

Akuji the Heartless

Может быть он и бессердечный, но у него на уме только одно - его великая любовь. Если он будет повиноваться своему повелителю - Шаману Вуду Барону Самеди, то Акуджи удастся спасти свою любовь и избежать вечного проклятия.

Разные уровни этих игры будут вам подвластны - вы сможете добираться до них через четыре вестибюля, которые выполняют роль хабов. Поначалу вам надо будет проходить каждый уровень по очереди для того, чтобы попасть на следующий, но после того, как уровень пройден, вы сможете возвращаться туда сколько вам будет угодно. Каждый раз, когда вы побеждаете босса, следующий вестибюль будет открываться, позволяя вам добраться до следующего набора уровней. Мы покажем вам, как пройти все уровни и объясним наилучшие приемы борьбы с боссами, при этом вам надо будет предварительно (с нашей помощью) убедиться в том, что вы собрали все Ancestors (всех предков), которые нужны, чтобы открыть уровни с боссами.



Вестибюль 1*Коцитос - Река Душ*

“Начинается ваше путешествие, вам надо будет пересечь все реки, чтобы добраться до ворот духа.”

Для того, чтобы начать свое приключение, вам надо будет собрать все предметы, которые лежат поблизости, в том числе два заклинания, а также несколько куколок Вуду. Затем вы сможете запрыгнуть на блок слева от водопада, а потом ступайте наверх, налево. Следуйте по уступу, а потом ударьте статую в полете, для того, чтобы найти первого из Предков. Перейдите мост, а потом идите вдоль берега налево. Войдите в комнату слева от водяного колеса, а потом заберитесь на уступ. Бегите до самого конца, возьмите там Предка, а потом нажмите рычаг для того, чтобы остановить водяное колесо. Вернитесь обратно наружу, а потом поднимитесь по водяному колесу и вскоре вы увидите короткий видеофрагмент. Когда ваша милая леди исчезнет, вам надо будет перейти реку через уступ на краю стены. Ударьте голубой бриллиант на контрольном пункте, а потом следуйте дальше по реке. Возьмите там камень Лоа справа от вас и положите его слева от ворот. Возьмите Предка справа от ворот, а потом войдите внутрь. Вам надо будет запрыгнуть на уступ справа от стола с подсказками. Запрыгните наверх, а потом схватитесь за сетку, потом как обезьяна перепрыгните через реку. Свалитесь в воду, а потом бегите наверх по течению, после чего поднимитесь по сетке. Вам надо будет прыгать с платформы на платформу направо, а потом нажать переключатель в самом конце уступа для того, чтобы открыть ворота, расположенные внизу. Идите обратно на другой конец уступа и запрыгните наверх, там вы сможете схватиться за свисающую веревку. Тогда вы сможете подняться на уступ, расположенный на другой стороне этого района. Соберите последнего предка в самом конце, а потом свалитесь вниз, с уступа. Пройдите через ворота и нажмите камень в самом центре для того, чтобы открыть дверь. Войдите в ворота телепортера за этой дверью для того, чтобы завершить этот уровень.

Плутон - Храм Слез

“Спирали молний ждут вас, чтобы обречь вас року.”

Вам надо будет пройти через первую комнату, а потом повернуть направо, затем поднять там камень Лоа. Вернитесь обратно в последнюю комнату и поставьте там камень на его место. Спрыгните вниз, в дыру, а потом встаньте на квадрат для того, чтобы открыть ворота у вас над головой. Ударьте по алмазу на контрольном пункте, а потом войдите в телепортер в самом конце. Вам надо будет еще раз пробежать через первую комнату, а потом направиться направо, в туннель. Возьмите там камень Лоа, который лежит слева от вас, а потом спуститесь вниз по туннелю, к площадке для камня. Поставьте туда камень Лоа, а потом запрыгните на платформу, которую вы только что опустили. Вам надо будет прыгнуть на уступ справа и взять там Предка. Прыгните обратно вниз, а потом ступайте в следующую комнату. Вам надо будет встать на квадрат слева, а потом ударить по кнопке на стене над воротами, для этого используйте заклинание (для того, чтобы прицелиться, используйте кнопку взгляда). Прыгните на уступ на правой стороне комнаты, а потом поднимитесь по лестнице, расположенной в самом конце. Зайдите за угол, а потом прыгните на платформу слева, там вы сможете взять очередного Предка. Вернитесь обратно на уступ и прыгните через забор в следующий район уровнем ниже. Там вы сможете взять второго Предка, который расположен под аркой, а потом встаньте на квадратную кнопку, расположенную рядом с ним. Выстрелите в кнопку на стене наверху, а потом поднимитесь по каменным платформам на уступ у вас над головой. Вам надо будет встать на кнопку в самом углу, а затем идти по уступу налево. Вы должны будете выстрелить в последнюю кнопку на стене, для того, чтобы открыть ворота. Прыгните через провал на мосту, а потом соберите все предметы, которые лежат на другой стороне. Пройдите через открывшиеся ворота, а потом выйдите в следующий район. Вам надо будет уничтожить четыре ящика, расположенных по углам комнаты, а потом отключить электрические спирали, после чего вы сможете опустить центральную платформу. Вам надо будет провалиться сквозь дыру для того, чтобы добраться до выхода, расположенного внизу под вами.

Кхалас - Святилище Ненависти

“Васту должен быть уничтожен. Опасайтесь множества его защитников.”

Вам надо будет нажать переключатель, расположенный слева от входа, а потом прыгнуть на платформу, которая будет тем самым активирована. Пройдите налево или направо, а потом поднимитесь по склону на самый верх. Вы должны будете прыгнуть на шандал, а потом на уступ, чтобы поднять там камень Лоа. Прыгните обратно, а потом спуститесь вниз по склону, вам надо будет положить камень Лоа на соответствующее место, рядом с большими воротами. Вы пройдете через ворота и войдете в следующую комнату. Затем спуститесь вниз по склону, а потом пройдите кругом, направо, а затем нажмите рычаг, расположенный в небольшом районе в самом конце. Воспользуйтесь активированными платформами для того, чтобы добраться до уступа наверху. Запрыгните на блок, а затем на шандал, чтобы добраться до Предка. Запрыгните на самый верх цепочек, а потом бегите на дальнюю сторону. Поднимитесь по ступенькам и войдите в двери. Вам надо будет очень осторожно увернуться от вращающихся лезвий, а потом пройти по дорожке. Прыгните через квадратные платформы на следующую секцию. Поднимитесь по склону налево, а потом прыгните на уступ наверху, там вам надо будет пройти до самого конца, а потом взять там одинокого Предка. Вернитесь в нижнюю часть склона, а потом прыгните на следующую секцию экрана, постарайтесь при этом не попасть под нож. Прыгните по квадратным платформам налево, а потом ступайте вперед по туннелю, который расположен под черепом - таким образом вы сможете попасть в следующую комнату. Запрыгните на мигающие платформы, а потом поднимитесь наверх по лестнице. Прыгните на следующую порцию мигающих платформ, для того, чтобы определить их расположение, гляньте в красное зеркало. Возьмите камень Лоа, а потом идите обратно туда, где этот камень пригодится. Положите туда камень, чтобы открыть дверь. В следующей комнате вам надо будет запрыгнуть на следующую движущуюся платформу, когда она приблизится к вам поближе. Прыгните налево, на уступ, а потом возьмите камень Лоа. Вам надо будет прыгнуть обратно на движущуюся платформу, а потом направиться к уступу, расположенному рядом с местом для камня. Положите туда камень для того, чтобы активировать несколько платформ, а потом запрыгните на них для того, чтобы добраться до следующего уровня. Прыгните на ближайший уступ, потом двигайтесь по мигающим платформам, затем вам надо будет встать по сеткой и выстрелить в большой барабан, который висит с потолка. Тем самым вам удастся открыть ворота, которые расположены внизу справа, а затем спрыгнуть вниз и собрать там предка, после чего вы сможете использовать прыжок мартышки для того, чтобы перебраться через комнату. Вам снова надо будет использовать мигающие платформы для того, чтобы добраться до следующей платформы и войти в дверь. Сразу же ступайте направо, а потом запрыгните на маленькие уступы, чтобы поднявшись по ним взять Предка, лежащего на самом верху. Вам надо будет спрыгнуть вниз, а потом двигаться по поднимающимся платформам - для того, чтобы в них ориентироваться вам надо будет использовать зеркала. Вам надо будет спрыгнуть в дальней стороне, а потом подняться по лестнице на самый верх. Теперь вы сможете подняться по первому подъемному мосту, а потом перебраться на второй. Нажмите переключатель в самом конце первого моста, а потом вернитесь к первому переключателю. Нажмите его снова, а потом ступайте к переключателю, который находится в конце первого моста. Нажмите его для того, чтобы опустить второй подъемный мост, а потом ступайте в следующий район. Вам надо будет очень быстро прыгать по мигающим платформам для того, чтобы добраться до уступа, расположенного в дальнем конце. В следующей комнате вам надо будет убить всех врагов, после чего череп, висящий на стене внезапно оживет. Продолжайте двигаться для того, чтобы увернуться от молний, которые выпускает враг, а потом примените ваши контратаки для того, чтобы показать противнику, что и вы тоже не лыком шиты. При этом вам надо будет очень внимательно следить за обстановкой, чтобы атака противника не застала вас врасплох. Как только вам удастся победить череп, он расколется, а дверь расположенная за ним откроется, чтобы показать вам выход.

