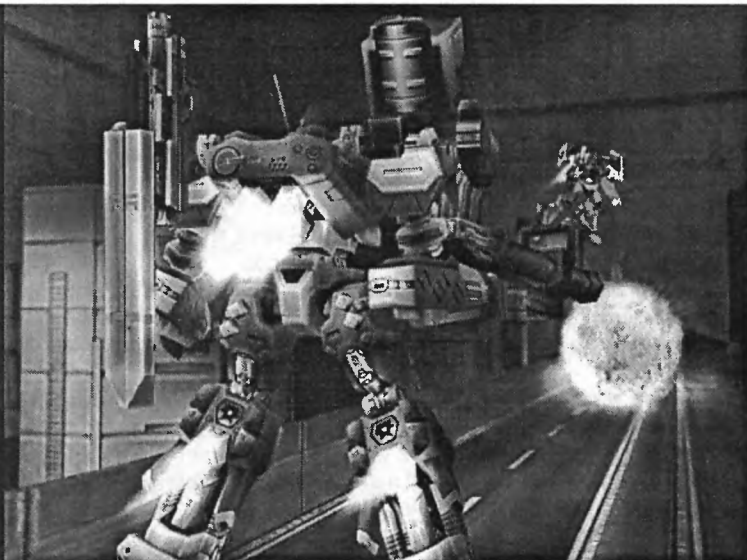


БРОНИРОВАННЫЕ КОРПУСА 2: ЧЕМПИОН АРЕНЫ



ARMORED CORE 2: MASTER OF ARENA

Добро пожаловать в мир огромных роботов, супертехнологий, мега-корпораций и постоянных сражений! Пару лет назад на Sony PlayStation вышла игра под названием *Armored Core*. Игрушка была выполнена просто отлично, так как сочетала в себе неплохой симулятор боевого робота и экономическую игру. Вдобавок ко всему, в ней был хорошо продуманный сюжет, который делал игру по-настоящему интересной. Но была одна небольшая неприятность — игрушка вышла целиком на японском языке, а так как больших специалистов по японскому языку у нас совсем не много, то игра была почти не замечена основной массой геймеров.



2 Player



Memory Card



Vibration function
Compatible

DUAL SHOCK™

Изготовитель:	Ascii Entertainment
Разработчик:	From Software
Жанр:	Action
Страна изготовления:	Japan
Дизайн:	65%
Графика:	60%
Звук:	70%
Управление:	80%
Увлекаемость игры:	90%
ОБЩИЙ РЕЙТИНГ:	80%



Прошлым летом появилось продолжение этой игры – *Armored Core 2: Project Phantasma*. Она уже была на нормальном английском языке, а потому довольно много людей смогли поиграть и по достоинству оценить эту игру. По сравнению с первой частью в ней не было почти никаких существенных изменений. Вы по-прежнему проходили миссии, зарабатывали деньги и покупали новое оборудование и оружие для вашего робота. Очевидно, разработчики исходили из принципа – «Зачем ломать то, что еще работает?». Правда, во второй части появилась Арена, на которой можно было заработать дополнительные деньги и получить кое-какое оборудование. Роботы были вооружены в лучших традициях японских мультиков – в одной руке пушка, в другой лазерный резак, а за спиной или ракетная установка, или что-нибудь крупнокалиберное. Само собой, роботы прыгали и скакали как резиновые мячики и периодически прекращали тратить друг на друга патроны и переходили к рукопашному бою, но все это только добавляло очарования игре. И вот появилась следующая часть игры:

«Ты хочешь стать Вороном?»

Именно с этой фразы начинается игра. Вам, молодому, подающему надежды пилоту боевого робота, предлагают вступить в полусекретную организацию «Вороны» (*Raven Nest*). Все знают, что эта организация вольных наемников существует, но никто точно не знает, кто в нее входит, кто ее лидеры и где их штаб-квартира. Вступление в эту организацию дает массу плюсов любому наемнику: свежая информация, постоянные контракты, высокооплачиваемые задания. И само собой, свой шанс упустить нельзя. Любой рядовой наемник «Воронов» имеет доступ к компьютерному терминалу, на котором он и получает последние новости или предложения о новой работе. У каждого наемника есть его связной. Именно от связного поступают предложения о новых контрактах, благодарности

или просто полезная информация. Но никто из наемников не знает лично своего координатора, поэтому о них ходят всевозможные и порой просто невероятные слухи. У вас координатором будет некий Лана Нельсон. Весьма рекомендуется внимательно прислушиваться ко всему, что он будет вам говорить, так как если вы лишитесь поддержки Лана Нельсона, то автоматически потеряете связь с организацией «Воронов» и снова превратитесь в обычного солдата удачи. А работы, требующей активного вашего участия, в этом мире предостаточно. Огромные корпорации ведут разработки новейших технологий и постоянно воруют эти технологии друг у друга. Периодически появляются всевозможные террористические организации или просто банальные грабители. И что самое главное, в этом мире полно секретных организаций, преследующих, сузубо свои личные цели. Отличный пример этому предыдущая часть игры – *Project Phantasma*. Как видите, скучать вам не придется. Но есть еще один способ весело провести время и заработать себе на жизнь – Арена. Арена – это ассоциация гладиаторских боев, спонсируемая различными корпорациями. Арена была организована относительно недавно, но пользуется бешеной популярностью и поэтому постоянно развивается. Уже сейчас Арена разделена на несколько различных чемпионатов (вместо одного, который присутствовал в предыдущей части игры). Самый большой плюс Арены в том, что даже в случае проигрыша вам не придется оплачивать ремонт и перезарядку своего робота – за вас все сделают спонсоры. Итак, приступим!

Управление

Управление в компьютерном терминале

Тут все просто: ↓, ↑, ←, → вы выбираете нужное вам меню, X подтверждаете свой выбор, а O отменяет его.

Управление в бою

↑	Двигаться вперед
↓	Двигаться назад
←	Разворот робота против часовой стрелки
→	Разворот робота по часовой стрелке
△	Смена оружия
○	Удар лазерный резак/открытие дверей, активация терминалов
×	Ускоритель. Если удерживать его вместе с кнопкой направления движения, то ваш робот будет скользить вдоль земли в заданном направлении, а если просто его нажать, то робот подпрыгнет вверх.
□	Стрельба
L1	Шаг влево
R1	Шаг вправо
L2	Опустить прицел вниз
R2	Поднять прицел вверх

Теперь разберемся с терминалом

Компьютерный терминал

Почта – Сюда приходят сообщения от вашего координатора, письма от различных корпораций и различная полезная информация. Как правило, после успешного выполнения задания вы получаете письмо от корпорации-работодателя.

Система – Здесь вы можете сохранить или загрузить игру, изменить настройки, просмотреть параметры игры.

Миссия – Терминал доступных на данный момент миссий. Как правило, вам доступны сразу несколько различных миссий, и вы можете выбрать ту, которая вам больше понравилась.

Магазин – Здесь вы продаете старое оборудование и покупаете новое. Учтите, что инфляция в этом мире отсутствует как вид, а поэтому цена покупки и цена продажи абсолютно оди-

наковые. А значит, вы сколько угодно можете покупать и продавать различное оборудование, выбирая то, что вам больше подходит, и не терять на этом денег.



Гараж – Здесь вы укомплектовываете своего робота. Устанавливаете на него различное вооружение и вспомогательное оборудование. Здесь вы можете ознакомиться с техническими характеристиками своего робота, нарисовать на нем красивую эмблему, целиком поместить его раскраску или испытать его в боевых условиях.

Спецарена – Это ни что иное, как встроенный в игру редактор. То есть вы можете создать собственную лигу и потом играть на ней, сколько захотите.

Вых. Арена – Специализированные гладиаторские бои, организованные различными корпорациями. Как правило, у этих боев есть строгие ограничения (например, использовать только гуманоидные ноги), но это компенсируется разнообразием различных видов сражений.

Арена – а это так называемая лига чемпионов. Десятка лучших воинов Арены. Сюда вам путь закрыт, пока у вас не появится собственный спонсор и не начнет вас продвигать на Арене. Учтите, что почти после каждой победы в Лиге чемпионов вы получаете не только денежное вознаграждение, но и трофей – новое оборудование или оружие.

Вот, пожалуй, и все. Можете приступать. Куда вам пойти вначале? На миссии или на Арену? Это уж решать вам самим, как говорится, кому что больше нравится.



Вых. Арена

Гуманоидные ноги

ZWEIT

Rank: 9
Pilot: Zweit
AC: Wieder



Comment: Этот робот в первую очередь ориентирован на защиту. Правда, недостаток вооружения он отлично компенсирует скоростью. Как и полагается, самый первый противник – самый простой. Вооружен он всего лишь импульсной винтовкой средней мощности (200 зарядов). Пилот из Звейта довольно слабенький, да и стрелок не ахти. Поэтому совершенно не важно, каким оружием и на какой карте вы будете сражаться. Просто возьмите и убейте своего противника.

SEAFARER

Rank: 8
Pilot: Seafarer
AC: Conquistador

Comment: За неимоверное количество оружия, установленного на этом роботе, он получил название – «Ходячий ДОТ».

Тоже очень слабый противник. Он вооружен двумя ракетными установками (24 заряда в каждой) и легкой пушкой (200 зарядов). Карта и оружие тоже не критичны. Достаточно про-

сто удерживать этого морячка в прицеле и методично расстреливать.

INVISIBLE Q

Rank: 7
Pilot: Invisible Q
AC: Bounty
Comment: Благодаря специальной электронике, установленной на этом AC, этот робот незамеченным подкрадывается к своим противникам, которые тут же ощущают прикосновение смерти.

А вот этот противник уже поопасней. Он вооружен плазменной винтовкой (50 зарядов) довольно немаленькой мощности. У вас есть два варианта: или собрать ракетного робота и выбрать карту с большим открытым пространством или собрать робота с тяжелыми пушками (например, спаренная плазменная пушка) и попробовать посоревноваться в меткости. В первом случае ваш успех во многом будет зависеть от того, как вы умеете удерживать в прицеле цель и насколько неплохо маневрируете. А во втором все решают ваша меткость и ловкость.

ADVERSE

Rank: 6
Pilot: Adverse
AC: Power V2

Comment: Этот пилот прославился тем, что придерживался мнения «Безвыходных ситуаций не бывает».

Этот противник редкостный тормоз! Вооружен он импульсной винтовкой (200 зарядов) и плазменной пушкой, но пользоваться не умеет ни одним, ни вторым. Так что можете спокойно выбирать практически любую карту и гонять по ней этого гладиатора.

RIANON

Rank: 5
Pilot: Rianon
AC: Cthtraeth

Comment: Его боевые навыки только дополняют его способности пилота. Эта синяя фигура уже давно ассоциируется с мгновенной смертью.

Довольно опасен противник, способный одинаково эффективно сражаться в любых условиях. Он вооружен лазерной винтовкой (100 зарядов) и лазерной пушкой (20 зарядов). В результате, у вашего противника есть как скорострельное оружие, так и мощное. Хорошо, что для того, чтобы выстрелить из наплечной лазерной пушки, ваш противник должен замереть на одном месте. Выходить на эту миссию на ракетном роботе я бы не рекомендовал, так как ваш противник довольно шустрый и без особых проблем будет уходить от большинства ракет. Лучше вооружите своего робота чем-нибудь тяжелым и попробуйте посоревноваться в меткости.

D. DEEP

Rank: 4
Pilot: D. Deep
AC: No Line
Comment: Хотя он и археолог, изучающий глубины моря, но в то же время он в совершенстве овладел искусством Разрушения. Этот робот вооружен огнеметом, небольшой ракетной установкой (50 зарядов) и наплечной пушкой (120 зарядов). Как вы, наверное, уже догадались, постарайтесь избежать тесного контакта с вашим противником, а то вас просто зажарят. Для того, чтобы выстрелить из наплечной пушки, вашему противнику придется замереть на месте, так что вы сможете спокойно увернуться от этих выстрелов. А ракеты у вашего противника не самонаводящиеся. Поэтому вы можете запросто справиться с этим роботом практически на любой карте практически любым оружием.

