

FEAR EFFECT

ДИСК #1

Игра за Хану

После посадки вертолета пройдите немного вперед. В нижнем правом углу экрана появится надпись "Save". Если хотите, то можете сохранить игру, для этого выберите в инвентаре телефон (Cellular phone). Подойдите к пульту управления подъемником (панель с разноцветными лампочками). На экране загорится надпись "Use" (в дальнейшем она будет появляться каждый раз, когда вы приближаетесь к предмету, который можно использовать). Нажмите на пульте управления кнопку, чтобы поднять платформу. Оказавшись наверху, достаньте нож и тихим шагом (R2) идите вперед. Через пару экранов вы увидите двух охранников. Осторожно подкрадитесь к ним со спины и зарежьте их. Подберите оставшиеся от врагов боеприпасы и подойдите к сторожевой будке. Загляните в окно (Look). Хана увидит рычаг. Чтобы до него добраться, разбейте стекло с помощью ножа или пистолета. Залезайте внутрь. Пройдя вперед до упора, вы увидите стеллаж, на котором лежит предохранитель (Fuse). Возьмите его. Поверните рычаг и выбирайтесь обратно на улицу. Справа от

окна есть лестница, которая ведет на крышу будки. Поднимитесь по ней (Climb). Внизу с другой стороны перегородки бродит охранник. Если вы попытаетесь спуститься вниз, он тут же вас убьет. Поэтому следует его как-то нейтрализовать. Подойдите к вентилю, контролирующему подачу пара, и поверните его. После чего стоящего внизу охранника обдаст струей горячего пара. Спуститесь вниз и подберите Gate key. Пройдите немного вперед и используйте найденный ключ на воротах. За воротами стоят двое врагов. Убить их лучше всего из пистолета, так как они стоят слишком близко друг к другу. После смерти один из противников выронит Red keycard — поднимите ее. Вставьте карточку в дверь и заходите внутрь. Аккуратно подкрадитесь к охраннику, который стоит к вам спиной, и убейте



его. В этом помещении можно сохранить игру — советуем вам это сделать. Подойдите к мониторам наблюдения, на которых вы увидите, как у избиваемого человека из кармана выпадает ключ #67. Оглядевшись вокруг, вы увидите шкафчик с номером 67, который понадобится нам позже. Выходите из двери, находящейся напротив той, в которую мы вошли. Убейте двух врагов и бегите вперед. Пробежите мимо лифта, он пока еще не работает. Добежав до трех охранников, будьте осторожны и используйте кнопку L2, чтобы уклоняться от их выстрелов. Убейте еще двоих врагов, прибежавших на выстрелы, и продолжайте двигаться вперед. Добежав до Savepoint'a, сохранитесь и подберите Locker key рядом с картонными коробками. Спускайтесь вниз по проходу. Нейтрализуйте



Советы



1. На начальных стадиях игры (когда вы еще сражаетесь с обычными людьми) почаще используйте кнопку R2, чтобы незаметно подкрадываться к противнику.
2. В экстренных ситуациях используйте кнопку L1, чтобы развернуться на 180 градусов.
3. При бое с противником, чтобы получить меньше повреждений, уклоняйтесь с помощью кнопки L2.
4. Берегите патроны, иначе под конец игры

- останетесь лишь с холодным оружием.
5. В игре герои могут одновременно вести огонь из двух пистолетов. Используйте эту возможность при борьбе с группой врагов.
6. В аду вы сможете найти лишь бумажные копии реального оружия. Чтобы получить настоящее оружие, сожгите копию на костре или факеле с зеленым дымом.
7. По игре разбросано много Savepoint'ов, поэтому сохраняйтесь почаще.

8. Если вы прошли игру на уровне сложности Normal, то тогда попробуйте пройти ее на Hard'e, чтобы открыть секретную концовку.
9. Холодное оружие в некоторых случаях может быть намного предпочтительнее, нежели огнестрельное.
10. Во время сражения с боссом используйте автоматическое оружие, чтобы выбить побольше здоровья за один заход.



двух охранников, находящихся на одном экране с вами, и одного возле двери. Подойдите к панели с предохранителями и вставьте в нее Fuse. Поднимайтесь вверх. Обязательно сохранитесь — впереди будет довольно трудно проходимое место. Сразу же за **Savepoint**ом будет стоять противник, которого можно убить ножом. Теперь, когда электричество включено, пол, на котором стояли охранники, находится под напряжением. Чтобы по нему пройти, вам нужно запомнить, в какой последовательности исчезают разряды и, выбрав момент, пробежать по свободным квадратам. Преодолев этот участок, бегите обратно в помещение со шкафчиком **#67**. По пути вы встретите еще одного врага, так что приготовьте пистолет. Откройте шкафчик **#67** с помощью **Locker key** и возьмите из него второй пистолет и синюю карточку (**Blue key-card**). Садитесь в лифт и спускайтесь вниз. Выйдя из лифта, повернитесь налево и возьмите из ящика с инструментами плоскогубцы (**Wire cutter**). Идите вперед. На пути у вас встанут всего двое охранников, стоящие к вам спиной, поэтому можно убить их с помощью ножа. Дойдя до двери с синим огоньком, сохранитесь и вставьте в дверь **Blue keycard**. После небольшой анимационной вставки застрелите трех врагов, но будьте осторожны, не попадите в Джина, сидящего на стуле, — он обязан **C4**.

