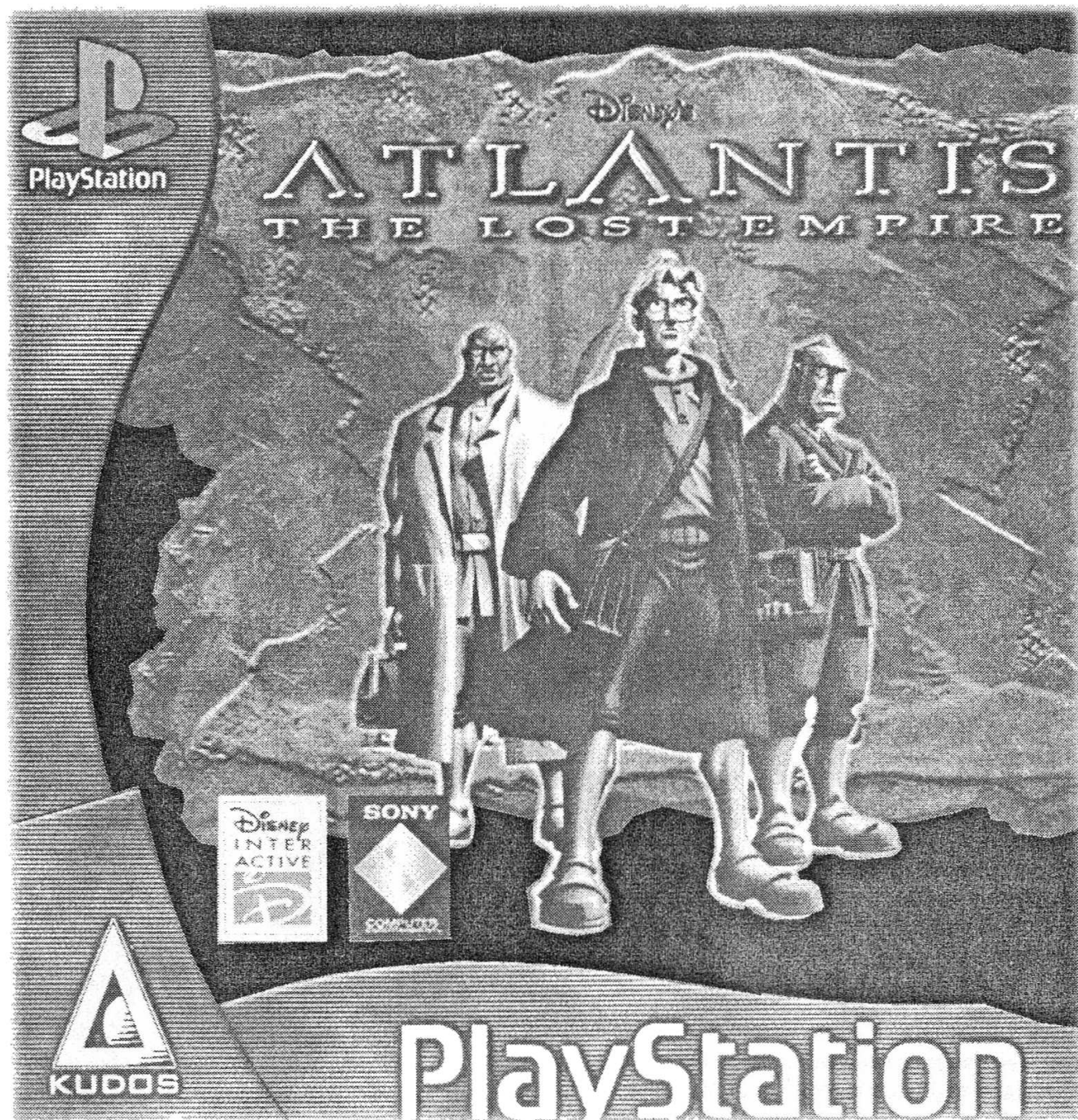




Ваша команда

В процессе игры вы найдете радио, с помощью которого сможете менять героев. Различные герои нужны для того, чтобы выполнять различные задачи. Каждый герой обладает особыми способностями. Радио позволит вам превращаться в них на различных стадиях игры.

ИМЯ: Мило Тач

ВТОРИЧНАЯ АТАКА: Бросает бумеранг

ГЛАВНАЯ СПОСОБНОСТЬ: Только он может карабкаться по приставным лестницам

ИМЯ: Одри

ВТОРИЧНАЯ АТАКА: Стреляет из пистолета

ГЛАВНАЯ СПОСОБНОСТЬ: Превосходно справляется с механизмами

ИМЯ: Винни

ВТОРИЧНАЯ АТАКА: Бросает гранату

ГЛАВНАЯ СПОСОБНОСТЬ: Специализируется на прорывах через препятствия

ИМЯ: Моул

ВТОРИЧНАЯ АТАКА: Бросает камни

ГЛАВНАЯ СПОСОБНОСТЬ: Специализируется в географии

Замечание: Используя радио, вы также можете сохранить игру. Просто переключитесь на пожилую леди и нажмите кнопку **X**, чтобы войти в меню сохранения игры.

Коллекция предметов

Вы можете объединять Оранжевые, Фиолетовые и Синие Кристаллы с Бумерангом и Компасом. Ниже приведен список предметов, которые можно получить.

