и как

только они будут пытаться схватить вас, ныряйте в трясины.

Дойдя до другого конца болота, заходите в луч света, струящийся сквозь



ветки деревьев. Теперь вы в безопасности, и вас никто не сможет тронуть. Отдохните и идите дальше. Перейдя по каменному мостику через ущелье, заберитесь по скале на уступ и пройдите вправо до его конца. Прыгните вперед и, уцепившись за свисающий с потолка пещеры корень, стяните вниз растение хищника. Пройдите вправо и в маленькой пещерке ударьте несколько раз по светящемуся шару, что-



бы выпустить рой светлячков. Возвращайтесь обратно к мосту и лезьте по скале на самый верх. Пройдите вперед до пещеры с хищниками и, дождавшись, когда ближайшее к вам растение схватит мотылька, бегите вперед. Перепрыгнув дыру в полу,





через которую мотыльки залетели сюда из нижней пещеры, сразу же остановитесь и осторожно идите на следующий экран. При помощи лианы переберитесь мимо растений и выходите из пещеры. Путь вам преграждает груда камней. Заберитесь на



нее, и она разрушится. Прыгайте на скат и летите вниз. Скатившись вниз, повисните на лиане вниз головой. Не мешкая, начинайте раскачиваться в разные стороны, чтобы достать ветку дерева в левом углу. Когда из воды выпрыгнет огромный монстр и попытается вас проглотить, вставьте



ему между зубов ветку и плывите вправо.

Выбирайтесь на берег и идите прямо. Заберитесь по правому дереву вверх. Вот чудеса! Летящая тень схватила какое-то странное существо. Надо помочь ему, ведь враг врага — друг. Прыгайте на лиану, чтобы раздвинуть крону дерева, и прорвавшийся в чащу солнечный луч уничтожит врага. Странное летающее существо подхватит вас и полетит вверх, в небо.



Не успели вы познакомиться с новым другом, как на вас напали полчища летаю-



щих теней. Летун не смог удержать вас в лапах, и вы падаете вниз на скалы. Но что это? Между острых смертельных вершин есть озеро, и вы летите прямо в его спасательные воды.



>>> Уровень 3. Подводная пещера

Не теряя времени, ныряйте в глубину и, обнаружив на дне странный светящийся

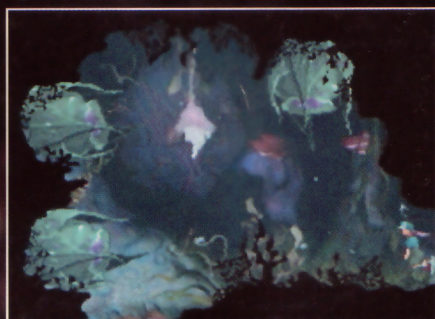


камень, дотроньтесь до него. Оказывается, он волшебный, и вы получили возмож-



ность пользоваться его энергией.

Плывите вправо и, достигнув входа в пещеру, забирайтесь в нее. Проплыв до конца туннеля, выбирайтесь в подземный грот. Подводный проход у вас за спиной засыплет камнями, отрезав дорогу назад. Самое время использовать энергию камня. Выстрелите сгустком энергии в стену перед собой, чтобы открыть проход вперед. Смелее вперед. Путь открыт. Пройдите вперед и толкните



ногой лежащее на земле зерно растения. Когда оно докатится до стены, пригнитесь и пальните по нему энергией. Зерно, вобрав в себя силу жизни, мгновенно прорастет, и вы сможете забраться по растению вверх. Спрыгните вниз к воде и столкните в нее еще одно зерно. Заберитесь по стенке вверх на островок, висящий в воздухе. Пальните по переплывшему на другую

