

croc

*Шустрый спасатель Крок
возвращается, чтобы в
очередной раз выручить
своих бестолковых
друзей. Вас ожидают
довольно крутые
испытания на этом
трехмерном поле
сражения, но вы имеете
шанс уцелеть, если
справитесь со всеми
заданиями.*



ЗОНА 1. ПОСЕЛОК МОРЯКОВ

Первым делом разбейте красный контейнер слева (со знаком "?"), чтобы добыть Волшебный бинокль. Войдите в открытые ворота, затем налево через мост, за ним поверните направо мимо лавки Менялы Пита, где вы найдете подпрыгивающего на трамплине Гоббо. В тот момент, когда Гоббо опустится вниз, прыгайте с земли на середину трамплина, а когда трамплин пойдет вверх, подпрыгните еще, чтобы оказаться выше Гоббо. Прodelав это, вы получаете 100 денежных единиц. После этого идите к дереву и посоветуйтесь с Гоббо. Он объяснит вам, как сшибить с дерева Горшок с сердцами. Сшибив горшок, направляйтесь вправо, чтобы поговорить с Гоббо у реки. Прыгайте в лодку и выполняйте Миссию 1.

Выполнив ее, идите в лавку Пита и купите Кольцо из кристаллической крошки. Выйдите из лавки, перейдите по мосту обратно и поговорите с Гоббо у дверей. Войдите в дверь и выполняйте Миссию 2.

Вернитесь в лавку Пита и купите еще одно Кристаллическое кольцо. Выйдите и поговорите с Гоббо возле двух больших кристаллов, затем войдите в дверь и выполняйте Миссию 3.

Вернитесь в лавку Пита и купите Кристаллическое Кольцо и Кольцо из пяти вкусовых составляющих. Выйдите и, миновав трамплин, пересеките ручей выше моста на лодке. Поговорите с Гоббо слева и войдите в дверь, чтобы выполнить миссию 5 (перед тем, как войти, вы можете купить Кольцо из 5-ти составляющих, но это не обязательно).

Собрав все пять Золотых статуэток, вы можете открыть дверь возле дерева (на которой изображена статуэтка) и перейти на Секретный уровень (Миссия 8).

После этого идите на пляж, где слева находится Гоббо. Войдите в дверь и выполняйте Миссию 6. Когда вы ее выполните, автоматически последует Миссия 7. Победив пирата из Миссии 7, отправляйтесь к Меняле Питу, и он отведет вас в Казацкую станицу.

Миссия 1. Крок против лодочных гонок Дантини

Тут все просто. Держа палец на кнопке ✖, собирайте 5 Самоцветов. Голубой Самоцвет находится за вторым поворотом направо, Желтый Самоцвет - у водяного колеса, Зеленый Самоцвет - слева за столбами, Розовый Самоцвет - перед самой финишной прямой, а чтобы добыть Красный Самоцвет и заодно сократить путь, пройдите сразу за столбами сквозь водопад. Вы получите Золотую статуэтку, если соберете все Самоцветы, и 100 кристаллов, если победите в гонке.

Миссия 2. Найдите ключ! Спасите Гоббо!

(Рекомендуется: 1 кристаллическое кольцо)

Перейдите по мосту и пните ногой контейнер, чтобы достать кристаллы. Подсеките пирата и поговорите с заключенным в клетку Гоббо. Бросая кристаллы, идите по их следу. Когда кристаллы кончатся, разбейте еще один контейнер, чтобы добыть новых. Подсеките осу на мосту и перейдите по нему. Протолкните контейнер вперед и вспрыгните с его помощью на дерево, чтобы добыть Красный Самоцвет. Спрыгнув с дерева, обогните его справа и войдите в пещеру. Прыгайте к контейнеру и разбейте его, чтобы достать кристаллы. Прыгайте по развалива-

ющимся платформам через лаву, увертываясь от крутящихся языков зеленого пламени. Подберите Зеленый Самоцвет и Сердечко, затем возвращайтесь к выходу.

Выйдя из пещеры, направляйтесь вправо и, разбив контейнер, достаньте кристаллы. Разбрасывая кристаллы вокруг дорожки, следуйте за ними. Перепрыгните через два рва с остроконечными выступами. Но, добравшись до третьего, самого большого рва, прыгайте на веревку и перемахивайте через ров с ее помощью. Подсеките пирата, разбейте контейнер и бейте в гонг (сигнал начала новых испытаний).

Обойдите мост, перепрыгивая через расщелины и уворачиваясь от крутящихся языков пламени или подсекая их. Хватайте Розовый Самоцвет и разбивайте контейнер с кристаллами. Подсеките осу и идите по дорожке, избегая зеленых луж. Подсеките осу и перейдите по мосту. Если у вас есть Заводной Гоббо, поместите его на подставку и направляйте, собирая с его помощью кристаллы и Сердечко. Став опять Кроком, перейдите по второму мосту и подсеките осу. Прыгайте верхом на бегемота, и он вознесет вас на верхний уступ. Пройдите по мосту вверх и вокруг него, разбейте контейнер и входите в пещеру.

Хватайтесь за воздушный шар, чтобы спуститься, подберите Голубой Самоцвет и скорее улепетывайте, но остерегайтесь трех Дантини! Перепрыгивайте на другую сторону, подбирайте Ключ и разбейте контейнер с кристаллами. Если у вас есть Кристаллическое кольцо, поместите его на синий круг, чтобы с его помощью вспрыгнуть на уступ за Желтым Самоцветом (и Сердечком). Если вы собрали все пять Самоцветов, проникайте по ущелью в премиальный зал. Там прыгайте на колоннаду, чтобы избежать крутящихся языков пламени и с помощью лассо захватите Золотую статуэтку.

Вернувшись в пещеру, хватайте Сердечко, прыгайте вниз и выходите через двери. Прыгайте вниз с уступа, подсекайте пирата, выпустите Гоббо из клетки и через мост направляйтесь в Моряцкий поселок.

Миссия 3. Сундуки с пропавшим сокровищем

(Рекомендуется: 1 кристаллическое кольцо)

Прыгайте на среднюю вагонетку и ведите ее по рельсам. Когда она поднимается на более высокую колею, подпрыгните, чтобы схватить Голубой Самоцвет. Продолжайте двигаться по колее, захватывая кристаллы. Двигайтесь вдоль конвейера, перепрыгивая через низкие электрические поля и пробегая под высокими. Если у вас есть Заводной Гоббо, поместите его на подставку и направляйте по колее собирать кристаллы и Сердечко. Став опять Кроком, выждите, пока не обрушится крушилка. Когда она поднимется, бегите мимо нее за Сундуком и Сердечком. Вернитесь мимо крушилки вдоль конвейера. Ведите вагонетку обратно до самого старта.

Поверните направо к следующей вагонетке. Ведите ее по колее, подпрыгивая за Зеленым Самоцветом и кристаллами и подбирая кристаллы также по сторонам колеи. В конце быстренько прыгните вдоль взрывающихся контейнеров с бомбами, разбивая контейнеры с кристаллами, обозначенные "?". В самом конце находится Сундук. Ведите следующую вагонетку, подпрыгивая за кристаллами. Направляйтесь прямо на пешеходный мостик через лаву. Прыгайте налево на платформу, с нее на лифт, когда он будет внизу. Поднимите лифт вверх и прыгайте на уступ. Бегите, бросаясь влево и вправо, чтобы проскочить мимо двигающейся скалы, пока не

найдете Сундук. Прыгайте на лифт и с него на другой пешеходный мостик и направляйтесь влево. Перепрыгните через провалы и ведите вагонетку, подпрыгивая за кристаллами и Розовым Самоцветом.

Вернувшись в исходную пещеру, идите мимо средней колеи и кругом налево, где найдете еще одну вагонетку, которую вам надо вести. В другом конце прыгайте на первую платформу и затем прыгните, чтобы подсечь субъекта, раскачивающегося на веревке, и с помощью его веревки перемахните на следующую платформу. Перепрыгните на другую веревку, подсеките второго субъекта с веревки и с ее помощью перепрыгивайте на другую сторону, а затем на качели. При этом Гоббо спихнет Сундук с верхнего уступа. Ведите вагонетку и направьте ее по пешеходному мостику через поток лавы. Прыгайте вверх с лифта на лифт, и на самом верху найдете еще один Сундук.

С помощью воздушного шара спуститесь на пешеходный мостик. Направляйтесь под арку и при свете прыгайте за Красным Самоцветом. С помощью Кристаллического кольца на круге взлетайте на уступ с Желтым Самоцветом. Через ущелье войдите в премиальный зал. Двигайтесь вдоль конвейера, перепрыгивая с помощью веревок через острые гребни волн. Ваша цель - золотая статуэтка. Вернувшись в ущелье, ведите вагонетку в исходную пещеру. Выходите из нее в Моряцкий последок.

Миссия 4. Спасите птичку от грабителя

(Рекомендуются: 1 кристаллическое кольцо, 1 пятисоставное кольцо, 1 заводной Гоббо)

Поднимитесь за грабителем по пандусу и входите в двери. Прыгайте на пешеходную

дорожку и идите вправо, чтобы захватить Красный Самоцвет и все кристаллы.

Идите до самого конца и перепрыгните через уступ; затем входите в двери. Спускайтесь по пандусу, прыгайте на мост и идите по нему, а затем по бревну, стараясь держаться середины, чтобы не свалиться. Выжидайте, чтобы проскочить мимо субъектов на веревке либо подсекайте их. С помощью веревки перепрыгивайте через ров с остроконечными выступами. Прыгайте на бегемота, чтобы вознестись вверх. Разбейте два контейнера с кристаллами, затем с помощью веревок перепрыгивайте через рвы с остроконечными выступами. Разбейте контейнер с драгоценными камнями, поднимайтесь по пандусу и проходите в дверь. Разбейте контейнер и прыгайте на платформу, а затем вверх и вниз по колоннам. Разбейте два контейнера с кристаллами и входите в двери.