ОРАНЖЕВЫЙ КРИСТАЛЛ

+ **БУМЕРАНГ** - Бумеранг на некоторое время превращается в Облегченный Бумеранг

+ **КОМПАС** - Компас указывает на Кристаллы

ФИОЛЕТОВЫЙ КРИСТАЛЛ

+ **БУМЕРАНГ** - Бумеранг превращается в Супермощный Бумеранг

+ **КОМПАС** - Компас указывает на секреты

СИНИЙ КРИСТАЛЛ

+ **БУМЕРАНГ** - Бумеранг превращается в Бумеранг Дальнего Радиуса Действия

+ **КОМПАС** - Компас указывает на сундуки

ПРОЗРАЧНЫЙ КРИСТАЛЛ - 15 таких Кристаллов превращаются в дополнительную жизнь

ЗЕЛЕНЫЙ КРИСТАЛЛ - Можно получить по одному на уровне

КРАСНОЕ СЕРДЦЕ - Символизирует уровень HP

ЗОЛОТОЕ СЕРДЦЕ - Одно Сердце дает дополнительную Жизнь

АПТЕЧКА ПЕРВОЙ ПОМОЩИ - Увеличивает ваш HP на 20

БАНКА КОНСЕРВОВ - Увеличивает HP на 10

ПРОТИВОЯДИЕ - Нейтрализует яд врагов

СИМВОЛ АТЛАНТИДЫ - Собрав 8 таких символов, вы сможете посмотреть через кинопроектор Кино данного уровня

Управляющие кнопки

Кнопка Реакция

- Удар кулаком
-
- ✕ Прыжок/Плавание/Вождение
- ▲ Поиск
- L1 Нагнуться
- R1 Взгляд от первого лица
- Select Вход в Инвентарь

Время использования

- Когда враг близко
- Атака издалека/ Нырок
- Когда нужно Прыгать/Плыть/Управлять транспортом
- Когда увидите восклицательный знак
- Когда нужно уклониться от летящих объектов
- Когда нужно осмотреться вокруг
- Когда нужно использовать и объединить объекты

ПРОХОЖДЕНИЕ

Уровень 1. Особняк Уитмора

Это своего рода тренировочный уровень. Вначале вы окажетесь в особняке Уитмора, и он обучит вас некоторым движениям. Следуйте его инструкциям, выполняя прыжки, удары кулаком, наклоны и меняя обзор на взгляд от первого лица. Потом он велит вам пойти и взять Компас в правом верхнем углу. Пойдите туда и нажмите кнопку Прыжок (X) и стрелку «Вверх». Затем вернитесь к Уитмору.

Теперь он попросит вас спуститься вниз в его контору, которая находится в правом нижнем углу, и принести оттуда Портфель и Обломок Ключа. Прежде чем отправиться туда, посмотрите на левую сторону комнаты. Там вы увидите переключатель. Подойдите к нему, нажмите кнопку Поиска (▲) и удерживайте ее в течение 3 секунд. Затем спуститесь вниз по лестнице. Поверните направо и возле стола снова нажмите кнопку Поиска, чтобы получить Обломок Ключа. После этого пройдите дальше направо до конца, к шкафам. Подпрыгните и возьмите Первый Символ Атлантиды. Обратите внимание на стол перед вами, вам придется вернуться к нему позднее. Затем пройдите налево, войдите в проход и возьмите Второй Символ Атлантиды. Выйдите и возьмите Книгу, в которой содержится информация об этих символах. Пройдите дальше вперед и возьмите Третий Символ. Войдите в следующий проход и ударьте по сундуку кулаком, чтобы открыть его и достать Портфель. Выйдите и возьмите в углу Четвертый Символ. Теперь можно вернуться к Уитмору.

Он покажет вам, как использовать рюкзак, а затем расскажет вам о вашей команде. Потом он попросит вас найти Бумеранг, который потерялся в большом аквариуме, его вы можете увидеть позади Уитмора. Но добраться до него можно через дверь в верхнем левом углу от вас. Уитмор также даст вам другой Обломок Ключа и покажет, как можно соединить Обломки.

Идите к двери, а затем нажмите кнопку select, чтобы просмотреть свой Инвентарь. Выберите Ключ стрелками, а потом нажмите кнопку X два раза, чтобы воспользоваться им. Войдите в открывшуюся дверь. Вы увидите большой аквариум. Чтобы попасть в него, подпрыгните возле конструкции, похожей на большую стальную клетку, и нырните в воду. Плывайте в правый верхний угол резервуара, чтобы взять Пятый Символ. Возьмите Бумеранг, а затем - Золотое

Сердце. Теперь плывите к поверхности и выскакивайте наружу. Возьмите Шестой и Седьмой Символы в каждом из двух проходов и вернитесь к Уитмору. Он велит вам вооружиться Бумерангом и посоветует снова отправиться в контору.

Подойдите к столу, о котором говорилось ранее, и удерживайте кнопку Поиска, чтобы открылся вход. Спуститесь вниз по лестнице и рискните взять в руки Бумеранг. Сделайте несколько попыток, чтобы повысить точность броска. После этого возьмите последний Символ вкупе с Зеленым Кристаллом этого уровня. Вернитесь назад. Войдите в лифт, через который вы попали в особняк. Тренировочный уровень закончен!

Уровень 2. Улисс

Идите прямо в следующий коридор, а потом в соседнюю комнату. Вам скажут, что вы должны стать Одри, чтобы привести в порядок оружие. В комнате три двери: за одной из них заперт Рурк, другая ведет прямо, а третья находится справа от вас. Повернитесь к той, что справа, и стукните кулаком по ящику, чтобы получить Аптечку. Затем подойдите к радио, чтобы, используя кнопки направлений, превратиться в Винни. Теперь выйдите наружу и войдите в другую комнату. Пните металлический контейнер перед газовой трубой. Пойдите прямо, потом сверните налево. Нажмите кнопку Действие и бегите прочь как можно быстрее. Затем вернитесь к радио и превратитесь в Одри. Прodelайте весь путь обратно к двери и войдите в нее. Разбейте ящик и возьмите Банку Консервов. Теперь пройдите в конец комнаты и нажмите и удерживайте кнопку Поиска. Потом вернитесь к радио и превратитесь в Мило.