Разделавшись с врагами, подойдите к Джину. Вам за довольно короткий срок придется его разминировать. Используйте на бомбе плоскогубцы. Появится панель, на которой расположены три лампочки и провода. Наведите курсор на фиолетовую лампочку и обрежьте красный и синий провод. Затем переместите курсор на оранжевую лампочку и обрежьте красный и желтый провод. На зеленой лампочке обрежьте синий и желтый провод. После того, как вы поговорите с Джином, появится босс, который убьет его и скроется, но ничего, мы его еще настигнем. Подойдите к закрытой двери и установите на нее **C4**. Отбегите подальше, чтобы вас не задело. После взрыва вы сможете пройти в открывшийся проход. Оказавшись в том месте, где вы до этого вставляли предохранитель, направляйтесь к двери с красным замком. На пути вам встретятся новые враги. Первых двух можно убить с помощью ножа, а третьего придется уложить из огнестрельного оружия. Добежав до двери, вы увидите, что рядом с ней открылся люк, в который вам нужно спуститься. Внизу сохранитесь и осторожно выходите на улицу. Зарежьте двух охранников, стоящих к вам спиной. Обратите внимание на неоновые иероглифы, запомните, в каком порядке они расположены. Заходите в проход слева, где вас поджидает босс.

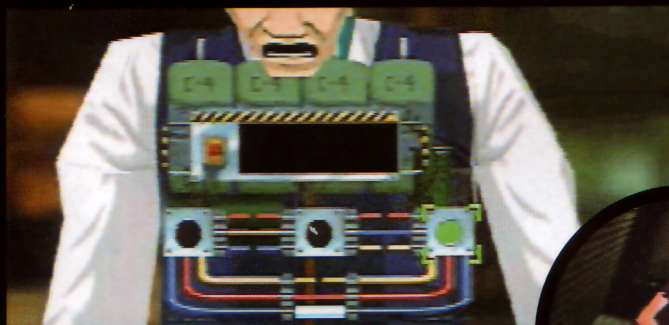
Босс #1.

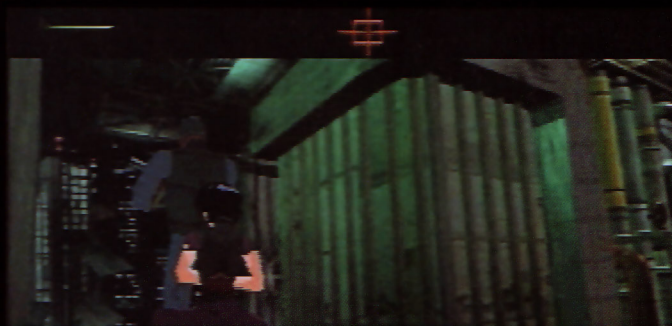
Боссом является коренастый мужичок с автоматом, который убил Джина. Как и положено первому боссу игры, он довольно легко убивается. Спрячьтесь за одним из компьютеров (два ящика с лампочками в центре комнаты) и ждите, пока босс приблизится к вам. Как только вы окажетесь на одной линии с ним, выскакивайте из-за компьютера (**L2** + **↔**) и сразу же обратно. Враг откроет огонь, а затем некоторое время будет перезаряжать автомат. В этот момент снова выскакивайте и открывайте огонь. Повторите эту процедуру несколько раз, пока босс не будет повержен.

После смерти босс оставит **Sign key**. Подберите его и вставьте в отверстие на стене (слева). Появится очередная головоломка. Чтобы ее решить, введите правильную последовательность иероглифов, которая указана на неоновой вывеске на улице. Если вы ее не помните, то вернитесь обратно и посмотрите. Когда вы введете последовательность, то выделите все знаки красным цветом (нажать на иероглифе **⊗**). Когда головоломка будет решена, Хану возьмут в плен, и вам придется выручать ее, играя за Гласа.

Игра за Гласа

Вы начинаете игру на вертолетной площадке, там же, где и Хана. Подойдите к пульту





управления подъемником и нажмите на кнопку. Появится вертолет, который начнет обстрел вертолетной площадки. Подъемник будет поврежден, и вам придется карабкаться вверх по лестнице. По пути к лестнице будьте осторожны и не наступайте на открытый огонь, иначе сгорите. Как только вы окажетесь на лестнице, не останавливайтесь ни на секунду, чтобы успеть подняться вверх до взрыва. Поднявшись вверх, приготовьте пистолет и идите вперед. Вы встретите врагов в новой униформе. Убейте их и бегите к охранной будке. Залезайте на нее и сразу же делайте кувырок вперед, чтобы не быть расстрелянным появившимся вертолетом. Оказавшись на другом конце крыши, быстро спускайтесь вниз, пока вертолет не пошел на повторный заход. Внизу обязательно сохранитесь и возьмите из обломков трубу (Pipe). Используйте трубу на большом красном котле, чтобы свернуть вентиль. Отойдите немного назад и выстрелите по котлу. Произойдет взрыв. Подойдите к краю обрыва и посмотрите вниз (Look). Конструкция не выдержит вес Гласа и вместе с ним рухнет вниз. Падение арматуры привлечет к себе внимание охранника, который отвернется от Ханы и выронит нож.

