

Bloody Roar II

Второе издание Bloody Roar II - сенсационно! Большинство персонажей Кровавого хохота - 1 вернулись с еще большим числом товарищей и переделанной графикой. Здесь вы можете найти действия, которые не перечислены в руководстве, информирующие, как вскрыть все секреты и как получить игру и играть с двумя скрытыми персонажами. Плюс у нас есть полный набор секретов действий персонажей. Итак, читайте, наслаждайтесь и спешите поразить ужасное чудище!

Секреты раскрыты!

Читайте внизу и укротите это дело раз и навсегда. Имеется некоторое количество скрытых шуток игры. Здесь список таких секретов, и все что вам нужно, так это ознакомиться с ними.

Два окончания

Имеются два окончания игры, оба из которых можно видеть в меню Options/Movies (Опции/Действия) и Pictures (Картинки). Для достижения окончания № 1 выберите режим Arcade или Story без какого-либо продолжения. Для окончания № 2 выберите режим Arcade или Story любым возможным способом - не имеет значения, как много продолжений вы используете.

Четвертый костюм

Имеются три различных костюма для каждого персонажа в зависимости от того, какую кнопку вы нажмете, выбирая этот персонаж: ■, ✕ или ▲. Когда вы устанавливаете режим Arcade (Галерея) или Story (История) с или без продолжения, вы открываете четвертый костюм для каждого персонажа. Нажимая кнопку Start, когда выбираете какой-либо персонаж, вы выбираете новый костюм.

Остаточное изображение победного танца

Чтобы увидеть, как ваш персонаж танцует прямо перед вами победный танец с эффектом остаточного изображения, держите нажатыми ■ + ✕ + ●, когда вы выигрываете финальный раунд.

Тяжелый кровавый режим

Сбейте ваших противников с толку! Чтобы сделать игру более трудной (что в свою очередь может вызвать кровавые струйки из ваших глаз), нажмите R1, R2, L1 и L2, все одновременно, если вы выбираете игровой режим с заголовка экрана. Если все сделано правильно, вы обнаружите, что показания времени вверху счетчика вашего здоровья вместо голубых стали красными. Будьте осторожны, это бандит!

Вызов особенностей режима костюма

Для вызова опции типа модели вы должны выбрать режим Story с или без продолжения. Для вызова опции Восстановления скорости вам следует выбрать режим Story без продолжения. Для достижения Любой Отмененной Точки вы должны пройти по крайней

мере пятнадцать раундов в режиме Выживания. Для достижения Атакующей Скорости вы должны получить все картинки из режима Story.

Пауза очистки

Малополезная хитрость, но как бы то ни было она имеет место быть. Нажмите R2, и в игре произойдет пауза. При этом экран на время паузы очистится от текста меню.

Персонажи и их движения

Следующие движения персонажей не найти в руководстве. Также там не перечислены Командные Атаки, которые осуществляются при касании к указующим кнопкам в половине или четверти круга и добавлением одной командной кнопки. Аналогичным образом вызываются Атаки-наскоки и Броски. Все Атаки-наскоки вызываются нажатием $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ + (держат), затем нажатием $\blacksquare$, $\times$ или $\bullet$ до тех пор, пока не вступите в столкновение с противником.

Yugo The Wolf

Преследование зверя:

изогнутый клык

$\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ $\blacktriangle$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

Человеческие комбинации

$\blacksquare$ $\blacksquare$ $\blacksquare$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$ (или $\blacktriangle$ + $\blacksquare$, или $\blacktriangledown$ + $\blacksquare$, или $\blacktriangledown$ + $\bullet$)

$\blacksquare$, $\blacktriangledown$ + $\times$, $\blacktriangledown$ + $\times$

$\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangledown$ + $\times$

Комбинации зверя

$\bullet$, $\blacktriangledown$ + $\bullet$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

$\bullet$ $\bullet$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

$\bullet$ $\blacksquare$ $\blacksquare$ $\blacksquare$, $\blacktriangledown$ + $\bullet$

$\bullet$ $\times$, $\blacktriangledown$ + $\times$

$\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ + $\bullet$ $\bullet$

$\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\blacktriangledown$ + $\blacksquare$

$\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\bullet$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

$\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\bullet$, $\blacktriangledown$ + $\blacksquare$

$\blacktriangle$ + $\blacksquare$, $\bullet$ $\bullet$, $\blacktriangle$ + $\blacksquare$



Stun The Insect

Преследование зверя:

форсированный бросок

$\blacktriangle$ $\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ $\blacktriangle$ $\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

Человеческие комбинации

$\blacksquare$ $\blacksquare$ $\blacksquare$, $\blacktriangledown$ + $\times$

Комбинации зверя

$\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ + $\bullet$



Shina The Leopard

Преследование зверя:

встретьте противника-фехтовальщика

$\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$ $\blacktriangle$ $\blacktriangledown$ $\blacktriangledown$ / $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ + $\bullet$