После этого вернитесь назад в коридор с газовой трубой. На этот раз поверните направо и прыгните к приставной лестнице. Вскрабкайтесь по ней наверх. Пройдите прямо, а потом поверните налево, спрыгните вниз и возьмите Первый Символ. Вы можете подойти к радио и привести в действие контрольную точку. Затем прыгните в воду и плывите прямо, чтобы взять Второй Символ. Вернитесь к радио и поднимитесь вверх по лестнице. Поверните налево (к единственной лестнице в этом месте) и поднимитесь по лестнице. Пройдите в соседнюю комнату, подберите огнетушитель и воспользуйтесь радио, чтобы превратиться в Одри. Приведите в порядок оружие, как вы делали это раньше. Теперь снова станьте Мило и проделайте весь обратный путь к комнате, в которой вы встретили Рурка. Откройте дверь, которая ранее была заперта.

Пройдите по коридору. В следующем секторе вы увидите над головой лестницу. Встаньте под ней, подпрыгните и уцепитесь за нее. Воспользуйтесь кнопкой Вверх, чтобы продвинуться вперед. (Если случайно упадете в воду, не волнуйтесь. Просто нырните под воду, поверните налево и войдите в проход. Выбравшись наружу, вы окажетесь в комнате с радио, которую вы посетили перед этим. Поднимитесь по лестнице и снова пройдите к лестнице над головой). Отправляйтесь прямо в коридор. Вы увидите Рурка, который захочет, чтобы вы потушили огонь. К счастью, у вас есть огнетушитель. Воспользуйтесь им и подождите, пока Рурк убежит, потом продолжайте двигаться вперед.

Спрыгните с лестницы налево, в воду. Плывите к двери и поверните налево, чтобы взять Ручку. В настоящий момент вы не можете миновать пропеллеры, так как напор слишком силен. Вернитесь назад к лестнице и приведите в действие радио. Теперь приложите Ручку к двери. Когда дверь откроется, поверните направо, войдите в коридор и в следующей комнате возьмите Четвертый Символ (Третий Символ мы получим чуть позже). Потяните за рычаг, используя кнопку Поиска, и вернитесь в комнату с лучами.

Пересекайте лучи один за другим (понаблюдав и рассчитав время, вы легко сделаете это). Войдите в дверь впереди и потяните за рычаг. Пропеллеры, которые вы видели ранее, должны теперь остановиться. Выйдя наружу, вы увидите, что транзисторы, из которых исходили лучи, теперь взорваны (они это заслужили, не так ли?). Теперь вернитесь в комнату с радио, прыгните в воду, проплывите в дверь и поверните налево.

За проходом прямо перед пропеллерами находится Третий Символ. Пройдите сбоку от вентилятора. Когда выйдете к месту, расположенному прямо под тем местом, откуда вы пришли, увидите пару отверстий. Выберите то, что слева, и подберите Символ, затем выберите то отверстие, что справа, и снова подберите Символ. Потом поднимитесь наверх, чтобы глотнуть воздуха.

Выбравшись из отверстия, вы увидите два коридора. Проплывите по левому из них до конца и подберите Кристалл (стукните скорпиона, если он попадется вам по пути). Вернитесь назад и выберите другой коридор. Возьмите в нем Символ и Сердце. Выпрыгните на сушу и пройдите к двери. Активируйте контрольную точку. Вы столкнетесь с той же ситуацией, что и раньше. Подождите, пока огонь разгорится, а потом пересекайте препятствия одно за другим.

Наконец, войдите в дверь и потяните за рычаг, чтобы выбраться через люк, который при этом открывается. Уровень закончен.

Уровень 3. Атака Левиафана

Это очень простой уровень. Он состоит из двух заданий: вы должны уничтожить Робота и спастись бегством.

Уничтожение Робота

У Робота уровень НР равен 12. Когда вы стреляете в него, уровень понижается. Кроме главного Робота здесь есть также машины поменьше, которые тоже надо уничтожить. Когда уровень НР у Робота снизится до 7 или 8, он начнет швырять в вас энергетические шары. Их вы тоже должны уничтожать при помощи своего пистолета. Продолжайте вести огонь по монстру. После того как НР опустится до 4, вы получите еще одно сообщение. Продолжайте стрелять и не забывайте об энергетических шарах. Вскоре вся ваша компания должна будет спастись. Настанет ваша очередь бежать.

Бегство

В этой части вам нужно стрелять в огромные Камни, спастись от скорпионов и собирать предметы. Вы можете идти только вперед. Убедитесь, что взяли все источники энергии (они выглядят, как молнии).

Уровень 4. Пещера (1)

Вам придется посетить этот уровень три раза. В самом начале Мило скажет, что вам понадобятся два Драгоценных Камня, чтобы открыть дверь. Чтобы получить их вам нужно пройти испытание льдом и испытание огнем.

Получив контроль над Мило, развернитесь и возьмите три Прозрачных Кристалла. Просмотрев Инвентарь, вооружитесь Компасом (будьте осторожны, вынимая Компас, вы убираете Бумеранг). Идите по Компасу на запад. Приведите в действие контрольную точку. Здесь вы увидите путь к уровню с испытанием огнем. Продолжая идти на запад, убейте краба, возьмите Сердце и Кристалл, что находится в правом углу.

Теперь идите на восток. Впереди вы увидите вход на уровень. Убейте краба и возьмите Кристалл. Подойдите к входу и заберитесь наверх. Войдите в пещеру.

