

## Внимание!

- 1) Все супер-приемы даны для игрока, чей персонаж находится слева (Player 1).
- 2) Все персонажи при нажатии кнопки SELECT "задирают нос" перед противником.
- 3) DFP-супер-удары, выполняются в режиме DF-Power. Режимы выставляются при выборе бойца. Удары, ничем не отмеченные, работают и в "D.F. Charge" и "D.F. Power"-режимах.
- 4) DFP-X-супер-удары, выполняются в режиме DF-Power, но после того, как вы сделаете "Dark Force"-удар (L2 или R2).
- 5) Приемы, выделенные **желтым** цветом, выполняются, когда заполнен один уровень супер-линейки.
- 6) Приемы, выделенные **красным** цветом, выполняются, когда заполнено два уровня супер-линейки.
- 7) Приемы, выделенные **голубым** цветом, выполняются, когда заполнено три уровня супер-линейки.

## Anakaris



Саркофаг с неба: ↓, ↓ + Р или Н (можно в воздухе).  
Шаловливые ручки: ↓, ↘, → + Р.  
Проглотить летящий файерболл (ракеты): ↓, ↘, ← + Н (можно в воздухе).  
Выплунуть поглощенный файерболл (ракеты): ↓, ↘, → + Н (можно в воздухе).  
"Кобра": ←, → + Р.

Напустить демонов: ↓, ↘, → + Р (в прыжке).  
Танцующие ноги: держа Rх3, нажать SELECT.  
Яма в ад: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.  
Яма в ад (DFP-X): ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.

Супер-шаловливые ручки: →, ↓, ↘ + Сл.Р + Ср.Р.

Супер-атака: Ср.Н, Сл.Р, ↓, Сл.Н, Ср.Р (быстро, можно в воздухе).

Раздвоение (DFP): Сл.Р, Сл.Р, ↓, Сл.Н, Сил.Н (быстро, можно в воздухе).

Танцующие саркофаги:

Сил.Н, Ср.Р, ↓, Ср.Н, Сил.Р (быстро, можно в воздухе).

Превращение в девушку: Сил.Н, Ср.Р, Сл.Н, ↓, Сл.Р, Ср.Н, Сил.Р (быстро, можно в воздухе).

## Управление.

Сл.Р — слабый удар рукой.  
Ср.Р — средний удар рукой.  
Сил.Р — сильный удар рукой.  
Сл.Н — слабый удар ногой.  
Ср.Н — средний удар ногой.  
Сил.Н — сильный удар ногой.  
Р — любой удар рукой.  
Н — любой удар ногой.  
Rх3 — нажать все удары рукой одновременно.  
Hх3 — нажать все удары ногой одновременно.  
←, ↑, →, ↓ — стрелки джойстика.



## Baby Bonnie Hood

Ракета: ↘ (держат 5 сек.), → + Р.  
Ракета понизу: ↘ (держат 5 сек.), → + Н.  
Ракета сверху: ↘ (держат 5 сек.), ↑ + Р.  
"Брызги шампанского": →, ↓, ↘ + Р.  
Огреть корзинкой: ↓, ↘, ← + Р (после выполнения зажмите Р, чтобы увеличить силу удара).  
Вихрь: →, ↘, ↓, ↘, ← + Р (вплотную).  
Подкат: держа ↓, нажмите Rх3.  
Яблочко с сюрпризом: →, ↘, ↓, ↘, ← + Сл.Н + Ср.Н (вплотную).  
Много яблок с сюрпризом (DFP-X): →, ↘, ↓, ↘, ← + Сл.Н + Ср.Н.  
"Отряд спасения": ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Р + Ср.Р.

"В память о бабушке": ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.

"Неваляшка" (DFP): ←, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.







