

COLONY WARS: RED SUN

Михаил Разумкин

Третья игра в серии лучших на PlayStation космических симуляторов от Psygnosis была изрядно упрощена по сравнению со своей предшественницей. Однако по-прежнему, не зная точно целей и задач очередной миссии, очень сложно пройти ее, как говорится, наобум. Кроме того, в Red Sun была введена довольно обширная система различного вооружения и оборудования, что тоже призвано влиять на успех прохождения. В связи с этими фактами мы предлагаем вашему вниманию не пошаговое прохождение типа «куда и зачем лететь или кого и как убивать», а перевод брифингов из игры, описание оружия и несколько тактических советов, которые направят вас на путь истинный в особо сложных миссиях. Приступаем.

Общие тактические советы

- 1 Red Sun — игра прямолинейная, т.е. в ней нет ответвлений от сюжетной линии. Вы проходите одну миссию за другой, зарабатываете деньги на оружие и новые корабли, пока не дойдете до «ключевой» миссии, выполнение которой перебросит вас на очередной этап игры.
- 2 Конечно, вы вольны сразу перейти к «ключевой» миссии, но этого делать не стоит. Ведь в RS деньги играют далеко не последнюю роль, а без выполнения второстепенных миссий у вас не будет возможности купить даже захудалую Stun Missile.
- 3 На ваш корабль можно установить до 3-х одинаковых лазеров любого типа (не упускайте эту возможность).
- 4 Обратная тяга позволит вам значительно сократить радиус разворота и не упустить врага из поля видимости.

5 Большие корабли имеют целую батарею стационарных пушек, которые вы можете без проблем уничтожить.

6 Запущенную в вас ракету можно легко обогнать на ускорении, можно сбить из лазеров, ну и, конечно, не забывать про flare.

7 При использовании ракет не стоит вести одновременный огонь еще и из лазеров, т.к. вы легко можете уничтожить собственную ракету.

8 Если вас изрядно «потрепали», но вы не хотите переигрывать миссию, то, используя все возможные маневры (L2 и R2), периодически изменяя скорость корабля, уйдите из эпицентра боя, восстановите силовую защиту и возвращайтесь.

9 Если вам предстоит бой с огромным числом истребителей, которые атакуют именно вас, то возможно применение следующей тактики. Отлетите на некоторое расстояние от скопления врага, выберите цель

и устремитесь к ней на полной скорости, непрерывно ведя огонь. Не сворачивая, пролетайте через облако обломков, разворачивайтесь и повторяете маневр.

10 Враги, как правило, появляются из jumpgates (призрачный овальный знак на радаре). Расположите свой корабль так, чтобы они летели прямо на вас, и уничтожьте всю группу издалека.

11 В зависимости от количества и типа сбитых вами кораблей противника будет расти и ваш рейтинг, и это не просто статистика. По мере повышения рейтинга вам станут доступны более разрушительные виды оружия. Так что не упускайте случая уничтожить несколько лишних кораблей врага.

Немного об интерфейсе

Панели на вашем корабле достаточно информативны, так что периодически поглядывайте на них, чтобы не упустить что-нибудь важное.

12 Левая панель отображает состояние вашего корабля: верхняя полоска отвечает за силовую защиту и броню, средняя — за скорость, нижняя — за перегрев корабля.

13 Правая панель отображает внешнюю ситуацию: верхняя полоска показывает состояние защиты выбранного корабля, экран ниже выдает информацию о том, что это за корабль.

14 Радар в центре поможет вам сориентироваться в пространстве: красные точки — это враги, зеленые — союзники, желтые — нейтральные, мерцающий овал — подпространственные врата.

15 Если у вас включена система автонаводки, то небольшая стрелочка у прицела укажет направление к выбранному кораблю.

Управление

Если у вас Dual Shock, то без лишних раздумий переходите на аналоговое управление, это заметно уп-

ростит игру.

R1 — ускорение.
L1 — обратная тяга.
Двойное нажатие на R1 или L1 — суперускорение.
R2 — вращение вокруг оси по часовой стрелке.
L2 — вращение вокруг оси против часовой стрелки.
▲ — система автонаводки.
● — изменить тип secondary weapon.
Зажав ●, вы произведете выстрел из secondary weapon.
■ — изменить тип primary weapons.
✕ — выстрел из primary weapons.
R2 + L2 — задний вид.
Start — пауза и выход в меню.
Select — смена вида.

PRIMARY WEAPONS

GP laser MK I — 9950/7463 CR
Мощность: низкая
Поражение: силовой щит/броня

Лучшее оружие в начале игры. Желательно установить сразу три штуки.

GP laser MK II — 15000/12000 CR
Мощность: средняя
Поражение: силовой щит/броня

Улучшенный вариант MK I

GP laser MK III — 31040/23280 CR
Мощность: значительная
Поражение: силовой щит/броня

Самый мощный из серии GP. Бесспорно, один из лучших типов оружия.

Shield laser — 12800/ CR
Мощность: средняя
Поражение: силовой щит

Намного сильнее повреждает силовую защиту, чем GP laser, но требует парного оружия, действенного против брони (Hull laser или Hull Missile). Кроме того, лучше иметь по паре каждого типа оружия, а это целых четыре оружейные ниши (Hard points).

Shield laser MK II — 18300/13725 CR
Мощность: высокая
Поражение: силовой щит

Более мощный вариант Shield laser MK I.

