

ЗЛОВЕЩИЕ МЕРТВЕЦЫ: ДА ЗДРАВСТВУЕТ, КОРОЛЬ

EVIL DEAD HAIL TO THE KING



Все игровое действие будет разворачиваться в заброшенном доме, что одиноким зубом чернеет в лесу, а также в его окрестностях. После прогулки в прошлое Эш возвращается в наш мир, в наши дни. Он с ужасом обнаруживает, что Зло все еще здесь. Подобно гнилой воде, просочившейся сквозь плотину, субстанция хаоса нашла тропинку в мир людей. В черном бору безумец срывающимся голосом читает Некрономикон, и твари запредельные являются к нему на поклонение. Он считает, что ужас и смерть будут его верными слугами, но пришельцы извне уже диктуют свои законы глупцу, мнящему себя повелителем тьмы.



1 Player



Memory Card



Analog Control
Compatible



Vibration function
Compatible

DUAL SHOCK™

Издатель:	THQ
Разработчик:	THQ
Жанр:	Strategy
Страна изготовления:	Europe
Дизайн:	85%
Графика:	80%
Звук:	90%
Управление:	85%
Увлекательность игры:	95%
ОБЩИЙ РЕЙТИНГ:	90%



Сквозь валежник и бурелом Эш прорывается к забытому дому. Снова, как и восемь лет назад, на обрубке левой руки красуется бензопила, а правая сжимает верный дробовик, заряженный доброй картечью. Битва продолжается.

Если попытаться охарактеризовать вкратце, чем же предстоит заниматься в означенной игре, то можно отделаться одной фразой «Resident Evil во вселенной Evil Dead». Иначе говоря, 80% игрового времени предстоит бродить по округе, неся смерть всему живому; точнее, мертвому. По большому счету, весь игровой процесс сводится к методичному уничтожению самой разнообразной нежити.

Прежде всего, вместо боя дистанционного присутствует бой контактный, доступны комбинации ударов, связанные со своевременным использованием различного оружия. Кроме того, есть противники, которых пуля просто не берет. Изюминкой игры стала возможность делать фаталы мертвецам. Убивать гадов особо жестоко и невероятно кроваво – прикончить вражину ТАК, чтобы ужаснулась сама тьма.

Оружия мало, но его можно апгрейдить с помощью найденных спецпредметов.

Причем степень «навороченности» того или иного ствола отражается не только на степени повреждений, причиненных врагам, но и на внешнем виде. Визуализация потрясает: дробовик становится четырехствольной мортирой, на ноже

появляются шокеры и кровосточные желобки, обычный топор для рубки дров превращается в огромную секиру.

Управление

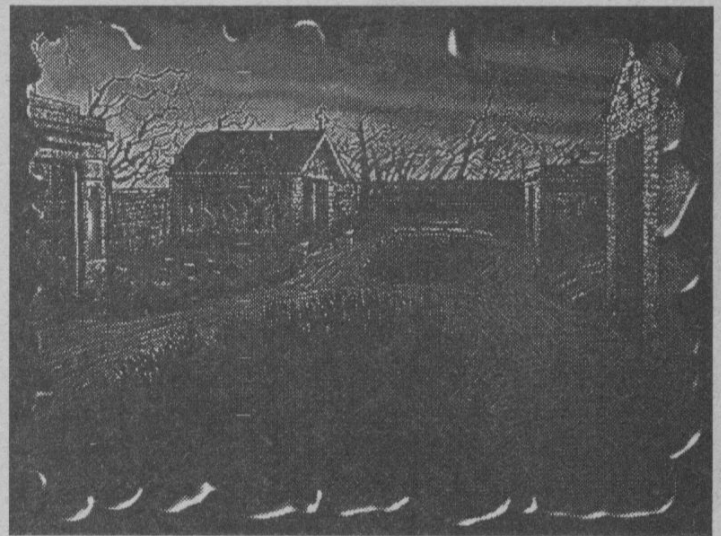
× – открывание дверей, осмотр и поднимание предметов

○ – удар бензопилой

□ – использование оружия для левой руки

△ – говорить, в том числе и дразнить врагов.

Start – пауза, вызов инвентаря



Оружие

Оружие 1 уровня

KNetwby's Handgun Пистолет Ноуби

Боеприпасы: Патроны

Емкость магазина: 8

Дальность действия: Средняя

Убойная сила: Низкая

Где найти: дается по умолчанию в начале игры

Shotgun Дробовик

Боеприпасы: патроны для дробовика

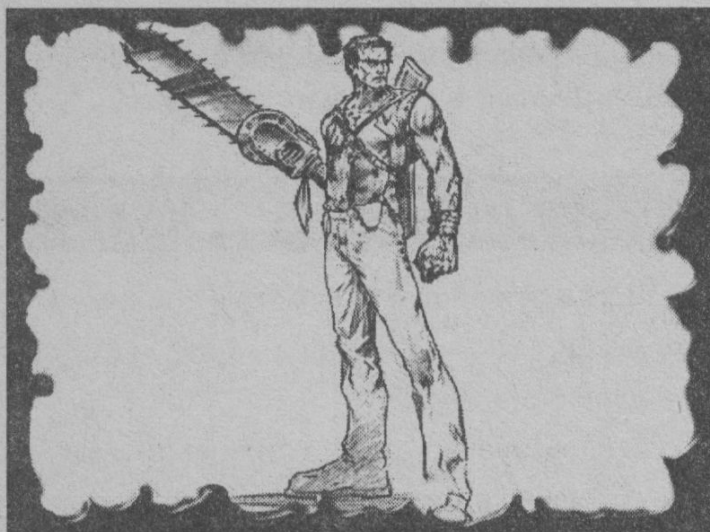
Емкость магазина: 2

Дальность действия: Низкая

Убойная сила: Высокая

Где найти: Hellbilly cabin





Rifle Винтовка

Боеприпасы: патроны для винтовки
Емкость магазина: 6
Дальность действия: Высокая
Убойная сила: Средняя
Где найти: Archery range

Оружие 2 уровня

Nail Gun Гвоздомет

Боеприпасы: обоймы для пистолета и гвозди
Емкость магазина: 15
Дальность действия: Высокая
Убойная сила: Средняя
Где найти: изготавливается из пистолета Ноуби
Rock-Salt Shotgun Дробовик, стреляющий каменной солью
Боеприпасы: патроны для дробовика и каменная соль

Емкость магазина: 4

Дальность действия: Средняя
Убойная сила: Очень Высокая!

