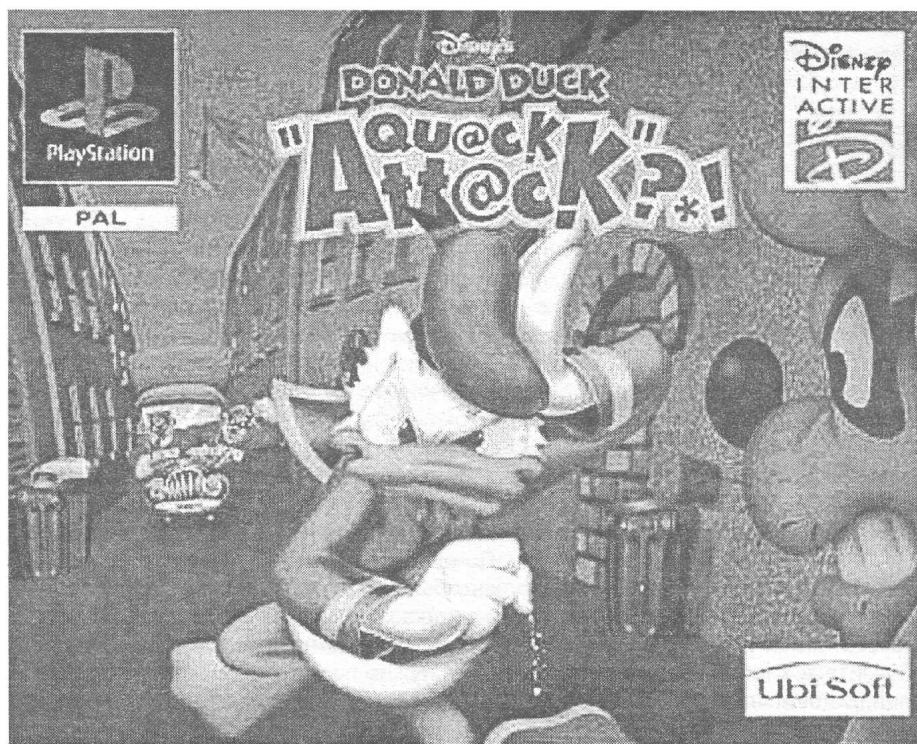


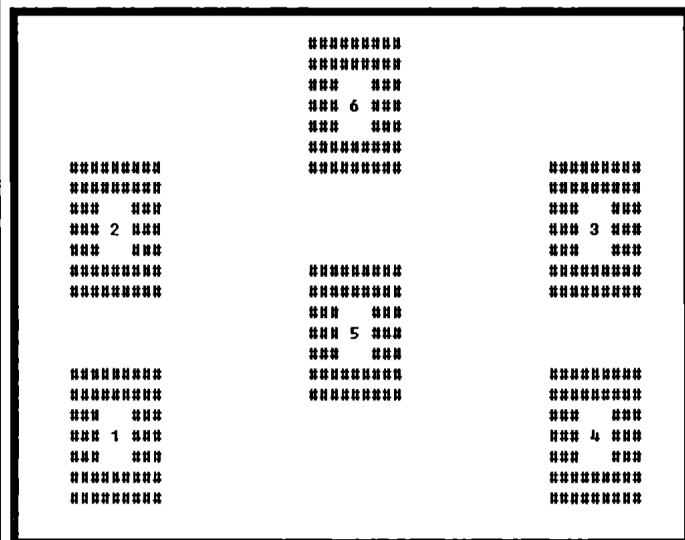


Представляем вам Дональда Дака, пожалуй, не стоит — вы и так его все прекрасно знаете, и наверняка уже видели какое-либо из его приключений на других консолях. Для Sony Playstation, к сожалению, создана всего лишь одна игра, что, однако, не мешает ее популярности, ведь интерес к забавной утке у российских детишек не угасает уже полтора десятка лет, с тех пор как появились жевательные резинки с именем бравого селезня, а через какое-то время пришли и соответствующие мультфильмы из серии Уолта Диснея. В этой игре мы с вами сможем не просто смотреть за происходящим, но и самостоятельно окунуться в веселый мир приключений Дональда Дака, расправиться со всеми его врагами и восстановить справедливость в животном мире раз и навсегда (я не говорю о продолжениях игры на других консолях). Наша с вами задача на ближайшие несколько часов — показать всем, на что способен Дональд с вашей помощью.

ДОНАЛЬД ДАК: УТИНАЯ АТАКА

Прохождение

Так как при прохождении игры я столкнулся с ее германо-язычным вариантом, название большинства уровней в тексте будет расходиться с английскими названиями. Для того, чтобы нам это не мешало, я составил схему расположения игровых зон и присвоил им номера, — смотрите ее дальше. Уровень 5 — это всегда сражение с боссом, а уровень 6 — то место, где находятся племянники Дональда, — Хьюи, Дьюи и Луи. Уровни 1 и 2 всегда располагаются на левой стороне зоны, 3 и 4 — на правой. Итак, за дело.



Duckie Mountain 1

Звезд на уровне: 117

Враги: Скунс, Американский лось

Время на прохождение: 2 минуты 0 секунд

Этот уровень прост, и в нем вам в основном объясняют, как использовать маленькие экраны по сторонам. Чтобы активизировать их, нажмите кнопку X. Послушайте их объяснения, если это ваш первый раз, когда вы попали в игру. Прыгайте по деревьям и собирайте звезды желтого и синего цвета. Оказавшись на высоком утесе, подпрыгните как можно выше, и не забудьте красную звезду, после чего продолжайте бег вперед.

Прыгайте на красный ящик, который вы увидите, и появится пара звезд. Прыгайте через воду, используя длинный скачок, но не волнуйтесь — если вы упадете в воду, вы не умрете. В следующей пещере вы должны запрыгнуть на корзину, таким же образом — и в следующей пещере, чтобы собрать звезды. После того как возьмете красную звезду, увидите чек-поинт. Пройдя его, вы, если где-нибудь дальше погибните, сможете восстановиться с этого места.

Теперь появится ваш первый враг — сунс, который скачет по площадке вокруг вас. Ему нанести поражение нетрудно — просто прыгните ему на голову, и этого будет достаточно. За его уничтожение вы также получите звезды. После этого вы встретите второго противника, американского лося. Скачите по нему, и не забудьте его рога. Бегите дальше и возьмите мороженое, после чего вы увидите второго сунса. Пройдя его, вы найдете дополнительную жизнь, на очередном чек-поинте у вас должно быть уже 77 звезд.

После чек-поинта вы натолкнетесь на первую Волшебную книгу. Прыгайте на нее, и у вас будет 5 секунд на то, чтобы

поймать медвежонка Тэдди. Скунс на мосту — ваш следующий враг, но после этого вы довольно быстро окажетесь у следующего чек-поинта, на котором у вас будет еще 12 звезд. После этого вы найдете еще одну Волшебную книгу, и вас заставят в течение пяти или шести секунд скакать с платформы на платформу, чтобы получить очередного мишку, после чего вы нарветесь на второго лося в игре. К настоящему времени у вас будет уже около 100 звезд. Возьмите красную звездочку, которую вы увидите на крыше, подскочив с корзины. Прыгните с крыши и активизируйте еще одну книгу, — придется погоняться еще за одним медведем, оказавшимся в пяти секундах бега от корзины. Возьмите шар энергии, и закончите уровень. У вас должно быть 117 звезд, и вы можете попробовать увеличить ваше время на уровне, пройдя его еще раз. Мы же отправляемся в следующий уровень.