Страж первого уровня Махди - Логово Махди

Босс первого вестибюля окажется для вас весьма опасным противником, поскольку для того, чтобы его победить вам придется как следует потрудиться. Махди будет сражаться с вами на двух платформах, но только он сможет находиться на дальней из них. Когда он окажется на противоположной от вас стороне, он пошлет на вас целый поток огненных молний или же бросит в вас большой светящийся шар. Вам надо будет спрятаться за одной из каменных колонн для того, чтобы избежать более мелких молний. Этот шар взорвется когда он доберется до вас, вам надо будет сразу же прыгнуть для того, чтобы увернуться от огненных молний, которые полетят в вас. Если молния попадет в одну из точек Таро, то здесь появится заклинание, вам надо будет взять его и использовать для того, чтобы поразить еще несколько точек Таро для того, чтобы раздобыть еще несколько заклинаний. Вам надо будет использовать заклинания для того, чтобы атаковать Махди, когда он находится на значительном расстоянии от вас. Когда он прыгнет на платформу на переднем плане, вам надо будет изрубить его в капусту, только чтобы не дать ему вас обидеть. Постарайтесь как следует, чтобы враг как можно скорее отправился к праотцам.

*Вестибюль 2**Ойнос - Темный Акрополь*

“Духи вашей семьи преследуют всех на этой арене.”

Первая проблема, которая вам встретится, связана с тем, что вам необходимо как-то справиться с вращающимися шипастыми колесами, для этого вам надо будет пробежать под ним через промежуток в шипах. Вам надо будет двигаться направо, вскоре вы наткнетесь на статую кобры, тогда вам надо будет перепрыгнуть через черепа, для того чтобы чуть-чуть приблизиться к ней, затем вам надо будет всего один разочек ударить по статуе, чтобы разбить ее. Постарайтесь не трогать вращающееся колесо, а потом пройдите до самого конца туннеля. Запрыгните на блок, а потом схватитесь за лестницу, идущую у вас над головой. Еще один раз приложите все усилия для того, чтобы вращающееся колесо вас не погубило, и прыгните через провал. Вам надо будет следовать по дорожке и вскоре вы придете к очередному шипастому колесу, там вам надо будет начать движение направо для того, чтобы избежать контакта с коброй, которая сидит наверху. Поднимите оттуда Предка, а потом ударьте по точке Таро. Убейте демона, который появится у вас перед носом, а потом вернитесь обратно, вам опять придется пройти мимо вращающегося колеса, предполагаю, что это уже вошло у вас в привычку, так что никакого особенного удивления вы при этом испытывать не будете. Затем вам надо будет прыгнуть наверх, направо, используя для этого мигающую платформу, а потом разбейте ящик для того, чтобы достать оттуда камень Лоа. Положите камень в ближайшее отверстие для этого предназначенное, а потом прыгните наверх, через вращающееся колесо, для этого вам надо будет использовать пришедший в движение блок. Вам надо будет раскататься как обезьяна, а потом перепрыгнуть через пропасть для того, чтобы убить кобру прежде чем вы пройдете в двери. Вам надо будет прыгнуть на стену, окружающую этот район и убить большого носорога, затем вы сможете использовать заклинания для того, чтобы открыть маленькие ворота. Ударьте по пункту сохранения, после чего вы сможете пройти через эти ворота. Прыгните мимо трех каменных колес, а потом разбейте ящик для того, чтобы прекратить появление врагов. Запрыгните на блок в самом конце, а потом схватитесь за лестницу наверху. Вам надо будет прыгать по уступам избегая колес и собирать камни Лоа. Прыгайте через арки для того, чтобы добраться до второго Предка. Вернитесь в район носорога, а потом положите камень Лоа в отверстие для того, чтобы открыть еще одни маленькие ворота. Вам надо будет ударить по пункту сохранения, а потом подняться по лестнице. Ступайте кругом налево и не попадите под шипы, затем нажмите кнопку в самом конце для того, чтобы опустить клетку. Вам надо будет пройти на другую сторону, а потом нажать вторую кнопку для того, чтобы активировать платформу. Используйте платформу для того, чтобы добраться

до более высокого уровня, а потом идите налево и возьмите там предка, который лежит между шипами. Затем идите в дальнюю сторону и нажмите там кнопку, после чего вам надо будет спуститься в самый низ комнаты и нажать там последнюю кнопку для того, чтобы освободить камень Лоа. Соберите все камни, а потом выходите с этой арены. Запрыгните наверх, на первые ворота, проберитесь через блок над огнем, а потом возьмите Предка и прыгайте вниз. Вам надо будет положить на место второй камень Лоа, тут перед вами появится очередной демон, убейте его и тогда прямо по курсу откроются огромные ворота. Войдите в них и вы покинете этот не слишком благоприятный для вас уровень.

Развалины - Похоронные Норы

“Найдите алтарь для того, чтобы освободить зверя, который прячется в вашей душе.”