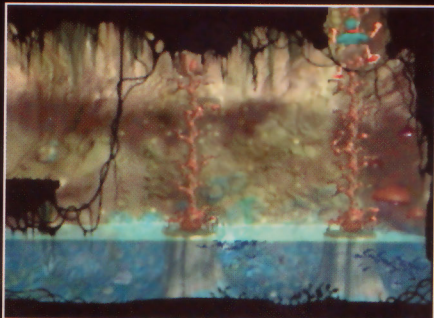


сторону озерка зерну и прыгайте на выросшую лиану. Попадая на другой экран, прыгайте в воду и плывите вниз по туннелю. Здесь вам предстоит одно из самых сложных испытаний в игре. Весь туннель заполнен хищными растениями, которые стремятся вас уничтожить. Против каждого растения есть своя тактика выжива-

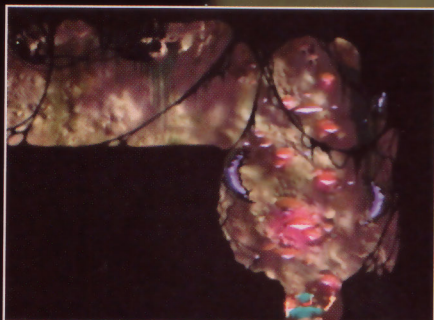




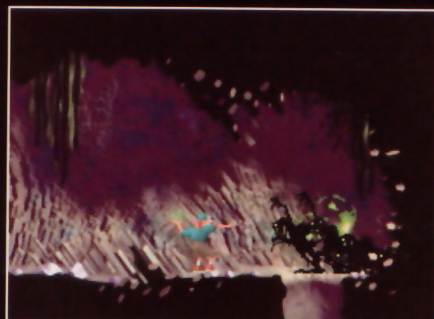
ния. Бычкообразные хищники пытаются втянуть вас в себя, поэтому старайтесь оплывать их на почтительном расстоянии. Растения-иглы, высовывающиеся из стен туннеля, будут пытаться проткнуть вас своими стеблями. Дождитесь, когда они спрячутся в стену, и проплывайте опасный участок. Добравшись до конца туннеля, выбирайтесь из воды и идите вправо дальше по пещере. Оказавшись в зале с растениями-хищниками, расстреляйте их сгустками энергии и спускайтесь по стене



вниз. Повиснув на стене, не торопитесь прыгивать вниз, эта часть пещеры кишит плотоядными червяками. Уничтожьте их энергией и спускайтесь. Очутившись в зале с водой, идите влево до лианы. Уничтожьте висящих на потолке теней и поднимай-



тесь по растению вверх. Скиньте камень в яму в полу и уничтожьте снующих в стенах червяков, после чего, цепляясь за уступы, спускайтесь вниз к воде. Проплывите по узкому туннелю в большой зал и откатите камень, загораживающий подводный лаз. Не мешкая, возвращайтесь обратно по верхнему пути в большой зал. В туннеле, где висели тени, превратите лиану в зерно и

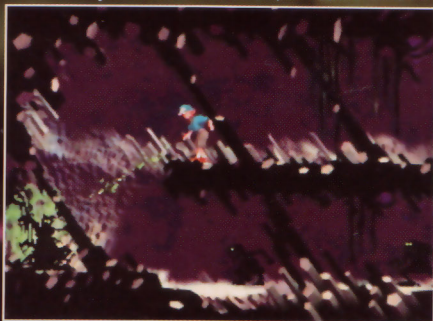


сбросьте его в воду. Вы увидите, что плавающее раньше в воде зерно оказалось на пеньке. Пальните в него и по образовав-



шейся лестнице переберитесь на другую сторону экрана. Ударьте по правой лиане сгустком энергии и сбросьте зерно в воду, после чего идите на следующий экран. Вырастите две лианы и с их помощью ползите вверх. Ползите по стене вверх, не забывая постреливать в зубастые растения, высовывающиеся из стен пещеры.

Поднявшись, расстреляйте теней, висящих у вас над головой, и идите влево.



Ползите снова вверх и, оказавшись в сером гроте, бегите налево до лежащего на полу зерна. Выстрелите в него и залезайте на карниз. Стоя на карнизе, уничтожьте



всех теней и спускайтесь в левую сторону.

Дойдя до выхода из пещеры, поднимитесь на острый шпиль, торчащий из стены.

