

Роман
Стефанцов

DRIVER 2

Типы миссий

1. Getaway

В этих миссиях вам предстоит скрыться от своих преследователей (чаще всего это будет полиция). Когда вы удираете от полиции, следите за шкалой Felony. Как только она начнет расти, пересаживайтесь в другой автомобиль (сделать это можно, если поблизости нет преследователей). Чтобы не попасть в засаду, чаще поглядывайте на радар: по нему можно определить, где находится полицейский кордон.

2. Go To

Этот вид заданий является одним из самых легких. От вас требуется просто доехать из одной части города в другую, не нарываясь на неприятности. В отличие от первого Driver'a, эти миссии могут заканчиваться без машины (если необходимо куда-то пройти пешком).

3. Chase

Вам необходимо догнать какой-либо автомобиль и уничтожить его. Сделать это иногда бывает довольно непросто, так как оппонент использует различные уловки. Встречаются задания, когда сначала нужно серьезно повредить транспортное средство противника, а затем отвезти его в указанное место.

4. Tail

Новый режим, которого не было в первой части игры. В нем вам придется следить за объектом, не привлекая его внимания.

Прохождение первого диска

ЧИКАГО

Миссия #1 — Surveillance Tip-Off.

Время: 2:55.

Тип миссии: Go To.

Эта ваше первое задание, которое можно назвать тренировочным. Садитесь в машину (кнопка ) над которой мигает красный курсор. Выезжайте из подворотни и направляйтесь на эстакаду (шоссе, идущее вдоль набережной). Заехав на нее, поворачивайте налево и двигайтесь прямо. Когда эстакада пойдет вниз, поверните на развилке налево. Следуйте по ориентиру к белой машине, стоящей на тротуаре. Доехав до цели, пересаживайтесь из своего авто ( + ) в машину, помеченную стрелкой.



Миссия #2 — Chase the witness

Время: 0:59.

Тип миссии: Chase.

Цель этой миссии заключается в том, чтобы догнать голубой «седан» со свидетелем.





Маршрут, по которому будет ехать преследуемый, описать довольно трудно (да и, в принципе, не нужно). Поэтому я дам вам несколько советов, которые должны будут помочь вам в прохождении. Как только получите управление машиной, сразу же резко стартуйте с места (кнопка **○**). При погоне не приближайтесь слишком близко к



машине оппонента, так как он совершает довольно резкие маневры и вы можете не успеть вслед за ним, что повлечет за собой столкновение с каким-нибудь препятствием. В то же время, упускать из вида «объект» тоже нельзя, иначе задание будет провалено, поэтому старайтесь держать среднюю дистанцию.

Миссия #3 — Train Pursuit.

Время: 2:00.

Тип миссии: Chase.

В прошлом задании свидетель успел скрыться от вас на поезде, и поэтому вам вновь придется его



преследовать. Тактика прохождения та же, что и прежде. Приехав на конечную станцию, выходите из машины и поднимайтесь по лестнице на платформу.

Миссия #4 — Tailing the Drop.

Время: изменяется.

Тип миссии: Tail.



Снова преследование, но в отличие от двух предыдущих миссий, вам не надо на бешеной скорости гнаться за объектом. Наоборот вы должны ехать тихо и незаметно, чтобы не выдать себя. На экране появилась новая шкала «Proximity», которая показывает дистанцию между вами и преследуемым. Старайтесь, чтобы курсор находился в зеленой области: это будет означать, что вы находитесь на оптимальном расстоянии. Сле-



дуете за красной машиной, пока она не выведет вас на подпольный склад.

Миссия #5 — Escape to the Safehouse.

Время: 3:40.

Тип миссии: Getaway.

На этот раз вам предстоит выступить в роли жертвы. Необходимо скрыться от полиции. Выхав со



склада на дорогу, поворачивайте налево и двигайтесь прямо. Чтобы избавиться от назойливых преследователей, маневрируйте между столбами



и другими машинами. Как только полиция отстанет, переседайте в другую машину, чтобы снизить



шкалу «Felony» до нуля (этим приемом можно пользоваться всегда, когда шкала «нарушений»

начинает мешать вам жить). Далее езжайте по ориентиру в укрытие, стараясь избегать конфликтов с патрулями (белые точки на радаре).

Миссия #6 — Chase the Intruder.

Время: изменяется.

Тип миссии: Chase.

Очередная погоня... Теперь вам предстоит дог-



нать громилу, который «вырубил» вас в отеле. Садитесь в легковую машину (на фургоне вы не



сможете никого догнать) и поезжайте налево вслед за преступником. Будьте очень бдительны, так как ваш противник обладает массой уловок.

Миссия #7 — Caine's Compound.

Время: 2:50.

Тип миссии: не определен.