Hull laser — 14592/10944 CR
Мощность: средняя
Поражение: броня

Как и Shield laser, требует парного оружия для нормального использования.

Hull laser MK II — 18300/12900 CR
Мощность: высокая
Поражение: броня

Более мощный вариант Hull laser MK I.

Cooled GP Laser — 33200/24900 CR
Мощность: средняя

Поражение: силовой щит/броня

Абсолютно не греется, но из-за высокой стоимости и не очень большой мощности лучше всего подходит для использования в миссиях, проходящих в подпространстве.

Cooled Shield Laser — 31360/23420 CR
Мощность: средняя
Поражение: силовой щит

Абсолютно не греется, лучше купить Cooled GP Laser.

Cooled Hull Laser — 32040/24030 CR
Мощность: средняя
Поражение: броня

Абсолютно не греется, лучше купить Cooled GP Laser.

Gauss Gun — 15880/11510 CR
Мощность: низкая
Поражение: броня (игнорирует силовой щит)

Абсолютно не нужно оружие, даже учитывая его высокую скорострельность.

Scatter Gun — 18400/13800 CR
Мощность: средняя
Поражение: силовой щит/броня

Очень неплохой «пулемет», но из-за сильного перегрева, невысокой дальности поражения и низкой точности попадания все же проигрывает трем GP Laser.

Plasma Cannon — 34200/25650 CR
Мощность: огромная
Поражение: силовой щит/броня

Превосходное оружие против больших кораблей, хотя и требует некоторого времени для зарядки.

BFG — 105200/78400 CR
Мощность: супер-мега
Поражение: силовой щит/броня

Это не опечатка, старый добрый BFG вновь в строю, и вновь это самое мощное оружие. Подходит для уничтожения одним выстрелом большого скопления истребителей противника. Не щадит союзников, забирает часть энергии силового щита.

SECONDARY WEAPONS

Все Missile являются самонаводящимися, поэтому требуют включения системы автонаводки перед пуском.

Stun Missile — 1050/788 CR
Обездвиживает вражеский корабль на некоторое время.

Jammer Missile — 3600/2700 CR
Отключает систему вооружения вражеского корабля на некоторое время.

Decloaker Missile — 2000/1500 CR
«Открывает невидимое».

Shield Missile MK I — 1920/1440 CR
Мощность: средняя
Поражение: силовой щит

В сочетании с Hull Missile подходит для боя с большими кораблями в начале игры.

Shield Missile MK II — 3880/2910 CR
Мощность: очень высокая
Поражение: силовой щит

В два раза мощней первой модификации.

Hull Missile MK I — 1720/1290 CR
Мощность: средняя
Поражение: броня

Hull Missile MK II — 3560/2070 CR
Мощность: очень высокая

В два раза мощней первой модификации.

Plasma Missile — 6200/4650 CR
Мощность: очень высокая
Поражение: силовой щит/броня

Лучшая из ракет, хоть и дорогая.

NanoTech Missile — 12900/9675 CR
Мощность: очень высокая
Поражение: силовой щит/броня

Применимы только против кораблей Sha'Har.

Two Part Missile — 5700/4275 CR
Мощность: высокая
Поражение: силовой щит/броня

Вначале пробивает силовой щит, а затем разрушает броню. Неплохая альтернатива Plasma Missile.

Torpedos — потеряли возможность самонаведения, зато они чрезвычайно мощны, соответственно превосходят для уничтожения больших кораблей.

Stun Torpedo — 4000/3000 CR
Обездвиживает врага на более длительный период времени.

Plasma Torpedo — 12000/9000 CR
Мощность: огромная
Поражение: силовой щит/броня

NanoTech Torpedo — 24000/18000 CR
Мощность: огромная
Поражение: силовой щит/броня

Как и ракеты, подходит для уничтожения только кораблей Sha'Har.

Scarab — 6600/4950 CR
Мощность: огромная
Поражение: броня

Производит одновременный выстрел нескольких небольших торпед.

BDS — 29000/21750 CR
Оружие массового поражения.

Grapple gun — 6576/4932 CR
Силовой гарпун, позволяет транспортировать небольшие космические тела. Необходим для выполнения ряда миссий. Требуется включения автонаводки.

Phase Distorter Beacon — 1000 CR
Полезен только в отдельных миссиях.

Автоматические спутники, или Pods, достаточно полезны, хотя и вряд ли полностью окупают свою высокую стоимость. Требуют включения автонаводки. После выполнения задания сами возвращаются на корабль. Не действуют для вашего корабля.

Offence Pod — 38000/28500 CR
Атакует выбранную цель.

Defence Pod — 52000/39000 CR
Защищает выбранную цель.

Repair Pod — 22000/16500 CR
Чинит выбранную цель. Очень полезен при конвоировании и защите неких объектов.

ECM Pod — 24000/18000 CR
Защищает выбранную цель от ракетных атак.

Дополнительные устройства

Cooling Vents — 14400/10800 CR
Увеличивает отвод тепла от перегреваемых частей корабля.

Heat Sinks — 24000/18000 CR
Увеличивает стойкость к перегреву систем истребителя.

Recharge Boost — 27000/20250 CR
Увеличивает скорость восстановления силового щита.

Shield Maximiser — 48000/33000 CR
Увеличивает мощность силовых защитных полей.

Существуют еще три типа устройств — третьи модификации Hull Laser, Shield Laser и Cloak Device, но я смог их получить только при помощи кодов, описанных в прошлом номере.

