

TOMORROW NEVER DIES

Миссия #1: Outpost, Russian Boarder.

Сразу после начала игры, разбейте ящик справа от вас. Возьмите из него патроны для винтовки и аптечку. Недалеко от вас, рядом с бочками находится охранник. Нейтрализуйте его и подберите винтовку. Взорвите бочки с горючим, под которыми вы сможете найти две аптечки. Направляйтесь к воротам. Открыв их, убейте часовых возле бункера. Собрав все снаряжение оставшееся от врагов, бегите прямо. Добежав до сторожевой вышки, снимите охранника, находящегося на ней. Расстреляйте всех врагов находящихся поблизости и заберитесь на вышку. Возьмите бронезилет. Спустившись, продолжайте двигаться вперед. Забравшись на горы, вы увидите небольшое скопление врагов. Для их уничтожения лучше всего использовать снайперскую винтовку. Перестреляв всех часовых, забежите в бункер и возьмите там модифицированный бронезилет. За сторожевой вышкой в ящике, можно взять дополнительную жизнь. Бегите в пещеру, по пути уничтожая живую силу противника. После пещеры на небольшом возвышении, вы увидите спутниковую антенну. Наведите на нее

Laser D., предварительно выбрав его в инвентаре. После уничтожения антенны, прилетит вертолет, который высадит нескольких врагов. Перебив их, направляйтесь к охраннику возле компьютера и возьмите у него ключ. Вставьте ключ в компьютер. Откроются ворота, забежав в которые, вы попадете во вторую часть этого уровня. Вам придется преодолеть скоростной слалом. Сделать это довольно легко, поэтому объяснять ничего не буду.

Миссия #2: Arms Bazaar, Russian Boarder.

Убейте охранника рядом с ракетной установкой и подберите за контейнером патроны для винтовки. Сфотографируйте установку, выбрав в инвентаре камеру. Нейтрализуйте всех часовых находящихся поблизости и подойдите к минометам. Сфотографируйте их точно так же, как и ракетную установку. Заминируйте контейнеры рядом с "уазиком" и отойдите подальше. После взрыва, забор из контейне-



Советы



1. Разбивайте ящики, коробки и т.д., в них могут находиться аптечки, патроны и другие полезности.
2. Врагов поражать лучше всего в голову, так сэкономите больше патронов.
3. Целиться удобнее от "первого лица" (R1).
4. Старайтесь подкрадываться к врагу незаметно, зажав кнопку L1.
5. Ищите потайные места, в них могут находиться дополнительные жизни.
6. Чтобы не привлекать внимания врагов, пользуйтесь пистолетом с глушителем.
7. Почаще используйте снайперскую винтовку, враги на дальних дистанциях, намного пассивнее.
8. Используйте боковые шифты (R2 и L2), чтобы уклоняться от вражеских выстрелов.
9. Если поблизости от группы врагов стоит какой-нибудь взрывоопасный объект (бочки, цистерны), то стреляйте по ним, так вы сможете быстрее с ними расправиться.
10. Не забывайте про автонаводку (C), используйте ее либо во время боя с группой врагов, либо когда вам стреляют в спину.



Оружие&предметы



PK 7
(пистолет
с глушителем).

Это — ваше стандартное оружие. С ним вы будете начинать практически каждую миссию. PK 7 сочетает в себе небольшой размер и хорошую убийную силу. Кроме того, он оснащен глушителем, что делает его идеальным оружием для шпиона.



Lock Pick Earrings
(отмычка).

Предназначено для женщин агентов. Это устройство — гибрид обычных женских серег и отмычки. Весьма эффективно.



Remote Control
(дистанционное управление).

Весьма нужный для агента спецслужб "девайс". ДУ — позволяет агенту управлять на расстоянии своим транспортным средством. Оснащено Touchpad'ом.



Mini Explosives
(мини взрывчатка).

Эти крошечные устройства, выдают весьма полезны в экстремальных ситуациях. Они практически бесшумны и способны разрушить небольшую преграду, например: стеклянную перегородку. Маленький размер, позволяет прятать заряды в запонки.



Auto 9mm
(пистолет-автомат).

Довольно-таки обычная и ничем непримечательная на первый взгляд пушка. Немного больше, чем PK 7. Может пригодиться в операциях, где нужно идти напролом.



Assault Rifle
(AKM).

Автомат Калашникова — Модернизированный. Что тут еще скажешь.



Timed mine
(мины с часовым механизмом).

Эти мины, могут быть установлены на любой гладкой поверхности. Ставишь таймер и уносишь ноги. Несмотря на небольшой размер, могут принести врагу ощутимый урон.



