



Croc

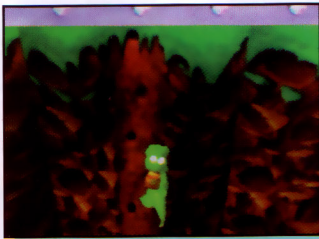
Срос - игра столь же сложная, сколь и интересная. А интересной его делают прежде всего разные секретные места, хитрые приемы борьбы с врагами и прочие приятные вещи, которые сопровождают нас до самого конца игры. Однако самому открыть все это бывает подчас достаточно сложно, все зависит от случайностей, а случайности - это довольно редкое явление для любой игры. В данном небольшом руководстве мы коснемся некоторых тонкостей игрового процесса, а также расскажем, как попасть на различные бонус-уровни и секретные места.

Управление.

Так же как театр начинается с вешалки, настоящая игра начинается с управления. Управление главным героем в Срос во многом интуитивное, однако и в нем есть свои тонкости. Помимо простых действий Срос может:

Плывать:

На некоторых уровнях попадаются достаточно большие бассейны, заполненные водой. К счастью, Срос оказался водоплавающей ящерицей, поэтому можете смело направлять его прямо в воду. Подводное управление мало чем отличается от наземного.



Толкать:

На уровнях раскиданы ящики с нарисованными на них стрелочками. Срос может толкать их в любом направлении, однако только по определенному типу местности.



Карабкаться по стенам:

Внимательно смотрите на окружающие вашего главного героя стены, особенно тогда, когда, кажется, что идти некуда. Некоторые типы стен пригодны для скалолазания и Срос сможет продемонстрировать свои способности в этом деле.



Перемещаться по решеткам:

Когда вы видите, что чтобы перебраться на другой берег следует преодолеть ряд смертельно опасных препятствий, например, реку кипящей лавы, то вполне возможно, что над головой главного героя есть малоприметная решетка. Заставьте Срос'а прыгнуть, и тогда он вцепится своими лапами в нее и сможет довольно сносно двигаться в нужном направлении. В некоторых случаях можно прогуляться по верху решетки.



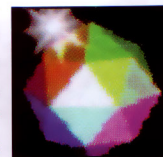
Последний мой совет касательно управления будет таким: если вы все же решительно настроены относительно прохождения игры, то обязательно приобретите аналоговый контроллер, с помощью него вам будет гораздо проще справляться с различными сложностями в игре.

Некоторые объекты, которые встречаются на уровнях.

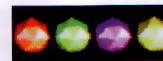
Гоббосы: Эти маленькие меховые комочки и есть те существа, ради которых Срос отправился в опасное путешествие. Если на трех уровнях вы найдете 18 гоббосов (по 6 на каждом уровне), то после сражения с боссами, вы окажетесь на секретном уровне, на каждом из которых вы сможете найти одну из восьми частей головоломки.



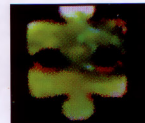
Белые Кристаллы: На каждом уровне разбросано очень много кристаллов. Всех их крайне желательно собрать, и если вы соберете 100 белых кристаллов, то тогда получите еще одну жизнь. Кроме того кристаллы обеспечивают защиту Срос'а. Каждый раз, когда он будет получать повреждения, он не будет терять жизненных сил, а просто выронит один кристалл.



Цветные кристаллы: На каждом уровне лежат пять особенных кристаллов - красный, зеленый, синий, желтый и фиолетовый. Если вам удастся собрать все пять, то тогда в конце уровня вам откроется Дверь Радуги, за которой можно найти по-крайней мере одного гоббоса (а иногда и всех шесть!).



Части головоломки: В каждом мире есть два специальных уровня. На них вы сможете найти части головоломки. Если за всю игру вы найдете их всех, то тогда вам станет доступен еще один секретный остров - Остров Кристаллов!



Секретные места на уровнях.

Уровень 1-1, Часть 1:

Запрыгните на платформу с Белым Кристаллом и шлепнетесь на ней три раза.

Уровень 1-3, Часть 1:

Внимательно осмотрите пространство около большой скалы слева, и, обнаружив секретный вход, направьте туда главного героя.

Уровень 1-B2, Часть 1:

Шлепнетесь на скалу, которая расположена точно слева от самого начала уровня.