Шпиль под вашим весом обломится, и вы начнете падать вниз, в пропасть.

А вот и наш летающий знакомый. Вовремя.

Он отнесет Вас в свою родную деревню, где вы

познакомитесь с

очень смешным народцем летунов. Вечером,

после праздничного пира, шаман расскажет, что

Боги открыли ему великое пророчество, где

сказано, что придет в их страну герой и избавит

народ летунов от власти Жуткой Тени. Засидевшись за интересной бесе-

дой, летуны не заметили, что на их деревню напал

враг. Теперь вам придется



ся спасаться бегством от тысячи летающих тварей.

>>> Уровень 4. Бегство

Отстреливаясь от врагов, бегите вправо по подвесному мосту. Мост обрушится, но





вы успеете зацепиться за его останки. Ползите вниз и прыгайте на лианы, висящие на скале. Спускайтесь по ним на уступ и карабкайтесь вправо. Перепрыгнув через пропасть на другое скопление лиан, уничтожьте червяков в скалах и ползите до кости, торчащей из камней. Уничтожьте часть кости, дающую тень, и, ухватившись за лиану, перелетите на другой конец ущелья. Расстреляйте теней, снующих по карнизу, и залезьте по уступам вверх. Пальните по лиане энергией и подкатите

оставшееся после нее зерно к дереву. Выращите опять лиану и забирайтесь по ней вверх. Выстрелите по коряге, торчащей из скалы, и карабкайтесь по уступам направо. Теперь будьте внимательны. Надо ползти по уступам вверх, но вам мешают коряги и червяки. Стреляйте, не переставая, иначе придется все начинать сначала.



Добравшись до решетки с летающими тенями, карабкайтесь влево до висящего на веревке камня. Подойдите к нему, и ваша тень толкнет камень, который откроет решетку. Уничтожьте вылетевших из-за нее теней и прыгайте с уступа вправо на стену. Карабкаясь по стене, доберитесь до решетки и залезайте в открывшийся проход. Ползите дальше вверх, но будьте ос-



торожны, сверху падают камни, поэтому двигайтесь зигзагом, чтобы не попасть под камнепад. Когда вы заберетесь на-



верх, то увидите, что камни кидают в вас тени, сидящие на карнизе. Уничтожьте их и продол-



жайте подниматься вверх. Когда появятся пауки, не обращайтесь к ним внимания, сразу же лезьте как можно выше. Забрав-



шись на самый пик скалы, Вы попадете в сильный ветер, который скинет Вас вниз.

О, ужас! Вы падаете вниз с огромной скоростью. Надо что-то делать. Идея! Скорее стреляйте вниз. Вам повезло, ступок



энергии попал в зерно лианы. Она смягчила ваше падение, и вы благополучно оказались внизу.

>>> Уровень 5. Огненная пещера

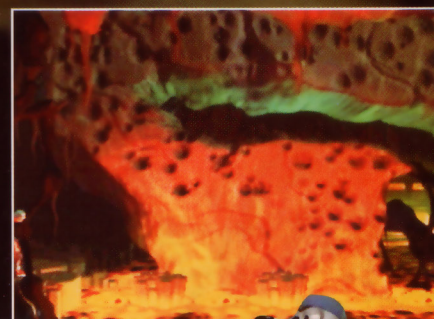
Спускайтесь вниз с листа, обернувшись назад, уничтожьте теней, вылезающих из щели в скалах. Бегите направо и перепрыгните через вторую



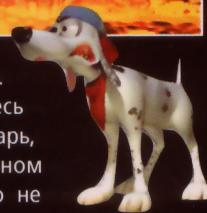
кнопку-плиту. Очутившись в огненной пещере, пропрыгайте по островкам до сте-