Вы оказались на складе, с которого вам необходимо сбежать. Садитесь в одну из машин (не



имеет значения, в какую). Выезжайте из ангара и поворачивайте направо. Далее вам будут пере-





рывать дорогу фургоны. Используйте обходные пути через ангары, чтобы объехать их. Когда вы проедете оба склада, вас начнет преследовать грузовик. Двигайтесь прямо по дороге, пока не упретесь в дом. Сверните направо в ангар. Проехав несколько складских помещений, вы выедете к развальному мосту, через который нужно перепрыгнуть. Вы снова на свободе!

Миссия #8 — Leaving Chicago.

Время: 3:30.

Тип миссии: Getaway.

Вам необходимо сбежать из Чикаго. В основном



все затруднения в этом задании будут связаны с плохой видимостью и погодой, поэтому старайтесь как можно аккуратней входить в повороты и



почаще сверяйтесь с картой. Кроме того, опасайтесь головорезов, разъезжающих по городу. Получив управление машиной, сворачивайте направо и двигайтесь по шоссе на юго-восток. Когда дорога упрется в дом, еще раз поверните направо, а затем налево. Попав на магистраль, поезжайте прямо, пока не окажетесь на одной линии с местом, куда вам нужно приехать. Поворачивайте и следуйте все время прямо.

ГАВАНА

Миссия #9 — Following Up the Lead.

Время: изменяется.

Тип миссии: Tail.

Вот вы и очутились на узеньких улицах Гаваны. Вашим первым заданием в этом городе будет слежка. Довольно простая миссия, не требующая особого пояснения. Главное — не приближайтесь слишком близко и следите за шкалой «Proximity».



Миссия #10 — Hijack the Truck.

Время: изменяется.

Тип миссии: Chase/Getaway/Go To.

Наконец-то начались относительно сложные задания. Вашей целью является грузовик, под за-



вязку набитый оружием. Сначала вам необходимо его повредить, а затем угнать. К грузовику



приставлена охрана. Не обращайтесь на нее никакого внимания (они сами себя угрожают) и сосредоточьте все силы на главном объекте. Завладев грузовиком, очень осторожно (он более чем на половину разбит) поезжайте по ориентиру в укрытие. Прибыв на место, выйдите из машины. Нажмите на кнопку, чтобы открыть гараж. Поставьте туда автомобиль и закройте дверь.

Миссия #11 — Stop the Truck.

Время: изменяется.



Тип миссии: Chase.

Вам снова предстоит захватить грузовик, но на этот раз задача осложняется тем, что из кузова грузовика летят бомбы. Чтобы на них не наткнуться, держитесь все время сбоку, пока вплотную не приблизитесь к машине. Далее проделайте те же манипуляции, что и с первым грузом.

Миссия #12 — Find the Clue.

Время: 7:00.

Тип миссии: Chase.

Цель миссии заключается в том, чтобы уничтожить несколько гангстерских автомобилей и най-



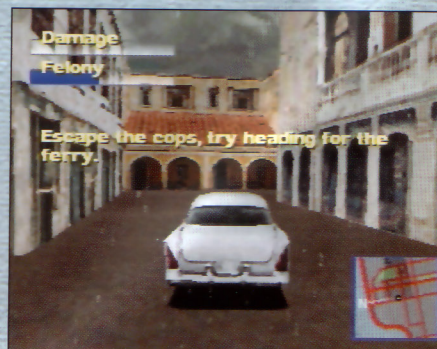
ти в одном из них важные документы. Времени на это все дано предостаточно, и никаких затруд-

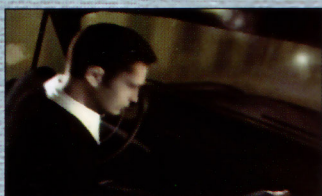


нений возникнуть не должно. Единственное, что могу посоветовать, так это почаще менять побитые авто.

Миссия #13 — Escape to the Ferry.

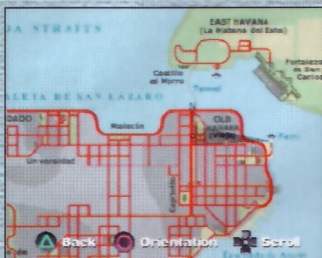
Время: нет.



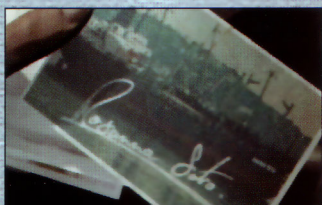


Тип миссии: Go To.