Уровень 2-2, Часть 2:

От самого начала уровня проведите Срос'а к краю пропасти слева. Когда он свалится оттуда, он окажется на двигающейся платформе, которая переправит его в секретное место.

Уровень 2-4, Часть 2:

После того, как пройдете через дверь, поищите в левом углу.

Уровень 2-6, Часть 2:

Прыгните на второй ряд плотов и плывите до конца.

Уровень 3-1, Часть 4:

Три раза шлепнетесь на фиолетовое желе.

Уровень 3-5, Часть 1:

От самого начала уровня прыгните влево и встаньте на вторую платформу. Она привезет вас в секретное место.

Уровень 4-2, Часть 1:

На самом высоком уровне около решетки сбегите с выступа, чтобы пасть на платформу.

Уровень 4-5, Часть 2:

Прыгните на шестой столб и шлепнетесь на три раза.

Пароли для уровней

Земля Льдов, босс Итси

RDLURURLRURLUD

Пустынный Остров, босс Джек-Кактус

LURURDDUDUULUD

Остров-Замок, босс барон Данте

RDDURLURDUURLUD

Некоторые тактические советы для борьбы с боссами.

В этой части Советов по Прохождению Игры мы расскажем вам, как наиболее эффективно бороться с боссами, их некоторые особенности и уязвимые места.

>>> Уровень 1-B1

Это ваша первая встреча с боссом на Лесном Острове. В ней вы сможете ознакомиться с основными принципами борьбы с боссами и узнаете, что чтобы не стать побежденным нужно постоянно двигаться.

Уровень начинается с движущейся платформы, которой вы можете управлять. (Просто встаньте на платформу и в зависимости от указанного вами направления она будет перемещаться). Обязательно постарайтесь собрать все Белые Кристаллы и дополнительную жизнь. Затем высадитесь на противоположном берегу и бегите вперед, минув всех врагов. Откройте дверь и вы окажетесь в логовище первого босса.

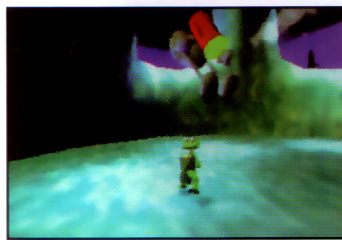
Босс будет преследовать вас с короткими перерывами. Когда он будет приближаться совсем рядом, он постарается клюнуть CROC'a. Увернитесь, и если босс промахнется, то он будет некоторое время находиться в бездействии. Это самый важный момент и тут главное не растеряться. Подбегите вплотную к боссу, ударьте его хвостом и как можно быстрее убегайте, потому что обычно босс подолгу все же не бездействует. Подбегать вплотную - это не значит прикасаться к нему, в случае прикосновения повреждение получите вы. Запомните, этот босс уязвим только от удара хвостом и только тогда, когда ничего не делает. Вне всякой зависимости от того, ударили вы его или нет, через некоторое время он продолжит свои преследования. Ударьте его еще два раза и после этого босс погибнет.

>>> Уровень 1-B2

Теперь вам надо покинуть Лесной Остров. Но перед этим следует освободить короля Гоббосов. А чтобы освободить его вам придется сразиться с достаточно сильным боссом. Босс этого уровня опасен прежде всего тем, что время от времени меняет тактику своего боя, поэтому нужно обладать хорошей реакцией. Как только он увидит вас, он не спеша начнет к вам приближаться. Будьте предельно осторожны - ког-вам вплотную, он непонятное теснит вас с бы то ни ста-тесь избе-удара и тогда и первый на уязвимым. нему поближе хвостом. Одна-хвоста не нане-никаких пов-то упадет. Когда он упа-нуть на него и шлепнуться боссу прямо на живот. Только после этого вам удастся нанести ему повреждение. Однако провести этот маневр еще один раз будет уже не так просто, у босса в арсенале появится еще один прием - сокрушительный удар кулаком. Неизвестно, каким прие-



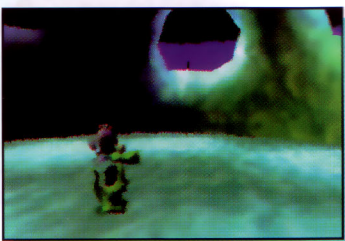
мом он воспользуется - так или иначе вновь уклонитесь от удара, свалите босса ударом хвоста и шлепнетесь ему на живот. Когда он поднимется во второй раз очень возможно, что он использует еще один тип атаки. Вновь уклонитесь и сделайте так, как уже делали в третий раз. После этого вы можете отпраздновать победу и над этим боссом.

