Fighting Force 2

Боевые силы 2

Разработчик:	EIDOS
Издатель:	EIDOS
Жанр:	Action
Число игроков:	1

Доктор Зенг, хотевший уничтожить мир (в первой части игры), мертв. Покинули наш мир и его безумные последователи. Но его исследовательские лаборатории купила корпорация Накамичи, сильная и совершенно безликая организация, контролирующая значительную часть мировых финансовых потоков.

Как вы помните, в первой части Зенг начал разработку идеального солдата – безжалостного и непобедимого киборга. Неужели разработку безжалостного кибернетического убийцы закончит могущественная корпорация? Тем более богатый опыт в проведении подобных исследованиях у этой корпорации уже есть – она является одним из лидеров в оборонной и космической промышленности.

Завербованный ЦРУ, бывший солдат спецподразделений Хавк Мэнсон, нанят для выполнения смертельно опасного задания – ему предстоит выяснить, не пошла ли корпорация Никамичи по стопам безумного доктора Зенга. Менсону предстоит, используя

свои навыки супербойца разгадать сокровенные тайны этой могущественной корпорация, тщательно оберегающей свои секреты.

Хавк Менсон

Это тот самый герой, который победил доктора Зенга в первой части игры. Теперь ему предстоят куда более сложные задачи.

В 1987 году поступил на службу в морскую пехоту. Принимал участие в тайных операциях в Панаме, Гренаде и на Ближнем Востоке. Один год прослужил в элитном морском подразделении. В 1995 году уволен со службы после ранения. В 1996-99 годах работает советником в охранных Агентствах в Америке и в Европе. Полицейские пытались, но не смогли доказать его причастность к внезапным смертям известных преступников. В 1999 году был замечен в военизированных учебных лагерях в Техасе и Неваде.

В 2000 стал одним из членов группы отважных бойцов, остановивших доктора Зенга и спасших нашу планету от гибели на пороге нового тысячелетия. В настоящее время работает Инспектором по вооружению при ООН.

Имя: Хавк (Ястреб) Мэнсон

Возраст: 31

Рост: 6 футов 2 дюйма

Вес: 196 фунтов

Специализация: прекрасно обращается со всеми мыслимыми видами оружия, отлично разбирается в автомобилях.

Примечание: неплохо обращается с компьютерами.

Оружие

Assault Rifle Schiegler TOM-72 - штурмовая винтовка Schiegler TOM-72

Этот вид оружия обладает убийственной силой огня даже на больших дистанциях. Разработан специально для разведгрупп и других специальных боевых подразделений, в том числе и антитеррористических. Использует 9 мм патроны. Кроме того, снабжен подстовольным гранатометом. Существенным подспорьем в бою может стать и лазерная система целеуказания.

C4 Grenade – гранаты с взрывчаткой Си 4

Что такое Си-4, наверное, объяснять никому не надо – американское кино смотрят все. А для тех, кто все-таки не в курсе, вкратце поясним – это чисто армейское изобретение, используется для уничтожение задний и долговременных бетонных сооружений.

Combat Knife Escher Commando Blade – боевой нож Escher Commando Blade

Боевой нож – прекрасное оружие ближнего боя, создан специально для командос. Еще бы, ведь для его изготовления использовались последние достижения в области материалов. Он сделан из сверхпрочного негнущегося титанового сплава. К тому же этот нож прекрасно сбалансирован и прекрасно подходит для метания.

Crossbow Black Widow Strike Series – арбалет Black Widow Strike Series

Арбалет ничуть не устарел со времен средневековья. В атаку с ним, разумеется, не ходят, но для проведения тайных операций, когда нужно, например, незаметно снять часового, это оружие подходит просто идеально. Точность, дальность и, главное, бесшумность – вот основные достоинства этого оружия. К тому же стрелять он может как обычными стрелами, так и стрелами с взрывающимися головками, а также отравленными стрелами.

Flame Thrower Armacom – 400 – огнемет Armacom – 400

Этот огнемет имеет дальность действия пятьдесят метров – в городских условиях более чем достаточно. К тому же и разработан он специально для городских боев, для выкуривания противника, засевшего на чердаках и подвалах. Идеально подходит и для уничтожения хорошо защищенных врагов – от жаркого огня не спасет никакой бронежилет (враг в своем бронежилете превращается в хот-дог.

Grenade T-8 – граната T-8

Стандартная НАТОвская граната, выпущенная "тиражом" в миллионы экземпляров, используемая как армиями стран НАТО, так и экспортируемая в страны третьего мира. Отличное оружие для борьбы с большими скоплениями противника, в особенности против хорошо защищенных целей.

Эта граната используется не только обычными армейскими подразделениями, но и специальными силами (действительно, отчего бы не использовать такую хорошую вещь).

Grenade Launcher Colt SAR 9 – гранатомет Colt SAR

Это крайне эффективное оружие используется военными и полицейскими силами США. Стреляет гранатами на дистанцию порядка 100 метров. Имеет барабанный магазин на двенадцать выстрелов. Идеально подходит для армейских операций.

Pistol Colt 200SE – пистолет Colt 200SE

Рассчитанный на 9 мм патроны, этот пистолет является стандартным оружием **SI-COPS**, применяемым в полевых операциях. Этот пистолет снабжен ночным прицелом и лазерной системой целеуказания. К тому же этот пистолет имеет систему идентификации своего владельца – если он попадает в чужие руки, то он попросту взорвется, как минимум, оторвав руку неосторожному: в пистолет на этот случай встроен небольшой заряд взрывчатки.

Rocket Launcher Heckler and Koch HK-6T – ракетомет Heckler and Koch HK-6T

Стандартный армейский гранатомет. Очень прост и в эксплуатации – из него легко целится, а если вы даже прицелились не совсем точно, ничего страшного, – врага зацепит взрывной волной и осколками. Наличие магазина обуславливает высокую скорострельность этого оружия. Может стрелять как обычными ракетами, так и ракетами с лазерным наведением.

Shotgun Dodge Urban – дробовик Dodge Urban

Прямой наследник знаменитых двенадцатизарядных помповых ружей, которыми были вооружены американские полицейские в XX веке. В отличие от своего предшественника этот дробовик сделан из пластика, что делает его заметно более легким.

К тому же, если классически помповик после каждого выстрела приходилось перезаряжать вручную, его потомок перезаряжается автоматически, что дает вполне очевидные преимущества. А убойная сила заряда дроби осталась столь же убийственной.

Sniper Rifle GHK-9 – снайперская винтовка GHK-9

Эта снайперская винтовка входит в стандартную экипировку как армейских, так и специальных подразделений. Проста в использовании. Стреляет бронебойными титановыми пулями, дистанция ведения эффективного огня стандартна для снайперских винтовок – 3 км.

Специальные сенсоры позволяют при прицеливании вносить поправку к ветру и прочие поправки, влияющие на точность стрельбы на большие дистанции.

Stun Baton Dodge Riot Baton – дубинка с электрошоком Dodge Riot Baton

Эта дубинка излюбленное боевое средство охранников в Америке, – стоит вам коснуться ею противника, и сильный удар током парализует жертву, надолго выводит ее из строя. Эта дубинка широко используется и за пределами Америки: бесспорная эффективность снискала этому оружию заслуженную славу.

Sword Hansoi Short Sword – меч Hansoi Short Sword

Созданный из высокопрочного титанового сплава, идеально сбалансированный, этот меч предназначен для рукопашной схватки на ближней дистанции. Если на враге нет средств защиты, то тактика его использования предельно проста – один удар – один труп.