You've made two mistakes.

Игра за Хану

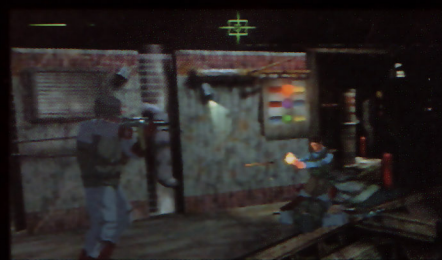
Воспользовавшись моментом, делайте резкий кувырок вправо и на ходу хватайте нож (с первого раза может не получиться). Сделайте еще несколько кувырков, чтобы укрыться за компьютером, и достаньте нож. Как только охранник приблизится к вам, нанесите ему несколько ударов. Подберите штурмовую винтовку, оставшуюся после врага, и выходите тихим шагом на улицу. Зарежьте со спины еще одного охранника, после чего достаньте из инвентаря огнестрельное оружие. Расстреляйте двух врагов и бегите вперед. Добежав до Savepoint'a, сохранитесь и попытайтесь подняться вверх по лестнице. Мистер Lam вместе со своими головорезами возьмут Хану в плен...

Игра за Гласа

Придя в себя после падения, Глас окажется на трубах парового отопления (или что-то типа этого). Этот участок немного напоми-

нает момент с электрическим полом, который вы успешно прошли (я надеюсь). Вам нужно успеть пробежать по трубам, пока они не успели нагреться. Сначала вам нужно бежать прямо. В конце трубопровода будет вентиль. Повернув его, быстро бегите в другой конец (вниз и направо). Остановитесь на небольшом ответвлении, где можно сохраниться. Сохранив игру, подождите, пока труба остынет, и бегите вперед. Миновав отрезок с трубами, вы попадете прямоиком ко второму боссу.

Это уже знакомый нам вертолет. Чтобы его уничтожить, вам необходимо стрелять по коврам, висящим на веревке. После того как вы выстрелите по коврам, он оторвется и залетит прямо в турбину вертолета. Чтобы окончательно вывести вертолет из строя, вам понадобятся всего два ковра — один справа и один слева. Снимать с веревки их лучше всего из двух пистолетов — так вы сделаете это с одного залпа.





Оказавшись внутри здания, заходите в дверь справа от окна. Выйдя на улицу, сохранитесь возле двери. Достаньте дубинку (**Smackjack**) и нейтрализуйте двух охранников, стоящих впереди. Подберите оставшиеся после них боеприпасы и идите вперед. Дойдя до горячей двери, осторожно идите налево. С помощью дубинки обезвредьте двух врагов и возьмите у одного из них штурмовую винтовку. Приготовьте винтовку и бегите в горящую дверь. За ней будет множество охранников, которых вам предстоит убить. Разделавшись со всеми, поднимайтесь по проходу наверх — там вас будут ждать еще двое врагов. Убив их, сохранитесь и бегите к тому люку, в который спускалась Хана. Спускайтесь вниз. Да, Глас знает, в какой момент нужно появиться: Хану только хотели казнить, а он уже тут как тут.

Игра за Хану

Только освободились — и сразу босс...

Босс #3

Пока Глас прикрывает тылы, вам нужно убить пилотов вертолета. Сделать это довольно просто. Когда вертолет завис и стреляет по центру экрана, сидите и не высывайтесь из своего укрытия. Как только он сместится влево, выскакивайте и открывайте огонь, а потом закатывайтесь обратно за стенку. Повторите это несколько раз, после чего босс будет повержен.

Игра за Гласа

Как только Хана захватит вертолет, выскакивайте на улицу и бегите прямо, не обращая внимания на охранников. Добежав до конца карниза, прыгайте в вертолет. Конец первого диска.



ДИСК #2

Игра за Хану

Как только вы попадете на остров, сразу же будете атакованы двумя зомби. Расстреляйте агрессивно настроенных аборигенов и сохранитесь. Бегите прямо, подберите второй пистолет и разделайтесь с врагами. Возвращайтесь назад. На дороге будет лежать зомби. Как только вы к нему приблизитесь, он встанет и попытается напасть на вас. Не допустите этого и убейте его. Последует анимационный ролик, в котором Глас с Дейком бегут за Ви Минг.

Игра за Дейка

Достаньте оба пистолета и идите вперед. Дойдя до развилки, поверните налево. Заходите в дом. После заставки перебейте всех врагов.

Игра за Гласа

Сохранитесь и направляйтесь вперед. На следующем экране вы увидите плавающий мост. Чтобы через него перебраться, подожгите, пока пламя спадет, и быстро перебегайте на участок, не тронутый огнем. Добравшись таким образом до причала, вы закончите этот отрезок игры.