Где найти: изготавливается из дробовика

Spike Rifle Винтовка, стреляющая шипами

Боеприпасы: патроны для винтовки и шипы

Емкость магазина: 8

Дальность действия: Очень Высокая

Убойная сила: Высокая

Где найти: изготавливается из винтовки

Бензопилы

Chainsaw Обычная бензопила

Боеприпасы: бензин

Емкость магазина: 30 секунд

Дальность действия: Низкая

Убойная сила: Средняя

Где найти: дается по умолчанию

Demon's Chainsaw Демоническая Бензопила

Боеприпасы: Бензин

Емкость магазина: 70 секунд

Дальность действия: Низкая

Убойная сила: Высокая

Где найти: Sacred-Heart Church

Buzz-Saw Базз-пила

Боеприпасы: Бензин

Емкость магазина: 35 секунд

Дальность действия: Низкая

Убойная сила: Очень Высокая

Где найти: Armory courtyard



Боеприпасы

Pistol Clips Обоймы для пистолета

Где найти: Везде

Использовать для: Боеприпасы для пистолета

Shotgun Shells патроны для дробовика

Где найти: Везде

Использовать для: Боеприпасы для дробовика

Rifle Ammo патроны для винтовки

Где найти: Везде

Использовать для: Боеприпасы для винтовки

Small Gas Can Маленькая банка с бензином

Где найти: Везде

Использовать для: Заполняет 1/3 бака вашей бензопилы



Large Gasoline Can Большая Канистра с бензином
Где найти: Везде

Использовать для: Заполняет бак для бензопилы под завязку.

Rifle Spikes Шипы для Винтовки

Где найти: Везде на диске 2

Использовать для: Боеприпасы для модернизированной винтовки

Rock Salt Каменная соль

Где найти: Везде на диске 2

Использовать для: Боеприпасы для модернизированного дробовика

Pistol Nails Пистолетные гвозди

Где найти: Везде на диске 2

Использовать для: Боеприпасы для модернизированного пистолета

Предметы

Предметы, восстанавливающие здоровье

Small Health Kits Маленькая аптечка

Где найти: везде

Использовать для: Восстанавливает 1/3 вашего запаса здоровья.

Large Health Kits Большая аптечка

Где найти: везде

Использовать для: Восстанавливает 2/3 вашего запаса здоровья.

Save Disc Диск для сохранения

Где найти: появляется случайным образом в различных местах

Использовать для: если эта штука появилась в вашем инвентории, вы можете сохранить игру

Sandwich Сэндвич

Где найти: холодильник в KHetwby's cabin

Использовать для: восстанавливает немного здоровья

Biscuits Бисквит

Где найти: угол кухни в KHetwby's cabin

Использовать для: Восстанавливает немного здоровья

Vitamins Витамины

Где найти: Медицинский кабинет в KHetwby's cabin

Использовать для: Восстанавливает немного здоровья

Beef Jerky Кусок Мяса

Где найти: столы для пикника рядом с летним лагерьм

Использовать для: Восстанавливает немного здоровья

Sausage Links Связки сосисок

Где найти: комната с жаровней в hellbilly cabin

Использовать для: Восстанавливает немного здоровья

Strawberry Jam Земляничный джем

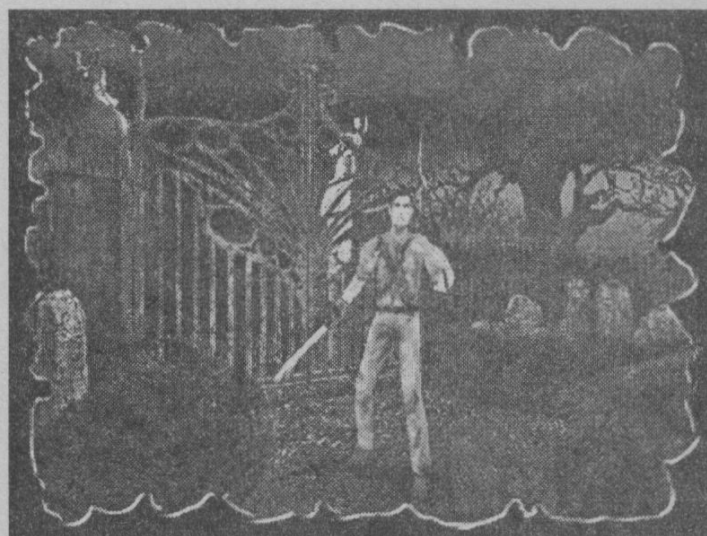
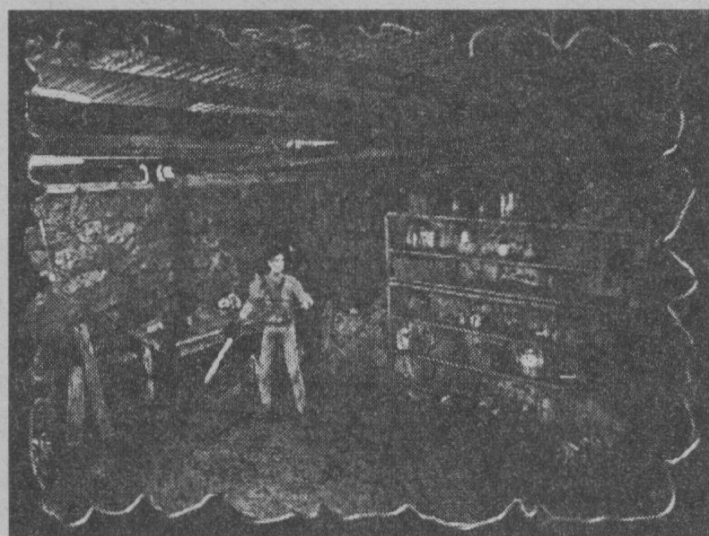
Где найти: фруктовый погреб, KHetwby's cabin

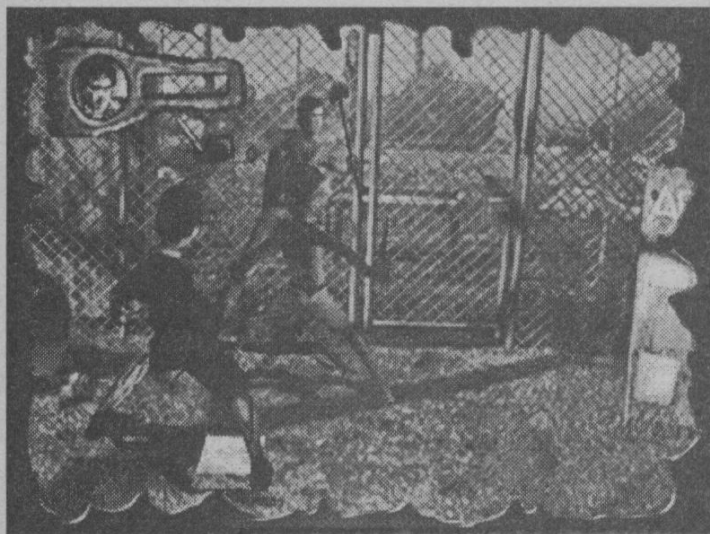
Использовать для: Восстанавливает немного здоровья

Предметы, позволяющие изменять другие предметы

Converter Конвертор

Где найти: дается по умолчанию





Использовать для: позволяет превращать некоторые бесполезные предметы в предметы, восстанавливающие здоровье, и емкости с бензином. Бесполезные предметы, которые поддаются превращению, перечислены ниже.