Войдите в двери, а потом прыгните на движущийся камень. Прыгните на него, а потом схватитесь за лестницу сбоку, как раз там, откуда вы только что пришли, а потом заберитесь на самый верх. Вам надо будет перепрыгнуть через гробницы для того, чтобы добраться до Предка. Спрыгните вниз, а потом переберитесь через провал, снова используя движущийся камень. Вам надо будет подняться наверх по ступенькам в каменной стене до самой вершины. Пройдите кругом поверху налево, а потом прыгайте через провалы и положите камень в соответствующее место для того, чтобы открыть ворота. Вам надо будет проследовать по дорожке налево, а потом пересечь длинный мост из костей. Разбейте маленькую пирамиду в самом конце для того, чтобы зомби перестали оттуда появляться и нарушать ваш покой. Запрыгните на уступ, а потом двигайтесь влево, а потом направо. Прыгните наверх по ступенькам налево, а потом поднимитесь по лестнице на самом конце уступа. Вам надо будет спрыгнуть с лестницы на самом верху на уступ, расположенный у вас за спиной, а затем соскользнуть вниз по веревке, привязанной к камню совсем рядом с вами. Вам надо будет зайти за угол и разбить две пирамиды, чтобы остановить появление богомерзких зомби и вернуть власть над этими местами в руки приличных людей. Возьмите там камень Лоа, который лежит в самом углу, а потом положите его в ближайшее отверстие. Запрыгните наверх, схватитесь за конец лестницы, а потом поднимитесь по ней. Прыгните на лестницу у вас за спиной, а потом продолжайте по ней подниматься до самого верха. Если вам вдруг понадобится здоровье, то спрыгните вниз и разбейте гробы, сваленные внизу, или же просто пробежитесь по верху высокой стены. Потом вам надо будет с разбегу прыгнуть на парящие в воздухе платформы, тут вам надо быть поосторожнее, ведь они будут наклоняться под вашим весом, отходите подальше. Пройдите налево для того, чтобы найти там последний камень Лоа для укладки на место. Откройте ворота и пройдите через них. Вам сразу же надо будет пройти налево, а потом подняться по лестнице и взять камень Лоа, который лежит на самом верху, затем вы сможете его положить в отверстие, расположенное глубоко внизу. Заберитесь на ступеньку на дальнем краю, а потом прыгните и схватитесь за лестницу в самом низу на парящей в воздухе платформы. Когда платформа окажется в самом верху своей траектории, вам надо будет спрыгнуть оттуда на другую платформу. Затем вы сможете прыгнуть оттуда на первую платформу, а потом опять к уже родному костяному мосту. Разбейте двери, ведущие в каменную гробницу, а потом возьмите оттуда Предка. Перейдите мост, а потом свалитесь на один уровень ниже, ударьте по пункту сохранения и поднимитесь на самый верх. Вам придется прыгать с платформы на платформу на следующий уровень. Убейте носорога для того чтобы открыть двери в алтарь. Вам надо будет запрыгнуть на алтарь для того, чтобы превратиться в зверя, который кроме всего прочего породит двоих других носорогов. Убейте этих двоих монстров прежде чем вы вернетесь в свое обычное состояние. Вам надо будет подняться по короткой лестнице на каменную колонну, затем прыгать с колонны на колонну на уступ с маленькой пирамидой. Затем прыгните через платформы для того, чтобы добраться до секции находящейся вдали отсюда. Поднимитесь наверх по лестнице, а потом возьмите там Предка, который лежит за телепортером - потом прыгните прямо в него.

Стигия - Кровавое Болото

“Соберите монумент Малуа, Змеиноного Божества.”

Для начала вам надо будет собрать несколько заклинаний разбросанных вокруг, а потом запрыгнуть на уступ, который находится возле болота. Запрыгните на него, а потом поднимитесь по лестнице - при этом вам надо будет вести себя очень осторожно, поскольку в этот момент бревно начнет раскачиваться и может вас сильно ударить по голове. Ступайте по уступу, а потом пройдите по тропинке в следующий болотный район. Вам надо будет подняться по лестнице на уступ, расположенный слева, а потом запрыгнуть на раскачивающиеся платформы. Постарайтесь приземлиться на уступе справа, возьмите там Предка, сидящего в клетке. Свалитесь вниз, в болото, а потом доберитесь до дальнего конца, там вам надо будет взять камень Лоа. Вернитесь в самое начало уровня и положите камень на его место. Потом пройдите в открывшиеся ворота и прыгните на большое, змееподобное колесо. Теперь вам надо будет прыгать с уступа на уступ, чтобы выбраться в дальнюю часть комнаты. Пройдите в двери, а потом ступайте налево, там вам надо будет нанести удар по пункту сохранения. Запрыгните на уступ с коброй, уничтожьте змею, а потом продолжайте двигаться к следующему уступу. Вам надо будет как можно аккуратнее разобраться со следующей коброй, а потом забраться на уступ расположенный слева. Пробежите по уступу, который идет обратно в пещеру, а потом перейдите мост. Возьмите еще один камень Лоа, а потом вернитесь обратно. Вам надо будет запрыгнуть на свисающий вниз уступ, а потом добраться до змееподобного конвейера. Спрыгните с него в самом конце, а потом положите камень Лоа на причитающееся ему место на уступе. Спуститесь вниз, а потом пройдите в ворота, которые вы только что открыли. Как и раньше, вам надо будет прыгнуть через змей, а потом пробраться по уступам в дальний конец комнаты. В самом конце, вам надо будет запрыгнуть на уступ, расположенный над дверью, а потом взять там Предка. Спрыгните вниз, а потом пройдите через дверь. Вам надо будет ударить по пункту сохранения, а потом нажать на стену прямо перед вами, чтобы образовать мост. Теперь вы сможете взять еще один камень Лоа, который лежит в самом центре комнаты, а потом толкните стену направо. Переберитесь через стену, а потом запрыгните на деревянные уступы на самом верху. Вам надо будет положить камень в соответствующее ему место для того, чтобы опустить колонну. Заберитесь наверх по колонне, а потом толкните ее через стену для того, чтобы образовать еще один мост. Вы сможете перебраться через мост, а потом взять там очередной камень Лоа. Вернитесь обратно и положите камень на верхушку колонны. Тем самым вы заставите другую колонну опуститься вниз. Вам надо будет забраться на нее, а потом подняться наверх, оттуда вы сможете прыгать с платформы на платформу для того, чтобы добраться до последнего камня Лоа, который ждет вас на этом уровне. Свалитесь вниз с края этой платформы, чтобы взять там Предка, а потом пройдите обратно к нише для камня Лоа и положите туда этот камень, чтобы завершить строительство монумента. Поднимитесь на голову памятника, а потом прыгайте с одной парящей в воздухе платформы на другую, для того, чтобы добраться до выхода с уровня.

Хутама Блайт

“Демоны теней должны быть уничтожены.”

Вам надо будет спуститься вниз по склону и тогда вы очень скоро сможете подойти совсем близко к первому Предку. Прыгните на ловушку для мух, а потом быстро запрыгните на уступ, где лежит ваш шаловливый Предок. Вам надо будет сразу же его схватить, а потом прыгнуть обратно через ловушку для мух. Запрыгните на уступ, расположенный справа от окровавленного кактуса, а потом поднимитесь по ступенькам на самый верх. Вам надо будет зайти за угол, а потом упереться в заблокированный проход. Вам надо будет подняться по ступенькам справа от ворот и перейти через мост. Обрубите веревку для того, чтобы опустить два факела и тем самым открыть ворота. Пройдите через ворота и перейдите деревянный мост, по пути вам надо будет спалить нору для того, чтобы больше не появлялось никаких летучих мышей. Вам надо будет ударить по контрольному пункту, а потом запрыгнуть на следующий уровень. Избавьтесь от каменной головы на углу, а