Уровень 5. Испытание Огнем

Это первое из двух испытаний. Здесь вы встретитесь лицом к лицу с парочкой снеговиков. Будьте осторожны, они будут стрелять в вас снежками. Идите прямо и возьмите Фиолетовый Кристалл из ящика. Дверь слева от вас будет заперта. Направо перед дверью вы увидите два ящика. Разбейте оба, чтобы получить Синий Кристалл и Ключ от вышеупомянутой двери. При желании можно получить еще несколько Кристаллов, если повернуть налево (на юг по Компасу). Возьмите Кристалл слева, а затем поверните направо, чтобы взять еще два Кристалла снаружи и один из ящика (не забудьте, что Кристаллы можно объединить с Бумерангом и получить новый тип Бумеранга). Вернитесь назад к двери и, взяв Кристалл справа, войдите в нее.

Пройдите вперед и подберите Кристаллы со ступенек, но перепрыгните через следующие ступеньки, так как на них находится ядовитый краб. Вы увидите впереди дверь, но сначала, спустившись вниз, повернитесь на 180 градусов и пойдите направо. Убейте снеговика и двух крабов, дойдите до конца, подберите два Кристалла, приведите в действие контрольную точку и превратитесь в Одри. Возьмите из коробки Банку Консервов. Потом вернитесь к двери и войдите в нее.

Убейте краба и возьмите Противоядие. Войдите в следующую дверь, чтобы убить снеговика. Возьмите Книгу, нажмите кнопку R1, прицельтесь в конец сталагмита и откройте огонь. Сталагмит упадет, образуя мост. Избавьтесь с безопасной дистанции от снеговика на другом его конце и идите вперед. Дойдите до конца моста и заберитесь на стены, чтобы взять два Кристалла. Затем выйдите в дверь.

Справа от вас будет дверь, а впереди - Кристалл. Как только вы возьмете первый Кристалл, из двери появится снеговик. Прикончите его и войдите в дверь, чтобы взять Первый Символ. Вернитесь и пройдите дальше вперед. По пути к следующей двери подберите три Кристалла. Войдите в дверь.

Здесь вы найдете радио и тупик. Подойдите к краю и взгляните прямо перед собой. Вы увидите знак. Обратите внимание на то, что он соответствует первому знаку на левой стене. Нажмите R1, прицельтесь в этот знак и выстрелите. Когда перед вами появится платформа, прыгните на нее. На краю платформы вы увидите еще один знак. Выстрел в третий знак на левой стене повторит трюк. Прыгните. Теперь нанесите удар по третьему знаку на правой стене и прыгните. На этот раз стреляйте по пятому

знаку на левой стене. И, наконец, последний знак на правой стене поднимет последнюю платформу.

Пройдите вперед и возьмите Банку Консервов и два Кристалла, затем вернитесь назад (именно вернитесь, а не войдите в дверь). Вернитесь туда, где вы выбрали самую последнюю Банку Консервов. Идите на северо-восток и возьмите Второй Символ. Подойдите к краю и стреляйте в три сталагмита один за другим на другой стороне. Активируйте радио. Войдите в дверь.

Войдите в другую дверь и двумя выстрелами уложите волка. Обойдите вокруг конструкции и подберите четыре Кристалла. Вернитесь к входу и запрыгните на средний из тех лифтов, которые увидите впереди.

Вооружитесь Компасом и поверните на юг от того места, где стоите. Поднимитесь по лестнице, прикончите солдата и поверните налево, чтобы взять Третий Символ и Фиолетовый Кристалл. Затем вернитесь к лифту и идите прямо (на север-запад по Компасу). С помощью радио превратитесь в Мило. Поднимитесь справа наверх и, обойдя вокруг, прикончите часового. Повернув налево, возьмите Противоядие и Сердце. Вернитесь туда, где нашли часового, и идите прямо к следующей двери. Возьмите Банку Консервов, разделайтесь со снежной обезьянкой и возьмите Фиолетовый Кристалл из сундука, прежде чем выйти в дверь.

Войдя, убейте еще парочку обезьян, затем сходите налево за Кристаллом и направо за Банкой Консервов. Теперь вернитесь к входу и пойдите прямо в большую каменную глотку, которую увидите на юге. Подойдите к южной стене и нажмите кнопку Поиска, чтобы упасть вниз. Подберите три Кристалла и Четвертый Символ. Приземлившись, толкните замороженного мамонта, прежде чем спрыгнуть вниз.

Прикончите снеговика, затем поверните налево и заберитесь на скалы, чтобы взять два Кристалла и активировать контрольную точку на приподнятом участке земли. Теперь пойдите на север и поверните налево. Возьмите два Кристалла и пройдите через сломанную дверь.

Как только возьмете первый Кристалл, не обращая внимания на мамонта, поверните налево. К сожалению, мамонт сам обратит на вас внимание (может быть, вы сделали что-то, что ему не понравилось). Единственное, что вы можете рассчитывать, это на свою скорость! Хватайте Кристаллы, если хотите, и продолжайте бежать, избегая сталагмитов и перепрыгивая через валуны. В конце концов, вы доберетесь до узкой дорожки, и мамонт упадет в пропасть.

Пройдите вперед и войдите в дверь. Возьмите два Кристалла и войдите в дверь. Прикончите часо-

вых. Здесь вы найдете две двери. За той, что справа, слишком темно для Мило или Винни, поэтому вы должны стать Моулом или Одри. Подойдите к юго-восточной стене и заберитесь наверх. Возьмите из сундука Противоядие, два Кристалла и превратитесь в Моула. Спуститесь вниз и идите в темную комнату.

Идите прямо и войдите в дверь. Возьмите три Кристалла и Пятый Символ. Потом подойдите к юго-западной стене и потяните за рычаг. Потом снова подойдите к радио и превратитесь обратно в Мило. Подойдите к двери за статуей и войдите в нее.

Возьмите слева Банку Консервов и прикончите охранника. Поверните налево, заберитесь наверх по правой стороне стены, избавьтесь от охранника, затем снова вскарабкайтесь на стену и войдите в дверь.