VLAD

Rank: 3
Pilot: Vlad
AC: Fallen Fortune
Comment: Это эмблема означает, что ему повсюду сопутствует удача и, судя по всему, это действительно так. Влад вооружен пушкой средней мощности (120 зарядов) и спаренной ракетной установкой (20 зарядов). Итак, ваш противник вооружен тяжелыми ракетами, так что любая карта на открытом пространстве отменяется. Я бы посовето-

вал вам старый добрый подземный гараж. Все, что вам нужно для победы – так это пушку потяжелее и немного везения.

MOON

Rank: 2
Pilot: Moon
AC: Crescent lb
Comment: Истинный дворянин и благородный воин. В бою его разум всегда остается холодным, а действия точны и выверены. Он не прощает ошибок. Этот противник вооружен двумя ракетными установками (по 34 заряда в каждой) и автоматической пушкой средней мощности. Как вы уже поняли, сражаться вам надо или в гараже, или в пещере, иначе вас просто закидают ракетами. Учтите, что Луна очень быстрый и поймать его в прицел, а главное, попасть далеко не так просто, как кажется. Оптимальным оружием для прохождения этой миссии является лазерная винтовка.

ERNST

Rank: 1
Pilot: Ernst
AC: Phoenix
Comment: Этот AC собран на стандартной основе и великолепно сочетает в себе как наступательные, так и защитные характеристики. Вот он, робот, занимающий первую позицию. Вооружен он тяжелым пулеметом (1000 зарядов), гранатометом (15 зарядов) и тяжелой ракетницей (12 зарядов). Итак, в чем основная сложность? А сложность в том, что ваш противник очень быстрый и великолепно владеет своим оружием. Вооружитесь тяжелым оружием и попробуйте придерживаться следующей тактики. Для начала вам нужно навязать своему противнику ближний бой. В этом случае он будет расстреливать вас из пулемета, но так как ваше оружие наверняка более мощное, то этот обмен выстрелами будет в вашу пользу. Если все же ваш противник оторвался от вас, то начинайте на ускорении обходить его по кругу и продолжайте стрелять. Таким образом, у вас будет больше шансов увернуться от выстрелов из гранатомета. После победы над этим робо-



том вы получите не только много денег, но и новые ноги для вашего робота.

4 ноги

Для сражения с первыми тремя противниками весьма рекомендую вооружить вашего робота спаренной плазменной пушкой, которая устанавливается вместо рук, и драться на карте подземный гараж. Этим вы добьетесь того, что на довольно ограниченном пространстве у вас будет весьма мощное оружие и при этом противник не сможет эффективно применять ракеты.

DUAL ASSAULT

Rank: 9
Pilot: Dual Assault
AC: Micro Satellite
Comment: Непревзойденная разрушительная сила. Опасайтесь пушки, установленной на плече этого монстра.

Очень простой противник, хотя и весьма неплохо вооруженный. Ваш противник тащит спаренную базуку (20 зарядов), под залп которой не стоит попадать ни при каких условиях, и среднюю спаренную ракетную установку (60 зарядов). Лучше всего выбрать карту подземного гаража. Далее все просто. Пилот из вашего противника просто никудашный, стрелок из него еще хуже. Так что, если у вас есть крупнокалиберная пушка, то все, что вам нужно, это пристраиваться сзади и расстреливать. Главное, старайтесь не попадать под залп базыки – бьет она очень неслабо. Если есть желание, то можете установить на своего робота ракетную установку, выбрать открытую местность и потренироваться в стрельбе ракетами.

ORBIT

Rank: 8
Pilot: Orbit
AC: Colossus
Comment: Экипирован всевозможными тяжелыми ракетами, но довольно медлителен. Тоже довольно простой противник. Орбит вооружен тяжелым пулеметом (500 зарядов) и двумя ракетными установками малой мощности

(60 и 50 зарядов). Карту можно взять практически любую, но, на мой взгляд, лучше всего подойдет подземный гараж. Противник будет стараться обойти вас по кругу и расстрелять из пулемета. Помните, что пулемет довольно слабое оружие, поэтому достаточно просто постоянно двигаться, чтобы урон по вам был минимальный. Если вы выбрали карту с открытой местностью, то приготовьтесь к тому, что по вам будут стрелять ракетами. Так что все, что вам нужно делать – это постоянно двигаться, стараясь удерживать Орбита в прицеле, и спокойно его расстреливать.

DEPICTION

Rank: 7
Pilot: Depiction
AC: Smoke
Comment: Очень быстрый AC. А если к его скорости прибавить скорострельные пушки, то получаем смертельную комбинацию. Этот противник довольно опасен. Он вооружен тяжелой плазменной пушкой (70 зарядов), наплечным лазером (50 зарядов) и ракетной установкой средней мощности (90 зарядов). Сражался я на все той же карте – подземный гараж. В общем, результат этого поединка целиком зависит от ваших способностей. Вам нужно маневрировать рядом с противником (желательно почти вплотную) и расстреливать его из пушек. Ни в коем случае не идите в лобовую – как правило, результаты таких столкновений далеко не в вашу пользу. Иногда ваш противник, если расстояние между вами чуть выше среднего, начинает расстреливать вас ракетами. Ракеты у него средней мощности, но ловить их все равно не стоит. Хотя можете попробовать расстрелять его с большой дистанции. Оптимальный вариант – это зайти противнику в хвост и всадить два или три залпа из плазменной пушки.

SOLITUDE

Rank: 6
Pilot: Solitude
AC: Ancient
Comment: Этот робот сконструирован так, чтобы мелькать перед глазами противника. В бою он получил весьма высокую оценку.

Весьма неприятный противник, вооруженный лазерной винтовкой (100 зарядов) и спаренной ракетной установкой (20 зарядов). Для победы над этим противником вам придется внести некоторые изменения в конструкцию своего робота. Снимите с него тяжелые плазменные пушки и установите руки, после чего купите лазерную винтовку за 132000. Дело в том, что ваш противник весьма неплохо маневрирует, так что если пытаться расстреливать его из плазменной пушки, то большая часть выстрелов уйдет в никуда. А Солитуда будет держаться на максимально возможной дистанции от вас и спокойно расстреливать вас из лазерной винтовки, пользуясь тем, что у винтовки, по сравнению с плазменной пушкой, более высокая скорострельность и более низкая энергопотребляемость. Периодически в вас будут лететь ракеты, но если вы сражаетесь в подземном гараже, то это не страшно, так как большая часть ракет сдетонирует от ударов в потолок или стены. Не рекомендую сражаться с Солитудой на открытом пространстве – у него слишком мощные ракеты. Также не советую подбираться к нему в упор – получите несколько ударов лазерным резаком. Для победы вам придется грамотно маневрировать на средней дистанции (чтобы противник не стрелял по вам ракетами) и стараться зайти в хвост. Боекомплект у лазерной винтовки довольно не маленький, так что можете не экономить заряды. Лобовые атаки также не рекомендуются, так как вначале вы схлопочете несколько выстрелов в лоб из винтовки, а потом пару ударов лазерным резаком. Если осторожно следовать за Солитудой по кругу на средней дистанции, то он начинает тормозить, практически перестает по вам стрелять и пытается оторваться. Но так как скорость у ваших роботов примерно одинаковая, оторваться от вас ему вряд ли удастся.

PROVERBIO

Rank: 5
Pilot: Proverbio
AC: Terror

Comment: У Воронов легендарная родословная и весьма обширный боевой опыт. Не очень сложный противник, хотя есть одно но. Дело в том, что Прорвербио вооружен сверхмощными ракетами. Двух попаданий эти-

ми ракетами вам вполне хватит. Но на каждый плюс есть свой минус – этих ракет у вашего противника всего четыре штуки, а кроме ракетницы он вооружен только импульсной пушкой средней мощности. Итак, конфигурация вашего робота такая же, как и в предыдущем бою, карта как обычно – подземный гараж. Первым делом начинайте маневрировать по кругу, но постарайтесь не прижиматься вплотную к стене. Ваша задача в том, чтобы заставить противника потратить впустую все четыре сверхмощные ракеты. Учтите, что взрыв от этой ракеты тоже очень немаленький и поэтому, если вы прижметесь вплотную к стене, ракета даже если и не попадет по вам, то сдетонирует от удара об стену и вас все равно не слабо потреплет. После того, как ваш противник расстреляет все ракеты, переходите в наступление. Оптимально расстреливать его со средней дистанции, но если вас почти не потрепало ракетами, то можете себе позволить даже лобовую атаку. Учтите, что ваша винтовка намного мощнее, чем импульсная пушка вашего противника, поэтому все, что вам нужно для победы – это немного меткости и чуть-чуть ловкости.

LYNX MONX

Rank: 4
Pilot: Lynx Minx
AC: Kitten

Comment: Вороны специализируются на быстрых схватках. Лучше всего они сражаются на открытых площадках с небольшим количеством препятствий. Ваш противник вооружен двумя пушками средней мощности (по 80 зарядов в каждой) и средней ракетной установкой (120 зарядов). Конфигурацию своего робота можете не менять, да и карту тоже лучше оставить прежнюю (подземный гараж). Пушки у вашего противника далеко не самые мощные, а главное, не очень скорострельные, поэтому в простой перестрелке победа будет за вами. Но следует учитывать, что ваш противник не стоит на месте, а усиленно маневрирует, пытаясь обойти вас с фланга. Поэтому вам тоже придется не стоять на месте, а маневрировать. В результате, вы будете крутиться друг вокруг друга и обмениваться выстрелами. Победит тот, кто лучше маневрирует и метче стреляет.



KARL

Rank: 3
Pilot: Karl
AC: Blood Lizard
Comment: Рептилии – это хобби пилота, у которого есть много ручных ящериц. Его робот для ведения боев на средней дистанции был назван «Кровожадный крокодил».

Очень опасный противник! Карл вооружен спаренной ракетницей (20 зарядов) и базукой (75 зарядов). Основная сложность в том, что базука довольно скорострельное и мощное оружие, а стреляет Карл весьма метко. От базуки есть еще одна неприятность – если в вас попали, то вас неслабо отбрасывает назад, а следовательно, сбивается прицел. То есть удержать в прицеле противника, если он достреливается по вам из базуки, практически невозможно. Итак, что лучше взять. А взять вам лучше миномет за 118000 и спаренную плазменную пушку вместо рук. Затем выберите карту, разделенную стеной на четыре квадрата. Тактика боя примерно такая. Вначале идете на сближение (если постараться, то можно успеть всадить залп из пушки), а затем падаете со стены. Учтите, что между вами и вашим противником должна быть стена, и если он вдруг перепрыгнул на вашу сторону, то тут же перепрыгивайте стену и разворачивайтесь. Постарайтесь передвигаться практически вплотную к стене, этим вы уменьшите риск попадания по вам ракетой. Затем приступайте к захвату цели и расстрелу ее из миномета. К сожалению, миномет – далеко не самое точное оружие в мире, но то, что Карла основательно потреплет – это точно. Затем вам предстоит действовать стремительно. Вам предстоит перепрыгнуть через стену и расстрелять своего врага из пушки. Тут уж все зависит от вашей ловкости и меткости, так что или вы его, или он вас.

SEARCHER

Rank: 2
Pilot: Searcher
AC: No Limit
Comment: Доктор медицины, который пришел на Арену для того, чтобы окончательно установить пределы человеческого тела и разума.

Еще один довольно опасный противник. Этот робот вооружен сверхмощной ракетной установкой (4 заряда), плазменной винтовкой (100 зарядов) и еще одной ракетной установкой (70 зарядов). Итак, категорически не рекомендуются открытые карты, так как две ракеты – и вы труп. Поэтому лучше всего вам подойдет подземный гараж. Тут все просто, гоняйтесь за роботом и расстреливайте его из плазменной пушки. Учтите, что время от времени Искатель будет пускать в вас раку, от которой лучше уворачивать.

TALL SPOT

Rank: 1
Pilot: Tall Spot
AC: Wild Fin
Comment: Скорость этого AC весьма неплохая даже для четырехногих. Вооружен мощной пушкой и самонаводящимися ракетами.