потом прыгните на огромный лист рядом с вами. Используйте этот лист в качестве трамплина для того, чтобы спружинить и запрыгнуть на высокую стену, затем вам надо будет соскользнуть вниз по веревке к Предку на уступе. Прыгните вниз и поднимитесь на противоположную секцию, там вам надо будет перерубить еще одну веревку для того, чтобы уронить два блока. Используйте эти блоки для того, чтобы добраться до секции наверху. Уберите каменную голову несколькими меткими ударами, а потом заберитесь на ступеньку расположенную рядом с ней. Ступайте по дорожке, по пути перепрыгивая через провалы, до тех пор, пока вы не доберетесь до пункта сохранения. Вам надо будет ударить по контрольному пункту, а потом разобраться с каменной головой. Перерубите веревку рядом с вами, для того, чтобы еще один блок упал вниз. Вам надо будет запрыгнуть на этот блок, а потом перебраться через балансирующее бревно. Запрыгните на следующую платформу, а потом переберитесь еще через несколько таких же участков, двигайтесь до тех пор, пока вы не найдете растение-мухоловку. Вам надо будет быстро прыгнуть через него, а потом перерубить веревку, чтобы поблизости появился еще один очень нужный вам блок. От этого блока вы сможете добраться до еще одной веревки, перерубив которую, вы сделаете так, чтобы рядом с вами появился еще один блок. Прыгните с одного блока на другой, а потом через ловушку для мух. От этого блока вам надо будет прыгнуть на лист злобного растения, а оттуда спружинить и катапультироваться наверх, на уступ расположенный выше. Воспользуйтесь следующим листом для того, чтобы добраться до последнего уступа на самом верху, уничтожьте нору, там расположенную, а потом ударьте по корзинке, чтобы увидеть перед собой драгоценного Предка. Вам надо будет свалиться вниз, на уровень ниже, там вы сможете перерубить веревку и забраться наверх по ступенькам, расположенным рядом, а потом ударить точку сохранения, расположенную на самом верху. Прыгните на мост, потом на высокий блок, перейдите мост, а потом спрыгните на пни деревьев, слева от вас, затем вы сможете запрыгнуть на балансирующее полено и пробежать по нему до самого конца, чтобы оно наклонилось. Быстро бегите обратно и с поднявшегося конца прыгните на уступ рядом с поленом. Прыгните между платформами, при этом ведите себя осторожно, чтобы не дотронуться до кактуса, а затем соскользните вниз по веревке. Вам надо будет пробежаться вниз по склону направо, перерубить веревку, а потом вернуться обратно наверх. Прыгните с нижнего из двух блоков, на уступ, который уходит за угол, а потом перерубите веревку. Вернитесь обратно на самый верх, а потом прыгните с короткого блока на более высокий. Как только вы окажетесь на балансирующем бревне, вам надо будет подождать, пока его дальний конец не поднимется, а потом пробежать вдоль него, чтобы потом запрыгнуть на уступ. Ударьте по пункту сохранения и следуйте вдоль дорожки, а потом кругом, на другую сторону. Поднимитесь вверх по лестнице, а затем прыгните на кактус. Вам надо будет пройти мимо лестницы, а потом зайти за угол, откуда вы прыгнете на уступ впереди вас, а потом найдете своего любимого предка. Вам надо будет вернуться обратно на лестницу и подняться наверх. На самом верху быстро бегите за стену для того, чтобы защититься от каменных голов. Используйте заклинание для того, чтобы уничтожить одну из голов, а потом разберитесь со второй. Продолжайте двигаться вперед и уничтожьте следующую каменную голову, а потом запрыгните на движущуюся платформу справа. Прыгните по диагонали с платформы на платформу и поднимитесь наверх по лестнице, когда вы доберетесь до самого верха, вам надо будет взять там камень Лоа и запрыгнуть на деревянную платформу, для того, чтобы вернуться обратно вниз. Вам надо будет положить этот камень на его место справа от вас, а потом пройти через ворота, которые вы только что открыли. Бегите до самого конца, а потом прыгните в ворота телепортера.

Страж второго уровня Окал - Паутина Окала

Второй страж окажется еще круче, чем первый, он по-настоящему опасен, так что вам придется проявить терпение и крепкие нервы для того, чтобы победить этого могучего врага. Битва будет происходить в оплетенном паутиной логове Окала, во всех углах висят его мешки с личинками, из которых постоянно вылупляются пауки. Первой вашей задачей будет уничтожить все эти мешки для того, чтобы разбудить самого Окала. Вы соберете лежащее неподалеку заклинание Кольца Смерти,

когда начнете этот уровень, а затем вам придется заняться ближайшим к вам мешком. Прыгните вверх, а потом рубаните по мешку несколько раз, тогда он развалится и даст вам заклинание Удара Духа, которое вам понадобится несколько позднее. Вам надо будет пройти кругом, налево, а потом встать под следующим мешком, тут уж придется использовать заклинание Кольца Смерти для того, чтобы уничтожить этот рассадник заразы. Если вам понадобится энергия, то вы сможете запрыгнуть на паутину слева и быстро схватить там сердце, а затем спрыгнуть оттуда прежде чем светящийся паук сможет вас ужалить. Сердце будет появляться снова и снова, так что вы сможете раз за разом прыгать в паутину и полностью восстановить свое здоровье. Вам надо будет пройтись по логову, уничтожая все имеющиеся там кладки яиц, а потом добраться до большого шара в самом центре который спустится вниз и из которого вашему взору явится сам Окал. Вам надо будет очень быстро вернуться к паутине с сердцами для того, чтобы поправить ваше пошатнувшееся здоровье, вам надо будет использовать дерево, растущее поблизости для того, чтобы защититься от огненных шаров, которые Окал будет в вас бросать. Он, кроме того, будет в вас кидать наводящиеся огненные шары, от этих штук вы не сможете уворачиваться, но зато они и не такие опасные. Как только вы вновь наберете себе полную энергию, вам надо будет атаковать противника всеми Заклинаниями Удара Духа, которые только у вас есть, сделать это надо будет из-за дерева, затем вам надо будет пробежать вперед и прыгнуть на паутину, когда Окал на секунду прекратит огонь. Вам надо будет быстренько забраться на самый верх и схватить там заклинание, затем вы сможете оттуда спрыгнуть и снова забраться за дерево. Теперь вам надо будет подождать, пока паук не исчезнет со своей паутины, затем повторите свой прием, вам надо будет это сделать несколько раз, до тех пор, пока у вас не будет магии примерно на 150 использований этого заклинания. Вернитесь обратно и восстановите свое здоровье, так как пришло время для вашей завершающей атаки. Вам надо будет выбежать в центр этого района, но при этом не слишком приближаться к Окалу. Используйте кнопку обзора, чтобы прицелиться точно в Окала, а потом начать непрерывно обстреливать его своими заклинаниями, продолжайте этот процесс до тех пор, пока у врага не станет совсем плохо со здоровьем. Если же у вас у самого начнет ухудшаться здоровье, то вы вернитесь к паутине и поднимитесь на самый верх. Кстати, то же самое вы можете делать и с заклинанием Энергетического Удара.

Вестибюль 3

Лахда - Арборетум

“Мертвый лес пробудился от звука ваших шагов.”

С самого начала вам надо будет пойти за угол, а потом подняться по лестнице, затем вам надо будет перейти через мост. Воспользуйтесь паутиной для того, чтобы спружинить и запрыгнуть высоко наверх, за заклинанием, которое вам совершенно необходимо. Вам надо будет подняться наверх, по короткой секции лестницы, а потом взять Предка, который расположен наверху, затем вам надо будет спрыгнуть обратно вниз. Вам надо будет зайти за угол, на другую сторону, там вы найдете глайдер. Запрыгните туда и схватите его для того, чтобы слетать на другую сторону, на следующую секцию. Прыгните через бревно, а затем ступайте направо и уничтожьте там осиную голову. Вам надо будет подняться наверх по лестнице, которая расположена поблизости, а потом взять Предка, который лежит на вершине. Затем спуститесь обратно вниз и продолжайте двигаться по дорожке. Вам надо будет прыгнуть через бревна, а потом потянуть рычаг для того, чтобы активировать платформу. Запрыгните на эту платформу, а потом поднимайтесь на ней на выступ у вас над головой. Вам надо будет прыгать по верхушкам бревен для того, чтобы пробраться в следующий район. Вам надо будет позволить бревнам наклоняться для того, чтобы уменьшить размеры провалов, через которые придется прыгать. Поднимитесь по лестницам в самом конце дорожки, а потом ударьте по пункту сохранения, расположенному в самом верху. Здесь вам также надо будет подняться вверх по лестнице, затем зайти за угол, справа от ствола основного дерева, там вы сможете взять Предка, который лежит слева. Прыгните через сетку, а потом вы доберетесь до ствола с вращающимися

платформами. Запрыгивайте на все платформы по очереди, а потом запрыгните на обрубок сбоку. Там вам надо будет прыгнуть на вращающееся полено, а потом добраться до платформы, расположенной сзади. Перейдите мост, а потом прыгните на обрубок, вам снова надо будет позволить обрубку наклониться для того, чтобы расстояние для прыжка у вас уменьшилось. Пройдите по вращающимся платформам на самый верх, а потом езжайте на глайдере на самый верх. Вам надо будет подняться по лестнице, а потом запрыгнуть на обрубок, туда вы доберетесь с верхнего уступа. Прыгните вперед, в следующую секцию, преодолев по пути вращающееся бревно. Затем поднимитесь по лестнице, схватитесь за глайдер и пройдите через маленькую залу. Прыгните по сетке, по пути постарайтесь избежать встречи с осами, которые тут летают в великом множестве. Пробежите за угол, а потом схватитесь за следующий глайдер. Вам надо будет запрыгнуть на лестницу, а потом подняться наверх, до самого выхода с уровня.