SMG-45
(пистолет-пулемет).

Очень удобная вещичка. Маленькая и смертоносная.



E-Phone
(электронный телефон).

Это устройство действует почти так же, как и обычный телефон, только имеет множество дополнительных функций, которые делают его очень удобным для агента. Имеет встроенный сканер отпечатков пальцев так, что если кто-то чужой, захочет взять его в руки, то получит разряд 20.000 Вт.



Satellite Encoder
(спутниковый кодер).

Это небольшое красное устройство используется для того, чтобы управлять навигационными спутниками США. Что означает, что с помощью этой штуковины, можно полностью контролировать американские самолеты, военноморские суда и другие виды транспорта.



Wristband
(пояс).

Позволяет легко карабкаться по стенам. Крюк и трос из сверхпрочного материала, могут выдержать даже слона.



Torpedo Drill
(ДУ подводная торпеда).

Отличается от обычной торпеды тем, что может управляться вручную, для нанесения особо сильных повреждений.



ров будет разрушен, и вы увидите вертолет. Расстреляйте всех врагов охраняющих его. Сфотографируйте вертолет, после чего бегите к воротам и заходите в них. Дальше вам придется действовать предельно быстро, так как у вас есть всего лишь две минуты на то, чтобы убраться с вражеской базы. Первым делом, уничтожьте с помощью мин машины с пулеметами. Не обращая внимания на врагов, бегите к сторожевой вышке. За ней находится охранник, убив которого вы сможете взять ключ. Теперь быстро бегите к самолету. Заберитесь в него. После того, как получите управление над самолетом, уничтожьте оставшиеся подразделения врага.

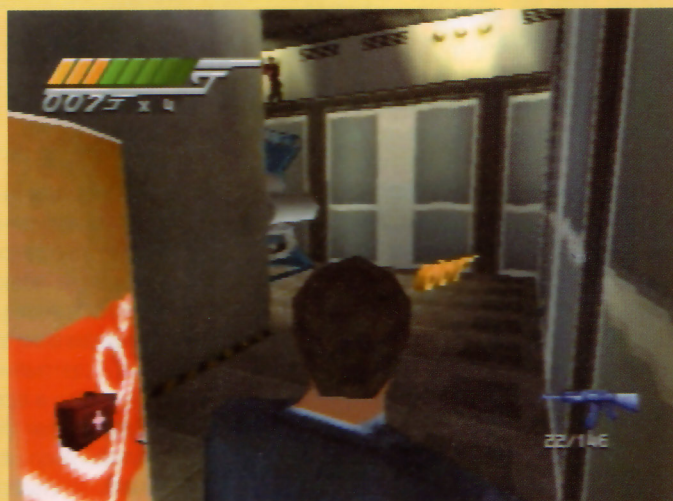
Миссия #3: Carver Media, Hamburg.

Спускайтесь вниз и убейте охранника. Будет поднята тревога, не обращая на нее внима-

ния, заходите в комнату. Расстреляйте еще нескольких охранников. За ящиками находится бронежилет, подберите его. Подойдите к шкафу и возьмите с полки пульт управления дверьми. Используйте пульт на электронном замке. Когда дверь откроется, бегите вперед. Бегите до конца коридора, по пути уничтожая врагов. В конце коридора будет дверь, за которой находится охранник. Убейте его и возьмите патроны, аптечку и ключ. Направляйтесь к лифту. Используйте на нем ключ, чтобы открыть двери. Заходите внутрь и езжайте на следующий этаж. Выйдя из лифта, перебейте всю охрану на этаже и соберите все, что после нее

осталось. Бегите прямо по коридору. В конце коридора будет большой зал, в центре которого, стоит Парис (девушка). Поговорите с ней. После разговора, появится Карвер со своими головорезами, которые возьмут вас в плен. Очнетесь вы в камере, без оружия... Подойдите к зеркалу и разбейте его с помощью **Cufflinks**. Пройдите в соседнюю комнату и возьмите со стола пистолет. Расстреляйте охрану и уничтожьте компьютер





за стеной. Теперь вам предстоит выбрать-ся из этого здания. Для этого бегите в нача-лу уровня.

Миссия #4: Pressing Engagement.