White Mushrooms Белые Грибы

Где найти: везде

Использовать для: при помощи конвертора может быть превращен в маленькую аптечку.

Red Mushrooms Красные Грибы

Где найти: везде

Использовать для: при помощи конвертора может быть превращен в маленькую банку с бензином.

Moonshine Лунное сияние

Где найти: В окрестностях hellbilly cabin

Использовать для: при помощи конвертора может быть превращен в большую канистру с бензином.

Lighter Fluid Струящийся свет

Где найти: Кострище около столов для пикника к северу от летнего лагеря.

Использовать для: при помощи конвертора может быть превращен в большую канистру с бензином.

Jug Кувшин

Где найти: Рыночная площадь, лаборатория чудовищ

Использовать для: при помощи конвертора может быть превращен в маленькую банку с бензином

Upgrade Kits Инструменты для модернизации оружия

Где найти: Market Square, Celestial Temple and Armory

Использовать для: модернизирует оружие, повышая его убойную силу

Предметы для решения головоломок



Amulet Амулет

Где найти: Дренажная канава около hellbilly shack

Использовать для: бесполезный предмет – отдайте его Grammy

Battery

Где найти: внутри машины «Delta 88»

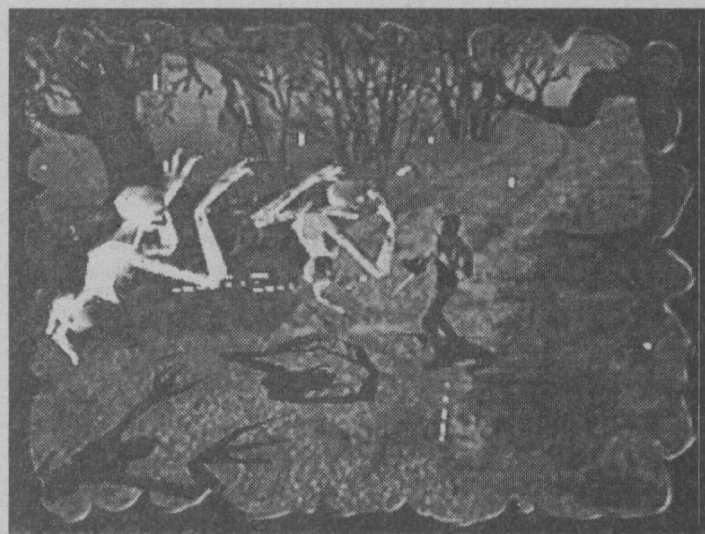
Использовать для: освещения шахт около летнего лагеря

Car Keys Ключи от машины

Где найти: Sacred-Heart Church

Использовать для: позволяет открыть Delta 88

Crank Заводная ручка



Где найти: Около брошенных машин около hellbilly cabin

Использовать для: одна из двух частей, необходимых для починки насоса

Crowbar Ломик

Где найти: позади KNetwby cabin

Использовать для: позволяет попасть на чердак дома

Evil Sapling Злобное дерево

Где найти: Церковь на кладбище

Использовать для: позволяет решить головоломку на кладбище перед фасадом церкви



Headstone Надгробие

Где найти: Church Graveyard

Использовать для: позволяет решить головоломку на кладбище перед фасадом церкви

Herbicide Гербицид

Где найти: чердак лачуги

Использовать для: позволяет расчистить путь в лесном лабиринте

Linda's Sweatshirt Любимая рубашка Линды

Где найти: церковь на кладбище

Использовать для: позволяет решить головоломку на кладбище перед фасадом церкви

Pig-Sty Keys Ключи от свинарников

Где найти: чердак лачуги

Использовать для: открыть свинарник

Pull-Rope Натянутая веревка

Где найти: Лесной лабиринт

Использовать для: включить генератор снаружи hellbilly cabin

Pump Motor Мотор помпы

Где найти: свинарник около hellbilly cabin

Использовать для: одна из двух частей, необходимых для починки насоса

Wrench Гаечный ключ

Где найти: фруктовый погреб

Использовать для: закрепить трубу во фруктовом погребе

Wolverine Hat Шапка Росомахи

Где найти: церковь на кладбище

Использовать для: позволяет решить головоломку на кладбище перед фасадом церкви



Battlement Key Зубчатый Ключ

Где найти: собрать самому

Использовать для: позволяет войти в оружейную

Bridge-Pulley Mechanism Механизм подъема моста

Где найти: Рыночная площадь

Использовать для: позволяет перекинуть веревочный мост от рыночной площади к темнице

Broken Track Сломанная гусеница

Где найти: Городская стена

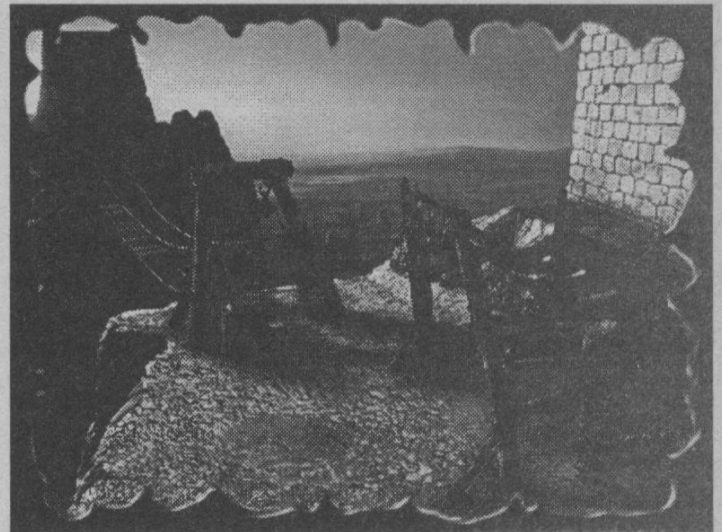
Использовать для: можно починить эту штуку с помощью молота и наковальни