>>> Уровень 2-B1

Третий босс не вполне необычен, так как на самом деле это мирное существо, просто околдованное Бароном Данте. Однако для вас это значение не имеет, поскольку опасность для CROC'a этот босс все же представляет. Хотя справиться с ним довольно легко.

Когда этот босс приблизится к

вам, он постарается сбить вас своим телом. Просто уклонитесь от атаки, затем наступайте и ударьте его хвостом. При желании можно также просто прыгнуть два раза на его голову. Так или иначе результат будет один. Чтобы освободить босса от заклинания Барона Данте, нужно сделать так три раза.

**>>> Уровень 2-B2**

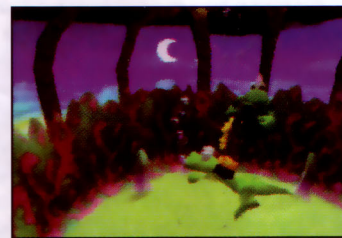
На этот раз вам жить совсем не-Демона Итси. В тожить его доста-из-за необычно-гаю, уничтожить за вам вряд ли Демон Итси В его размерах маленький секрет,



вам придется уничто-бычного босса принципе унич-точно просто, но ти босса, пола-его с первого ра-удастся. очень большой. кстати кроется о котором я рас-скажу позже. Когда он увидит вас, он приблизится, подойдет вплотную и, не долго думая, сядет на CROC'a. Если вы конечно не отбежите в сторону в самый последний момент. Если вам удалось уклониться от ки, подойдите к нему и удар хвостом. Не Однако вслед за что-то очень мон Итси в смысле сло-И теперь за охотиться ких босса. точно так же них, но будьте каждый из них так же как и их льду будут бегать шлепнетесь на них сверху или просто ударьте их хвостом. После этого можно считать, что вы разделились с Демоном Итси. Или с двумя? Или с четырьмя?..

**>>> Уровень 3B-1**

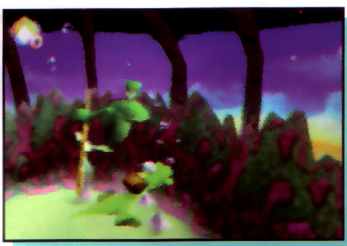
Битва с этим боссом осложняется тем, что проходит она под водой. И несмотря на то, что подводное перемещение CROC'ом в принципе не такое осуществляется достаточно просто, посоветую все же до конца разобраться со всеми тонкостями управления под водой. С другой стороны то, что битва с боссом проходит под водой, вам даже на руку, поскольку теперь вы можете уклоняться от его атак в еще нескольких направлениях (главное - не запутаться в трехмерности). Тактика борьбы с ним в общем-то не отличается от борьбы с самым первым боссом: уклонились от удара - атаковали сами, но все же будьте внимательны, поскольку движения под водой несколько замедляются, а босс все-та-



ки достаточно быстр. После того как вы ударите его три раза, можно приступить к следующему уровню.

>>> Уровень 3В-2

Босс Джек-Кактус - один из самых опасных и ловких противников, которые встретятся вам в игре. В борьбе с ним нужно быть максимально осторожным и стараться



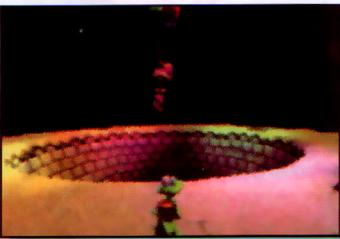
только уклоняться от его атак. Вы же будете атаковать только тогда, когда будете твердо уверены, что решающий момент настал. Как только вы попадаете в логовище босса, немедленно начинайте описывать круги вокруг него по часовой стрелке. Джек-Кактус будет нещадно посыпать вас градом и снарядами. Ни на секунду не останавливайтесь, и все будет в порядке. Через некоторое время у босса от постоянного вер-

чения закружится голова. По мере того, как он замедляет свои повороты, уменьшайте радиус описываемых кругов. Еще через некоторое время он совсем остановится. Это и есть действия. Как можно к нему вплотную, том и тут же отбе- вновь описывать бы победить бос- нанести ему три Вполне возмож- когда вы описы- ги вокруг Джека, будь случайный же попадет по стоит сразу же опус- сдаться, потому что наты специально для вас тельные кристаллы. Так что рассчитаете, особенных трудностей этот босс вам не доставит.