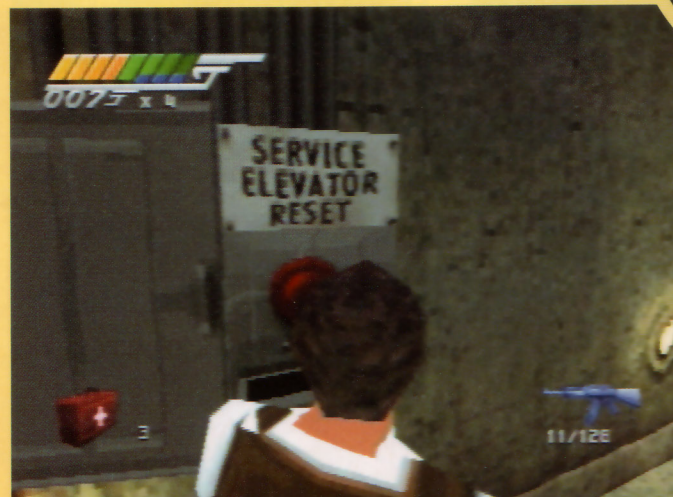
Прежде всего: постарайтесь не убивать ра-ботников типографии (люди в серой одеж-де), иначе миссия будет считаться невы-полненной. Пройдите немного вперед и нейтрализуйте охранника. Зайдите в дверь, рядом с которой он стоял. Возьмите в ком-нате патроны, аптечку и бронежилет. Вый-дя из комнаты, продолжайте идти вперед. В конце коридора, вы встретите небольшую группу охранников. Расстреляйте их. Спра-ва от вас будет дверь с электронным зам-ком, запомните ее. Пройдите в комнату, ко-торая находится слева от вас, и возьмите там пару аптечек. Выходите из комнаты и направляйтесь к типографским станкам. Найдите зал с большими бобинами бумаги,

там вы сможете взять чемо-дан. Откройте его и дос-таньте карточку. Бегите к двери с электронным зам-ком. Используйте на замке **Fingerprint Scanner** и открой-те дверь. Найдите в коридо-ре двухстворчатую дверь и используйте на ней ранее найденную карточку. В комнате отодвиньте небольшой ящик от стены. За картиной висящей на стене, будет виден сейф. Откройте его с помощью **Fingerprint Scanner**. Взяв содержимое сейфа, бегите к станкам. За одним из них вы сможете найти дополнительную жизнь. Теперь бегите в проход параллельный тому, в котором вы уже были. Идите до конца коридора. Вы окажетесь на складе. Дойдите до конца склада и зайдите в дверь.

Миссия #5: Hotel Atlantic, Hamburg.

Оказавшись на стоянке отеля, нейтрализуйте охрану и под-берите патроны. Зайдите в большую двух-

створчатую дверь и бегите прямо по коридо-ру, по пути уничтожая врагов. В конце кори-дора будет бар. Перебейте всех охранников и подойдите к бармену. После разговора, Бонд застрелит бармена, и вы сможете взять ключ. Бегите обратно на стоянку. Используя ключ, откройте дверь позади машины. Собе-рите все предметы и нажмите красную кноп-ку на стене. Направляйтесь в бар. За стой-кой, вы обнаружите дверь, войдите в нее. Пробежите через кухни, расстреливая вра-гов. В конце кухни, вы увидите служебный лифт. Поднимитесь наверх. Слева от вас бу-дет дверь, зайдите в нее. Пробежите до кон-ца коридора. В следующей комнате, вы встретите **Kaufman'a**. После разговора, вам придется его убить. Сделать это довольно не просто. Старайтесь стрелять по нему тогда,





когда он находится в движении, и уклоняйтесь от дисков, которые он кидает. Расправившись с Kaufman'ом, поднимайтесь на следующий этаж. Дойдите до конца коридора и зайдите в комнату. Там возьмите газовые гранаты. Направляйтесь в соседнюю комнату. Вы снова встретите Парис. Поговорив с ней, бегите на автостоянку. Садитесь в машину и уезжайте.

Миссия #6: Convoy, Swiss Alps.

Эта миссия состоит из двух частей. В первой вам придется немного пройти пешком, а во второй покататься на машине. Идите вперед вдоль шоссе. Используя снайперскую винтовку, снимайте вражеских часовых с дальних дистанций (делать это очень удобно, так как винтовка снабжена инфракрасным прицелом и врагов отчетливо видно). Собирайте все аптечки и патроны, которые бесхозно валяются на дороге. Дойдя до блокпоста, вы увидите дом. Бегите к нему. Рядом с домом стоит "Q". После разговора, он презентует вам новенькую BMW, которая имеет на своем борту два пулемета и ракетницу. Теперь, когда вы перешли во вторую часть уровня, вам необходимо догнать конвой состоящий из нескольких машин и обезвредить его. Догнав конвой, будьте осто-

рожны, так как впереди идущие машины, будут сбрасывать вам под колеса мины. Старайтесь побольше маневрировать из стороны в сторону, чтобы избегать их. Кроме машин противника, вам еще будут досажать различные валуны, валяющиеся на дороге. Добравшись до ведущей машины, которая оснащена ракетницей, будьте предельно осторожны. Запускайте в нее одну ракету и сразу же уходите в сторону. Повторите эту процедуру пару раз и вражеский броневик, будет уничтожен.