Миссии

MAGENTA STATION

Escort Duty
Стандартная сумма: 8000
Бонус: 1000 за каждый сохранившийся контейнер (max 3)
Награда: 100 за каждого уничтоженного противника

Цели:
● Защитить Cargo Stompers, пока они не достигнут пункта назначения.

Противники:
Pirate Raider (красный)
Pirate Fighters (красный)
Pirate Tanks (красный)

Союзники:
Cargo Stompers (Зеленый)
Escort Stompers (Зеленый)
Eipiret Wingman (Зеленый)

Врагов будет много, но они не представляют реальной опасности. Как только вы уничтожите первую группу, на радаре появится новая.



Стандартная сумма:
12000

Цели:

- 1 Уничтожить Rebel Fleetship (Красный).
- 2 Покинуть орбиту до окончания лимита времени.

Враги:

Rebel Fleetship (Красный)
Rebel Cruiser (Красный)
Rebel Fighters и Interceptors (Красный)

Союзники:

- 1 Уничтожить Insult и удалиться через врата.

Можете взрывать:

Insult и Injury (Красный)
Empiret Fighters (Красный)
SAADS (Красный)
Астероиды (Желтый)

Союзники:

Warfare Pod (Зеленый)
Rebel Hauler (Зеленый)

Идея миссии заключается в том, чтобы следовать за Warfare Pod, оставаясь незаметным для системы автоматической обороны (SAADS). Но этого можно и не делать. Облетая SAADS на значительном расстоянии, направляйтесь сразу к Insult и уничтожьте его. Особо одаренным пилотам можно посоветовать заодно взорвать и Injury (это дополнительные очки).

Valdemar...

Стандартная сумма:
10000

Цели:

- 1 Сопроводить конвой до подпространственных врат.

Уничтожить:

Pirate fighters и interceptors (Красный)
Pirate Galleon (Красный + Bonus)

Сберечь:

Haulers (Зеленый)
Escorts (Зеленый)
Cargo module (Зеленый)

Довольно простая миссия, главное — не удаляться от охраняемых модулей.

Retrieval

Стандартная сумма: 24000

Цели:

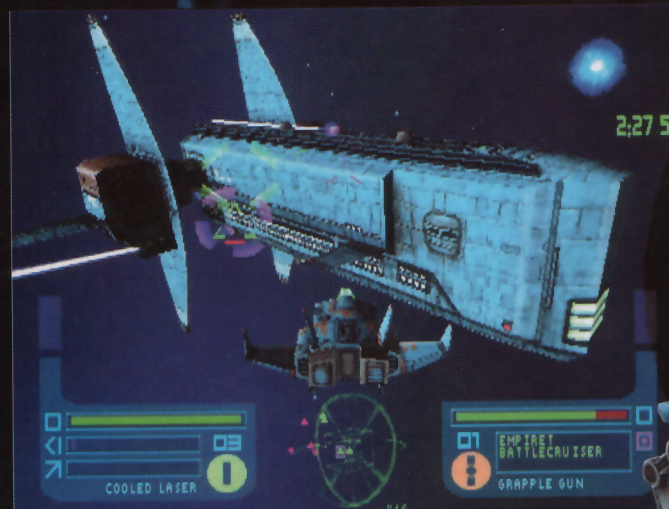
- 1 Уничтожить двери посадочного ангара на Morgan's Ghost.
- 2 Защитить Diva.
- 3 Уничтожить Morgan's Ghost.

Враги:

Morgan's Ghost (Красный)
Cargo (Красный)
Raiders и interceptors (Красный)

Союзники:

Decoder (Желтый)
Diva (Зеленый)



Цели:

- 1 Защищать генерала до того, как его подберет челнок.

Враги:

Живые формы Class-D (Красный)
Empiret Tanks (Красный)

Союзники:

Drop Ship (Желтый)
General's ship (Желтый)
General (Желтый)

При помощи радара определите, где находится генерал, и направляйтесь туда, по пути уничтожая врагов. Ракообразные «Class-D» довольно медлительны и легко убиваются при попадании в голову. В любом случае особенно не медлите.

Convoy

Стандартная сумма: 13000

Бонус: 500 за каждый спасенный модуль

Награда: 200 за каждого сбитого противника

Двери ангара легко обнаружить при помощи системы автонаводки. Но перед этим стоит уничтожить как можно больше стационарных орудий. После того как Diva сделает свое дело, не уничтожайте Morgan's Ghost, т.к. он выпустит очередную партию Raiders, что позволит вам заработать дополнительные очки.

MARJORIE'S STATION

Вы на новой орбитальной станции. У вас появились первые сбережения, поэтому можно постепенно заняться усовершенствованием корабля, т.к. в продаже появились GP laser mk II и Cooling Vents. Кроме того, можно купить и новый корабль.

Convoy

Стандартная сумма: 12000

Бонус: 1000 за каждый сохраненный контейнер

Цели:

- 1 Сопроводить конвой до полицейских маяков.

Враги:

Empiret Escorts (Красный)
Empiret Fighters (Красный)

Друзья:

Cargo Modules: (Желтый)
Haulers (Желтый)
Police interceptors (Зеленый)

Можете поохотиться, но не стоит особенно удаляться от конвоя.

Covert Insertion

Стандартная сумма: 15000

Цели:

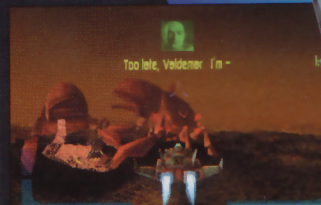
- 1 Уничтожить Shield Generators (Желтый).
- 2 Найти и дождаться уничтожения базы Повстанцев.