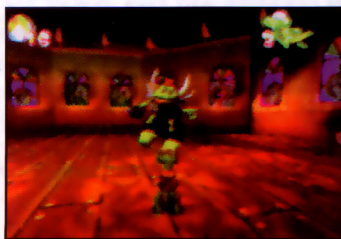
>>> Уровень 4В-1

Босс этого уровня на самом деле серьезной опасности для вас не представляет. Просто нужно точно знать, что делать и когда. Если вы не прочитали этого маленького руководства, то скорее всего вы бы достаточно долго ломали голову. Итак, вы заходите в комнату и видите босса, который расположен фактически в недостижимом месте. Дело в том, что он держит несколько воздушных шариков и висит над большим колодезём. Первое желание - подпрыгнуть, ударить его хвостом и по- скорее отпрыгнуть, чтобы не свалиться вниз. Будьте уверены, этого не получится. Просто нужно немножко подумать. Все время босс будет швырять в Срос'а взрывчатку. Так воспользуйтесь его оружием! Встаньте за коричневой платформой на полу, и тогда взрывчатка будет возвращаться прямо к боссу. Вернее к его воздушным шарикам. Несложно догадаться, что будет, когда шарики у босса все же закончатся. Успеха вам на заключительных уровнях, которые очень-очень сложные!



>>> Уровень 4В-2

Итак, вы уже почти прошли всю игру. Остался лишь один заключительный этап - победа над самим бароном Данте, первопричиной всех несчастий. Как и положено боссу не только уровня, но и вообще всей игры, Данте очень силен, хитер и коварен. Вся борьба с ним разделена на три части, вернее, раунда. То есть, фактически, вам предстоит уничтожить сразу трех боссов. Первый раунд достаточно прост. Просто бегайте около Данте, провоцируя его атаки. От его атак следует естественно уклоняться, а затем подбегать и бить



барона хвостом. Ударив его три раза, не расслабляйтесь, так как, даже падая, он может принести вам неприятности. Если кулак падающего барона коснется пола, прыгайте, иначе пострадаете от настоящей «взрывной волны» удара Данте, демонстрирующей подлинную его силу. Если все же вам не удалось этого сделать, то-

грать выровнявшийся ваш последний де барон, видивший опас- представ- Срос, ме- Теперь по- будет нес- сложнее. Данте будет атаковать ственный это отступить в в сторону и за- рить его самому.



да постарайтесь обязательно заб- кристалл - знайте, что, это шанс. Во втором раун- мо частично осоз- ность, которую ляет из себя няет тактику. бедить его равненно На этот раз стремительно вас, и един- способ уцелеть - последний момент тем постараться уда- Пожалуй, второй раунд

- самый сложный не только в борьбе с бароном, но и во всей игре. Нужно обладать очень хорошей реакцией, чтобы вовремя увернуться от почти мгновенной атаки Данте. Кроме того после промаха барон долго бездействовать не будет. Вернее, почти вообще не будет бездействовать. Нанести удар за этот короткий отрезок времени будет очень непросто, но все же возможно. И все же победа в этом раунде во многом зависит от случая, поэтому вам предстоит не один раз пробовать свои силы в этой битве. Но если все же вам посчастливилось, не думайте, что все закончено и соберите все свои силы для заключительного раунда. Теперь Данте поднимается в воздух и начинает посыпать вас метательными снарядами. Соблюдайте почтительное расстояние и просто бегайте вокруг него, не останавливаясь. Через некоторое время поток снарядов иссякнет и барон опустится на землю. Время действовать. Подбегайте, бейте его фирменным ударом и вновь убегайте и описывайте круги вокруг Данте. Три удара - и вы выиграли. Теперь самое время освободить короля гоббосов Руфуса и отпраздновать победу!