ны с уступами и заберитесь по ней наверх. Уничтожьте паука, раскидывающего

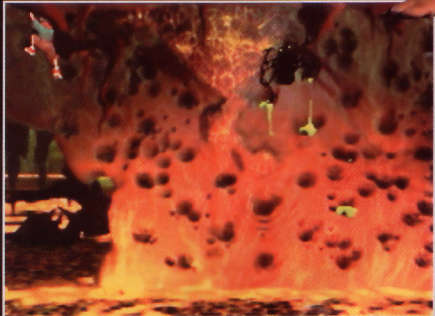


скользкую слизь, и карабкайтесь вправо. Быстро поднимайтесь вверх и уничтожьте тварь, сидящую на каменном столбе. Если вы этого не сделаете сразу, то она ударит лапами по камням, и вы сорветесь в раскаленную лаву. Переберитесь на другую сторону экрана и сразу же стреляйте вправо, там висит в воздухе





тень, и если вы не выстрелите первым, то погибните. Залезайте вверх на карниз и, пройдя вперед, уничтожьте кучу врагов, спящих на стене в поисках добычи. Возвращайтесь назад по стене мимо огненных фонтанов вправо, а потом вверх. Уничтожьте двух



пауков, раскидывающих скользкую слизь, и ползите дальше. На следующем экране вас ждет серьезное испытание: три слиз-



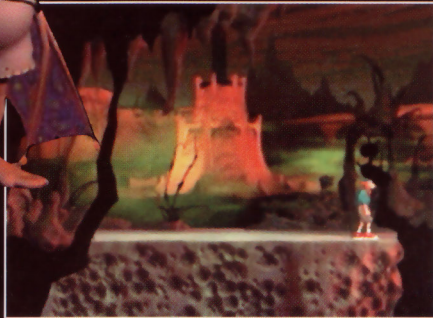
няка-паука и червяки. Когда вы расправитесь с ними, то поднимайтесь на край пещеры и бегите дальше. Перепрыгните через гейзеры лавы и, уничтожив пауков, карабкайтесь дальше. Ползите по нижнему



пути до маленького островка и, спрыгнув на него, толкните лежащее на камнях зерно вправо под сталактит. Вырастите из него лиану и возвращайтесь на предыдущий экран. Проползите по верхнему пути до лианы и, взобравшись на нее, уцепитесь за сте-



ну. Выберите через проход в потолке из пещеры и бегите вправо. Ваши друзья в беде, они просят



помочь, дать им ту энергию, которой владеете вы. Но как? Ведь волшебный камень на дне озера. Друзья рассказывают вам о

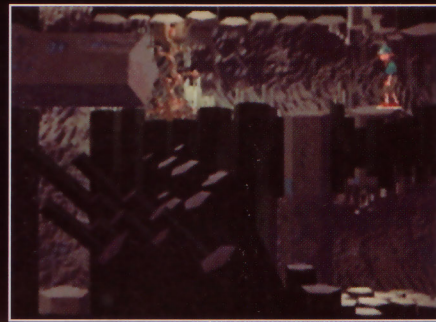


пещере, хранящей тайну волшебства, и вы решаетесь отправиться туда и добыть камень энергии.



>>> Уровень 6. Волшебный камень

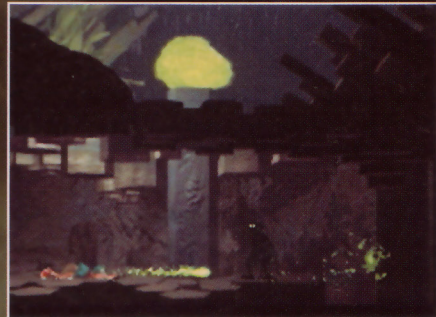
Оказавшись в пещере, бегите вправо, пока вас не раздавило



каменными столбами, и спрыгивайте вниз. Развернитесь и выстрелите энергией по зерну. Пройдите вправо до конца тун-

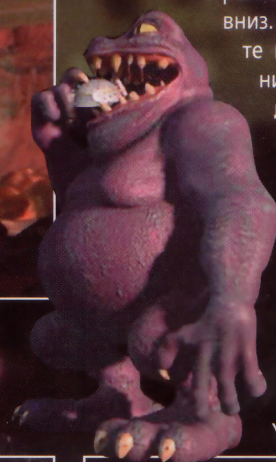


неля и нажмите кнопку, чтобы опустить колонну на предыдущем экране. Спускайтесь в открывшийся проход и бегите впра-