Объекты:

Shield Generators (Желтый)
Automated Defences (Красный)
Rebel Tanks (Красный)
Rebel Fighters (Красный)

Следуя по каньону, найдите и уничтожьте генераторы. Не поднимайтесь над гребнями каньона — опасно для здоровья. Систему автоматической защиты лучше уничтожать издалека.

Rebel Smugglers



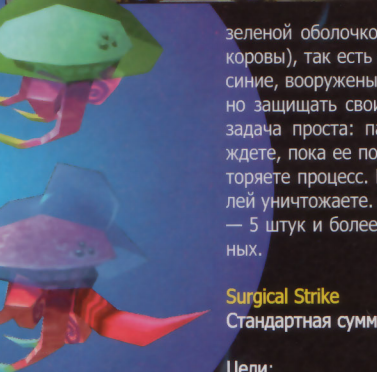
Empiret Fighters (Зеленый)
Empiret Battle Cruiser (Зеленый)

Перед миссией не забудьте купить Recharge Booster. Первым делом уничтожьте Rebel Fleetship, а затем беритесь за истребители. Продолжайте зарабатывать очки, пока на таймере не останется 1 минута. Направляйтесь к подпространственным вратам (яркая светло-голубая звезда).

Insult and Injury

Стандартная сумма: 12000

Цели:



Одна из самых забавных миссий — некое хорошо оплачиваемое космическое сафари. Для ее успешного выполнения вам понадобится 8-10 ракет. Помните, ваша цель — это животные с

зеленой оболочкой (так называемые коровы), так есть еще и «быки». Они синие, вооружены рогом и будут рьяно защищать своих коров. В общем, задача проста: парализуете корову, ждете, пока ее подберет баржа, повторяете процесс. Быков и истребителей уничтожаете. Хороший результат — 5 штук и более пойманных животных.

Surgical Strike

Стандартная сумма: 22000

Цели:

- 1 Уничтожить три конструкции удерживающие Police Precinct.

Враги:

Police interceptors (Красный)
Police infincer (Красный)
Police Precinct (Красный)
Solar Sails (Красный)

После боя с силами полиции вам опять придется воспользоваться системой самонаведения. Целиться нужно в место, где происходит крепление к пилонам канатов, удерживающих Полицейский участок.

Gang Warfare

Стандартная сумма: 22000

Награда: 500 за каждого уничтоженного врага.

Цели:

- 1 Уничтожить syndicate escorts.
- 2 Защитить Jardinia's yacht и добывающие корабли.

Враги:

Syndicate escorts (Красный)

Союзники:

Yacht (Зеленый)
Mining Ship (Зеленый)
Mining Robots (Зеленый)

Вооружитесь flares и побольше, 20-ти должно хватить.

Rescue Hilachet Ship

Стандартная сумма: 36,000

Цели:

- 1 При помощи decoaking missiles обнаружьте Crystals.
- 2 Защитите корабли Hilachet.

Плохие:

Donachet fighters (Красный)

Хорошие:

Hilachet Cruiser (Зеленый)
Mining Ships (Зеленый)
Mining Shuttle (Зеленый)
Hilachet Fighters (Зеленый)

Вам придется обнаружить 5 или более кристаллов. Их легко обнаружить по вспышкам света, после чего стреляйте туда decoaking missile. Защищайте добывающие корабли. У этой миссии есть еще и непонятная вторая часть в подпространстве, когда вам уже известным путем придется обнаружить врата.

Defence

Стандартная сумма: 32000

Награда: 500 за каждого сбитого врага

Цели:

- 1 Защитить Morjorie's kitchen.

Враги:

League Strike Fighters (Красный)
League Interceptors (Красный)

Союзники:

Syndicate Fighters (Зеленый)

Вы должны быть достаточно быстры для успешного прохождения этой миссии. Атакуйте сначала корабли, которые нападают на станцию (возможно, стоит воспользоваться ракетами).

Calculus 3

Стандартная сумма: 40000

Цели:

- 1 Уничтожьте элементы конструкции, что держат три спасательных шлюпки на корпусе Calculus.
- 2 Защитите их.



Огромные escorts будут стараться уничтожить конвой, поэтому сперва займитесь ими, не обращая внимания (пока) на истребителей.

Retrieval

Стандартная сумма: 12000

Цели:

- 1 Найти и отбуксировать Donachet Idol к вратам (необходимо Grapple Gun).

Враги:

Donachet Cruiser (Красный)
Donachet Fighters (Красный)
Snake (Красный)

Эта миссия проходит в подпространстве, поэтому у вас будет постоянный перегрев корабля. Чтобы охладить корпус, периодически останавливайтесь в призрачных астероидах. Направляйтесь к цели, ориентируясь по радару.

Если вас заметит вражеский крейсер, то попробуйте скрыться, либо уничтожьте его издалека (3-х mkII GP laser будет достаточно). К сожалению, появляющийся после обнаружения Идола snake's ship неуничтожим, так что быстрее направляйтесь к вратам.

Investigation

Стандартная сумма: 13000

Цели:

- 1 Следуйте за истребителями к станциям терраформинга.2) Уничтожить всех врагов и сохранить станции.