Спускайтесь по пандусу и бейте в гонг. Поднимайтесь по следующему пандусу и обогните мост. Идите по следу кристаллов до следующего моста. По нему идите вокруг и спускайтесь по пандусу, забрав Голубой Самоцвет у левого дерева.

Разбейте контейнер, затем прыгайте на бегемота, который поднимет вас на следующий уступ. Входите в двери.

Подождите, пока разваливающийся контейнер, на который прыгнет грабитель, не восстановится, и тогда следуйте за грабителем, прыгнув к кристаллу. Прыгайте на средний контейнер, затем, не мешкая, влево или вправо и на следующую качающуюся платформу. Прыгайте к следующему контейнеру, затем быстро к среднему и на следующую качающуюся платформу. Прыгайте еще на один контейнер и с него осторожно приземляйтесь, чтобы подобрать Сердечко. С помощью Кристаллического кольца на кружке подпрыгните на уступ за Розовым Самоцветом. Свалившись обратно, прыгайте по

низким платформам к воздушному шару и поднимайтесь на нем обратно на вершину. Прыгайте по контейнерам вправо или влево, затем на еще один контейнер, а с него - на уступ, и заходите в дверь.

Здесь отметьте зеленый кружок, разбейте контейнер и прыгайте на бегемота, чтобы вознестись на верхний уступ. Разбейте контейнер, чтобы достать Ключ, затем с помощью бегемота спускайтесь вниз. С помощью Кольца с 5-ью составляющими, находящегося на зеленом кружке, подпрыгните на уступ над дверями. Отоприте Ключом клетку и достаньте Желтый Самоцвет. Поставьте Заводного Гоббо на подставку и направьте его вокруг моста, чтобы собрать кристаллы и Зеленый Самоцвет.

Спускайтесь и заходите в премиальный зал. Пройдите по мосту, перепрыгивая через провалы и увертываясь от субъектов на веревках. Поднимайтесь на следующий мост и прыгайте, избегая субъекта на веревке, на контейнер и с него - за Золотой статуэткой.

Оказавшись внизу, прыгайте на бегемота и взлетайте на вершину. С помощью веревок перепрыгивайте по платформам через ров с острыми выступами. Разбейте контейнер и направляйтесь на мост. Пройдите по нему вокруг, увертываясь от субъектов на веревках или подсекая их и перепрыгивая через провалы. В конце приблизьтесь к Дантини и подсеките его или прихлопните ударом вниз, чтобы освободить птичку. Затем бейте в гонг и возвращайтесь в Моряцкий поселок.

Миссия 5. Эй, он украл мой завтрак

Подсеките Дантини и затем, подпрыгнув, ухватитесь за металлическую решетку и карабкайтесь по ней до самого конца. Подсеките еще одного Дантини и пните контейнер.

Забирайтесь на мост и на развилке примите влево и заходите в дверь. Поднимайтесь вверх по стене и пните контейнер. Хватайтесь за воздушный шар, спускайтесь на нем и бросьте Гоббо через остроконечные выступы, чтобы достать Зеленый Самоцвет.

Вернитесь к развилке и примите опять влево, но к другой двери. Войдя, ступайте вниз и разбейте контейнер. Быстренько прыгайте через разрушенный мост и подсекайте Дантини. Взабирайтесь на стену и затем на мост. Если у вас есть Заводной Гоббо, прыгайте на платформу внизу и, поставив Гоббо на подставку, направьте его вокруг моста за кристаллами и Сердечком. Став опять Кроком, взлетайте на воздушном шаре и, перейдя по мосту, заходите в дверь.

Прыгайте, хватайтесь за металлическую решетку и карабкайтесь вправо, собирая кристаллы. В конце забирайтесь на лифт, который поднимет вас вверх. Повернитесь кругом и забирайтесь на следующий участок решетки. Направляйтесь вокруг нее и продолжайте собирать кристаллы. В конце забирайтесь на лифт и опять поднимайтесь вверх. Повернитесь кругом и собирайте драгоценные камни под решеткой, затем спрыгивайте на верхнюю часть решетки вниз. Обогните дальнюю сторону и найдите лифт, чтобы спуститься. На этот раз заходите в него спокойно. Зайдите на верхнюю решетку и поверните налево. Бросьте Гоббо, чтобы достать Розовый Самоцвет. Направляйтесь в дальний угол за Сердечком и заходите на платформу. Когда она пересечет пространство, спрыгивайте на уступ и заходите в дверь.

Бейте в гонг и пните контейнер с кристаллами. Идите к бревну и подождите, пока Дантини не выстрелит, а тогда подсеките его. Идите по следу кристаллов, затем направляйтесь в левый угол и пните там контейнер с кристаллами. Продолжайте идти по кругу до дверей и входите в них.

Пните контейнер, чтобы над лавой образовались разваливающиеся платформы, затем быстро прыгайте по ним и в конце, прыгая влево или вправо, огибайте контейнеры. Уф-ф!

Пните контейнер и бросьте Гоббо вперед за Голубым Самоцветом. Направляйтесь влево, пните контейнер, затем совершите прыжок и подсеките Дантини. Еще прыжок, и входите в двери. Идите по мосту и бросьте Гоббо за Желтым

Самоцветом. Идите дальше кругом по мосту, прыгайте на разрушающуюся платформу, а с нее к дверям. Заходите внутрь.

Подпрыгивайте, хватайтесь за решетку и карабкайтесь по ней за Ключом прямо над перекрестком. Затем карабкайтесь обратно к перекрестку, отсюда идите вправо, где найдете запертый в клетке контейнер. Отоприте клетку и пните контейнер. Карабкайтесь прямо мимо перекрестка и по не разрушающимся платформам добирайтесь до дверей и входите в них. Если у вас есть Кольцо с 5-ью составляющими, положите его на зеленый кружок и вспрыгивайте на уступ над дверями, где найдете Сердечко и контейнер с кристаллами. Спрыгивайте обратно и забирайтесь на стену. На стене сидит ворона. - подсеките и ее. Поворачивайте кругом и бросьте Гоббо за Красным Самоцветом, затем направляйтесь в призовое ущелье. Повернитесь кругом и забирайтесь на стену. Опять повернитесь кругом и прыгайте по платформам, чтобы получить в приз Золотую статуэтку. Вернувшись на основной уровень, бейте в гонг и возвращайтесь в Моряцкий поселок.

Миссия 6. Босс №1 - Моллюск Совина

Пните контейнер, подпрыгните и хватайтесь за решетку. Карабкайтесь по ней,

собирая кристаллы. На развилке примите вправо и подсеките Дантини. Пните контейнер, карабкайтесь обратно к развилке и поверните вправо. Пните контейнер и входите в двери. Соберите тротил и двигайтесь вдоль по пирсу. С осторожностью прыгайте по движущимся контейнерам и бочкам по направлению к моллюску. Если вы упадете в воду, тротил взорвется, и от вас останется мокрое место. Когда вы подберетесь достаточно близко к моллюску и будете на последней бочке, нажмите клавишу **■**, чтобы бросить заряд тротила в моллюска. Убить его можно только с трех зарядов, и каждый раз нужно возвращаться на берег за очередным зарядом. По пути к берегу падения в воду можете не бояться - без тротила не взорветесь. Однако при бросании последнего заряда остерегайтесь дымящихся бочек и контейнеров, которые могут подорвать вас.

Миссия 7. Босс № 2 - Пират Кейт с Пушечного судна

Следуйте за кристаллами, перепрыгивая через расщелины с потоками лавы, пиная контейнеры и подсекая скелеты. Достигнув главного зала, нужно вспрыгнуть по очереди на левую, среднюю и правую секции, чтобы выстрелить из пушек (выстрел производится путем подсечки пушки). Остерегайтесь скелетов и выстрелов пирата. Если вас все-таки убьют, вы можете воскреснуть в этой миссии, провалившись в открытый люк в начале Моряцкого поселка.



Миссия 8. Секретный уровень - Племя моряков и Секретная шахта

(Требуется: 5 золотых статуэток)

Направляйтесь кругом налево, избегая ударов Дантини и отметив местонахождение запертой клетки. Оказавшись сзади, вспрыгните на платформу в лаве и пинайте контейнеры. Спрыгивайте обратно и поезжайте на вагонетке, собирая кристаллы. В конце пути пните контейнер и поверните направо в узкий туннель, собирайте там кристаллы и подсекайте пиратов. Чтобы добыть еще кристаллов, сверните налево у развилки и перепрыгните ров, постаравшись не свалиться в него. Вернитесь другим путем, миновав развилку, и прыгните с разрушающихся платформ. Подсеките пирата и заберите Сердечко. Вспрыгните обратно на платформы и сверните налево вверх по туннелю. Возьмите правее, разбейте два контейнера с кристаллами и поезжайте на вагонетке. Подсеките Дантини и затем прыгайте через платформы, чтобы разбить еще несколько контейнеров. Прыгайте обратно и направляйтесь в туннель. В туннеле вы найдете Ключ, Сердечко и контейнер с кристаллами.

Идите обратно вверх по туннелю и затем поезжайте на вагонетке. Сворачивайте налево, пересаживайтесь на вагонетку, на которой приехали сюда, и возвращайтесь на ней. После этого прыгайте к клетке, отоприте ее и достаньте первый кусок головоломки.

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ СРЕДСТВА

Эти средства можно приобрести в лавке Менялы Пита.

Волшебный бинокль

Вы приобретете его, разбив первый из контейнеров со знаком "?" в моряцком поселке.