Tazer Dorling Industries MK-3000 – тазер (шокер) Dorling Industries MK-3000

А это старый добрый шокер – напряжение в 18 000 вольт заставит успокоиться любую жертву. В большинстве случаев жертва парализуется, но такое огромное напряжение – это не шутка, и обработанный шокером противник вполне может испустить дух. Поэтому полицейские не слишком любят это оружие из-за его коварной природы. Но вам то, собственно, какая разница – помрет ваш враг или только выключиться?

Прохождение

Миссия 1: Сталелитейный завод

Местоположение: сталелитейный завод, Филадельфия, США

Цели: прототип модуля **tungsten CX**

Подробности

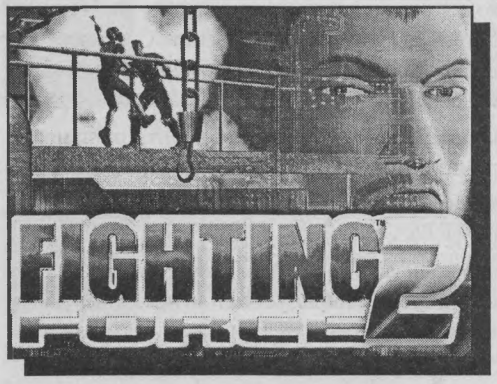
Вам нужно найти сейф, в котором хранится модуль **tungsten CX**. Этот модуль необходимо уничтожить. Помимо этого вам нужно уничтожить все силы сопротивления.

В случае необходимости **SI-COPS** предоставит вам дополнительную информацию.

Прохождение

Задача ясна. Найти какую-то болванку и сломать ее, попутно уничтожая всех, кто попадается на пути. Нет ничего проще. Ну что же, приступим.

Для начала нас уронят с вертолета на платформу мчащегося поезда. Это не страшно, нам не привыкать. Ну, вот и платформа. Какие-то ящики, какой-то балбес в синей униформе. Действуем так. Подбегаем к синему балбесу и демонстрируем ему парочку приемов из нашего запаса. Бедняга сразу отбросит кони, а мы станем счастливыми обладателями синей дискеты. Это ключ от двери. Теперь разломайте маленький деревянный ящик и подберите выпавший из него автомат. Обратите внимание на противоположную стенку. На ней должен маячить еще один враг, так что переключитесь в снайперский режим и пристрелите его. Ну вот, два трупа на вашем счету уже есть. Расстреляйте из автомата бочки и разбейте два белых шкафа у стенки. Из одного должна выпасть аптечка. Теперь сломайте кодовый замок у двери и идите дальше. Учтите, ломать нужно все, что попадается на пути, потому как за каждую сломанную вещь дают деньги. В следующей комнате на вас набросится еще один «синяк», но после очереди из автомата от него останется только дискета. В маленьком деревянном ящике наверху пирамиды лежит танзер , очень хорошая вещь для объяснения всем и каждому, кто здесь главный. За правой дверью будет еще одно небольшое складское помещение, в котором можно взять аптечку, а, точнее, две аптечки. Вот только объясните вначале синему гаврику, что аптечки ваши, а то он какой-то странный, сразу бежит по физиономии бить. Теперь вернитесь в предыдущую комнату и зайдите в дверь с кирпичом. Ох, ребята, сколько же вас здесь? Не много, не мало, а ровно три штуки. Причем тот который стоит наверху имеет дурную привычку кидаться гранатами. В общем, каждому по лицу, а тому, который самый умный и с гранатами, вдвойне. После всей этой разборки вы получите еще одну дискету, а так же найдете пистолет и аптечку. Все собрали? Идем дальше.



В следующей комнате нет ничего интересного, кроме трех гавриков, которые выскочат на вас из засады. Не жалейте патронов, оружие в этой игре валяется на каждом шагу. После того, как получили еще одну дискету, идите в следующую дверь. В этой маленькой комнате расстреляйте все бочки (только не стойте к ним вплотную, это вредно для здоровья) и вы получите целых две аптечки. В следующей комнате вас будет поджидать что-то новенькое, а, именно, здоровенная зверюга с зубастой мордой и огромным топором. Уверяю вас, все что этой зверюге не хватает для полного счастья, так это несколько пуль всаженных в упор. Так что не поскупитесь и осчастливьте бедолагу. Помните, в комнате не должно остаться ни одного

целого монитора, крушите все. А если для уничтожения терминалов применять топор, который, кстати, лежит тут же, то игра превращается в сплошное удовольствие. Нет, ну здоровенный топор, закрепленный за спиной, выглядит просто классно. Очень рекомендую всегда иметь при себе хотя бы один топорик, вещь в хозяйстве просто незаменимая. Теперь идите дальше и убедите трех парней в том, что они не самые крутые на этом свете. Подберите еще одну дискету и не забудьте про пистолет, лежащий в деревянном ящике. Ура! Начинались офисные помещения, в каждом из которых стоит куча терминалов и прочей ерунды. Так что просто идите и крушите все на своем пути. Во второй комнате нужно взломать сейф, причем взломать вам его придется в прямом смысле (я, например, орудовал топором). Из сейфа вы получите сразу две дискеты: одну синюю и одну красную. В следующей комнате можно найти целых три аптечки, причем одна лежит почему-то в стуле. Не забудьте разбить все компьютеры и прочую мебель. А вот в следующей комнате я поразвлекался от души. Вначале прибил трех охламонов, а потом закидал весь офис гранатами. Как тут все рвануло, любо-дорого посмотреть. Для того, чтобы выйти из этих офисов, вам потребуется красная дискета, которая лежит (а точнее лежала) в шкафу.

Теперь начинается какая то промзона, с кучей всяких механизмов. Пристрелите зубастого урода с топором, после чего разнесите все, что еще цело. Вам придется запрыгнуть на ленту конвейера и пробраться под прессом. Затем пристрелите синего гаврика, блуждающего поверху, и рваните бочки в темном углу. После взрыва из одного из ящиков выпадет синяя дискета. Подберите ее и карабкайтесь вверх по лестнице. Наверху можно обзавестись еще одним топором. Теперь идите дальше и пристрелите по ходу дела еще парочку обормотов с топорами. В следующем помещении вам попадется первый терминал, который не нужно уничтожать, к тому же это у вас при всем желании не получится. Так что просто подойдите к нему и откройте с его помощью одну из дверей (вторая дверь пока не откроется, так как нужна специальная дискета, ну да ничего, мы еще сюда вернемся). Дальше просто бегите прямо, уничтожая всякую мебель и прибегающих время от времени зубастиков и парней в синей униформе. Главное не пропускайте синие дискеты, без них двери открываться не будут. В одной из комнат вы найдете достойную замену топору — кувалдометр, очень его рекомендую. Чуть дальше последует череда лестниц, по которым вам придется карабкаться. Забирайтесь по ним аккуратно, потому что падать с большой высоты весьма больно. Забравшись на самый верх, вы столкнетесь с парочкой охранников, но ничего страшного в них нету. Двигайтесь по-маленьку вперед (а куда нам спешить) и отстреливайте различных балбесов пытающихся перекрыть вам дорогу. Прежде чем спускаться вниз по лестнице, рекомендую уронить вниз парочку гранат, на случай, если кто-то самый хитрый стоит внизу и ждет вас. Уверяю вас, этот кто-то будет очень рад. Я бы даже сказал, что он помрет от счастья. Спустившись вниз бегите прямо по коридору, он там один, так что не промахнетесь, и уничтожайте всяких разных балбесов. Их тут немало, так что скучать не будете. В одной из комнат на правой стенке находится металлическая сетка, за