Уничтожить:

Tolrasaurs (только пушки — Красный)
Kalkarak Fighters (Красный)

Защитить:

Tolrasaurs (непосредственно животные — Красный)
Dargothan Fighters (Зеленый)
Terraforming Towers (Зеленый)

Ориентируясь по радару, летайте от станции к станции. Как только увидите Толразавра с пушкой на спине — атакуйте. Но помните, вам нельзя убивать самих животных (провал миссии), уничтожайте только пушки, для чего цп лтьесь чуть выше мишени.

Protection

Стандартная сумма: 20000

Награда: 500 за каждого сбитого врага

Цели:

- 1 Защитить SS Angeli.
- 2 Уничтожить все корабли Donachet.

Уничтожить:

Donachet Fighters (Красный)
Donachet Cruiser (Красный)

Защитить:

SS Angeli (Зеленый)
Syndicate Escorts (Зеленый)

Простейшая миссия. Как обычно, в начале уничтожьте вражеский крейсер.

Hunting

Стандартная сумма: 5000 за каждое пойманное животное

Цели:

- 1 Парализовать как можно больше Protoshelp Cows за ограниченное время (необходимы Stun Missiles).

Злые:

Protoshelp Bulls (Желтый)
Rangers (Красный)

Добрые:

Protoshelp Cows (Желтый — stun)
Hunting Barge (Зеленый)

Враги:

Red Sun (Красный)
Sha'Har Fighter (Красный)
Sha'Har Syncaris (Красный)

Союзники:

Calculus 3 (Зеленый)
Diva (Зеленый)

В начале миссии вам придется отбить две атаки истребителей. Затем быстро освободите спасательные капсулы, о чем уже будут молить вас выжившие. Теперь бой с боссом — очень грозной на вид боевой станцией. Но справиться с ним не составляет проблем. Три GP Laser MK II за считанные мгновения уничтожат огромные пушки по бокам гиганта, останется лишь добить практически беззащитную машину.

CARDINATE STATION

Seek & Destroy
Стандартная сумма: 24000

Награда: 500 за каждого сбитого врага

Цели:

1. Обнаружить и уничтожить всех calderas.
2. Уничтожить все силы Dirt Warrior.

Враги:

Calderas (Красный)
Dirt Warrior Tanks (Красный)
Dirt Warrior Fighters (Красный)

Башни Dirt Warrior имеют внушительную защиту, поэтому сперва уничтожьте три защищающих их орудия и несколько истребителей.

Temple Cruiser

Стандартная сумма: 30000

Цели:

1. Обнаружьте Cult Destroyers, подобравшись к ним как можно ближе.
2. Уничтожить Cult Temple Cruiser.

Злые:

Temple Cruiser (Красный)
Cult Cruiser (Красный)
Cult Fighters (Красный)

Добрые:

Dargothan Cruiser

Вы обнаружите скрытых маскирующим полем крейсера храмовников по электрическим разрядам. Остается только подлететь как можно ближе, и маскировка разрушится. Дружественный вам крейсер будет атаковать видимые цели при помощи торпед. Вы можете помочь ему. Temple Cruiser постарается скрыться. Помешайте этому.

Rescue Team

Стандартная сумма: 40000

Цели:

1. Проинспектировать станцию LV-624.
2. Защитить Investigator Dropship и «Return on Investment».

Злые:

Sha'Har Fighters

Добрые:

Dropship (Зеленый)
«Return on Investment» (Зеленый)

Следуйте за челноком к станции. Как только он туда доберется, на вас нападет целая толпа истребителей, так что приготовьтесь драться. Первая атака последует со стороны станции. Защитите челнок. Когда он достигнет борта «Return on Investment», появится еще одна волна истребителей.

Defend Refinery

Стандартная сумма: 20000 Бонус: 500 за каждую сохраненную цистерну

Цели:

1. Защитить перерабатывающую фабрику и цистерны.
2. Уничтожить врагов.

Уничтожить:

Pirate Raiders (Красный)
Pirate Tanks (Красный)

Защитить:

Refinery (Желтый)
Fuel Silos (Желтый)

Вряд ли у вас получится с первого же

раза сохранить много цистерн, поскольку атакующие будут наступать со всех сторон. Сначала нужно уничтожить танки, а потом взяться за истребители.

Tank Support

Стандартная сумма: 32000

Цели:

1. Сопроводить dirt Warriors к заданному месту.
2. Уничтожить силы Unisoft и их базу.

Враги:

Unisoft base (Красный)
Jan-1 Thor (Красный)
Unisoft Fighters (Красный)
Unisoft Tanks (Красный)

Союзники:

Dirt Warrior Tanks (Зеленый)

Используя радар, заранее уничтожьте всех врагов по пути продвижения отряда. Двуногие Thors довольно сильно защищены, поэтому используйте plasma cannon или BFG, чтобы их уничтожить. Если все танки Dirt Warrior будут уничтожены, миссия будет провалена, поэтому оберегайте их. База имеет пушки на вершине и у основания. Уничтожьте их первыми, а затем возьмитесь за истребители и лишь потом уничтожьте базу.

Clear Path

Стандартная сумма: 38000

Бонус: 2000 за каждый спасенный hauler

Цели:

1. Сопроводите конвой к подпространственным вратам.
2. Уничтожьте все силы противника.

Злые:

Sha'Har Fighters (Красный)

Добрые:

Convoy (Зеленый)
Unisoft Fighters (Зеленый)

Стандартная миссия по конвоированию гражданских кораблей, правда, на этот раз истребителей Sha'Har будет очень много.