Duckie Mountain 2

Звезд на уровне: 216

Враги: Скунс, Дикая утка, Американский лось

Время на прохождение: 2 минуты 15 секунд

Приготовьтесь к тому, что этот уровень уже не будет таким легким. Прямо в самом начале вы должны будете прыгнуть на коробку и прикончить скунса. Идите вперед, аккуратно перескакивая с платформы на платформу, если вы упадете, то Дональд умрет. Прикончите еще одного скунса, и возьмите синюю звезду. Прыгайте по бревнам при помощи высокого скачка, и не упустите капкан. Отпрыгнув от него, прикончите утку и возьмите дополнительную жизнь на дереве, подскочив до нее. Пройдя немного вперед, вы достигните первого чек-поинта.

Около чек-поинта шляется скунс, прикончите его и идите дальше. Оказавшись в ущелье, ждите, пока мимо вас проплывет деревяшка, и используйте ее, чтобы перебраться на другую сторону. Пропустите пока что книгу и соберите звезды и дополнительную жизнь. У вас должно быть уже 91 звезда и 8 жизней к настоящему моменту. Активируйте книгу и быстро пробегитесь назад, чтобы взять медведя, — на это у вас будет более чем достаточно времени — 11 секунд. Скачите по бревнам на плавающий мост, и не пропустите американского лося, когда делаете это. Чтобы взять следующую звезду, вам придется спуститься в яму и быстро подпрыгнуть, пока Дональд не умер. Перебравшись по еще одному мосту и прикончив лося, вы достигните очередного чек-поинта.

Пробегитесь по дереву и соберите каждую звезду. Скачите на красный ящик и не пропустите щепку на земле — с ее помощью вы сможете высоко подскочить и собрать звезды. Прыгайте через яму на земле и поймайте звезду одновременно с уничтожением дикой утки. Появится еще один скунс, и вы увидите следующую книгу. Пропустите пока что ее, и войдите в небольшую деревянную хибару, где сможете взять шар энергии.

Активируйте волшебную книгу, и у вас будет 16 секунд, чтобы забрать медвежонка. Прыгайте через провал, и потом на красный ящик. Прикончите утку и соберите звезды. После этого у вас должно остаться еще около 5 секунд, отведенных на поимку медведя — так что времени действительно предостаточно. Следующий чек-поинт расположен за красной коробкой. Переберитесь через ямы, используя мосты, и не забудьте собрать звезды.

Убейте скунса и американского лося. К настоящему моменту у вас должно уже быть около 10 жизней, но еще чуть далее вы найдете одиннадцатую. К концу уровня у вас будет всего 33 звезды. Последняя книга расположена прямо перед самым концом уровня. Сначала соберите все звезды и прикончите скунса, потом вернитесь и активизируйте книгу. У вас будет 13 секунд на то, чтобы взять игрушку. После этого закончите уровень.

Duckie Mountain 3

Звезд на уровне: 185

Враги: Скунс, Дикая утка, Американский лось

Время на прохождение: 2 минуты 20 секунд

Этот уровень будет проходить в режиме 2D, как на более старой платформе. Скачите через ямы и используйте передвигающиеся платформы для того, чтобы пробраться в следующую часть уровня. Переберитесь через бревно и обойдите ловушку на земле. Вы увидите скунса,двигающегося в вашу сторону, подождите его и только потом прикончите. Когда окажетесь на плавающей платформе, возьмите дополнительную жизнь. Убейте скунса и не забудьте красную звезду, когда будете перескакивать с платформы на платформу. Прикончив еще одного скунса и утку, пройдите немного вперед и перепрыгните большую яму. Теперь просто активируйте чек-поинт.

Прикончив утку, вы увидите парочку ядовитых растений, которые могут легко убить вас. Прикончите скунса, и к этому моменту у вас будет 13 жизней. Первая волшебная книга уровня даст вам 10 секунд на то, чтобы забрать медведя. Двигайтесь вперед, пока не увидите жизнь ниже вас. Скачите за ней и найдите игрушку. Прыгайте осторожно по платформам, и прикончите скунса и американского лося. Вы найдете еще одно ядовитое растение и ловушку на вашем пути. Пройдя к следующей платформе, идите по верхнему из двух путей. Активируйте книгу и бегите, пока не спуститесь вниз, после чего двигайтесь по второму пути, — все это должно быть сделано за пять секунд. Скоро вы увидите следующий чек-поинт, к моменту его прохождения вы должны иметь 46 звезд и 14 жизней.

Ждите летающую платформу и скачите на нее. Возьмите красную звезду на нижнем пути, и активируйте волшебную книгу. Это даст вам 5 секунд на поиски игрушки. Когда окажетесь на следующей летающей платформе, позвольте двигаться ей к одной из двух платформ внизу — на них вы сможете найти медведя и шар энергии. Прыгайте снова на платформу и поднимитесь вверх на свой старый путь. Скачите через яму и потом разберитесь с ловушкой. Около следующего чек-поинта, кроме пары врагов, вы найдете дополнительную жизнь. Здесь вы должны иметь 89 звезд и 15 жизней.



DONALD DUCK: QUACK ATTACK

Скачите по дереву и убейте скунса, после этого — американского лося и дикуую утку. Идите вперед и переберитесь через ямы, используя летающие платформы. Не забудьте дополнительную жизнь, и рядом же — конец уровня. У вас должно быть 16 жизней и все звезды.

Duckie Mountain 4

Звезд на уровне: 83

Враги: Скунс, Дикая утка

Время на прохождение: 2 минуты 0 секунд

Скачите по красному ящику и соберите желтые звезды. Убейте скунса и прыгайте дальше по деревьям. При помощи платформы, на которую вы запрыгните, вы переберетесь на следующий этаж. Убейте утку и двигайтесь вперед, избегая ядовитых коричневых растений. Через некоторое время вы натолкнетесь на мороженое, возьмите его и сходите налево, чтобы взять дополнительную жизнь и волшебную книгу. Книга даст вам 5 секунд на то, чтобы вы забрали медведя, — он находится немного дальше внизу дороги, скрытый от глаз водопадом. После прохождения водопада перескочите ядовитое растение и доберитесь до чек-пойнта.

Прыгайте на красную коробку и соберите звезды. При помощи следующей коробки вы должны будете взять звезду высоко вверх. Двигаясь вперед, вы найдете множество ядовитых растений и красных коробок между ними. Когда вы найдете следующее мороженое, рядом обнаружите очередную волшебную книгу. Это даст вам три секунды на обнаружение медведя. Просто двигайтесь направо, чтобы найти его. Скачите через растения и найдите ниже камней после второго из них (растений) две синие звезды и шар энергии. Когда вы убьете утку, достигните второго чек-пойнта, и будете иметь 17 жизней и 68 звезд.

Скачите с первой платформы ко второй и прыгайте на землю. Убейте скунса и потом скачите по платформам и ящикам, чтобы добраться до конца ямы. Соберите звезды и двигайтесь вперед, уничтожая нехитрых противников. Когда увидите бревно между двумя утесами, пройдите по нему (камера займет место у вас за спиной). Используйте двойной скачок, чтобы пробраться дальше и найти следующий чек-пойнт.

Продолжайте двигаться вперед, и вы увидите мишку. Идите к нему, и вы найдете дополнительную жизнь и мороженое, расположенные рядом друг с другом. Коснитесь книги и возьмите игрушку за три секунды. Вернитесь к гигантскому бревну, где вы сможете подняться на другой уровень. После того как вы прикончите дикуую утку, до конца уровня останется совсем немного.