которой виден проход. Если рвануть стоящую рядом бочку, то сетка разлетится, и можно запросто пробраться в этот самый проход, а то вдруг чего интересное пропустите. Только сначала зайдите в комнату впереди. Она все равно тупиковая. Прежде чем спуститься вниз по лестнице, не забудьте кинуть гранату-другую. Потому как, внизу вас поджидает один паразит, который и сам не прочь покидаться гранатами. Теперь вам нужно проскочить в интервал между электрическими разрядами. Чуть дальше вы найдете специфичное устройство, которое нужно поместить в тот самый терминал, о котором я уже упоминал (это там, где осталась незапертая дверь). Догадайтесь, каким образом остановить вращающийся вентилятор? Правильно, достаточно раздолбать электрический щит, стоящий у стены, и путь свободен. Идите вперед, после чего поверните налево и снова прямо по коридору. Вот вы и пришли к тому самому терминалу. Подойдите к нему вплотную и откройте запертую дверь. Ну вот, дверь открыта, путь свободен, так что вперед. В скором времени вас ожидает серьезная потасовка. На вас набросятся примерно 5 или 6 парней в синей униформе, причем, некоторые из них вооружены тазерами, так что будьте поосторожней. Для того, чтобы пройти дальше, вам придется пережить еще одну потасовку. 2 синих балбеса и 1 зубастик попробуют разорвать вас на британский флаг, причем еще 1 синий уродец будет кидаться в вас сверху гранатами. Правда, у меня он первую же гранату уронил себе под ноги, так что беспокоиться о нем не пришлось. Отсюда мораль — хорошо быть ловким. Но все же, постарайтесь быть поосторожней. Просто врагов будет много, а аптечек не будет совсем. Бегите дальше и убивайте этих уродов, прежде чем они прибьют вас. Учтите, убивать нужно абсолютно всех врагов, потому что совершенно неизвестно, у кого из них окажется дискета для прохода дальше. Очень неплохая вещь дробовик, валит просто наповал. Вот только патронов к нему маловато. Вы окажетесь в комнате с такой странной светящейся водичкой, лучше эту воду перепрыгнуть, а то долбанет током. Заберитесь вверх по лестнице, после чего аккуратно перейдите на другую сторону и зайдите в следующее помещение. Тут, пристрелите сверху одного зубастика, спрыгните вниз и пристрелите еще одного зубастого урода. Теперь подберите дискету и идите дальше. Если перепрыгнуть на другую сторону и забраться вверх по лестнице, то можно разжиться аптечкой и гранатами. Через какое-то время вы наткнетесь на еще один рабочий терминал, который тоже откроет вам дверцу. Будьте поосторожней на ленте конвейера, а то затянет под вращающийся вал - мало не покажется. Да, в ямы с огнем тоже лучше не падать. Вскоре вам попадется новая разновидность врагов — человек с огнеметом. Весьма неприятный товарищ, в особенности если успевает до вас добежать и как следует прожарить вас из своей гипертрофированной зажигалки. Ведите себя предельно осторожно, так как врагов будет все больше и больше, а аптечки исчезнут как вид. Ребята с огнеметами, вдобавок ко всему, весьма живучие. И еще одна неприятность: ребята в синей прекратили сломя голову бежать вам на встречу, а ныкаются теперь по темным углам, и постреливают в вас из разрядником. Правда стрелять они так и не научились, а поэтому тормозят до последнего. Когда добежите до комнаты, наполненной расплавленным металлом, то не спешите прыгать с платформы на платформу: ни к чему хорошему это не приведет. Внимательно осмотритесь. Видите наверху перекладины? Подпрыгните на месте и ухватитесь за перекладину, после чего переползите на руках на среднюю платформу. Теперь вам нужно перебраться на правую платформу и убить зубастика. Подберите синюю дискету, которая лежит здесь в деревянном ящике, и переползайте на платформу напротив. Пройдите в открывшуюся дверь, перебейте всех, кто за ней прятался и возьмите красную дискету. Вот она-то вам и была нужна. Возвра-

щайтесь в комнату с расплавленным металлом и вновь переползайте на среднюю платформу. Через некоторое время вы доберетесь до еще одного терминала, отпирающего дверь. Затем вас ждет, набитый охраной, спуск вниз, так что не жалейте гранат, а через некоторое время вы доберетесь до комнаты, в которой вас будет поджидать здоровенный амбал с кувалдометром. На первый взгляд мужик очень страшный, да и кувалда у него —мама не горюй, но вот на деле он оказался не таким уж и грозным. Не так страшен черт, как его малютки. В рукопашную, конечно, к нему лучше не лезть, кувалдой огреет, а вот расстреливать его, соблюдая дистанцию, ну просто милое дело. Можно уносить. Теперь вам нужно добежать до комнаты в которой будет небольшой водопад из расплавленного металла и закинуть в него тот самый модуль, который нужно было уничтожить. Ну вот и все, задание выполнено, осталось только забежать в лифт, подняться на нем на нем на крышу и слинять отсюда на вертолете. Спасибо этому дому, но у нас дела, нам некогда.

Уровень 2

Уровень начинается на большой прямоугольной крыше. Сразу же подберите ближайшее к вам оружие. Теперь вам придется уничтожить немногочисленных охранников. Затем вам предстоит расправиться с вражеской огневой точкой. Теперь вы можете разнести вдребезги шесть ящиков, в которых вы найдете гранаты.

Как только эта часть уровня расчищена, следуйте в большую комнату, в которой лежат деревянные ящики и находится еще немного охранников, убив которых, вы сможете завладеть ключом. В ближайшем к вам ящике находится нож. В правой части комнаты вы сможете пополнить свой арсенал гранатами и Узи. Взорвите четыре бочки и поднимайтесь по лестнице. В первом ящике будет лежать аптечка, во втором еще один Узи. Спускайтесь вниз по лестнице и идите к главному входу.

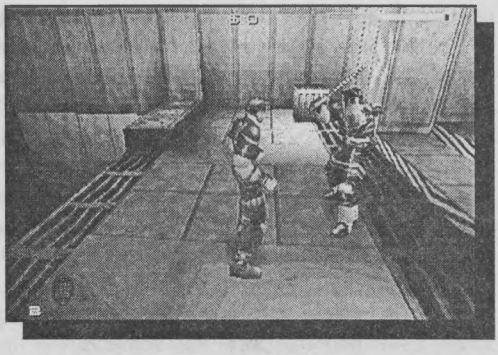
Для того, чтобы расправиться с двумя нахальными охранниками в коридоре за главным входом, используйте Узи. Заходите в первую из нескольких комнат на вашем пути. Напавших на вас охранников лучше уложить врукопашную (патроны понадобятся вам позже) и разнесите в этом месте все что ломается. Будьте осторожны – за первой холодильной установкой скрывается гранатометчик. После игры в прятки с этим мерзким типом вы сможете получить ключ от комнаты. Кроме того, вы сможете найти очень много патронов для Узи. Двигайтесь к двери, расположенной справа от входа.

Будьте готовы применить ваш Узи, чтобы расправиться с группой гранатометчиков и автоматчиков, которые терпеливо ждут вас за запертой дверью. Возьмите красную магнитную карточку, гранаты и патроны для Узи. Не забудьте также взять аптечку. Двигайтесь туда, откуда вы вошли и идите к двери, к которой подходит красная карточка. За дверью вас терпеливо дожидается гранатометчик. Но ваш верный Узи заставит его успокоится. Возьмите у покойника ключ. В дальнем левом и ближнем правом углу стоят торговые автоматы, разбив которые, вы сможете найти аптечки.