Кристаллическое кольцо

Стоимость: 40. Помещается на один из синих кружков, имеющихся на всех уровнях, и затем используется для прыжка на более высокий уровень (например, за Самоцветами и проч.).

Пятисоставное кольцо (5 разных вкусовых ощущений)

Помещается на один из зеленых кружков для особенно высокого прыжка.

Кольцо из диких ягод

Стоимость: 80. Кольцо превращает Крока в Джонатана Эдвардса (разумеется, не буквально!), что позволяет ему с легкостью перепрыгивать через большие расщелины.

Заводной Гоббо

Стоимость: 50. Если поместить его на специальную круглую подставку, он соберет вам те вещи, которые вы не можете достать сами.

Горшок с Сердцами

Стоимость: 250. Каждый горшок может содержать одно Сердечко, подобранное вами где-либо или заработанное с помощью кри-

таллов. Свободный горшок вы можете раздобыть в Моряцком поселке.

Хрустальный шар

Завершив приключения в каком-либо поселке, вы переноситесь в следующий. С помощью Хрустального шара вы можете вернуться в один из поселков, где были раньше, если, например, вам нужно добыть там какие-нибудь сведения.

Секреты

- Если в Моряцком поселке вам потребуется больше денег, повторите лодочные гонки (т.е., Миссию 1) еще раз. Выиграв гонки, вы получаете 100 денежных единиц, что дает вам также одно дополнительное Сердечко (если у вас есть Горшок для сердец).

- Чтобы собрать все пять Призовых Самоцветов на данном уровне, обычно требуется по крайней мере одно кольцо, чтобы подпрыгнуть на один из более высоких уступов. Ваш гид сообщит вам, какие именно кольца требуются на этом уровне.

- Чтобы повернуть Крока, не сбивая его на сторону и не давая ему упасть с какого-нибудь уступа, повторно нажимайте кнопки  и  и затем .

- Прыгая по разваливающимся контейнерам, не спешите, чтобы не свалиться. Контейнеру нужно некоторое время, чтобы исчезнуть, так что рассчитывайте свой прыжок на следующий контейнер поточнее.

- Если неумолчная болтовня этих несносных Гоббо будет действовать вам на нервы, вы можете проскочить их диалог, нажав кнопку Start.

Финальная часть нашего особенного, детализированного прохождения приводит Крока в последние две деревни и секретные уровни для 100% выполнения игры.

ЗОНА 3. ДЕРЕВНЯ ПЕЩЕРНОГО ЧЕЛОВЕКА

Настало время приготовить немного имбирного лимонада. Прямо со старта идите налево вдоль прохода и слева от гаража вы найдете немного шипучки. Возвращайтесь в направлении хижины Пита и двигайтесь по слякотной тропинке. Перепрыгните через платформы в лаве к каменному кольцу. Идите вниз прямо по слякотной тропинке и разыщите мешок с сахаром. Возвращайтесь к камням и идите вниз по темной тропинке (между двумя небольшими камнями). Возле городской башни с правой стороны вы найдете немного имбиря. Прыгните в воду налево, чтобы найти последний ингредиент: стаканчик. Теперь подходите к котелку и приготовьте имбирный лимонад. Затем идите назад к королю Гоббо (тот, который с короной), находящемуся поблизости от хижины Пита и получите в качестве вознаграждения 100 кристаллов.

Возвращайтесь назад, вверх по слякотной тропинке и поговорите с левым Гоббо, затем входите в дверь и в заросли для выполнения миссии 1. После того как подберете два колеса, чтобы собрать весь комплект, входите в противоположную дверь, чтобы отыскать еще два в Миссии 2. Со всеми четырьмя колесами возвращайтесь назад прямо мимо хижины Пита к гаражу, чтобы войти в Миссию 3 — автомобильные гонки.

Идите назад мимо хижины Пита через платформы с левой к каменному кольцу. Входите в дверь для выполнения Миссии 4. Идите вниз по темной тропинке (между двумя небольшими камнями), затем мимо котелка ко входу в правую дверь миссии 5.

Когда у вас будут все пять золотых Гоббо идите назад к каменному кольцу и вниз по

слякотной тропинке, чтобы войти в дверь золотого Гоббо с правой стороны для выполнения миссии 6, секретного уровня. Прихватив кусочек картинки-загадки, проходите в правую дверь, чтобы встретить первого босса (Миссия 7). Второй босс (Миссия 7) автоматически следует после расправы с первым. После уничтожения их обоих идите к хижине Пита, чтобы транспортироваться в следующую деревню.

Миссия 1. Найдите в зарослях колесо!

Снаряжение: 1 Апельсиновое кристаллическое кольцо

Сильно ударьте местного Дантини, затем перепрыгните через лаву и разбейте два контейнера с кристаллами. Заберитесь до середины задней стены. Возьмите оба контейнера с кристаллами, затем входите в открытую дверь в левом конце моста.

Перепрыгните через яму с лавой и вскочите на дорожку из сетки. Когда она будет проходить под верхней дорожкой, подпрыгните и уцепитесь за верхнюю, затем по обезьяньи карабкайтесь и заберите ключ. Прыгайте назад на нижнюю дорожку, затем топните и прыгните на вершину верхней дорожки. Разбейте кристаллические контейнеры, затем идите в дальний конец и запрыгните на колонну в лаве. Повисните на веревке, затем идите в туннель, перепрыгивая через ямы с лавой, чтобы отыскать **Красную Жемчужину**. Если заводной Гоббо с вами, используйте его на подставке, направив по дорожке для сбора кристаллов и Сердечка. Вновь став Кроком, возвращайтесь через туннель и покачайтесь на веревке. Возвращайтесь назад вдоль дорожки через ямы с лавой к выходу.

Выходите наружу, переходите через мост, чтобы открыть дверь и войти. Идите через

мост и отыщите Колесо 1. Идите через дверной проем и, толкнув, прыгните с контейнера на более высокий уступ (или перепрыгните через платформы в лаве и совершите суперпрыжок через серый камень). Возьмите контейнер с кристаллами и идите в туннель за другими контейнерами, прыгая через ямы с лавой. Ударьте Дантини в конце, затем покачайтесь на веревке. Топните и прыгните чтобы ухватиться за сетку, затем пробирайтесь налево за **Зеленой Жемчужиной**. Прыгайте вниз на контейнер с кристаллами, затем возьмите шарик у дальней стены.

Возьмите контейнер с кристаллами, затем идите направо. Для необязательных сердечка и кристаллов поместите Апельсиновое кристаллическое кольцо на оранжевое кольцо, перескочите на правый уступ (не пытайтесь попасть на дорожку из сетки - она предназначена для заводного Гоббо). Прыгайте вниз и перепрыгивайте через серый камень. Проходите мимо закрытой двери и прыгайте на сетку за дополнительными кристаллами. Прыгайте назад и входите в открытую дверь.

Позвоните в гонг, затем ударьте Дантини и перепрыгните через узкий поток лавы. Используйте Апельсиновое кристаллическое кольцо на левом кольце, чтобы вскочить на уступ. Убейте Дантини, затем заберите **Розовую Жемчужину** и контейнер с кристаллами. Прыгайте вниз и соберите кристаллы под скелетом, затем прыгайте на голову первого динозавра. Подождите пока он поравняется со вторым и перепрыгните на него, затем прыгайте на платформу. Разбейте контейнер сделайте из него платформы, чтобы не было нужды использовать головы этих ужасных динозавров на обратном пути.

Перепрыгните через лаву и готовьтесь побить нескольких хищников: чтобы убить их вам надо будет ударить каждого по два раза. Идите по тропинке к камням и ударьте

Дантини. Запрыгните за кристаллами и **Голубой Жемчужиной** на камни. Прыгайте вниз и возьмите Ключ. Возвращайтесь вдоль дорожки и перепрыгните через платформы в лаве. Проходите мимо скелета и через узкий поток лавы проходите к выходу мимо Гонга.

Идите налево, чтобы открыть дверь и войти. Перейдите через мост и возьмите колесо 2. Прыгните на левый камень за **Желтой Жемчужиной**. Прыгайте вниз и входите в Призовую комнату. Прыгайте на дорожку из сетки и следуйте по ней, рассчитывая перебежки мимо огненных шаров. В конце перепрыгните через Золотого Гоббо.

Возвращайтесь на главный уровень, входите в дверь, чтобы вернуться в секцию возле старта. Проходите мимо моста и прыгайте на дальнюю стену (избегая/убив Дантини), чтобы выйти через дверь.

Миссия 2. Отыщите колеса в шахте

Снаряжение: 1 заводной Гоббо, 1 Лимонное кристаллическое кольцо

Запрыгните на рудничную тележку, и поезжайте по рельсам. После того как спуститесь во вторую секцию за кристаллом, сверните направо и чтобы собрать больше жемчужин поезжайте по правой развилке. Затем быстро сворачивайте влево, чтобы избежать хитростей трассы на повороте, затем рулите вдоль левого изгиба. Поверните налево, чтобы собрать больше кристаллов, затем будьте готовы перепрыгнуть через щель. Поездка заканчивается после того как вы пройдете через дверь.

Поместите заводного Гоббо на подставку и пошлите его вдоль сетчатой дорожки - идите прямо через перекресток и обходите вокруг, собирая кристаллы и Сердечко, чтобы окончить *Красной Жемчужиной*.