Protect Cult

Стандартная сумма:



38000

Цели:

1. Защитить корабли Cult.
2. Уничтожить силы Scavenger.

Враги:

Scavenger Shark (Красный)
Scavenger Raider (Красный)
Scavenger Cruiser (Красный)

Союзники:

Cult Destroyer (Зеленый)
Cult Fighters (Зеленый)

Уничтожьте пушки на больших кораблях.

Kidnap Queen

Стандартная сумма: 42000

Цели:

1. Защитить тягач Dirt warriors и капсулу с jelly queen.

Враги:

Jelly Fighters (Красный)
Jelly Hauler (Красный)

Союзники:

Hauler (Зеленый)
Dirt Warriors (Зеленый)
Cargo (Желтый)

Не следуйте за истребителями Dirt Warriors, летите рядом с тягачом. Уничтожьте первую волну истребителей. За ней последует еще и еще, они будут лететь на убой практически бесконечно. Если им все же удалось отбить капсулу с королевой, то вам придется уничтожить их тягач, чтобы он не смог отбуксировать капсулу. Будьте осторожны при стрельбе — капсула очень непрочна. Защищайте тягач Dirt Warriors.

Distress Call

Стандартная сумма: 45000

Цели:

- 1 Защитить флагманский корабль Dirt Warrior (Maleager).
- 2 Уничтожить крейсер Unisoft и другие их войска.

Уничтожить:

Unisoft Cruiser (Красный)
Unisoft fighter (Красный)

Защитить:

The Maleager (Зеленый)

Вы потеряете Maleager в самом начале миссии, но на этом она не закончится. Вам еще придется уничтожить все войска Unisoft. Начните с истребителей, отлетев подальше от крейсера. После этого последует еще одна волна истребителей. Запаситесь Flare и используйте тактику, приведенную в советах выше, если, конечно, вы еще не купили BFG.

Genesis

Стандартная сумма: 40000

Цели:

- 1 Защитить корабли League и уничтожить войска cult.

Враги:

Cult Interceptors (Красный)
Cult fighters (Красный)

Союзники:

Genesis Device
League fleetship (Зеленый)

Достаточно простая миссия. Уничтожайте истребители Cult волну за волной, следя за открывающимися врагами по радару. Периодически к Genesis будет направляться пара тягачей Cult — постарайтесь, чтобы они не достигли цели.

Escape

Стандартная сумма: 42000

Цели:

- 1 Защитить Freighter.
- 2 Уничтожить противника.

Враги:

Sha'Har Fighters (Красный)
Sha'Har Cephalopod (Красный)

Союзники:

Unisoft Fleetship (Зеленый)
Freighter (Зеленый)

Для начала уничтожьте трех истребителей Sha'Har (они справа). Теперь следуйте за Cephalopod — это настоящий босс. Если он взорвет корабль прикрытия Unisoft — не беда. Теперь стреляйте в его клешни-щупальца. Красный треугольник прицела укажет уязвимые места. Часть

щупалец имеет на концах лазеры, их тоже надо уничтожить. Чтобы избежать попаданий, постарайтесь быть вблизи красного «глаза», который лучше уничтожить даже раньше лазеров.



Цели:

- 1 Защитите Refugee haulers и Habitats.
- 2 Уничтожьте Scavenger Shark Fleetship.

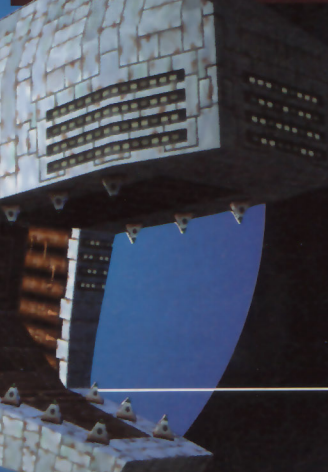
Враги:

Scavenger Fighters (Красный)
Scavenger Shark (Красный)

Транспорт союзников:

Refugee Haulers (Зеленый)
Refugee Habitats (Зеленый)
Fuel Pod (Зеленый)

Честно говоря, я не нашел способа сохранить Fuel Pod от могучего Scavenger Shark. Довести же до врат два оставшихся транспортных средства не составляет труда. Если, конечно, вы не забыли сменить корабль и установить на нем три GP Laser MK III.



Scavenge This

Стандартная сумма: 49000

Цели:

- 1 Заарканьте ускоритель (захватите Grapple gun).
- 2 Отбуксируйте его к центру обитаемой зоны Scavengers.
- 3 Оставьте «сюрприз» и покиньте зону.

Враги:

Астероиды
Scavenger fleetship (Красный)
Scavenger laser turrets (Красный)
Scavenger fighters (Красный)

Цель:

Ядерный ускоритель (Желтый).

Ускоритель не будет двигаться, пока вы его не подцепите на трос. После чего просто следуйте за ним, рассчитывая путь. Не трогайте крейсера — это задача ускорителя. Как только он займет нужную позицию, Diva сообщит вам, что пора убираться. Ускоритесь.

Hostage Release

Стандартная сумма: 55000

Цели:

- 1 Уничтожьте все пушки на корпусе



Dargothan Дредноута.
2 Защитите спасательную команду.
3 Прикрыть отступление союзников, уничтожить остатки врагов.