Уничтожьте охрану и возьмите три Прозрачных Кристалла, Синий Кристалл и Банку Консервов. Теперь поднимитесь по правой стороне восточной стены. Возьмите Ледяной Драгоценный Камень (Ура! Но это еще не все). Спрыгните вниз и выйдите туда, откуда пришли. Пройдите до конца коридора и поверните налево. Войдите в дверь. Там вы увидите радио. Превратитесь в Одри и войдите в дверь.

Избавьтесь от часового, который находится на виду, и прыгните. На второй платформе уничтожьте второго часового в укрытии слева от вас. Отсюда прыгните направо и возьмите Зеленый Кристалл, затем прыгните к ящику и возьмите Аптечку. Теперь прыгните на ближайшую платформу и войдите в дверь. Идите прямо к следующей двери.

Обратите внимание на огромные катящиеся камни, подберите Кристалл и Шестой Символ. Пройдите дальше и возьмите Седьмой Символ и Кристалл, а потом и Восьмой Символ. Бегите дальше в темноту. Это конец уровня.

Уровень 6. Пещера (2)

Вам снова придется выбрать этот уровень, так как новый уровень вам пока не доступен. Соберите Кристаллы и Банку Консервов на каждой из сторон и прыгните в воду. Проплывите налево и возьмите Первый Символ. Потом вернитесь назад и плывите на восток. Войдите в проход, пройдите через дверь и прыгните вверх. Уничтожьте двух врагов. Возьмите Прозрачный Кристалл, Синий Кристалл, Аптечку и Третий и Четвертый Символы. Посмотрите на две статуи. Левая статуя сделана из льда, а правая - из огня. Подойдите к левой статуе и приложите к ней Ледяной Кристалл. Теперь вернитесь к входу на уровень с испытанием огнем, заберитесь наверх и войдите.

Уровень 7. Испытание Огнем

Здесь только один путь. Будьте осторожны, платформа может утонуть, если вы будете стоять на ней дольше нескольких секунд. Пойдите прямо, потом поверните налево. Прыгните в лифт. Пойдите прямо, потом быстро поверните налево, так как платформа вот-вот разрушится. Активируйте радио, возьмите Кристалл и активируйте радио. Потом прыгните в лифт.

Пойдите прямо, а потом быстро перепрыгните через две платформы до конца и возьмите Кристалл. Теперь поверните направо. Перепрыгните через платформу, поверните направо, пересеките еще одну платформу и поверните налево. Затем прыгните в лифт.

Прыгните на платформу. Возьмите из сундука Аптечку. Пойдите прямо, а потом выберите правую дорожку, чтобы добраться до Первого Символа. Затем вернитесь на главную дорогу. Будьте осторожны, платформа обвалится. Возьмите Кристалл и войдите в дверь.

Активируйте радио и превратитесь в Винни. Возьмите Кристалл, Противоядие и поверните направо. Подойдите к краю колонны, нажмите кнопку Поиска и быстро двигайте прочь! Подтолкните камень к колонне, заберитесь наверх и перейдите на другой конец. Остерегайтесь пожарного и его огненных шаров. Спрыгните вниз с колонны и поверните направо.

Запрыгните на готовую потонуть платформу и войдите в дверь. Убейте издали насекомое и возьмите Прозрачный Кристалл вместе с Лавовым Кристаллом и Противоядием. Теперь вернитесь в секцию с колонной.

Поверните направо и убейте издали краба. Возьмите Кристалл и прикончите пожарного. Пройдите дальше. Возьмите Противоядие и Оранжевый Кристалл, разбив сундуки. Поверните налево.

В этой комнате две колонны. Подойдите к первой колонне и бомбардируйте ее. Потом проделайте то же самое с колонной справа и убейте краба, но остерегайтесь пожарного. Возьмите Второй Символ Атлантиды за правой колонной, в которую вы только что стреляли. Активируйте радио и выберите Мило. Запустите камнем в первую колонну, в которую вы стреляли, и пересеките лаву, как вы это делали прежде.

Продолжая идти вперед, подберите Кристалл. Избавьтесь от краба и от жука. На этот раз остерегайтесь светлячков. Возьмите оба сундука. За сундуком слева, вы увидите скалистую часть стены (сразу за книгой). Поднимитесь наверх и возьмите Кристалл. Возьмите Книгу и прыгните вверх, чтобы

уцепиться за другой скалистый участок. Двигаясь вперед, разбейте сундук и возьмите Лавовый Кристалл. Спрыгните вниз и вернитесь в комнату с двумя колоннами. Пройдите к радио, активируйте его, подтолкните кусок скалы ко второй колонне и переберитесь на другую сторону.

Вставьте Лавовые Кристаллы один за другим в слот возле двери и войдите в нее. Вас встретит коридор выдыхающих огонь лиц. Поверните направо и подтолкните обломок скалы к первому лицу. Остановитесь, обойдите скалу и потяните с другой стороны. После этого поставьте камень между первыми двумя статуями и запрыгните на скалу. Между двумя лицами вы увидите Кристалл. Возьмите его и повторите процесс. Между второй и третьей статуей возьмите Третий Символ так же, как вы взяли Кристалл. Потом подтолкните камень к третьему рту и пройдите вперед.

Поверните налево. Уничтожьте пожарного и идите вперед, прихватив по дороге Фиолетовый и Прозрачный Кристаллы. Прикончите краба, избегая светлячков, потом поверните налево. Убейте пожарного и двух крабов и возьмите сундук и Кристаллы. Поверните направо. Идите прямо и подберите Кристалл. Подождите, пока огненное дыхание не остановится, затем пройдите мимо. Пройдите через огромный огненный шар, активируйте радио и войдите в дверь. Убейте двух крабов и соберите четыре Кристалла, Золотое Сердце и Четвертый Символ.