## Bishamon

Напустить злых духов:  $\leftarrow, \searrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$  (можно в воздухе).  
 "Скользкий самурай": после выполнения приема "Напустить злых духов" нажать  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .  
 Притянуть врага: после выполнения приема "Напустить злых духов" нажать  $\leftarrow + P$ .  
 Атака мечом вверх: после выполнения приема "Притянуть врага" нажать  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + P$ .  
 Круговой удар мечом:  $\swarrow$  (держат 5 сек.),  $\rightarrow + P$ .  
 Круговой удар мечом понизу:  $\swarrow$  (держат 5 сек.),  $\rightarrow + N$ .  
 Комбо мечом:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow, \swarrow, \uparrow + P$  (вплотную).

Пригвоздить мечом к земле: когда противник упал на землю, быстро нажать  $\downarrow, \downarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Пригвоздить мечом к земле (DFP-X): когда противник упал на землю, быстро нажать  $\downarrow, \downarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Кулак Бишамона:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Сбросить на врага три железобетонные плиты:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .



## Demitri Maximov

Файерболл:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$  (можно в воздухе).  
 Атака вверх:  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + P$ .  
 Атака вверх по диагонали: сделав рывок к противнику ( $\rightarrow$ ), нажать  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .  
 Буравчик:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$  (можно в воздухе).  
 Пригвоздить к земле: 360° по часовой стрелке + P.  
 Стая летучих мышек:  $\downarrow, \rightarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 "Демон" (DFP-X):  $\downarrow, \rightarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 Опасное превращение:  $\downarrow, \rightarrow, \swarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Вызвать летучих мышек (DFP):  $\leftarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 Супер-комбо: Сл.Р, Ср.Р,  $\rightarrow$ , Ср.Н, Ср.Н.



## Donovan Baine

Воткнуть меч в землю:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$ .  
 Кинуть меч: после выполнения приема "Воткнуть меч в землю" нажать  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$ .  
 Гром-меч: после выполнения приема "Воткнуть меч в землю" нажать  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + P$ .  
 Гигантская нога:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + N$ .  
 Гром-магия:  $\leftarrow, \downarrow, \swarrow + P$ , затем быстро нажмите P.

Ледяная магия:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .

Огненная магия:  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + P$ .

Бросок:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Ср.Р$  или Сил.Р (вплотную).

Превращение в демона: Ср.Р, Сл.Р,  $\leftarrow$ , Сл.Н, Ср.Н (быстро).

Супер-гигантская нога (DFP-X):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + N$ .

Вертящийся меч (DFP):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .



## Huitzil

Замораживающий луч:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .  
 Замораживающий луч понизу:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + N$ .  
 Ракеты:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + P$  (можно в воздухе).  
 Электро-мина:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$  (в прыжке).  
 Раскрутить и бросить об землю:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Ср.Р$  или Сил.Р (вплотную).  
 Лазерный луч:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + P$ .  
 Нападение:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 Супер-нападение (DFP-X):  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 Летящие бомбы:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .  
 Растроение (DFP):  $\downarrow, \rightarrow, \swarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .



## Felicia

Клубок:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .

Выпад с ударом: после выполнения приема "Клубок" нажать P.

Кинуть мячик:  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + P$ .

Пикирующая атака:  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + N$ .

Обвиться вокруг противника и бросить:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Ср.Н$  или Сил.Н (вплотную).

Добить противника:  $\downarrow, \downarrow + P$  (когда противник упал на землю).

Ощетиниться:  $\downarrow, \downarrow + Сл.Н + Ср.Н$  (зажмите Сл.Н + Ср.Н на 3 секунды).

Сидеть на голове оппонента: прыгнуть на противника и балансировать на его голове. Скользить по стене: зажать  $\swarrow$  ( $\swarrow$ ), когда прыгаете на стенку.

Супер-комбо:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Супер-комбо (DFP-X):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

"Дружная семья":  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .

Вызвать помощницу (DFP):  $\leftarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .



## Hsien-Ko

Темная артиллерия:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$ .

Зов вампира:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + P$  (можно в воздухе).

Вращающиеся лезвия:  $\rightarrow, \downarrow, \swarrow + P$  (можно в воздухе).

Центрифуга:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Ср.Р$  или Сил.Р (вплотную).