Сейомос - Ядовитые Расщелины

“Череп Мантоса должен быть побежден.”

Вам надо будет сразу же схватить камень Лоа, который лежит слева от вас, потом вы обнаружите заклинания, лежащие справа, теперь вы сможете пройти в ужасные пещеры, в которых таится ваша смерть. В следующей комнате вам надо будет пройти направо, а потом ударить по двум лампам, которые расположены рядом с воротами, тогда вам удастся запереть там демонов и избавиться от необходимости сражаться с ними на этом этапе пути. Теперь положите камень Лоа на положенное ему место, рядом с лампами, затем вам надо будет подняться колонну, расположенную в реке. Прыгните по диагонали на другую сторону реки, для этого вам надо будет использовать колонну. Справа от вас окажутся еще две лампы, по которым вам надо будет нанести удары, чтобы запереть своих врагов в мрачных подземельях. Вы заметите места для камней слева, затем вы можете идти прямо, через проход. Прыгните в воду и разбейте статую, стоящую в углу для того, чтобы опустить лестницу. Соберите Предка, а потом поднимитесь по лестнице наверх, вдоль берега. Пройдите направо, там вы сможете запечатать ворота за которыми сидят демоны - для этого вам всего-то и надо будет ударить по лампам, что не составит для вас большого труда. Вам надо будет запрыгнуть на хрустальную платформу, напротив ворот, затем придется проявить чудеса ловкости, чтобы на ней удержаться, поскольку она сразу же наклонится. Прыгните на следующий уступ, а потом возьмите там камень Лоа, потом отнесите его обратно, надо будет положить его на соответствующее ему место, которое вы заметили чуть раньше. Перейдите мост, который появится рядом с вами, а потом ступайте наверх, налево. Ударьте там по пункту сохранения, который расположен как раз за местом, куда нужно класть камни, а потом войдите в проход справа от него. Прыгайте по платформам в основной район, подождите пока перед вами не появится платформа и только тогда прыгайте. Вам надо будет пройти направо, а потом подождать, пока шипы не уберутся, затем вы сможете перепрыгнуть через них к статуе. Разбейте статую для того, чтобы впереди вас появилось еще несколько платформ. Прыгните обратно в основной район, а потом используйте две новых платформы для того, чтобы перебраться в следующую секцию. Вам надо будет быстренько запечатать ворота, а потом подняться по ступенькам направо, продолжайте подниматься наверх, а потом пройдите направо, чтобы взять там Предка. Вам надо будет вернуться обратно, вниз на один уровень, там вам придется раскачаться и прыгнуть как обезьяна через сетку. Дойдите до дальней стороны этого района и подождите пока два больших шипа не уберутся. Вам надо будет запрыгнуть на платформы, а затем быстро добраться до хрустальной платформы справа. Схватитесь за сетку над вами, а потом как обезьяна переберитесь на свободу. Вам надо будет взять камень Лоа, спрыгнуть с уступа, а потом выйти из этого района. Положите камень Лоа на положенное ему место, которое расположено сразу же за проходом, тем самым вам удастся поднять еще две новых колонны. Прыгните по этим колоннам для того, чтобы добраться до высокого уступа на дальней стороне реки. Прыгните наверх, на две ступеньки, а потом пройдите к воротам демонов, вам снова надо будет нанести удары по лампам для того, чтобы закрыть их. Продолжайте двигаться вперед, по пути возьмите Предка, который лежит

на уступе. Вам надо будет прыгнуть вверх, а потом проследовать по узкому уступу направо, по пути возьмите камень Лоа, а потом вернитесь обратно по тому же уступу. Положите камень на место для того, чтобы открыть большие ворота. Ударьте по пункту сохранения, а потом ступайте во тьму. Вам надо будет пройти по этой комнате, вдоль правой стены, к следующему симпатичному местечку. Запрыгните на лестницу наверху, а потом поднимитесь по ней еще выше. Прыгайте по уступам налево, а потом закройте ворота в своей обычной манере. Вам надо будет схватиться за сетку и как обезьяна раскачавшись добраться до лестницы, вам надо будет нажать кнопку приседания, а потом нажать кнопку нужного направления, затем нажмите **✖** для того, чтобы отпустить сетку и прыгнуть. Затем поднимитесь наверх. Поднимитесь по следующей лестнице для того, чтобы оказаться лицом к лицу с ужасным Черепом Мантоса. Для того, чтобы избежать встречи с плазменными шарами, которые выпускает этот зловредный череп, вам надо будет прятаться среди камней, зато сами вы сможете выпускать всяческие самонаводящиеся заклинания для того, чтобы ослабить врага - обрушьте на него всю свою магическую мощь. Если у вас начнутся проблемы с заклинаниями, то вам придется очень быстро выбежать из-за скал, а потом схватить все заклинания, которые в больших количествах валяются поблизости. Вам надо будет воспользоваться кнопкой обзора для того, чтобы убедиться в том, что вы смотрите точно на череп, затем подождите пока плазма не попадет в ту скалу, за которой вы прячетесь. Затем прыгните вверх и выпустите по врагу несколько зарядов, прежде чем до сам доберется очередной плазменный шар. Продолжайте двигаться в точно такой же манере и обстреливайте противника до тех пор, пока он не превратится в по-настоящему мертвую голову. Долго ждать этого не придется. Возьмите камень Лоа, который обронит поганый череп, а потом положите его на место в комнате прямо под вами. Пройдите по коридору, который выходит из этой комнаты, а потом ударьте по лампам на дальней стороне для того, чтобы закрыть ворота. Прыгните вверх, а потом схватитесь за следующую лестницу. Поднимитесь наверх, а потом прыгните вперед для того, чтобы взять камень Лоа с уступа. Спрыгните вниз, а потом запрыгните на ступеньку внизу, рядом с сеткой. Потом вы будете прыгать как обезьяна, потом поднимитесь наверх по лестнице, спрыгните с нее по пути наверх и тогда вы окажетесь на самом верху сетки. Прыгните на уступ рядом с сеткой и положите камень на место для того, чтобы создать новый мостик, по которому ваш бессердечный герой промчится как разъяренный бык. Пройдите по нему до самого конца, а потом быстренько прыгайте с платформы на платформу, стараясь не попасть под удар шипов. Возьмите Предка, а потом спрыгните вниз. Поднимитесь наверх, до самого конца, на уступ с шипастыми платформами. Толкните большой валун так, чтобы он упал с уступа, тогда вам удастся разбить хрустальный пол внизу и через получившуюся дыру выйти с этого уровня.

Лимбо - Перекресток

“Вызовите своего пастыря, который поведет вас к реке Лут.”