Подойдите к входной двери и повернитесь на 180 градусов. Подойдите к первому символу справа и нажмите кнопку Поиска. Затем пройдите к последнему символу справа и снова нажмите кнопку Поиска. И, наконец, подойдите ко второму символу слева и выйдите через дверь.

При помощи радио превратитесь в Винни. Потом поверните налево. Идите налево, пока не увидите платформу справа от себя. Прыгните на нее, чтобы перебраться через лаву. Возьмите Кристалл позади левой головы. Пройдите мимо голов, когда увидите, что дорога очистится.

Идите прямо и возьмите Кристалл и Аптечку. С дальней дистанции уложите жука. Идите прямо. Избавьтесь от еще одного жука и от краба, чтобы прихватить Кристалл и Аптечку из сундука. Пришлите с дальней дистанции пожарного и возьмите Оранжевый и Прозрачный Кристаллы. Выйдите через дверь.

Перед вами помещение с большим количеством колонн. Пойдите прямо, потом поверните налево. Подойдите к самой первой колонне и нажмите кнопку Поиска. Бегите прочь (ну это вы уже знаете). Не прыгайте пока на колонну. Просто пройдите прямо, а в конце поверните направо. Активируйте радио и превратитесь в Мило.

Вернитесь назад к колонне, которую вы только что взорвали. Пересеките откос, прыгните на другую сторону и вскарабкайтесь на скалистую площадку. Избавьтесь от двух крабов, потом поверните налево, чтобы взять Противоядие и Кристалл. Теперь идите прямо. С края прыгните на платформу слева. Потом прыгните к Кристаллу и радио. Активируйте радио, потом подпрыгните и возьмите Пятый Символ. Лишите краба жизни и прыгните вперед. Идите прямо до конца и выдерните радио (только Винни и Мило могут сделать это). Вернитесь к предыдущему радио и превратитесь в Моула. Пройдите мимо колонны и подойдите к краю откоса, затем прыгните влево. Войдите внутрь.

Переврите жалкие жизни жука и парочки крабов. Пройдите вперед, подберите два Кристалла. Подойдите к книгам и нажмите кнопку Поиска. После падения уничтожьте жуков и возьмите Кристалл. За одной из колонн находится Шестой Символ. Около западной стены есть рычаг. Потяните за него, используя кнопку Поиска, потом покиньте помещение через единственный выход.

Убейте трех крабов, возьмите Банку Консервов и Оранжевый Кристалл. Пройдите вперед и поищите выход. Вы снова попали в комнату с множеством колонн. Пройдите вперед, потом сверните налево, затем еще раз налево и войдите в комнату с радио.

Продолжайте идти прямо. Остерегаясь светлячков, избавьтесь от жука и краба. Возьмите ящики, два Прозрачных и единственный Зеленый Кристалл этого уровня, а потом войдите в дверь.

Поторопитесь, здесь ваш поджидает крупный пожарный. Впрочем, от него можно избавиться, если бросить Бумеранг, когда он встанет, от этого он погрузится обратно в лаву. Возьмите Кристалл и Огненный Драгоценный Камень (Ура!). Теперь можно вернуться в комнату с радио.

Активируйте контрольную точку. Пойдите в комнату с множеством колонн. Войдя в нее, идите к Кристаллам, которые увидите. Продолжая двигаться вперед, подберите Противоядие, а потом активируйте радио. Заткнув жуков и краба, подойдите к краю.

Здесь вам придется поиграть в прыжки и приземления. Прыгните на гондолу. Слева вы увидите орбиты других гондол. Когда одна из них подойдет поближе, прыгните на нее. Теперь пригнитесь (используя кнопку L1), чтобы избежать сначала одного огненного дыхания, затем другого. Видите платформу слева? Не прыгайте пока на нее. Стойте тут, чтобы получить Седьмой Символ. Снова пригнитесь, а потом прыгните на платформу слева. Воспользуйтесь лифтом, чтобы спуститься вниз.

Подойдите к краю и прыгните на платформу. Теперь перепрыгните на платформу, прибывающую

слева, и подождите немного, чтобы подняться наверх. Потом прыгните на площадку справа. Убейте тигра и муху и подберите Аптечку и Кристаллы. Выйдите через дверь.

Теперь подойдите к краю и прыгните на поднимающуюся платформу. В конце покиньте ее и идите в темноту. Уровень закончен!

Уровень 8. Пещера (3)

В очередной раз соберите все Кристаллы и подберите Консервную Банку. Потом проберитесь в комнату с ледяной и огненной статуями, прыгнув в воду. Возьмите все Кристаллы и два сундука, вставьте Огненный Кристалл в огненную статую и войдите в комнату.

Избавьтесь от жука и соберите Кристаллы. Пройдите вперед. Слева возьмите Пятый Символ и Банку Консервов, а за следующим левым поворотом - Кристалл. Прикончите жуков и поверните направо (на юго-запад). Избавьтесь от жуков и возьмите Зубец от Старой Шестеренки, Кристалл и Восьмой Символ. Не беспокойтесь, мы найдем и три оставшихся Символа. Выйдите и поверните направо (на юго-восток). Подберите Фиолетовый Кристалл, Банку Консервов, Шестой Символ и Зеленый Кристалл этого уровня. Поверните направо, избавьтесь от жука, возьмите слева Кристалл и Восьмой Символ и активируйте радио. Затем проделайте весь путь обратно в комнату с огненной и ледяной статуями. Прыгните в воду и вернитесь к тому месту, откуда вы всегда начинали этот уровень. Используя радио, станьте Одри и войдите в большую дверь, которая на старте всегда была у вас за спиной.

Соберите Кристаллы и возьмите Первый Символ. Подойдите с левой стороны к экскаватору, возьмите Книгу и вставьте Зубец от Шестеренки. Получив контроль над экскаватором, отправляйтесь на нем вперед, нажимая кнопку **✖**. Удерживайте ее, пока большая дверь не развалится.