Часовая бомба:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Две часовых бомбы (DFP-X):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Ножи из земли:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .

Дождь из булав: Сл.Н, Сил.Н, Ср.Р, Ср.Р,  $\uparrow$  (быстро).



## Jedah

Крутящееся лезвие:  $\downarrow, \swarrow, \rightarrow + P$  (можно в воздухе).

Острые когти:  $\downarrow, \swarrow, \leftarrow + P$ .

"Нож":  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$  (в прыжке).

"Циркулярка":  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + N$ , затем быстро нажать P (в прыжке).

Накачать противника взрывчатым веществом:  $\rightarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \leftarrow + Ср.Н$  или Сил.Н (вплотную).

Рука правосудия:  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Н + Ср.Н$ , затем быстро нажать N.

Супер-рука правосудия (DFP-X):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow, \rightarrow + Сл.Н + Ср.Н$ , затем быстро нажать N.

Затянуть под землю:  $\downarrow, \downarrow + Сл.Р + Ср.Р$ .

Левитация (DFP):  $\leftarrow, \swarrow, \downarrow, \swarrow + Сл.Н + Ср.Н$ .





## John Talbain

Комета: ↓, ↘, → + P. После выполнения приема нажмите → (↑ или ←) + P, чтобы полететь в соответствующем направлении (можно в воздухе).  
 Комета вверх по диагонали: →, ↓, ↘ + P. После выполнения приема нажмите → (↑ или ←) + P, чтобы полететь в соответствующем направлении.  
 Удар ногой вверх: ↓, ↑ + N.  
 Удары нунчаками: ↓, ↘, ← + P, затем быстро нажать P.  
 Пригвоздить к земле: →, ↘, ↓, ↘, ← + Сл.Н или Сил.Н (вплотную).  
 Короткий прыжок: ↓ + Rх3.  
 Острый коготь: Сл.Р, Ср.Р, →, Сл.Н, Ср.Н (быстро).

Избить когтями (DFP-X): Сл.Р, Ср.Р, →, Сл.Н, Ср.Н (быстро).  
 "Огненные волки": ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.  
 "Огненные волки" (DFP): ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Р + Ср.Р.  
 "Тень оборотня" (DFP): ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.



## Lord Raptor

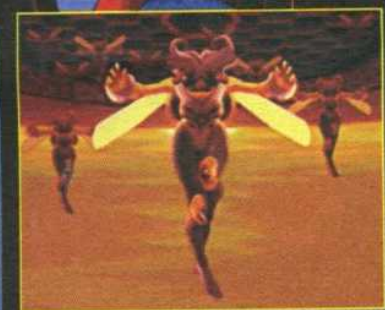
"Лопасты вертолета": ↓, ↘, ← + Н (можно в воздухе).  
 Танец смерти: ↓, ↑ + Н (можно в воздухе).  
 Пригвоздить к земле: →, ↘, ↓, ↘, ← + Ср.Р или Сил.Р (вплотную).  
 Телепортация: ←, ↘, ↓, ↘, → + Ср.Н.  
 Телепортация: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сил.Н.  
 Телепортация: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н.  
 Полет: →, → или ←, ← (в прыжке).

Лезвие смерти: →, ← + Сл.Р + Ср.Р.  
 Лезвие смерти (DFP-X): →, ← + Сл.Р + Ср.Р.  
 Электрический вихрь: →, ↘, ↓, ↘, ← + Сл.Р + Ср.Р.  
 Превратить врага в баскетбольный мяч и забить его в кольцо: →, ↓, ↘ + Сл.Р + Ср.Р.  
 Достать бензопилу (DFP): ←, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.



