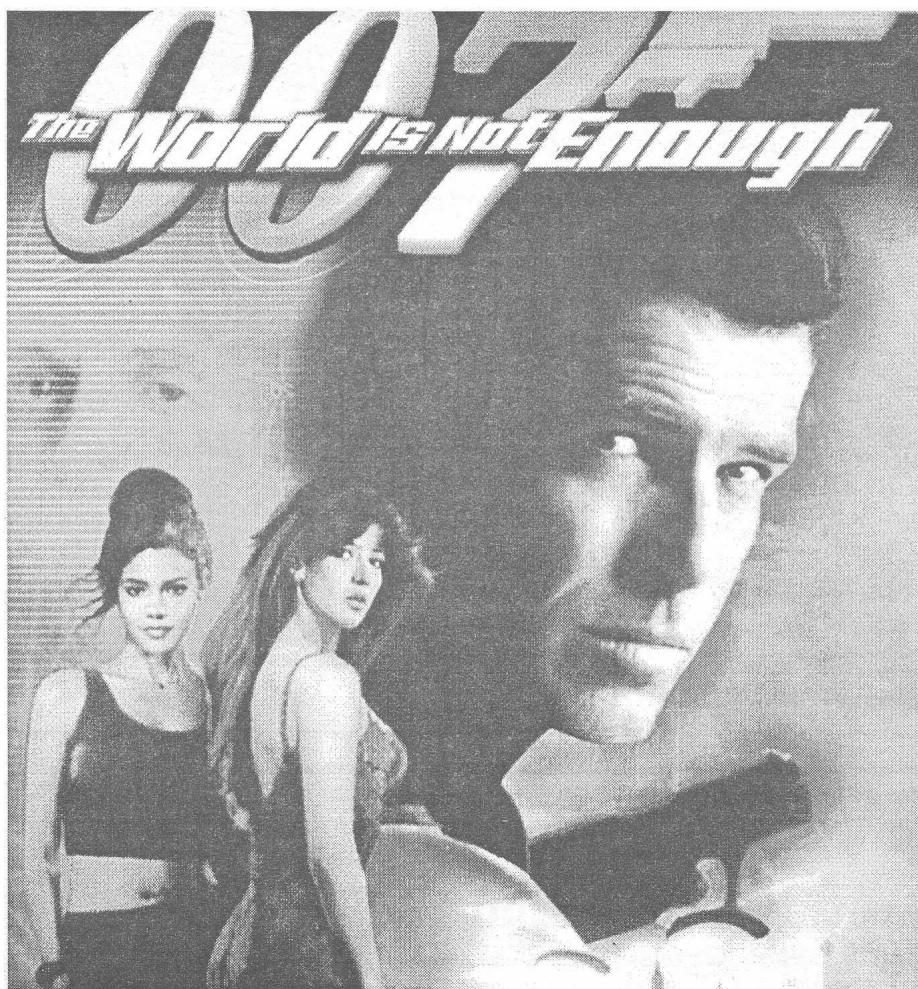




«Бонд, Джеймс Бонд» – миллионы зрителей во всем мире на протяжении десятилетий обожают этого киногероя. Образ обаятельного супершпиона, созданный писателем – бывшим разведчиком Яном Флемингом, не стареет. «Целого мира мало» – последний фильм в эпопее о приключениях агента 007 не мог не лечь в основу замечательной игры. Теперь вы сами можете пережить захватывающие приключения любимого супергероя.

## 007: ЦЕЛОГО МИРА МАЛО

### Оружие

#### Seamaster-Speargun

Количество боеприпасов: 2

Огневая мощность:

Высокая

Дальнобойность:

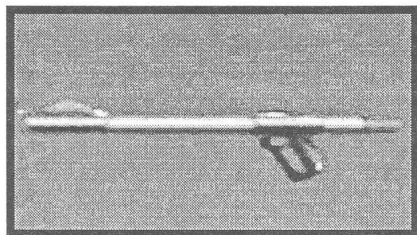
Низкая

Боеприпасы: гарпуны

Оптический прицел:

Нет

Подводное ружье, разумеется, можно использовать под водой. Дважды гарпунами можно стрелять по очереди, а можно разрядить сразу оба.



#### Delta 900 Mag

Количество боеприпасов: 5

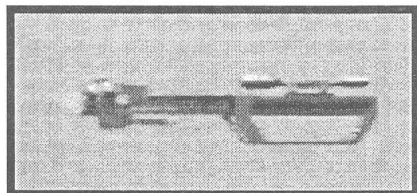
Огневая мощность:

Высокая

Дальнобойность:

Средняя

Боеприпасы: стрелы



Оптический прицел: увеличивает в четыре раза

Снайперский арбалет был разработан для охотников, но может использоваться и в других целях. Особенно, если учитывать то, что стреляет он бесшумно.

#### Wolfram P2K

Количество боеприпасов: 16

Огневая мощность:

Низкая

Дальнобойность:

Низкая

Боеприпасы: 9mm

Оптический прицел:

Нет

Легкий, многозарядный полуавтоматический пистолет является классической разработкой. Кроме обычных выстрелов производит бесшумное поражение противника.



#### Raptor Magnum

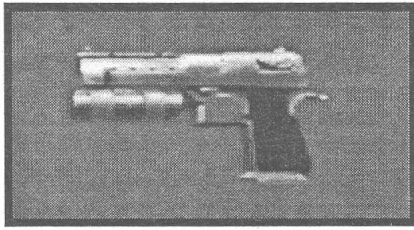
Количество боеприпасов: 8

Огневая мощность: Высокая

Дальнобойность: Низкая

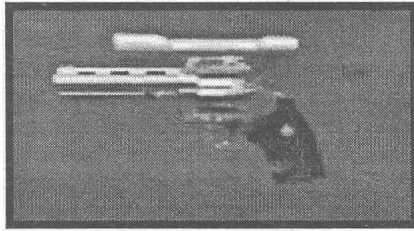
Боеприпасы: .44 Mag

Оптический прицел:  
Нет  
Полуавтоматический  
пистолет магнум. Круп-  
ный калибр ограничи-  
вает количество патро-  
нов в магазине. В сек-  
ретном режиме –выс-  
трелы лучом лазера.



### Mustang. 44

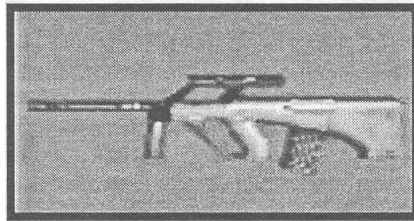
Количество боепри-  
пасов: 6  
Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность:  
Средняя  
Боеприпасы: .44 Mag  
Оптический прицел:  
увеличение до двух с  
половиной



Магнум 44-го калибра популярен среди охотников на круп-  
ную дичь. Низкая скорострельность компенсируется огневой  
мощью.