Охрана в следующей комнате умеет профессионально обращаться с гранатами, так что будьте бдительны.

В следующей комнате вас ждет толпа любителей швырять гранаты, гранат у них много и они швыряют их охапками. Но разбив очередные торговые автоматы, вы сможете найти большую порцию аптечек. В следующей комнате справа притаился пулеметчик. Убейте его

как можно быстрее, а остальное население комнаты уничтожьте в рукопашной схватке. В комнате охраны, расположенной слева, а в комнате справа вас дожидается Кольт. В углу лежит двадцать пять патронов к Узи.



Шагните на платформу и следуйте в самый низ уровня. Вас ждет еще один любитель кидать гранаты. Уничтожьте его. Слева вы сможете найти аптечку, справа – Кольт. В ближайшем к вам ящике находится Огненный Топор. В верхнем правом углу находятся гранаты.

Бочки в коридоре могут превратить вас в запеканку, если вы будет стрелять, забыв про осторожность. Уберите следующего гранатометчика с дальней дистанции и старайтесь любой ценой держаться подальше от бочек. Идите через дверь справа и издалека уничтожьте охранников.

Теперь враги будут атаковать вас по одному. Можете расслабиться и убивать их в рукопашной. В этой схватке вы сможете захватить ключ, после чего должны уничтожить лабораторию. Следуйте к выходу и поверните налево. Постарайтесь вовремя заметить охранника с пулеметом справа от двери. В первых двух ящиках вы найдете Узи и аптечку. Очередной бравый пулеметчик скрывается за углом справа. Идите вперед и сверните налево в следующую лабораторию по клонированию. Уничтожьте всех клонов и разнесите вдребезги всю лабораторию, при этом постарайтесь не повредить патроны к Узи. Теперь вернитесь в прихожую и зайдите в следующую комнату, в которой вы сможете активировать компьютер.

В следующем коридоре вас поджидают два пулеметчика, там же находится и комната охраны, так что спешить туда не стоит. Уничтожьте охранников справа, а потом можете идти дальше. Разнесите ящики и вы сможете найти Узи и аптечку, Меч и Нож вы сможете найти в самом начале и самом конце зала. Бегите мимо охранников, если у вас кончились патроны, но не забудьте захватить нож. Поверните и уничтожьте охранников в затемненной части помещения. Будьте осторожны - вы окружены минами. Не бегите вперед. Выманивайте клонов из главной комнаты и убивайте по одному. Экономьте патроны, для того чтобы расстреливать мины.

Киньте гранату в ворота – только так они откроется. Вам сразу станет ясно как нейтрализовать мины. Делайте все тоже самое дважды далее вниз по коридору.

Из множества ящиков заслуживают внимания только три из них, те, которые стоят справа вплотную друг к другу. С их помощью вы сможете пополнить ваш арсенал. На противоположной стороне двери вас ждет множество пулеметчиков, если не хотите потерять массу здоровья, киньте в них гранату. Не раздумывая, киньте гранату в комнату в конце зала. Будьте осторожны с гранатометом, который вы сможете найти неподалеку – не стреляйте в стены рядом с собой. В ящике вы обнаружите аптечку.

Приготовьте гранаты, которые вам понадобятся для того, чтобы убить автоматчиков с той стороны двери. Как только они убиты, вы сможете подобрать ключ. Держитесь подальше от

бочек, стоящих у стен коридора. Уничтожьте охранников, любым оружием, какое вам нравиться. В последнем зале вы найдете Кольт. Как только за вами захлопнуться скользящие двери, в вас полетит град пуль и гранат. Оставайтесь на месте, при этом постарайтесь подобрать аптечки, которые помогут вам залечить неизбежные раны. Как только огонь стихнет, подберите ключ и активируйте зарядное устройство.

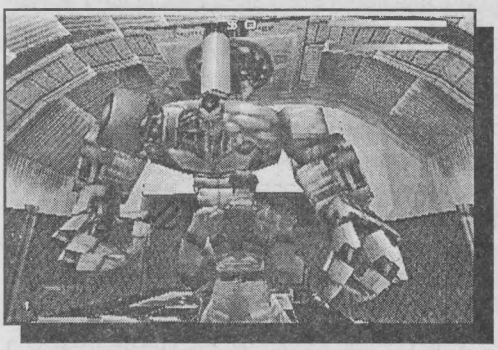
Следуйте через дверь и вы наткнетесь на следующую дверь, которая заперта ключом, который вы только что нашли.

Босс

Здесь все просто – оптимальным оружием будет базука. С ее помощью вы легко одолеете врага. Вытря пот со лба, поднимите ключ затем идите вперед по коридору и поднимитесь на платформе вверх.

Уровень 3

Не любуйтесь красотами пейзажа слишком долго, иначе охрана внизу обратит на вас внимание. Убейте охранников как можно скорее. Теперь соскользните вниз по лестнице. Ударьте по кнопке, чтобы замедлить смертоносную работу лезвий. Как только это произошло – бегите вперед и затем снова скатывайтесь по лестнице и забейте еще нескольких врагов.



Прежде чем идти дальше, возьмите Узи (он находится в первой коробке) и расстреляйте мины. При этом старайтесь экономить патроны – у вас их всего 20. Теперь врукопашную (лучше ударами ног) уничтожьте последних врагов. Оставшиеся патроны истратьте, стреляя из укрытия, по набежавшей охране. В комнате, расположенной ниже, вы сможете подобрать множество патронов и гранат. Уничтожьте картотеку слева от окна и вы получите карточку-ключ. Убейте охранника и вы пополните запас оружия и аптечек.

Двое охранников в комнате вооружены мечами, но вы все равно деретесь намного лучше. Уничтожив их, вы захватите ключ. Используйте этот ключ, чтобы войти в помещение, расположенное слева от того места, которое вы только что оставили. Уничтожьте охранника, возьмите его ключ и идите к следующей комнате. У охраны есть ключ, она уничтожит компьютеры, прежде чем вы войдете.

Здесь вы поправите здоровье и найдете патроны для Кольта. Уничтожьте охрану, возьмите ключ и добейте несчастные компьютеры. Два охранника ждут вас в следующей комнате, тот что слева вооружен мечом, тот что справа – Кольтом. Не дайте поймать себя прямо в дверях и потратьте на врагов минимум патронов. Вашей добычей станет коробка гранат и красный ключ. Двигайтесь назад к главной комнате и поверните налево. Если у вас проблемы со здоровьем, уничтожьте компьютеры в центре комнаты. Охрана, вооруженная мечами, ждет вас с той стороны двери. Как только с нею покончено, уничтожьте коробку и возьмите пулемет. Но пока не используйте его – он понадобиться вам чуть позже.

Убейте двух охранников, которые стремятся не допустить вас к кнопке тревоги, а затем уничтожьте эту кнопку. Разнесите автоматы вдоль стен, чтобы найти аптечки, войдите в дверь напротив той, чрез которую вы вошли. Вы найдете коридор с двумя маленькими комнатами. Зайдите, для начала, в комнату слева, перебейте охранников и уничтожьте компьютеры. Далее вам придется повторить эти нехитрые действия.

С противоположной стороны двери вас ждут три автоматчика. Используйте пулемет, до того как они опомнятся. Старайтесь не истратить все патроны с ходу. Пройдите сквозь следующую дверь и прыгайте в лифтовую шахту. Возьмите нож, ничем не примечательная коробка скрывает в себе синий ключ. Убейте охранников с максимально возможной дистанции. Уничтожив охрану, разнесите вдребезги компьютер и возьмите автомат. Кроме того вы можете найти желтый ключ и целую кучу полезных вещей.