Игра за Хану

Разделайтесь с оравой зомби и бегите вперед до развилки. На развилке поверните налево и следуйте прямо до горящего дома, по пути не забывая уничтожать противников.

Оказавшись у дома, заходите внутрь. Убейте двух врагов. После чего подберите оставшийся после них **Po Mon key**. Возвращайтесь к развилке. Идите в правый проход (прямо). Дойдя до хижины, как можно быстрее используйте на двери **Po Mon key**, пока лежащий рядом зомби не очнулся. Внутри сохраните игру и сделайте несколько шагов вперед. Последует разговор со старой женщиной. Она поведает вам о Ви Минг, а также о военных, находящихся в деревне, и об их поезде, битком набитом оружием. После разговора убейте очередное порождение зла и подберите в углу комнаты пистолет. Выходите на улицу. Достаньте пистолеты и застрелите двух солдат. Возьмите их боеприпасы и бегите направо. Пробежав несколько экранов, вы наткнетесь на трех часовых. Застрелите их. Пройдя еще немного вперед, вы будете взяты в плен... Пока охранник держит вас под прицелом, выберите в инвентаре полотенце (**Wet towel**), чтобы снять его с себя...

Игра за Дейка

Нейтрализуйте с помощью кастета солдата, стоящего к вам спиной. Пройдите немного вперед и убейте еще двоих охранников. Подберите боеприпасы и тихим шагом направляйтесь в ту часть помещения, где находятся большие бочки. Оглушите часового. Подойдите к **Savepoint** у рядом с бочками и сохраните игру. Бегите по диагонали в следующую часть помещения, чтобы взять патроны для пистолета. Поднимитесь по наклонной к поезду и застрелите двоих врагов. Идите на левую платформу. Будьте осторожны, так как на вас нападут сразу трое солдат. Разделавшись с ними, пополните боекомплект и заходите в открытый вагон.

Босс #4

Как только вы попадете в вагон, быстро перебирайтесь кувырками за ящики





(справа). Оказавшись в надежном укрытии, подождите, пока босс отстреляет обойму и скроется за ящиком. В этот момент выходите из укрытия и ждите босса. Как только он снова появится, делайте короткую очередь по нему и прячьтесь обратно за ящики. Повторяйте процедуру до тех пор, пока враг не будет повержен. Ни в коем случае не стреляйте по боссу, когда он находится за маленьким ящиком на полу, иначе произойдет взрыв и вы будете убиты.

Подберите оставшийся после босса автомат **MK V Assault** и выходите на улицу. Расстреляйте троих охранников и подберите оставшиеся после них боеприпасы и **Ladder Access Card**. Вставьте карточку в **Access Panel** слева от поезда. Появится панель с тремя колонками предохранителей и тремя выключателями. Первым делом обесточьте панель (переключите все три выключателя). Затем на средней колонке установите предохранители в ячейки **Power** и **Lock3**. Включите третью колонку. Этим действием вы разблокируете лестницу. Теперь ее нужно опустить. Для этого снова выключите третью колонку и переставьте предохранители на первую в ячейки **Power** и **Ladder**. Включите первую

колонку. Лестница опустится, и вы сможете подняться по ней наверх. Наверху сохранитесь и осторожно идите вперед по балкам (один неверный шаг — и вы упадете). На следующем экране вы встретите новый тип врага. Вместо рук у нового противника — изогнутые лезвия, и он может телепортироваться, поэтому опасайтесь атак со спины. Вашей задачей является уничтожение всех этих тварей.

Игра за Гласа

Этот отрезок начинается с того, что Глас наконец сумел поймать Ви Минг, которая сообщила ему, что она — не зло и что она должна встретиться с госпожой Чен. После чего девочка убежит, а вам предстоит расстрелять нескольких зомби. Разделавшись с врагами, бегите след за Ви Минг (к хижине со старой женщиной).

Игра за Хану

Осторожно подкрадитесь к охранникам слева и зарежьте их. Подберите долгожданную штурмовую винтовку и застрелите солдата, который прибежал на шум. Теперь бегите к горящему дому (там вы брали **Po Mon key**), по пути уничтожая много-

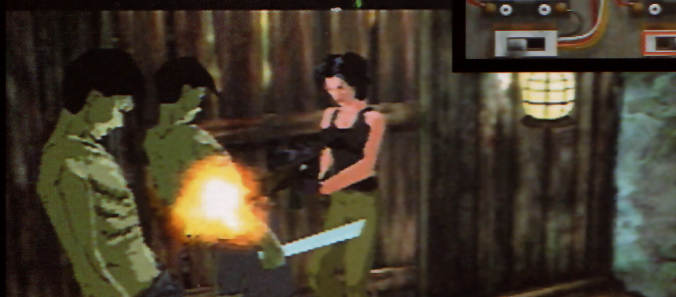
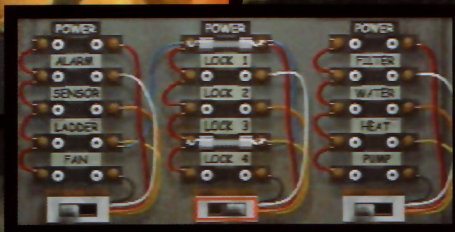
численных врагов. Внутри дома вы встретите тех монстров, с которыми боролся Дейк. Убив их, вы сможете взять **Xi Mon key**. Возвращайтесь обратно к поезду (к месту, где вы начали этот отрезок). Сохраните игру и бегите прямо. Добежав до двух хижин, убейте солдат. Используйте **Xi Mon key**, чтобы зайти в левую хижину. Перебейте всех врагов и подберите **Train key**. Направляйтесь к поезду. С помощью **Train key** откройте вагон и заходите внутрь. Подойдите к щитку с цифрами и буквами и введите следующий код: первая строка: **4N2B**, вторая строка: **422C**, третья строка: **8000**. Поезд запущен!