### Meyer TMP

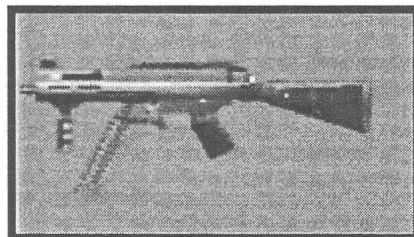
Количество боепри-  
пасов: 25  
Огневая мощность:  
Низкая  
Дальнобойность:  
Средняя  
Боеприпасы: 9 mm  
Оптический прицел:  
Нет



Небольшой очень легкий полуавтоматический пистолет с вы-  
сокой огневой мощностью – надежный спутник в самых труд-  
ных испытаниях. Альтернативная возможность – огонь одиноч-  
ными выстрелами.

### Deutsche M45

Количество боепри-  
пасов: 25  
Огневая мощность:  
Средняя  
Дальнобойность:  
Средняя  
Боеприпасы: .45 ACP  
Оптический прицел:  
Нет

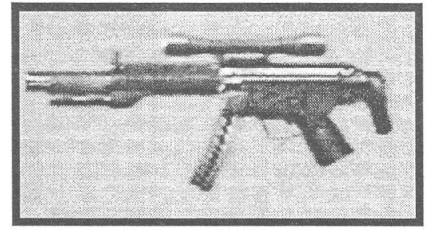


Крупнокалиберная  
полуавтоматическая  
винтовка является улучшенной версией классической M9.  
В альтернативном режиме может выпустить два взрывных  
устройства.

### Deutsche M95

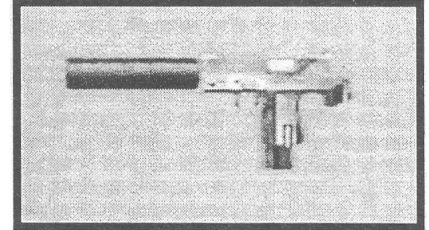
Количество боеприпасов: 30  
Огневая мощность: Низкая  
Дальнобойность: Средняя

Боеприпасы: 9mm  
Оптический прицел:  
увеличение до четы-  
рех  
Бесшумная полуавто-  
матическая винтовка с  
оптическим прицелом  
предназначена для сек-  
ретных операций. Про-  
изводит единственный выстрел лазерным лучом.



### Ingalls Type 20

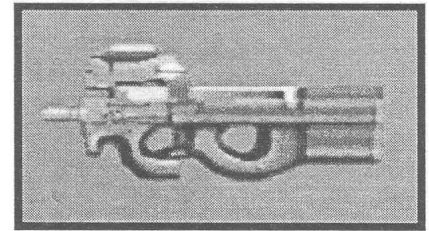
Количество боепри-  
пасов: 30  
Огневая мощность:  
Средняя  
Дальнобойность:  
Средняя  
Боеприпасы: .45ACP  
Оптический прицел:  
Нет



Тяжелый, бесшумный полуавтоматический пистолет с высо-  
кой огневой мощностью. Очень популярен среди террорис-  
тов и в преступных кругах. Альтернативный режим – одиноч-  
ная стрельба.

### MB POW90

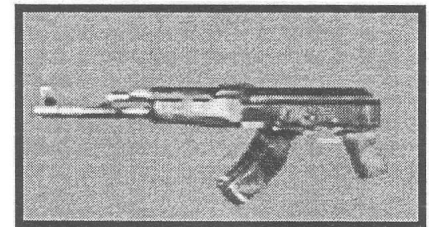
Количество боепри-  
пасов: 50  
Огневая мощность:  
Средняя  
Дальнобойность: Вы-  
сокая  
Боеприпасы: 5.7 mm  
Оптический прицел:  
увеличение в полто-  
ра раза



В основном используется, как личное оружие. Несмотря на  
медленную перезарядку, часто используется благодаря большому  
количеству боеприпасов и высокой огневой мощи. Альтер-  
нативный режим – одиночная стрельба.

### Soviet KA-57

Количество боепри-  
пасов: 30  
Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность: Вы-  
сокая  
Боеприпасы: 7.62 mm  
Оптический прицел:  
Нет



Разработчики игры почему-то называют наш автомат Калаш-  
никова тяжелой штурмовой винтовкой. Они же отмечают низ-  
кую точность стрельбы АК. Остается загадкой, почему тер-  
рористы всего мира предпочитают именно это оружие. В аль-  
тернативном режиме выпускает три взрывных заряда.

### Meyer Bullpup

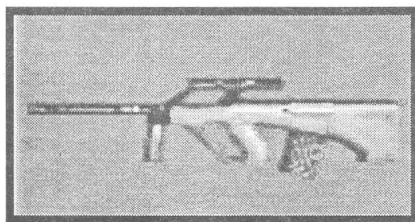
Количество боеприпасов: 30

## 007: WORLD IS NOT ENOUGH

Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность: Вы-  
сокая

Боеприпасы: 5.56 mm  
Оптический прицел:  
увеличение до трех  
раз

Компактная штурмо-  
вая винтовка, отличающаяся высокой точностью стрельбы.  
Снабжена оптическим прицелом, может стрелять очередями.



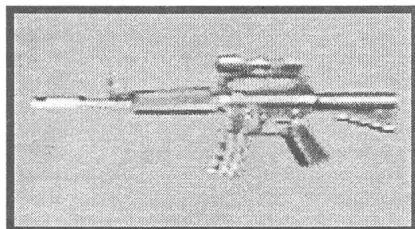
### Mustang MAR-4

Количество боепри-  
пасов: 30

Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность: Вы-  
сокая

Боеприпасы: 5.56 mm  
Оптический прицел:  
увеличение в два  
раза

Скорострельный штурмовой карабин, разработанный для ар-  
мии Соединенных Штатов. В альтернативном режиме трижды  
стреляет разрывными зарядами.



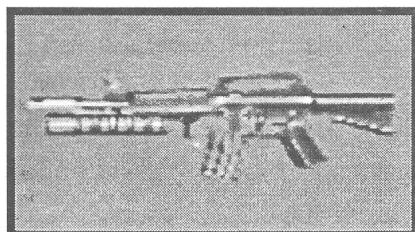
### Mustang MAR-4GL

Количество боепри-  
пасов: 1 round

Огневая мощность:  
Очень Высокая  
Дальнобойность: Вы-  
сокая

Боеприпасы: 40 mm  
Оптический прицел:  
Нет

Карабин с подстволь-  
ным гранатометом.