Прыгните наверх, на ступеньки, справа от таблички с полезными советами, а потом возьмите заклинание, так что вы сможете выстрелить в Таруса. Тем самым вы сделаете так, что перед вами появится вращающаяся платформа, прыгните через нее на другую сторону, а потом ударьте по маленькой пирамидке для того, чтобы опустить мост впереди. Спрыгните вниз, а потом перейдите мост, потом ступайте налево, а потом встаньте перед колонной света. Нажмите кнопку прыжка для того, чтобы запрыгнуть высоко вверх, на уступ у вас над головой. Прыгните наверх, на следующий уровень, а потом очень аккуратно пройдите мимо шипов. Выстрелите в Таруса для того, чтобы прямо перед вами появилась платформа, а потом выстрелите во второго Таруса для того, чтобы появилась еще одна славная платформа. Прыгайте по этим платформам, а потом продолжайте идти вперед по дорожке. Ударьте по пункту сохранения, а потом ступайте вперед по дорожке, направо, для того, чтобы взять там камень Лоа. Вернитесь к развилке, а потом ступайте вперед, по другой дорожке. Вам надо будет уничтожить большого врага, который вас там поджидает, он окажется довольно крутым и разобраться с ним будет совсем нелегко. Вам следует держаться от него на приличном расстоянии и стараться использовать против него всевозможные наводящиеся заклина-

ния, затем воспользуйтесь сохранившимися у вас защитными заклинаниями и бросайтесь в атаку, поскольку пришло время покончить с врагом собственными руками. Как только вы расправитесь со своим могучим противником, вам надо будет положить камень на место, для того, чтобы парящая впереди платформа начала вращаться. Прыгните на эту платформу, а как только другая платформа справа от вас начнет вращаться, вам надо будет запрыгнуть на нее, в этот момент перед вами материализуется большой шар. Продолжайте прыгать по платформам, когда они начнут вращаться, но при этом вам надо будет поторопиться, поскольку шар будет вас преследовать, кстати, довольно яростно. Быстро поднимитесь по лестнице на другой стороне, для того, чтобы оторваться от погони - с этим шаром шутки шутить нельзя. Снова спрыгните вниз, а потом прыгните обратно, по платформам, вам надо будет пройти налево и взять там Предка. Вернитесь обратно к лестнице и поднимитесь наверх еще один раз, поднимитесь налево, а потом поднимитесь на самый верх. Спрыгните на более низкий уровень, а потом воспользуйтесь движущейся колонной света для того, чтобы добраться до камня Лоа, потом вернитесь на верхнюю секцию по лестнице расположенной сбоку. Положите камень на место для того, чтобы активировать движущиеся платформы у вас над головой. Воспользуйтесь ближайшей световой колонной для того, чтобы добраться до уступа прямо над вами. Прыгайте с одной вращающейся платформы на другую, а потом ударьте по маленькой пирамидке в самом конце. Вам надо будет продолжить движение вперед, а потом убить собакообразное существо - для этого атакуйте его и зарубите своими ножами, затем прыгните через шипастую платформу, когда шипы опустятся. Вам надо будет убить негодяя, когда он появится прямо перед вами точно в той же манере, что и раньше. Когда вы доберетесь до следующего района, вам надо будет ударить по очередной пирамиде для того, чтобы опустить платформу. Ступайте налево, а потом выстрелите в Тарусап, а потом еще по одному такому же, когда он появится. Продолжайте по ним стрелять и рано или поздно перед вами опустится еще одна платформа. Пройдите до следующего угла, подождите пока шипы не свалятся вниз, а затем прыгните на платформу. Ударьте по пирамиде для того, чтобы опустить третью платформу. В третьем углу вы найдете три вращающиеся платформы, вам надо будет прыгать на каждую из них для того, чтобы добраться до уступа, расположенного на самом верху. Ударьте по пирамиде для того, чтобы четвертая и последняя платформа опустилась вниз и мост также появился бы перед вами. Перейдите мост, а потом запрыгните на световой диск, тут же появится еще один световой диск. Продолжайте прыгать по дискам для того, чтобы добраться до камня Лоа, который лежит в дальнем углу этого района. Продолжайте прыгать по дискам для того, чтобы вернуться обратно, потом, разумеется, не забудьте положить камень на место. Воспользуйтесь световой колонной для того, чтобы добраться до лестницы, которую вы только что опустили. На самом верху вам надо будет застрелить Таруса для того, чтобы заставить платформы вращаться. Прыгните на вращающуюся платформу, а потом прокатитесь по ней по кругу. Доберитесь до дальней стороны, а потом спрыгните с нее и ударьте по пункту сохранения. Прыгайте по парящим в воздухе платформам, держитесь подальше от большого шара, который вновь решит вас атаковать. Убейте песика, а потом поднимитесь по ступенькам. Ударьте по пирамиде, а потом вызовите пастыря, который вскоре прибудет, затем вам надо будет прыгнуть в его лодку и тогда он перевезет вас в новый район. Вам надо будет выпрыгнуть из лодки, а потом добраться до дальнего правого угла этого района. Там вы сможете ударить по пирамиде, тогда перед вами тут же появится несколько больших ворот. Кроме того, вам тем самым также удастся выпустить на волю здорового песика, так что будьте готовы к приятной встрече. Воспользуйтесь световой колонной для того, чтобы запрыгнуть на самый верх, на уступ, который находится у вас прямо по курсу. Пройдите через провал, а потом убейте всех врагов, которые окажутся поблизости, затем статуя в самой середине сделает так, что перед вами появится световой диск. Вам надо будет запрыгнуть на этот диск, а потом свалиться на платформу у основания статуи для того, чтобы взять там вашего уважаемого Предка. Прыгните на край комнаты, а потом поднимитесь по лестнице на стене. Прыгните на этот диск еще разочек, а оттуда еще дальше по другим дискам, направо - они будут появляться перед вами. Прыгайте через отверстие в самом конце, а потом идите до самого конца, до выхода.

Босс третьего уровня Пьюрити - Камера

“Чистота не желает, чтобы ее беспокоили.”

Битва против Пьюрити разделена на две весьма непохожие части. Первая из них будет происходить на круглой арене, где Пьюрити будет оставаться в самом центре. Вам надо будет бегать по краю арены и собирать заклинания - это надо будет сделать прежде всего, не волнуйтесь за огненные шары, которые выстреливает по вам враг, это все детские шалости, которые не слишком опасны - они исчезают довольно быстро и представляют для вас постоянной угрозы. Когда вы будете как следует вооружены, то встаньте лицом к Пьюрити и выпустите по ней свои заклинания, вам снова не надо будет беспокоиться об ее огненных шарах, поскольку ей удастся выпустить всего лишь несколько штук, прежде чем у нее кончится энергия. В этот момент Пьюрити убежит от вас в ближайшую комнату, следуйте за ней, чтобы поучаствовать во второй половине битвы не на жизнь, а на смерть. Этот отрезок пути окажется значительно более опасным и сложным, так что вы сосредоточьтесь. Вам опять надо будет собрать все заклинания, а только потом уже атаковать. Вы сразу же заметите, что огненные шары Пьюрити не слишком далеко летят, так что вам надо будет держаться от них подальше. Когда Пьюрити атакует вас еще дважды в самом конце, вам придется очень туго, поскольку она попытается вас зарезать, так что придется приложить немало усилий для того, чтобы банально выжить. Когда вы окажетесь вне дистанции поражения, вам надо будет воспользоваться щитом, а потом наброситься на нее и убить, у вас будет три щита, так что этого хватит для того, чтобы прикончить ее прежде чем она успеет добраться до вашей глотки - берегитесь этого ужасного врага.

Вестибюль 4

Енох - Кровавые Руины

“Уничтожьте голову статуи Орва.”