Чтобы успешно завершить этот уровень, вам необходимо попасть на



отбывающий паром. С самого начала вы имеете 50% рейтинг

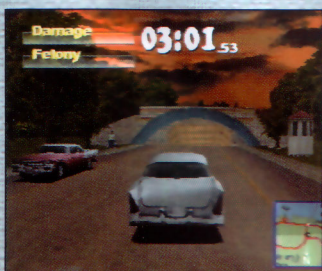


«Felony», поэтому лучше всего сразу бросить свой автомобиль и найти другой, на котором можно будет без проблем добраться до порта. Если вы вдруг привлекли внимание патруля, то его лучше уничтожить, чем устраивать гонки по ночному горо-



ду. При подъезде к порту вам сообщат, что паром уже отбыл и вам предстоит прыгать на него с берега. Делать это лучше всего на машине, которая очень похожа на советскую «Чайку», так как она самая быстрая.

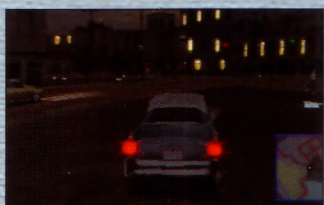
Миссия #14 — To the Docks.
Время: 3:40.
Тип миссии: Go To.



Поезжайте налево в тоннель. Попад в город, двигайтесь по самому большому шоссе на юг. Когда оно закончится, по небольшим улочкам направляйтесь на юго-восток в доки. Во время дороги посматривайте на радар. Как только на нем появятся копы, сбавляйте скорость и не привлекайте к себе внимания.

Миссия #15 — Back to Jones.
Время: 2:30.
Тип миссии: Go To.

Все, что вам нужно сделать в этом задании, так это доехать из точки A

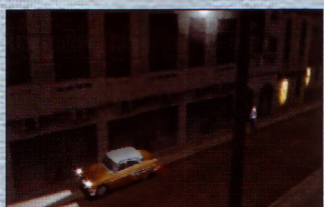


в точку B за определенное количество времени.



Миссия #16 — Tail Jericho.
Время: изменяется.
Тип миссии: Tail.

Вы будете смеяться, но и эту миссию с преследованием вы пройдете без особого труда, так как у уже



объяснял выше, как пользоваться шкалой Proximity.



Миссия #17 — Pursue Jericho.
Время: изменяется.
Тип миссии: Chase.



Заказ по интернету
<http://www.e-shop.ru>
e-mail: info@e-shop.ru

e-shop
<http://www.e-shop.ru>

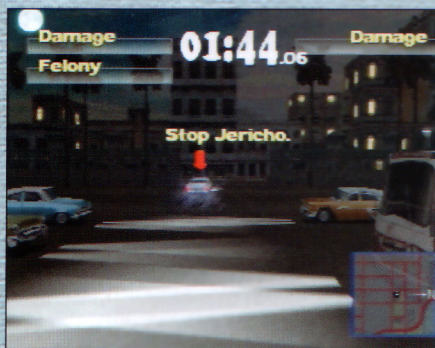
(095) 258-8627
(095) 928-6089
(095) 928-0360
(812) 311-8312

Внимание! Супер-предложение:

только 2 дня в неделю (среда и четверг), только 2 часа (с 10.00 до 12.00) для покупателей, оформивших заказ через Интернет, скидка 5%.

\$79.99	Unreal Tournament	\$79.99	Fantavision	\$79.99	ESPN X Games Snowboarding	\$79.99	Kessen
\$79.99	Dead or Alive 2	\$79.99	Ridge Racer V	\$79.99	Summoner	\$79.99	Dark Cloud
\$79.99	Silent Scope	\$79.99	Big SSK Snowboard Supercross	\$79.99	Tekken Tag Tournament	\$79.99	Street Fighter EX3
\$55.99	Basic Memory Card	\$55.99	PSX-2 Controller	\$55.99	Memory Card 8 Mb	\$119.99	Racing Wheel





Довольно-таки сложное задание. Вам необходимо догнать и уничтожить машину Jericho. Сделать это непросто, так как он очень хорошо водит и



будет пытаться запутать вас (старайтесь не поддаваться на его уловки). Сразу же после начала миссии садитесь в любой автомобиль (кроме автобуса) и с помощью кнопки стартуйте с места (так вы выиграете несколько секунд). Далее все будет зависеть от вашего везения.

Миссия #18 — Escape the Brazilians.

Время: нет.

Тип миссии: Getaway.

Первым делом поменяйте свой автомобиль, чтобы избавиться от хвоста. Далее двигайтесь по ориентиру, избегая столкновений с бандитскими машинами.



Автомобили в игре

В Driver 2 имеется большое количество автомобилей. Все они делятся на несколько видов.

Автобусы

Самые медленные машины из всех представленных в игре. Обладают большой прочностью, но из-за маленькой скорости становятся практически бесполезными.

Грузовики

Грузовые автомобили немного быстрее автобусов, и их можно успешно использовать в некоторых миссиях. К сожалению, для погони они совершенно не годятся.