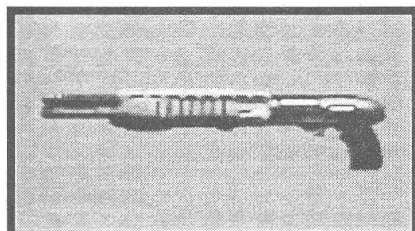
### Frinesi Special 12

Количество боепри-  
пасов: 8

Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность:  
Низкая

Боеприпасы: 12  
gauge  
Оптический прицел:  
Нет

Дробовик может на-  
носить мощные одиночные удары, или вести стрельбу оче-  
редями. Низкая прицельность и долгая перезарядка полнос-  
тью компенсируются огневой мощью.



### Suisse SSR 4000

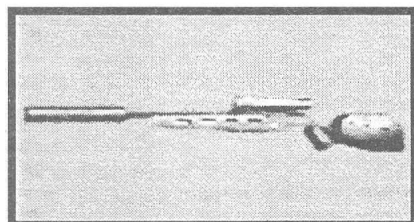
Количество боеприпасов: 5

Огневая мощность: Высокая

Дальнобойность: Очень высокая

Боеприпасы: 7.62 mm  
Оптический прицел:  
увеличение в пять  
раз

Сверхточная снай-  
перская винтовка с  
глушителем и опти-  
ческим прицелом. Ис-  
пользуется в основ-  
ном в секретных миссиях.



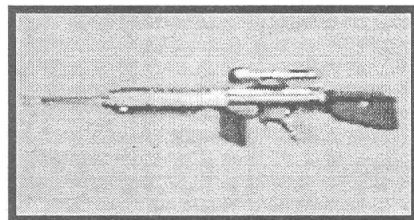
### Deutsche SA90

Количество боепри-  
пасов: 20

Огневая мощность:  
Высокая  
Дальнобойность:  
Очень высокая

Боеприпасы: 7.62 mm  
Оптический прицел:  
увеличение в пять с  
половиной раз

Автоматическая снайперская винтовка с прекрасной систе-  
мой наведения. Возможность стрелять очередями позволя-  
ет использовать ее в вооруженных силах.



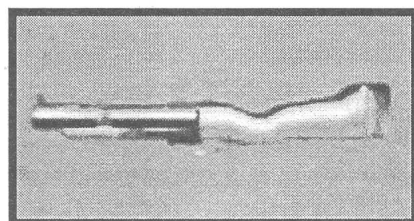
### GL 40

Количество боепри-  
пасов: 1

Огневая мощность:  
Очень высокая  
Дальнобойность: Вы-  
сокая

Боеприпасы: 40 mm  
Оптический прицел:  
увеличение в два раза

Однозарядный гранатомет. Вы сами выбираете режим стрель-  
бы: в первом случае заряд взрывается при попадании, во вто-  
ром – через пять секунд.



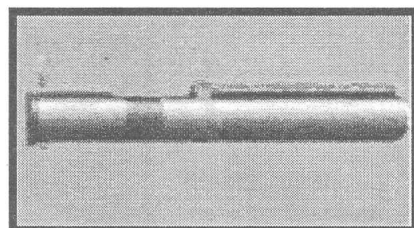
### RL 22

Количество боепри-  
пасов: 1

Огневая мощность:  
Очень высокая  
Дальнобойность:  
Очень высокая

Боеприпасы: ракеты  
Оптический прицел:  
увеличение в два  
раза

Противотанковая ракетная установка наносит неимоверно  
сильные повреждения, но, к сожалению, стреляет только один  
раз.



### AT 420 SENTINEL

Количество боеприпасов: 4

Огневая мощность: Очень высокая

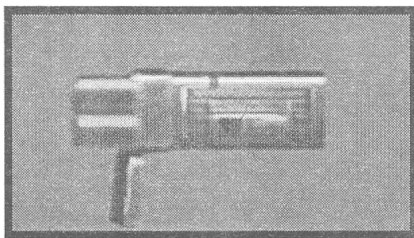
Дальнобойность: Очень высокая

Боеприпасы: ракеты



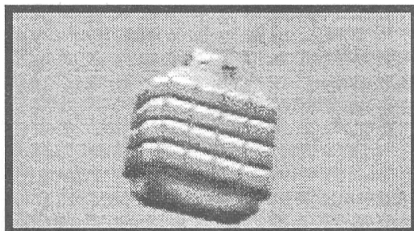
Оптический прицел: увеличение в четыре раза

Многоствольная ракетная установка обычно применяется для поражения воздушных объектов. Снабжена лазерным прицелом. В альтернативном режиме стреляет автоматически.



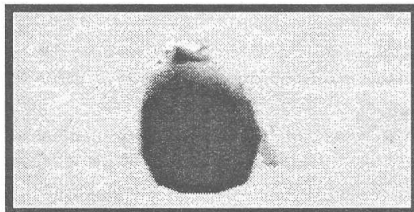
## Sticky Grenade

Пластиковая взрывчатка прикрепляется к поверхности и производит огромные разрушения по истечении пяти секунд.



## Stun Grenade

Свето-шумовая граната производит взрыв громкостью в 175 децибел и вызывает вспышку в миллион свечей. Враг ничего не может сделать в течении 5 – 15 секунд. Действует в радиусе 10 метров.



## Frag Grenade

Граната снабжена таймером. При взрыве возникает ударная волна радиусом 15 метров.

## Watch: Stunner

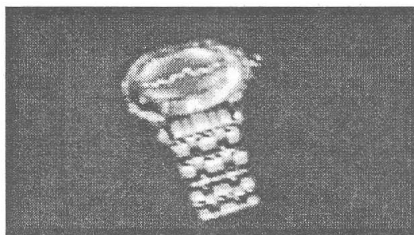
Количество боеприпасов: 100

Огневая мощность: шок

Дальнобойность: Низкая

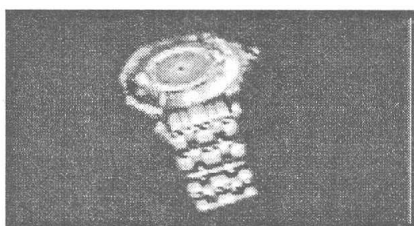
Боеприпасы: аккумуляторы

Огненный и ультрафиолетовый лазерный луч обезвреживает противника.



## Watch: Dart

Это оружие выглядит, как обычные наручные часы, но при напряжении мускулов запястья оно выпускает стрелки с ампулами снотворного.