Пройдите прямо вперед, а потом вы сразу же окажетесь перед воротами, проскользните сквозь них, когда шипы поднимутся, вам надо будет поторопиться и немедленно уничтожить паучье гнездо. Продолжайте подниматься по дорожке, а потом пройдите направо, затем налево вдоль стены. Ударьте по рычагу для того, чтобы поднять ступеньки за углом. Вернитесь обратно, кругом, а потом запрыгните на первую ступеньку, когда она появится. Подождите, пока появится вторая ступенька и запрыгните на нее, остановитесь на второй ступеньке до тех пор, пока не появится третья. На самом верху вы увидите летающего демона, вам придется быстро использовать заклинания для того, чтобы его прикончить, поскольку он движется слишком быстро, чтобы вам удалось до него добраться в рукопашной. Как только вам удастся с ним расправиться, вам надо будет пройти по дорожке, а потом нажать рычаг, расположенный в самом конце. Прыгните на платформу, которая поднимется перед вами, а потом прыгните налево, когда она остановится в самом низу. Возьмите Предка, а потом прыгните обратно на платформу. Прыгните направо, а потом ударьте по рычагу, после чего вам надо будет прыгнуть на платформу, которая появится прямо по курсу, а потом поезжайте на ней на самый верх. прыгните на уступ поблизости от вас, а потом спрыгните оттуда в самом конце. Потом поднимитесь наверх по лестнице слева от кровавого водопада для того, чтобы оказаться на более высоком уровне. На уступе под вами вы увидите Предка, вам надо будет добраться до него, свалившись с края обрыва справа от факела, затем вам надо будет пройти обратно под главным уступом. Вернитесь на самый верх, а потом уничтожьте расположенное там паучье гнездо, отсюда вам надо будет прыгнуть на движущуюся платформу, а затем на платформу в самой середине. Для того, чтобы увернуться от огненных шаров, вам надо будет пригнуться, а потом проползти мимо них на другую сторону платформы. Запрыгните на следующую движущуюся платформу, а затем заберитесь на уступ. Вам надо будет нажать на рычаг на уступе для того, чтобы открыть ворота в самом верху кровавого водопада. Прыгните с уступа прямо вниз к воротам, а потом пройдите через них. Вам надо будет вести себя поосторожнее на ступеньках, которые могут вас столкнуть с края, а потом

нанесите удар у пункта сохранения на другой стороне. Вам надо будет следовать по дорожке мимо места для камня Лоа, вскоре вы окажетесь в ловушке - в небольшом районе в самом конце. Вам надо будет сразиться со всеми врагами, которые появятся поблизости, потом за победу в этом непростом сражении вы получите камень Лоа. Возьмите его и побыстрее отнесите на место. Воспользуйтесь активированными ступеньками для того, чтобы добраться до района наверху. Затем вам надо будет перейти поднявшийся мост в следующей секции. Пройдите налево, а потом нажмите рычаг для того, чтобы активировать расположенный поблизости блок. Вам надо будет подняться по ступенькам, когда блок отойдет назад, а потом идите направо, когда окажетесь наверху. Ударьте по рычагу, который там расположен для того, активировать следующий блок, затем снова прыгайте наверх по ступенькам, когда блок отступит. Ступайте налево, там вы обнаружите еще один рычаг, нажмите его для того, чтобы включить еще три ступеньки, которые вам встретятся по пути направо. Когда ступеньки появятся перед вами, вам надо будет прыгнуть на ту из них, что расположена слева, а потом на ту, что справа - в итоге вы должны оказаться на самой верхней из них и забраться наверх. прыгайте налево, а потом поднимитесь по лестнице, спрыгните с самого верха на лестницу на соседней платформе. На самом верху склона вам надо будет разобраться со статуей, которая оживет и начнет обстреливать вас здоровенными плазменными шарами. Вам надо будет использовать ваши заклинания для того, чтобы жестко ответить своим врагам, поскольку от плазменных шаров уворачиваться вам не удастся, но зато вокруг имеется вполне достаточное количество сердец с жизнью. Когда вы победите статую, вам надо будет взять камень Лоа, который появится там, где она стояла, положите его на место, справа от статуи, тем самым вам удастся открыть ворота расположенные внизу. Спрыгните вниз, а потом пройдите через ворота, а потом нанесите удар по пункту сохранения. Заберитесь по ступенькам налево, а потом ступайте на дальнюю сторону, чтобы взять там камень Лоа. Идите обратно, а потом налево, запрыгните на алтарь, тем самым вы трансформируетесь и у вас будет гораздо больше силы и полное здоровье. Пройдите кругом направо, остановиться вам надо будет за алтарем, там вы сможете подняться по лестнице. Положите камень Лоа на место для того, чтобы поднять мост, а потом перейдите его и вы вскоре окажетесь рядом с большими движущимися блоками. Аккуратно прыгните мимо двух блоков, а потом пройдите кругом мимо стороны арки. Вам надо будет подняться по лестнице для того, чтобы добраться до самого верха арки. Отсюда вам надо будет прыгать по движущимся блокам для того, чтобы оказаться у рычага в самом конце. Ударьте по рычагу, а потом свалитесь вниз, затем вам надо будет пройти до самого конца и перейти мост, который вы только что опустили. Ударьте по рычагу, тем самым вы поднимите мост и доберетесь до выхода.

Каина - Кровавый Храм

“Балогун требует вашей лояльности - только так вы сможете заслужить свободу.”

Вам надо будет толкнуть блок налево для того, чтобы остановить вращающееся лезвие, тем самым вы сможете преспокойно пройти через этот район. Ступайте вниз по ступенькам, а потом поверните направо, оттуда вам надо будет прыгнуть на колонну, затем на ступеньки внизу. Вернитесь к главному району, а потом нажмите кнопку на стене для того, чтобы остановить вращающееся лезвие, сделайте это так, чтобы вы смогли встать на него и прыгнуть с него на второе лезвие. Нажмите кнопку в районе наверху, для того, чтобы колонна развалилась и упала вниз. Вам надо будет спрыгнуть вниз, а потом прыгнуть через лаву, для того, чтобы добраться до Предка на скале. Прыгните через разбитые обломки колонны, а потом пройдите через дырку в стене. Затем вам надо будет прыгнуть на лезвие для того, чтобы добраться до более высокого уровня. Пройдите налево а потом пройдитесь по платформам, затем ступайте в дальний угол. Прыгните на ступеньку, а потом наверх, на следующий уровень. Вам придется прыгнуть на платформу впереди, а потом на движущуюся платформу. Прыгните через провал, а потом бегите вдоль самого края до самого конца и возьмите там второго Предка на уступе внизу. Вернитесь обратно через провал, а потом пройдите через туннель. Нажмите кнопку на пункте сохранения, а потом прыгните на одну из движущихся