Duckie Mountain 5 — босс

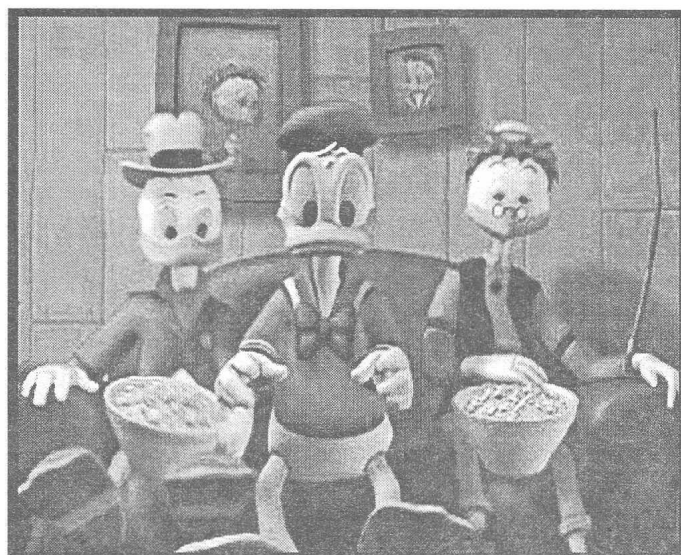
Звезд на уровне: нет

Враги: Птица Бернадетт

Время на прохождение: нет

Этот уровень очень прост. Когда вы войдете в него, вы быстро заметите большую птицу, которая сидит на гнезде. После того как она взлетит в воздух, птица будет нападать на вас, пока вы ее не прикончите. В левом верхнем углу экрана вы увидите ее шкалу здоровья, вам понадобится всего три точных попадания, чтобы справиться с ней.

Сначала птица будет просто летать и бросать в вас яйца. Избегайте попадания яиц в вас, а также разделяйтесь с цыплятами, которые выскакивают из них. После этого Бернадетт попытается поразить вас с воздуха несколько раз. После трех или четырех попыток она окажется контуженой в течение 10 секунд (вы увидите таймер). Прыгайте ей на голову.



После этого птица снова возьмется за метание яиц, и вы сможете повторить свой скачок. Когда у птицы останется одна попытка, она выбросит сразу четырех птенцов, убейте их и скачите на босса.

Дополнительный уровень

Звезд на уровне: 129

Враги: Медведь

Время на прохождение: нет

Как только вы начнете двигаться, вас начнет преследовать разъяренный медведь. Вы должны будете постоянно двигаться вперед, чтобы не попасть к нему в лапы. Основное отличие от обычных уровней не только в постоянном движении, но и в том, что экран в данном уровне движется не к вам, а от вас, а Дональд — наоборот. Двигайтесь вперед и собирайте звезды.

После первого чек-пойнта вы найдете дополнительную жизнь, после этого должны будете пройти по двум бревнам. Старайтесь идти по их середине, чтобы не свалиться. Избегайте ловушек. Через некоторое время вы увидите указатель в форме стрелки — коснитесь его, чтобы запутать медведя. Прыгайте по водопаду перед вторым чек-пойнтом, — там у вас уже будет 59 звезд.

Переместите еще один указатель — это даст вам выигрышных 2 секунды форы. Прыгайте на плавающую коробку, чтобы перебраться через сломанный мост. После него вы найдете третий чек-пойнт. Далее вы увидите еще одну дополнительную жизнь. Когда достигните деревянного моста, старайтесь не стоять на нем, а прыгать по платформам, иначе мост упадет. К счастью, медведь для него слишком тяжел, и мост все-таки упадет. Вскоре после этого вы достигните конца уровня. Теперь у вас есть приблизительно 22 жизни, и вы закончили 28 % игры, если сделали все в этой зоне.

Duckburg 1

Звезд на уровне: 192

Враги: Собака, Человек с дрелью

Время на прохождение: 2 минуты 38 секунд

Теперь вы оказываетесь в большом городе, и отныне про сельскую местность можете забыть. С самого начала уровня прыгайте по красной коробке и прикончите собаку, по виду напоминающую бульдога. Соберите красную звезду и дополнительную жизнь и прыгайте по голове двигающегося к вам

парня. Используйте его тело как трамплин для того, чтобы активировать волшебную книгу. Теперь у вас будет приблизительно 15 секунд на то, чтобы достигнуть коньков (на этом уровне это не медведь, а коньки). Двигайтесь вперед, и когда достигните первого дома с окном, сразу же за углом, вы увидите возле него динамитную шашку. Пните ее, и это откроет вам дверь, за которой вы найдете коньки.

Будьте осторожны, когда наткнетесь на насос, распыляющий воду, он может вас повредить. После того как уберетесь от воды, увидите красную коробку. Соберите звезды и двигайтесь дальше, где найдете первый чек-поинт. Скачите по мужику и затем с его помощью достигните следующего этажа. Двигайтесь к следующей волшебной книге, она примерно в пяти метрах от вас. Книга даст вам десять секунд на то, чтобы взять игрушку. Скачите на двигающуюся платформу, которая доставит вас на следующий уровень. Когда увидите динамит, пните его к окну с другой стороны улицы, чтобы взорвать другую дверь, — внутри дома снова найдете пару коньков.

Прикончите человека, использующего дрель, и прямо возле него вы найдете чек-поинт. Еще один ждет вас чуть впереди — вы ощутите его присутствие по урчанию дрели. Скачите по нему и собирайте звезды, — очень скоро вы придете к очередному чек-поинту, возле которого сможете прикончить еще одного врага. После чек-поинта вам придется изрядно потрудиться, чтобы прыгнуть подальше и прикончить еще одного врага. Затем спуститесь с парочки платформ, но будьте осторожны и не касайтесь дыма, вылетающего из труб. Прикончив человека внизу, не упустите собаку, а следующего парня используйте как трамплин. Здесь же найдете место отметки.

Прикончив еще одну собаку, пните динамитную шашку к дому напротив, чтобы взорвать его дверь. Внутри возьмите волшебную книгу, и бегите за игрушкой. Используйте человека как трамплин, и бегите дальше. Прикончив собаку, подберите энергию у конца уровня.

Duckburg 2

Звезд на уровне: 111

Враги: Человек с дрелью, Человек с пилой, Собака

Время на прохождение: 1 минута 57 секунд

Сначала идите вперед и соберите звезды. После двойного прыжка по ящикам прикончите парня с дрелью. Пните динамитную шашку, чтобы получить синюю звезду. Будьте осторожны, по улице иногда катаются деревянные бочки, — не попадите под одну из них. После того как вы пройдете полосу препятствий из них, вы найдете волшебную книгу, которая даст вам 14 секунд. Прикончите человека, который идет на вас с пилой, и прыгайте за дополнительной жизнью. Прыгайте через бочки и возьмите мороженое, после чего прикончите парня с дрелью и прыгайте по пожарному насосу. Прежде, чем стать на чек-поинт, возьмите игрушку.

Идите направо, и пните динамит, — это придется сделать дважды. После этого вы получите две синих звезды. Прыгайте на двигающуюся платформу, чтобы пересечь яму, и вы наткнетесь на волшебную книгу. Она даст вам 15 секунд. Прикончите человека с пилой и собаку, возьмите мороженое, и бегите дальше. Прыгайте по крану на земле, и затем подскочите к левому краю железного блока, — игрушка расположена на нем. Идите к правой части куска металла и прыгайте отсюда на другой рельс. Соберите жизнь и прыгайте к чек-поинту.

Теперь станет немного полегче. Прикончите парня с дрелью, собаку и еще одного такого же парня. Не забудьте перепрыгнуть пожарный насос, соберите дополнительную жизнь и пните динамит, который взорвет дверь, — за ней вы найдете сферу энергии. Прежде чем пройти на следующий чек-поинт, обойдите несколько вентилях в земле.