Earth Key Земляной ключ

Где найти: Celestial Temple

Использовать для: Открыть Дверь Земли (Earth Door)

Earth Orb Земляная сфера



Где найти: Earth Room, Celestial Temple

Использовать для: позволяет решить головоломку с затмением в Celestial Temple

Your Hand Ваша Рука

Где найти: Лаборатория чудовищ

Использовать для: отдать ее Абдуле Алзизу

Exotic Jug Экзотический кувшин

Где найти: Рыночная площадь в Дамаске

Использовать для: можно превратить в бензин для бензопилы

Fuel Tank Емкость с топливом

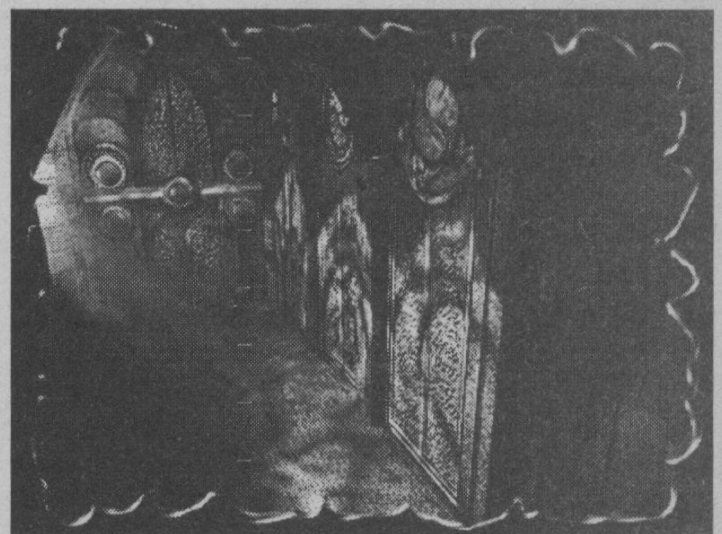
Где найти: Торговец в Дамаске

Использовать для: комбинируя эту штуковину с веревкой и порохом, вы сможете изготовить бомбу.

Hammer Молоток

Где найти: Солдаты казармы, оружейная

Использовать для: выправить сломанную гусеницу



Handle Рукоятка

Где найти: рыночная площадь

Использовать для: комбинируя этот предмет со штырем и катушкой

Hook Крюк

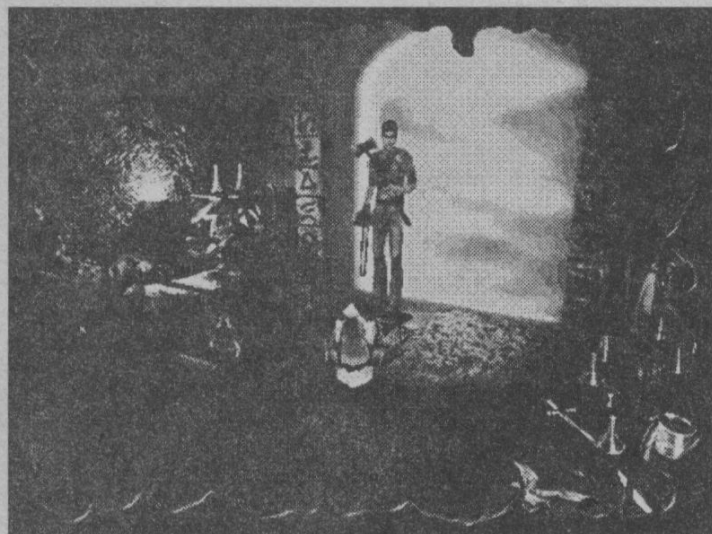
Где найти: солдатские казармы, оружейная

Использовать для: открывает дверь во внутреннее помещения оружейной

Key-Mold Ключ-шаблон

Где найти: Комната капитана в оружейной

Использовать для: Может быть использован для создания зубчатого ключа.



Length of Rope Моток веревки

Где найти: Торговец в Дамаске

Использовать для: Комбинируя этот предмет с белым порохом и пустой емкостью из под топлива, вы сможете сделать бомбу.

Makeshift Bomb Импровизированная бомба

Где найти: Собрать самому

Использовать для: Разнести вдребезги дверь в камере Абдулы Алзиза

Pin Штырь

Где найти: рыночная площадь

Использовать для: Комбинируя этот предмет с ручкой и катушкой, вы сможете создать подъемный механизм для моста.

Pump Lever Рычаг помпы

Где найти: Двор оружейной

Использовать для: Привести в действие помпу на акведуке

Spool Катушка

Где найти: Market square

Использовать для: Комбинируя этот предмет с ручкой и рычагом, вы сможете создать подъемный механизм для моста.

Skull Key Ключ-череп

Где найти: Городская стена

Использовать для: Открыть комнату капитана в оружейной

Spell-Book Книга заклинаний

Где найти: Библиотека Arcane

Использовать для: Дать ее Абдуле Алзизу

Sun Key Солнечный Ключ

Где найти: Celestial Temple

Использовать для: Открыть Дверь Солнца

Sun Orb Солнечная сфера

Где найти: Комната Солнца, Celestial Temple

Использовать для: Позволяет решить головоломку с затмением в Celestial Temple.

Torch Факел

Где найти: Библиотека Arcane library

Использовать для: Позволяет решить головоломку в библиотеке.

White Powder Белый порошок

Где найти: зал Celestial Temple

Использовать для: Комбинируя этот предмет с пустой емкостью из под топлива и веревкой, вы сможете сделать бомбу.

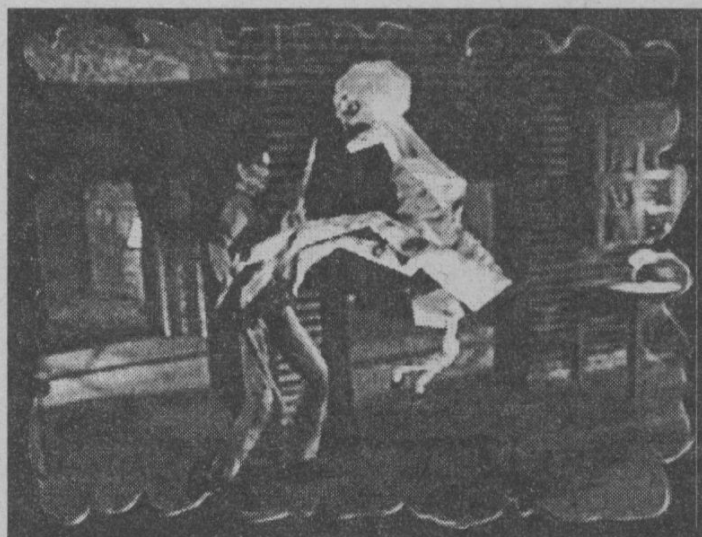
Монстры

Монстры с диска 1



Legless Deadites Безногие мертвяки

Сила атаки: Низкая





Скорость: Средняя

Выносливость: Низкая

Интеллект: Низкий

Восстанавливается ли после смерти: Да

Существуют три разновидности безногих мертвяков, среди которых красные являются наиболее мощными. Их достаточно легко убить, но после смерти они моментально возникают снова, благодаря чему убивать их можно до тех пор, пока вам не наскучит это занятие.