Уничтожьте охрану в следующей комнате по коридору. Перепрыгнув через ящики, вы сможете найти аптечки и патроны к Узи. Теперь прыгайте обратно в шахту подъемника. Для экономии патронов забейте их руками или ногами. В комнате вы найдете аптечку, а сбив решетку, найдете ящики, в которых хранятся патроны к Кольту и Узи. Разнеся картотеку снаружи, вы найдете ключ к следующем дверям. Идите вперед и активизируйте компьютер. Охранников просто навалом в следующей комнате, но они или вооружены мечами или идут врукопашную. Так что, можете сэкономить патроны. Идите в дверь напротив той, через которую вы вошли, убейте охранника и заберите у него ключ.

Уничтожьте компьютеры, стоящие слева, чтобы включить подъемный кран справа. Он должен сбросить вниз коробки до того, как откроется главная дверь. Сразу же отскочите вправо, чтобы не быть задавленным погрузчиком. Пройдите сквозь двери и идите по коридору в другую комнату, в дальнем углу которой вы сможете найти аптечку. Возвращайтесь и идите в дальний конец, где вас дожидается множество патронов, а затем идите в дверь справа. Вам нужно опять уничтожить охранника и компьютер, но как только вы это сделали, на вас нападет еще два автоматчика. В этой комнате вы сможете найти аптечку на выступе справа и автомат в ящике слева.

Не задерживайтесь долго около компьютера **Matrix** – вас начнет обстреливать охрана, а затем из компьютера вырвется луч, который снимет с вас добрую треть здоровья. Как только вы выберетесь из этой передряги, идите налево и взбегайте на лестницу. Идите в самый конец и взбирайтесь наверх. Уничтожьте охранника, бросьте несколько гранат в компьютер и издалека всадите пулю промеж глаз еще одному охраннику. Прихватите автомат, который можно найти в корзине.

Идите к левой части платформы и киньте порцию гранат в компьютеры неустойчивой (от ваших действий) Матрицей. В конце концов устройство взорвется (в тот момент, когда вы спускаетесь по лестнице). Но борьба еще далека от завершения. Пройдите сквозь провал, возникший сзади и прибейте безумного автоматчика. Потом сделайте тоже самое с его друзьями и возьмите ключ. В ближайшем ящике вас ждет гранатомет. Идите через дверь и перебейте толпу автоматчиков. На вас нападет еще один псих с оружием, вмонтированным прямо в руку. Убив его, вы получите еще один ключ. В ящике в углу вы сможете найти аптечку.

С той стороны двери вас ждет парочка жирных охранников. Прибейте их выстрелом из гранатомета и прихватите еще одну аптечку из ящика справа. Здесь вы найдете немного

полезных предметов. Поднимайтесь по лестнице и с большой дистанции расстреляйте охранника. Пройдите через дверь и прибейте еще одного стража. Разнесите компьютер.

Двигайтесь к концу рельсов и метким выстрелом прибейте еще одного врага. Прыгайте мимо лестницы небольшой платформы. Гранатой или выстрелом из базуки убейте еще одного врага. В ящиках вас ждут аптечки и кольт. Прыгайте на другую платформу и повторите свои действия. Здесь вы сможете найти патроны к Узи и аптечку. Пройдите сквозь небольшую дверь и убейте трусливого охранника, спрятавшегося внутри. Перестреляйте и его друзей, прибежавших на помощь – они оставят вам ключ. В темном закутке комнаты охранника возьмите аптечку. Возвращайтесь назад.

Разнесите в пух и прах следующую комнату. У лакея есть ключ, но он не рискнет войти сразу же. Убейте следующую сладкую парочку психов с дальней дистанции, прежде чем они начнут стрелять из своих рук-пушек. Еще один не очень смелый малый скрылся в комнате слева, убейте его, а затем убейте тех, кто прибежит за него мстить.

С большой дистанции убейте охранника, а затем прибейте его приятеля, чтобы забрать у него ключ. За убитым уродцем есть лестница, поднимитесь по ней, разнесите ограждение и вы найдете 24 патрона к автомату. Напротив этого места – еще один поднимающийся коридор, в котором можно найти коробку с гранатами. Спускайтесь по лестнице в среднюю комнату, убейте охранника и продолжайте путь сквозь другой коридор.

Поднимитесь по лестнице и двигайтесь к следующей комнате, в которой вам опять придется перебить охрану. Не забудьте разбить ящики. Спускайтесь вниз к компьютерам и как следует там поработайте. Возвращайтесь вниз по коридору и пройдите сквозь большую дверь, которая откроется слева. Убейте всех охранников и позабавьтесь, взрывая бочки.

Следом прибежит толпа охранников с автоматами, уничтожьте их с дальней дистанции. В комнате в ящике скрыт ключ.

Уничтожьте еще одну толпу охранников. Спускайтесь по лестнице, убейте одинокого охранника, прихватите гранаты и взорвите коробку слева, скрывающую путь к Перчатке Силы.

Поднимитесь по лестнице, держа наготове гранату. Убейте этой гранатой охранника. С помощью базуки уничтожьте автоматическую защитную систему на потолке. Покончив с ней, спуститесь на платформу вниз и будьте готовы к очередному массовому убийству. Кроме того, здесь под потолком висит пулемет, который неплохо бы уничтожить из базуки. Убив охранников, вы завладеете очередным ключом.

Еще один пулемет висит под потолком в следующей комнате. В ящике вы сможете найти базуку. В другом ящике лежит автомат. Спускайтесь по любой лестнице и уничтожьте охранника для того, чтобы взять ключ. Пройдите сквозь большие двойные двери и устройте еще одну бойню, чтобы завладеть еще одним ключом. В ящиках найдете автомат и аптечку. Перед тем как выти, приготовьте базуку – вас ждет еще один сюрприз на потолке. Идите сквозь следующую дверь и вы столкнетесь нос к носу с толпой головорезов с пушками вместо рук. У одного из них вы сможете забрать ключ. Расстреляйте коробку в конце зала, и вы увидите лестницы, у нижних ступенек которых стоят охранники. Вам придется перестрелять их из своего укрытия.

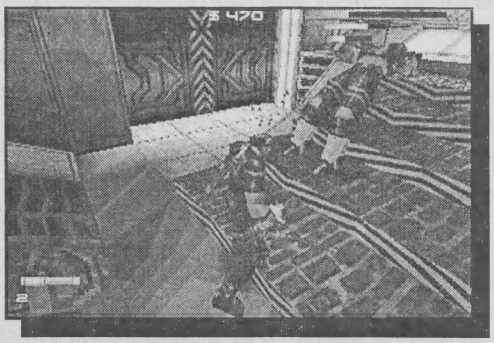
Возвращайтесь вверх по лестнице и пройдите сквозь дверь. Уничтожьте охранника и то, что висит на потолке. Бросьте гранату в кучу ящиков, чтобы завладеть аптечкой и дробови-

ком. Далее вас ждет засада, но как только вы с ней расправитесь, вы станете обладателем красного ключа. Рядом с ключом находится коробка с патронами к Кольту.

Как только у вас появился красный ключ, идите назад к большой двери и войдите в нее. Уничтожьте охрану и очередную стреляющую мерзость на потолке. Внизу вас дожидается пулеметчик, постарайтесь убить его как можно быстрее. Затем заберитесь на своеобразный подиум и несколькими гранатами уничтожьте компьютеры и нескольких врагов. Теперь спускайтесь вниз и возьмите кольт и гранаты, а заодно и подберите ключ. С той стороны двери находится терминал компьютера.