Игра за Дейка

Оказавшись на крыше поезда, расстреляйте двоих солдат. Последует заставка, из которой будет ясно, что поезд несется к разрушенному мосту. Вам необходимо очень быстро бежать по вагонам в заднюю часть поезда, чтобы не свалиться в обрыв.

Игра за Гласа

Сохраните игру и направляйтесь вперед. Убейте нескольких охранников. Заберитесь на обрушившуюся часть путей и пройдите





немного вперед. Расстреляйте всех солдат возле машины и подберите **Truck key**. Используйте ключ на грузовике.

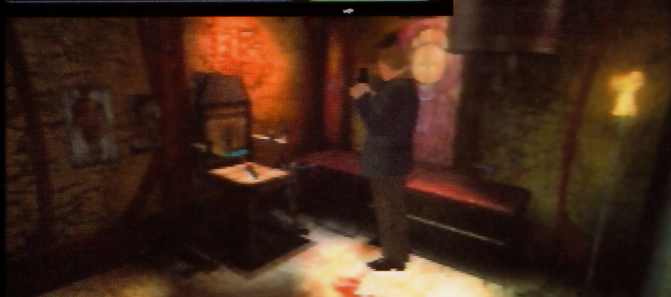
ДИСК #3

Игра за Гласа

Снова в плену... Пройдите вперед и возьмите со стола бутылку масла (**Cooking oil**). Для того чтобы привлечь внимание охраны, разбейте глиняный горшок справа от стола. Теперь у вас есть несколько секунд на то, чтобы налить масло на пластину в центре комнаты (именно на пластину, а не на решетку, находящуюся вокруг нее). Разлив масло, спрячьтесь за картонной коробкой и подождите, пока охранник не поскользнется. Подберите амуницию и выходите из комнаты. В коридоре с помощью дубинки (**Smackjack**) оглушите наемника. Бегите прямо.

Игра за Дейка

Вам необходимо по стеклянному потолку перейти на другую сторону здания. На некоторых участках потолка есть трещины, наступив на которые вы упадете вниз. Чтобы этого не произошло, ждите, пока луч прожектора просветит потолок и покажет вам поврежденные участки. Таким образом, проходите вперед по одному квадрату, пока не достигнете другой стороны крыши. Сохранитесь и залезайте в окно.



Игра за Дейка

Выходите из комнаты и бегите к лестнице, по которой поднималась Хана. Заходите в дверь напротив. Возьмите с тумбочки монету (**Coin**). Направляйтесь в комнату, находящуюся справа от той, где вы начали

этот отрезок. Сохранитесь и подойдите к автомату в углу комнаты. Вставьте в него монету. Вам придется разгадать небольшую головоломку. Суть ее заключается в том, что вам нужно ввести правильную последовательность движений куклы (узнать ее можно в комнате, где крутится видео с танцующей девушкой). Сначала нажмите на правую нижнюю кнопку, затем ту, которая находится ниже слота для монеты, правую верхнюю, правую среднюю и левую нижнюю. Автомат отодвинется, и за ним откроется проход. Проходите в него. Вы окажетесь в незнакомой комнате. Выходите в дверь. Перестреляйте охранников и заходите в дверь справа от коридора. Убейте наемника и возьмите **Elevator key**. Идите по коридору. Нейтрализуйте противника и используйте на лифте **Elevator key**. Спустившись вниз, выходите из лифта и следуйте прямо. В небольшой комнатке возьмите гаечный ключ (**Wrench**). Спускайтесь вниз по лестнице. Заходите в дверь. Расстреляйте врагов и используйте гаечный ключ на трубах, из которых идет пар (будьте осторожны, не ошпарьтесь). Когда трубы будут перекрыты, вы сможете взять **Madam room key**. Садитесь в лифт и поднимайтесь наверх. Убейте нескольких приспешников Мадам Чен. Используйте найденный ключ на большой красной двери. Бедный Дейк...

Игра за Гласа

Тихим шагом входите на кухню. Вы увидите четырех поваров, которые работают у плиты. Они поочередно поворачиваются друг к другу. Вам нужно успеть пройти мимо них в тот момент, когда они стоят лицом к плите. На следующих двух экранах будут еще несколько поваров, мимо которых нужно проходить тем же методом. Добравшись до пожарной сигнализации (красный рычаг на стене), достаньте оба пистолета и нажмите **"Use"**. После того как сигнализация будет включена, начинайте отстрел врагов. Очистив кухню от противников, подберите боеприпасы (в том и числе и дробовик). Бегите вперед, по пути уничтожая охрану. Добежав до красной двустворчатой двери, откройте ее.