После чек-поинта вы найдете волшебную книгу, которая даст вам 13 секунд для того, чтобы забрать пару красных коньков. Два врага и мороженое — все, что осталось у вас на пути к концу уровня. В финале у вас еще должен остаться большой запас времени.

Duckburg 3

Звезды на уровне: 181

Враги: Человек с дрелью, Человек с пилой

Время на прохождение: 2 минуты 10 секунд

Используйте длинный прыжок для того, чтобы перепрыгнуть большую яму. Прыгайте по машине, производящей электричество, двигайтесь вперед и прикончите двух парней с дрелью на вашем пути. Позади второго увидите трубу, из которой постоянно идет дым, — обойдите его. На метр дальше вы увидите вторую такую же трубу, — снова обойдите дым. Если вы попадете в него, он сделает вас медленным и неуклюжим. Используйте трамплин, чтобы собрать звезды. Двигайтесь дальше, но спуститесь под горку прежде, чем активизируете следующий чек-поинт. Сначала прикончите человека с пилой.

Позади него вы найдете волшебную книгу. Двигайтесь вперед, используя трамплин и избегая работающей машины при помощи длинного прыжка. Соберите звезды и возьмите коньки. Прикончите человека с дрелью и прыгайте на рельс по машине. Скачите по машинам вперед, чтобы добраться до противоположной стороны, не останавливаясь, — иначе вы умрете. Быстро скачите по трубе до того, как вас поразит дым. Следующий чек-поинт найдете чуть дальше.

Прикончите человека с пилой и подберите дополнительную жизнь. Идите вправо и активизируйте волшебную книгу. Отсюда вам придется вернуться к месту, где вы получили жизнь, — там вы найдете еще одни коньки и сферу энергии. Скачите вперед по врагам и после того, как нанесете поражение парню с дрелью, вы должны будете перепрыгнуть с железного бруска на здание. Будьте осторожны, чтобы не попасть в одну из двух труб с дымом.

После этого вы найдете последнюю волшебную книгу этого уровня. Она даст вам шесть секунд, чтобы взять коньки. Прыгайте по коробке и пройдите чек-поинт. Прикончите парня с пилой и идите вперед. Не прыгайте по матрацу, а возьмите игрушку прямо рядом с ним. После этого сигайте уже с него и соберите звезды. Убейте парня с дрелью и двигайтесь вперед. Возьмите жизнь, прикончите человека с пилой немного дальше, и прыгайте от платформы до платформы при помощи длинного прыжка.



DONALD DUCK: QUACK ATTACK

После того как прикончите еще одного парня, вы достигните короткого железного бруска, и за ним — только электромашина. Придется очень постараться, чтобы с их помощью добраться до безопасного места и не повредить себе этим. Как только доберетесь до земли, прикончите парня с дрелью и закончите уровень.

Duckburg 4

Звезды на уровне: 201

Враги: Человек с пилой, Птица

Время на прохождение: 2 минуты 30 секунд

Не пропустите трубы, из отверстий которых вырывается газ. Волшебная книга даст вам пять секунд, чтобы найти игрушку. Идите вперед и прикончите человека с пилой, после чего возьмите мороженое. Пните динамит в окно, чтобы забрать синюю звезду. Кстати, человека можно также использовать как трамплин для того, чтобы взять дополнительную жизнь. Идите вперед и скачите по трамплину, и вы увидите двух парней с пилами, которые загородили вам путь. Используйте второго из них как трамплин, чтобы добраться до синей звезды. Избавившись от парней, активируйте чек-поинт.

После чек-поинта вы увидите несколько труб, из которых выходит дым. Прыгайте по ним и возьмите мороженое после третьего дыма. Скачите через яму на следующую крышу, и у вас будет шесть секунд на то, чтобы найти игрушку, подобрав перед этим волшебную книгу. Избегайте птиц, идите к трамплину, который и доставит вас к конькам.

Скачите назад к тому месту, где вы нашли книгу, и используйте птицу как трамплин, чтобы добраться до дополнительной жизни. Вернитесь к месту, где нашли коньки, и двигайтесь дальше. Обогайте дым, вырывающийся из трубы, и продолжайте двигаться по зданию, — скоро вы найдете трубу с отверстиями, по которой вам придется пройти.

Третья волшебная книга находится на следующем здании. Вы должны как можно быстрее добраться до коньков. Прыгайте с платформы на платформу, используя длинный прыжок, пока не истекнут пять отведенных вам секунд. Наверху следующего здания найдете чек-поинт.

Идите вперед и пните динамит, — в результате получите две синих звезды (попытайтесь сделать это в реальной жизни, и минимум, что у вас будет — два синих глаза, а то и вовсе все тело синее). Скачите по трубам, которые выпускают дым, и возьмите жизнь прямо перед эскалатором. Двигаясь по нему, осторожно обходите дым. На следующем здании прикончите птиц, потом прыгайте на более низкую из двух платформ, чтобы взять шар энергии, при помощи которого вы закончите уровень. Используя матрац как трамплин, соберите сверху над платформами звезды. Следующий чек-поинт уже близко.

Пройдя его, вы можете скакать с платформы на платформу, собирая звезды, или можете делать это еще и с помощью птиц (в первом случае придется делать длинные прыжки). Прикончив человека с пилой, двигайтесь по эскалатору, и скоро вы доберетесь до конца уровня.

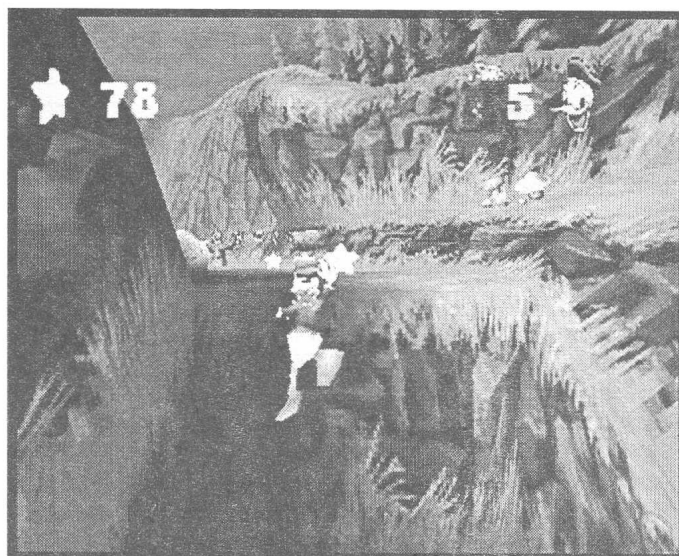
Duckburg 5 — босс

Звезд на уровне: нет

Враги: Бигли

Время на прохождение: нет

Бигли — фамилия семейки, которая охотится за деньжками папаши Скруджа, и сейчас вам предстоит разделаться с одним из братьев. Враг будет использовать против вас кран с молотком в виде шара (которым разбивают дома). Убегайте от шара, обнаруживая его местоположение по тени, отбрасываемой им на землю. Через некоторое время босс вылезет



из крана и сам нападет на вас, но в этот момент должны и вы показать, на что способны. Прыгнув по врагу, вы отнимите у него треть энергии. После этого он начнет бросать в вас динамит. Прыгайте от шашек, и скоро босс снова возьмется за кран. Снова избегайте ударов шара, и еще следите за тем, как обваливается здание, чтобы не оказаться в той части, которая падает. После этого босс снова попытается напасть на вас в рукопашную, и вы ударите его во второй раз.

Чтобы ударить босса в третий раз, вам придется сначала побегать от более быстро разбрасываемого динамита и потом снова попытаться ускользнуть от шара.