И вот он, последний ваш противник в данной категории. Хайпоин вооружен тяжелым пулеметом (1000 зарядов) и спаренной ракетной установкой (20 зарядов). Учтите, что ваш противник просто великолепно стреляет из пулемета, а самое неприятное, что из-за шквала огня, который на вас сыпется, вам совершенно не видно, откуда именно по вам стреляют. Вот самый простой способ победить. Выберите карту подземный гараж и сразу же летите в небольшой туннельчик. Через некоторое время ваш противник прилетит к вам и встанет почти в плотную. Вот теперь-то вам нужно не зевать по сторонам, а стрелять в этого паразита из всех своих стволов. После победы вы получите новые паукообразные ноги.

Вывернутые ноги

PELLEN

Rank: 9
Pilot: Pellen
AC: 45
Comment: Уходит от ракет при помощи непредсказуемой траектории своих прыжков. Этот AC – общепризнанный чемпион по затяжным прыжкам.

Этот робот вооружен импульсной пушкой (120 зарядов) и спаренной ракетной установкой (60

зарядов). Очень неприятный противник, так как попасть по нему весьма непросто. Этот паразит очень ловко уворачивается от ваших выстрелов, но сам зато попадает почти всегда. Я забил этого робота следующим образом. На карте подземный гараж забился в небольшой туннель и там отсиживался. Время от времени оттуда выскакивал и стрелял по Пеллену.

STRANGLE

Rank: 8
Pilot: Strangle
AC: Bulky Hand
Comment: Сверхмощные ракетные установки с обеих сторон делают этого робота очень опасным на дальних дистанциях. А вот этот товарищ очень странный. Он под завязку увешан тяжелым вооружением (две ракетные установки по 4 ракеты в каждой и лазерная пушка с 20 зарядами), но пользоваться им явно не умеет. По крайней мере, у меня он просто тормозил. А я спокойно бегал вокруг него и постреливал из лазерной винтовки.

SWIMMER

Rank: 7
Pilot: Swimmer
AC: Odd Fish
Comment: Артефактное оружие и непонятная эмблема, вот и все, что можно сказать про этого загадочного противника. Этот робот вооружен Slug-лазером (60 зарядов) и разрывной пушкой (120 зарядов). Все оружие у него средней мощности, поэтому если взять пушку потяжелее, то можно особо ни о чем не беспокоиться, в особенности, если учесть, что пилот из пловца просто никудышный.

PEST

Rank: 6
Pilot: Pest
AC: Red Petal
Comment: Напарник Bloom'a, но не признает ракеты за оружие, поэтому сражается только энергетическим оружием. Робот вооружен тяжелыми ракетами (28 зарядов) и разрывной пушкой (120 зарядов). Основ-

ная сложность с ним в том, что он очень быстро перемещается и поэтому в него очень сложно попасть. Поэтому выберите для сражения карту подземный гараж и сразу же летите в туннельчик. Затем следите за радаром. Как только противник займет позицию слева или справа от туннеля – выскакивайте и стреляйте. Вот такими наскоками и проходится этот противник.

BLOOM

Rank: 5
Pilot: Bloom
AC: Blue Petal
Comment: Спаренная ракетная установка и дальнобойная винтовка определяют стиль боя этого AC. Этот противник вооружен винтовкой средней мощности (160 зарядов) и двойной ракетной установкой (60 зарядов). Этот противник довольно простой по причине своей тормозности. Вам достаточно просто стоять на месте и спокойно стрелять. Главное – целиться поточнее.

TRUST

Rank: 4
Pilot: Trust
AC: Unfold
Comment: Этот AC вооружен очень мощным оружием, установленным на подвижной платформе. А если прибавить сюда еще и его меткость, то получите очень опасного противника. Этот робот вооружен пулеметом (250 зарядов), спаренной плазменной пушкой (40 зарядов) и гранатометом (15 зарядов). Этот противник весьма неплохо вооружен и довольно опасен. Я бы порекомендовал собрать ракетного робота и сразаться на любой карте с большим открытым пространством. Хотя можно обойтись и без ракет, достаточно просто хорошо маневрировать и метко стрелять.

RT

Rank: 3
Pilot: RT
AC: Takeoff
Comment: У этого AC идентичное оружие как слева, так и справа, а свою эмблему он



нашел на обломке какого-то корабля в одном из разрушенных городов.

Этот робот вооружен ракетной установкой (120 зарядов) и двумя лазерными пушками (по 80 зарядов в каждой). В общем-то, еще один довольно легкий противник. Просто постарайтесь постоянно удерживать его в прицеле и жмите на курок.

KROEGER

Rank: 2

Pilot: Kroeger

AC: Primate

Comment: Вооружение этого AC скомбинировано так, чтобы иметь хорошую маневренность и нападать на противников в подходящий момент. Тоже довольно простой противник. Крюгер вооружен импульсной винтовкой (200 зарядов), Slug-лазером (50 зарядов) и минометом (40 зарядов). Как я уже не раз упоминал, импульсная винтовка очень слабое оружие, поэтому самый быстрый способ победить в этом бою, это провоцировать Крюгера на лобовые атаки и расстреливать его в упор.

DYNAMITE

Rank: 1

Pilot: Dynamite

AC: Blockbuster

Comment: Очень агрессивен. Экипирован для длительных боев, поэтому патронов у него в избытке. Ваш противник будет вооружен плазменной пушкой (80 зарядов) и двумя ракетными установками (по 60 зарядов в каждой). Я бы посоветовал вооружить своего робота спаренной плазменной пушкой, а потом просто идти в лобовую атаку. Самый простой да, наверное, и самый эффективный способ выиграть этот бой.

Гусеничный привод

ARTEMIS

Rank: 9

Pilot: Artemis

AC: Pressure

Comment: Даже в бою пилот этого AC продолжает есть шоколад, но при этом это один



из лучших бойцов. Ваш противник вооружен двумя ракетными установками (50 и 35 зарядов) и средней энергетической пушкой (100 зарядов). Для сражения с ним лучше всего выбрать карту, на которой имеются всевозможные дома и укрытия, но лучше всего подходит карта – подземный гараж.. Из оружия рекомендую тяжелую пушку или мощный лазер. Тактика боя с Артемом очень простая. Для начала прячьтесь за дома или другие укрытия – пускай Артем впустую потратит свои ракеты. Затем постарайтесь навязать ему ближний бой. В этом случае мощная пушка себя оправдывает на все 100%. Ваш противник не очень скоростной, так что ударить от вас он вряд ли сможет, правда, он будет пытаться уходить от вас прыжками. В случае, если он подпрыгнул, лучше не пытайтесь его снять в воздухе, а дождитесь, пока Артем приземлится, после чего порадуите его как следует.

WARREN



Rank: 8
Pilot: Warren
AC: Chariot
Comment: На долгое время Арена запомнит этого искателя истины.

Для сражения с этим противником конфигурацию робота можно не менять. Карту лучше выбрать открытую – быстрее закончите поединок. Ваш противник вооружен спаренной ракетной установкой (50 зарядов) и средней пушкой (100 зарядов). Вам-вполне хватит одной лишь пушки, без всяких ракет. Главное – это маневр. Просто облетайте Чариота по кругу, заходите ему в хвост и расстреливайте из пушки. Особых проблем возникнуть не должно.

DOUBLE 57

Rank: 7
Pilot: DOUBLE57
AC: Darkness



Comment: Очень странно. Этот АС экипирован только огнеметом и дополнительными зарядами!

Действительно, очень странный малый. И зачем ему два огнемета (700 зарядов)? Все равно он ими пользоваться не умеет. Самый оптимальный способ – это собрать ракетного робота с мощной пусковой установкой, выбрать карту «Город», залететь на крышу дома и расстрелять этого тормоза оттуда ракетами, но если вам лень заниматься сборкой и разборкой робота, то можете попробовать его уничтожить и

на своей старой машине. Главное – держитесь от него на средней дистанции, и все.

МОБИ

Rank: 6
Pilot: Moby
AC: Wrath
Comment: Если кто-нибудь пролетает мимо этого АС, то его полет будет недолгим. Именно за это пилота этого АС и прозвали — «Зенитка». Моби – это настоящий тяжелый танк, вооруженный двумя лазерными винтовками (100 и 50 зарядов) и плазменной пушкой (50 зарядов). Для победы в этом поединке рекомендую собрать робота на среднем гусеничном приводе (у вас будет меньше грузоподъемность, но выше скорость) и вооружиться лазерной винтовкой за 132000. Карта все та же – подземный гараж. Теперь о тактике боя. На максимальной скорости начинайте обходить Моби по кругу и расстреливать из лазерной винтовки. Ни в коем случае не стойте на одном месте – схлопочете залп из всех бортовых орудий. Не стоит подходить к Моби в упор – плазменная пушка гораздо мощнее вашей винтовки, хотя и менее скорострельная. Если вам удастся удачно удерживаться на средней дистанции, то особых проблем возникнуть не должно. Правда, почти любая ошибка – и вы уже почти труп, так что будьте предельно осторожны.

FENRIR

Rank: 5
Pilot: Fenrir
AC: Hound
Comment: Благополучно выполнил уже не одно боевое задание. Наверное, потому, что его тяжеловооруженный АС отлично экипирован и всегда в превосходном состоянии. Очень опасный противник. Мастер боя на дальней или средней дистанции. Вооружен Факел двумя лазерными пушками (по 20 зарядов в каждой) и одной плазменной винтовкой (100 зарядов). Учтите, что залп из лазерной пушки имеет очень большой радиус зацепления, поэтому спрятаться за столбик или небольшую коробку не получится. Карта подземный гараж тут не подходит категорически – вы даже пик-



нуть не успеете, как вас разнесут по прошлому и будущему. Я сражался на следующей карте – сломанный мост. Главное условие победы – навязать Факелу ближний бой! Поэтому действуйте так. Подождите, пока Факел спустится вниз и займет позицию. Затем пикируйте вниз и небольшими прыжками (учтите, что чем более затянутый прыжок – тем проще по вам попасть) начинайте приближаться к противнику. Ни в коем случае не пытайтесь идти к нему по прямой! Попадание из наплечной лазерной пушки не только наносит серьезные повреждения, но и откидывает вашего робота назад. Поэтому продвигаться придется небольшими зигзагами или по дуге. Подобравшись почти в упор, начинайте расстреливать Факела из лазерной винтовки (или того оружия, что вы себе установили) и постарайтесь не дать ему оторваться от вас. Учтите, что если Факел уйдет от вас на среднюю дистанцию и откроет огонь из тяжелых пушек, то вы почти сто процентный труп. Можете попробовать сразиться с Факелом и немного по-другому. Установите на своего робота мощную ракетную установку и хорошую систему наведения. Также можете прикупить устройство, производящее автозапуск ракеты после того, как ракета навелась на цель. Затем выберите карту с большим открытым пространством и некоторым количеством укрытий (например, сломанный мост или город). Тактика примерно следующая. Сидите в недоступном для Факела месте (например, на крыше дома или на мосту) и захватывайте его в прицел. После этого выныривайте из-за укрытия (как правило, достаточно просто подпрыгнуть вверх), выпускайте ракеты и сразу назад, пока не словили ответный залп! Учтите, что желательно нападать на Факела с боку или со спины, или тогда, когда он вас не видит. Иначе Факел все равно выстрелит в вашем направлении из лазерной пушки и даже если не попадет в вас, то, скорее всего, вас все равно зацепит взрывом или даже выкинет из-за вашего укрытия взрывной волной.

BULLET

Rank: 3
Pilot: Bullet
AC: Powder Magazine

Comment: Считает ракеты абсолютным оружием и не признает никакого энергетического оружия.

Ну что же, доказать этому любителю ракетных установок, что энергетическое оружие тоже вещь неплохая, довольно просто. Для начала нужно выбрать карту – само собой, подземный гараж, потому что любая карта с большим открытым пространством – это ваша верная смерть. Ваш противник вооружен далеко не самыми мощными ракетами, зато у него весьма неплохой боекомплект (две спаренные ракетные установки по 120 и 60 ракет в каждой). Далее все просто – вам нужно подобраться к Пуле почти в упор и расстрелять его из лазерной винтовки. Учтите, что ракеты у Пули не с вертикальным, а с горизонтальным наведением, так что попадать он по вам все равно будет, но далеко не всегда. Если удастся зажать Пулю в угол, то его смерть будет быстрой.

MILO

Rank: 2
Pilot: Milo
AC: Ragnar

Comment: Дополнительный комплект боеприпасов позволяет ему вести затяжные бои, выматывая своего противника.