Игра за Хану

От красной двустворчатой двери бегите в большой зал с наемниками. Перебив всех врагов, направляйтесь к тому месту, где вы взяли дробовик. Заходите в зеленую дверь. Внутри комнаты вы сможете найти униформу (да еще какую!), в которой можно беспрепятственно ходить по вражеской территории (главное — чтобы в руках не было оружия). Выходите из комнаты и заходите в дверь напротив (помещение для рабочих девок). Поднимайтесь вверх по лестнице и идите налево. Заходите в красную дверь, над которой струится пар. Внутри вы встретите Дейка.

Игра за Гласа

Расстреляйте всех нападающих. Бегите в помещение для "жриц любви". Поднимитесь





вверх по лестнице. Бегите направо до конца коридора. Убейте охранника и возьмите **Lounge key**. С помощью ключа откройте фиолетовую дверь. Застрелите двух врагов и заходите в дверь слева.

Босс #5

Попав в комнату, вы увидите на кровати проститутку, а под кроватью... босса. Ни в коем случае не стреляйте по боссу, пока не появится прицел в верхней части экрана, иначе вы попадете в девушку. Чтобы избежать вражеских попаданий, ориентируйтесь на лазерный прицел, который показывает, куда собирается стрелять противник. Как только враг вылезет из-под кровати, открывайте огонь (лучше всего воспользоваться дробовиком).

Расправившись с боссом, вы увидите довольно-таки печальный ролик...

Игра за Хану

Зайдите в самую ближнюю к вам дверь и возьмите внутри вазу (**White vase**). Бегите в комнату напротив лестницы. Внутри убейте охранника и поднимите **Lounge key**. Направляйтесь в фиолетовую дверь. Пройдите через комнату и заходите в левую дверь. Пробежитесь по коридору, по пути убивая

наемников. Добежав до фонтана, используйте на нем вазу, чтобы взять цветы. Возвращайтесь обратно. В коридоре застрелите противников и подберите **Office key**. Заходите в правую дверь. Садитесь в лифт и поднимайтесь вверх. Убейте охранника и проходите в комнату справа. Подойдите к шкафу и возьмите вторую вазу (**Black Vase**). Выходите из комнаты. Рядом с входом в комнату мадам Чен есть две колонны. Установите белую вазу на левую колонну, а черную — на правую. Вставьте в белую вазу **Fresh Sunflowers**, а в черную — **Wilted Calla Lily** и нажмите **⊗**. Дверь откроется, и вы встретите Мадам Чен и Дейка (с перерезанным горлом). Насмотревшись на всякие ужасы, садитесь в лифт и поезжайте вниз. Бегите в "рабочую зону". Спускайтесь вниз по лестнице и выходите на кухню. Пройдите в дверь напротив. Застрелите ведьму и возьмите **Meat locker key**. Направляйтесь к холодильнику. Используйте на нем **Meat locker key**. Посмотрев на распятого Гласа, заходите в дверь внутри холодильника.

Босс #6

А вот и сама мадам Чен. Она является не слишком грозным противником, и убить ее довольно легко. Для этого расстреливайте ведьм, которые находятся возле нее, и собирайте остающиеся после них бумажные фигурки (**Paper madam Chen**). Используйте фигурку на мадам (только так с нее можно снять защитное поле), после

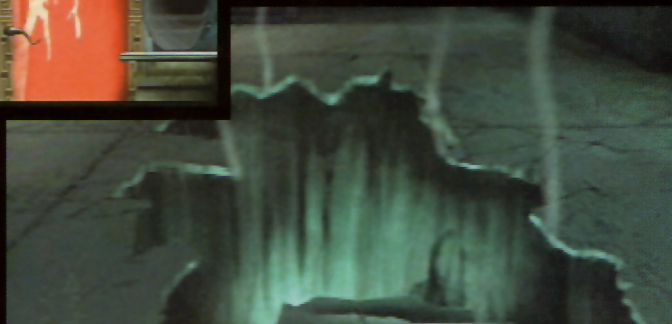
чего стреляйте по ней. После трех фигурок босс будет повержен.

Победив мадам Чен, вы направляетесь прямо в ад...