Дополнительный уровень

Звезд на уровне: 134

Враги: Белка, Человек с пилой, Автомобиль, Мусорные бочки

Время на прохождение: нет

Это снова третий уровень, но теперь здесь другие враги и кое-что изменилось. Начнете вы с того, что познакомитесь с белкой, которая ворует ваш мед. Если белка его украдет, вас по непонятной причине начинает преследовать автомобиль. Двигайтесь вперед и собирайте звезды и другие вещи. Бегите по прямой линии, и не забудьте пинать динамит для того, чтобы получить дополнительные звезды. Не пропустите крапы в земле, за одним из них найдете дополнительную жизнь. Когда белка будет далеко, поверните направо. Прыгайте по вентилю и заберите мороженое. Рядом находится чек-поинт. Прикончите человека с пилой и скачите по крану, — вы увидите автомобиль, который будет преследовать вас в этой части уровня.

Когда свет на светофоре станет зеленым, автомобиль двинется за вами. Берите синюю звезду и обходите бочки с мусором (они будут тормозить автомобиль). Скачите по эскалатору, чтобы взять еще звезды, и прикончите парня с пилой. Возьмите жизнь по пути и прыгайте по мусорным бакам, пройдите кран, и вы найдете чек-поинт за углом.

Прикончите парня с пилой и двигайтесь вперед и активируйте красное поле — оно замедлит автомобиль. Пните динамит и избегайте мусорных баков. Перед тем, как достигните следующего чек-поинта, сможете найти мороженое. После этого действуйте быстро, расправьтесь с парнем с пилой и обходите баки. Активируйте красное поле и двигайтесь по желтым брускам. Будьте осторожны, чтобы не упасть. Прыгайте по крану и пните динамит. Прежде, чем достигните конца уровня, найдете мороженое.

Magica De Spell's Manor 1

Звезд на уровне: 202

Враги: Франкендак, Рэйдок, Тыква

Время на прохождение: 2 минуты 20 секунд

При помощи красной коробки получите несколько звезд, и прыгайте потом через большую яму. Пните встретившегося на пути врага — это новый вид утки, так называемая Франкенутка (по аналогии с Франкенштейном; выводы делайте сами), — это парализует ее на несколько секунд, а потом прыгайте на голову, чтобы прикончить. Красную тыкву, которая ошивается здесь же, вы прикончить не сможете.

Пройдите в дверь позади тыквы и соберите звезды, которые встретите на своем пути. Убейте две франкенутки, но не пропустите большую яму между ними, чтобы самому туда не упасть. Пройдите в дверь и прыгайте на летающую платформу. Стоя на ней, не вздумайте прыгать, пока не дотянитесь до следующей платформы. Там разберитесь с красной коробкой, — ее нужно пнуть, или она свалит вас вниз. За очередной франкенуткой вы найдете чек-поинт.

Будьте внимательны, чтобы не свалиться в одну из ям в полу. Убейте напоминающего Рэймана врага (это Рэйдок) и попробуйте взять дополнительную жизнь, но будьте осторожны — под ней находится яма. Двигайтесь вперед мимо раскачивающихся шаров с шипами. Скоро вы найдете волшебную книгу, и она даст вам десять секунд на то, чтобы взять указанный ею предмет. На сей раз это лучевая пушка. Вам придется вернуться мимо двух качающихся шаров, и пройти назад по дорожке.

Убив франкенутку, прыгайте через яму, — здесь же найдете чек-поинт. Прыгайте на платформу и быстро возьмите дополнительную жизнь. Езжайте на ней к следующему отрезку уровня, и там убейте Рэйдака. Прыгайте на следующую платформу, идите вперед и скачите на перемещающуюся платформу. Отсюда прыгайте на трубу, и скачите таким образом до чек-поинта.

Вторую волшебную книгу найдете здесь же. Прыгайте по тыквам и красной коробке, прикончите Рэйдака и возьмите игрушку. На это вам будет отведено 10 секунд. После этого убейте франкенутку и двигайтесь через комнату при помощи платформ, но тогда, когда они будут далеко от шипов. Если достаточно быстро сможете пробраться на другую сторону комнаты, шипы вам не повредят. На первой платформе вы также сможете получить жизнь.

Около еще одной дополнительной жизни вы найдете рэйдака. После этого двигайтесь вниз и активируйте еще одну волшебную книгу. Скачите по тыкве и при помощи длинного прыжка переберитесь на платформу впереди. Чтобы взять игрушку и шар энергии, идите дальше по верхнему пути. После этого вы сможете вернуться на нижний путь и закончить уровень.

Magica De Spell's Manor 2

Звезд на уровне: 228

Враги: Заключенный, Рэйдок, Гранни

Время на прохождение: 3 минуты 30 секунд

Убейте рэйдака и обойдите провалы в полу. Возьмите звезды и прикончите еще одну утку, после чего прыгайте на паутину. Она подбросит вас в воздух, и вы окажетесь у третьей утки. Прыгайте через яму и идите по воздуховоду, который расположен чуть дальше. Впереди вы увидите зеленого врага, раскачивающего в руках кандалы. Я буду называть его заключенным, потому что он больше всего похож на него. Когда он не нападает на вас, вы можете прыгнуть ему на голову. Рядом же возьмите звезды и жизнь, после чего идите к чек-поинту. Прыгайте от паутины к паутине и возьмите еще одну жизнь.

Прикончите нового врага — и за углом вы найдете волшебную книгу. Она даст вам 7 секунд на то, чтобы взять оружие. Следуйте по дорожке из звезд вниз и возьмите игрушку, но будьте осторожны, чтобы не наткнуться на шипы в стене. После этого вернитесь назад и при помощи платформы переберитесь дальше, ко второму заключенному.

Проходите мимо отверстий в полу и падающей люстры и идите вперед на платформу, откуда — на люстру. Быстро прыгайте на землю, пока люстра не упала, и прикончите рэйдака, после чего пройдите чек-поинт. Теперь прыгайте с фортепьяно на фортепьяно, убейте рэйдака и заключенного, и пройдите мимо вентиля. Прыгайте по паутине и прикончите утку, — рядом вы найдете волшебную книгу и дополнительную жизнь. Скачите на люстру, затем на платформу и потом еще на одну люстру. Убив рэйдака, вы найдете игрушку. Прикончите бабюлю, которая запустит в вас газетой.

Используйте паутину, чтобы подскочить вперед и пройти чек-поинт. Когда сделаете это, увидите скрытый от посторонних глаз шар энергии справа от чек-поинта. Прикончите утку и прыгайте по вентилю, когда он не выпускает газ. Обрушьте несколько люстр прежде, чем они сами догадаются упасть вам на голову. Скачите на люстру, потом на платформу, когда рядом из стен не вылезают шипы, потом на следующую люстру — и быстро пройдите вперед.

Здесь же найдете очередную волшебную книгу. Она даст вам семь секунд. Берите мороженое по пути, и подберите игрушку, она находится за вентиляем. Прикончите заключенного и пройдите к концу уровня. Здесь вы натолкнетесь на двух врагов, а также сможете взять дополнительную жизнь.