Довольно своеобразный и весьма опасный противник. Вооружен он довольно слабо: пулемет (1000 зарядов), заплечный пулемет (500 зарядов) и ракетница (120 зарядов), но при этом выиграть этот бой не так уж и просто! Самый простой способ выиграть – это купить пулемет за 275000. Но учтите, что этот пулемет жрет патроны вагонами, так что стреляйте по противнику только в упор и только наверняка! Можете воспользоваться тяжелыми пушками, которые откидывают взрывной волной (например, тяжелая плазма или гранатометы). Принцип тот же, поймать в прицел и всадить заряд. Главное – не позволяйте обойти себя с фланга. Ракеты в данном бою не эффективны совсем, так как противник очень шустрый и сразу навязывает вам ближний бой, в котором ракетами не постреляешь. Карта годится практически любая.

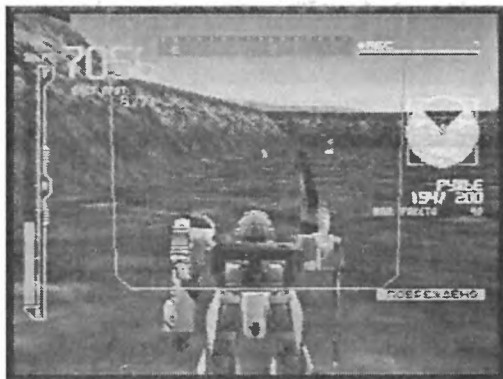
TREAD

Rank: 1
Pilot: Tread
AC: Commander
Comment: Этого солдата зовут «Мастер разрушения». И хотя он уже довольно стар, ему по-прежнему нету равных. Этот робот вооружен базуккой (80 зарядов) и спаренной ракетной установкой (20 зарядов). Я бы посоветовал вам выйти против него на работе, вооруженном лазерной винтовкой, и на карте подземный гараж. Если вы будете ловко маневрировать и метко стрелять, то ваш противник долго не протянет.

Прохождение миссий

Миссия 1: Уничтожить Фуджитива

Послал: Лана Нельсон
Запрос: Иссак Охранник
Оплата: 32000



Мы получили новый запрос. Нас просят помочь выследить беглого преступника и предлагают за его поимку 32000. Штатный хакер Фуджитив, работавший на корпорацию похитил броневик и скрылся в ботаническом секторе. При этом он взломал систему охраны и все охранные роботы теперь под его контролем. Сами по себе эти роботы не опасны, но

если соберутся вместе в большом количестве, то смогут уничтожить практически любого робота. Ваша задача – пробраться на охраняемую территорию и захватить фуджитива. В случае необходимости можете его убить. Как и следовало ожидать, первая миссия более чем простая. Вам не встретится ни одного серьезного противника. Проходится она следующим образом. Продвигайтесь вперед по туннелям, держась правой стены. Периодически на вас будут нападать роботы-охранники, но им достаточно одного-двух выстрелов, так что особых проблем они вам не доставят. Единственная неприятность в том, что этих роботов-охранников будет много, ну очень много. Через некоторое время вы упретесь в запертую дверь. Разворачивайтесь и продолжайте продвигаться вперед вдоль правой стены. Через парочку поворотов вы попадете в зал, в котором будет стоять энергоколонна. Уничтожьте этот столбик и возвращайтесь назад к запертой двери (передвигайтесь вдоль левой стены). Откройте дверь (кнопка O) и идите вперед. Снова держитесь правой стены и не забывайте отстреливать роботов-охранников. Главное, экономно расходуйте патроны, иначе их вам может просто не хватить. Через 3-4 поворота вы выскочите в большой зал, в котором стоит какая-то машинка, после чего вам покажут небольшой ролик. Ну, вот и все, первая миссия пройдена.

Перед тем как идти на вторую миссию, советую заглянуть на Арену и немного посражаться, так вы сможете заработать некоторую сумму денег для того, чтобы модернизировать своего робота.

У вас есть на выбор две миссии: Уничтожение производства охранных роботов и Захват упавшего метеорита. Я бы посоветовал пойти на вторую миссию, так как она не очень сложная, а денег за нее дают больше.

Миссия 2: Захват упавшего метеорита

Послал: Лана Нельсон
Запрос: K&Z Industrial
Оплата: 38000



Поступил заказ от K&Z Industrial на захват упавшего метеорита. Метеориты довольно давно падают на поверхность, но совсем недавно в упавших метеоритах были найдены редкие минералы. K&Z Industrial хотели бы получить себе очередной упавший метеорит в личное пользование, но есть небольшая проблема. Несколько их конкурентов тоже не против захватить этот метеорит. В результате, метеорит не достанется без боя. Ваша задача — уничтожить любую технику конкурентов K&Z Industrial, посланных для захвата метеорита. Метеорит не должен попасть им в руки!

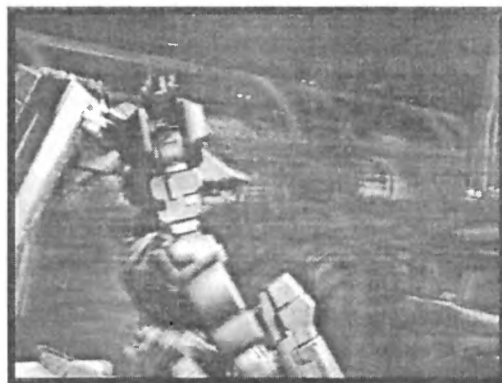
Миссия очень простая. Я бы посоветовал вооружить своего робота тяжелым пулеметом (или даже двумя) или, если позволяют финансы, лазерной винтовкой. Для начала вам покажут, как этот самый метеорит падает. Затем вам предстоит уничтожить некоторое количество роботов-охранников. Эти роботы — что-то вроде летающего пулемета. Сами по себе они весьма слабые, но если набросятся на вас всей стаей, то мало вам не покажется. Итак, правило номер один — не стоять на месте. После уничтожения всех охранных роботов (а их всего не более десяти) появится боевой робот конкурентов K&Z Industrial. Робот противника довольно слабенький, да и пилот у него не слишком опытный, так что особых проблем возникнуть не должно. Правило номер два — нападение — лучшая защита. Постарайтесь навязать вашему противнику бой на средней дистанции и расстреляйте его из вашего оружия. Единственная проблема, с которой я столкнулся при прохождении этой миссии — у меня в первый раз кончились патроны. Отсюда правило номер

три — старайтесь экономить патроны при уничтожении охранных роботов и не устанавливайте на робота оружие с маленьким боекомплектом. Вот, пожалуй, и все. Если вы будете следовать этим трем нехитрым правилам, то проблем при прохождении этой миссии у вас не возникнет.

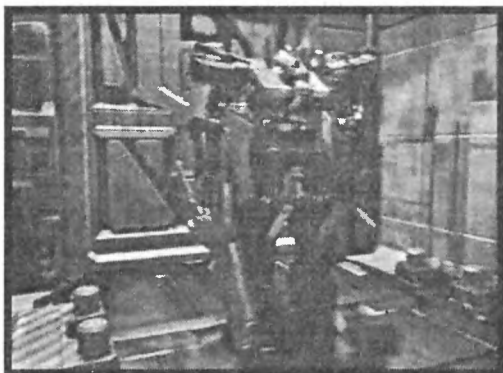
Теперь вам на выбор предлагают целых три миссии: уничтожение производства охранных роботов; добыть секретные документы; оборона транспорта. Правда, учтите, что пройти вы можете любые две из трех предоставленных миссий, затем вам предложат другие задания. Рассмотрим их все по порядку

Миссия 3: Уничтожение производства охранных роботов

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Прогтех
Оплата:	36000



Поступил заказ от корпорации Прогтех, у которой возникли проблемы на заводе по производству охранных роботов. Центральный компьютер завода был поврежден вирусом и начал производство охранных роботов для защиты себя самого. Любой объект, попавший на территорию завода, немедленно уничтожается. Ваша задача — пробраться к центральному компьютеру и уничтожить его. Этим вы остано-



вите производство роботов-убийц и корпорация Прогтех сможет восстановить контроль над своим заводом.

Итак, на эту миссию вам потребуется оружие с большим боекомплектom, например, винтовка. Совсем не лишним будет лазерный резак. Для начала разнесите резакom одну из дверей. За ней будет небольшое помещение, в котором бегают несколько роботов. Уничтожьте их. Теперь запрыгните на решетку в центре комнаты и выстрелите себе под ноги. Решетка рассыпется, а вы упадете вниз и окажетесь в довольно большом зале. Здесь будет куча маленьких роботов, но постарайтесь не обращать на них внимания. На данный момент ваша цель — колонны, стоящие вдоль стен. Уничтожьте их все. Учтите, что эти колонны довольно не слабо взрываются, так что лучше их расстреливать издалека. Не стойте на одном месте, так как тут полно роботов, которые будут рады вас растерзать. Попробуйте расстрелять всех роботов просто бесполезно, так как пока работает компьютер, постоянно будут появляться все новые и новые машины. Уничтожив колонны, подходите к двери на одной из стен и открывайте ее с помощью резака. Теперь идите до упора налево, до двери в небольшую комнатушку. Взорвите в этой комнате первый компьютерный терминал. Теперь сбегайте в точно такую же комнату на противоположной стороне и уничтожьте второй компьютерный терминал. Теперь откройте центральную дверь. Расстреляйте всех роботов-охранников и спуститесь до упора вниз. Тут будет довольно большой зал, в котором вам предстоит расстрелять еще несколько роботов. Вернитесь назад и откройте дверь сле-

ва от входа. Проследуйте по извилистому коридору до самого конца, попутно уничтожая роботов-охранников. По дороге вам попадется один отворот, который ведет в складское помещение. Пока можете туда не ходить, так как ничего ценного там все равно нету. В конце коридора будет комнатка с последним компьютерным терминалом. Уничтожьте его и возвращайтесь назад. Теперь вам осталось сделать самую малость — уничтожить всех роботов-охранников. У вас остался всего один коридор который вы еще не осмотрели и несколько роботов могли выжить в зале с колоннами. Прочешите этот последний коридор (отворот направо ведет в большой зал, а сам коридор упирается в тупик), вернитесь в зал с колоннами и уничтожьте всех оставшихся роботов-охранников. В целях экономии патронов рекомендуемую уничтожать роботов с помощью лазерного резака.

Миссия 4: Добыть секретные документы

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Изумо Материалы
Оплата:	33000



На группу ведущих разработчиков «Изумо Материалы» только что было совершено нападение. Нападавшие похитили секретные материалы и скрылись в городской канализации. Ваша задача — найти и захватить броневику, на котором пы-



тается скрыться похититель, и вернуть секретные материалы. Броневи́к с похитителем не мог уйти далеко, так что у вас еще есть шанс его перехватить. Ваша задача – догнать броневи́к с похитителем. Все остальные объекты можно игнорировать, иначе вы можете не успеть и вор скроется с похищенными материалами.

Не знаю насчет игнорирования остальных объектов, я, например, просто уничтожил все, что мне встретилось. Чего и вам советую. Оружие на эту миссию желательно взять помощнее, и не забудьте про лазерный резак. Итак, бежим по туннелю, и через некоторое время на вас нападает один из похитителей. Робот противника очень слабенький и не переживает даже трех ударов лазерным резаком. Если дистанция достаточно большая, то можете его просто расстрелять. Ориентироваться в туннелях очень просто – где на радаре противник, туда вам и надо. После того как вы выбежите во вторую половину туннеля, вас начнут обстреливать две крупнокалиберные пушки. Вот их действительно можно игнорировать и просто пробежать мимо, хотя если есть желание, то можете их и взорвать. В следующем зале будет лифт вверх, который нужно предварительно вызвать. Вот тут вам нужно действовать с максимальной точностью и быстротой. Наверху вас будет поджидать четырехногий робот, который не только очень шустрый, но еще и довольно живучий. У вас есть два варианта: попробовать побыстрому разделиться с этим четырехногим приятелем и потом спокойно поймать вора, или плюнуть на все и сразу попытаться отыскать грабителя, несмотря на яростный обстрел. Оба варианта примерно одинаковы, все зависит от того, сколько времени у вас ушло на то, чтобы добраться сюда.