Вновь как Крок проходите в дверь. Ударьте в гонг, затем слева сверху возьмите контейнер с кристаллами. Вернитесь к Гонгу и толкните стеклянный ящик на проходящий внизу конвейер. Прыгайте туда (чтобы схватить справа Сердечко). Видите те ящики с бомбами на краях сетки? Вы должны бросать бомбы в стеклянный ящик и попасть пять раз, чтобы освободить Колесо 3. Плохие новости состоят в том, что стеклянный ящик взрывается, достигая конца третьего конвейера; хорошая новость в том, что вы можете прыгнуть опять наверх чтобы сбросить еще один ящик на первый конвейер и ваши бомбовые попадания будут добавлены, так что не спешите.

Как только вы получили колесо, прыгайте на последний конвейер, на твердый край.

Поместите Лимонное кристаллическое кольцо на Зеленое кольцо, чтобы заскочить на верхний уступ за контейнерами с кристаллами и за **Зеленой Жемчужиной**, спускайтесь опять и разбейте еще несколько контейнеров перед выходом через дверь.

Прыгайте на конвейер после того как бомбы взорвутся и бегите вверх, так чтобы бочки проходили у вас над головой. Запрыгните на платформу, затем рассчитайте ваш прыжок и бегите ко второму конвейеру.

Поезжайте на тележке и держите прямо, чтобы избежать хитростей трассы. В конце возьмите контейнеры с кристаллами, затем прыгните на конвейер и идите в конец за Сердечком. Прыгните направо в дальний конец трассы. Подождите пока Дантини проследует в тележке, потом бегите и прыгните на переключатель, щелкните по нему, чтобы ударить Дантини о заблокированный дверной проем. Обходите трассу и найдите **Розовую Жемчужину**. Идите через новый дверной проем и перед выходом разбейте контейнеры.

Возьмите контейнер с кристаллами, затем прыгните на прямой участок трассы.

Проходите по конвейеру и прыгайте на переключатель. Щелкните по нему, чтобы поднять стеклянный ящик. Возвращайтесь на трассу и ждите проезда тележки Дантини, перед тем как бежать налево. Когда трасса немного выпрямится поворачивайте направо и с помощью веревки перебирайтесь на платформу, где находится еще один переключатель. Щелкните его, чтобы швырнуть Дантини о стеклянный ящик и о заблокированный выход. Вернитесь с помощью веревки назад, затем идите направо за **Желтой Жемчужиной**. Идите к прямому участку трассы за колесом 4. Двигайтесь вдоль трассы, чтобы спуститься к дверному проему. Перед выходом возьмите контейнер с кристаллами.

Прыгайте на управляемую платформу и идите за контейнером налево. Поезжайте на управляемой платформе вперед, избегая огненных шаров, чтобы разбить еще два контейнера. Теперь идите за **Голубой Жемчужиной**: лучший способ это не обращать внимания на огненные шары и остановиться под жемчужиной, так чтобы вы могли просто прыгнуть вверх за ней - только будьте уверены, что вы не упадете в лаву после этого, иначе исчезнет призовая комната! Направляйте платформу вперед за очередным ящиком, затем к дальнему уступу, чтобы войти в Призовую комнату.

Разбейте ящик, потом прыгайте на три разрушающиеся платформы. Разбейте еще один ящик, затем прыгайте еще на три разрушающиеся платформы. Повторите это упражнение еще один раз, чтобы добраться до верхнего уступа, где находится Золотой Гоббо.

Вернувшись в основной уровень ударьте в гонг. Поезжайте на рудничной тележке и поворачивайте налево, затем направо и еще раз направо, чтобы избежать хитростей трассы, и вы можете курсировать к концу. Ударьте в Гонг Пита и возвращайтесь в деревню.

Миссия 3. День гонок на золотой скале

Еще одни гонки в три круга, в которых Крок должен прийти первым, чтобы закончить уровень. Как и раньше Призовые жемчужины запряжаны по всей трассе: **Розовая** справа после старта, **желтая** справа после первого левого поворота, **Зеленая** после вождения, **Красная** в скелете на внешней стороне правого поворота, **Голубая** - внутри правого поворота перед финишем. Соберите сначала Призовые жемчужины, а потом на финишной линии возьмите Золотых Гоббо (даже в том случае если и не выиграете гонку).

Хоть вы и задержитесь на старте, догнать Дантини не очень трудно, поскольку они неважные гонщики. Просто проходите потеснее внутреннюю сторону поворотов и избегайте большого числа столкновений с другими автомобилями при их обгоне. Вы должны догнать последнего Дантини на последнем круге - он хорошо проходит повороты, но вам следует обогнать его внутри последнего круга перед финишной линией.

Миссия 4. Заберитесь на Башню дьявола

Снаряжение: 1 заводной Гоббо

Перейдите через мост и встречайте первую троицу тварей с дубинками. Или обойдите их, или сильно ударьте чтобы оглушить, затем входите в дверной проем. Оглушите еще одну троицу с дубинками, и прыгайте через щели на мосту. Обойдите тварей, потом забирайтесь на середину стены. Оглушите еще нескольких тварей, когда пойдете

те налево, чтобы забраться на следующую стену.

Разбейте контейнер с кристаллами перед выходом.

Ударьте Дантини, затем прыгайте влево через движущуюся платформу за контейнер с кристаллами и **Зеленой жемчужиной**. Прыгайте назад на движущуюся платформу и поезжайте налево. Чтобы запрыгнуть на следующий уступ. Ударьте Дантини и выходите.

Ударьте или обойдите Дантини и заберите на левую стену. Заберите контейнер с кристаллами и идите на край, чтобы войти в дверь. Возьмите кристаллическое кольцо и выходите. Идите налево мимо скелета за контейнер с кристаллами, затем входите в дверь. Перепрыгните через лаву на следующий уступ, готовые ошеломить тварей с дубинками.

Прыгайте на следующий уступ и оглушите еще несколько тварей с дубинками, затем идите на дальний уступ, чтобы позвонить в гонг. Направляйтесь в туннель, прыгнув через яму с лавой. Разбейте контейнер с кристаллами, чтобы сделать платформы в лаве. Идите налево от огня и прыгайте вниз на остров с **Красной жемчужиной**. Идите назад через платформы и возвращайтесь в туннель.

Поместите заводного Гоббо на подставку и направьте его на мосты, собрать кристаллы, Сердечко и **Голубую жемчужину**. Став Кроком, входите в дверь. Ударьте Дантини и подойдите сзади к скелету. Для необязательных Сердечка и кристаллов поместите Лимонное кристаллическое кольцо на оранжевое кольцо, чтобы подскочить на уступ. Спускайтесь назад вниз и идите налево за другим контейнером, затем забирайтесь на стену на следующий уступ. Вы не можете перейти мост, поэтому входите в дверь.

Ударьте Дантини и заберите контей-

нер с кристаллами. Прыгайте на сеточную дорожку и через разрушающуюся платформу на следующую дорожку. Развернитесь и прыгайте на другую разрушающуюся платформу, затем через остров с **Розовой жемчужиной**. Развернитесь и ждите появления очередной разрушающейся платформы. Прыгайте через остров или платформы на дорожку из сетки и идите по ней, отыскивая еще один контейнер с кристаллами.

Возвращайтесь на край, возьмите еще один контейнер и выходите.

Переходите через мост, затем идите сразу через следующий мост. Ударьте в гонг, затем входите в дверь. Стукните Дантини, затем прыгайте через разрушающиеся платформы, чтобы забрать **Желтую жемчужину**. Когда платформы появятся вновь прыгните назад вдоль них и входите в Призовую комнату. Прыгните через разрушающуюся платформу вниз на противоположный уступ. Прыгните поперек, чтобы разбить, если хотите, два контейнера. Входите в туннель и прыгайте через маленькую платформу в ямах с лавой, затем перепрыгивайте к Золотому Гоббо.

Возвращайтесь на основной уровень, входите в двери. Переходите через мост, оглушите тварей с дубинками, затем перейдите через маленький мостик. Идите за Сердечком налево; за контейнером с кристаллами идите направо (избегая тварей с дубинками). Возвращайтесь через короткий мост и забирайтесь на стену, чтобы найти призовую лестницу. Если нужны еще контейнеры с кристаллами идите назад и входите в дверной проем. Возвращайтесь к призовой лестнице и поднимайтесь, чтобы войти в дверь. Следуйте по туннелю, чтобы встретить монстра -подходите к нему, чтобы закончить уровень.

Миссия 5. Спасите 50 плененных Гоббо

Снаряжение: 1 Апельсиновое кристаллическое кольцо, 1 Заводной Гоббо

Идите налево, чтобы ударить бросающего пламя Дантини. Следуйте по тропинке и пробирайтесь мимо языков пламени. На открытом месте идите прямо к бассейну и, топнув, прыгайте на камень за **Желтой жемчужиной**. Прыгайте в бассейн, чтобы набрать воды. Возвращайтесь к тому пламени мимо которого вы прошли и погасите его водой, чтобы освободит двух Гоббо. Возвращайтесь на открытое место и погасите пылающее дерево, чтобы освободить Гоббо 3 на вершине. Входите в дверной проем.

Используйте воду, чтобы освободить Гоббо 4 и 5. Затем ударьте бросающего пламя Дантини и погасите огонь сзади, чтобы освободить Гоббо 6. Заправьте водой в бассейн, затем погасите пылающую стену, чтобы освободить Гоббо 7 и 8. Поместите Апельсиновое кристаллическое кольцо на оранжевое кольцо, чтобы подскочить на уступ за Сердечком и **Зеленой жемчужиной**.

Спускайтесь вниз и идите по правой дорожке и отыщите горящее дерево. Погасите его и спасите Гоббо 9 на вершине. Заправьте водой и вернитесь на тропинку. Минуйте Оранжевое кольцо и идите на другую тропинку. Ударьте Дантини и прыгните на левый камень за Гоббо 10. Заправьте и забирайтесь опять на стену. Развернитесь и прыгните на каменную арку за Гоббо 11. Еще раз забирайтесь на стену и залейте тонкой струйкой пламя, спасая Гоббо 12 - 14. Прыгните на левый камень за **Голубой жемчужиной**.

