

CASTLEVANIA

кие секреты, направлять движение сюжетной линии.

1. Добавочные стартовые параметры

В самом начале игры у вас есть очень неплохой способ повысить собственные стартовые характеристики. Во время битвы с Дракулой из финальной сцены Dracula X вы можете очень легко увеличить параметры своего персонажа. Так как эта сцена служит чем-то вроде интерактивной сюжетной видеосцены, по-настоящему умереть ваш герой не может.



Для битвы с Дракулой можно использовать сильную магию Holy Water Rain, и в этом случае вы одержите быструю победу. Если же вы будете драться, применяя обыкновенные боевые навыки, и при этом не потеряете ни единой жизни, то начнете игру с уже сильно увеличенными боевыми и магическими характеристиками: **STR 7, CON 7, INT 9, LCK 9, HP 75, MP 20, HEART 55.**

Если вам удастся отбить все его специальные огненные атаки при наименьшем числе попаданий, то начальные параметры будут выглядеть следующим образом: **STR 9, CON 6, INT 6, LCK 6, HP 75, MP 20, HEART 50.**

Самым сложным, но самым прибыльным способом является поражение Дракулы без помощи магии и спецоружия. При этом также должны быть исключены любые повреждения вашего героя.

За такой героический поступок вы получите: **STR 9, CON 8, INT 8, LCK 13, HP 80, MP 20, HEART 50.**

2. Второй зеркальный замок

Чтобы попасть во второй замок, необходимо взять серебряные и золотые кольца, которые вы получите от Maria, и оснастить ими героя в комнате с большими часами. После этой операции откроется секретная дверь этажом ниже. В этой секретной комнате Maria отдаст вам Holy Glasses. Во время битвы с Richter вы можете воспользоваться ими и выяснять, что он контролируется шаром зла, который непременно надо уничтожить. После этого необ-



ходимо пойти налево, встать на лифт и подняться на нем в зеркальный замок.

3. Комната с часами

В этой комнате имеются несколько секретных проходов. За двумя каменными статуями в верхней части экрана есть два прохода. Чтобы открыть правый, необходимо остановить время на часах. Левый же открывается самостоятельно каждую минуту. Секретный проход на полу комнаты в зеркальном замке можно открыть, если собрать пять частей Vlad.

4. Исповедальная кабинка

В первом замке около огромной лестницы есть исповедальная кабинка. Если встать около кресла слева и нажать кнопку «Вверх», то герой сядет в кресло. Вскоре появится священник, который благословит вас и оставит немного еды. Если же сесть в правое кресло, то появится женщина-привидение, которая попытается вас зарезать. Так что на правое кресло лучше не садиться.

5. Секретные коды

Если ввести перед началом игры вместо своего имени один из следующих кодов, можно добиться интересных результатов. Чтобы трюк сработал, необходимо в первом слоте приставки иметь memory card с записью пройденной игры. Эти коды, видимо, вставлены в игру, чтобы доставить больше радости фанатам серии и дать им возможность вдоволь поэкспериментировать. Так или иначе, введение имени RICHTER изменит главного персонажа на Рихтера Бельмонта, имя AXEARMOR заставит героя носить особую броню, а комбинация X-XIV"Q увеличит удачу до 99, что поможет вам при нахождении секретных предметов.

6. Больше денег

В зеркальном замке имеется место, где можно найти мешочек с 2 тысячами долларов. И это еще не все. Мешочек этот будет возникать каждый раз, когда вы снова появитесь на данном игровом экране. Находится это чудесное помещение в правом верхнем углу карты замка во владениях оранжевого рыбака. Самым простым способом получения этого лакомого кусочка является трансформация героя в форму волка, чтобы он мог быстро бегать из комнаты в комнату. Если повторить этот трюк несколько раз, то можно накопить деньги на Duplicator очень и очень быстро.

7. Быстрая накачка героя

Как только накопите денег на Duplicator, добавьте к нему какое-нибудь метательное оружие, например, Buffalo Star, и отправляйтесь в зеркальный замок. Справа и слева от комнаты с часами находятся монстры, называемые Guardians. Их убийство даст вам довольно внушительное количество очков. Лучшим способом тихого и быстрого их убирания с дороги является вкатывание в комнату на максимальной скорости и быстрый бросок звезд.