## Watch: Laser

Лазер, бьющий на небольшое расстояние, вмонтирован в наручные часы. Луч проникает почти через все преграды, но быстро разряжает батарейки часов.

## Watch: Grapple

Из часов вылетает миниатюрный крюк, к которому прикреплена тонкая нить, способная выдержать до 800 фунтов веса. Устройство снабжено прицелом, увеличивающим мишень в четыре раза.

# Миссия 1

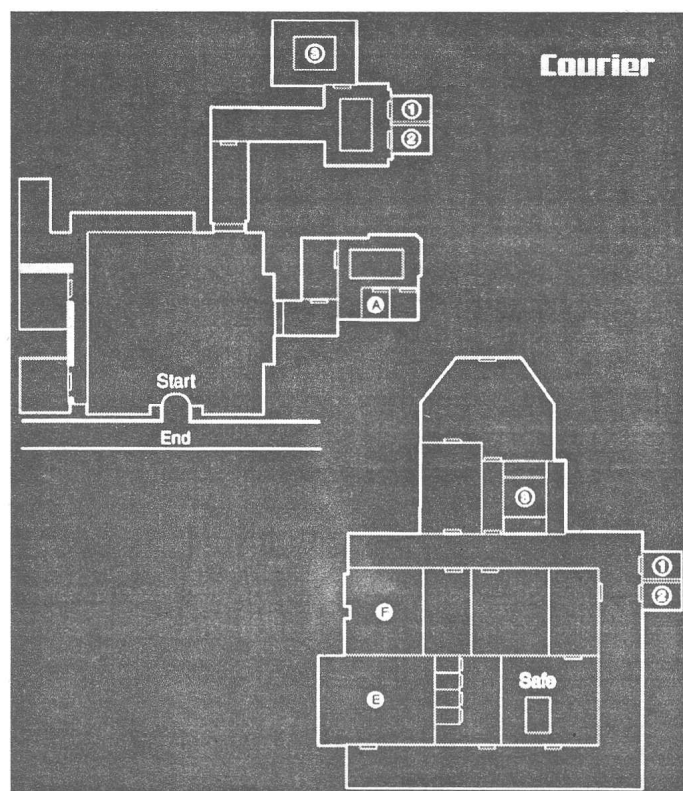
## Courier (Курьер)

### Задачи:

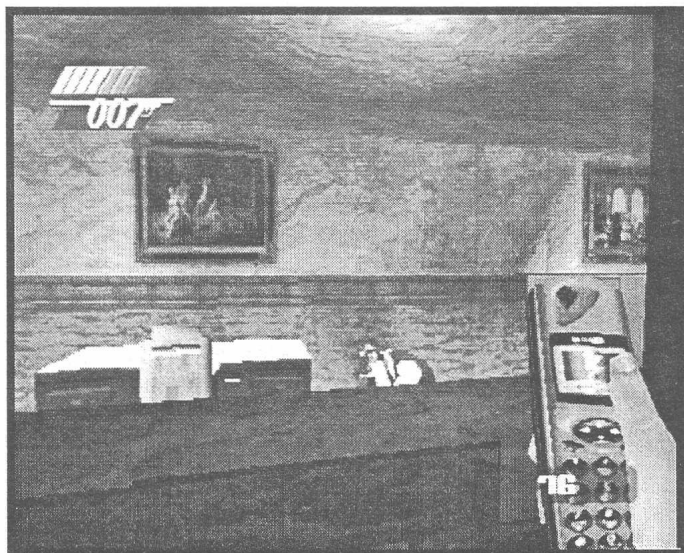
1. Найти снаряжение
2. Избежать жертв среди гражданского населения
3. Взять из хранилища деньги
4. Вскрыть сейф и получить карту
5. Уничтожить копию видеозаписи
6. Покинуть банк с чеком главы МИ-6

### Брифинг

Ужасные новости, 007. Агент МИ-6 был убит, а секретный отчет российского министерства энергетики исчез. Сэр Роберт Кинг приобрел пропавший документ, поскольку был уверен, что в нем содержится ценная информация о террористах. Тем временем посредник в сделке, швейцарский банкир Лачейс, предложил сэру Роберту вернуть деньги.







Я хочу, чтобы вы отправились к банкиру, выяснили, кто убил нашего агента и забрали деньги.

Лачейс работает в отделении швейцарского банка L'Industrie в Бильбао, Испания. Это частный промышленный банк, за которым мы некоторое время назад установили слежку. Поступила информация, что Лачейс замешан в незаконных сделках с террористами и другими международными преступниками. Скорее всего, банкир не захочет разговаривать с вами, чтобы избежать нежелательных встреч, он окружил себя надежными телохранителями. Для выхода из сложных ситуаций мы снабдим вас специально разработанным оборудованием. Вам не удастся пронести оружие в здание банка, поэтому наши агенты заранее разместят его в одном из хранилищ. Также найдите кредитную карту, необходимую для того, чтобы увидеться с Лачейсом.

### Снаряжение

Фактически это выглядит, как P2K стандартного образца, но на самом деле вы имеете дело с мощной свето-шумовой гранатой.

Спусковое устройство вмонтировано в оправу очков. Убедитесь, что закрыли глаза, нажмите на спуск, и каждый, кто попадет в зону поражения будет на несколько секунд ослеплен и оглушен.

Наручные часы поражают противников стрелками. Для выстрела достаточно напрячь мускулы запястья. Ампула на несколько минут усыпит взрослого человека, но по истечении этого времени он придет в себя и поднимет тревогу. Это уникальная разработка научного центра, постарайтесь ее не потерять.

### Прохождение

После ролика вы окажетесь в вестибюле банка. Идите направо, в альков. За несколькими дверями будет хранилище. Не обращайте внимания ни на женщину, ни на охранника. Войдите в комнату и откройте первую дверь справа. Нажмите на В внутри вы найдете ослепляющее оружие и карту. Как только оба предмета окажутся у вас, первая задача будет выполнена. Теперь пора отправляться за деньгами.

Вернитесь в основной вестибюль, сверните направо и подойдите к охраннику перед металлоискателем. Когда он задаст вопрос, обратитесь к меню устройств в режиме паузы. Выберите карту и немедленно нажмите на спусковое устройство. Если вы сделаете правильно, в ролике Джеймс Бонд встретится с Лачейсом. После переговоров суперагент доберется

до механизма вызова. Выделите ослепляющее устройство. Когда игра перезагрузится, пораженный охранник упадет перед вами. Впереди еще две задачи: разрушение сейфа и уничтожение видеокассеты.