Босс: Кибер-Паук

Да, это достойный противник. Паучок мечтает умертвить вас наиболее болезненным способом. Он атакует сгустками плазмы, от которых вам придется уворачиваться, либо отскакивая в сторону, либо подпрыгивая, к тому же он разбрасывает во все стороны мины, которые ощутимо мешают вам, когда вы хотите приблизиться к этому монстру вплотную. Вдобавок ко всему, у него есть еще и боевой лазер, лучи которого наносят весьма серьезные повреждения.



Маневрируйте и ведите непрерывный автоматический огонь. Если у вас кончаться боеприпасы, не впадайте в панику и не ждите, пока он вас убьет – приближайтесь к нему вплотную и … попытайтесь запинать его ногами (не забывая при этом уворачиваться от его атак). В Конце концов вы его "уделаете".

Заберите ключ и выходите наружу через тоннели. Все, уровень пройден.

Уровень 4

После того, как вы разделаетесь с начальником охраны (мужик со сноубордом на башке), забейте ногами рядовых охранников. Затем запрыгните на платформу и возьмите оружие, там же возьмите аптечку.

Пройдите через дверь и станьте боком с правой стороны прохода, чтобы убрать излишне меткого стрелка. Прежде чем покинуть проход, посмотрите наверх и уничтожьте стреляющую дрянь на потолке. Если вы забудете это сделать, то потеряете весьма ощутимую часть здоровья. Возьмите ключ и откройте следующую дверь.

Убейте охранников и поднимайтесь наверх, где терпеливо дожидается смерти от вашей руки еще один охранник, у которого вы сможете забрать ключ. Приготовьте к бою ваше оружие – вас ждет еще одна перестрелка в комнате с четырьмя выходами. Убейте поголовно всех,кого только успеете, из тех, кто находится в этой комнате, прихватите ключ, и бегите. Уничтожьте один из ящиков и возьмите красный ключ.

Возвращайтесь в комнату с четырьмя выходами и вернитесь к прерванной перестрелке. Возьмите Кольт в комнате слева, разгромите автоматы по продаже напитков, чтобы поправить здоровье.

Теперь опять возвращайтесь в комнату с четырьмя выходами. Двигайтесь влево, уничтожьте охранное устройство на потолке.

В ящиках вы сможете найти аптечку. Пройдите сквозь дверь, уничтожьте механика, разнесите один из ящиков, чтобы заполучить аптечку и уничтожьте компьютер слева. Возвращайтесь в главную комнату и спускайтесь на платформе вниз. После того, как платформа остановиться, встаньте справа и отступите к двери, так вы сможете избежать огня весьма меткого стрелка, пристроившегося с другой стороны помещения. Убейте этого настырного парня. Возьмите гранаты и Кольт и с большой дистанции уничтожьте защитное устройство на потолке.

Если вы спуститесь вниз по лестнице, вас встретит гранатометчик, который скорее всего подорвет сам себя. Взорвав бочки, вы сможете найти аптечку, а на ящики можете не обращать внимания – они пусты. Открыв дверь, будьте готовы к встрече с пулеметчиком и гранатометчиком. Расправившись с ними, пополните свой арсенал кольтом, автоматом и дробовиком. Разнесите вдребезги компьютеры и возвращайтесь к подъемнику – на нем вы спуститесь на этаж ниже.

Один пулеметчик и два гранатометчика дожидаются вас с дальней от двери стороны. Возьмите Кольт и аптечку, если вы в них действительно нуждаетесь. Разгромите компьютеры. Поднимайтесь по ближайшей лестнице и киньте гранату в нижнюю часть коридора. Вы можете взять здесь Узи, автомат и дробовик. Вернитесь к подъемнику и спускайтесь еще на этаж ниже. Держите наготове автомат, он вам скоро очень пригодится. Уничтожьте охранника и возьмите ключ и автомат.

Пройдите в дверь, расположенную слева, убейте охранника, ключ и автомат. Уничтожьте очередные компьютеры и пройдите через дверь, которая находиться точно напротив той, через которую вы вошли. Вы увидите холодный как лед, суперкомпьютер. Повернитесь кругом и встаньте в дверном проеме. Обратите внимание на дверь с надписью "не входить", запомните ее месторасположение, вам придется вернуться к ней чуть позже. Взорвите бочки и вы увидите ящики и проход, ведущий вверх. Если у вас проблемы со здоровьем, то вы сможете без труда найти аптечку. Прыгайте в проход.

Сверните влево и идите по коридору вниз. Прыгайте вниз, прежде чем столкнетесь лицом к лицу с гранатометчиком. Расстреляйте его из укрытия, но сначала уничтожьте мины, которые дожидаются вас на самом дне. Уничтожьте бочки и вы сможете взять дробовик. Двигайтесь по коридору к поднятой платформе. Пройдите через дальнюю левую дверь.

Уничтожьте пулеметчика и побыстрее разнесите сирену тревоги, иначе здесь будет не протолкнуться от охранников. Разнесите компьютеры и механизмы и надите снайперскую винтовку. Пройдите сквозь дверь, прыгните с выступа и уничтожьте всех охранников, пулеметчиков и гранатометчиков. Старайтесь при этом не задевать бочки, расположенные рядом.

Пересеките холодное пространство и уничтожьте очередную толпу охранников слева от двери. Выключите тревогу. Расстреляйте бочки в углу, чтобы открыть скрытый проход.

Идите по этому проходу, стараясь не наступать на мины, кроме того, стремитесь по мере возможности не падать вниз – это чревато безвременной кончиной. Мины уничтожайте при помощи гранат с солидной дистанции. Продолжайте путь, спуститесь по лестнице, уничтожьте того, кого вы встретите на пути.

Зайдите в следующую комнату. Стреляйте из Узи из предыдущей комнаты и немедленно бегите в дальний левый угол. Стоит вам или вашим врагам, швырнуть гранату в бочки и все, кто находится в комнате (включая и вас, разумеется), погибнут. Приготовьтесь к немедленному уничтожению гранатометчиков за следующей дверью. Если они кидают гранаты достаточно далеко, то они попадают в предыдущую комнату и устраивают там **очень большой взрыв.** Если вы успели захлопнуть за собой дверь, то ничего страшного в этом случае не произойдет. В этой комнате вы не найдете ничего полезного.

Уничтожьте охранников, кинув гранату в бочки, затем уничтожьте стреляющую штуковину на потолке около правой стены. Уничтожьте следующую толпу охранников и заберите патроны для автомата. Большая толпа пулеметчиков ждет вас в следующей комнате. Уничтожьте пулеметчика и гранатометчика и пните ограждение, разнесите бочки, чтобы получить аптечку.

Следующих двух охранников, вы можете убить, чтобы завладеть еще одной аптечкой. Обратите внимание на зеленое энергетическое поле на стене. Спуститесь по лестнице, уничтожьте гранату и разбейте ящик, чтобы получить гранаты. Возвращайтесь наверх, при помощи гранаты, уничтожьте компьютеры. Теперь идите к двери с надписью "Не входить" (**do not enter**) (налево, потом прямо) и попытайтесь войти в нее, из укрытия расстреляйте большой красный пульт и все что рядом с ним. Далее, прихватив по дороге еще немного оружия, следуйте вниз по наклонному спуску.

Босс: Starving Cyborg Knakamichi

Кнакамачи – очень голодный киборг, его создатели специально его не кормят. Стреляйте в зеленый свет, чтобы обрушить вниз груду противного сырого мяса и когда он начнет его пожирать, стреляйте ему в лицо из любого оружия. И так до тех пор, пока вы его не прикончите окончательно.