Серия игр Castlevania является одним из наиболее оригинальных сочетаний жанров платформенной аркады и приставочной ролевой игры. Последняя на данный момент часть, совсем недавно выпущенная в американской версии, является венцом серии, воплощающим все лучшее, на что оказалось способна команда разработчиков. Неудивительно, что жанровая специфика сделала игру достаточно сложной для прохождения, напичкала ее секретами, монстрами и многими другими явлениями и предметами, так часто встречающимися в ролевых играх. Пройти игру, относясь к ней как к обычной аркаде, невозможно, точно так же, как и закончить ее, не пользуясь аркадными навыками.

В данном небольшом справочном руководстве вы сможете найти карты замков в игре, расположение в них монстров и предметов, а также получите несколько, надеюсь, полезных советов по тактике прохождения.

Характеристики персонажа



Силы и способности главного героя в процессе игры постоянно увеличиваются и определяют его способность в дальнейшем бороться с все более сильными монстрами

(приносящими ему еще больше опыта). Высокая физическая сила (STR), от которой зависит сила удара и в конечном счете ущерб, наносимый противнику, и хорошая удача (LCK), дающая вам возможность вытрясать из монстров больше предметов и давать им появляться вообще у вас под носом, являются самыми важными компонентами успеха. Другой, не менее важный параметр – Constitution, определяющий вашу способность к оборонительным действиям, способность противостоять ударам противников.

Intelligence помогает вам эффективнее использовать магические способности.

Вот некоторые замечания, относящиеся непосредственно к ходу игры. Пользуясь нижеизложенными приемами, вы сможете легко поднакачать героя, найти кое-ка-



Благодаря дубликатору вы прибавите несколько уровней всего за пару минут.

8. Максимально пройденная игра

Каждый раз во время загрузки сохраненной игры вы видите процент ее прохождения. Максимальным процентом теоретически является цифра в 200%, однако в принципе возможно пройти еще дальше. Чтобы достичь 200% прохождения, необходимо облазить все части замков, побывать во всех комнатах. Нахождение каждого артефакта, предмета и монстра также повысят процент прохождения игры.

9. Концовка игры

В Castlevania есть много вариантов окончания игры. Чтобы увидеть каждый из них, необходимо предпринять следующие действия:

первая концовка: необходимо убить Richter'a с помощью Holy Glasses;

вторая концовка: Richter убивается без помощи Holy Glasses;

третья концовка: убийство Дракулы с прохождением менее 200% игры;

четвертая концовка: игра пройдена на 200% или более.



Магия

Помимо стандартных видов оружия и атак Alucard может использовать магические заклинания. Использовать их можно с самого начала игры. Каждое потребует от вашего героя некоторое количество магии (MP), а способ их использования раскрывается в процессе игры. Но всю магию можно использовать с самого начала, необходимо только знать комбинации.

Summon Spirit (MP 5) B, F, D, U + Квадрат
Dark Metamorphosis (MP10) D, UB, U, UF, F + Квадрат

Hellfire (MP 15) U, D, DF, F + Квадрат

Soul Steal (MP 50) B, F, DF, D, DB, B, F + Квадрат

Tetra Spirit (MP 20) U (Держать две секунды), UF, F, DF, D + Квадрат

Sword Brothers (Sword Familiar) (MP 30) D, DF, F, UF, U (Держать две секунды), D + Квадрат

Wing Smash (как Bat) (MP 8) Держать X,

U, UB, B, DB, D, DF, F, Отпустить X
Wolf Charge (как Wolf) (MP 10) D, DF, F + Квадрат

Предметы

Antivenom – вылечивает Poison

Attack Potion – временно повышает АТТ

Elixir – восстанавливает все здоровье

Hammer – Unpetrify

Heart Refresh – восстанавливает 500 сердец

High Potion – восстанавливает около по-



ловины здоровья

Luck Drug Temporarily – временно повышает удачу

Mana Prism – восстанавливает всю магию

Potion – восстанавливает некоторое количество здоровья

Dark Resistance – противостояние темноте

Resist Fire – противостояние огню

Resist Holy – противостояние святым артефактам

Resist Ice – противостояние льду

Resist Stone – противостояние камню

Resist Thunder – противостояние молнии

Shield Potion – временно повышает DEF

Smart Drug – временно повышает INT

Strength Drug – временно повышает STR

Uncurse – убирает проклятие

Wonder Drug – восстанавливает жизнь

Ankh of Life – увеличивает эффективность лечащих предметов

Aquamarine – дорогое кольцо (можно хорошо продать)