Wolverine Scouts Дохлые скауты

Сила атаки: Средняя

Скорость: Быстрая

Выносливость: Средняя

Интеллект: Средний

Восстанавливается ли после смерти: Нет

Быстрые и смертоносные создания из лагеря скаутов, превратившегося в кладбище. К счастью, они не восстанавливаются после смерти, в противном случае игра была бы полностью лишена смысла. Скауты делятся на два вида — одни вооружены ножиком, другие луком и стрелами.

Deadite Pigs Свиньи-мертвяки

Сила атаки: Низкая

Скорость: Низкая

Выносливость: Средняя

Интеллект: Средний

Восстанавливается ли после смерти: Нет

В игре их только четыре штуки, и все они обитают рядом со свинарником.

Skullbats Летучие мыши-черепа

Сила атаки: Низкая

Скорость: Низкая

Выносливость: Средняя

Интеллект: Низкая

Восстанавливается ли после смерти: Да

Слабые враги, на которых жалко тратить горючее для бензопилы.

Skeletons Скелеты

Сила атаки: Средняя

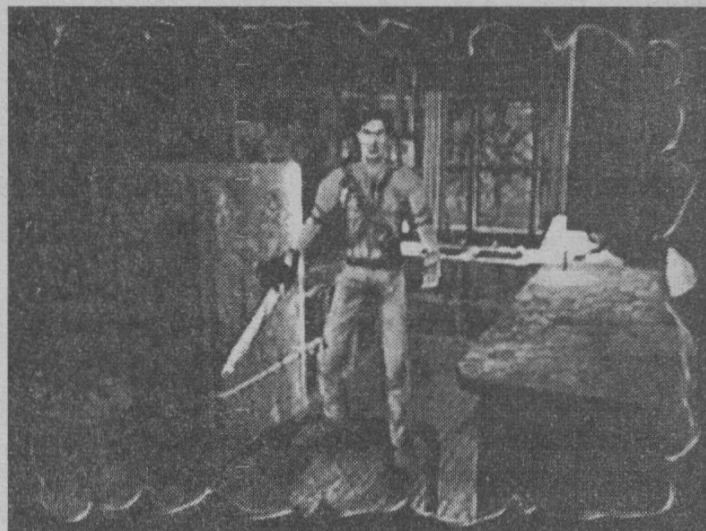
Скорость: Быстрая

Выносливость: Средняя

Интеллект: Высокий

Восстанавливается ли после смерти: Да

Обитают в лесном лабиринте, с упорством, достойным лучшего применения, будут преследовать вас. К счастью, от них все-таки можно убежать.



Linda Линда

Сила атаки: Средняя

Скорость: Средняя

Выносливость: Высокая

Интеллект: Высокий

Восстанавливается ли после смерти: Нет

Линда использует тактику скелетов, но, к счастью, она не так проворна. И к тому же, во всей игре она в одном-единственном экземпляре.

Монстры с диска 2



Skeleton Guards скелеты-охранники

Сила атаки: Средняя

Скорость: Средняя

Выносливость: Высокая

Интеллект: Высокая

Восстанавливается ли после смерти: Нет



Похожи на скелетов из лесного лабиринта, но, к счастью, они не столь проворны и не восстанавливаются после смерти.

Guild Monks Монахи Ордена

Сила атаки: Высокая

Скорость: Средняя

Выносливость: Высокая

Интеллект: Средний

Восстанавливается ли после смерти: Нет

Очень сильные и опасные создания. Красные монахи обладают лишь атакой с большой дистанции, поэтому бороться с ними надо, подойдя вплотную. Серые монахи могут атаковать на любой дистанции, поэтому они более опасны.

Nether-Beast Familiars Призрачные чудища (ручные для членов Ордена)

Сила атаки: Низкая

Скорость: Средняя

Выносливость: Низкая

Интеллект: Низкий

Восстанавливается ли после смерти: Да

Странные создания, вызванные из иных измерений членами Ордена. Делятся на три разновидности одна страшнее другой, лучше всего убиваются топором.