Миссия #7: Ski Ridge, Hokkaido.

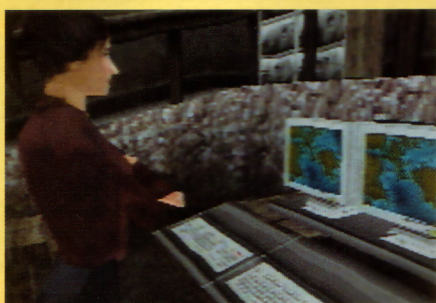
Этот уровень, как и предыдущий, состоит из двух частей. В первой вам предстоит совершить экзотическую лыжную прогулку, а во второй, придется побегать по вражеской базе. Опыт катания на лыжах у вас уже имеется, но все равно будьте осторожны, так как данная местность очень богата различными



обрывами. Спустившись вниз, первым делом перестреляйте всех врагов, которые находятся поблизости. Уничтожив охрану, бегите в барак, который находится неподалеку от места, где вы находитесь. Подберите внутри аптечку, патроны и бронежилет. Выходите из этого барака и направляйтесь в следующий. Убейте

внутри охранника и подойдите к компьютеру. Выключите систему безопасности и бегите к воротам. Откройте их. Разделайтесь с часовыми и залезайте на вышку. Возьмите на ней патроны и карточку. С этой карточкой бегите к бункеру, который находится справа. Используя карточку, откройте дверь. Убейте очередную партию охранников. Бегите через тоннель, собирая по пути аптечки. В конце тоннеля, будет дверь. Откройте ее с помощью Fingerprint Scanner. За дверью находится Isagura. Он является довольно-таки грозным противником. При схватке с ним, используйте боковые шифты, чтобы уклоняться от его атак. Когда с Isagur'ой будет покончено, откроется секретная дверь, зайдя в которую, вы закончите этот уровень.





Миссия #8: CMGN Tower, Saigon.

Первым делом, вам нужно включить лифт. Перестреляйте охранников, которые находятся недалеко от балкона. Соберите все предметы на балконе и поднимайтесь наверх. Бегите прямо до развилки, уничтожая на своем пути врагов. Добежав до развилки, идите по правому проходу. В конце следую-

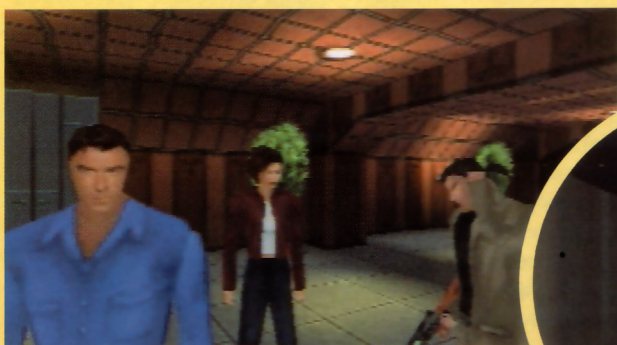
щего коридора, найдите ключ и аптечку. Направляйтесь в левый проход. Подойдите к щитку, который находится на стене. Опустите рубильник. Следуйте к лифту. Зайдя в лифт, спускайтесь вниз. Внизу очень много охраны, поэтому будьте осторожны. Бегите налево по коридору. Наткнувшись на стеклянную дверь, заходите в нее. Нейтрализуйте охрану и подойдите к музыкальному центру, вмонтированному в стену. Отодвиньте его и возьмите ключ. Идите к лифту и спускайтесь на этаж ниже. Убив врагов, подойдите к двери. Вас оглушат, и вы потеряете сознание. Отойдя от полученной травмы, вы окажетесь в незнакомой комнате. После разговора с Карвером, ваша подруга поможет вам справиться с охраной. Выходите из этой комнаты. Пристрелите снаружи охрану.

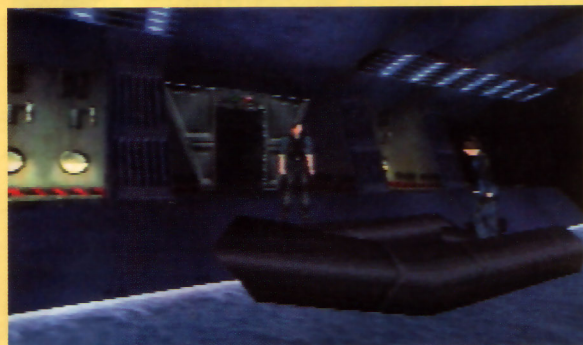
В небольшой комнате, разбив ящики, вы сможете взять патроны и аптечку. Беги-те

вперед, за следующей дверью, будет большой зал с компьютерами. Возьмите в угловой комнате компьютерный диск и заходите в следующую комнату. Разделайтесь с охраной и разбейте стекло.