Magica De Spell's Manor 3

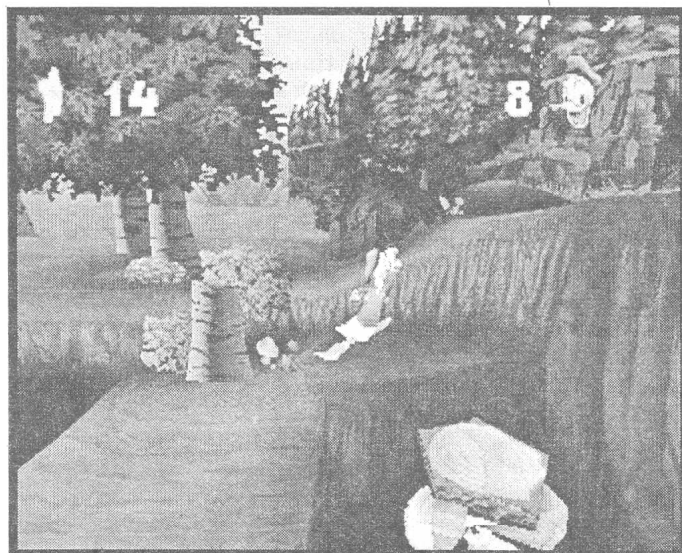
Звезд на уровне: 180

Враги: Франкендак, Тыква

Время на прохождение: 2 минуты 20 секунд

Прыгайте по тыкве и отскачите от паутины до красной коробки. Убейте франкенутку и прыгайте по плывущей метле, когда увидите ее. С нее прыгайте на красную коробку и соберите звезды. Используйте другую плывущую метлу, чтобы двигаться дальше, и по пути возьмите красную звезду.

Прикончите бабюльку и прыгайте на метлу. Дальше по тыкве, и активизируйте чек-поинт. Снова прикончите бабку и скачите на платформу, когда на ней не будет шипов (когда ее цвет будет зеленым). Сделайте это быстро, иначе напоретесь на иглы. Прыгайте по трем платформам вперед до паутины, а ее используйте, чтобы подлететь к франкенутке. Пройдя впе-



ред, вы активизируете волшебную книгу. Вернитесь к тому месту, где была дополнительная жизнь, и вы увидите игрушку. Прежде чем вы достигните очередного чек-пойнта, придется прикончить франкенутку и прыгнуть по тыкке.

На потолке вы увидите шипы. Скачите от метлы к метле так осторожно, как это возможно, чтоб не напороться на них. Двигайтесь вперед мимо зубастых шаров и скачите на метлу с платформы, на которой вы окажетесь. Скачите по красному ящику, и вы окажетесь на земле. Бегите мимо газа, вырывающегося из труб, и от красной коробки прыгайте к волшебной книге. Скачите с паутины на паутину, уходя от газовых выхлопов, и идите влево, когда окажетесь вверх. Продолжайте движение влево даже после того, как вы найдете игрушку, и возьмите шар энергии. Отсюда, прикончив франкенутку, пройдите к чек-пойнту.

Прикончите бабук, когда они повернутся к вам спиной. Получите дополнительную жизнь прежде, чем достигните очередной книги, которая даст вам 10 секунд на поиски игрушки. Прыгайте на падающий шар, когда он будет внизу, потом еще раз, но не используйте паутину для трамплина. Игрушку найдете там же. Спрыгните в отверстие с красной коробки, и падайте, пока не увидите конец уровня.

Magica De Spell's Manor 4

Звезд на уровне: 149

Враги: Франкендак, Летучая мышь, Бабка, Тыква

Время на прохождение: 3 минуты 15 секунд

Двигайтесь вперед до унитаза, с него прыгайте на люстру и быстро прыгайте к франкенутку. Прикончите летучую мышь и бабку, и не пропустите зубастый шар. Скачите мимо него и тыквы, перепрыгните яму и прикончите франкенутку. Спуститесь и активируйте волшебную книгу, — она даст пять секунд на поиски. Прыгайте с тыквы на паутину, по летучей мыши, и двигайтесь вперед, чтобы найти игрушку. Вернитесь и используйте летучую мышь как трамплин, чтобы достигнуть дополнительной жизни. Вернитесь к тому месту, где вы нашли игрушку, прыгайте по деревянному строению и идите до чек-пойнта. Скачите на метлу и потом по качающемуся шару, с него — на другую метлу. Прикончите франкенутку и прыгайте на платформу, когда она окрашена в зеленый цвет. Прыгайте на метлу и обойдите тыквы, после чего за очередной платформой вы найдете чек-пойнт.

Вторую волшебную книгу найдете здесь же. Продолжайте движение вперед и пните красную коробку. Теперь следуйте за звездами к игрушке, используя для этого метлы. Вернитесь вниз и прикончите бабку, потом скачите по раскачивающемуся шару. Немного дальше вам придется уйти еще от нескольких таких шаров. Прыгайте на метлу, убейте франкендака и сигайте на другую метлу. Прыгайте на люстру и позвольте ей упасть. Соберите шар энергии слева и прикончите бабку справа. Идите вправо и используйте паутину, чтобы пройти вперед и взять мороженое. Скачите по шару и пройдите чек-пойнт.

Скачите по другому шару и прикончите бабку справа. Пройдите вперед и используйте для передвижения далее метлы. Не пропустите шипы на второй секции метл. После того как используете паутину, окажетесь на крыше. Скачите по паутине и соберите множество звезд, пока будете падать в проломленный дымоход.

Прыгайте на метлу и прикончите летучих мышей. Прыгайте на метлу и активируйте волшебную книгу. Снова прыгайте на метлу, когда она выйдет из-под платформы с другой стороны. Прыгайте на люстру и идите вперед. Прикончите бабку и возьмите игрушку, которая находится внизу дороги. Скачите на следующий шар и закончите уровень.

Magica De Spell's Manor 5 — босс

Звезд на уровне: нет

Враги: Магика Де Спелл

Время на прохождение: нет

Магика — еще одна утка, которая хочет смерти Дональда. Вы находитесь в комнате с отверстием в середине, откуда Магика вылетает на своей метле. Вам придется двигаться вокруг ямы, но упасть в нее вы не сможете, так как яма окружена забором.

Босс начинает сражение, настав на вас двух мелких приспешников с палками. Прикончите их, сев им на голову. Во время этой экзекуции Магика будет бросать в вас огненные шары, — для ухода от них постоянно двигайтесь. После смерти мелких врагов Магика вызовет большой пожар, который пойдет в вашу сторону. Вам нужно быть осторожным и вовремя его перепрыгнуть. После второй волны пожара вы сможете напасть на босса сами.

После этого босс вызовет трех мелких монстров, и скорость выстрелов шарами повысится. Подпрыгивайте, чтобы избежать попаданий. После смерти монстриков на вас обрушатся уже три волны огня, и только потом вы сможете ударить врага. После этого на вас нападут четыре небольших дракона. Прикончите их и уйдите от выстрелов Магики, после чего, пройдя четыре волны огня, вы сможете достать босса.

Дополнительный уровень

Звезд на уровне: 195

Враги: Рука, Тыква

Время на прохождение: нет

Основной враг в этом уровне для вас — гигантская рука. Снова вам придется двигаться не вверх экрана, а вниз, в то время как он сам будет не приближаться, а отдаляться.

Скачите через большую яму и пните красную коробку. Прыгайте по тыкве и потом по коробке. Немного дальше — газовые выхлопы и большая яма, через которые придется прыгать длинным скачком. После этого увидите еще одну тыкву и газовый выброс прежде, чем доберетесь до чек-пойнта.

Бегите вперед и избегайте газа. Переберитесь через яму и используйте паутину для того, чтобы двигаться дальше. Пропустите газы и переберитесь через очередную яму, используя люстру. Белый шар, который вы увидите впереди — молоток, который остановит руку на пару секунд. Берите мороженое на следующей люстре, и не забудьте дополнительную жизнь слева от экрана. Здесь же найдете чек-пойнт.