Противник:

Dargothan Dreadnought (Красный)
Pirate fighters (Красный)

Друг:

Unisoft Cruiser (Зеленый)
Unisoft Fighters (Зеленый)

В этой миссии главное — аккуратность и внимательность. По треугольникам наведения определяйте месторасположение пушек и не спеша уничтожайте их одиночными выстрелами (пушек около 13-ти). Во время отстрела пушек нужно посматривать



на радар и периодически уничтожать группы Pirate fighters. Когда операция спасения закончится, можно уничтожить и сам Dreadnought.

Road Block

Стандартная сумма: 30000 за каждый спасенный Stomper

Цели:

- 1 Защитить Stompers.
- 2 Уничтожить все препятствия и вражеские корабли.

Злые:

Scavenger road blocks (Красный)
Scavenger fighters (Красный)
Scavenger Tanks (Красный)

Добрые:

Cargo Stompers (Зеленый)

Перед каждым из завалов на дороге под маскировочным полем вас будут ждать несколько танков. Истребителей будет немного (около 4 пар за всю миссию).

Robo Hunting

Стандартная сумма: 32000

Цели:

- 1 Обездвижьте Robo-fighters и отбуксируйте их к Mega Hauler.
- 2 Уничтожьте оставшихся robo-fighters.
- 3 Уничтожьте все силы scavenger.

Враги:

Scavenger fighters (Красный)

Союзники:

Mega Hauler (Зеленый)
Robo-fighters (Желтый)

Вам потребуется Grapple gun и штук

пять Stun missile. Robo-fighters будут атаковать вас, но вы можете начинать отстреливать их только после того, как об этом вас порпосят с Mega Hauler. Всего нужно доставить только троих Robo-fighters.

Solar Flare
Стандартная сумма: 35500

- Цели:**
- 1 Почините два тягача при помощи Repair Pod.
 - 2 Помогите им отбуксировать капсулы к маякам у врат (понадобится Grapple Gun).
 - 3 Не входите в сиреневые врата.

Терпящие бедствие:
Cargo Pods (Зеленый)
Haulers (Зеленый)

В этой миссии враг — корона звезд, у которой все происходит. Цепляйте ближнюю капсулу и на ускорении к первому тягачу. Читите его, затем второго. Буксируйте все капсулы за маяки.

Sha'Har Ship
Стандартная сумма: 52000

- Цели:**
- 1 Уничтожить все истребители Sha'Har, кроме одного.
 - 2 Этого одного нужно обездвигить и отбуксировать к вратам.

Sha'Har:
Sha'Har Fighters (Красный)
Sha'Har Cruiser (Красный)
Snake (Красный)

Лучик света:
Diva (Зеленый)

Вам потребуется Grapple gun и штук пять Stun missile. Элементарная миссия, главное — не использовать BFG. Все истребители и даже крейсер уничтожаются тройным GP Laser MK III. Только не забывайте во время стрельбы, ориентируйтесь по радару и оставьте одного для поимки.

Defender
Стандартная сумма: 64000

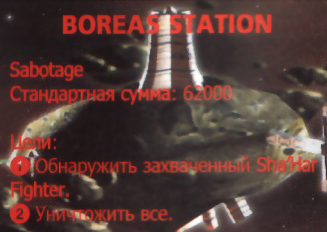
- Цели:**
- 1 Прикрытие эвакуации перерабатывающей фабрики.
 - 2 Защитить ее.
 - 3 Уничтожить всех врагов.

Враги:

Sha'Har Fighters (Красный)
Sha'Har Triders (Красный)
Black Widow (Красный)

Союзники:
Transport (Зеленый)
Refinery (Зеленый)
Silos (Зеленый)

Весьма сложная миссия. Мне для успешного прохождения понадобился Repair Pod, которым я периодически чинил станцию. Правда, приходилось останавливаться, чтобы он смог вернуться на борт. Летайте вокруг станции, отстреливая истребителей и шагоходов-Triders, пока не появится босс — Black Widow. Кроме двух пушек, у него еще есть по слабому месту на каждой из ног (красный прямоугольник). Уничтожьте пушки, далее перенесите огонь на красные метки, и «Вдова» загнется. Только не забывайте посылать дрона чинить станцию.



Враги:
Navy Heavy Cruiser (Красный)
Navy Fighters (Красный)
Navy Research Ship (Красный)
Sha'Har Fighter (Красный)

Согласитесь, мало таких миссий — уничтожить все. Но для успешного прохождения сначала уничтожьте

Navy Research Ship, а затем все остальное. Я бы порекомендовал пару торпед и BFG.

The Hilachet Betrayed
Стандартная сумма: 60000

- Цели:**
- 1 Установить Phase Distorters, на корпусе Hilachet Dreadnought.
 - 2 Защитить Haulers.
 - 3 Уничтожить всех врагов.

Противник:
League Fighters (Красный)
League Station (Красный)
Hilachet Fighters (Красный)

Союзники:
Hilachet Dreadnought (Красный)
Donachte Haulers (Зеленый)

Понадобятся Phase Distorters (штука шесть). Вначале наведите прицел на Hilachet Dreadnought (пока желтый), он соединен с корпусом League Station. Уничтожьте пушки станции League вместе с болтающимися поблизости истребителями. Теперь запускайте Phase Distorters. Появится целая толпа врагов. Защитите Donachte Haulers.

Necessity
Стандартная сумма: 68000

- Цели:**
- 1 Найдите крейсер Necessity.
 - 2 Защитите силы Naval, пока не прибьет челнок.
 - 3 Обеспечьте безопасность челнока.

