

Стратегия

Стратегическая игра проходит на местности, обозреваемой картой местности Галлии, состоящей из восьмидесяти двух провинций. В начале игры Вы (представитель от Галлии) просто контролируете деревню посредством специально предназначенных для этого боевых отрядов. Оставшаяся восемьдесят одна провинция являются Римскими, и в Вашей власти завоевать их, победить их один на один. Галльские отряды представлены на карте золотыми горшочками с волшебным снадобьем, а римляне — палатками. В целом количество отрядов по провинциям не превышает сорока. В процессе игры Вам будет помогать инструкция, написанный в рукописи и помещенный внизу экрана. Все, что Вам нужно делать, это следовать инструкциям.

Чтобы победить Галлию, можно воспользоваться тремя видами действий, которые последовательно представлены в определенном порядке (и также должны быть востребованы по отношению к римлянам):

Пополнение: Вы просто размещаете десант по провинциям, которые связаны с Вашей деревней. Количество отрядов пополнения увеличивается на один соответственно с каждой взятой провинцией, которая вручает Вам, победителю, ключ от своих ворот.

Атаки: Вы можете атаковать только те провинции, что соседствуют с уже завоеванной Вами местностью. Вам необходимо оставить хотя бы один отряд на завоеванной территории, поэтому Вы не можете атаковать, если в данной местности у Вас в целом только один отряд. Вам нужно предпринять действия по распределению Ваших отрядов по двум соседствующим галльским колониям.

Перегруппировки: Вы можете распределить отряды по двум граничащим галльским провинциям, но помните, что Вы должны оставить хотя бы один отряд в каждой области.

На каждом периоде борьбы у обеих сторон имеется определенный набор действий, специфичность которых зависит от сложности выбранного уровня. Вы можете выбрать: воспользоваться ли Вам всеми предложенными действиями или частью из них, или можно изменить их очередность.

Тактика

ЗАЩИТА

Во-первых, старайтесь держать в деревне такое число отрядов, посредством которого Вы не сможете потерять контроль над территорией, а также необходимо, чтобы данных отрядов было достаточно, чтобы защищать от нападений оккупированную Вами землю. Если Вы не рассчитаете своих сил, то получите грубое пенальти от концовки игры. Держите контроль над ключами завоеванных Вами провинций, при помощи пополнения или посредством управления соседними областями. Старайтесь получать в свое владение провинции так скоро, как сможете (чтобы Вашей целью стали другие ближайшие территории) — так Вы получите бонус — снадобья (в золотых горшочках) и подкрепление на каждом круге игры в соответствии с новой завоеванной землей. Также держите контроль над всеми областями, граничащими с Вашей деревней, так Вы сможете укрепить их перед новым раундом боя.

АТАКА

Постарайтесь изолировать римские земли (окружая их галльскими колониями) —

так компьютер не сможет укрепить их пополнениями, к тому же провинция, на которой располагается хотя бы один отряд, не может быть атакована (это касается обеих сторон). Например, отделенная в начале игры от территории Галлии провинция Britany. Старайтесь атаковать земли, когда на них много римлян — если Вы победите, их отряды исчезнут (неважно, сколько отрядов на территории, два или сорок). Компьютер намерен завоевать территорию, которую игрок только что захватил. Поэтому направляйте Ваши движения и атаки с определенной целью — к счастью, в игре нет злобных фермеров, сжигающих своих овец.

Вы должны дойти до конца уровня, чтобы вернуть упущенные единицы. Вы столкнетесь со следующими врагами: легионеры, центурионы, Римские черепахи, гладиаторы, пираты, медведи, львы и буйвол предстанут перед Вами. Они противостоят Вам больше или меньше — в зависимости от категории сложности, к которой они принадлежат. Это также зависит от виртуозности выбранного уровня.

ПРЕДМЕТЫ

Золотые монеты (Gold coins)

Когда собирается набор из десяти монет, Вам дается бонус-снадобье сразу, как только завоевывается новая территория и Вы возвращаетесь к стратегии. Эти монеты могут быть разбросаны по разным местам, и поэтому их легко увидеть, а также их можно найти в сундуках, бочках, ящиках и в желтых кубиках, которые Вам необходимо разбить, чтобы достать и унести монеты. Могут быть даже случаи, когда Вы не сможете увидеть эти монеты, и только тени от них подскажут, где они находятся (Forest, Narboa). Некоторые монеты появятся толь-

ко при том условии, если Вы окажетесь на определенном месте среди уровней (Roman Camp (Римский лагерь), Forest (Лес), Pirate Ship (Пиратский корабль)).

Горшки или пузырьки

(Pots or phials)

В зависимости от героя наполняют пятый из наших энергетических запасов. Если энергетический уровень уже на максимуме, то Вы получите бонус, но это не скажется на Вашем энергетическом резерве. Количество монет, горшочков или пузырьков, собранных Вами, высветится в конце кадра и сравнится со сделанным до Вас рекордом.

ПОЛЕТЫ (FLIGHT BONUSES)

Крылья на некоторых желтых кубках позволяют Вам взлететь и достичь мест, которые никакому другому способу не доступны.

Вы можете найти ключ, который даст Вам доступ ко второй части города.

Можно ловить кабанов (однажды Вы уже одолели их). Они дают Вам энергию и силу, так же как и горшочки с пузырьками.

ИСПЫТАНИЯ

Положить римлян на лопатки

Это испытание состоит в том, чтобы отбросить римского воина как можно дальше, но в определенных пределах (как, например, метание молотка). Качество броска зависит от того, как быстро Obelix завертит жертву и от угла броска. У Вас есть три попытки в «бросковом резерве», чтобы победить и завладеть провинцией. Запас потенциальных жертв зависит от количества римлян на атакуемой Вами территории.

Разбить бочонок

В этом испытании Вы должны найти волшебную бочку среди остальных обычных и в то же время не забывать о римлянах. Количество пустячков, которые Вам нужно собрать (и, соответственно, количество уровней подобного типа) зависит от сложности выбранного уровня: четыре для легкого, шесть для среднего, восемь для сложного.

Советы

— Начиная стратегию, Вы можете найти сводку-карту Галлии, если нажмете R1. Карта показывает количество главных, важных и второстепенных, мелких деталей, которые необходимо собрать, количество римских и галльских провинций, а также боевую способность каждой стороны. Можно посмотреть, и где находятся ключи от провинций, которые высвечены светящимися засовами.

— Если энергетический запас Asterix'a долго заполнен больше, чем на половину, он может использовать специальную атаку, которая выбивает большинство противников за один раз. Чтобы воспользоваться этим методом, во-первых, необходимо его активизировать (кнопка R1 как выход из игры) перед тем, как нажать кнопку атаки. Но, к сожалению, этот резерв ограничен для использования с каждым разом Asterix теряет немного энергии.

— Обязательны для посещения золотые кубики (они содержат или золотую монету или бонус для полетов). Эти кубы приобретают действенность только при условии, что Вы их разрушите. Они могут помочь Вам вернуться и начать игру с прошлого куба, пройденного Вами, — это в том случае, если Вы пострадали, — мгновенная смерть в затяжном прыжке.

— Если Вы завладели девятью провинциями, расположенными на Галло-Итальянской границе (French Alps, Allobroges, Ceutrones, Medulli, Caturiges, Voconces, Albicini, Salyens, Commoni), то римляне не смогут разместить свое подкрепление на любой из их земель, расположенных внутри Галлии. Это значит, что Вы не будете атаковать, а у них не будет шанса получить подкрепление, и они будут вынуждены сражаться только силами оставшихся отрядов.