Следуйте по тропинке и пробирайтесь через грязь, чтобы освободить Гоббо 15-17. Продолжайте поливать тонкой струйкой

огонь, чтобы освободить на камне Гоббо 18. Ударьте Дантини и идите к огненному кольцу - погасите его и освободите Гоббо 19. Поставьте заводного Гоббо на подставку и направьте его на мосты за **Красной жемчужиной** и Сердечком.

Далее уже как Крок идите освобождать Гоббо 20 и 21. Заправьте в бассейне и входите в дверной проем. Ударьте в гонг и перейдите через мост. Разбейте шарик и ударьте, если желаете, Дантини. Погасите огонь и прыгайте для освобождения Гоббо 22-25. Погасите огонь и прыгайте опять. Погасите первые два пожара, чтобы освободить Гоббо 26 и 27, в том месте где вы выходили из воды. Ударьте Дантини и входите в дверной проем, затем идите назад, чтобы найти маленький бассейн для дозаправки. Возвращайтесь через дверной проем, чтобы погасить два пожара, которые вы пропустили и освободите Гоббо 28 и 29. Входите опять в дверной проем.

Еще раз заправьте в маленьком бассейне и идите ударить Дантини. Погасите там горящую стену и освободите Гоббо 30 и 31. Проходите под мостом и прыгайте, чтобы ухватиться за сетчатую дорожку. Забирайтесь на нее и освобождайте Гоббо 32-35. Спуститесь на другом конце, затем прыгните на дорожку за **Розовой жемчужиной**, Сердечком и Ключом. Развернитесь и спуститесь в призовую комнату.

Перепрыгните через щель на мосту и ударьте Дантини. Переправьтесь на веревке через лаву и ударьте еще одного Дантини. Переправьтесь на веревке к третьему Дантини и ударьте его тоже. Затем возьмите Золотого Гоббо.

Возвращайтесь в главный уровень, идите назад к сетчатой дорожке и забирайтесь на левую стену, чтобы спасти Гоббо 36. Перейдите через мост и ударьте Дантини, затем погасите дерево и спасите Гоббо 37. Переле-

тите на шарике вниз и ударьте Дантини. Откройте клетку и разбейте контейнер, затем прыгайте через платформы (не разрушающиеся) и освободите Гоббо 38-41. Возвращайтесь вдоль платформ и поднимайтесь на стену, затем опускайтесь с левой стороны моста и возвращайтесь на слякотную тропинку.

Освободите Гоббо 42 на камне, затем 43-46 за ним. Сломайте контейнер, перейдите по платформам (не разрушающимся) через лаву и входите в дверной проем. Спасите Гоббо 47 и 48 с камней и заправьтесь в левом бассейне. Идите вдоль дорожки и отыщите Гоббо 49. Погасите пламя, чтобы спасти Гоббо 50 и возвращайтесь на старт. Выходите через дверной проем, чтобы вернуться в деревню.

Миссия 6. Секретный уровень - Пещерное племя и Секретная шахта

Поезжайте на рудничной тележке, управляйте налево, объезжая правый изгиб, затем направо вокруг левого. После туннеля вы подойдете к серии из двух развилок. Если вы не хотите собрать все кристаллы на разных маршрутах, то управляйте на развилках влево и вправо, чтобы двигаться прямо. Управляйте направо вокруг левого изгиба. После туннеля и перекрестков вы подойдете еще к одной развилке: выбирайте правый маршрут (левый ведет только к Сердечку и выходу из уровня). После перекрестка имеется щель, так что будьте готовы к прыжку. Затем вам надо просто управлять налево вокруг правого изгиба, чтобы достичь конца линии.

Слезайте и идите в туннель, прыгая через ямы с лавой, чтобы отыскать в конце фраг-

мент картинки-загадки. Возьмите ее, чтобы закончить миссию и будете транспортированы назад в деревню.

Миссия 7. Босс №1 - Мухоловка Венеры

Разбейте контейнер справа, затем идите налево. Рассчитайте ваш прыжок до веревки, как только откроется Мухоловка Венеры, затем с помощью веревки перебирайтесь на платформу в лаве. Поверните направо и прыгайте через дальнюю платформу (не пытайтесь прыгнуть на мост - это невозможно). Поверните налево и рассчитайте еще один трюковой полет на веревке мимо второго растения, чтобы достичь дальней стены. Растопчите контейнер с кристаллами, затем проходите в дверь.

Разбейте или обойдите скелеты с любой стороны и идите в туннель, разбив по дороге еще несколько скелетов. В следующей комнате ударьте скелетик, затем растопчите контейнер справа. Проходите еще в один туннель, ударив маленький скелет, и идите до большой комнаты. Ударьте еще один скелет. Ударьте еще один скелет и растопчите контейнер справа, затем входите в следующую дверь (правую из двух), чтобы выйти опять наружу.

Растопчите контейнер и переходите через мост. Опуститесь на воздушном шарике, приземлитесь на контейнер, затем с помощью веревки переместитесь к дальней стене. Входите через дверь в другую пещеру. Ударяйте или обходите скелеты и направляйтесь в туннель, ударяя по пути скелеты. Еще три скелета стерегут контейнер с кристаллами в следующей комнате. Когда вы войдете в нее, проходите в следующую дверь (левую из двух). Во время движения по туннелю разбивайте скелеты, затем ударьте еще

нескольких в комнате, где стоят два контейнера с кристаллами. Выходите через дверь (левую из двух).

Выйдя наружу, рассчитайте ваш прыжок до воздушного шара, когда растения будут раскрыты, чтобы вам проплыть над ними в безопасности. Растопчите контейнер и входите в дверь, чтобы наконец добраться до босса. Выхватите у него белый валун, остерегаясь его щупальцев - легче выхватить валун сбоку. Поднимите его на вершину любого ската (остерегайтесь только быть пойманными щупальцами) и встаньте на темную отметку. Рассчитайте ваш бросок так, чтобы валун покатился вниз и попал прямо в открытый рот босса. Это доставляет небольшое поражение, так что продолжайте ваши попытки. Затем он выплюнет Гоббо - спасите его. Закатите еще один валун ему в рот и спасите Гоббо. Чтобы закончить миссию отправьте в рот боссу третий валун. После этого вы автоматически попадаете в деревню Машер...

Миссия 8: Босс №2 - Деревня Машер

Быстрый путь к боссу это просто прыгнуть на мост, затем идти налево к двери. Вы, правда, можете захотеть собрать сначала кристаллы... Забирайтесь до середины стены и входите в дверь. В пещере ударьте скелет и разбейте два контейнера. Перепрыгните через маленькую платформу в туннеле с ямами, заполненными лавой и ударьте еще несколько скелетов. Перепрыгните еще одну яму и разбейте контейнер, затем перепрыгните еще через несколько маленьких платформ. Ударьте скелет и растопчите два контейнера, затем выходите. Перейдите через мост и сворачивайте влево. Растопчите два контейнера, затем входите в дверь, чтобы встретиться с боссом. Остерегаясь Машера

и его огненного дыхания, возьмите стаканчик и подойдите к бассейну. Наполните стаканчик водой. Теперь подходите к Машеру сбоку и когда он выдохнет пламя, плесните с близкого расстояния воду ему в рот, чтобы понизить его энергию. Чтобы убить его, повторите эту процедуру еще два раза.

ЗОНА 4. ДЕРЕВНЯ ИНКОВ

Направляйтесь по дорожке и сверните направо, чтобы побеседовать с Гоббо за чашечкой имбирного лимонада. В результате вас одолеет икота и чтобы победить в возникшем споре вам достаточно быстро стукнуть по кнопке ✕, чтобы поднять ваш уровень икоты выше, чем у него. Если вы так сделаете, то он даст вам 100 кристаллов.

Идите теперь налево, чтобы войти в двери миссии 1. После спасения всех детишек идите к противоположной двери миссии 2 - просто другой стандартный уровень. Закончив его, вы увидите заключительную сцену, ведущую в миссию 3, первый босс. Миссии 4-6 следуют автоматически.

Как только вы победили барона Данте и просмотрели результат окончания, вы возвращаетесь в деревню.

Идите к откосу пирамиды и опускайтесь налево, на первый уступ. Обойдите его, чтобы войти в секретную дверь миссии 7. После этого со всеми четырьмя фрагментами картинки-загадки настает время посетить менялу Пита, который отправит вас в секретную миссию спасти яйца.

Миссия 1. Спасите 30 детишек Гоббо

Снаряжение: 1 заводной Гоббо

На этом уровне вы должны найти 30 ребя-

тишек и поместить их в один из детских манежей. Вы можете переносить их только по одному, поэтому будете постоянно сновать туда сюда.

Идите в дальний правый угол и ударьте двух Дантини, чтобы освободить Бэби 1. Посадите его в манеж и идите к фонтану. Взломайте гробницу Бэби 2 и переправьте его в манеж. Идите прямо по фонтану и обогните дальнюю правую башню, чтобы отыскать Ключ. Ударьте там Дантини, чтобы забрать Бэби 3 и 4, перенесите их по очереди в манеж. От манежа идите к фонтану, чтобы найти Дантини, бегающего влево и вправо и удерживающего Бэби 5. После его спасения, идите в дальнюю левую область фонтана, чтобы найти сидящего в клетке Бэби 6 - воспользуйтесь ключом, чтобы освободить его. От манежа направляйтесь прямо к фонтану за кристаллами. Входите в левую дверь и разбейте урны в магазине, чтобы найти Бэби 7 и 8 - отправьте их по очереди в манеж.