во. Уничтожьте тень и, вырастив лиану, идите дальше вперед. Еще одна банда врагов! Когда же они кончатся?! Расстреляйте их и спрыгивайте вниз. Нагнитесь и проползите под колонной. Не поднимаясь, иначе вас съедят растения-хищники, доберитесь до лежащего в углу зерна и ползите обратно. Подкатите зерно под большую колонну на потолке и стрельните по нему сгустком энергии. Вырастет лиана и поднимет колонну вверх.

Удача: колонна вылезла





из озера и вынесла на поверхность волшебный камень. Теперь ваши друзья тоже



обладают силой и могут противостоять силам тьмы. Итак, великая битва началась. Летун высаживает вас возле замка и отправляется в бой, а вы идете на поиски своего пса.

>>> Уровень 7. Замок

Бегите вправо и уничтожьте всех врагов на экране. Залезайте на стену и карабкайтесь влево до завала. Разбейте грудку камней сгустком энергии и заходите в открывшийся проход. Оказавшись внутри замка, сразу же стреляйте в робота. Он распадется на два беспомощных куска. Не медля, стреляйте в них, иначе через какое-то время каждый



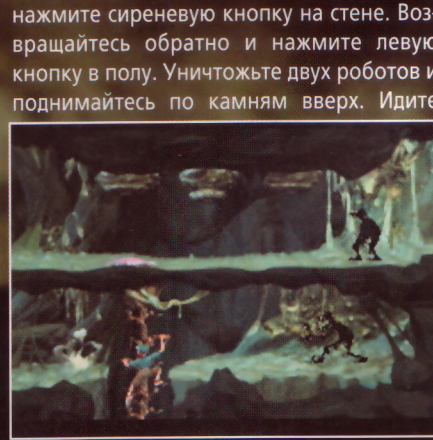
кусочек превратится в робота. Уничтожив врага, идите вправо и осторожно перейдите по цепи на другую сторону пропасти. Уничтожьте еще одного робота и трех теней, висящих под потолком. Возвращай-



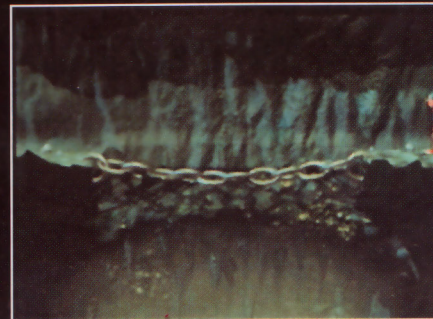
тесь к цепи и спрыгивайте вниз. Расстреляйте врагов и бегите вправо. Перепрыг-



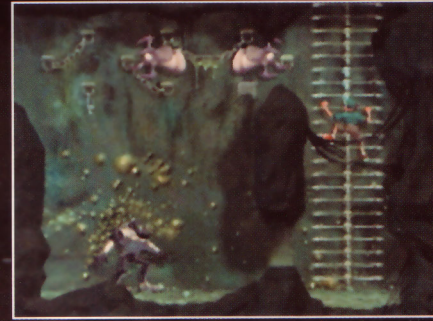
ните через проход, ведущий вниз, и наступите на кнопку в полу. Вернитесь к проходу и, опустившись по появившимся ступенькам вниз, спрыгивайте в правую сторону. Нажмите на правую кнопку и, расчистив себе дорогу от врагов, идите влево. Ни в коем случае не нажимайте на левую кнопку, перепрыгните ее. Спускайтесь по лестнице вниз и нажмите сиреневую кнопку на стене. Возвращайтесь обратно и нажмите левую кнопку в полу. Уничтожьте двух роботов и поднимайтесь по камням вверх. Идите



направо и, убив тень, вырастите лиану. Заберитесь по ней наверх. Бегите налево и, подняв колонну, поднимайтесь на следующий этаж. Расстреляйте врагов и следуйте вправо. Перепрыгните через колонну в