Выход прямо впереди. Если ваш HP ниже 40, вам следует покатайся на монстрах и собрать здоровье. Когда HP станет выше 50, подойдите к выходу и удерживайте кнопку **✖**. Когда дорога очистится, перейдите ее, чтобы закончить уровень.

Уровень 9. Бегство на грузовике

Этот уровень очень похож на уровень Атака Левиафана. Вы должны только держать нажатой кноп-

ку **✖** и собирать по дороге все Сердца и Канистры с Бензином. Остерегайтесь огня и падающих обломков скалы, и смотрите, не упадите сами. Помните, что всегда надо брать Знаки Повторного Использования, когда увидите их, потому что они работают как контрольные точки. Не волнуйтесь, если придется использовать здесь одну или две дополнительные жизни, вы непременно получите Золотое Сердце. В конце дня этого будет достаточно, чтобы провести вас через этот уровень.

Уровень 10. Внешняя Атлантида (1)

Поверните налево (на юг) и возьмите Кристалл, спрыгните вниз и возьмите сундук. Вернитесь назад и пойдите на север. Возьмите Кристалл, спрыгните вниз, снова возьмите Кристалл и поверните направо. Возьмите сундук и вернитесь обратно.

Пойдите на запад, прибейте издали монстра и летучую мышь, потом прыгните. Идите прямо, но прежде чем войти в проход, поверните налево. Возьмите Кристалл и Первый Символ. Повернитесь кругом и идите на север. Пересеките проход и возьмите два Кристалла. Вернитесь к проходу и войдите в него. Возьмите Кристалл и избавьтесь от фламинго. Войдите в дверь и убейте монстра и еще одного фламинго. Подберите Кристалл, Второй Символ и Аптечку, потом покиньте помещение.

Убейте фламинго и, повернув налево, войдите в дверь. Быстро избавьтесь от монстра, соберите все предметы и активируйте радио. Потом выйдите наружу. Поверните налево, возьмите Кристалл и продолжайте идти вперед. Уклонившись от падающего камня, уничтожьте летучих мышей (или как они там называются), потом сделайте поворот налево. Убейте еще одну летучую мышь и в конце коридора сверните направо и пройдите вперед. Возьмите Кристалл, прикончите огромного червя и потяните за рычаг. Вернувшись назад, не входите в дверь, а продолжайте идти прямо, чтобы добраться до Прозрачного Кристалла и Зеленого Кристалла этого уровня. Поверните назад и войдите в дверь.

Уничтожьте монстра, потом возьмите еще один Кристалл и Банку Консервов. Прикончив следующего монстра, покиньте комнату. Справа возьмите Кристалл, а потом прихватите Четвертый Символ, спрятанный в кустах слева. Теперь прыгните вперед и, избавившись от причудливого существа, продолжите путь. Слева вы увидите мост. Преодоление его может вызвать трудности. Оказавшись на другой стороне, вы найдете Золотое Сердце и радио.

Активируйте радио и превратитесь в Винни. Теперь вернитесь назад и прыгните вперед. Подберите два Кристалла и нажмите кнопку Поиска с левой стороны булыжника. Войдя, прикончите издалека летучую мышь и монстра, потом соберите все Кристаллы. Теперь поверните налево и войдите. Взяв Кристалл и уничтожив монстра и летучую мышь, покиньте помещение.

Пересеките мост, соберите Кристаллы, расправьтесь с монстром и выйдите. Сразу справа возьмите Пятый Символ (он спрятан как раз перед правой боковой стеной моста). Пройдите немного вперед, перед тем как прыгнуть. Приведите в действие радио, пройдите вперед, убейте монстра и возьмите сундук. Теперь взойдите на узкую платформу. Подойдя к краю, прыгните и войдите в помещение. Убейте монстра, возьмите Кристаллы и выйдите.

Убейте еще одного монстра, поверните налево и возьмите Аптечку и несколько Кристаллов. В этой комнате вы найдете три новых двери. Те, что впереди и слева от вас, заперты. Войдите в оставшуюся дверь, прикончите монстра и выйдите обратно.

Убейте монстра, подберите Банку Консервов, Кристаллы и Шестой Символ. Теперь можно выйти. Не беспокойтесь, мы еще вернемся сюда, чтобы получить оставшиеся Символы.

Уровень 11. Внутренняя Атлантида

Пройдите вперед и уничтожьте фламинго. Потом поверните налево и войдите в большую дверь. Убейте фламинго и паука и возьмите два ящика. Войдите в следующую комнату и соберите все Кристаллы. Подойдите к северной двери и удерживайте кнопку Прямо. Оказавшись внутри, возьмите Первый Символ и вернитесь назад. Теперь поверните направо и войдите.

Убейте фламинго и выйдите через единственную дверь. Убив следующего фламинго, возьмите Кристалл, потом убейте еще одного фламинго, прежде чем взять два ящика и еще два Кристалла. Дойдя до самого конца (до стены), поверните на запад и идите дальше прямо.

Пересеките мост и войдите. Пройдите по коридору в соседнюю комнату. Возьмите Банку Консервов и приведите в действие радио. Теперь вернитесь к мосту, прыгните в воду и войдите в находящуюся там дверь. Пробежитесь вперед, а потом вниз. Добравшись до пола, идите прямо. Раковина, которую вы увидите, обеспечит вас воздухом, если вы попытаетесь разбить ее, как сундук. Так что стукните по ней

кулаком, когда вам не будет хватать воздуха. Подберите Кристаллы и пройдите вперед. Возьмите Золотое Сердце и Кристаллы, если хотите, и поднимитесь наверх.