Идите мимо фонтана в дверной проем и поднимайтесь по лестнице. Ударьте Дантини, пускающего огненные стрелы, и проходите под арками. Прыгайте на левую крышу, чтобы найти еще один ключ. Прыгните назад а затем на мост, чтобы найти Бэби 9 - вы можете посадить его во второй манеж на новом месте - площадке для игр. В левом углу, на качелях вы найдете Бэби 10 и 11 - ударьте Дантини, чтобы освободить их. Поднимитесь на травяной склон и ударьте Дантини, чтобы освободить из клетки Бэби 12 - перед тем как отнести его в манеж, подпрыгните на вершину лестницы и возьмите **Красную Жемчужину**.

Спуститесь вниз на землю и идите между серой и коричневой стенами, чтобы найти карусель с Бэби 13-16. Поместив в манеж последнего из них, проходите мимо колонны и ударьте Дантини. Поднимайтесь по лестнице и проходите под аркой, чтобы ударить

Дантини и освободить Бэби 17. Вместо того, чтобы идти назад к предыдущему манежу, выходите на открытое место и идите направо к еще одному манежу. Поверните налево и вы найдете **Желтую жемчужину** в середине цветочной клумбы. Сразу за клумбой находится башня с Сердечком на ее крыше.

Прыгайте оттуда на близлежащую деревянную дорожку и ударьте Дантини. Прогуливаясь по дорожкам вы встретите еще нескольких Дантини, найдете кристаллы и спасете детишек 18-21. Поместив их всех в манеж, идите от манежа налево под мостом, чтобы ударить Дантини и освободить Бэби 22 - спустите его по лестнице в следующий манеж, на рынке.

На крыше, сразу справа от этого манежа, вы найдете Бэби 23 - прыгните, чтобы добраться до него. Затем проходите в ближайшую дверь. Используйте заводного Гоббо и направьте его на дорожку за кристаллами, Сердечком и **Розовой жемчужиной** - вам необходимо поплотнее проходить повороты, чтобы добраться до нее. Затем как Крок, заберитесь на лестницу и найдите еще один Ключ и Сердечко.

Выходите из комнаты и идите налево, чтобы отыскать Дантини, задерживающего Бэби 24. Разбейте урны, чтобы найти Бэби 25 и 26. Идите налево, чтобы найти Дантини, играющего в добычу с Бэби 27. После возвращения в манеж, идите тем же путем назад и спускайтесь по лестнице. Стукните пускающего огненные стрелы Дантини и спасите Бэби 28. Отнесите его в манеж и возвращайтесь сюда.

Идите налево, чтобы отыскать Дантини, играющего в добычу с Бэби 29. Кроме того, за спиной статуэтки вы найдете **Зеленую жемчужину**.

После того как отнесете Бэби в манеж, возвращайтесь вниз по лестнице и идите направо через дверной проем, ударяя пускаю-

щих огненные стрелы Дантини. Поднимайтесь по правой лестнице, чтобы найти **Голубую жемчужину**. Входите в призовую комнату: проходите прямо вперед за ключом, затем поворачивайте направо, чтобы отыскать находящегося в клетке Золотого Гоббо — легко или что?

Теперь как Крок, возьмите Бэби 30 и идите по следам кристаллов назад к старту, где вы сможете поместить ребенка в манеж. Выходите через дверь (возле указательного столба), чтобы вернуться в деревню.

Миссия 2. Наверх к водопаду

Снаряжение: 1 Апельсиновое кристаллическое кольцо, 1 заводной Гоббо

Перепрыгните через разрушающиеся платформы и поместите Апельсиновое кристаллическое кольцо на оранжевое кольцо. Подскачите на уступ за **Желтой жемчужиной**. Спускайтесь вниз к оранжевому кольцу и идите налево от бассейна за контейнером с кристаллами. Прыгайте на платформы в бассейне и, топнув, вскакивайте на уступ. Поднимайтесь по нему, ударяя Дантини, швыряющих дротики.

Заберитесь по плющу на следующий уступ и идите направо, чтобы разрушить контейнер с кристаллами. Перепрыгните через платформы в водопаде и идите по следам кристаллов еще к одному бросающему дротики Дантини. Заберитесь по плющу на следующий уступ. Идите налево и перейдите через длинный мост. В бассейне плывите к швырятелю дротиков и ударьте его, затем разрушите контейнер с кристаллами. Плывите к двери и входите в нее.

Ударьте в гонг и растопчите контейнер с кристаллами. Прыгайте на платформу в воде и уцепившись за змеиный хвост добирайтесь

до **Зеленой Жемчужины**. Спускайтесь в воду и плывите направо. Делайте зигзаги, чтобы не столкнуться с лягушкой, затем прыгайте на площадку и ударьте ее. То же самое сделайте с лягушкой за углом. Плывите к следующему уступу и ударьте метателя дротиков перед тем как растоптать контейнер с кристаллами. Прыгайте через разрушающиеся платформы на правый уступ и идите по следу кристаллов. Перепрыгните через разрушающиеся платформы и ударьте метателя дротиков.

Прыгайте на плот в воде и плывите по туннелю. Переплывайте через уступ и выпрыгивайте из воды, чтобы ударить метателя дротиков. Идите направо и отыщите контейнер — вам надо топнуть и подпрыгнуть с него на выше расположенную платформу. Прыгайте за Сердечком, затем за **Красной жемчужиной**. Спускайтесь и входите в дверь.

Идите направо и прыгайте через разрушающийся контейнер и платформы к дальней стороне водопада. Подпрыгните на следующий уступ и обходите вокруг большого камня. Прыгните с него на ветки дерева к высокому уступу. Ударьте метателя дротиков и прыгните на левую сторону быстро падающей воды, затем продолжайте прыгать по диагонали налево, чтобы добраться до противоположной стороны. Входите в дверь.

Ударьте в гонг и на змеином хвосте пробирайтесь через яму с шипами. Прыгайте через разрушающуюся платформу к контейнеру. Растопчите его, затем с помощью еще двух змеиных хвостов и разрушающейся платформы перебирайтесь к дальней стороне. Ударьте метателя дротиков и входите в дверь.

Ударьте метателя дротиков и растопчите контейнер. Переходите через мост, поколотив двух метателей. Возьмите два контейнера с кристаллами, затем прыгайте через камень на следующий уступ за другим контей-

нером. Поместите заводного Гоббо на подставку и пошлите его на мост собрать кристаллы, Сердечко и **Голубую жемчужину** - только и всего!

Возвращайтесь в основной уровень, входите в дверь. Ударьте или обойдите метателя дротиков и забирайтесь на левый плющ. Поколотите или обойдите еще одного метателя и плывите к следующему. Прыгаете на очередной уступ и идите направо чтобы забрать контейнер с кристаллами. Поворачивайте налево и забирайтесь на плющ. Идите направо к другому метателю и возьмите контейнер с кристаллами. Перебирайтесь через быстро падающую воду, чтобы добраться до машины. Прыгайте к ней наверх и заканчивайте уровень.

Миссия 3: Босс №1 - Пик Данте

Крок садится в самолет, чтобы расправиться с гигантом Данте, королем Конг-стайла. Чтобы выпустить бомбы на воздушных шарах, просто нажмите **X**. Когда вы приблизитесь к Данте, он выстрелит в вас огненными шарами, так что будьте готовы увернуться от них. Чтобы понизить его энергию стреляйте в пряжку на ремне. Затем пролетайте мимо горы, готовясь к следующему нападению. За один заход вы можете выстрелить только один раз, но еще двух выстрелов по пряжке будет достаточно, чтобы прикончить его. Затем вы будете транспортированы в миссию 4.

Миссия 4. Невеста из темницы Дефрайта

Это серия из пяти загадочных комнат. Идите направо к дальней голубой кнопке и

прыгните на нее шесть раз, чтобы подняться на колонну. Прыгните шесть раз на следующую кнопку и так далее, чтобы подниматься на колонну - просто короткими быстрыми прыжками прыгайте на пять кнопок. Теперь быстро возвращайтесь и запрыгивайте на первую колонну. Запрыгивайте на врытые колонны, чтобы добраться доверху за ключом. Спускайтесь и прыгайте на ближайшую кнопку шесть раз, затем по очереди на другие (т. е. в обратном направлении). Прыгайте на врытые колонны как и раньше, чтобы добраться до верха и освободить посаженного в клетку Гоббо. Проходите через дверь во вторую комнату-загадку.

На контейнер с бомбами указывают стрелы, когда вы их толкаете, но они не показывают верного пути, ведущего к Гоббо, посаженному в стеклянный ящик. Поэтому подойдите к стреле позади контейнера и растопчите ее. Она укажет путь к следующей стреле налево. Подходите к ней и топните по ней три раза, чтобы она указала еще на одну. Потопчите оставшиеся стрелы, чтобы каждая из них указала путь к другой и в конце концов доберетесь до стеклянного ящика. Контейнер с бомбами будет все время с вами: уйдите с дороги и он взрывом откроет стеклянный ящик. Выходите через открытую дверь.

Третья загадка представляет собой контейнер-призрак, который передвигается сам по себе. Вы должны преследовать его и пытаться на него запрыгнуть. Когда он стоит в углу, подойдите к нему, так чтобы он начал двигаться, затем быстро повернитесь на 180 и идите за ним в противоположный угол и пытайтесь запрыгнуть на него. Не беспокойтесь если промахнетесь с первого раза: контейнер будет продолжать двигаться по кругу, так что вы сможете рассчитать свой прыжок на него, когда он будет возвращаться. Когда вы на нем приземлитесь, то топните по нему, чтобы получить ключ, затем идите к

замку на стене и освободите Гоббо. Затем идите через дверь в четвертую комнату.

