

ТЫ ВПОЛНЕ МОЖЕШЬ БЫТЬ
ПЕРЕРАБОТАН НА ВТОРСЫРЬЕ...

DESTRUCTION DERBY 3



Первая часть этой популярной серии появилась на РС еще в те времена, когда наша любимая приставка еще не появилась на свет (хотя до этого знаменательного момента оставалось уже совсем немного). Появилась, и сразу завоевала популярность. И дело было даже не в превосходной (для тех далеких времен) трехмерной графике, а в том, что в ней можно было крушить машины.

Разработчик: Psygnosis

Издатель: Psygnosis

Жанр: Гонки

Число игроков: 4



В подавляющем большинстве гонок машины по сути дела неуязвимы — они могут врезаться друг в друга на огромной скорости, переворачиваться, но тем не менее выходят из этих заварушек без единой царапинки. Куда это годится?!

Destruction Derby стала одной из первых игр, в которых машины не только получают повреждения, но и все это видно невооруженным глазом.

Режим сражений в чаше стадиона, когда машины давят и курочат друг друга, во все стороны летят обломки и облака пара из пробитых радиоторо, навеки покорила сердца любителей гонок.

Опции

Джойстик:

Настройка кнопок джойстика.

Видео:

Центровка экрана. Лучше не трогать.

Звук:

Громкость — общая громкость;

Музыка — громкость музыки;

Голос — громкость голоса.

Рекорды:

Отображение рекордов.

Управление в меню

- ←↑→↓ — переход к опциям;
- X — выбор;
- — загрузить игру;
- — сохранить игру;
- Δ — обратно (переход в предыдущее меню).



Управление

- ←, → — поворот влево, вправо; X — акселератор (педаль газа);
- — тормоз; ○ — задний ход;
- X L2 — турбонаддув; L1 — вид (сзади, сверху (самый лучший), из кабины);
- R1 — вид спереди; R2 — сильный тормоз (ручник).

Экран

Левый верхний угол — очки за игру;

Левый нижний угол — радар, индикатор повреждений машины;

Правый верхний угол — (слева направо) количество машин, ваше место в гонке, количество кругов.

Правый нижний угол — скорость, тубоускорение.

Пауза

Нажав на Start вы поставите игру на паузу и увидите меню:

Камера — вид трассы и машины;

Радар — включение и выключение радара и показ полученных повреждений;

Песня — уровень звука песни;

Звук — уровень звука мотора и всех происходящих вокруг событий;

Рестарт — начать прохождение трассы заново; Меню — выход в меню.

Бой насмерть

Тактика прохождения всех трасс

За первое место дается 1000 очков; за второе место — 900, за третье — 800, ... , за десятое — 100 очков. Все что выше десятого места не облагается призовыми очками, а остаются лишь те очки, которые вы набрали в гонке. В уровнях, где нужно набрать более 1000 очков, вам придется таранить тачки своих соперников, иначе не видать вам победы как собственных ушей. Чем круче встрянет ваш соперник, тем больше вы получите очков. Лучше всего создавать на дороге пробку, чтоб в нее врезались и остальные машины, тогда вы наберете сумашедшее количество очков. Чтобы создать эту самую пробку, вам необходимо подрезать тачку соперника так, чтобы она развернулась и встала поперек дороги, тогда-то и полетят в нее все другие машины, если конечно они там едут. На экране появляется имя того, кого вы подрезали, и тех, кто врезался в подрезанного. Если далее по трассе вы встретите того, кого подрезали ранее, добивайте его: за это вы получите большее количество очков.

В начале практически любой трассы, на старте, нажмите акселератор, и как только загорится зеленый свет, включайте турбонаддув. Это позволит вам обогнать несколько машин прямо со старта. Но не увлекайтесь этим фокусом, т.к. запас турбоускорения очень и очень невелик. Используйте эту функцию только при экстренных ситуациях, а именно: для резкого разгона при внезапной остановке вашего авто; для сильного удара автомобиля соперников; либо для достижения максимальной скорости на прямых участках трассы. Не забывайте про тормоза на поворотах, в противном случае, улетите в кювет либо вообще в стенку. И тормозить надо не на повороте, а перед. Перед началом гонки обязательно посмотрите демонстрационный ролик для более наглядного восприятия событий.



Трассы

1. DRAGONFLY — Сложность 20 %. Гонка по восьмерке. «Рикошет» — идеальная тачка для этой трассы. В ходе гонки нужно набрать не менее 1000 очков. В противном случае вас не пропустят в следующий заезд. За первое место дается 1000 очков, поэтому можно не разбивать своих соперников в ключья, а просто обогнать их всех и тем самым заработать себе путевку во второй раунд.



2. OIL SLICK — Сложность 20 %. Гонка по кругу. Вся дорога немного скользкая, потому что в некоторых местах полита машинным маслом. Как и в первом заезде выберите себе рикошет и в бой... Победа у Вас в кармане. На трассе необходимо набрать 1000 очков.





3. AXE HEAD — ухабистая дорога и весьма сложная, хотя сложность ее всего 30 %. Выберите себе «Стингер», т. к. этот крокодил очень тяжелый и не будет улетать на каждой кочке. Нужно набрать 1200 очков.