Пожарные машины

То же самое, что и грузовики. Пожарные машины сделаны только для того, чтобы разнообразить трафик в игре и повеселить игрока своей сиреной (кнопка «R1»).

Легковые автомобили

Основной вид транспортных средств, которыми вам предстоит управлять в большинстве миссий игры. Обладают большой скоростью и маневренностью.

Лимузины

Просто-напросто гроб на колесах. Из-за очень большой длины лимузин совершенно непригоден для маневров.

Секретные автомобили

Кроме обычных машин, которые свободно ездят по улицам городов, есть еще и несколько секретных. Прочитав раздел «Секреты игры», вы сможете узнать, как их найти.

Полицейские машины

На некоторых уровнях вы можете угнать полицейскую машину, припаркованную у тротуара (одна находится в районе Grant Park в Чикаго). Но делать это совершенно не обязательно, так как она не обладает какими-либо особыми свойствами и к тому же поднимает шкалу Felony до максимума.

Скорые

Название говорит само за себя.

PlayStation



Секреты игры

Машины

ЧИКАГО — Желтый автомобиль с черными полосками из оригинального Driver'a.



Поезжайте в самый северный район города Wrigleyville к стадиону (его очень хорошо видно на карте). Его главные ворота закрыты. Чтобы их открыть, найдите билетные кассы Tickets (они находятся неподалеку). Выйдите из машины, подойдите к кассам и нажмите на кнопку . Теперь вы сможете попасть на стадион. С поля поднимайтесь на трибуны, а оттуда спускайтесь в подземный гараж, где вас ждет первый секретный автомобиль.

ГАВАНА — Минивэн.



Начав игру в Гаване, откройте карту. На востоке имеется тоннель, от которого отходит узенькая дорога, ведущая к подземному гаражу. Поезжайте по ней. Приехав к гаражу, найдите среди деревьев (справа от входа) выключатель, открывающий ворота. Попав в подземный лабиринт, сверните во второй проезд слева. Затем, оказавшись в большом зале, поверните направо. Далее двигайтесь вниз по прямой. Найдя комнату с Mini, подойдите к красной кнопке и нажмите на . Подъемник опустится, и вы сможете сесть в новую машину.

Все секреты и машины становятся доступными.

Чтобы открыть все секреты и автомобили, вам необходимо успешно пройти игру.

DRIVER 2
BACK ON THE STREETS

Роман
Стефанцов
и Harposai

Окончание.
Начало в №01(34)
за 2001 год.

DRIVER 2

Прохождение второго диска

Лас-Вегас

Миссия #19 — Casino Getaway

Время: 2:50

Тип миссии: Go To

Самое легкое задание на втором диске. Получив управление над героем, садитесь в красный кабриолет, припаркованный справа. Ез-



жайте по шоссе налево. Доехав до казино, остановитесь у входа. Когда грабители сядут в машину, ваш рейтинг Felony поднимется на 1/3. Резко стартуйте, чтобы полиция не зажала вас у здания. Продолжайте движение прямо по шоссе, до тех пор пока оно не закончится.

Сверните направо и двигайтесь до убежища по радару.

Миссия #20 — Beat the Train

Время: 0:45

Тип миссии: неизвестно

Очень оригинальная и довольно сложная миссия. Вам необходимо успеть доехать до моста быстрее



поезда и отогнать в безопасное место машину, стоящую на путях. Езжайте прямо параллельно железной дороге. Проехав две горы, заезжайте на третью (сделать это надо чуть левее пальмы). Проехав сквозь деревянные ворота, поворачивайте на полной скорости налево. Обогнув полуразрушенное

здание, выезжайте на железнодорожное полотно (к этому моменту вы уже должны будете быть впереди поезда). Оказавшись на мосту, выбегайте из своего грузовика и садитесь в голубой автомобиль. Отгоните его к месту, помеченному курсором.

Миссия #21 — Car Bomb

Время: 3:00

Тип миссии: Go To

Бандиты Vasquez'a подогнали к резиденции автомобиль, начиненный взрывчаткой. Вашей задачей является вернуть «подарок» отправителю. Садитесь в желтый седан и выезжайте на широкую автостраду. Проехав первую развилку (с эстакадой), сверните на второй направо. Двигайтесь все время прямо, пока не доедете до казино, принадлежащего Vasquez'у, припаркуйте машину у входа и бегите в переулок.

Миссия #22 — Car Bomb Getaway

Время: 2:00

Тип миссии: Go To

После взрыва в казино вам следует в срочном порядке покинуть место преступления. Садитесь в одну из машин на стоянке и направляйтесь в укрытие (доехать до него очень легко).

Миссия #23 — Bank Job

Время: 3:30

Тип миссии: Getaway

Открывайте дверь гаража и садитесь в машину. Езжайте по ориентиру выручать своих друзей-бразильцев (лучше всего двигаться по шоссе).