Миссия 5: Оборона транспорта

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Прогтех
Оплата:	35000

Поступил заказ от корпорации Прогтех на перехват и уничтожение спецподразделения, которое транспортирует секретные материалы. Точно не известно, какая из машин везет эти материалы,



поэтому необходимо уничтожить их всех. На основании разведанных в данный момент противник располагает тремя броневи́ками и четырьмя охраняемыми роботами, но в скором времени к ним должно прибыть подкрепление, которое нам неизвестно. Ни один из броневи́ков не должен уйти, вам необходимо уничтожить их всех.

Миссия довольно простая, а главное – быстрая. Для этой миссии идеально подойдет робот с пушкой средней мощности и ракетной установкой. Вашего робота выкинут прямо перед грузовиками, которых вам нужно уничтожить. Рядом будет несколько роботов-охранников, которые, само собой, тут же на вас набросятся. Роботы эти довольно слабенькие, так что проблем возникнуть не должно. Я бы вам посоветовал уничтожить трех роботов, а потом заняться грузовиками, иначе они могут удрать. Как только вы нападете на грузовики, к противнику придет подкрепление – эскадра истребителей. Добейте грузовики и взорвите последнего робота-охранника, после чего переключайтесь на истребители. Можете расстрелять их ракетами или попробовать достать их из своей пушки. Вот, в общем-то, и все.

Итак теперь вам предлагают следующие три задания: вторжение; нападение на завод МТС; атаковать высшее командование.

Миссия 6: Вторжение

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	—
Оплата:	0

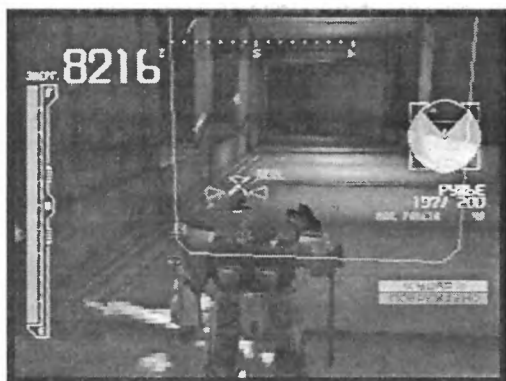
Прошел слух о том, что в одном из туннелей в юго-восточном секторе города замечена какая-то бурная деятельность. Раньше этот туннель использовался одной из корпораций, производящей оружие в качестве склада. По нашим данным, кто-то пытается проникнуть в туннель и захватить там все, что осталось. К сожалению, все это произошло очень стремительно и у нас просто нет возможности провести полномасштабную операцию по ликвидации противника. Поэтому ваша задача заключается в том, чтобы пробраться внутрь туннеля и уничтожить главный робот противника. После это вам предстоит сбежать и вернуться на базу.

Очень неприятная миссия, но при этом и весьма неплохо оплачиваемая. Итак, для начала конфигурация вашего робота. Есть два обязательных момента — ускоритель и реактор у вашего робота должны быть самыми лучшими, иначе эту миссию будет просто не пройти. Затем вам необходимо довольно мощное оружие, но при этом с достаточно большим боекомплект. Оптимальный вариант — это лазерная винтовка (100 зарядов). Резак, наверное, тоже не помешает. Робот собран, пора в путь. Летите прямо по туннелю уничтожайте охранных роботов, которые будут на вас нападать. Помните, что в каждого робота достаточно трех попаданий из лазерной винтовки. Можете добивать этих роботов лазерным резак, но особо не увлекайтесь, так как они тоже вооружены лазерными резаками и усиленно сопротивляются. Вот так, медленно, но верно вы доберетесь до огромной пещеры. Спрыгивайте вниз и приготовьтесь сразиться с роботом противника. Ваш противник вооружен тяжелой пуш-

кой и импульсной винтовкой средней мощности. Просто постарайтесь удерживать его в прицеле и расстреливайте из своей винтовки. Под залп тяжелой пушки лучше не соваться, так как повреждения она наносит не маленькие. Импульсная винтовка страшна только в одном случае — если вы стоите на месте и спокойно ловите всю очередь. Поэтому не стойте на месте и старайтесь постоянно удерживать в прицеле противника. После того, как вражеский робот будет уничтожен, взлетайте вверх до первого туннеля (их там всего два и самый верхний — это тот, из которого вы пришли.). В туннеле взорвите еще одного робота, после чего взлетите вверх по туннелю и уничтожьте последнего робота на этом уровне. Перед входом в большой зал останьтесь и проверьте боекомплект. В зале на потолке укреплены шесть пушек. На каждую пушку нужно четыре попадания из лазерной винтовки. Займите снайперскую позицию, как следует прицельтесь и начинайте осторожно отстреливать пушки по одиночке. Две пушки укреплены прямо над входом и достать их можно только из зала. Правда, можно их и не взрывать, а просто добежать до дальнего левого угла зала и подобрать ракетную установку, лежащую там. Теперь осталось самую малость — вернуться в начало уровня. Итак, бегите в большую пещеру, взлетайте в верхний туннель и летите по нему до упора. Правда можно сделать немного хитрее. Достаточно просто выйти из зала с пушками, свернуть направо и упасть вниз, после чего пройти немного вперед. В случае успешного прохождения этой миссии вас ожидает приятный сюрприз. Корпорация Прогтех все-таки заинтересовалась вашими успехами и решила спонсировать вас на Арене и поэтому предоставляет вам стартовый взнос 50000 и их последнюю разработку. В результате, вы получите 50000 и новенький лазерный резак очень неплохой мощности.

Миссия 7: Нападение на завод МТС

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	—
Оплата:	0





Запрос для всех «Воронов», находящихся сейчас в сети. В данный момент проводится операция по уничтожению завода, изготавливающего охранных роботов на востоке от города. Нам необходимо прикрытие, поэтому ваша задача – находиться неподалеку и уничтожать всех роботов приближающихся к фабрике.

Эта миссия тоже очень простая. Вам просто нужно уничтожить парочку четырехногих роботов, один из которых вооружен пушкой и ракетницей, а второй импульсной винтовкой и плазмой. Для этого достаточно хорошо бронированного робота и пушки помощней. Кругом масса всевозможных препятствий и укрытий, так что прятаться есть где. Постарайтесь не вступать в бой сразу с двумя противниками, лучше уничтожить их по одиночке. В случае успешного прохождения этой миссии вас ожидает приятный сюрприз. Корпорация Прогтех всерьез заинтересовалась вашими успехами и решила спонсировать вас на Арене и поэтому предоставляет вам стартовый взнос 50000 и их последнюю разработку. В результате, вы получите 50000 и новенький лазерный резак очень неплохой мощности.

Миссия 8: Атаковать высшее командование

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	—
Оплата:	0

Ваша цель – «Ворон», временно нанятый корпорацией Хром. «Геркулес» в добавок ко все-

му член Арены, так что противник далеко не из слабых. Он подписал долгосрочный контракт по охране высшего командования корпорации Хром. У Хрома и так очень неплохая автоматическая система безопасности, и «Ворон» был нанят как дополнительный фактор устрашения. Я выведу из строя систему безопасности, но у тебя будет всего три минуты для того, чтобы разобраться с «Геркулесом».

Итак, задача понятна, противник прямо перед вами, чего еще надо. Рекомендую для поединка тяжелого робота с тяжелым оружием (плазменная пушка или лазерная винтовка). Ваш противник вооружен тяжелой ракетной установкой и пушкой средней мощности. Вам нужно постараться навязать «Геркулесу» ближний бой, иначе он очень сильно потреплет вас ракетами. Учтите, что ваш противник предпочитает висеть в воздухе, но если он приземляется, то довольно сильно тормозит, чем и рекомендую пользоваться. В случае успешного прохождения этой миссии вас ожидает приятный сюрприз. Корпорация Прогтех всерьез заинтересовалась вашими успехами и решила спонсировать вас на Арене и поэтому предоставляет вам стартовый взнос 50000 и их последнюю разработку. В результате, вы получите 50000 и новенький лазерный резак очень неплохой мощности.

Итак, лучше всего пройти миссию номер 6, так как в этом случае вы получите себе новую ракетную установку стоимостью 7400 (мощность выстрела – 580, количество ракет – 160), а также стартовый взнос от корпорации Прогтех и лазерный резак нового образца. Теперь у вас на выбор есть две миссии: защита подводной лодки и штурм крепости.

Миссия 9: Защита субмарины

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	K&Z Industrial
Оплата:	34000

Ваша задача – сопровождать транспорт с пехотой до точки назначения. Корпорация K&Z Industrial опасается террористических актов, но будем надеяться, что пройдет тихо. К сожалению,

совершенно невозможно предсказать, что может произойти, поэтому будьте готовы ко всему.

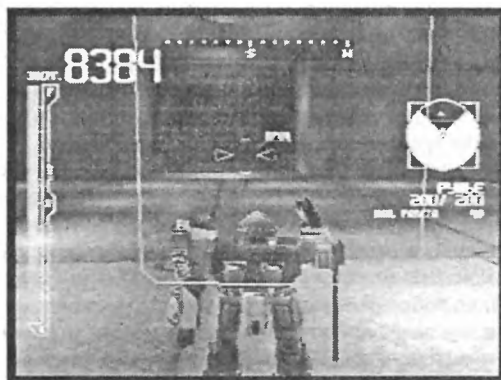
Очень неприятная миссия. Вам придется стоять на транспортнике и отбиваться от противника. Стоит только немного отступить, как вы навсегда уходите на дно морское. Итак, что вам потребуется. Вам потребуется хорошо бронированный робот, так как поманеврировать не получится. Что-нибудь мощное и достаточно скорострельное (плазменная пушка, лазерная винтовка, базука, лазерная пушка). Можно еще установить ракетную установку помощней. Для начала на вас с хвоста будут заходить два звена истребителей, стреляющие пулеметами. Сбейте их ракетами или просто расстреляйте. Теперь внимание! Сбоку подойдет корабль и откроет ураганный огонь. На корабле стоят две крупнокалиберные пушки и мощная ракетная установка. Основная проблема в том, что взрыв от снарядов настолько большой, что что-нибудь разглядеть становится очень непросто. Поэтому постарайтесь как можно быстрее захватить в прицел орудие противника, а затем жмите на огонь. Еще один совет. Встаньте спиной к башне, так как снаряды очень неплохо откидывают вашего робота и могут запросто скинуть вас за борт. Взорвите обе пушки, после чего разберитесь с ракетной установкой и корабль выйдет из игры. Ну вот, еще одной проблемой меньше. Теперь вам надо сбить четыре надоедливых вертолета и все, миссия будет пройдена.

Миссия 10: Штурм крепости

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Исак Охранник
Оплата:	36000

Наконец-то мы достали точные координаты базы которую террористы используют как опорный пункт для нападения на Иссаксити. Вам придется атаковать эту крепость. База находится в старом замке на северо-западе белой земли. Бывший замок защищен крупнокалиберными пушками. Пушки с автоматической наводкой и если они вас засекут то тут же расстреляют. Поэтому будьте предельно осторожны.

Штурмовать чужие крепости весьма и весьма непросто. Учтите, что ваш робот должен быть достаточно подвижным, хорошо бронированным и неплохо вооруженным. Из оружия я бы посоветовал что-нибудь с большим боекомплектom. В случае успешного прохождения этой миссии вас ожидает приятный сюрприз. Корпорация Прогтех всерьез заинтересовалась вашими успехами и решила спонсировать вас на Арене и поэтому предоставляет вам стартовый взнос 50000 и их последнюю разработку. В результате, вы получите 50000 и новенький лазерный резак очень неплохой мощности, например, лазерную винтовку. Совсем



не лишними будут ракеты. Итак, вас выкидывают прямо под обстрел, так что первым делом бегите вперед и прячьтесь по стенам. Теперь начинайте захватывать в прицел пушки и расстреливать их ракетами. Затем запрыгните на стену, выберите удобную позицию и продолжите расстреливать пушки с помощью ракет. После того, как все пушки будут уничтожены, начинайте патрулировать периметр. В скором времени начнут появляться ракетные танки. Танки довольно медлительные, а ракеты у них практически не наводятся, так что вы запросто сможете увернуться от их залпов. После того, как будет уничтожено около десятка танков, из крепости выпрыгнет робот-защитник. Ваш противник вооружен спаренной ракетной установкой и двойной пушкой. Он весьма подвижен и будет постоянно уходить от вас прыжками. Если у вас остались еще ракеты, то не жалейте их.