4. FALL OUT — Сложность 20 %. Кольцевая гонка вокруг горы. Держитесь снизу и слева и вам удастся без туда пройти этот трек на «Рикошете». Нужно набрать 1000 очков.



5. OVERFLOW — Сложность 30 %. Трудная трасса с крутыми поворотами и высокими трамплинами. Проще всего ее пройти на «Стингере».



6. UPON OVER — Сложность 40 %. Эта трасса с очень крутыми поворотами. Не разгоняйтесь на старте, потому как через несколько метров будет очень крутой поворот. Самая реальная тачка для этой трассы это «Скорп». Необходимо набрать 1400 очков.



7. SIDEWINDER — Сложность 20 %. Трасса закручена буквой S и поэтому там безумно много поворотов. Выберите себе «Рикошет».



8. KARSUTRA — Сложность 30 %. Трасса средней сложности со множеством препятствий на дороге. Лучше всего не съезжать с трамплина, а прыгать между контейнерами. «Разор» — самый оптимальный вариант для этой «Сутры». Необходимо набрать 1200 очков.



9. FALL OUT — Сложность 40 %. Выберите «Скорп» и вперед за наградами. Эта трасса не очень-то и сложная. Главное придерживаться левой стороны и таранить всех для набора очков. Необходимо набрать 1400 очков.



10. OVERFLOW — Сложность 50 %. Из-за огромного количества крутых поворотов эту трассу можно назвать одной из самых сложных на этом этапе. Прийти первым на финиш практически нереально, поэтому постарайтесь побольше набить очков во время гонки. Выберите «Разор». Необходимо набрать 1600 очков.



11. AVALANCHE — Кубок. Сложность 20 %. Гонка по заметенной снегом дороге. Лучше всего использовать вид из кабины. Очень скользкая трасса, поэтому выберите себе «Титан» и не очень сильно разгоняйтесь на длинном спуске. Нужно набрать 1000 очков.



12. UPON OVER — Сложность 30 %. Не очень-то и сложная трасса с высокими трамплинами. Перед трамплином сбавьте скорость до 65 и спокойно проезжайте. Реально пройти практически на любой машине. Необходимо набрать 1200 очков.



13. LOOPS — Сложность 40%. Необходимо набрать 1400 очков. Эту трассу можно проходить по трем вариантам и за первым местом гоняться нет смысла. Просто сшибайте всех подряд, создавайте на дороге заторы и свалки, и вы получите свои 1400. Выберите «Скорп».



14. JAGGED EDGE — Сложность 50 %. Ничего сложного в этой трассе нет, т. к. закрыты все пещеры и гонка проходит по узкой дороге. Выберите «Скорп», потому что он тяжелее всех и у него большая убойная сила. Необходимо набрать 1600 очков.



15. CAR PARK — Сложность 60 %. Действие происходит в автомобильном паркинге. Этот уровень усложнен тем, что в нем очень много поворотов, трамплинов и сама трасса очень короткая, т. е. на старте вас может обогнать первый номер. Из-за огромного количества требуемых очков и крутых поворотов пройти ее будет очень сложно, но можно. Лучше всего выбрать «Колорадо». Необходимо набрать 1800 очков.



16. JAGGED EDGE — Кубок. Сложность 40 %. Гонки по пещерным дорогам. В том-то вся и сложность этой трассы, но если немного потренироваться, то можно без труда прийти первым на финиш и заодно набрать необходимое количество очков. Проще всего выиграть на «Бандере». Необходимо набрать 1400 очков.





17. AVALANCHE — Сложность 50 %. Трасса похожа на перевернутую букву «S» и изобилует поворотами и трамплинами. Постарайтесь выбиться в первую тройку и набить около 600 очков. На длинном спуске не прыгайте, а помаленьку притормаживайте, а перед третьим трамплином и вообще ездите медленно и держитесь правее, так как внизу будет крутой поворот налево. Выберите себе тяжёлый «Стингер». Необходимо набрать 1600 очков.



18. DRAGONFLY — Сложность 60 %. Трасса похожа на двойную восьмерку, но на самом деле не такая уж и сложная. Главное набить побольше очков и не запутаться в поворотах. Необходимо набрать 1800 очков.



19. STADIUM — Сложность 70 %. Гонка по кругу на стадионе. Ни в коем случае не старайтесь занять первое место, вам это просто не удастся. На старте не газуйте, а подождите остальных и набивайте свои очки. Постарайтесь начать с первого номера. Он создаст кашу и сразу у вас будет большая куча очков. Ну, и все в том же духе. Выберите «Стингер» — он потяжелее. Необходимо набрать 2000 очков.



20. AXE HEAD — Кубок. Сложность 60 %. Вырваться вперед будет не так уж и просто, но пораскидав немного машинок, вам это наверняка удастся. Трасса напичкана поворотами, и из-за этого большую скорость развить не удастся, поэтому со старта начинайте зарабатывать очки. Выберите себе «Колорадо». Необходимо набрать 1800 очков.