Bloodstone – увеличивает способности blood-healing



Covenant Stone Gemstone – увеличивает STR на 15

Diamond – очень дорогое кольцо

Duplicator – копирует предметы (ксерокс)

Garnet – дорогое кольцо

Gauntlet – увеличивает АТТ на 5

Heart Brooch – уменьшает потребление сердец

King's Stone Gemstone – увеличивает STR на 10



Lapis Lazuli Jewel – приносит удачу, увеличивает DEF и АТТ на 1

Moonstone – улучшает состояние героя ночью

Mystic Pendant – увеличивает способность регенерации MP

Nauglamir Dwarven – увеличивает DEF на 15

Opal – дорогое кольцо

Ring Of Arcana – увеличивает возможность появления редких предметов

Ring Of Ares – увеличивает STR до 24

Ring Of Fearor – увеличивает STR

Ring Of Pales Ring – добавляет магических возможностей

Sunstone – увеличивает статус героя после восхода солнца

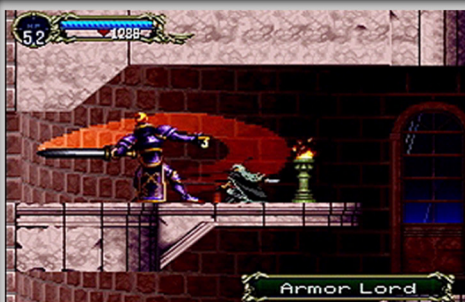
Talisman – уменьшает повреждения, наносимые противником

Turquoise – дорогое кольцо

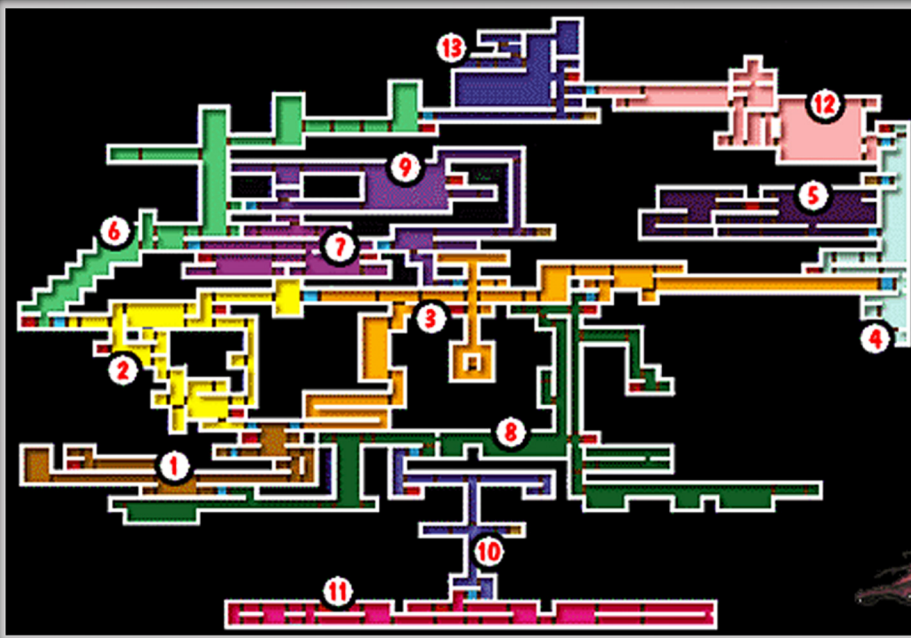
Zircon – дорогое кольцо

Зеркальный замок

Когда вы попадете во второй замок, вам понадобится некоторое время, чтобы полностью в нем освоиться. Стоит отметить, что второй замок изобилует крутыми монстрами и вообще он значительно сложнее для прохождения, чем первый. Обязательно оснастите себя Ring of Ares, иначе ваши атаки не будут причинять большого вреда противнику. В принципе, попав во второй замок, можно отправиться в любом направлении, однако это сильно скажется на сложности прохождения территории, так как вы еще можете оказаться слишком слабы для некоторых монстров. Поэтому лучше всего идти по часовой стрелке, постепенно покрывая все большую территорию. Поначалу следует избегать центральных мест на карте, так как монстры там значительно сильнее. Постепенно вы будете находить все больше необходимых предметов и получите больше опыта. На финальный бой необходимо идти максимально подготовленными. Концовка игры зависит от ваших действия и от процента территории обоих замков, что вам удалось раскрыть. Самая лучшая концовка показывается в случае раскрытия более 200% игры.