Боссы

Все их параметры оцениваются по 10-балльной шкале

Spider-Granny

Паук-старушка

Повреждения за атаку: 6

Выносливость: 5

Скорость: 4

Интеллект: 3

Основная атака: удары конечностями

Где водится: холл в доме Хеллбилли

Сложность уничтожения: средняя

Wolverine Scout Leader

Мертвый вожатый скаутов

Повреждения за атаку: 8

Выносливость: 6

Скорость: 8

Интеллект: 5

Основная атака: удары мачете

Где водится: шахта

Сложность уничтожения: между средним и тяжелым



Tree-Bitch

Злобное дерево

Повреждения за атаку: 6

Выносливость: 6

Скорость: 6

Интеллект: 5

Основная атака: удар веткой

Где водится: кладбищенские ворота

Сложность уничтожения: между легким и средним

Bone-Ash

Скелет Эша

Повреждения за атаку: 4

Выносливость: 4

Скорость: 4

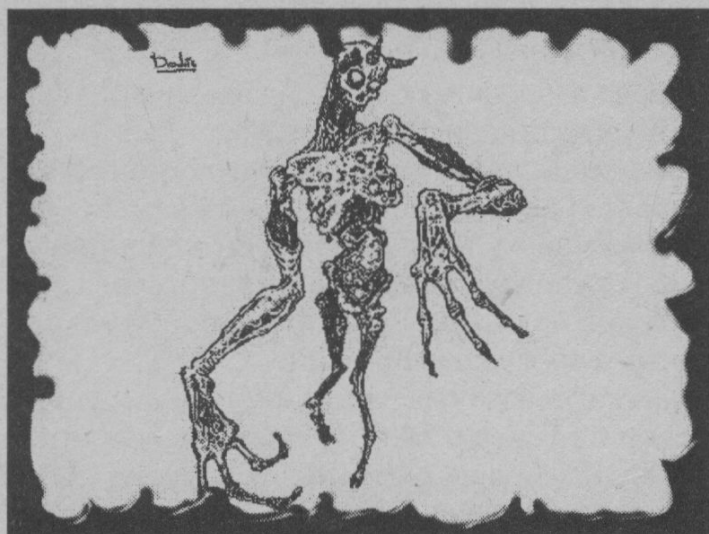
Интеллект: 3

Основная атака: Удар бензопилой

Где водится: Церковь

Сложность уничтожения: легкая





Deadite Annie

Энни-Мертвяк

Повреждения за атаку: 7

Выносливость: 8

Скорость: 5

Интеллект: 6

Основная атака: Удар лезвием

Где водится: фруктовый подвал

Сложность уничтожения: между средним и высоким

Skirt-Wearing Thing

Тварь в юбке

Повреждения за атаку: 5

Выносливость: 5

Скорость: 3

Интеллект: 3

Основная атака: ковровое бомбометание

Где водится: где-то в Дамаске

Сложность уничтожения: между средним и тяжелым

Armored Creature

Бронированная тварь

Повреждения за атаку: 6

Выносливость: 7

Скорость: 6

Интеллект: 5

Основная атака: удар топором

Где водится: двор оружейной

Сложность уничтожения: между легким и средним

Skeleton Warrior

Воин-скелет

Повреждения за атаку: 2

Выносливость: 3



Скорость: 2

Интеллект: 2

Основная атака: удар мечом

Где водится: одна из комнат в подземельях Дамаска

Сложность уничтожения: легкая

Large-Ass Slime Creature

Слизняк с большой задницей

Повреждения за атаку: 7

Выносливость: 6

Скорость: 3

Интеллект: 3

Основная атака: слизью плюется

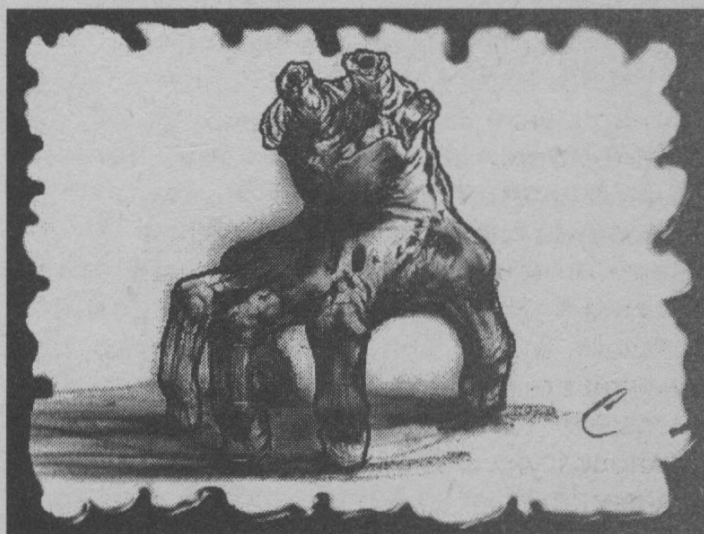
Где водится: подножие лестницы в подземном Дамаске

Сложность уничтожения: легкая

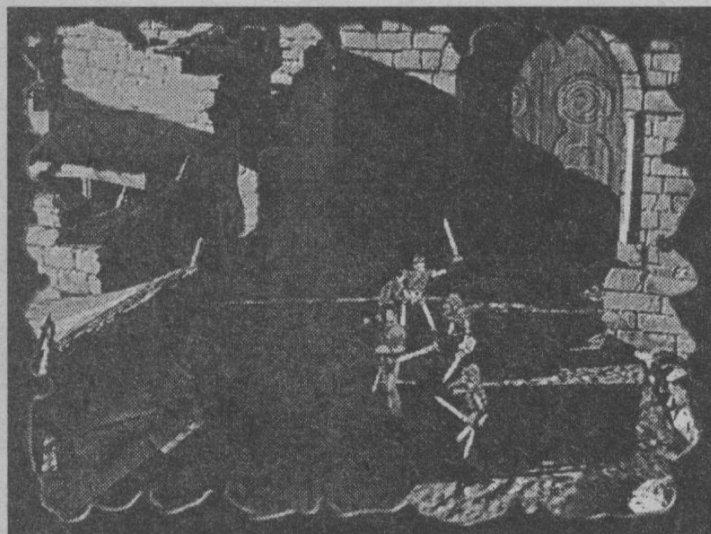
Evil Ash

Злой Эш

Повреждения за атаку: 6



Выносливость: 6
Скорость: 6
Интеллект: 6
Основная атака: удар присоской
Где водится: Портал Дамаска
Сложность уничтожения: между средней и высокой
Mutated Evil Ash
Мутировавший Злой Эш
Повреждения за атаку: 8
Выносливость: 9
Скорость: 1
Интеллект: 6
Основная атака: ядовитое дыхание
Где водится: Портал Дамаска
Сложность уничтожения: высокая



Полное прохождение

Общие советы

Сохранение здесь только при наличии магнитофонной пленки и в местах, где есть сундук с вашими вещичками. Чтобы бензопила не подвела в самый ответственный момент, всегда своевременно заправляйте ее бензином из канистр, разбросанных по всей округе. Лечиться можно не только аптечками. При помощи специального преобразователя вы можете получать аптечки из белых грибов. А из крас-

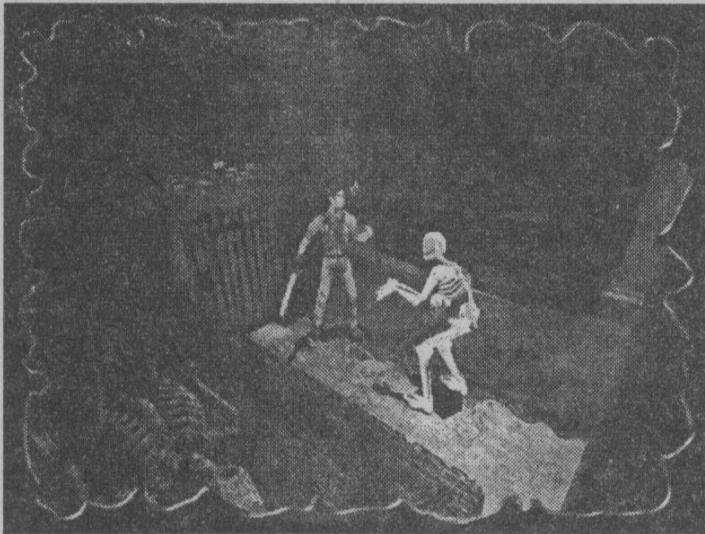
ных и разных прочих жидкостей – бензин для своей бензопилы.