Как только вы посадите в автомобиль бандитов, за вами увяжется несколько полицейских. Не обращая на них внимания (хе-хе), двигайтесь по направлению к укрытию.

Миссия #24 — Steal the Ambulance

Время: 2:20

Тип миссии: Chase

По улицам города движется машина скорой помощи в сопровождении полицейского автомобиля. Вашей целью является угон скорой. Для этого сначала любым из известных способов унич-



тожьте патрульную машину, а затем захватите скорую и отвезите ее в свой гараж.

Миссия #25 — Stake out

Время: 3:10

Тип миссии: Getaway

Собравшись ехать в аэропорт, наши герои попадают в засаду. Вам необходимо вырваться из



оцепления и добраться целыми и невредимыми до аэропорта. Сделать это очень непросто, так как за вами охотятся почти все полицейские города. Первым делом необходимо определиться с маршрутом, по которому вы будете ехать. Наиболее оптимальных всего два. Первый: получив управление над машиной, вы

ЛАС-ВЕГАС



INVINCIBLE
CHEAT



SECRET
CAR

разворачиваетесь и следуете на шоссе, находящееся на востоке (см. карту). По нему едете на юг до большой развилки. Поворачиваете налево и далее все время прямо. Второй: вы выезжаете на центральную магистраль города и двигаетесь по ней на юг. Затем поворачиваете



те налево на перекрестке с мостами (там еще стоит миниатюрная Статуя Свободы). Далее следуйте по ориентиру. Подъезжая к аэропорту, избавьтесь от преследователей, а затем останавливайтесь у курсора.

Миссия #26 — Steal the Keys

Время: Неизвестно

Тип миссии: Chase

Довольно-таки простое задание. От вас требуется догнать голубой седан и уничтожить его. Сделать это очень просто, так как уровень вождения противника слишком маленький, чтобы создать вам хоть какую-нибудь помеху. После того как машина остановится, садитесь в нее и заберите ключи.

Миссия #27 — C4 Deal

Время: 3:00

Тип миссии: Go To

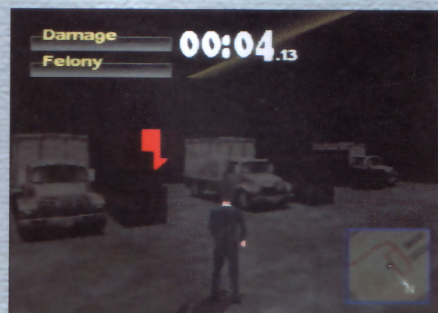
Сев в машину, припаркованную у бензоколонки, езжайте на северо-восток в гараж, где должна состояться сделка по продаже C4. Единственное условие в этом задании — не привлекать внимание патрульных машин. Поэтому внимательно следите за радаром. Как только на нем появится белая точка, сбавляйте скорость и не нарушайте правил дорожного движения.

Миссия #28 — Destroy the Yard

Время: 3:00

Тип миссии: Go To

Теперь, когда у вас есть взрывчатка, садитесь в одну из машин находящихся в гараже, и езжайте



жайте на склад Vasquez'a (естественно, не следует привлекать к себе внимание полиции). Добравшись до места, вылезайте из машины и заходите на склад. Установите в местах, помеченных курсором, три заряда взрывчатки и быстро выбегайте на улицу. Задание выполнено, направляемся в Рио-де-Жанейро.

РИО

Миссия #29 — Bus Crash

Время: 6:00

Тип миссии: Не определен

Вот и мы оказались в красивейшем городе игры. Пора нанести первый удар Vasquez'у на его территории. Садитесь в желтый автомобиль, стоящий недалеко от вас. Вам следует угнать бронированный автобус. Чтобы его найти, используйте радар. Найдя автобус, садитесь в него и езжайте громить автомобили Vasquez'a. Приехав на стоянку, уничтожьте