Человеческие комбинации

↓ + X, X X

↓ + X, ↓ + X, ↓ + X, ↓ + X

X, ↓ + ■, ■

Комбинации зверя

↓ ↓ / ↓, ↓ + ■

↓ ↓ / ↓, ↓ + ■

↓, ↓ / ↓, ↓ + ●

↓ + ●, ↓ + ●

■ ■, ↓ + ●

■ ■ ■, ↓ + ●, ●, ↓ + ●



Vakuryu The Mole

Преследование зверя: двойной ад

↓ ↓ ↓ ↓ / ↓ ↓ ↓ ↓ / ↓, ↓ + ●

Человеческие комбинации

■ ■ ■, ↓ / ↓ + ■, ■

■ ■ ■, ↓ + X, ■

↓ + X, ↓ + X

↓ + X, ↓ + X, ↓ + ■

Комбинации зверя

↓ + ●, X X X



Long The Tiger

Преследование зверя: жестокое терзание тигра

↓ ↓ / ↓ ↓ ↓ ↓ / ↓ ↓ ↓ ↓ / ↓, ↓ + ●

Специальное движение

↓ ↓ / ↓, ↓ + ●, ● ●

Человеческие комбинации

■ X, ↓ + X

↓ / ↓ + ■, ■

Комбинации зверя

● ●, ↓ + ●

● ●, ↓ + ●

↓ / ↓ + ●, ●



Alice The Rabbit

Преследование зверя: Дорожка поднимающейся звезды

↓ ↓ / ↓ ↓ ↓ ↓ / ↓, ↓ + ●

Человеческие комбинации

■ ■ ■, ↓ + ■

↓ + X, ↓ + X

↓ + ■, X

Комбинации зверя

● ● ●, ↓ + ●

● ● ●, ↓ + ●



Uriko The Half Beast

Преследование зверя: Внезапный кошачий прыжок

↓ ↓ / ◀ ◀ ◀ ↓ / ◀ ↓ ↓ / ▶, ▶ + ●

Человеческие комбинации

↓ + ■, ×

↓ / ◀ + ■, ■ ■ ■

↓ + ×, × ×

↓ / ◀ + ×, × ×

▲ + ×, × ×

▶ + ×, × ×

Комбинации зверя

● ● ●

Для смеха

■ ■ ■ (Смотрите, как она теряет равновесие)



Busuzima The Chameleon

Преследование зверя: настроенный сразу убивать

↓ ↓ / ▶ ▶ ↓ ↓ / ▶, ▶ + ●

Человеческие комбинации

■ ×, ↓ + ×, ■, ▶ + ■, ▶ + ■ + ×, ↓ + ×, ×, ◀ + ×, ■, ↓ + ×

■ ◀, ↓ + ■, ■

▶ + ■ (5 раз)

■ × (5 раз)

Комбинации зверя

●, ↓ + ●, ● ●

◀ + ●, ↓ + ●, ● ●

■ ×, ↓ + ×, ■ ■ ●



Jenny The Bat

Преследование зверя: Буря высоко в небе

◀ ▶ ◀ ↓ / ◀ ↓ ↓ / ▶, ▶ + ●

Человеческие комбинации

■, ▶ + ×, ×, ◀ + ×, × × ×, ↓ + ×

Комбинации зверя

▶ + ×, ×, ▶ + ●, ● ●



Два дополнительных персонажа

Gado The Lion

Получить дополнительный персонаж Гадо не сложно.

Просто выберите режим Arcade.

Преследование зверя: ревуций вседержитель

↓ ↓ / ▶ ▶ ↓ ↓ / ▶ ↓ ↓ / ◀, ● + ●

Команды атаки

↓ ↓ / ◀, ◀ + ×, ▶ + ■, ↓ ↓ / ▶, ▶ + ■, ↓ ↓ / ◀, ◀ + ■

Человеческие комбинации

▶ + ■, ■ ■

▶ + ×, × ×



◀ + ■, ■
 ■ ■
 ↘ / ◀ ■ ■
 × × ×
 × ×, ▶ + ×
 ×, ◀ + ■

Комбинации зверя

● ●
 ●, ↘ + ●
 ↘ / ▶ + ●, ↘ ↘ / ▶, ▶ + ●
 ■ ■, ↘ + ●
 ↘ / ▶ + ■, ▶ + ●, ●
 ↘ / ▶ + ■, ▶ + ●, ↘ + ●
 ×, ◀ + ■, ■ ●, ▶ + ×

Shen Long

Выберите ваш любимый персонаж, войдите в режим Arcade и затем завершите его NO CONTINUES (без продолжений). Это значит, что вы должны победить Шен Лонг без продолжения. Это может быть опасный бандит, насколько нам известно, но вы можете воспользоваться уровнями Difficulty (Трудности) и Attack (Атаки), если действительно нуждаетесь в помощи.

Преследование зверя: Муку Коу Хазан

↘ ↘ / ▶ ▶ ↘ / ▶ ↘ ↘ / ◀, ◀ + ●

Специальные движения

↘ ↘ / ◀, ◀ + ■
 ↘ ↘ / ◀, ◀ + ×
 ↘ ↘ / ◀, ◀ + ● + ● + ●
 ↘ ↘ / ▶, ▶ + ■
 ↘ ↘ / ▶, ▶ + ×
 ↘ ↘ / ▶, ▶ + ●

Человеческие комбинации

■ ■
 ■ ■ ■, ▲ + ●
 ■ ×, ↘ + ×
 ■, ▲ + ×
 ■ ▶, ↘ + ■
 ■ ◀, ↘ + ■
 ■ ▶, ↘ + ×
 ■ ◀, ↘ + ×
 ▶ + ×, ▶
 ◀ + ×
 ▶, ▶ + ■
 ▶, ▶ + ×
 ▶, ▶ + ●
 ↘ + ●
 ▲ + ●
 ↘ + ×
 ◀ + ●

Комбинации зверя

● ● ●
 ● ●, ▶ + ●
 ● ●, ↘ + ●
 ●, ↘ + ●
 ↘ / ◀ + ●, ●
 ● ■, ▲ + ●