Подойдите к стеклянному ящику, затем попытайтесь поймать одну из падающих бомбочек - ориентируйтесь по их теням. Когда вы поймаете бомбу, то бросьте ее в стеклянный ящик: три удара освободят Гоббо. Выходите через дверь в финальную загадку.

Она довольно хитрая. Прыгайте на управляемую платформу и направляйте ее к колонне с голубой кнопкой. Прыгайте на кнопку, затем быстро прыгайте опять на управляемую платформу и направляйте ее к следующей голубой кнопке на колонне в дальнем конце. Вы должны запрыгнуть на колонну до того как она исчезнет, в противном случае вам придется начать с первой кнопки. Таким образом вы должны поразить последовательно шесть кнопок, чтобы подняться на колонну возле дальнего правого уступа. Когда вы ударите по шестой кнопке, колонна останется стоять. Подрулите платформу, чтобы запрыгнуть на нее, затем заберитесь на уступ и освободите Гоббо. Выходите через дверь в миссию 5.

Миссия 5: Босс №2 - Липкая башня

Липкий уровень повышается быстро, поэтому немедленно бегите к зеленому уступу, наблюдая за скользящим серым уступом (он грохочет перед тем как начать двигаться), чтобы добраться до деревянного плоту. Когда он появится прыгайте на следующий зеленый уступ сразу же, как только его заметите - чуть припозднитесь и он утонет в липучке. Повторите это со следующим плотом и поднимайтесь по лестнице, наблюдая за тем скользящим серым уступом к следующему плоту. Когда он появится прыгайте и поднимайтесь вверх по ступенькам на еще один

скользящий серый уступ и наконец выходите в дверь.

Поколотите появляющихся зеленых липких монстров и растопчите контейнер с кристаллами. Идите вниз по проходу и соберите кристаллы вокруг зеленого луча. Идите направо и позвоните в гонг, затем растопчите контейнеры. Идите назад мимо зеленого луча, расправляясь по дороге с липучими монстрами. Растопчите еще два контейнера и входите в дверь, чтобы оказаться в липучей яме - аа-х!

Быстро поднимайтесь по лестнице (и по скользящему уступу). Высматривайте другие скользящие уступы до и после второго ряда ступеней. Разрушающийся уступ приведет к плоту и остальное уже просто. Прыгайте прямо на ступеньки (не скользящие), ведущие к следующему плоту. Прыгайте направо и вверх по ступенькам к выходу.

Поколотите липких монстров и подходите к контейнеру с кристаллами. Повернитесь и идите налево в туннель к другому зеленому лучу. Не сбейтесь с дороги, когда пойдете ударить в гонг, затем повернитесь и идите к выходу.

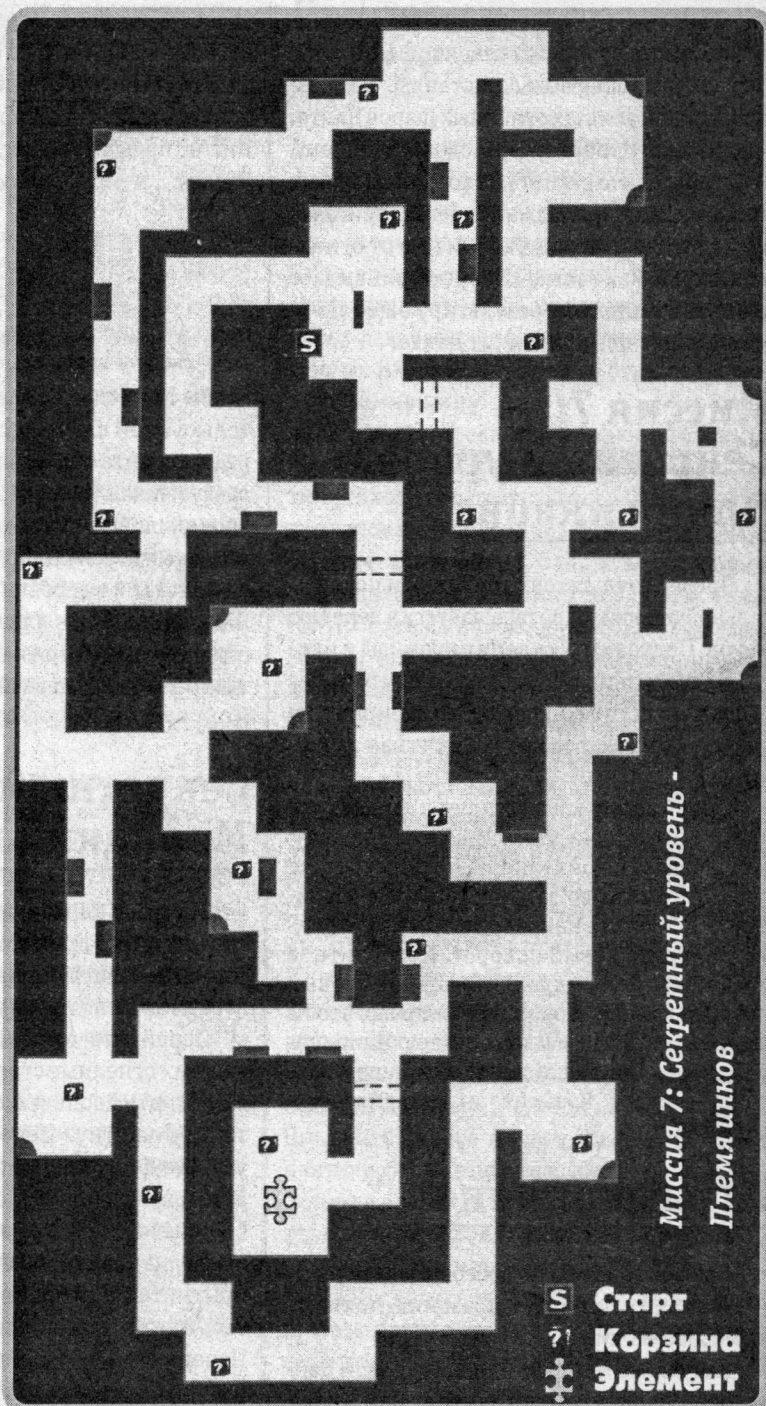
Так, еще одна липкая яма. Бегите вдоль разрушающегося уступа, затем поднимайтесь по разрушающимся ступенькам к плоту. В этот раз когда он появится, вы должны прыгнуть налево. Разрушающийся уступ приведет к плоту: прыгайте прямо с него на разрушающиеся ступеньки. Продолжайте идти мимо еще двух скользящих уступов к очередному плоту. Прыгайте на обычные ступеньки к выходу.

Побейте монстров и направляйтесь к двум контейнерам. Пройдите через противоположный туннель. Поверните налево и идите прямо, чтобы растоптать контейнер с кристаллами и ударить в гонг. Поворачивайте назад, затем налево, чтобы найти выходную дверь.

Еще одна липкая яма, но на этот раз небольшая. Просто прыгайте вверх по ступенькам среди которых есть несколько скользящих и доберайтесь до выхода. Поколотите монстров и растопчите контейнеры с кристаллами, направляясь по туннелю за еще несколькими контейнерами. В дверях вы наконец столкнетесь с боссом. После всех этих беспокойств его легко уничтожить. Просто забежите за спину и ударьте по затычку, чтобы осушить его. Затем попадаете прямо в миссию 6.

Миссия 6: Босс №3 - Последнее сражение Данте

Настало время раскрыть карты. Карты барона Данте раскрыты, и все не слишком трудно.



Просто избежите Дантини до того как они смогут поймать Изобретателя, чтобы он смог сделать разноцветные кристаллы. Бегайте туда сюда, ускользая огненных шаров Данте. Как только Изобретатель сделает первый кристалл, Данте станет плохо и он напустит на вас ураган: продолжайте бегать двигаясь вправо и влево чтобы уклониться от огненных шаров. Как только Изобретатель выдаст все пять кристаллов, результирующее энергетическое поле прикончит Данте.

Миссия 7: Секретный уровень - Племя инков

После результатов окончания и положительной оценки вы возвращаетесь в деревню инков. Подходите к склону пирамиды и идите налево к первому уступу. Входите через дверь в секретную миссию. Это лабиринт, но наша удобная карта не позволит вам заблудиться.

Самый быстрый маршрут к фрагменту картинки-загадки это... Идите через арку, направляясь к контейнеру. На перекрестке поверните направо, затем первый поворот налево. Поверните направо, потом идите прямо, пройдите левый поворот. Поверните за угол, идите прямо, пройдите первый правый поворот к стене. Поверните направо, чтобы выйти к статуэтке и к контейнеру. Идите налево через арку, и найдите контейнер и картинку-загадку. Возьмите их и вернитесь в деревню.

Игра окончена

Крок окончательно воссоединяется с семьей, но кто-то портит праздник, похищая крокодиловы яйца.

Как только мы простились с бароном Данте, окончание игры показывает нам Крока,

возвращающегося домой на аэроплане, чтобы воссоединиться со своими странно выглядящими родителями и совсем маленьким братиком. Тут подворачивается и меняла Пит, но предупреждает, что Данте может вернуться... и кто же похитил яйца?

СЕКРЕТНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ. СПАСИТЕ ЯЙЦА!

Вы получите это секретное назначение только в том случае, если собрали все четыре фрагмента картинки-загадки и посетили лавку менялы Пита. Барон Данте похитил три крокодиловых яйца и спрятал их в альтернативных версиях Моряцкого поселка, деревне Консака и в деревне пещерного человека. Яйца находятся в клетках, поэтому вам необходимо найти призовые жемчужины, спрятанные в каждой деревне, чтобы открыть клетку.