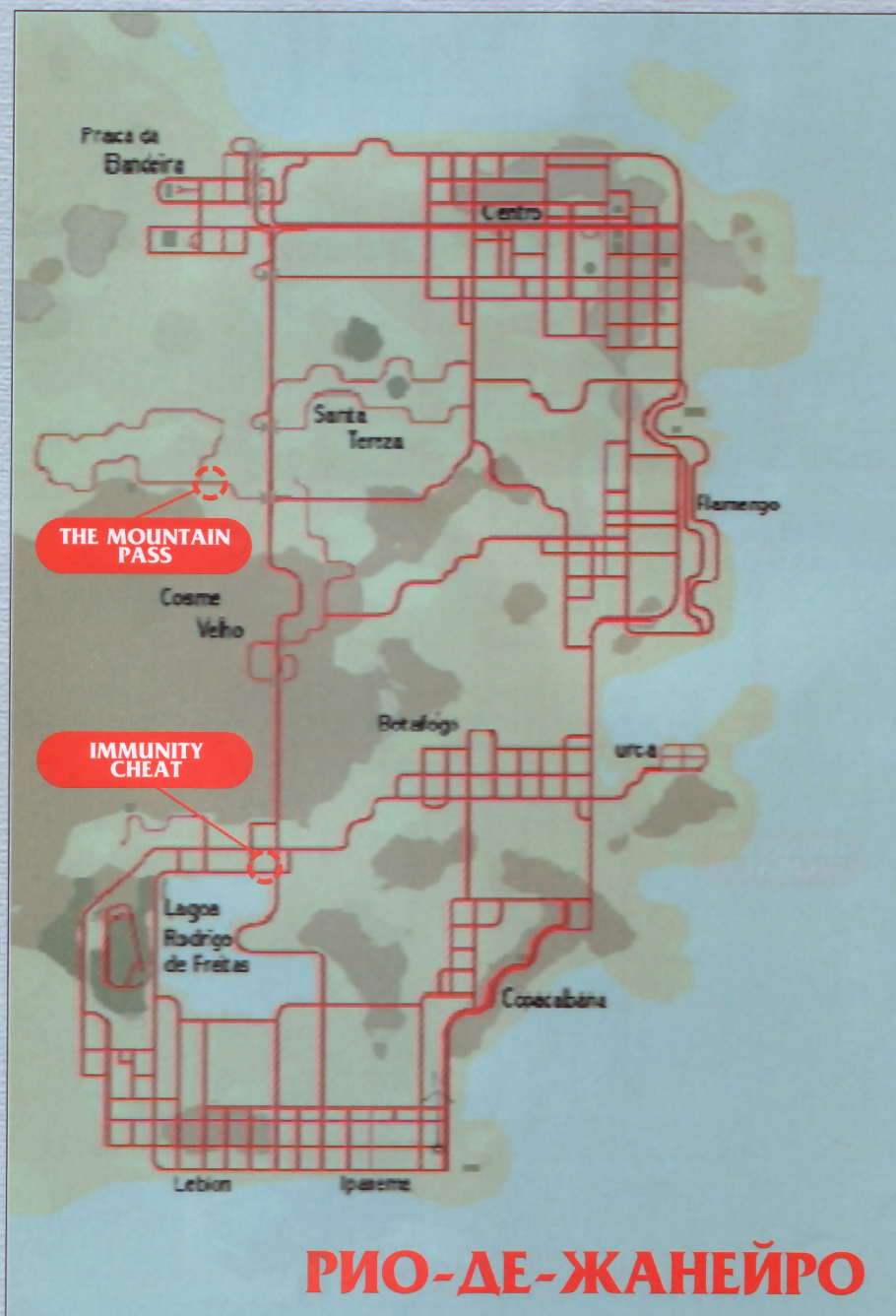
все машины, помеченные курсором. Выполнив задание, бросьте автобус и найдите себе новое транспортное средство. Направляйтесь в укрытие, стараясь избегать встреч с головорезами Vasquez'a (белые точки на радаре).

Миссия #30 — Steal the Cop Car

Время: 1:40

Тип миссии: Go To/Getaway

Получив все необходимые указания, выезжайте из гаража и направляйтесь на полицейскую парковку. По пути желательно не сталкиваться с патрульными автомобилями. Оказавшись у стоянки, выходите из авто и откройте дверь. Слева будет припаркована полицейская машина. Садитесь в нее. Будет поднята тревога. Ударяя от полиции, проследуйте в укрытие (ехать можно по шоссе либо через центр города).



РИО-ДЕ-ЖАНЕЙРО

Миссия #31 — Cane Cash
Время: 2:15
Тип миссии: Go To/Getaway

Выехав из гаража, поворачивайте налево и включайте сирену. Перекройте дорогу лимузину, который помечен курсором. Когда он остановится, садитесь в него и езжайте в особняк. Приехав на виллу, после просмотра сюжетной вставки уезжайте в гараж. Старайтесь не сталкиваться с наемниками.

Миссия #32 — Save Jones
Время: 4:40 — 4:45
Тип миссии: Chase

Ваш напарник Джонс находится в большой опасности, за ним послан наемный убийца. Вам необходимо его остановить. Пользуясь картой, догоните негодяя. Уничтожить его довольно проблематично, так как его машина имеет ударостойкий кузов. Старайтесь зажимать ему между стен, так вы нанесете ему больший урон. Если очень сильно постараться, то можно перевернуть супостата, и тогда вы победите.