21. LOOPS — Сложность 70 %. На первый взгляд это очень непростая трасса, но хоть и много здесь поворотов, пройти ее все-таки можно. Сбивайте машины на перекрестке трех трасс, и вы наберете вам положенное. Так как придется очень часто сталкиваться с чужими тачками, выберите себе «Разор». Необходимо набрать 2000 очков.



22. LEAP OF FAITH — Сложность 80 %. Гонка по вытянутой восьмерке со встречным движением. Схема прохождения остается прежней. Но не увлекайтесь сталкиваться «лоб в лоб», а то не дотяните до конца. Выберите себе «Разор». Необходимо набрать 2200 очков.



23. FOUR — Кубок. Сложность 80 %. Очень и очень много поворотов. Выберите себе тачку потяжелее и поубойнее. Необходимо набрать 2200 очков.



24. CYCLONE — Сложность 90 %. На подходе к финишной битве вам предлагается сложная трасса с крутыми поворотами и серьезными противниками. Прямо со старта начинайте всех гасить, и чем больше, тем лучше. Нужна здесь убойная и маневренная машина. Необходимо набрать 2400 очков.



25. SLAMMER — Кубок кубков. Сложность 100 %. Наилучнейшая трасса по кругу на поле стадиона, изобилующая трамплинами и поворотами. Ваши соперники натренировались и стали настоящими асами в вождении и автомобильном бою. Выберите себе тяжелую тачку и, набравшись терпения и наглости, вперед за победой. Выберите себе тяжеленный и убойный автомобиль. Необходимо набрать 2600 очков.



Удар — 4\$

Выбрать «гараж», любой из домиков и тачку, цена которой не превышает 1500 \$. Далее можно выбрать и цвет, а затем вернуться в меню и ехать на гонку.



В этих гонках вам придется не только гоняться за первым местом в турнирной таблице, но и зарабатывать деньги для починки и апгрейда своего авто и для покупки новой тачки путем сбивания и толкания конкурентов по гонке. Деньги даются только тогда, когда вы ударили другую машину и она либо врезалась в стенку, либо в другую тачку, либо еще как-нибудь раздолбалась. Зарабатывая деньги таким незамысловатым образом, вы получаете значительные механические повреждения. Индикатор повреждений можно настроить во время паузы. «Радар»: авто — автоматическое показывание уровня повреждений при каждом ударе и радар; вк — радар включен постоянно; отк — включен показатель повреждений. Радар находится на экране внизу слева. После каждого уровня вам необходимо попасть в гараж и отремонтировать свою тачку. Это стоит всегда по-разному, в зависимости от полученных «травм» и от того, какая у вас машина. Чем она дороже, тем дороже вам обойдется ремонт. Чтобы отремонтировать машину нужно подвести курсор на строку с названием машины и нажать ввод, а затем стрелками выбрать гаечный ключ и нажать ввод — это ремонт. Появится таблица с запросом на ремонтные работы и цена за оказанные услуги. Нажимайте **X** и ремонтируйте свое чадо, иначе вас не пропустят в следующий тур без ремонта своей машины. Ниже строки с названием машины находятся строки с различными характеристиками вашего авто, а именно: ускорение, скорость, сцепление шин с дорогой, тормоз. Их все можно увеличить, если есть запас. Выберите нужную функцию и, нажимая **→** увеличивайте ее. Но это все тоже стоит денег. Затем нажмите **Δ** и возвратитесь в меню, а оттуда на новую трассу. Еще в гараже можно продать и перекрасить машину. Это можно сделать там, где она ремонтируется. Понажимайте стрелки **←** и **→** и там все увидите.



За первое место дается 1000 \$, за второе — 900 \$, за третье — 800 \$, ... , за 10 — 100 \$, плюс те очки, которые вы набрали, а за остальные места призовые очки не распределяются, а остаются лишь ваши заработанные за гонку очки.

Бойня

Всех убью, один останусь

Ассаулт

Гонка по кругу за броневиками. Долбите все броневики и, занимая первые места, вы проберетесь к финальной страшной битве. Выберите себе тяжелую тачку, у которой большая убойная сила. Так же, здесь вы можете выбрать трек, количество кругов и сложность игры.

Дерби

Стандартная гладиаторская драка на стадионе. На выбор предлагается три стадиона и три уровня сложности к ним. Выберите машину с максимальной убойной силой и весом, потому как вас встретят знакомые уже броневики.

Скайс

Битва на крыше небоскреба. Вот это настоящее испытание на мастерство вождения и проверка бойцовских качеств. Заграждений нет. Все разлетаются, как птицы. На выбор три крыши. Не старайтесь ввязаться в самую гущу событий. Просто вначале ударьте пару — тройку машин и, потому как они сами лезут в драку и долбятся друг с другом, вы заработаете кучу очков. Ваш авто должен бить суперубойным и маневренным.

Пас бомбой

Битва на стадионе. Постоянно над кем-то висит бомба, которая передается при столкновении машин. Эта бомба может взорваться в любой момент, поэтому если вдруг она попала к вам, то немедленно ее передавайте другому. На выбор три стадиона и количество бомб (1 — 3).