## Lilith

Летучая мышка: ↓, ↘, → + P (можно в воздухе).  
 Атака вверх: →, ↓, ↘ + P.  
 "Вертушка": ↓, ↘, ← + Н.  
 "Лук и стрела": →, ↘, ↓, ↘, ← + P.  
 Высокий прыжок: ↓, ↑ (быстро).  
 Немножко хентая: →, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.  
 Немножко хентая (DFP-X): →, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.  
 Супер-комбо:  
 Сл.Р, Сл.Р, →, Сл.Н, Сил.Р (быстро).  
 Раздвоение (DFP): Сл.Р, Сл.Р, →, Ср.Р, Сил.Р (быстро).  
 Танцы до упаду: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н.



## Q-Bee

Пронзить жалом: ←, ↘, ↓, ↘, → + P (можно в воздухе).  
 Атака жалом: →, ↘, ↓, ↘, ← + Н (можно в воздухе).  
 Турбо- жало: часто нажимать Н (можно в воздухе).  
 Гигантское жало: →, ↘, ↓, ↘, ← + Ср.Р или Сил.Р (вплотную).  
 Комок воска: →, ↓, ↘ + Сл.Р + Ср.Р (можно в воздухе).  
 Огромный улей: →, ↘, ↓, ↘, ← + Сл.Н + Ср.Н (можно в воздухе).  
 Полет (DFP): ←, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.



## Morrigan Aensland

Летучая мышка: ↓, ↘, → + P (можно в воздухе).  
 Атака вверх: →, ↓, ↘ + P.  
 Вертикальное ускорение: ↓, ↑ (быстро).  
 Поднять противника в воздух и ударить о землю: →, ↘, ↓, ↘, ← + Ср.Р или Сил.Р (вплотную).  
 Темная иллюзия: Сл.Р, Сл.Р, →, Сл.Н, Сил.Р (быстро, в прыжке).  
 Темная иллюзия (DFP-X): Сл.Р, Сл.Р, →, Сл.Н, Сил.Р (быстро, в прыжке).  
 "Дрель": →, ↘, ↓, ↘, ← + Н, затем быстро нажать Н или Р (можно в воздухе).  
 Расстрелять ракетами: Сл.Р, Сл.Р, ←, Сл.Н, Сл.Н (быстро).  
 Высосать энергию: →, Сил.Р, Ср.Р, Сл.Р, → (быстро).  
 Раздвоение (DFP): Сл.Р, Сл.Р, →, Сл.Н, Сил.Р (быстро).



## Pyron

Файерболл: ↓, ↘, → + P.  
 "Циркулярка": →, ↓, ↘ + P.  
 Плазменное облако: →, ↘, ↓, ↘, ← + Ср.Р или Сил.Р (вплотную).  
 Телепортация: ←, ↓, ← + Н.  
 Телепортация вверх: ←, ↓, ↘ + P.  
 Бросить бомбочки: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Р + Ср.Р, затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р.  
 Бросить бомбочки в конец экрана: ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н, затем 5 секунд держать Сл.Н + Ср.Н.  
 Бросить бомбочки (DFP-X): ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Р + Ср.Р, затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р.  
 Бросить бомбочки в конец экрана (DFP-X): ←, ↘, ↓, ↘, → + Сл.Н + Ср.Н, затем 5 секунд держать Сл.Н + Ср.Н.  
 Огненный столб (DFP, в прыжке): →, ↓, ↘ + Сл.Н + Ср.Н.  
 Раздвоение (DFP): ↓, →, ↓ + Сл.Р + Ср.Р.



# Victor von Gerdenheim



Меха-кулак:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + P.  
Атака головой:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + P.  
Атака коленом:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + H.  
Вертушка:  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\leftarrow$  + P.  
Электро-кулак:  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + H.  
Супер-бросок: 360° по часовой стрелке + P.  
Короткий прыжок:  $\downarrow$  + R x 3.  
Атака кулаками:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.  
Удар "пятой точкой": 720° по часовой стрелке + Сл.Н + Ср.Н.

Супер-атака вперед (DFP):  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.