Миссия #9: Market District, Saigon.

Эта миссия, отличается от всех остальных тем, что вы управляете не Бондом, а хрупкой девушкой агентом по имени Вай Линь. Идите вперед. Убейте охранника и заходите в дверь. Расстреляйте еще парочку головорезов и возьмите оружие из ящиков. Выходите в соседнюю дверь и бегите до каменной лестницы. Поднимайтесь по ней наверх. Проследуйте до поворота налево, вы увидите баррикады, запомните их месторасположение. Заходите в проход и спускайтесь вниз. Разделайтесь с охраной и подберите аптечку. Зайдите в дверь и поднимитесь наверх. Бегите в правый конец улицы, там можно взять жизнь. Теперь бегите налево и заходите в следующую дверь. Поднимайтесь наверх и приготовьтесь к бою с боссом. Босс: паренек с гранатометом, убить которого довольно просто. После победы вы сможете взять его гранатомет. Вернитесь к баррикадам и уничтожьте их из гранатомета. Когда уничтожите





подберите ключ от желтой двери, патроны, бронжилет и аптечку. Бегите к желтой двери. Открыв дверь, бегите до конца коридора. Зайдите в каюту: "37A-C". Повернитесь направо и пройдите в соседнюю комнату.

баррикады, найдите небольшую площадку с колодцем посередине. Здесь есть тоннель, в который вам нужно бежать. Добежав до конца тоннеля, соберите боеприпасы и приготовьтесь к серьезной схватке. Вам нужно уничтожить вертолет. Для этого следует использовать гранатомет. При бое с вертолетом, лучше всего воспользоваться тактикой:

те всех врагов и заходите в следующую комнату. Наберите на компьютере код.

Миссия #10: Stealth Boat, Ha Long Bay.

Последний уровень игры. Для начала вам необходимо найти ключ от желтой двери, которая находится прямо перед вами. Заходите в дверь слева. Убейте охранника и бегите до конца коридора. Заходите в дверь с табличкой: "11-13". Подойдите к компьютеру и включите его. Прослушав всю необходимую информацию, выходите из комнаты и идите вперед. Когда увидите двух охранников, пристрелите их и возьмите ключ от каюты: "4-A". Направляйтесь в "4-A". Внутри убейте врагов и

Соберите все предметы и выходите... Снова босс. Надеюсь вам не надо объяснять, что с ним делать? Убив босса, возьмите гранатомет и заходите в следующую комнату. Освободите Вай Линь. Возвращайтесь на начало уровня. Найдите каюту: "22-D". Зайдите в нее и бегите до конца коридора. Не забывая про охрану. Заходите в очередную дверь и спускайтесь вниз. Найдите и включите компьютер. Появится Карвер. После небольшого разговора, он убежит. Поднимитесь наверх и пройдите в комнату за стеклянной дверью. Убейте охранника и идите в соседнюю комнату. Возьмите ключ и выходите из рубки. Карвер находится за дверью, справа от вас. Вы настигните его возле компьютера. Убивать злодея лучше из-за стены. Когда он "отдаст швартовые", поднимите с трупа ключ и подойдите к компьютеру. Делать все нужно очень быстро, так как у вас мало времени. Вставьте ключ в компьютер и бегите к выходу. Вас встретит большая толпа охранников. Расправившись с ними, поднимайтесь наверх по лестнице. Вас встретит Вай Линь. **HAPPY END!!!**

Роман Стефанцов (rstef@mail.ru)

PlayStation



Управление



- ⊗ — "огонь"
- ⊙ — автонаводка на ближайшего врага / "действие" (используется для различного рода операций: открыть дверь, включить рубильник, начать разговор, и т.д.)
- — использовать предметы из инвентаря (аптечки, фотоаппарат и т.д.)
- ▲ — выбор оружия/снаряжения (нужно зажать и действовать крестовиной джойстика)

- R1 — вид от первого лица (снайперский прицел или "огонь" во время ведения BMW)
- R2 — бег вправо
- L1 — присесть/осторожно идти
- L2 — бег влево
- L1 + L2 — откат влево
- L1 + R2 — откат вправо
- "Start" — пауза