Уровень 5: База в Джунглях

Во время поиска храма ваш вертолет подвергся атаке и вы упали в джунгли. Что же делать? Все как обычно: ноги в руки и вперед. Перебейте охрану, подберите пистолет и смело лезьте внутрь, кто сильнее, тот и прав. Возьмите помповое ружье и пристрелите парочку охранников с пулеметами, а то стоят тут, пройти мешают. Теперь провернитесь в сторону двери и выстрелите в бочку, для того что бы избавиться от новой порции охранников, с минимальным расходом боекомплекта. Не забудьте взять аптечку лежащую в ящике, и не падайте в огонь, будет больно, причем очень больно.

Идите в следующую комнату и киньте гранату. Что-то бумкнет, и охранники исчезнут. На нижней платформе возьмите Узи. Используйте каменные блоки как прикрытие, и старайтесь оставаться в тени, а то на вас набросится язлая охранники и начнут палить из всех бортовых

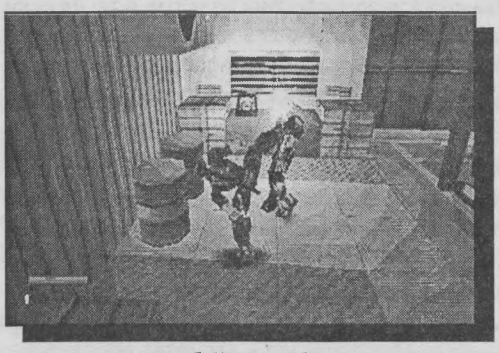
систем; Зайдите в следующую комнату, причем с охраной лучше не сталкиваться, не к чему. Прокрадитесь в комнату охраны, при этом следите за тем, что бы не наступить на мину и опустите вниз ворота. Осмотрите все комнату по периметру, и вы станете счастливым обладателем аптечки и ножа. Все может пригодиться. Пробегите мимо автоматической пушки , которая висит под потолком, прибейте охранника и заберите выпавший из него ключ. Да, и ни в крем случае не стойте на средней платформе, прибьют. В следующей комнате на вас набросится озверевшая тетка с мечом и попытается разрубить вас вдоль и поперек. Вот до чего феменистки дошли, на людей бросаются. Прибейте ее и проходите в комнату с мини-боссом.

Мини-босс: Кибер-Ацтек

От атак этого кибер-чуда довольно легко уклониться, правда этот паразит будет время от времени вызывать себе подмогу. Но ничего страшного в этом Ацтеке нет, так что после нескольких хороших пинков он благополучно издохнет. Очень неплохо себя зарекомендовала связка пинков.

Если вы пройдете по кругу, то сможете попасть в оружейную комнату. Увернитесь от шипов и пройдите в комнату. Проследуйте в следующую комнату. Вскарабкайтесь по лестнице и возьмите в ящике Кольт, пригодится. Теперь идите во вторую дверь. Рекомендую воспользоваться гранатой, так как за углом притаилась в засаде еще одна автоматическая пушка. Она просто уверена, что она тут самая хитрая. Не стоит ее разочаровывать, просто швырните за угол гранату и полюбуйтесь на результат. В ящиках вы сможете найти немного гранат, Кольт и Узи. Подорвите три мины, тогда из одного из ящиков выпадет пулемет, вещь в хозяйстве просто незаменимая. Следующую пушку грохните из свежеприобретенного пулемета, ей это понравится, уверяю вас. Пройдите в следующую комнату и постарайтесь избежать ненужной встречи с охраной. Теперь вам нужно пройти по узкому мостику, тогда вы сможете воспользоваться компьютерным терминалом. Внимательно осмотритесь по сторонам и прибейте надоедливых охранников. Спарава от вас должен быть туннель, заполненный бочками. Киньте туда гранату и полюбуйтесь на результат. Вскарабкайтесь по горизонтальной лестнице и подберите помповое ружье. Спуститесь вниз и подберите немного дротиков. В следующей комнате вас будет поджидать целая толпа хорошо вооруженной охраны. Вам придется их всех перестрелять, так как у кого то из охранников есть необходимый вам ключ. Заием будет еще немного охранников, еще одна озверевшая баба с мечом (и не надоело им острыми железками махать), а так же немного мин, разбросанных, где ни попадя. Подберите Кольт. В следующей комнате перебейте охранников-пулеметчиков, подберите ружье и спускайтесь на лифте вниз. Уничтожьте парочку охранников и автоматическую пушку. В ящиках вы найдете помповое ружье, Узи и кувалдометр. Пристрелите прибежавшую охрану, грохните пушку и идите в следующую комнату. Прибейте всех охранников и вы получите желтый ключ и гранатомет. Вернитесь в главную комнату и с помощью желтого ключа откройте заблокированный лифт. Выстрел - другой из помпового ружья успокоит любого охранника, попытавшегося посягнуть на ваше здоровье. Разбейте компьютер и подберите выпавшую из него аптечку. Теперь идите направо. Пройдите вперед и уничтожьте в этой комнате все, что увидите. В награду вам достанется пятьдесят патронов для Узи. Вернитесь в комнату с развилкой на все четыре стороны и идите налево. Активируйте компьютерный терминал. Пройдите в следующую комнату, по пути, перебив охрану и развоторив автоматическую пушку, и осмотрите все ящике. В них должен лежать нож и аптечка. Поверните налево и уничтожьте мину, метнув в нее нож.

Теперь рваните кучу бочек внизу и справа и тогда вы сможете найти Кольт, меч и энергоперчатку. Вернитесь в главную комнату. Пройдите вперед и откройте дверь. Подождите, пока охранник дойдет до бочек, после чего выстрелите в бочку. Это, что называется, одним махом — всех прибабахал. Возьмите из ящика аптечку. Теперь как следует прицельтесь и пристрелите охранника на верху лестницы. Главное, не уничтожьте компьютерный банк, он вам еще пригодится. Спуститесь вниз по лестнице и встаньте напротив двойных дверей. Возьмите в руки гранатомет и засадите из него в компьютер (немного по-варварски, но мне нравится). Повернитесь и бегите на выход. Перепрыгните падающую балку и бегом бегите в следующую дверь. Если вы успеете добежать до следующей комнаты охранников, то избежите огромного компьютерного взрыва. Перебейте охрану и заберите у нее ключ. Возьмите аптечку и прибейте подбежавших охранников. Слева от вас притаилась автоматическая пушка, так что будьте осторожны. Спуститесь вниз по лестнице и откройте дверь при помощи гранаты. Теперь прыгайте вперед и забирайтесь по лестнице наверх. Рваните ящики, для того что бы получить меч, Узи и помповое ружье. Теперь вернитесь назад и забирайтесь по лестнице. Дайте охранникам прикурить, благо дело с оружие у вас все в порядке. Еще раз поднимитесь вверх по леснице и подберите аптечку, меч и огнемет. Теперь вооружитесь огнеметом и начинайте прорываться вперед. Охранники будут дружно ломиться вам на встречу, и так же дружно будут гореть как свечки. Пройдите в следующую комнату, рваните компьютер и бегите наружу. Ура! Свобода.



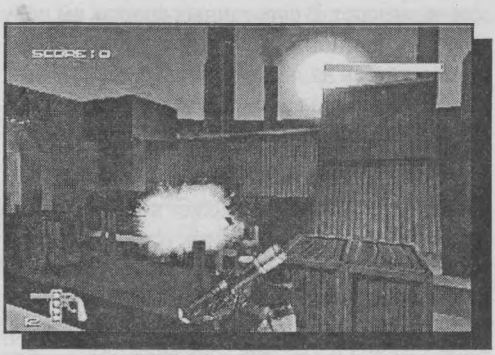
Уровень 6/Уровень 7: Разделение пути.