Прежде чем выйти из комнаты, добейте лежащего охранника, иначе он встанет и нападет на вас сзади. Войдите в коричневую дверь, миновав зал, еще в одну, тоже коричневую. Повернитесь налево и осторожно проберитесь в проем. Когда охранник окажется в дальней части помещения, уложите его несколькими выстрелами из своего вольфрама. Потом отпрыгните и сделайте то же самое с противником, который появится у двери. Идите налево по коридору в сторону лифта. За правым углом вас ждут еще два охранника. Используйте угол, как укрытие. Выскакивайте из-за него, стреляйте и снова отбегайте. Когда с врагами будет покончено, возьмите у них патроны. Подберите с пола магнум.

Идите вперед, при первой возможности поверните направо. За солнечным окном еще раз сверните направо. Вас ждут еще два охранника. В перестрелке снова поможет угол. Двигайтесь вперед. Правая дверь открыта. Отойдите и позвольте противникам перейти в наступление. Сразив их шквалом огня, войдите в комнату. Главное, в горячке не застрелите мирного служащего, который поднимает руки над головой. В той же комнате находится сейф. Подойдите к нему и в меню устройств выберите опцию **Safe Cracker**. Получите карту и выполните таким образом очередную задачу.

Вернитесь в коридор и сверните направо, применив свою охранную карту. За дверью Бонда подстерегают двое охранников. Вбегите внутрь, чтобы привлечь их внимание, потом отступите и расстреляйте врагов. Не забудьте прекратить стрельбу, когда увидите мирных граждан.

Если вы играете на уровнях Secret или 00 Agent, перед вами встанет дополнительная задача. В левом углу найдите видеомегнитофон, мигающий красным светом. Установите устройство (Data Scrambler) и активизируйте его. Когда данные будут уничтожены, настанет время покинуть банк с деньгами.

**Вернитесь в хранилище.** Войдите в правую от сейфа дверь. За ней вас встретит охранник. Разделайтесь с ним, осмотрите стеклянные витрины и соберите патроны. Через заднюю дверь выйдите в основной коридор. Двигайтесь налево и сверните за угол. За деревянной дверью окажется железная, которая открывается при помощи карты. Внутри вы, как ни странно, никого не встретите. Установите электронную отмычку возле решетки. Активизируйте ее, чтобы пройти дальше. В портфеле лежит все, что вам нужно для успешного завершения миссии.

Вернитесь по коридору и спуститесь на лифте. Когда пойдете через вестибюль, не забудьте спрятать оружие, иначе у служащих возникнут неясные подозрения.

Вы снаружи, задание выполнено.

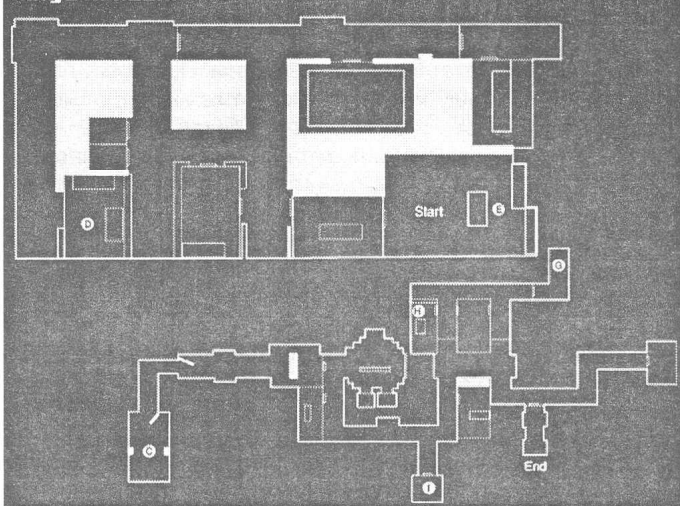
## Миссия 2

### Kings Ransom (Королевский выкуп)

#### Задачи:

- 1: Защитить весь персонал МИ-6
- 2: Не причинить вреда охраннику и гражданскому лицу.
- 3: Найти сэра Роберта Кинга.
- 4: Активизировать запирающую панель на верхнем этаже.
- 5: Спасти М. От террористов.
- 6: Довести М. в Центр Безопасности. М. должна уцелеть.
- 7: Активизировать систему пожарной безопасности.
- 8: Активизировать запирающую панель на нижнем этаже.
- 9: Доставить послание от М. доктору Вармфлеша, начальнику МИ-6.

## King's Ransom



Я не могу поверить, что кто-то серьезно решил напасть на МИ-6. Я полагаю, что это как-то связано с сэрм Робертом Кингом. Я хорошо его знаю, мы вместе читаем закон в Оксфорде, и я помог ему год назад, когда его дочь Электра, была похищена террористом Ренардом. Однако все это в прошлом. Сэр Роберт полагал, что сообщение, полученное им, касалось идентификации террористов напавших на его новую нефтяную вышку в Казахстане. Но в последствие он обнаружил, что это имеет отношение к ядерным запасам бывшего СССР, так что он направил это ко мне.

Возможно нападение совпадает с его визитом, но я хочу, чтобы вы нашли его и удостоверились, что он находится в безопасности.

### Снаряжение Миссии

Сообщение от Робинсона, Руководителя Штаба: Прекрасно, вы должны знать, как попасть в любое место в штабе МИ-6, все-таки это ваше место работы. Однако, если вы что-нибудь позабудете, можете всегда посмотреть на карту, на стене. Основная ваша задача, это обеспечить безопасность М., но постарайтесь также, чтобы не пострадали другие сотрудники штаба.

**Сообщение от исследовательского отдела:** Я знаю, Бонд, вы всегда носите с собой, ваш Р2К, но это выглядит всего лишь как угроза. На вашем месте, я бы вооружился чем-нибудь более мощным, или у вас могут быть неприятности. Служба безопасности МИ-6 поддержит вас, но вы должны быть осторожны.