Сперва побродите по дому, на пианино возьмите первую страницу из книги Necronomicon (1). Выходите из дома через черный ход. В заднем дворике подберите ломик и идите в сарай, что в самом верху экрана. Здесь вы найдете сундук. В этот сундук вы можете класть свои вещи (позже в других сундуках их можно будет забрать), а также сохранять игру.

Выходите из дома через парадную дверь, возьмите слева лопату у пепелища, вернитесь назад, идите дальше прямо по дороге. Придете к своей машине. Заберите канистру и идите дальше. Страницу из книги вы заберете позже, сейчас ее никак не достать. Пройдите мимо двух столов, у развилки с указателем направо (то есть «на себя»). Минуйте палаточный городок и идите до прохода, который завален камнями. Используйте на нем лопату. Внутри вы найдете листок, при помощи которого сможете научиться превращать всякие предметы в лекарства и бензин.

Также здесь есть сундук – прекрасная возможность сохраниться. Слева от сундука находятся провода, позже вам надо будет вставить туда батарейку. Теперь вернитесь к развилке с указателем и идите направо. В лабиринте с заросшим кустарником найдите газонкосилку. Снимите с нее шнур (dawn cord). Вернитесь к домику, теперь от него налево, туда, где брали лопату. Придете к большому дому с освещенными окнами. Справа найдите генератор, используйте на нем шнур. Из дома выползет парочка мрачноватых зомби.





Вы знаете, что делать. Возьмите пленку, идите в дом. Теперь у вас появится дробовик. Подберите страничку на полу и идите к табуретке. Залезайте на нее и при помощи ломика откройте люк на чердак. После разговора со старухой (она даст вам ключ) спускайтесь вниз, идите в комнату с насосом. Откройте ключом соседнюю дверь, завалите кислотных свинок и подберите мотор. Вернитесь в комнату с кровью и используйте мотор на насосе, потом используйте на нем ручку (crank). Крови больше не будет, идите к решетке и лезьте вниз. Убейте очередную свинку и подберите амулет. Поднимитесь к старухе на чердак. Она превратится в большого паука, убейте ее (колотить лучше в самое брюхо), получите яд (herbicide) и вторую (2) страницу из книги.

Идите к указателю в лесу, от него к лабиринту из тропинок. В одном из проходов упритесь в серую стену из кустарника. Используйте на ней herbicide. Потом сразитесь с огромным пеньком (получите третью (3) страницу) и подойдите к железным воротам. Падре даст вам ключи от машины. Вернитесь к машине и используйте их. Она скатится вниз. Подберите выпавший аккумулятор, потом залезьте на машину и возьмите очередной лист из книги (4).

Теперь идите к пещере, вход в которую был завален камнями. Вставьте батарею на место и идите дальше, в глубь пещеры. На вас нападет рудокоп-зомби. Вам нужно стукать пилой по столбам так, что-

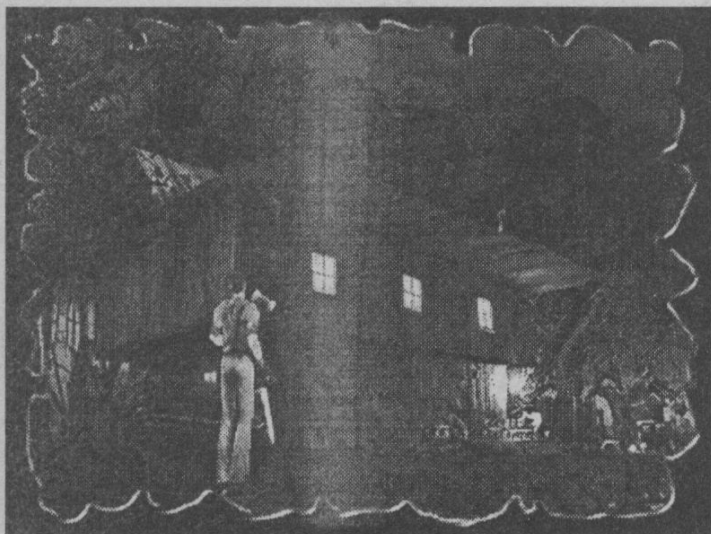
бы осыпающиеся сверху обломки падали точно на этого монстра. Промахнетесь – получите сами по голове. Теперь у вас есть «archery range key».

Выходите из пещеры и направляйтесь к указателю, от него направо. Откройте ворота этим ключом и подойдите к дереву. Возьмите (5) страницу из книги, завалите всех лучников (дадут ружье) и вернитесь к железным воротам, где раньше сражались с пеньком. Святой отец откроет вам ворота. Перед церковью есть три склепа, в одном из них будет save-ящик, в двух других возьмите шляпу, дерево (evil sapling). Также подберите надгробный камень (headstone). Подойдите к трем камням у входа в церковь. Положите камень у белого пятна, шляпу перед вторым камнем и, наконец, дерево перед третьим. Теперь вход открыт.

Внутри забейте монстрика, получите upgrade для пилы. В подвале идите к кинопроектору, от него в соседнюю комнату. В комнате с паром подберите гаечный ключ и покрутите им трубу в комнате с проектором. Идите в дальнюю дверь в комнате с паром (которого теперь нет). Тут-то вас и будет поджидать старая знакомая – Энни. Быстренько намыните ей бока и смотрите, что будет дальше. Вас перенесут в прошлое.

Поднимитесь наверх и повоюйте с несколькими скелетами. Подберите три механические детали, которые из них выпадут. Скомбинируйте их между собой. После этого идите налево, к концу площадки, потом к подвесному мосту через пропасть. Вставьте по-





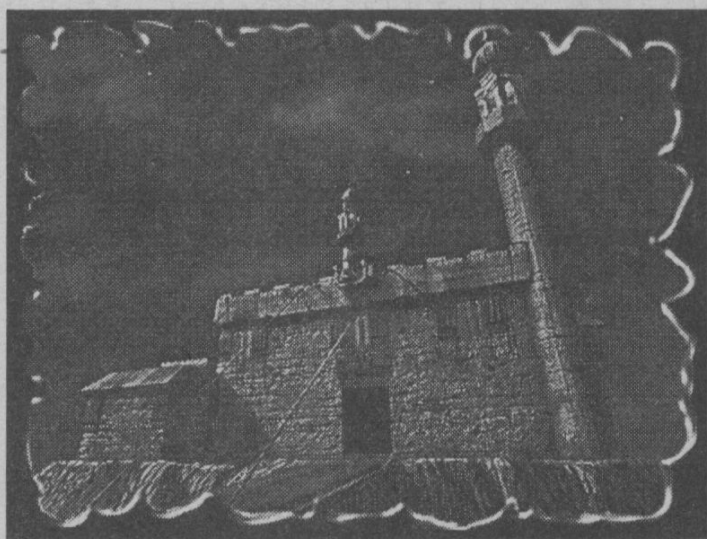
лучившееся устройство в механизм и перейдите по мосту на другую сторону. Подберите листок и поговорите с человеком за решеткой. Это тот самый злополучный автор «Книги мертвых».