ГЛАВНАЯ КАРТА



КАРТА 1

Боссы:

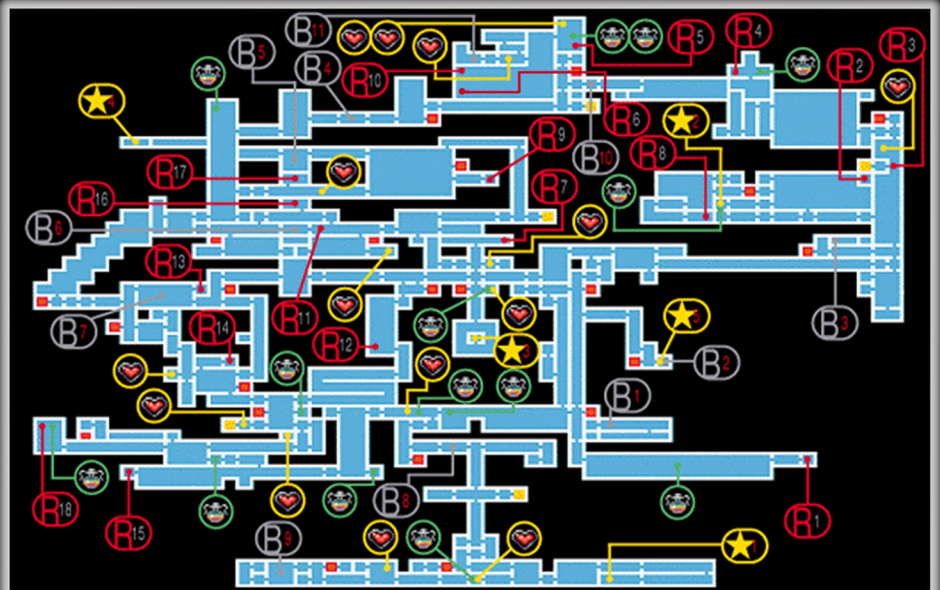
- B1 Scylla
- B2 Succubus
- B3 Doppelganger 10
- B4 Hippogryph
- B5 Olrox
- B6 Minotaur & Werewolf
- B7 Slogra & Gaibon
- B8 Cereberos
- B9 Granfaloon
- B10 Karasuman
- B11 Richter Belmont

- R7 Gravity Boots
- R8 Soul of Bat
- R9 Sword Card
- R10 Power of Mist
- R11 Form of Mist
- R12 Spirit Orb
- R13 Bat Card
- R14 Wolf 3
- R15 Merman Statue
- R16 Demon 2 Card
- R17 Fairy 2 Card
- R18 Wolf 2 Card

Отдельно

отмеченные места:

- R1 Holy Symbol
- R2 Faerie Scroll
- R3 Soul of Wolf
- R4 Fire of Bat
- R5 Ghost Card
- R6 Leap Stone
- 1 Spike Breaker
- 2 Master Librarian (магазин)
- 3 Holy Glasses
- 4 Silver Ring
- 5 Gold Ring



КАРТА 2

Боссы:

- B12 Darkwing Bat
- B13 Medusa
- B14 Akmodan II
- B15 Beezelbub
- B16 Trevor, Grant & Sypha
- B17 Galamoth
- B18 Death
- B19 Doppelganger 40
- B20 The Creature
- B21 Shaft
- B22 Dracula

Реликвии:

- R19 Ring of Vlad
- R20 Heart of Vlad
- R21 Rib of Vlad
- R22 Mist 3
- R23 Eye of Vlad
- R24 Tooth of Vlad
- R25 Bat 4

Специально

отмеченные места:

- 6 \$2,000 Money Bag