# Rikuo



Магические кольца:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + P.  
Магический газ:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + H.  
Выпад ногами: сделав рывок от противника ( $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ), нажать H.  
Выпад ногами:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + H.  
Бросок в воздухе:  $\rightarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\leftarrow$  + Ср.Р или Сил.Р (вплотную).  
Расстрелять жемчужинами:  $\rightarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\leftarrow$  + Ср.Н или Сил.Н (вплотную).  
Водяной столб:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н. Затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н.

Два водяных столба (DFP-X):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н. Затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н.

Ярость моря:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Водяной шар:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Клешня краба:  $\downarrow$ ,  $\downarrow$  + Сл.Р + Ср.Р (работает только при условии, что Рикую одет в костюм "оригинального" цвета — получить его можно, нажав на экране выбора персонажей ■).

Сл.Н + Ср.Н. Затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н.

Два водяных столба (DFP-X):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н. Затем 5 секунд держать Сл.Р + Ср.Р или Сл.Н + Ср.Н.

Ярость моря:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Водяной шар:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Клешня краба:  $\downarrow$ ,  $\downarrow$  + Сл.Р + Ср.Р (работает только при условии, что Рикую одет в костюм "оригинального" цвета — получить его можно, нажав на экране выбора персонажей ■).



# Oboro



Круговой удар мечом:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + P.  
Круговой удар мечом понизу:  $\swarrow$  (держать 5 сек.),  $\rightarrow$  + H.

"Танец с лезвиями":  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + P.

Атака мечом вверх:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + P.

Заклятье:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + H.

Кувырок с ударом мечом:  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$  + P.

Кувырок с последующим броском:  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$  + P (шаг от противника).

Пригвоздить мечом к земле: когда противник упал на землю, быстро нажать  $\downarrow$ ,  $\downarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Пригвоздить мечом к земле (DFP-X): когда противник упал на землю, быстро нажать  $\downarrow$ ,  $\downarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Кулак Оборо:  $\rightarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\leftarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Сбросить на врага три железобетонные плиты:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Удар духа (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

# Sasquatch



Ледяное дыхание:  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + P.

Супер-удар:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + P, затем 5 секунд держать P.

"Сверло":  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + H.

"Ледяной лес":  $\downarrow$ ,  $\downarrow$  + P.

Проглотить и заморозить:  $\rightarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\leftarrow$  + P.

Раскрутить и бросить: 360° по часовой стрелке + H.

Ледяная лужа:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

Ледяная лужа (DFP-X):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

"Бешеные гонки": 720° по часовой стрелке + Сл.Н + Ср.Н.

Меха-луч:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + Сл.Р + Ср.Р.

Банановая кожа:  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\rightarrow$  + SELECT.

Пингвины (DFP):  $\leftarrow$ ,  $\swarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\swarrow$  + Сл.Н + Ср.Н.

# СЕКРЕТЫ

EX Option, DX Option и полная картинная галерея

1) Зайдя в меню "Original Character", создайте персонажа (опция Edit).

2) Зарабатывайте очки опыта

(Experience points), играя в "1P Battle".

3) Получив определенное количество EXP-ы, вам станут доступны скрытые опции и картинки из галереи, представленной на диске (посмотреть картинки можно и без накопления очков опыта, вставив диск с игрой в CD-Rom компьютера).

Играть за Мерцающего Talbain-a

Подсветив на экране выбора персонажей Talbain-a, зажмите SELECT и нажмите Сл.Р + Ср.Р. Этот персонаж использует все супер-приемы стандартного Talbain-a.

Играть за Oboro

Подсветив на экране выбора персонажей Bishamon-a, зажмите SELECT и нажмите P.

Играть за Тень

Подсветите на экране выбора персонажей иконку "2" и, нажав SELECT 5 раз, зажмите кнопку.

Теперь давите любую кнопку, за исключением START-a.

Играть за Марионетку

Подсветите на экране выбора персонажей иконку "2" и, нажав SELECT 7 раз, зажмите кнопку.

Теперь давите любую кнопку, за исключением START-a.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

Вселяясь в стандартного персонажа игры, Тень и Марионетка, используют его супер-удары.

G.Funk

Special thanks to Firebox