Миссия #33 — Boat Jump
Время: Неизвестно
Тип миссии: Go To



Езжайте в доки (дорогу легко определить по карте). Добравшись до места, вы увидите пришвартованный корабль, на котором находится несколько контейнеров. Заминируйте их. Садитесь в машину и, воспользовавшись трамплином, прыгайте на берег.

Миссия #34 Jones in trouble
Время: 4:15
Тип миссии: Go To.

Готовьтесь, придется туго, чтобы добраться до Джона, вам придется практически пересечь весь город. От места старта езжайте назад до упора и поверните направо (если все сделано верно, автомобиль будет «смотреть» точно на запад). Теперь полный газ, нам нужен первый поворот направо. Не снижая скорости, проскочите улицу, в конце вновь повернув направо. Далее вписываемся в четвертый по счету левый поворот (будьте внимательны, не пропустите), едем до туннеля и поступаем следующим образом: выехав на левый съезд с «рампы» (одновременно являющийся въез-

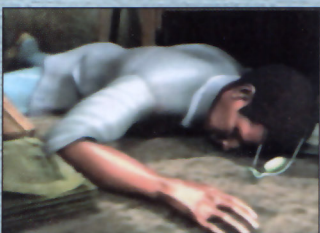
дом для встречного движения) и делаем элегантный правый разворот на 180 градусов. Едем вперед (на правый поворот внимания не обращайте), по мере сил избегаем столкновений с окружающим транспортом.

Миссия #35 Chase the gunman
Время: 1:50



Тип миссии: Chase.

Времени в обрез, забирайтесь в машину («треугольник» + вверх) и на полной скорости вперед. Я не могу со 100% точностью указать путь, которым проследует злодей (маршрут периодически меняется), но в большинстве случаев он таков: От точки старта негодяй движется до развилки, затем поворачивает направо (здесь можно немного срезать) и движется прямо. Но не к шоссе, а просто прямо.



Затем последует извилистый участок дороги (срезайте, батенька, срезайте) миновав который объект начнет кочевать по дорогам «Mountain Pass». Вот здесь вы его и тараньте до победного.

Миссия #36a Lenny escaping
Время: 1:20
Тип миссии: Go To.

Перебирайтесь через дорогу и садитесь в машину. Езжайте прямо, но не въезжая на «рампу». Проехав извилистый участок дороги, через какое-то время вы увидите закрытое синее здание (срезав угол у левого крыла оно можно немного сократить путь). От развилки езжайте направо, окажетесь на дороге со множеством поворотов. «Режьте» все к чертовой бабушке. Когда окажетесь на пересечении дорог, сворачивайте во второй левый поворот и поезжайте направо. Хорошенько присмотритесь, где-то справа должна быть узкая дорога. Езжайте по ней, пока «голос свыше» не прикажет: «Get in Jericho's car». Пожалуй, так и стоит поступить. Mission accomplished.

Заказ по интернету

<http://www.e-shop.ru>
 e-mail: info@e-shop.ru

e-shop
<http://www.e-shop.ru>



\$499.00

(095) 258-8627
 (095) 928-6089
 (095) 928-0360
 (812) 311-8312

Внимание! Супер-предложение:

только 2 дня в неделю (среда и четверг), только 2 часа (с 10.00 до 12.00) для покупателей, оформивших заказ через Интернет, скидка 5%.

\$79.99 (US) Unreal Tournament	\$79.99 (US) Fantavision	\$79.99 (US) ESPN X Games snowboarding	\$79.99 (US) Kessen
\$79.99 (US) Dead or Alive 2: Hardcore	\$79.99 (US) Ridge Racer V	\$79.99 (US) Summoner	\$79.99 (US) NHL 2001
\$79.99 (US) Silent Scope	\$79.99 (US) Big SSX Snowboard Supercross	\$79.99 (US) Tekken Tag Tournament	\$79.99 (US) Midnight Club: Street Racing
\$55.99 (US) Basic Memory Card	\$55.99 (US) PSX-2 Controller	\$55.99 (US) Memory Card 8 Mb	\$119.99 (US) Racing Wheel



Миссия #366 Go to the chopper

Время: 2:50

Тип миссии: Go To.

Выехав с улицы, где нас застал финал первой части миссии, поворачивайте налево. Доберитесь до перекрестка, поверните налево и езжайте прямо. На первой развилке держитесь левой стороны, а на следующей — правой. Выбравшись на проспект, езжайте вперед до конца и поверните направо. Вы окажетесь на побережье. Дорога впереди длинная и довольно спокойная, так что можно увеличить скорость. В конце пути, поверните налево, минуйте порт и на полной скорости езжайте вперед. После головокружительного прыжка вы наконец увидите злополучный вертолет.

Миссия #37 Lenny gets caught

Время: ограничений нет

Тип миссии: Chase.