Затем постарайтесь подловить вражину и вса-
дить в него несколько хороших залпов. Так как
ваш противник явно пожертвовал броней в
пользу скорости, то вам не очень долго при-
дется его расстреливать.

На некоторое время запросов на миссии не
будет, так что придется отправляться на Аре-
ну. Удачи!

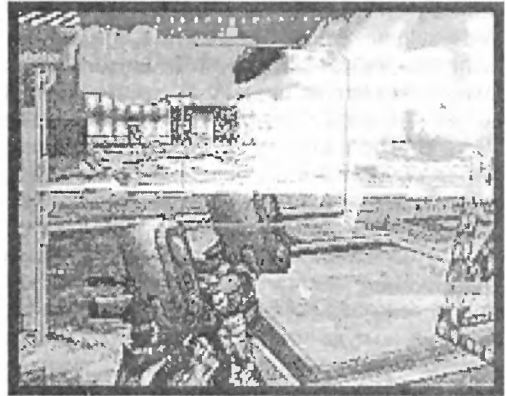
После двух побед вы получите срочное пись-
мо от вашего спонсора и выясните, что сложи-
лась чрезвычайная ситуация, в которой немед-
ленно требуется ваша помощь.

Миссия 11: Защита лаборатории

Послал:	—
Запрос:	Прогтех
Оплата:	45000



Ситуация чрезвычайная. На лабораторию кор-
порации Прогтех напал неизвестный противник
и совершенно непонятно, что же делать. Мы уже
посылали других «Воронов», но установить с
ними связь не удалось, хотя вроде бы было при-
остановлено разрушение фабрики. Внутри фаб-
рики остался важный представитель компании,
которого необходимо срочно эвакуировать. Так
как мы являемся вашим непосредственным спон-
сором, то временно приостанавливаем вашу ли-
цензию на участие в Арене. Это задание стано-
вится для вас на первое место. Удачи.



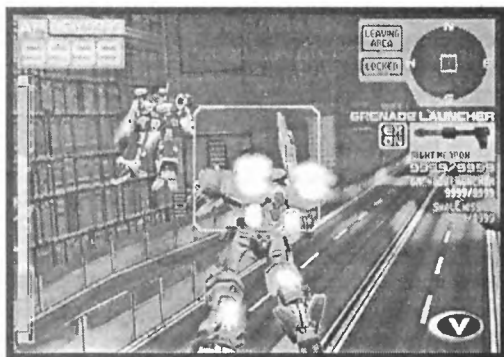
Хм-м. Вот, кажется, и начинается самое инте-
ресное. Конфигурацию робота можно оставить
стандартную (лазерная винтовка, лазерный
резак от корпорации Прогтех, ракеты). Вы при-
будете на десантном боте к острову, на кото-
ром расположена лаборатория. Для начала
расстреляйте ракетами роботов-охранников,
которые ходят вдоль причала. Затем пере-
прыгивайте на остров, но будьте осторожны —
если упадете в воду, то тут же пойдете ко дну.
Запрыгнув на остров, взорвите еще двух или
трех роботов-охранников и идите в централь-
ное здание. Освободите ведущего разработчи-
ка корпорации Прогтех и проводите его на свой
десантный бот. Что это? Неожиданно из-под
воды на вас выпрыгнет здоровенный робот.
Очень и очень странно, роботы вроде не пла-
вают. Рожденный ползать летать не должен! Ну
да над этим подумаем потом, а пока займемся
гавриком. Самый простой и эффективный спо-
соб разобраться с этим чудом враждебной тех-
ники вооруженным ракетами (может быть, у
него и есть еще какое-нибудь вооружение, но
я не видел. Он слишком быстро помер) — это
просто подойти к нему в упор и начать кро-
сать его лазерным резакком. Десяток ударов, и
все хорошо. Итак, специалист спасен, вы полу-
чили ваш гонорар, а заодно и парочку новых пи-
сем. Хм-м. Ну, во-первых, вам объявляется стро-
гий выговор с занесением в личное дело от Лана
Нельсона. Дело в том, что распределением за-
даний должен заниматься он, как ваш непосред-
ственный начальник и связующее звено между
вами и сетью «Вороном». Поэтому вы не долж-

ны сами выбирать себе контракты, предварительно не согласовав их с Нельсоном, даже если этот контракт поступил от вашего непосредственного спонсора. А второе письмо пришло от Алана Кубиса. Это тот самый специалист, которого вы только что спасли. Он вам поведает о своих подозрениях, что нападение на их лабораторию было вызвано тем, что их группа добилась очень хороших результатов в области разработки новейшего вооружения. Заодно он поведает вам, что технология создания роботов-амфибий была утеряна, но судя по тому, что вы недавно видели, кто-то ее восстановил и прекрасно использует. Об этом стоит задуматься.

Миссия 12: Уничтожение пушки

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Изумо материалы
Оплата:	33000

Мы получили заказ от «Изумо материалы». По их сведениям, колоссальная пушка, построен-



ная во Времена Разрушений, на данный момент кем-то восстанавливается. Заказчик весьма обеспокоен этим фактом. Вам необходимо проверить эту информацию и в случае, если пушку действительно восстанавливают, вам нужно будет ее уничтожить. Основная опасность в том, что эта пушка способна сбить новейший спутник корпорации Изума Материалы,

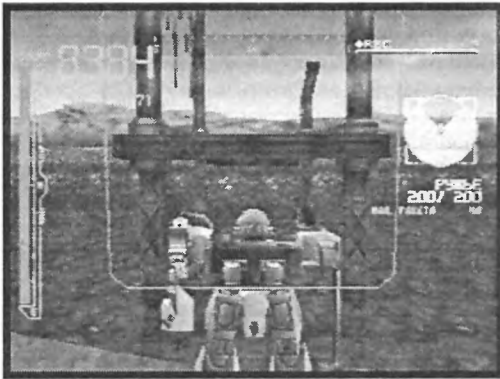
недавно выведенный на орбиту. Постарайтесь сделать так, чтобы эта пушка никогда и никуда не выстрелила.

Очень непростая миссия. Для начала о конфигурации вашего робота. Я бы посоветовал собрать робота на основе паучьих лап за 82000, так как четырехногие роботы наиболее маневренные. Из оружия рекомендую взять наплечный лазер за 154000. Оружие в руках совершенно не критично, так как наплечного лазера вам вполне должно хватить. Теперь переходим к прохождению миссии. Вас сбросят с транспорта прямо в кратер потухшего вулкана, в котором установлена суперпушка. В воздухе будет кружить около десятка истребителей противника. Постарайтесь не обращать на истребители внимания, так как урон они наносят небольшой, сбивать их чрезвычайно трудно, а на прохождение миссии вам дано всего пять минут. Прямо перед собой, на первом ярусе пушки-башни, вы увидите дверь, к которой нужно подойти и установить пластиковую бомбу. Теперь взлетаете на второй ярус и ищите следующую дверь, на которую нужно установить вторую бомбу. Затем снова взлетаете вверх, на следующий ярус. Всего вам нужно установить четыре бомбы, после чего вам необходимо подняться на самый верх. Через некоторое время прилетит транспорт противника и сбросит вниз робота. Спрыгивайте вниз и ввязывайтесь в дуэль. Ваш противник вооружен спаренной плазменной пушкой, для которой у него масса боеприпасов. Вдобавок ко всему он весьма быстрый и очень неплохо маневрирует. Переключитесь на наплечный лазер и приступайте к отстрелу противника. Враг будет скакать вокруг вас и пытаться обойти вас с тылу. Вам же достаточно трех точных попаданий из своей лазерной пушки, чтобы вывести его из строя. Исход вашего поединка зависит исключительно от вашей меткости и умения маневрировать. Учтите, что летающие истребители будут непрерывно по вам стрелять и в связи с этим вашего робота будет швырять из стороны в сторону так, что удерживать противника в прицеле будет весьма непросто. После того, как вы уничтожите вражеского робота, миссия будет пройдена и вы получите свои деньги.



Миссия 13: Загрузка корабля

Послал: Лана Нельсон
Запрос: Прогтех
Оплата: 42000



Это уже довольно старый заказ, который почему-то только сейчас дошел до нас. Вам предлагается исследовать один корабль. Совершенно неизвестно, где был построен этот корабль, но кажется, его сделали еще до времен Разрушений. Во времена Разрушений было утеряно много технологий и поэтому любая информация о периоде до этих времен просто бесценна. Прогтех уже отправил команду разработчиков исследовать корабль, но вот уже третий день с ними не удается установить связь. Вам нужно будет найти этих ученых и помочь им завершить исследования. Помните, что нам совершенно ничего неизвестно об этом космическом корабле, так что исследуйте его с предельной осторожностью.

Очень тоскливая миссия. Для ее успешного прохождения вам потребуется робот с лучшим ускорителем и генератором. Из оружия нужно что-то с большим боекомплектом (например, лазерная винтовка или пулемет). Вся миссия состоит из одного большого лабиринта с массой закрытых дверей. Почти у каждой двери установлена автоматическая пушка, на которую хватает одного выстрела из лазерной винтовки. Еще есть несколько слабеньких защитных роботов, так что

вашему здоровью тут никто не угрожает. Точно описать схему прохождения лабиринта я не могу (сам прошел ее наощупь), но принцип примерно следующий. Вам нужно попасть на самый верх, а потом нащупать дорогу к застрявшим ученым. Как только вы дойдете до робота с учеными, миссия будет успешно завершена. Да, не старайтесь сразу залететь на самый верх — вам просто не хватит энергии. Лучше поднимаетесь скачками от яруса к ярусу, медленно и верно. Вот, пожалуй, и все. Учтите, что заблудиться в этих туннелях — проще некуда.

Миссия 14: Уничтожение огромного танка

Послал: Лана Нельсон
Запрос: Исаак Охранник
Оплата: 40000

Несколько выживших террористов решились на отчаянные меры. Они предприняли дерзкое нападение на фабрику, на которой находился огромный танк. Вам необходимо уничтожить огромный танк, контролируемый террористами. Учтите, что танк, судя по всему, был построен до времен великих Разрушений танку систему защиты и тогда он станет не опасней обычного робота-охранника.

Довольно интересная миссия и при этом не слишком сложная. Вам предстоит вывести из строя огромный танк. Ваш робот на фоне этого танка будет казаться маленькой блохой, но именно этой блохе предстоит уничтожить сие чудо враждебной техники. Робота советую взять стандартного, вооруженного лазерной винтовкой. Для того, чтобы вывести из строя этот танк, вам необходимо уничтожить у него шесть крупнокалиберных пушек и одну ракетную установку. Как это делается. Начинайте приближаться к танку, одновременно обходя его сбоку. Будьте предельно осторожны и внимательны! Вам нужно постараться вывести из строя две боковые пушки танка до того, как они начнут по вам стрелять. На носовое и кормовое орудия внимания можно не обращать, так как на данный момент гораздо более опасней для вас боковые башни и ракетная уста-

новка. Не стоит попадаться под залп пушек танка. Вашего робота он разносит почти мгновенно. После того, как вы взорвете танку пушки с любого бока, взлетайте и поднимайтесь на самый вверх. Пришло время уничтожить ракетную установку. Ракетница расположена на спине танка, и если вы запрыгнете на спину танку своим роботом, то сможете расстрелять эту установку в упор. Теперь аккуратно подойдите к самому краю и прицельтесь в ближайшую пушку. Если действовать осторожно, то со спины танка вы сможете уничтожить все оставшиеся пушки так, что они не будут по вам отстреливаться. Как только вы взорвете последнюю пушку, угроза огромного танка окажется ликвидирована и миссия будет пройдена. Ну что же, еще на некоторое время у вас нет ни какой работы. Очевидно, придется снова попытаться счастья на Арене. Буквально после одного удачного поединка на Арене на ваше имя поступит очередной заказ от вашего спонсора – корпорации Прогтех.