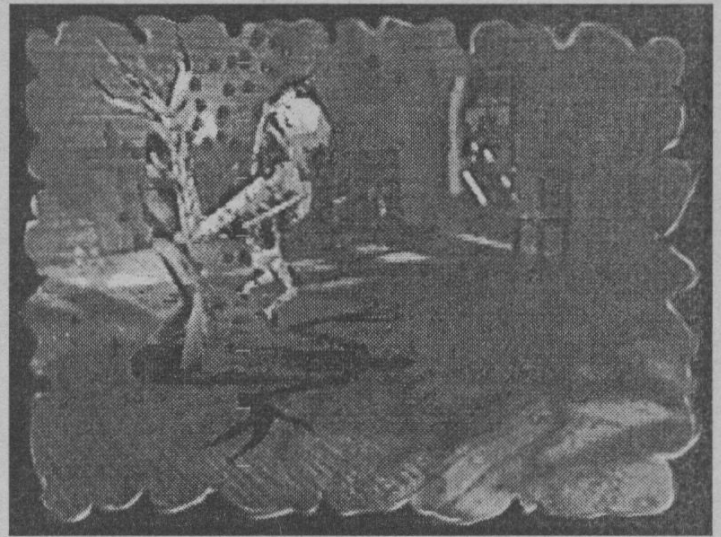
Вернитесь обратно по мосту, потом в ближайшие двери. Подберите ящик (upgrade parts). При помощи этих инструментов вы можете немного модернизировать любую из своих пушек. Поговорите с находчивым торговцем, который соорудил свой прилавок на обломках вашей машины. Идите дальше, в закоулке нажмите рычаг, который откроет большие ворота. Выходите из этого помещения и двигайте к воротам. Внутри вас встретит парочка летунов, подберите белый порошок (explosive powder). Выходите в ворота, слева поговорите с торговцем, который даст вам моток веревки.

Скомбинируйте эту веревку со взрывоопасным порошком.

Возвращайтесь к торговцу у машины. Поговорите с ним, он даст вам канистру. Соедините ее с порошком и веревкой – получите бомбу. Идите к заключенному и используйте бомбу на решетке.

Во дворце идите направо, поубивайте приставучих «курочек». Входите в последнюю дверь слева, заберите записку, завалите мага в красной робе. Подберите «earth key». Идите в другой коридор и в дальней комнате убейте похожего типа, заберите «sun key». Выходите в коридор, следующую дверь откройте при помощи «earth key». Вас будут поджидать двое в черных балахонах. Заберите пленку и «earth orb». Снова идите в противоположный коридор, откройте дверь «sun key»-ем. Поколотите парочку магов, возьмите «sun orb». Идите в главный холл и поставьте эти две сферы на свои пьедесталы. Победите выползшего божка, фонтан иссякнет, и вы сможете спуститься по ступенькам вниз. Подойдите к сундуку и посмотрите на стрелки на стене. Входите в двери, разберитесь с зомби-техником и нажмите рычаг. Вода будет убывать. Второй рычаг сломан, к нему надо будет вернуться позже. Выходите к сундуку и идите дальше, нажмите рычаг. Опустится мост. Выходите наверх, потом из дворца и идите по мосту, который вы только что опустили. Уф... от бугая-рыцаря удалось убежать, но сильно не радуйтесь – это ненадолго. Слева будет сундук. Идите





дальше по коридору, в дверь налево, снова налево. Уберите скелета и подберите крюк. Вернитесь в коридор и подойдите к петле в стене, используйте на ней крюк, откроется дверь напротив. Идите в следующую дверь, окажетесь в кузнице. Поднимитесь по ступенькам вверх, убейте стражника на стене и возьмите «scull key». Тут же будут рычаги, потом вам надо будет использовать на них ключ.

Спускайтесь вниз, в главный холл, откройте следующую дверь при помощи «scull key». Возьмите записку, в новой комнате убейте стражника и возьмите форму для выплавки ключей (key mold). Опять вернитесь в кузницу, в углу посмотрите на большие щипцы на столе. Используйте на них форму — получите «battlement key». Поднимитесь на стену и вставьте его в механизм с рычагами. Одна из больших чаш застрянет. Подойдите к ней и возьмите часть рельса (broken track). Спускайтесь вниз, в холл, идите в комнату, где раньше брали крюк. Теперь дверь справа будет открыта. В комнате со складом оружия убейте очередного скелета и возьмите молоток в углу. Вернитесь в кузницу и соедините молоток и рельс, он выпрямится.

Поднимитесь на стену и вставьте его у застрявшей чаши. Вот теперь вам от рыцаря уже никак не отвертеться. Помните, что было в записке? В общем, бегайте от цепочки к цепочке и обдавайте рыцаря то холодной, то горячей водой. Все остальное

ваше оружие против него бессильно. По окончании битвы получите новый апгрейд — «болгарку». Берите пленку и идите в дверь. Рядом с сундуком возьмите «rimr lever». Выходите в двери возле цепочки с холодной водой. Идите к фонтану, вниз по лестнице, используйте этот рычаг в комнате, где уже нажали один раньше. Уровень воды еще немного опустится. Выходите из комнаты и спускайтесь вниз по лестнице. Побейтесь с очередным боссом. Выходите в дверь. После того, как провалитесь в портал, поубивайте мелких монстров. В последней комнате у ящиков подберите свою собственную отрезанную руку. Брр... Вернитесь к старику. В библиотеке убейте магов, подберите факел. Зажгите его о горящий факел, поднимитесь по лестнице и вставьте в пустующее место. Посмотрите с балкона в зал, увидите сияющие пятна на столах. В такой же последовательности нажмите подсвеченные книги на книжной полке. Откроется секретная дверь. Заберите магическую книгу (spell book). Возвращайтесь в портал. Битва с плохим Эшем. Сначала поколотите его так, потом он превратится в ужасного монстра. Теперь сперва бейте по всем четырем колоннам, только тогда монстр будет уязвим. Проверните эту операцию несколько раз, чудовище улетит в дыру... Вот и все. Победа!.. или же!? Во всяком случае, книги на витрине (злополучный Necronomicon в их числе) заставляют о многом задуматься.