При помощи стула пересеките следующую яму и потом уйдите от газов и тыкв. Вы снова найдете чек-пойнт. От него идите вперед и используйте еще один молоток. Через пару метров вы найдете еще одну дополнительную жизнь. Используйте паутину, чтобы перескочить шипы, и возьмите жизнь. Скачите в правую часть экрана и потом по тыквам, после чего идите в левую часть экрана, где найдете еще одну.

После этого вы пройдете последний чек-пойнт. Бегите вперед и прыгайте через ямы. В некоторый момент вы увидите забор, появившийся позади вас — он остановит руку. Прямо перед самым концом вы найдете дополнительную жизнь. Поздравляю, вы только что завершили игру на 83%.

Merlock's Temple 1

Звезд на уровне: 225

Враги: Глаз, Волшебник, Змея, Краб, Рыба

Время на прохождение: 2 минуты 40 секунд

Прыгайте через яму, чтобы на другой стороне ее собрать звезды. Прыгайте за синими звездами, когда глаз окажется у вас над головой. Не упустите луч, который ударит с левой стороны, когда пойдете в эту сторону. Прыгайте на платформу, потом через луч, и прикончите волшебника при помощи пинка, когда он не нападает на вас.

Скачите через лаву при помощи рыбы, чтобы не сгореть. Используйте по мере необходимости длинный прыжок. Прикончите змею, что свисает с потолка. Прежде чем она вас укусит, прыгните ей на голову. Скоро вы достигните первого чек-пойнта, буквально свернув за угол. Здесь же найдете первую волшебную книгу, которая даст вам 20 секунд на то, чтобы найти первую красную вещицу. Прыгайте к следующей платформе и прикончите краба. Возьмите мороженое и прыгайте за синей звездой. Осторожно, здесь луч.

Прыгайте к гигантской каменной утке и стойте справа, чтобы она свернула туда же. Прыгайте на следующую платформу, когда расстояние между ними сократится до возможно маленького, и двигайтесь вперед. Недалеко отсюда вы найдете нужную игрушку — самолет. Здесь же будет и второй чек-пойнт. После него прыгайте на зеленую платформу, но не оставайтесь на ней слишком долго, так как платформа опустится в лаву. Прыгайте по платформам и избегайте рыб, — они могут поразить вас, а вы их — нет. Скоро найдете дополнительную жизнь и шар энергии. Прикончите волшебника и прыгайте на каменную утку, на которой двигайтесь опять же направо. После пары прыжков вы достигните чек-пойнта, рядом с ним будет волшебная книга. Вам дадут 20 секунд на то, чтобы добраться до второй игрушки.

Будьте внимательны — в воздухе летают белые предметы, которые могут вас травмировать. Соберите жизнь и прыгайте на каменную статую. Двигайтесь налево и пройдите вперед. После скачка от каменных рук снова уходите от белых стрелок, — вы достигните игрушечного самолета и чек-пойнта. Обогните луч за местом отметки, и скачите на каменную утку. Прыгайте к следующей платформе и стойте с одной стороны, пока не сможете взять дополнительную жизнь с другой. После поездки на другой утке вам придется прикончить сразу двух крабов, и рядом вы найдете чек-пойнт. Скачите по зеленым платформам и прикончите волшебника.

Найдя третью книгу, вы получите пятнадцать секунд. Убейте краба и используйте двух каменных уток, чтобы получить дополнительную жизнь. Прикончите змею и возьмите красный самолет. После полуразрушенного моста вы увидите луч и волшебника. Быстро убейте мага, когда луч не активен. Это — конец уровня.

Merlock's Temple 2

Звезд на уровне: 242

Враги: Рыба, Крокодил, Глаз, Краб

Время на прохождение: 2 минуты 30 секунд

Прыгайте через лаву и станьте на платформу. Переждите рыбу и скачите дальше через лаву. Спуститесь по лестнице и прыгайте через небольшую яму. Убейте крокодила, который находится здесь. За углом вы найдете первую книгу. Она даст вам 10 секунд, чтобы взять самолет. Скачите по каменной руке и используйте ее как трамплин. Убейте волшебника и возьмите дополнительную жизнь, там же найдете мороженое. Скачите через лаву и прикончите охранника ворот. Двигайтесь вперед, и перед тем, как попасть на чек-пойнт, возьмите игрушку.

Прыгайте через две ямы, и потом прикончить глаз или два, сколько их там появится. Не прыгайте через лаву прежде, чем не разберетесь с глазами — будет плохо. Прыгайте через лаву, избегая встречи с глазами. Идите по центру, чтобы это можно было сделать быстрее и безболезненнее. Прыгайте на платформу, на которой увидите глаз. Отсюда сгайте на платформу с красной звездой, и затем используйте статую утки для передвижения. Прикончите краба и активируйте волшебную книгу. Она даст вам 13 секунд, чтобы найти следующую игрушку. Скачите через большую яму и возьмите мороженое. Пройдите вперед и прикончите волшебника, избежите встречи с глазами, и возьмите игрушку. Не пропустите рыбу, которая скачет по платформе. Быстро используйте зеленую платформу, но будьте осторожны, чтобы не упасть в лаву.

Прикончите врага и пройдите чек-пойнт. Убейте краба и двигайтесь по центру, чтобы быть посередине между нападающими на вас глазами. Идите налево, когда увидите проход, и скачите от платформы к платформе. Когда вновь окажетесь на твердой земле, прикончите крокодила. Прыгайте за синей звездой, используя высокий скачок, и при помощи простого скачка достаньте красную звезду и дополнительную жизнь. Пройдите чек-пойнт и активируйте волшебную книгу. Она даст вам 11 секунд. Прикончите волшебника, когда он остановится, и используйте длинный прыжок, чтобы добраться до следующей платформы. Прежде чем вы достигните игрушки, придется сделать еще парочку таких же. Используйте руку, чтобы подскочить к высокой платформе и взять шар энергии. Избегайте лавы и не забудьте взять мороженое здесь же.

Используйте длинный прыжок и прикончите крокодила, потом, чуть позже — краба. Прыгайте за дополнительной жизнью, и оттуда скачите по большому количеству платформ, чтобы добраться до конца отрезка. Тщательно наблюдайте за тенью Дональда, чтобы правильно приземляться.

Merlock's Temple 3

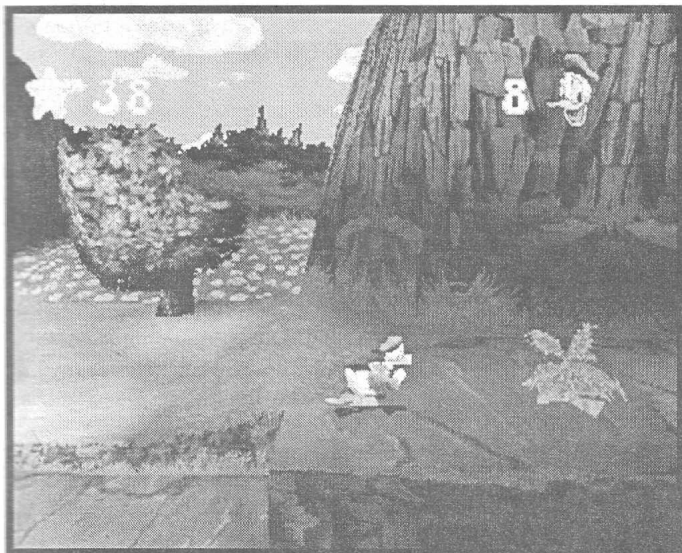
Звезд на уровне: 207

Враги: Крокодил, Утка

Время на прохождение: 2 минуты 50 секунд

Обходите маленькие статуи, которые выскакивают из пламени. Возьмите дополнительную жизнь на другой платформе, и затем спрыгните вниз за звездами. Убейте утку, и переберитесь через мост, но не задерживайтесь на нем слишком долго — он может обвалиться. Прикончив еще одну утку, вы будете должны пробежать довольно большой отрезок, направляясь с утками.