Миссия 15: Вход в заброшенную шахту

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	Прогтех
Оплата:	49000

У корпорации Прогтех были похищены документы с информацией о последних разработ-

ках. Тщательное расследование показало, что похитителем скорее всего является «Волк». В последний раз Волка видели у входа в заброшенную шахту. Вам придется проникнуть в эту шахту и вернуть корпорации похищенные документы. Так как для вашего спонсора – корпорации Прогтех – эти документы имеют очень большое значение, ваша лицензия на сражения на Арене временно приостановлена до момента выполнения этого задания.

Типичная миссия средней сложности. Я бы порекомендовал вам взять на эту миссию робота с четырехножным приводом, так как хорошая скорость вам совсем не повредит. В качестве оружия предлагаю использовать все ту же лазерную винтовку. В шахте полно автоматических роботов-охранников, которые будут на вас нападать. С такими роботами вы раньше не сталкивались. Они похожи на летающие цилиндры, вооруженные небольшим пулеметом. Но несмотря на свой достаточно безобидный вид эти мухи Це-це весьма неслабо кромсают вашего робота, так что особо не зевайте, а старайтесь сбивать их как можно скорее. В шахте вам вначале нужно будет спустаться вниз, потом прокатиться на лифте и немного поплутать. Для того, чтобы пройти в нужную вам точку, придется немного попрыгать вверх-вниз. Правильную дорогу вычислить очень просто – вам нужно идти в тот туннель, в котором еще есть роботы-охранники. В результате, вы дойдете до огромной пустой пещеры, где вам и предстоит встреча с Волком. Для начала уничтожьте два летающих цилиндра, а потом займитесь Волком. Несмотря на достаточно солидное вооружение и неплохую скорость, Волк довольно слабенький противник и особых проблем с ним у вас возникнуть не должно. После того, как с Волком будет покончено, внимательно осмотрите стены пещеры и найдите небольшую железную дверь. Откройте дверь и проследуйте по узкому коридору в комнату с похищенными документами. Миссия завершится сразу, как вы заберете похищенный контейнер. После завершения этой миссии вы получите очередное письмо от своего спонсора, который сообщает вам, что ваша лицензия восстановлена, а также вы получаете очередной взнос в размере 50000 и новое оружие из личных арсеналов корпорации Прогтех.

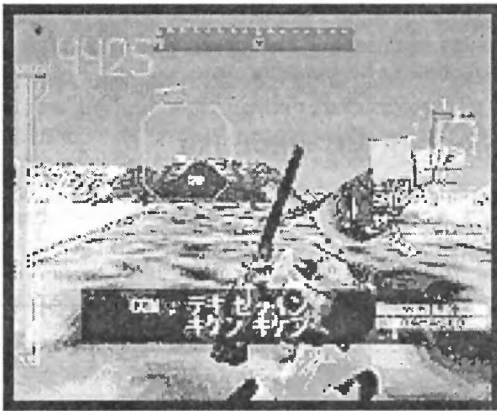




Миссия 16: Нападение на лабораторию

Послал: —
Запрос: Протех
Оплата: 52000

Одна из наших лабораторий, расположенная неподалеку от входа в город, была атакована



неизвестным противником. Атакующие разделились на маленькие группы и продвигаются в различных направлениях, но, судя по всему, их конечная цель — центральное здание комплекса. Возможно, есть связь между этими агрессорами и теми, кто напал на нашу морскую лабораторию. В лабораторию ведут четверо ворот, расположенные в седьмом секторе. Перекройте проход атакующим и отбейте нападение на лабораторию.

Миссия совершенно несложная и спокойно проходит с первой попытки. Вам будет нужно бегать между воротами, ведущими в лабораторию, и отстреливать небольшие группы нападающих противников. Лабораторию штурмуют небольшие подвижные роботы, которые очень подвижные, но при этом достаточно неплохо вооруженные. Хотя, если расстреливать их с большой дистанции, то все не так страшно. После уничтожения одной группы нападающих тут же у других ворот появляется следу-

ющая группа врагов. Уничтожайте их до тех пор, пока не появится лидер на красном роботе. Ничего не напоминает? Да-да, это тот самый робот, которого вы видели еще на первой миссии. После небольшого поединка (ваш противник более чем слабый, так что проблем возникнуть не должно) вражина снова слиняет, предварительно пообещав, что вы еще встретитесь. Вот и вся миссия.

Миссия 17: Защита МТС

Послал: —
Запрос: Протех
Оплата: 55000

Мы просим вас помочь нашим транспортам, на которые было совершено разбойное нападение. Транспорт и их эскорт мужественно защищаются, но у противника превосходящие силы. Учтите, что вся техника, как своя, так и вражеская, очень похожа. Поэтому будьте предельно осторожны и не стреляйте наугад — слишком велика вероятность попасть в своих. Постарайтесь запомнить вражескую технику и спасти как можно больше наших товарищей. Где свои? Где чужие? На радаре сплошные красные точки. Но на самом деле все чрезвычайно просто: желтые роботы свои, серые — чужие. Итак, все, что вам нужно, так это уничтожить всех серых роботов и постараться не рвануть двух желтых роботов. Роботы довольно слабенькие и, как правило, не переживают трех попаданий из лазерной винтовки. Ну вот, считайте, что очередная благодарность от корпорации Протех у вас в кармане.

Миссия 18: Уничтожить посторонних

Послал: —
Запрос: Протех
Оплата: 55000

И снова предпринята попытка захватить нашего ведущего специалиста Элана Кубиса. На этот

раз его пытаются вытащить из административного комплекса. В здание вломились чужие роботы и уверенно продвигаются вперед, что наводит на мысль о наличии у них плана здания. Времени осталось совсем немного, так что постарайтесь перехватить противника и уничтожить всех посторонних.

Итак, враги в очередной раз решили попытаться похитить ведущего специалиста корпорации Прогтех. Для успешного прохождения этой миссии вам потребуется хорошо бронированный робот с мощным вооружением. Я проходил эту миссию роботом, вооруженным лазерной винтовкой и сверхмощной ракетной установкой (4 заряда). Для начала добежите до лифта и вызовите его. Поднимитесь на второй ярус, после чего вызовите еще один лифт. Учтите, что как только вы его вызовете, откроется ниша в стене и на вас нападут двое роботов-охранников. Один из них вооружен только пулеметом (с такими роботами вы сражались на предыдущей миссии), а второй кроме пулемета вооружен еще и лазерным резаком (с этими роботами вы встречались на 6 миссии). Сами по себе эти роботы не очень опасны, но в случае, когда на вас нападают одновременно два или три таких робота, броня ваша улетучивается с катастрофической скоростью. Следовательно, продвигайтесь медленно и осторожно и старайтесь отлавливать вражеских роботов по одиночке. Примерно после четвертого лифта вас будет ожидать встреча с вашим старым знакомым — загадочным красным роботом. Чемпионом Арены. Итак, вооружен ваш противник импульсной винтовкой (200 зарядов), лазерной

пушкой, лазерным резаком и ракетной установкой. Драться вам придется в небольшом зале. Сам по себе ваш противник не очень опасен, но в данном случае вы будете уже довольно сильно потрепаны, да еще и место сражения явно не лучшее. Вот тут-то вам и пригодятся сверхмощные ракеты! Постарайтесь выстрелить первым и не позволить противнику подобраться к вам в упор, иначе вас мгновенно разрежут лазерным резаком. Два попадания ракетами — и ваш противник труп. Если случилось неприятность и все ракеты ушли в никуда, то попробуйте устроить дуэль, основанную на маневре. Просто бегайте по кругу и стреляйте из лазерной винтовки, но не позволяйте подобраться к вам вплотную.

Миссия 19: Фабрика

Послал:	Лана Нельсон
Запрос:	—
Оплата:	6000

На окраине города есть заброшенная фабрика. Тебя будут ждать тебя там. Ученые атакованы... Вороны на прицеле... Лучший робот Арены живет даже после поражения... Если ты думаешь, что все уже позади, то тебе предстоит узнать правду.

Для этой миссии вам потребуется самый мощный робот. Соберите наиболее бронированную модель и вооружите ее тяжелым оружием. Хотя, если вы настоящий виртуоз по части быстрого маневрирования, то можете попробовать пройти эту миссию на шустром роботе. Итак, фабрика. Очень, надо сказать, старинная фабрика. По крайней мере, на заброшенную она ну никак не похожа. Буквально за второй дверью на вас нападет уже знакомый вам по предыдущим миссиям красный робот (ну сколько можно его убивать-то?). Как обычно, этот противник будет не очень сильным, так что убьете вы его без особого труда. После того, как красный робот взорвется, запрыгивайте на самый верх и идите прямо по коридору. Дааа... Похоже, что красных роботов тут просто штампуют. Вон на конвейере еще парочка уже почти готовых стоит. Теперь понятно, почему они





взрываются и появляются по новой. Дойдите до лифта и спуститесь вниз. Ого! Вот это дверца! Интересно, от кого такая защита? Ну не от нас же в самом деле? В центральном зале вас будут поджидать еще два красных робота. Неприятно, но что поделать? Эх, где наша не пропадала! Двое, так двое. Учтите, что в некоторых местах в потолке есть дыры, через которые вы можете залетать на второй этаж, что дает вам дополнительный маневр. Итак, вот еще двое роботов уничтожены, но и у нас с броней не все в порядке. И что же делать? А просто идти дальше и спускаться вниз на лифте. Вот он — настоящий Хастлер Ван. Только это не робот, это какой-то сверхмощный трансформер, сохранившийся со старых времен. Самое интересное, что вам восстановят всю броню, но легче вам от этого не станет. Как сражаться с этим металлическим монстром, совершенно не понятно, так как он начинает летать вокруг вас и буквально засыпает шквалом огня, да таким плотным, что совершенно ничего не видно. Очевидно, победить этого монстра можно только чудом, так что желаю удачи!

Арена

NOBLE

Rank: —
Pilot: Noble
AC: Starmine



Comment: Пилот высокого ранга, способный сражаться практически любым оружием.

Бипс вооружен средним пулеметом (500 зарядов) и ракетницей (24 заряда). Единственное, что умеет этот робот — быстро бегать. Так что мой вам совет, возьмите оружие потяжелее и покажите ему, что от некоторых убегать бесполезно. Зато после победы над Бипсом вы получите новое оружие.

LOCAGOS

Rank: —
Pilot: Locagos
AC: Toll-Keeper
Comment: За стремительность и агрессивность своих атак пилот этого АС получил прозвище «Молния».

Ваш противник вооружен наплечной пушкой, импульсной пушкой (100 зарядов) и ручной средней пушкой (120 зарядов). В качестве карты можете выбрать подземный гараж, хотя это не на столько принципиально. Я бы посоветовал вам вооружиться лазерной винтовкой. Итак, что вам нужно делать? А делаете вы примерно следующее. Просто гоняетесь за своим противником по кругу и методично его расстреливаете из лазерной винтовки или плазменной пушки. Ваш противник очень быстрый, но особо ему это не поможет, так как все его оружие средней мощности, а ваша винтовка значительно мощнее. Всего десяток точных попаданий — и все. Победа будет у вас в руках. Получите очередной приз — еще одно оружие.

ADVANTAGE

Rank: —
Pilot: Advantage
AC: Shield IX
Comment: Этот АС оснащен прекрасным оружием для ведения боя на средней дистанции и не позволяет противникам подойти к нему в упор.

Тоже очень простой противник. Вооружен тяжелым пулеметом (1000 зарядов), ракетной установкой (24 заряда) и лазером-Slug (50 зарядов). Как уже упоминалось, пулемет совершенно не опасен, если вы не идете в лобовую атаку, собирая всю очередь. Лазер-Slug тоже не очень мощное оружие, к тому же он закреплен на плече. И, наконец, ракеты — если сра-

жаться на карте подземный гараж, то проблема ракет тут же отпадает. Все, что вам нужно для победы – это пушку потяжелее. Затем вам просто нужно будет маневрировать и спокойно расстреливать Адвантера.