Наверху поверните направо и вскарабкайтесь наверх. Активируйте радио и заберитесь наверх, чтобы получить еще один Кристалл. Потом вернитесь назад и продолжите подъем. В конце поверните направо и войдите в дверь.

Убейте двух фламинго, подберите три Кристалла и покиньте помещение. Перепрыгнув через мост, войдите в дверь. Убейте паука, фламинго, возьмите Фиолетовый Кристалл, три Прозрачных Кристалла и Аптечку. В конце поверните на восток и войдите в дверь. Возьмите Ключ от Магазина и, подпрыгнув, заберите Прозрачный и Фиолетовый Кристаллы. Подойдите к входу, который виднеется на северо-востоке, и повернитесь на 180 градусов. Теперь пойдите прямо и воспользуйтесь Ключом, который вы только что приобрели.

Вам скажут, что здесь есть охрана. Возьмите из-за одной из больших скал Зеленый Кристалл, а затем выйдите. Заберите с вершины огромного камня Пятый Символ и бегите назад туда, откуда пришли. Можно взять еще несколько Кристаллов и Банку Консервов, но это опасно. Так что решайте сами. Когда увидите побережье, бегите прямо. Соберите все Кристаллы и покиньте это место.

Возьмите в тени ящик. Затем возьмите Книгу и запрыгните на приподнятый участок. Нажимайте кнопку Поиска, а затем кнопку Вверх, пока не сфокусируетесь на желтом стое. Воспользуйтесь своим Бумерангом, а потом пересеките откос и поверните направо.

Поднимитесь по лестнице, убейте двух пауков, поверните на запад и войдите в дверь. Подтащите два желтых стога сена и запрыгните на маленькую коробку, а оттуда на откос. Теперь прыгните на первый стог, потом на второй, а с него - на другой откос. Убейте паука с монстром, возьмите Символ и Кусочек Мозаики. Теперь спрыгните вниз и выйдите через единственный коридор. Войдите в дверь, соберите Кристаллы, потом вернитесь в секцию с охраной.

Идите прямо, а потом войдите в дверь слева. Убейте монстра и возьмите Аптечку. Войдите в следующую дверь. Уничтожив пауков, войдите в другую дверь. Подберите Кристаллы, Банку Консервов и избавьтесь от монстра. Возьмите за кустами Шестой Символ. Вставьте Кусок Мозаики в картину и выйдите в дверь. Соберите все предметы и, активировав радио, превратитесь в Кида. Теперь вернитесь к двери с охраной. Потяните за рычаг и войдите.

Прервав жизнь пауков, поднимитесь по лестнице, активируйте радио и идите дальше. Спрыгните

вниз, возьмите все ящики и поднимитесь с дорожки наверх. Войдите в дверь, заберите ящики и выйдите. Активируйте радио, потом пойдите на север и возьмите последний Символ. Вскрабавайтесь по большой лестнице в углу комнаты. Выйдите наружу, чтобы закончить уровень!

Уровень 12. Внешняя Атлантида (2)

Убейте фламинго, у двери поверните налево и пойдите прямо. Возьмите оба Кристалла и вернитесь назад. Идите прямо (на северо-восток) и, спрыгнув вниз, возьмите Символ. Затем войдите в дверь.

Убейте двух монстров и соберите Кристаллы. Выйдите наружу, возьмите Кристалл и войдите в дверь. Заберите Кристаллы и прикончите мутанта. Выйдите в дверь. Перед вами комната с четырьмя дверями. Помните ее? Уничтожьте мутанта и возьмите два ящика наряду с Кристаллами. Дальше на ваше усмотрение. Если хотите получить одну-две дополнительные жизни, переходите к следующему абзацу, а если вы уже удовлетворены, пропустите два абзаца.

Выберите северо-восточную дверь. Помните, вы уже были здесь раньше, поэтому остановимся только на важных вещах. Это похоже на первое посещение уровня Внешняя Атлантида. Убейте мутанта и, взяв Кристалл, выйдите. Прыгните к мосту и избавьтесь от странного существа. Теперь пойдите прямо и прыгните к узкому коридору. Пересеките его. Уничтожьте мутанта и войдите в дверь. Убейте еще одного мутанта и идите дальше. Прыгните через мост и убейте другое существо и мутанта. Продолжая двигаться вперед, подберите Кристалл, а потом войдите в дверь. Избавьтесь от мутанта и летучей мыши, затем выйдите наружу. Перепрыгните через сломанный мост и продолжайте идти прямо. Дойдя до края, прыгните, потом прикончите монстра. Войдите в следующую дверь и перейдите через мост. Если хотите, уничтожьте летучих мышей, а потом в конце поверните налево. Прежде чем войти в дверь, поверните направо. Убейте фламинго и войдите. Соберите все вещи, убивая монстров. Потом выйдите. Поверните направо и войдите в дверь. Избавьтесь от фламинго и мутантов, подберите Аптечку и Кристалл, войдите в дверь. Убейте фламинго и выйдите наружу. Поверните направо, возьмите Кристалл, затем пойдите прямо и подберите Кристалл и там. Затем вернитесь назад и поверните налево. Избавьтесь от врагов и, встав на край, прыгните прямо. Прикончив фламинго, под-

нимитесь по лестнице. Поверните направо, возьмите сундук, потом вернитесь назад и подберите Кристаллы и Банку Консервов. Теперь идите обратно в комнату с четырьмя дверями.

Выберите северо-западную дверь. Убейте монстра и войдите. Избавьтесь от мутанта и соберите все предметы. Вернитесь в комнату с четырьмя дверями.

Войдите в дверь возле радио. Убейте монстра с мутантом и идите дальше. Пересеките мост и убейте еще одного мутанта. Теперь можно войти. Возьмите слева, за кустами, Символ. Поднимите Кристалл и упадите в воду. Соберите Кристаллы и войдите в дверной проем под водой. Уровень закончен!