После второй двери вы окажитесь на развилке. Как известно налево пойдешь — неприятности огребешь, направо пойдешь — еще больше огребешь. На самом деле, если вы повернете налево, то окажитесь на химическом заводе (уровень 6), а если пойдете направо то попадете на тюремный остров (уровень 7). Вы сами решаете на какой из этих двух уровней вам отправиться.

Химический завод более длинный уровень, чем тюремный остров, но зато он и попроще. Далее приведено описание уровня шесть (седьмой уж как-нибудь сами пройдете).

Сразу же подберите в ящиках гранаты и помповое ружье и пристрелите нескольких зомби. Повернитесь в сторону двери, ведущей в ремонтную мастерскую, и войдите внутрь. Разнесите в ней все, что только можно, и подберите Узи. После этого нажмите рубильник на стене. Лучше всего зомби валятся из девятиствольного пулемета, базуки и очень неплохо «шинкуются» мечом. После того как вы вооружитесь, вернитесь на заправочную станцию и войдите в дверь. Проверьте мусорный контейнер на наличие в нем ключика и аптечки, а из цистерны извлеките спектральную поджигалку. Теперь идите налево до упора. Перебейте небольшую группу зомби и отберите у них ключ, после чего рваните бочки и подберите еще одну аптечку. В одном из ящиком вы сможете найти многоствольный пулемет, очень хорошая штучка.

Прибейте еще одну группу зомби и заберите у них аптечкуи красный ключ. Идите назад, к тому месту, где вы подобрали пулемет, и откройте металлическую дверь. Из снайперского режима пристрелите зомби. Здесь вы найдете кувалдометр, аптечку и Кольт, надо только как следует поискать. Убегите от надоедливых зомби и подберите ключ и еще один кольт. Спуститесь вниз по коридору и взорвите цистерну с топливом. Теперь идите в дверь справа от вас. Перебейте зомби и возьмите аптечку, которая спрятана в одной из бочек. Теперь идите вперед, перебейте врагов, поверните направо, прибейте ще одну толпу зомби (не уровень, а мясорубка какая-то), подберите аптечку и синий ключ. Идите в следующую дверь, спуститесь вниз по лестнице и прибейте еще одну толпу зомби. Сколько же их на этом уровне, зомби этих? Теперь вам придется карабкаться по различным лестницам и отстреливать мешающихся зомби. Очень неплохи в этом случае гранаты, зомби почему-то их не любят. После того, как вы заберетесь по другой лестнице, идите налево. Тут тоже вас будут поджидать парочка зомби, но на фоне общей их толпы, это совсем не страшно. К тому же здесь лежит помповое ружье. Если вы повернете на лево, то окажитесь в темном помещении, в котором спрятались еще два зомби, а кто-то добрый забыл свой огнемет. Большое ему за это спасибо. В конце коридора можно подобрать топор. Теперь вам снова придется лазать по лестницам.

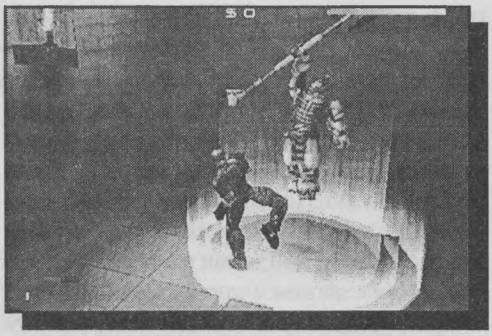


Заберитесь наверх и попросите у двух зомби синий ключ. Они его отдавать наотрез откажутся, так что придется отбирать силой. Да и еще, возьмите из ящика Узи. На одной из левых платформ лежит аптечка и гранатомет. Теперь идите в следующую комнату и пристрелите нескольких зомби, после чего подберите Узи и аптечку. Повернитесь лицом к выходу и активируйте компьютер. Уничтожьте комнату, вот так вот просто и без компромиссов, возьмите и уничтожьте. Теперь возьмите в комнате слева аптечку и синий ключ. Если вы заберетесь вверх по лестнице и посмотрите налево, то вы увидите контейнер в котором лежит огнемет. Можете попробовать перепрыгнуть на платформу с огнеметом, но учтите, сделать это будет весьма непросто. В случае если вы промахнетесь, то упадете вниз и очень больно ударитесь.

Взорвите следующую комнату и подберите еще одну аптечку, синий ключ и помповое ружье. В следующей комнате будет много зомби и оно помповое ружье. Зомби убить, ружье забрать. Пройдите в следующую комнату и подберите в ней энергоперчатку, а в самом конце ее вы сможете подобрать Узи. Вернитесь назад и идите в левую дверь. Убейте зомби и подберите гранаты. Теперь пересеките холл.

Закидайте следующую комнату гранатамии идите в дверь. В коридоре поверните направо и войдите в комнату. Подберите огнемет и сразу используйте его на зомби. Пройдите в следующую комнату прячась в тени, после чего разнесите в ней все и вся. Спуститесь вниз по лестнице и подберите базуку и синий ключ. Теперь идитн в следующую дверь. Зайдите в комнату и слиняйте от зомби, после чего закидайте все гранатами. В ящике возьмите помповое ружье. Теперь вернитесь назад и поверните в другую дверь. Идите дальше, периодически

отстреливая язомбей. У некоторых из зомбей нужно отбирать ключи, а то сами они отдавать не желают. В спрятанных ящиках вы найдете Узи и многоствольный пулемет. Затем пробирайтесь дальше, стреляя в несчастных зомби и подбирая ключи. Таким вот образом вы доберетесь до босса этого уровня.



Босс — Чудо природы

Ни одно оружие не сможет повредить этому чудовищу, так что придется посуетится. Внимательно осмотритесь и обратите внимание на платформы освященные зеленым светом. Когда вы найдете участок освященный зеленым светом вы должны будите забраться на эту платформу, встать лицом к бочке и нажать "действие". После чего ваш вертолет подберет эту бочку и уронит ее на голову этому Чуду природы. Только для этого вам придется подбежать к чудовищу и встать напротив его головы, при этом не забудьте увернуться от его выстрела и еще раз нажать "действие". Только учите, долго стоять на одном месте нельзя, вас самих может запросто зацепить взрывом от этой бочки. Повторите эту процедуру несколько раз и Чудо природы навсегда исчезнет из этого мира.

После того как босс умрет, подберите ключ и идите в дверь напротив. Активируйте компьютер и подберите в следующей комнате огнемет. Подорвите бочки, заберитесь наверх и возьмите аптечку и Узи. Затем подберите Кольт и идите в следующую дверь. Перепрыгните на платформу и идите направо. Вам нужно попасть в маленькую дверь, вот только толпа зомби не захочет вас туда пропускать. Придется с ними договариваться, причем, чем крупней калибр, тем весомей аргумент в вашу пользу. Медленно и верно пробирайтесь в сторону выхода. Запрыгните в одну из ям и подберите в ней ключ. Теперь прибейте очередную порцию зомби (фарш невозможно провернуть назад) и направляйтесь к лестнице. Доберитесь до лифта и поднимитесь на нем на верх. Перепрыгните на следующий уровень и метким выстрелов рваните бочки у ворот. Теперь убегите от разъяренной толпы зомби и дождитесь пока вас подберет вертолет.