Секретный Моряцкий поселок

Задание: Отыщите пять жемчужин

Здесь нет дружественных Гоббо, одни только ненавистные Дантини. Стукните первого и идите по проходу к правой двери.

Перейдите через мост, ударяя всех пускающих огненные стрелы Дантини. Продолжайте идти вдоль тропинки и обыщите контейнер-клетку. Перейдите через мост и ударьте Дантини. Идите направо, чтобы ударить еще одного и найти клетку. Ударьте ближнего Дантини перед тем как толкнуть клетку на край серой дорожки. С контейнера прыгните на уступ за ключом. Возвращайтесь на контейнер-клетку и растопчите ее. Повернитесь и перейдите через мост. Запрыгните на дерево, затем прыгните на раз-

рушающуюся платформу к верхнему уступу. Побейте или обойдите Дантини, чтобы взять **Красную жемчужину**.

Возвращайтесь в деревню, переходите через мост и проходите мимо хижины Пита, чтобы отыскать клетку с яйцом. Входите в первую дверь с левой стороны. Прыгайте через лаву на контейнеры с бомбами, ударяя Дантини. Поднимайтесь по проходу и ударьте Дантини с левой стороны. Ударьте громилу и воспользуйтесь его веревкой. Ударьте Дантини и запрыгните на рудничную тележку. Поезжайте на ней, чтобы забрать **Зеленую жемчужину**.

Проходите мимо клетки с яйцом и входите в левую дверь. Ударьте Дантини когда проходите по дорожке к контейнеру. Толкнув, прыгните с него на разрушающуюся платформу и с нее на верхнюю дорожку (если вы потеряли ее, то выходите и начинайте уровень сначала). Идите и растопчите контейнер, затем возвращайтесь и прыгайте на две разрушающиеся платформы за **Розовой жемчужиной**.

Перейдите через мост и входите в левую дверь. Спускайтесь вниз на воздушном шарике и опускайтесь на контейнер. Растопчите его и прыгайте вперед, чтобы ударить Дантини. Перепрыгивайте через платформы к дальней стороне и ударьте еще двух Дантини. Прыгайте через платформы на уступ за **Голубой жемчужиной** (если вы пропустили уступ, то появится еще одна платформа).

Идите к двери с противоположной стороны. Здесь вам надо просто перепрыгнуть через разрушающиеся платформы (они разваливаются не сразу, так что не спешите). И колонны, ударяя Дантини и добравшись до шарика. Спускайтесь вниз за Желтой жемчужиной. Идите назад в деревню и подходите к освобожденному из клетки яйцу 1, чтобы забрать его.

Секретная деревня Коссака

Задание: Отыщите пять жемчужин

Проходите мимо хижины Пита и входите в открытую дверь. Прыгайте через ямы с лавой на маленькую платформу. Рассчитывайте ваши прыжки мимо огненных шаров, затем опять прыгайте через ямы с лавой. Прыгайте через разрушающиеся и нормальные платформы. Входите в туннель и отыщите **Розовую жемчужину**.

Возвращайтесь в деревню, проходите мимо хижины Пита на станцию и бейте Дантини. Входите в правую дверь. Прыгайте на две колонны и поворачивайте направо, чтобы заметить дорожку. Запрыгните на нее и проходите мимо Дантини за ключом. Прыгайте опять на дорожку и вниз на колонну. Запрыгните на левую дорожку и пройдите мимо Дантини за контейнером. Растопчите его и возвращайтесь на дорожку. Прыгните налево через разрушающиеся платформы и пройдите мимо Дантини, чтобы открыть **Голубую жемчужину**.

Идите по рельсовому пути, перепрыгните Дантини и увидите в клетке жемчужину. Пройдите мимо трех Дантини и мимо колонны, прыгните через платформу и ударьте Дантини. Растопчите контейнер, затем прыгните назад на платформу и еще на одну разрушающуюся из льда. Растопчите контейнер, затем повернитесь и прыгайте вниз на ледяную платформу и потом на нормальную. Прыгните вправо и идите назад мимо трех Дантини. Запрыгните на новые ледяные платформы и возьмите ключ. Возвращайтесь назад и отоприте **Зеленую жемчужину**.

Идите к хижине Пита и поднимайтесь по скату. Проходите мимо яйца с клеткой и прыгайте на другую сторону. Поднимаясь, ударьте Дантини и иди те налево между камнями.

Входите в первую дверь справа. Сделайте снежок, пройдите мимо Дантини и клетки с жемчужиной.

Пройдите мимо одного Дантини и идите дальше по дорожке, минуя еще двоих. Поднимайтесь на пригорок и отыскивайте ключ. Возвращайтесь к клетке и откройте **Красную жемчужину**.

Проходите мимо Дантини и входите в следующую дверь. Справа вы увидите клетку с жемчужиной. Идите налево и прыгайте на серию разрушающихся платформ (нет необходимости ломать их), а затем на уступ, где находится ключ. Возвращайтесь по контейнерам и отпирайте **Желтую жемчужину**. Теперь идите вниз по скату и подберите яйцо 2.

Секретная деревня пещерного человека

Задание: Отыщите пять жемчужин

Продвигайтесь по дорожке с уклоном, чтобы отыскать клетку с яйцом. Входите в левую дверь. Ударьте Дантини и прыгайте через яму с лавой, чтобы поколотить еще двоих. Прыгайте на дорожку и сильно ударьте первого зеленого громилу. Топнув, прыгните на более высокую дорожку, ударив еще одного громилу. Идите налево и ударьте громилу, чтобы забрать ключ. Идите на другой конец дорожки и прыгайте вниз на колонну. Ударьте громилу и используйте его веревку, чтобы добраться до Дантини. Ударьте его и идите в туннель. Пройдите мимо многих Дантини и ям с лавой и откройте клетку с **Красной жемчужиной**.

Проходите по платформам в лаве, минуя каменное кольцо и входите в дверь. Ударьте справа Дантини и подходите к горячей клетке. Выберете воду в вашем наборе и погасите огонь. Ударьте очередного Дантини и за-

бирайтесь на стену. Ударьте Дантини, затем погасите горящий мост и перейдите через него. Погасите справа горящее дерево и прыгайте на вершину за ключом. Возвращайтесь вниз к контейнеру-клетке и растопчите ее. Идите назад через мост, проходите мимо дерева и ударьте Дантини. Спускайтесь, чтобы ударить еще одного, затем прыгайте вдоль разрушающихся платформ и заберите **Розовую жемчужину**.

Проходите мимо Дантини и следуйте далее по темному проходу к котелку. Входите в дверь с правой стороны. Настает время покататься на вагонетке. Чтобы избежать хитростей трассы управляйте налево, вправо, вправо, вправо, налево, налево, вправо, затем прыгайте через щель по рельсовым опорам. Управляйте направо, налево, затем прыгайте через щель. В конце вы найдете **Желтую жемчужину**.

Идите налево мимо котелка и поднимайтесь по проходу к каменному кольцу. Спускайтесь по дорожке под уклон и входите в правую дверь. Поверните налево и растопчите контейнер. Ударьте ближайшего Дантини и прыгайте через разрушающийся контейнер чтобы ударить еще одного. Ударьте еще одного сзади и растопчите платформы слева. Перейдите через новые разрушающиеся платформы к дальнему уступу, где два Дантини сторожат **Голубую жемчужину**.

Возвращайтесь назад по наклонной дорожке и переходите через платформы в лаве, чтобы взять яйцо 3. В этом случае вы увидите сообщение о 100% выполнении и баллы опять начнут вращаться (ба, и никакого специального окончания?)



Секреты

• В заголовке на экране удерживайте L1 и нажмите ▲, ◆, ◆, ◆, ■, ◆, ◆, ◆, ◆. Вверху экрана Появится "Cheat Menu Active". Во время игры можете сделать паузу, затем нажать на L2 + R2, чтобы выйти в cheat men. Это даст вам выбор уровня, редакцию снаряжения и позволит мгновенно завершить уровень.

• Удерживайте L1 и нажмите ■, ■, ●, ◆, ◆, ◆, ◆ и услышите двойной перезвон. Затем удерживайте R2, нажмите ■ и теперь вы в любое время игры можете получить 100 кристаллов. Это можно делать неоднократно, чтобы стать супербогатым и купить все кристаллические кольца и Сердечки, какие пожелаете.

• Вы можете заставить Крока прыгать выше чем обычно. Нажмите ✕ дважды быстро топнуть, затем когда Крок опустится, удерживайте ✕ чтобы заставить его подпрыгнуть высоко в воздух.

• Чтобы собрать все пять призовых жемчужин на каком-либо уровне вам требуется или кристаллическое кольцо или заводной Гоббо. Наше руководство сообщает вам, что следует купить перед началом каждой миссии.

• Чтобы вращать Крока без раскачивания в стороны (и падения с уступа), ударьте по ◆/◆, затем несколько раз ◆ и он постепенно начнет вращаться.

• Не очень спешите на разрушающихся коричневых контейнерах, или вы можете упасть - им требуется какое то время для разрушения, поэтому точно рассчитывайте ваш прыжок к следующему контейнеру.

• Если Гоббо действуют вам на нервы своей непрерывной болтовней, вы можете прервать их диалог нажав кнопку Start.

• Если у вас возникает необходимость в деньгах в Моряцком поселке, то повторите лодочные гонки (миссия 1). За победу вы

получите 100 монет и, кроме того, дополнительное Сердечко (если у вас есть горшок для него).

• Хотя миссии и пронумерованы, вы можете выполнять основные пять в любом порядке. Так что если у вас возникают где то трудности, то выполняйте другие, а к этой вернетесь позже.

• Как только вам потребуется прекратить скольжение по льду, просто топните и Крок остановится.