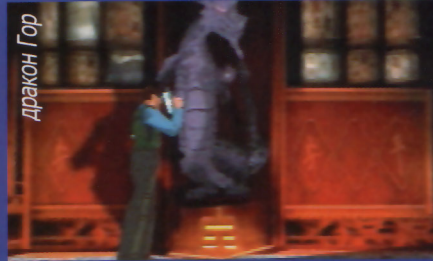
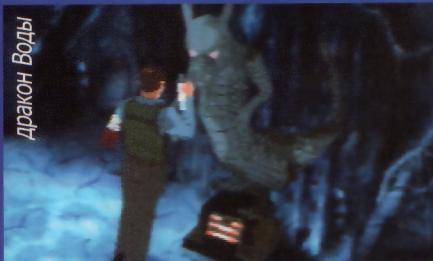
ДИСК #4

Игра за Хану

После заставки вы окажетесь в аду на небольшом островке. Чтобы перейти через озеро, воспользуйтесь каменными платформами, которые появляются с определенным интервалом. Добравшись до берега, бегите вперед. Добежав до трех хижин, расстреляйте нескольких привидений. Зайдите в самый правый дом — там находится **Saverpoint**. Сохранившись, выходите на улицу и идите по проходу справа от хижин. Убейте еще одно привидение и спускайтесь вниз по лестнице. Поворачивайте направо и пройдите немного вперед. Вы наткнетесь на группу врагов. Перебив их, вы сможете взять **Paper gate**. Возвращайтесь обратно к хижинам. Бегите по левому проходу. Пробежав пару экранов, вы увидите молнию, которая ударит в землю и образует костер. Подойдите к костру и сожгите на нем **Paper gate**. Направляйтесь к тому месту, где вы взяли **Paper gate**. Проходите в горящие ворота и следуйте прямо. В конце туннеля вы встретите мадам Чен, прикованную к стене. Она попросит, чтобы вы отнесли куклу (**Doll**) ее дочери. Выходите из туннеля и бегите в детскую комнату, которая находится слева от лестницы. В детской вы увидите маленькую девочку. Отдайте ей куклу. Девочка повернется... и Хана узнает в ней себя. После небольшого разговора подойдите к тумбочке и нажмите **"Use"**. Появится головоломка, которая чем-то напоминает сейфовый замок. Цифры в



ДРАКОНЬЯ ГОЛОВОЛОМКА



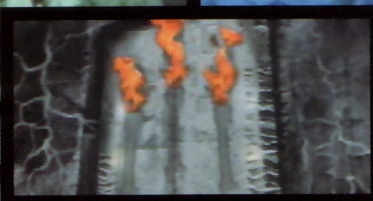
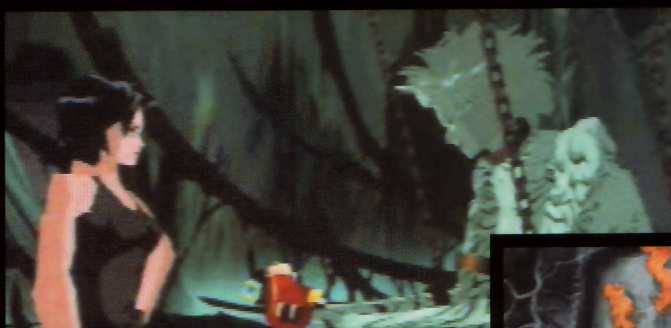
красных кругах являются годами жизни Ханы (Мэй Ян), а черточки на вращающемся циферблате означают номера колонок с подсказками. Под пятым годом жизни Ханы введите следующие цифры (черточки): пять, один. Появится восемнадцатилетняя Мэй Ян, которая скажет вам вторую подсказку. Выходите в экран головоломки и под восемнадцатым годом жизни введите два, пять, пять. Теперь под тридцать пятым годом жизни введите один, пять. И, наконец, под восемьдесят восьмым годом жизни введите четыре, четыре, три, два. После небольшого видеоролика бегите обратно в пещеру к мадам Чен. После разговора она превратится в трех привидений. Отскочите в сторону и расстреляйте их. Бегите к большому костру слева от хижин, по пути уничтожая врагов. Подожгите от него **Three branch**. Теперь вам нужно зажечь три факела, которые расположены в разных частях уровня. Первый находится немного левее костра, второй — спра-

ва от хижин, а третий — внизу рядом с лестницей. Когда все три факела запылают, большая белая дверь, мимо которой вы пробежали, загорится. Направляйтесь к ней. Заходите внутрь. Внутри большого помещения, похожего на дворец, вы встретите ледяного духа, который даст вам **Paper gate key** и первую половину **Stone willow**. Снова бегите к костру. Сожгите на нем бумажный ключ от ворот, для того чтобы реальный появился на алтаре в левой хижине. Возьмите **Gate key** и идите по проходу справа от хижин. Спустившись вниз, поверните налево и следуйте до ворот. Откройте их с помощью **Gate key**.

Игра за Гласа

Очнувшись, раненый Глас отправляется вслед за Ханой в ад. Сохранитесь и идите вперед. Дойдя до статуи дракона, поворачивайте налево. Заходите за большую дверь с иероглифами. Убейте двух привидений (обя-

зательно уклоняйтесь от их налетов). Пройдя еще пару комнат, вы сможете найти **Moon key** и **Paper machine pistol** (как можно быстрее сожгите его, чтобы получить более мощное оружие). Возвращайтесь к статуе дракона и бегите налево. Добежав до двери, откройте ее с помощью **Moon key**. За дверью вы увидите призрак Дейка, который куда-то идет. Направляйтесь за ним. Попад в комнату с красным драконом, подойдите к нему и нажмите "Use". В углу комнаты откроется потайной лаз. Спускайтесь вниз. Внизу вы еще раз увидите призрак, но не спешите бежать за ним — сначала убейте двух церберов. Подберите **Sun key** и возвращайтесь в комнату, которую вы открыли ключом луны. В ней есть еще одна дверь с изображением солнца — вставьте в нее **Sun key**. Оказавшись в комнате солнца, убейте привидений и возьмите **Paper assault rifle**. Бегите обратно в комнату с красным драконом. Спускайтесь вниз. Пробежите до конца прохода. Поднимайтесь вверх