Враги:
League Fighters (Красный)

League Walkers (Красный)

Союзники:
Necessity (Желтый)
Navy Drop ship (Зеленый)
Black Box (Желтый)

Лишь грамотное применение BFG и Repair Pod помогут вам пройти эту миссию.

Infiltrate
Стандартная сумма: 80000

- Цели:**
- 1 Сымитируйте построение патруля Sha'Har.
 - 2 Установите 3 Phase Distorters.
 - 3 Уйдите через врата.

Враги:
Sha'Har Fighters (Красный)
Sha'Har Feeder (Красный)
Phase Stabilisers (Красный)

В начале миссии просто старайтесь лететь между двумя истребителями Sha'Har. Как только вы подлетите к Red Sun, то увидите три красных конструкции — это Phase Stabilisers. «Наводите» на каждую из них и выпускайте Phase Distorters. Когда все три будут установлены, вам предстоит уничтожить несколько истребителей Sha'Har, после чего откроются врата.

The Gauntlet
Стандартная сумма: 90000





Цели:

- 1 Атакуйте силы Navy.
- 2 Взорвите слабую точку в конструкции Super Dreadnought.
- 3 Захватите Weapons Platform.

Враги: все

Нужно Grapple Gun. Самое поразительное, что никто так и не нашел никакого Super Dreadnought. После непродолжительного боя и уничтожения нескольких крейсеров корабль Diva подбивают, и вас выбрасывает во вторую часть миссии.

The Gauntlet (часть 2)

Цели:

- 1 Обнаружить и захватить спаса-



тельную капсулу Diva'и.

- 2 Свалить через ворота.

Враги:

Sha'Har Fighter (Красный)
Sha'Har Cruiser (Красный)

Подзащитные:

Dive Escape Pod (Зеленый)

Найти Dive легко, т.к. ее капсула единственная помечена на радаре зеленым цветом. После захвата капсулы следует уничтожить все истребители Sha'Har в этом районе. Как только вы подлетите к воротам, появится Sha'Har Cruiser. Удалитесь от него на безопасное расстояние, глубоко вдохните и на ускорении возвращайтесь, непрерывно стре-



ляя (хорошо бы вам взять пару Plasma Torpedo).

Destroy Red Sun

Цели:

- 1 Наведитесь на красные кристаллы «Vent» на лицевой стороне Red Sun.
- 2 Защитите Haulers.

Враги:

Sha'Har Fighters (Красный)

Союзники:

Donachet Haulers (Зеленый)
League Fighter (Зеленый)
Donachet Fighter (Зеленый)

Red Sun постоянно перемещается, и это одна из основных проблем. Т.к.

остыть, воспользуйтесь призрачными астероидами. Как только уничтожите наросты, бейте по образине из всего, что осталось. Только опасайтесь попадать под фиолетовые выстрелы, сопровождаемые характерным звуком, и не забывайте выстреливать Flare, когда вас предупреждает система безопасности.

Есть еще в Colony Wars Red Sun забавная встроенная мини-игра — своеобразный death match на троих. Такие

игрища встречаются трижды, их, как и другие второстепенные миссии, проходить не обязательно, но денег всегда мало. Итак, встречайте:

THUNDERBOWL

Thunderbowl 1

Орбита: Mariorie's Station

Стандартная сумма: 20000

Награда: 2000 за каждого врага

Противники:

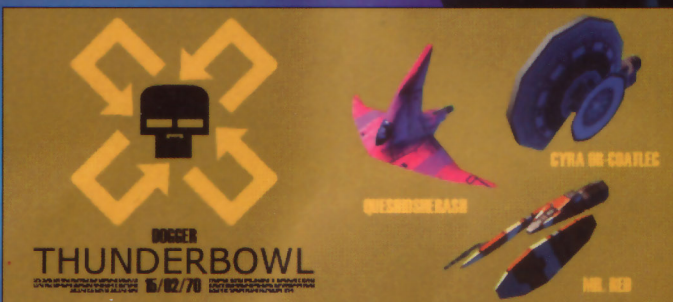
Hyrock Jones
Scara Mouche
Zel Vg Edd Eron

Дополнительные проблемы: SAADs

Thunderbowl 2

Орбита: Cardinate station

Стандартная сумма: 40000



вы должны не только уничтожить красные образования на морде этого монстра, но и защитить прицепившихся к нему Donachet Haulers. А это сложно. BFG практически не решает проблему. Для начала стоит взять побольше Nanotech Missile. А поскольку вам уже не вернуться на базу, то стоит заменить GP laser mk III на Cooled GP laser, выкинуть BFG и взять еще Nanotech torpedoes и кучу Flare. Чтобы не мучиться с красными наростами, уничтожайте их ракетами, так же поступайте и с Sha'Har Fighters.

Destroy Red Sun (часть вторая).

Цели:

- 1 Уничтожьте слабые точки (все те же красные образования).
- 2 Уничтожьте Red Sun.

Поскольку бой идет в подпространстве, то у вас могут возникнуть проблемы с перегревом (у меня были только при ускорении). Чтобы

Награда: 4000 за каждого врага

Противники:

Cyra
Mr. Red
Queshio Sherash

Дополнительные проблемы: SAADS, Mini Mines

Thunderbowl 3

Орбита: Aurora station

Стандартная сумма: 60000

Награда: 8000 за каждого врага

Противники:

Gak
Mebius Trip
Master Kinjuki

Дополнительные проблемы: SAADS, Mini Mines, Tanks

PlayStation