**Наблюдение.** М., глава МИ-6 должна быть защищен любой ценой.

### Прохождение

Террористы просочились в штаб МИ-6, и вы должны остановить их и спасти М. от опасности любой ценой. Вначале, повернитесь вокруг и идите через большую железную дверь позади вас. Не в коем случае не стреляйте в любого, одетого в синий жилет — это ваши коллеги по работе, агенты МИ-6. В следующей комнате идите к телефону-автомату, чтобы взять ручную гранату. Прямо стихи получаются. Затем выходите в коридор. Когда вы это сделаете, быстро поворачивайтесь на лево и подстрелите террориста, который пытается пробраться, через окно. Затем поворачивайтесь направо и увидите перестрелку в зале. Сами не стреляйте. Террориста, засевшего с той стороны, обезвредят несколько агентов МИ-6, ошивающихся поблизости. Обычно они без труда расправ-

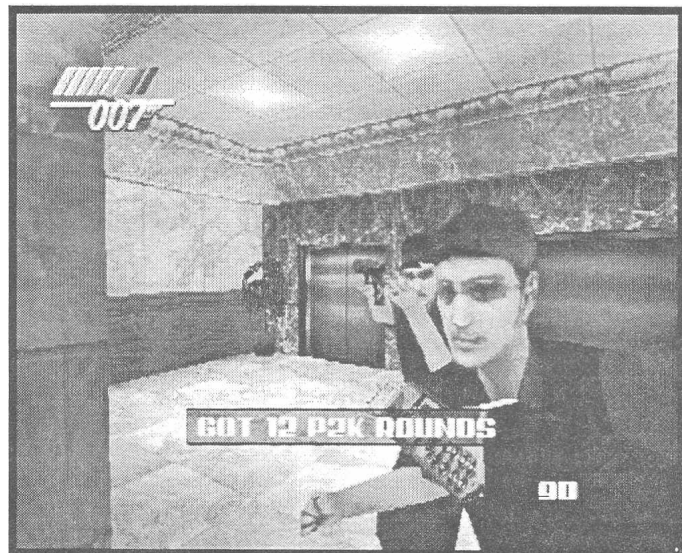
ляются с ним, но иногда террорист попадает качественный и тогда вам придется самому иметь с ним дело. Просто прикончите его.

Здесь, на перекрестке, вы увидите два указателя. Один указывает направление к Охране, другой показывает на лестницу. Идите налево, к лифтам, почему-то работающим с перебоями. Если вы завернете за угол, вы увидите как пара террористов, пытается пробраться через окно слева. Уничтожьте их, а затем идите направо. Как только вы приблизитесь к Т-образному пересечению за лифтами, вас будет ждать большая группа террористов. Попробуйте удивить их мощной стеной огня, а затем направляйтесь налево. За следующим углом, притаилась еще пара террористов. Используйте угол, как прикрытие и поочередно расправьтесь с несколькими группами террористов. Затем, когда коридор будет очищен, идите прямо пока не достигните двери в Центр Безопасности. Обратите внимание на подозрительную группу террористов, пытающихся влезть в окно. Они могут подкрасться к вам со спины, когда вы будете пытаться пробраться в Центр Безопасности.

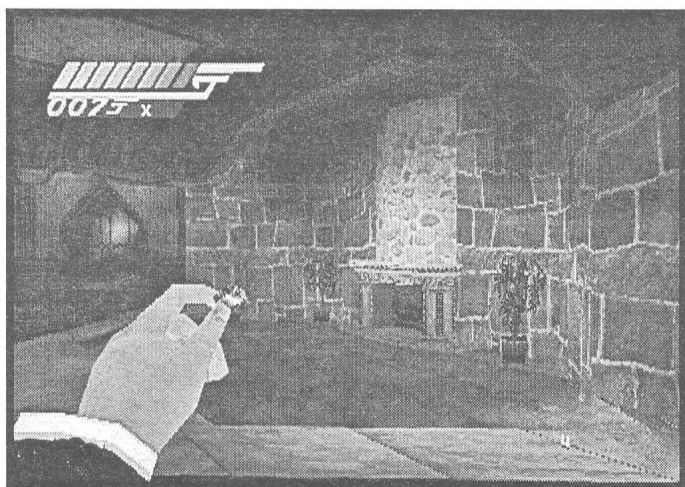
Идите к контрольной панели, чтобы войти внутрь центра. Внутри, один из агентов скажет вам, что нуждается в вашей помощи, чтобы закрыть уровень. Идите к красной панели. Это закроет нижний этаж, и вы выполните одну из целей этой миссии. Как только вы это сделаете, быстро поворачивайтесь и пристрелите террориста, который пробрался в комнату.

Как только вы выйдете из комнаты, вы будете готовы выполнить следующую цель: Спасти М. От террористов. Идите назад, тем же путем, которым и пришли. Прикончите охранника, который притаился за углом. Теперь идите налево и заворачивайте за следующий угол, разобравшись с двумя парнями прогуливающимися там. Затем идите в дверь слева. Через следующую дверь, вы увидите М., которую ведут под прицелом. Тщательно прицельтесь и снимите конвоира, чтобы закончить эту цель.

Теперь возвращайтесь в Центр Охраны. М. Будет следовать за вами, но цель состоит в том, чтобы охранять ее, как зеницу ока, своевременно расправляясь с террористами, которые будут пытаться схватить ее. Для этого лучше пропустить ее немного вперед. Идите через лифт и поворачивайте направо, своевременно позаботившись о тех, кто поджидает вас за углом. Поворачивайте за следующий угол и избавьтесь от последнего вредителя. Все время будьте уверены, что М. Цела и здорова, и как минимум следует за вами. Если нет, то вернитесь и подробно объясните, куда ей нужно идти. Как только она достигает Центра Безопасности, цель выполнена полностью.



Теперь самое время спуститься по лестнице и освободить мистера Кинга. Идите в зал, перед офисом М. и поворачивайте направо. Если вы повернете на следующем углу направо, вы будете атакованы парой террористов. Убейте их, затем спускайтесь в зал заседаний и идите направо. Там на столе лежит бронежилет. Выходите из зала и идите направо. Пройдите через двери перед вами, и бегите к коридору, справа от того места, где вы вошли. Поворачивайтесь лицом к стене, которая открылась, но для начала удостоверьтесь, что у вас есть довольно быстрое оружие (подобно Немецкой М45). Затем, не думая, стреляйте. Там, в глубинах темного провала, затаились три преступника. Когда с ними будет покончено, идите через дверь и пристрелите следующего охранника (на нижнем этаже). Спускайтесь по лестнице, вырубая каждого террориста на вашем пути. Когда вы достигните низа, внимательно осмотритесь. Наверху, на проводах висят три террориста. Пристрелите их, пока они не пристрелили вас. Затем идите через дверь.