NOBLE

Rank: —
Pilot: Noble
AC: Starmine

Comment: Пилот высокого ранга, способный сражаться практически любым оружием. Этот противник уже поопасней. Он вооружен сверхтяжелым наплечным лазером (20 зарядов) и сверхскорострельным пулеметом (500 зарядов). В добавок ко всему робот у вашего противника очень быстрый, так что бегать он будет как электровеник. Я бы посоветовал вам сражаться на открытой местности с небольшим количеством препятствий (например, карта сломанный мост). Теперь немного о тактике. Помните одну важную деталь – роботы с гуманоидными или выгнутыми ногами могут стрелять из наплечного оружия только стоя на одном месте. Этим непременно нужно пользоваться. Как только ваш противник замрет на одном месте и начнет целиться вас из наплечного лазера – начинайте бегать вокруг него и постреливать из своего оружия. Только соблюдайте среднюю дистанцию, так как на ближней дистанции вас мгновенно распилят пулеметом. Пулемет у вашего противника чрезвычайно мощный, но у него есть два недостатка – слишком небольшой радиус поражения и слишком высокий расход патронов. Итак, для победы в этом поединке вам нужно соблюдать среднюю дистанцию и стараться не попадать под выстрелы тяжелого лазера или пулемета. Само собой, за победу вы получите очередной приз.

IDEAL

Rank: —
Pilot: ideal
AC: Goldy

Comment: Пилот этого AC предпочитает тесный контакт. Этот робот покрыт золотыми пластинами, а на его эмблеме изображен молот.

Очень быстрый и довольно опасный противник. Идеал вооружен спаренной пушкой средней мощности (50 зарядов) и тройными ракетами (24 заряда). Идеал придерживается следующей тактики ведения боя. Как правило, он начинает обходить вас по кругу и постепенно расстреливает из пушки. С меткостью у него все в порядке, так же как и со скоростью, так что достается обычно весьма неслабо. Я предлагаю следующий вариант. По идее, вам уже должно хватить денег на

Отчет о доходах и расходах		
Доходы	Награда	0
	Дополнительно	0
Расходы	Боеприпасы	-72
	Восстановл. А.С.	-1096
	Дополнительно	0
	Баланс	-1168
	Конечная сумма	98832

покупку устройства, усиливающего энергетическое оружие почти в два раза (это устройство стоит 245000). Теперь установите на своего робота лазерную винтовку и это устройство, после чего выберите карту «Лес». Почему именно «Лес»? А все просто. На этой карте вы стартуете прямо напротив своего противника, причем на довольно близком расстоянии. Между вами только небольшая полоса деревьев, которые не являются преградой для энергетического оружия. А значит, первое, что вы делаете – жмете на огонь и стараетесь всадить в своего противника максимальное количество зарядов. Как правило, из лазерной винтовки с энергоусилителем вы успеваете снести противнику примерно половину брони. Затем Идеал начнет нарезать круги, подпрыгивать в воздух, пускать ракеты и изредка постреливать по вам из своей пушки. Все, что вам остается, так это, плавно отступая назад, захватить в прицел Идеала и всадить в него еще выстрелов пять или шесть. Уверю вас, это будет совсем нетрудно.



WILLIAM

Rank: 15
Pilot: William
AC: Icy Blue

Comment: Пилот этого AC еще не очень опытен и порой довольно неуклюже скользит по арене, но пусть вас это не вводит в заблуждение.

Ваш противник вооружен мощным лазерным ружьем (60 зарядов) и основной упор делает на свою маневренность. Я бы посоветовал воспользоваться той же тактикой, которую мы применили против Идеала. То есть собрать робота с лазерной винтовкой и энергоусилителем и выбрать карту – Лес. Лично мне удалось за первый же залп снести Вильяму броню до 3000. Затем потребовалось еще несколько выстрелов и все, Вильям скончался. Сам я при этом практически не словил ни одного попадания.

BUG COLLECTOR

Rank: 13
Pilot: Bug Collector
AC: Swallow Tail

Comment: Этот AC назван своим владельцем по имени бабочки, охотящейся на жуков. А вот этот противник уже поопасней. Вооружен ваш противник плазменной винтовкой (100 зарядов) со спаренной ракетной установкой (60 зарядов). Понятное дело, что раз у вашего противника есть тяжелые ракеты, то любая карта с обширным открытым пространством сразу отпадает. Поэтому рекомендую воспользоваться уже хорошо знакомой вам картой – подземный гараж. Конфигурацию своего робота можете не менять. Тактика боя очень простая – вам необходимо двигаться по кругу, стараясь удерживать вашего противника в прицеле, и методично его расстреливать. Ваш противник будет проделывать примерно то же самое, так что победа в этом поединке достанется более опытному пилоту и более меткому стрелку. Если есть желание, то можете попробовать повоевать последним достижением в области вооружения корпорации Прогтех – снайперской винтовкой. Учтите, что любому роботу достаточно всего трех точных попаданий из этой сверхмощной винтовки.

SHERBERT

Rank: 12
Pilot: Sherbert
AC: FOG 3

Comment: Один из членов команды FOG. Этот AC вооружен скорострельными пушками, а его пилот довольно агрессивен. Совершенно элементарный бой. Все, что вам нужно, так это выбрать карту «подземный гараж», встать на месте, захватить в прицел вашего противника и нажать огонь. После этого ваша задача очень простая – удерживать противника в прицеле и не отпускать гашетку до тех пор, пока ваш противник не скончается. А вся тонкость в том, что ваш противник вооружен скорострельным энергетическим пулеметом (450 зарядов), мощность выстрела которого очень сильно проигрывает мощности выстрела из лазерной винтовки. Вот и вся хитрость. После победы над этим противником вы станете счастливым обладателем четырехствольной энергетической наплечной пушки.

SPIN KID

Rank: 11
Pilot: Spin Kid
AC: Bad Moon

Comment: Пилот этого AC предпочитает нападать с воздуха, как истребитель. Но надо отдать ему должное, в своем роде ему нет равных!

Еще один элементарный бой. Все тоже самое, что и в предыдущем бою, только теперь ваш противник вооружен не пулеметом, а винтовкой (192 заряда). Хотя теперь ваш противник будет иногда подходить в упор, так что время от времени вам придется отпрыгивать назад.

FAYDE

Rank: 10
Pilot: Fayde
AC: Shadow Master

Comment: Этому AC не даром дано его прозвище – «Тень».

Он незаметно для радара противника подкрадывается и наносит молниеносный удар лазерным резакком.

Вооружен лазерной пушкой средней мощности (20 зарядов), ракетной установкой с неводящимися ракетами (50 зарядов) и скорострельной пушкой (120 зарядов). Тактика боя проще некуда. Выбираете карту подземный гараж, забиваетесь в любой угол спокойно расстреливаете робота, маячащего перед глазами. Совершенно ничего сложного.

BROTHERS

Rank: 9
Pilot: Brothers
AC: Double Take

Comment: Этот хорошо сбалансированный АС управляется двумя братьями. Младший брат пилотирует, а старший отвечает за ремонт и техсостояние. Тоже простой поединок. Несмотря на богатый арсенал (лазерная пушка 80 зарядов, винтовка 140 зарядов и гранатомет 70 зарядов), ваш противник все равно довольно слабенький. Во-первых, у него довольно низкий показатель брони. Во-вторых, все его оружие средней или малой мощности. Поэтому все, что вам нужно сделать, так это выбрать карту подземный гараж, захватить братков в прицел и всадить десяток выстрелов.

PASCAL

Rank: 8
Pilot: Pascal
AC: Charger

Comment: Пилот этого АС очень быстро захватывает цель. Хорошая маневренность и неплохое оружие делают этого робота довольно опасным противником. Этот противник очень похож на Шербета, по крайней мере, он вооружен почти так же (скорострельный энергетический пулемет 350 зарядов и ракетная установка 40 зарядов). А следовательно, и тактика боя точно такая же. То есть проще всего вынудить Паскаля на лобовую атаку, а затем просто подавить его своей превосходящей огневой мощью.

CARSON

Rank: 7
Pilot: Carson
AC: Albatross

Comment: Быстрый и очень опасный АС. Он быстро маневрирует вокруг противника, заставляя его впустую тратить боеприпасы, после чего нападает.

Довольно опасный противник. Карсон вооружен лазерной пушкой (80 зарядов), сверхскорострельным пулеметом (500 зарядов) и ракетной установкой (60 зарядов). В ближний бой к нему лучше не соваться – вас просто распилят пополам из пулемета. Но и на средней дистанции приходится быть осторожным – лазерная пушка оружие мощное, а главное – скорострельное. Поэтому лучшей тактикой является беготня по кругу и методичный расстрел противника из лазерной винтовки.

POW.H

Rank: 6
Pilot: POW.H
AC: Auto

Comment: Этот АС несколько похож на силача. Он вооружен тяжелым пулеметом и несет дополнительный боекомплект. Еще один очень простой бой. Запомните, любой робот, вооруженный пулеметом, против тяжелой пушки (пусть даже у него будет 700 зарядов) – не жилец. Ваш противник попытается маневрировать, но если просто встать в угол, захватить его робота в прицел и начать методично постреливать, то он не жилец.

ROB

Rank: 5
Pilot: Rob
AC: Sleek

Comment: Экипированный так, чтобы передвигаться как можно быстрее, этот АС использует в качестве оружия импульсную винтовку. Вооружен Роб импульсной винтовкой (200 зарядов) и двумя ракетными установками (по 40 зарядов в каждой). Как уже не раз упоминалось – мощностю импульсной винтовки оставляет желать лучшего, а следовательно, вы можете просто встать в углу и методично постреливать, особо не опасаясь за свою жизнь. И пусть Роб скачет, прыгает, нарезает круги. Вряд ли ему это поможет.

**NO. 03627**

Rank: 4
Pilot: No. 03627
AC: P27

Comment: Смерть шла за ним по пятам, когда он восходил на арену, но он выжил и победил большинство своих врагов.



Ему было дано прозвище – «Grim Reaper» (Грим Потрошитель).

Ваш противник вооружен лазерной винтовкой-резаком. Справиться с ним будет не так уж просто, так как мощность вашего оружия примерно одинаковая, а бежит ваш противник довольно шустро. Карта особого значения не имеет, разве что вы захотите сразиться на ракетном роботе. Залог победы в этом поединке – грамотное маневрирование и меткая стрельба. Да, и еще один момент. Не подпускайте этого вражину в упор – нашинкует вас резаком на мелкие кусочки. Всегда соблюдайте дистанцию.

MAX

Rank: 3
Pilot: Max
AC: Great S.

Comment: Этот AC заставляет дрожать даже землю. Очень тяжелая и мощная машина, сметающая все на своем пути.

Ваш противник вооружен лазерной винтовкой (60 зарядов) и спаренной ракетной установкой (20 зарядов). Итак, еще один поединок, победителем которого станет тот, кто умеет грамотнее маневрировать и точнее стрелять. Ваш оппонент будет стараться обойти вас сбоку, так что будьте внимательны. Я бы посоветовал вам установить на своего робота сверхмощную че-

тырехзарядную ракетную установку. В этом случае вам будет достаточно попасть двумя ракетами, чтобы уничтожить противника. И даже если все ракеты уйдут в никуда, то почти наверняка вражеского робота основательно потреплет взрывами, так что добить его будет проще простого.

PANDORA

Rank: 2
Pilot: Pandora
AC: Tragedy

Comment: Имя этому AC дано в честь великой богини разрушения.

Этот AC «Pandora» действительно просто невероятная машина.

А этот робот одинаково хорошо приспособлен для боя на любой местности и любой дистанции. На ближней дистанции он расстреливает врагов из сверхскорострельного пулемета (500 зарядов), на средней и дальней дистанции постреливает из мощной лазерной пушки (20 зарядов), а на открытой местности закидывает противника ракетами (24 заряда). Итак, для победы над этим роботом-универсалом вам пригодится сверхмощная четырехзарядная ракетная установка и старая добрая лазерная винтовка. Карта вам подходит практически любая. Первым делом отстреляетесь по вашему противнику из ракетницы, и если он будет все еще жив, то добейте его из лазерной винтовки. Главное, постарайтесь не попадаться под залп его ракет (для этого достаточно выбрать карту подземный гараж) или под выстрелы из лазерной пушки (придется немного поманеврировать). В общем-то, если учитывать ваш боевой опыт, то проблем у вас возникнуть не должно.

HUSTLER ONE

Rank: 1
Pilot: Hustler One
AC: Nine-Ball

Comment: Сильнейший противник из отрядов Воронов.

Поединок с этим противником станет доступен только после того, как вы пройдете последнюю миссию.