платформ. Присядьте на корточки для того, чтобы вас оттуда не сшибли, а потом прыгните в безопасное место. Пройдите по туннелю, а потом прыгните через лаву. Вам надо будет пройти кругом налево, а потом нажать кнопку для того, чтобы сломать колонну. Потом вы сможете использовать ее обломки для того, чтобы перейти по ним через лаву. Пройдите кругом налево, а потом нажмите кнопку для на другой стороне лавы для того, чтобы включить платформу. Запрыгните на платформу, а потом на уступ, через вращающееся лезвие. Пройдите кругом направо и нажмите кнопку, затем вам надо будет спрыгнуть с края направо, на платформу, которая движется вдоль стены. Вам надо будет очень сильно постараться для того, чтобы не попасть под газ, который выходит из лиц на стене. В самом конце вам надо будет запрыгнуть на маленький уступ и пройти по нему во тьму. Пройдите направо, а потом нажмите переключатель для того, чтобы активировать еще одну платформу. Запрыгните на эту платформу, а потом присядьте для того, чтобы не попасть под вращающееся лезвие прямо у вас над головой. Прыгните на второе лезвие, а затем проберитесь в отверстие в стене. Нажмите кнопку, а потом отступите назад для того, чтобы не попасть под лезвие, когда платформа упадет вниз. Прыгните на уступ, когда платформа снова пойдет вверх. Ступайте направо и вскоре вы там найдете целый ряд вращающихся лезвий, дойдите до самого края, а потом пробегите мимо них, когда первое лезвие поедет обратно. Идите вдоль него направо, а потом прыгните на блок. Схватитесь за сетку у вас над головой, а потом раскачайтесь вперед через комнату. Вам надо будет раскачаться и прыгнуть в отверстие, а затем разбить стекло на другой стороне. Свалитесь с края, а потом возьмите там камень Лоа, когда вы все это сделаете. Войдите в темный проход, а потом положите только что добытый вами камень на место. Запрыгните на платформу справа, а потом идите на уступ на краю комнаты. Вам надо будет нажать кнопку, а потом прыгнуть обратно на платформу. Прыгните через кубки, которые держат статуи, а потом на лезвие, расположенное в дальней части этой комнаты. Потом вам надо будет прыгнуть налево на самом верху. Осторожненько пройдите мимо лезвий, а затем пройдите налево. Вам надо будет прыгнуть на парящую в воздухе платформу, будьте осторожны, поскольку она может наклониться, затем прыгните на ту платформу, что расположена перед головой статуи. Затем вам надо будет прыгнуть на уступ за статуей и добраться до выхода.

Геенна - Мертвая Армада
“Добудьте печать Садики.”

Вам надо будет уничтожить бочки лежащие рядом с вами, а потом собрать все заклинания, которые вы там обнаружите, затем расстреляйте большие ящики и ступайте на следующую часть палубы. Вам надо будет подняться по ступенькам, а потом забраться по веревочной лестнице на другой конец. Прыгните на вращающуюся часть палубы, а потом ступайте прямо в следующий район. Вам надо будет спуститься на лифте вниз на другую сторону. Убейте двух злодеев, которые преграждают вам путь, а потом спуститесь на лифте на движущуюся часть палубы. Расстреляйте все ящики, а потом спрыгните вниз на дальнем конце. Ударьте по пункту сохранения, а потом продолжайте движение вперед. Спуститесь вниз по ступенькам, а потом продолжайте двигаться вниз, рядом с гарпуном. Вам надо будет ударить по оружию для того, чтобы выстрелить, затем соскользните по веревке. Убейте врага, а потом спуститесь вниз, в левую дальнюю часть корабля. Возьмите там камень Лоа, а потом нажмите рычаг для того, чтобы отключить газ, которого снаружи стало слишком много. Прыгните на трубки, расположенные снаружи, а потом поднимитесь на крышу. Ударьте по пункту сохранения, а затем прыгните на парящие в воздухе платформы, будьте осторожны, чтобы вас не сшибло бочкой, а также всяким прочим хламом, летающим по воздуху. Вам надо будет подняться наверх слева, а потом прыгать по большим ящикам для того, чтобы взять Предка. Спрыгните вниз на палубу и пройдите обратно еще разочек. Когда вы доберетесь до ящиков, продолжайте двигаться направо. Спрыгните с краю и выстрелите из ружья, а потом соскользните по веревке также, как и раньше. Вам надо будет ударить по пункту сохранения, а потом пройти вперед по палубе. Прямо перед вами вы увидите несколько очень крупных монстров, так что будьте готовы

к бою. Выстрелите в ящики для того, чтобы вызвать взрывы, которые убьют всех ваших врагов. Вам надо будет дойти до самого конца, а потом нажать рычаг для того, чтобы завести двигатель. Вернитесь обратно и войдите в трубу, для того, чтобы вас транспортировали в другой район. Вам придется прыгать по вращающимся палубам - при этом сохраняйте бдительность, чтобы не попасть под бочонок. Нажмите на рычаг на неподвижной секции палубы, а потом перейдите через мост, который перед вами опустится. Вам надо будет нанести удар по пункту сохранения, а потом положить на место камень Лоа. Пройдите в дверь, которую вы только что открыли, а потом нажмите рычаг для того, чтобы открыть главную палубу. Свалитесь вниз, на самое дно корабля, а потом пройдите через открытую дверь. Вам надо будет нажать на рычаг, расположенный в самой середине комнаты, а потом вернуться обратно через дверь. Пройдите через другую дверь, а потом поднимитесь по лестнице, расположенной рядом. Встаньте на металлической платформе, когда он начнет двигаться, затем встаньте справа для того, чтобы начать свои действия в этом районе. Затем ступайте налево и выйдите на следующую металлическую платформу. Вам надо будет прыгнуть в трубу на стене, а потом взять камень Лоа. Пройдите до другой трубы и тогда вас телепортируют еще разочек. Пройдите в дверь, а потом войдите в следующую комнату - тут вам еще раз придется подняться по лестнице. Езжайте на металлической платформе еще разочек, но только в этот раз вам придется ехать до самого конца. Затем пройдите в дверь, когда вы окажетесь снаружи, вам надо будет обойти здание с другой стороны. Войдите в дверь, а потом положите камень на причитающееся ему место. Вернитесь обратно наружу, а потом поднимитесь по лестнице, которую вы только что опустили. Поднимитесь по сетке на стене, а потом разберитесь со своим старым добрым гарпунным ружьем. Выстрелите гарпун, а потом прокатитесь по веревке прямо к выходу.

Самеди - Последняя Битва

“Ваша преданность доказана, вы заслужили спасение.”

У Самеди довольно большая огневая мощь, но все равно его будет не слишком сложно победить, если только вы окажетесь достаточно терпеливы. Если вы сразу же сломя голову ринетесь в бой, приблизитесь к врагу, то он вас уничтожит мгновенно. Прежде чем вы сможете атаковать этого барона ада, вам надо будет сначала собрать немного патронов, разбросанных в каждом углу - там везде много алтарей, также стоит бить по ближайшим Тарусам, для того, чтобы на соответствующих алтарях появились заклинания. Продолжайте двигаться для того, чтобы избежать попаданий вражеских заклинаний, в то же время вы сможете собрать целую кучу собственных могущественных магических слов. Помните, что расположение Soul Seeker - является залогом успеха для вас, так что вам надо его запомнить, также полезно выходить наружу к алтарю со здоровьем, чтобы случайно не умереть. Пункты Таруса время от времени будут появляться вновь, так что количество магии у вас будет совершенно неограниченное. Продолжайте бегать вокруг центра этого района выстреливая своими мощными заклинаниями Soul Seeker, причем будьте с ними поаккуратнее, не стреляйте ими в скалы, поскольку у вас их ограниченное количество. Если вы удалитесь слишком далеко от барона, то он телепортируется поближе к вам, так что следите за темной тенью на земле, чтобы вам не оказаться в том месте, где он появится снова. Когда энергия барона наконец-таки практически иссякнет, вы сможете атаковать его в лоб при помощи одного из стандартных заклинаний. Как только он потеряет всю энергию, то он превратится в очень странное существо, причем с полным здоровьем. Вам надо будет использовать ту же самую процедуру, что и раньше, только в этот раз у Самеди будет не хватать энергии для того, чтобы телепортироваться по округе, так что убежать от этого монстра будет гораздо легче. Продолжайте использовать ваше самое мощное заклинание, кроме того, постоянно бегайте и прыгайте, чтобы ни один из огненных шаров противника в вас не попал. Опять, когда энергия врага будет падать - и если у вас у самого со здоровьем все будет в полном порядке, можете атаковать врага и быстро прикончить его. Когда Барон Самеди будет убит, Акуджи освободится и... - но не буду вам портить удовольствие, сами увидите.