Вы встретитесь с одним из знакомых агентов. На всякий случай удостоверьтесь, что вы не пристрелили его в горячке боя – не хорошо убивать коллег по работе, даже если они этого заслуживают. Как только вы его встречаете, вы получаете новую цель – активизировать систему пожарной безопасности. Идите по извивающемуся коридору, мимо дверей. В коридоре вы встретитесь с другой группой агентов МИ-6. Если вы не пропустите их, то получите еще одно задание, активизировать еще одну запирающую панель. Пока вы смотрите сообщение, приготовьтесь к схватке с террористами, которые незаметно подкрадываются к вам спереди. Продолжайте идти вперед, а затем сворачивайте налево, к офису. Пройдите через комнату, не обращая внимания, на человека забившегося в угол от страха. Единственное здравомыслящее существо в этом здании. Идите через дверь с другой стороны. В дверном проеме, пристрелите неожиданно возникшего террориста (хотя какая тут неожиданность, если я вас уже предупредил?). Пройдя через дверь, вы окажетесь в пылающем проходе. Центр Безопасности – впереди. Активизируйте дверь, прикоснувшись к ней, и идите вперед. Закройте уровень, при помощи ручной панели внутри. Выходите из комнаты и идите налево. Пройдите мимо знака Службы безопасности и следуйте в открытые двери. Впереди, в конце зала, вы увидите, груду щебня. Крадитесь вперед, и потом налево. Видите огнетушитель. Стреляйте в него, пока он не взорвется и таким образом, вы обезвредите террориста, спрятавшегося в проеме. Затем идите вперед и включайте систему пожаротушения (на красной панели). Активизация системы откроет проход, который до этого был заблокирован огнем. Заодно это откроет и путь террористу, ко-

торый попытается наброситься на вас сзади. Разберитесь с ним, а затем возвращайтесь к центральной карте. Идите налево от карты (если вы стоите к ней лицом). Входите в черную дверь с левой стороны этого коридора. Подстрелите террориста, затем стреляйте в монитор компьютера, стоящего здесь. Он взорвется, прихватив с собой еще одного врага. В дальнем углу этой комнаты лежит еще один бронежилет. Выходите из комнаты и идите вниз по коридору идущему налево. Вы выйдете на перекресток. Пройдите мимо Медицинского отдела налево, и заворачивайте за угол (мимо знака Q-отдела). Идите по коридору, мимо черной двери, и входите в следующую – бежевую дверь (непосредственно перед холлом, с неработающими лифтами и несколькими мониторами на потолке). Используйте ручной контроль, чтобы войти. Как только вы это сделаете, дверь к хранилищам будет открыта. Теперь вы должны найти доктора, и провести ее к хранилищу.

Когда вы покидаете хранилище, вы натолкнетесь на трио террористов появившихся из правой прихожей. Разделайтесь с ними и идите прямо, покончите с четвертым возле знака Q-Отдела. Посмотрите за угол и пристрелите еще одного, скрывающегося там, и тогда направляйтесь к ближайшему проему, войдите в черную дверь и найдете доктора Вармфлеша.

Направляйтесь назад к хранилищу. Убедитесь, что вы идете впереди доктора, поскольку с минуты на минуту из-за угла выскочит очередная группа террористов. Deutsche 45 или Raptor Magnum помогут вам быстро решить эту проблему. Теперь входите в хранилище, и пройдите его целиком, чтобы найти сэра Роберта Кинга. Теперь самое время покинуть это здание. Выходите из хранилища, поворачивайте направо, идите мимо знака Q-отдела, мимо взорванной лаборатории устраняя всякое сопротивление на вашем пути (приблизительно около пяти террористов в целом). Поздравления Бонд! Миссия выполнена. Теперь пришло время ловить саботажника. Преследуя его по Темзе.

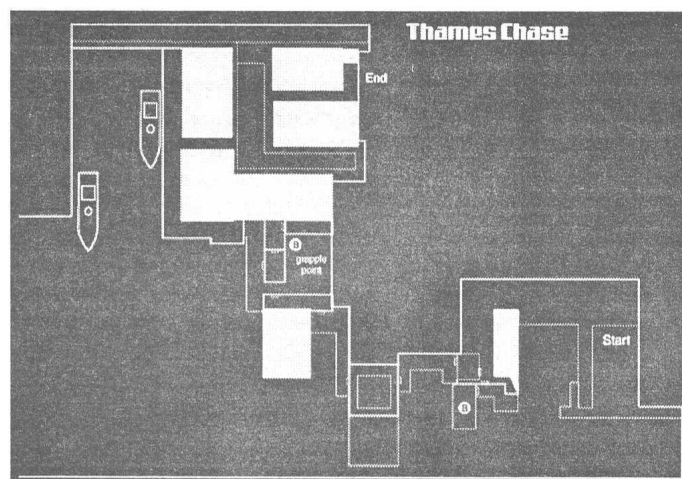
## Миссия 3

### Thames Chase (Погоня на Темзе)

#### Задачи:

1. Догнать, не убив при этом женщину – наемного убийцу.
2. Спасти заложников.

**Сообщение от М, главы МИ-6:** «Ваш враг выглядит как та женщина, которая Лэчейз в Бильбоа. Как вы ее тогда назвали –





Cigar Girl (Девушка Сигара), не так ли, Бонд? Но как бы ее не звали, я хотел бы убедиться, что она никуда не уйдет. 007, вы должны выяснить, кто стоит за всем этим.

### Местоположение объектов миссии и экипировка:

**Сообщение от Робисона, начальника штаба:** Похоже на то, что Девушка-Сигара пытается уйти по побережью. Мы получаем сообщения от полиции о вылазках террористов в этих районах – полицейские, вероятно, попытаются задержать ее и прекратить этот кровавый беспредел. Кроме того, полиция пытается эвакуировать столько мирных жителей, сколько вообще возможно. Но, тем не менее, держите ухо востро – постарайтесь избежать невинных жертв в ходе перестрелок.

**Сообщение от «снабженца»:** Удостоверьтесь, что вернете свое плавсредство в целости и сохранности.

**Резюме:** Девушка-Сигара – женщина – наемный убийца, которая ликвидировала Лачейз в Испании. Ваша задача взять ее целой и невредимой. Кроме того, вы должны выяснить, что, собственно говоря, происходит.