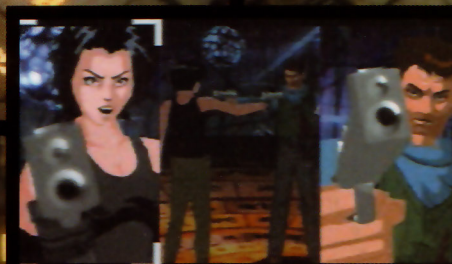


Stone Willow



STONE EYE

USE



Stone Scroll

тех пор, пока он не появится на поверхности. В этот момент по нему следует открывать огонь.

Игра за Хану

и идите вперед, уничтожая многочисленных привидений. Дойдя до очередного лаза, спускайтесь вниз. Внизу вам придется немного поломать голову, чтобы пройти по полу, на котором изображены символы драконов. Дело в том, что нужно знать определенный порядок символов, по которым следует идти, иначе вы упадете в пропасть. Символы нарисованы на подставках, на которых стоят драконы, а их правильная последовательность следующая: дракон горы, дракон небес, дракон воды, дракон воды, дракон земли, дракон воды, дракон огня, дракон небес и дракон земли. Чтобы узнать, к какой стихии относится тот или иной дракон, подойдите к нему и нажмите "Use". Перейдя на другую сторону обрыва, возьмите **Stone sword**. Возвращайтесь обратно к статуе дракона в начале отрезка. Используйте на статуе **Stone sword**. Проходите в открывшийся проход.

Босс #7

На этот раз в роли босса выступит наш бывший приятель Дейк, который слегка преобразился. Вы находитесь на платформах, в центре озера, а Дейк плавает по нему. Если он дотронется до одной из платформ, то она на время уйдет под воду. Вам нужно бегать взад-вперед, избегая встреч с Дейком до

Бегите вперед, попутно расстреливая нечисть. Забежав в большое помещение, вы встретите брата ледяного духа, который даст вам вторую половину **Stone willow**. Подберите рукоятку (**Crank**) и направляйтесь к костру. Слева от костра будет колодец, используйте на нем рукоятку. Подобрал глаз Дейка, идите в сторону дворца.

Игра за Гласа

Вас окружила толпа монстров, от которых нужно отбиться. Что тут можно сказать... ОГОНЬ!!!

Игра за Хану

Бегите к дворцу. У входа вам придется разгадать головоломку. Вам нужно разложить имеющиеся у вас артефакты в соответствующие ячейки. Свиток — в самую верхнюю ячейку. Глаз — в ячейку с изображением колодца. Левую половинку дерева — в ячейку с изображением здания (слева). Правую половинку дерева — в ячейку с изображением трех факелов. После решения головоломки вас попросят вставить в приставку диск #2.

Финал

Вы окажетесь в небольшой комнате с вращающимися колоннами и иероглифами. Киньте бумажную куклу (**Paper**



Doll) в огонь, после чего перебейте появившихся врагов. Положите **Stone willow** на иероглиф, нарисованный на полу (точное место указать довольно трудно). **Stone eye** установите на одну из колонн с мерцающим иероглифом. А оставшийся **Stone scroll** положите напротив двух остальных артефактов. После решения головоломки последует длинный видеоролик...

Концовки

Хорошая концовка при игре за Хану.

Выберите Хану и застрелите Гласа. После чего вы должны будете победить босса. Чтобы это сделать, бегайте по комнате, уклоняясь от его энергетических ударов, попутно уничтожая мелких врагов. После некоторых второстепенных монстров остается бумажная купюра (**Paper Money**). Используйте купюру на одном из двух факелов, находящихся в комнате, чтобы причинить урон боссу. Для полной победы вам потребуется сжечь три купюры.

Плохая концовка при игре за Хану

Если вы не сумеете одолеть босса, то увидите плохую концовку.

Хорошая концовка при игре за Гласа

Выберите Гласа и застрелите Хану. После чего **Wee Ming** превратится в монстра, которого вам нужно уничтожить. Этот босс на порядок слабее того, которого должна была убить Хану. Чтобы его убить, перестреляйте врагов, находящихся вокруг босса, а затем переключайте свой огонь на **Wee Ming**.

Плохая концовка при игре за Гласа

Если вы не сумеете одолеть босса, то увидите плохую концовку.

Хорошая концовка для обоих героев

Если вы прошли игру на уровне **Hard**, то в конце вы сможете выбрать для окончания игры обоих героев. И вам предстоит тяжелая схватка с силами зла. Кстати, после победы вы снова увидите вместе тройку наемников, и все они будут целы и невредимы!

Роман Стефанцов (rstef@mail.ru)

PlayStation