полу и пробегите под двумя двигающимися платформами. Уничтожьте червяков,



ползущих по стене, завешенной цепями, и спускайтесь вниз. Нажмите кнопку в стене и по появившимся камням доберитесь до уступа в левом углу. Активируйте очеред-



ную кнопку и возвращайтесь назад к открывшемуся проходу. Спускайтесь вниз по лестнице и... сейчас самое интересное. Не убивайте червяков, все равно не получится. Разбейте роботов на как можно большее количество частей и, когда червячки начнут их поедать,



быстро переберитесь на другой конец экрана. Попрыгайте по камням через лаву и идите влево. Когда вас посадят в камеру, выстрелите в потолок, чтобы к вам упало зерно. Вырастите лиану и выбирайтесь по ней из камеры. Столкните камень в яму, нажмите кноп-





ку и бегите влево. Поднимайтесь по камням вверх и, пройдя чуть-чуть влево, прыгивайте на деревянный настил. Дождитесь, когда робот выстрелит огнем, и



подпрыгните. От огня настил сгорит, и вы упадете вниз. Быстро бегите вправо и, перепрыгнув через притаившуюся тень, остановитесь. Пройдите осторожно по цепочке и бегите снова вправо. Спрыгивай-



те вниз и, пригнувшись, ползите в узкий проход слева. Нажмите в маленьком гроте на кнопку и, перепрыгнув через приползшую за вами тень, крадитесь обратно. Залезайте по камням наверх и бегите влево до ямы в полу пещеры. Прыгайте вниз и, достав из живота монстра оружие, бегите вправо. Прикончив кучу врагов, вы выйдете в центральный зал.

Носатый хлыщ, который похитил у вас пса, попросит в обмен на него помочь собрать волшебный камень, разбитый Ужасной Тенью. Помогите ему, иначе никогда не увидите своего друга.

>>> Уровень 8

Уничтожьте всех врагов на первых двух экранах и идите вправо до двух роботов, стоящих на кнопках. Уничтожьте их



и лезьте по лестнице вверх. Нажмите на кнопку в полу, чтобы поднять колонну, и проходите на следующий экран. Расстреляйте двух роботов и летающего демона, после чего прыгайте вниз, нажмите на кнопку в нижнем правом углу и возвращайтесь назад к лестнице. Перепрыгните по каменным колоннам на другую сторо-



ну экрана и уничтожьте врагов, мельтешащих на потолке. Спуститесь вниз и расправьтесь с роботом, и, поднявшись по лестнице вверх, идите в зал с находящимся в нем прихвостнем Тени. Поговорите с ним, он попросит вас отыскать части магического камня и восстановить его. Идите вправо, и вы увидите первый осколок камня, откатите его к носатому и возвращайтесь назад.



Вы заметите, что там, где раньше не хватало сегмента лестницы, из стены выступили камни. Поднимайтесь по ним вверх и ползите влево по узкому туннелю. Поднимитесь вверх по лестнице и, нажав кнопку, бегите вправо. Опять поднимайтесь вверх и, наступив на очередную кнопку, поднимите колонну. Перепрыгивайте на другую сторону ямы и забирайте второй осколок камня. Доставьте его вниз, к носатому. Не забывайте, что камень можно двигать



выстрелами вашего ружья. Возвращайтесь обратно и поднимайтесь по лестницам наверх, уничтожив по пути четырех роботов. Там вы найдете третий осколок кам-



ня. Доставьте его вниз, и носатый попросит доставить вас последний кусок камня, находящийся внизу, в шахте. Идите влево и прыгивайте вниз на груды костей. Уничтожьте робота и идите вправо. Дальше на-



чинается самый сложный момент в игре. Вам надо идти по подвесному мосту, стрелять в тени и одновременно уворачиваться от огней, которые выпускает в вас Хозяин Тьмы. Пройдя мост, вы обнаружите последний осколок камня. Возвращайтесь с осколком к носатому, и игра окончена.