Поддайте газу и езжайте, забирая немного влево. Съехав с трамплина, минуйте порт и, оказавшись на «стенке», двигайтесь, держась побережья. Нам нужен второй правый пово-

рот. Повернув, двигайтесь прямо. Первый перекресток игнорируйте, на втором сверните налево, на следующем направо, далее прямо и от развилки налево. На следующем пересечении дорог поворачиваем направо, последует длинный прямой участок трассы. Едем прямо. Вертолет летит вдоль дороги, но затем внезапно сворачивает налево, срезая угол. Преследуемый продолжает держаться дороги и вновь летит прямо. В конце пути (на первом перекрестке) он свернет налево, затем направо «заугол»:), а после следующего «угла» — прямо, ...прямо к своей гибели. «The chopper is going down.» Осталось совсем чуть-чуть и... Поздравляю! Вы прошли игру, посмотрим финальный ролик.

PlayStation



Секреты

Как вы помните, все секретные места в игре открываются в режиме «Take a Ride», т.е. свободного катания по городу. После активации все это станет вам доступно по адресу Options->gameplay-> secrets. Приступим.

Лас-Вегас**Неуязвимость (О, да!)**

Подъехав к хайвею чуть севернее Tropicana street (разговор о Mid Strip). Найдите справа (или слева, если смотреть на юг) коричневое здание с черным «низом» и аптекой «Willeys Pharmacy». Присмотритесь к заведению повнимательней и вы увидите секретный выключатель «неуязвимости» (нужно подойти и нажать на «треугольник», чтобы активизировать код).

Pickup Truck

В первой части игры был такой неказистый деревенский грузовичок. Оказавшись в городе, езжайте по шоссе Paradise Road на юг. На перекрестке с автострадой (!) Flamingo поверните направо, а затем на самом первом повороте - налево. Двигайтесь прямо. Проехав Tropicana, сверните на дорогу, ведущую в аэропорт. Далее дорога пойдет прямо и направо, а вам нужно поворачивать налево. Вы окажетесь у здания с двумя воротами. Пройдите в открытые ворота (справа) и нажимайте выключатель слева, который открывает путь к голубому грузовичку.

Рио-де-Жанейро**Semi-Truck**

Рио - полон секретов; чтобы добраться до Semi-Truck, вам придется выехать на дорогу с «горбинкой», ведущую в Praca da Bindeira (это на самом верху карты города). Так вот, направляйтесь к этой самой da Bindeira и нигде не сворачивайте. Вскоре вы увидите сеточный забор - двигайтесь вдоль него, но не наезжайте! В конце ограждения находится здание, и перед его первой красной дверью находится рубильник. Выходите из машины и нажимайте (возможно, придется немного поискать). Вернитесь в машину и езжайте за дом, затем направо через ограждение, далее налево и прямо вдоль побережья. После непродолжительной поездки вы подъедете к еще одной постройке, где вас ждет новехонький Semi-Truck. Не забудьте сохранить игру.

Неприкосновенность (полиция «выходит из игры»)

Начав игру, разверните машину на 180 градусов и двигайтесь прямо по автостраде. После четвертого квартала поверните направо. Вновь двигайтесь вперед и после четвертого квартала поверните уже налево. Справа от вас должны быть два здания: одно высокое и поменьше с проволочным ограждением на крыше. Говоря проще, вам нужно попасть к полицейскому управлению, что на северном берегу единственного в городе озера (см. карту). Подойдите к маленькому зданию (которое с проволокой), там должна быть дверь. Нажмите «треугольник» и входите. Справа от вас должны быть большие гаражные двери - через них вы вновь попадете на улицу, как раз к высотке. В

DRIVER 2

BACK ON THE STREETS

дальнем левом конце этого здания должна быть дверь, за которой скрывается «Immunity cheat».

Mountain Pass Game

Езжайте от начала уровня назад и на четвертом повороте поезжайте направо. Доберитесь до Santa Teresa (вы должны оказаться на шоссе), съезжайте на обычную дорогу и включайте карту. Если все предыдущие шаги были сделаны верно, то вы увидите трассу, ведущую к круговой дорожной развязке, езжайте по ней, пока не увидите белые ворота. Остановитесь точно перед воротами и справа (если стоять лицом на север) найдите выключатель. Активируйте его, и вам станет доступна секретная миниигра Mountain Pass.

Race Track

Поезжайте к озеру Lagoa Rodrigo De Freitas. На карте слева от De Freitas вы увидите нечто, напоминающее ипподром (овальная трасса). Подъехав к локации с левой стороны, вы окажетесь перед забором с большими воротами. Вылезайте из машины. Неподалеку должно быть большое серое здание, справа от которого и находится выключатель, открывающий ворота секретной локации. Активировав рубильник, проезжайте через открывшийся проход, чтобы активировать секретную игру Race Track.