Первая волшебная книга даст вам четыре секунды, чтобы найти игрушку. Избегайте пламени от статуй и прикончите врага, чтобы взять игрушку, пока не кончилось время. Спуститесь по паре платформ, чтобы добраться до чек-пойнта. Прыгайте длинным скачком вперед ко второй книге. Она даст



пять секунд, чтобы подскочить на эскалатор и спуститься вниз. Бегите налево, когда окажетесь внизу, потом сделайте несколько длинных прыжков и убейте утку на каждом из них. Скачите за дополнительной жизнью и идите налево, когда появится возможность. Уходите от огня при помощи прыжков.

Пройдите чек-поинт. Теперь вам придется подниматься в гору, используя для этого перемещающиеся платформы и уходя от огня, вырывающегося из статуй. Если вы правильно выберете время, то сможете подняться вверх с минимальными потерями. Вверху прикончите врага и обойдите пару статуй. Затем прыгайте по платформам и спуститесь вниз после того, как взорвется стена перед вами. Прикончите утку внизу и прыгайте через яму, чтобы пройти чек-поинт.

Активируйте третью книгу, — она даст вам 10 секунд. Прыгайте на платформу и потом дальше, уходя от взрывов. Идите налево, когда окажетесь наверху, и активируйте книгу, когда платформа опустится вниз. Вернитесь направо, избежите лавы и не пропустите сломанный мост. Когда вы находитесь на третьей части моста, подпрыгните, чтобы взять шар энергии. Вы должны приземлиться на четвертой части моста.

Используйте длинные прыжки и передвигайтесь от эскалатора к эскалатору. По дороге возьмите дополнительную жизнь и переместитесь вперед при помощи платформы. Прыгайте на плавающую платформу, и закончите уровень. Поздравляю, у вас есть 100% пройденной игры, либо даже 101%, если вы закончили миссию вовремя. Но у нас впереди еще несколько уровней.

Merlock's Temple 4

Звезд на уровне: 117

Враги: Крокодил, Рыба

Время на прохождение: 2 минуты 38 секунд

Убейте крокодила и пройдите по ветхому мосту. Не упустите из виду рыбу, когда будете перепрыгивать яму. Двигайтесь вперед и пробегите под гигантской ногой, когда она поднимется. Используйте платформу, чтобы подняться наверх и прикончить там краба. Пните красную коробку, и обойдите статую. Прыгайте на двигающуюся зеленую платформу и потом дальше, после чего езжайте на эскалаторе. Убейте врага и обойдите взрыв слева. Возьмите мороженое и пройдите чек-поинт.

Скачите от платформы к платформе, обходя рыб. Прыгайте на землю и активируйте волшебную книгу. Она даст вам семь секунд, чтобы найти игрушку. Проедьте на эскалаторе и избегайте ног, которые будут бить по земле. Прыгайте длинным скачком, когда спуститесь на эскалаторе, чтобы взять 46-ю игрушку. Прикончите врага и доберитесь без волнений до следующего чек-поинта.

Соберите синие звезды и прикончите краба. Спрыгните после того, как статуя выпустила огонь, и идите прямо рядом с гигантскими ногами так, чтобы вас не смогли поджарить на огне. Спуститесь вниз от трех ног и бегите, перепрыгивая ямы и рыб. Остановитесь, когда увидите краба, — здесь есть еще и огненная статуя, которой пока не видно. Уходя от огня, прикончите краба.

Бегите вперед, и вы увидите еще одну статую, которая охраняет жизнь. Вы можете прыгать дальше, не взяв жизнь, а можете рискнуть. На следующей платформе расположен чек-поинт — можете предварительно сходить туда, и потом уже пытаться взять ее.

Продолжайте скакать по платформам и используйте мороженое для того, чтобы восстановить энергию, и двигайтесь с такой скоростью, с какой только сможете. Как только прикончите врага, вы увидите самолет. Прыгайте и возьмите последний шар энергии в игре. Спуститесь и прикончите еще одного врага. Немного далее находится волшебная книга, ох-

раемая огненной статуей. Возьмите ее после того, как один из снопов огня ударит в стену. У вас будет пять секунд, чтобы пробраться к игрушке. Вернитесь туда, где была книга, и прикончите врага, после чего пройдите чек-поинт.

Скачите с моста и возьмите жизнь, после чего прыгайте на зеленую платформу. Проходите мимо огня и скачите по зубчатой стене, когда будете перебираться с платформы на платформу. Избегайте кольев на потолке и доберитесь до зеленой платформы. Двигайтесь вперед, когда статуя выпустила огонь, возьмите мороженое и бегите под гигантской ногой. Скачите по книге и активируйте чек-поинт.

Взяв книгу, бегите к игрушке за пять секунд. Путь к следующему чек-поинту легок, вы должны будете просто пробраться к нему по платформам. Перейдя мост, прыгайте на землю и падайте на платформу. Прикончите крокодила и снова падайте на платформу, и двигайтесь до платформы на лаве. Скачите к мосту, еще пара скачков — и вы в конце уровня.

Merlock's Temple 5 — босс

Звезд на уровне: нет

Враги: Волшебник Мерлок

Время на прохождение: нет

Последний босс игры, как и должно быть — наиболее сложный. Его нападения довольно разнообразны, и всегда включают примерно три атаки. Сначала он уберет у вас из-под ног часть пола, а потом будет стрелять белыми стрелками, которые вы должны будете перескакивать. После того как куски пола вернутся, Мерлок попытается взять вас огнем, и только потом вы сможете пнуть его как следует. Всего есть девять частей пола, которые он может убирать — они расположены по три в ряд с каждой стороны. В первой атаке вам лучше всего стоять в центре платформы — опадут крайние куски пола, и там же будут стрелы. После этого вам придется убежать от огня, самостоятельно выбрав наилучшее место. Два пламени поднимутся в центре, — идите к боковым сторонам, и потом возвращайтесь в центр, чтобы перепрыгнуть их. Как только огонь исчезнет, вы сможете пнуть босса.

Во второй атаке босса лучше стойте в ряду пола, ближе всего расположенного к низу экрана. Теперь стрелы вылетят не одновременно — сначала справа, а потом, через пару мгновений — слева. После этого босс выпустит сразу три волны пожара — лучше всего уйти от них в один из углов.

Во время третьей атаки лучше всего стоять в самом центре экрана. Почти в то же самое время, как обвалится пол, вылетят стрелы, — вам придется очень быстро подпрыгнуть. После этого босс напустит на вас еще больше волн огня, и только потом вы сможете ударить его в последний, заключительный раз.

Дополнительный уровень

Звезд на уровне: 188

Враги: Бочка, Глаз

Время на прохождение: нет

В этом уровне вас будет преследовать бочка. Бегите вперед, перепрыгивая лучи и шипы. После красной звезды на вас начнут нападать еще и глаза — избегайте их. Бегите через луч и отметьтесь на чек-поинте. После этого лучи начнут нападать на вас и сверху — убедитесь, что вы не бежите прямо на них. Прыгайте через яму и берите дополнительную жизнь, когда приземлитесь на другой стороне. Избегайте лавы на полу и не пропускайте лучи. После нескольких скачков вы найдете еще один чек-поинт.

Скачите по зеленым платформам и не упадите в лаву. Обойдите глаза и шипы после платформ, и доберитесь до чек-поинта. Далее бегите мимо лучей и лавы, и, как только вы войдете в небольшую дверь, вы закончите игру.