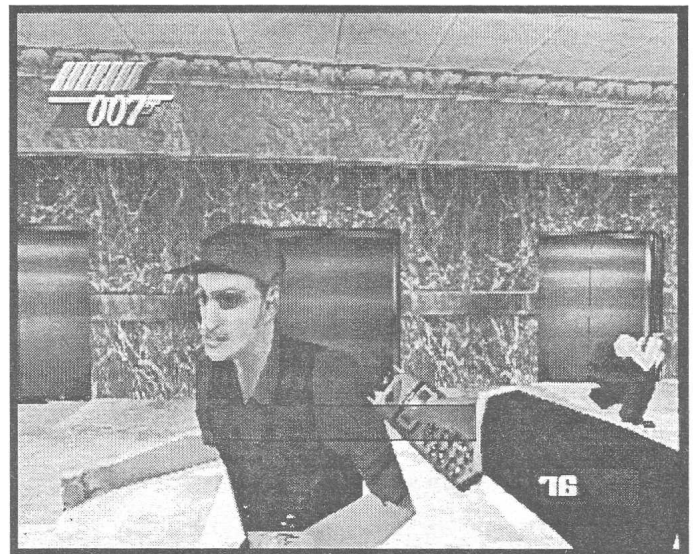
### Прохождение

В начале уровня вы увидите Сигару, убегающую направо. Расслабьтесь – здесь вам ее не догнать. Просто постарайтесь не отстать от нее, двигайтесь вперед, уклоняясь от огня, который ведется с удаляющегося катера. Обогните угол справа, идите к пирсу, туда, где начинается лестница. Пройдите полпути до лестницы, остановитесь и обратите внимание на охранника, стоящего у вас на пути. Разберитесь с ним при помощи Wolfram P2K, затем спокойно идите к лестнице. Поднимитесь на следующую лестничную площадку. Поднявшись примерно до середины, обратите самое пристальное внимание на фургон, который находится справа. Около него стоят три охранника, используя лестницу как прикрытие, пристрелите их, затем поднимайтесь дальше. Не обращайте внимания на левый угол. Медленно двигайтесь вперед к фургону, время от времени поглядывая налево. Там вы увидите трех, мирно прогуливающихся, охранников рядом с небольшим зданием. Уйдите с линии огня и метким выстрелом поразите взрывоопасную бочку слева от здания. Удачный выстрел повлечет за собой удачный взрыв, который превратит охранников в кровавые ошметки. После чего вы можете беспрепятственно заглянуть внутрь этого здания и пополнить свой арсенал немецкой снайперской винтовкой SA90.

Немедленно вооружитесь ею и спуститесь вниз по лестнице рядом со зданием. Когда вы достигните конца лестницы, осмотритесь вокруг, пока не увидите охранника в конце пирса. Кроме того, вы увидите заложника справа от охранника. Придется убивать охранника предельно аккуратно, при помощи снайперской винтовки. Когда охранник убит, посмотрите налево, и вы увидите еще одного террориста. Убейте его точно таким же способом, тем самым вы освободите заложника. Подберите патроны, которые остались после убитых террористов, затем идите в кирпичный тоннель справа.

Как только вы достигните поворота налево, осмотритесь при помощи снайперской винтовки и убейте еще одного врага, готового напасть на вас. Когда вы, наконец, доберетесь до выхода из тоннеля, посмотрите наверх и убейте снайпера, расположившегося на крыше. Остановитесь у выхода из тоннеля и посмотрите налево. Вы без труда обнаружите и пристрелите террориста в конце пирса. Двигайтесь вперед к углу, затем обернитесь и посмотрите на дальний правый угол пирса. Вам придется убить еще одного охранника метким выстрелом из снайперской винтовки.

Теперь вам придется идти к складскому помещению. Обойдите ящики и обрадуйте еще одного охранника выстрелом в упор из бесшумного пистолета P2K. Затем поднимайтесь по проходу. Вы увидите еще несколько террористов рядом с дверью. Используйте ящики как прикрытие и перебейте их из M45. Затем уничтожьте террористов рядом с рельсами. Последний из них спрятался в проходе точно под вами. Повернитесь лицом к стене, зайдите в комнату и убейте еще одного террориста. Затем прыгните на ящик вниз и продолжайте идти вперед. Сосредоточьте свое внимание на двери – из нее выйдет парочка террористов. Расправьтесь с ними при помощи M45 и зайдите в дверь на другой стороне комнаты. Встаньте лицом к двери и осмотритесь по сторонам, вскоре вы увидите снайпера, засевшего на крыше. Разумеется, со снайпером лучше всего разобраться при помощи снайперской винтовки. После чего смело можете спускаться вниз.



В следующем холле среди бочек и ящиков притаились еще три террориста. Используя ящики как прикрытие, разберитесь с ними, затем идите в дальний конец холла и выйдете через деревянную дверь. Пройдите через лабиринт, состоящий из ящиков. Когда вы дойдете до пролома в кирпичной стене, вы увидите еще одного террориста. Убейте его, затем спокойно обогните угол и идите налево. Посмотрев направо, вы увидите пару заложников. Чтобы освободить их, снова придется немного пострелять.

Теперь возвращайтесь к кирпичной стене и посмотрите наверх. Желтые и черные доски наверху – идеальное место для использования «кошки». Поднимитесь вверх по веревке. Спрыгните на ящики на другой стороне и повернитесь к складу. В дальнем ящике находится бронежилет. Добраться до него просто – спрыгните на ящик вниз, затем переберитесь на следующий ящик. С него переберитесь на ящик слева. Доберитесь до дальнего левого угла и там вы сможете запрыгнуть на ящик, в котором лежит бронежилет. Возвращайтесь назад при помощи веревки. Зайдите в дверь слева. Пройдите через комнату и выйдите через следующую дверь. Как только вы сделаете это, вы услышите сообщение «Цель удаляется». Так что пришло время выполнить основную задачу на этом уровне.

Уничтожьте террориста, ждущего вас за дверью, и обогните правый угол. Уничтожьте свежую порцию террористов, притаившихся за ящиками и идите к пирсу. Как только вы доберетесь до конца пирса, вы увидите лестницу справа. Там засели еще два террориста. Используйте стену как прикрытие и пристрелите этих несчастных из Raptor Magnum. На вершине лестницы вас ждет очередная засада. Решив эту про-



блему стрельбой почти в упор, перейдите улицу. Зайдите в открытую дверь в самом конце этого уровня и вы окажетесь в подzemке.

## Миссия 4

### Underground Uprising (Выход из подземелья)

#### Задачи:

1. Спасти заложников
2. Разрядить, заложенную террористами бомбу
3. Преследовать, женщину – наемного убийцу, но не убивать ее.
4. Избежать потерь среди мирного населения.

**Сообщение от М – главы МИ6:** Эти проклятые террористы захватили одну из станций метро. Они собираются взорвать бомбу, достаточно мощную, чтобы разнести в клочья целый район. Разберись с ними и поймай, наконец, Девушку-Сигару и поговори с ней по душам.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Мы идентифицировали твою Девушку-Сигару. Она итальянка по национальности, занесена в список террористов, разыскиваемых Интерполом, за преступления совершенные в районе Средиземноморья. Похоже, что она решила сменить обстановку. Мы пытаемся выяснить, кто стоит за ней, но на это уйдет

немало времени. А времени у нас нет. На станции метро в любой момент может раздаться взрыв. Полиция оцепила этот район, но по их словам, террористы удерживают несколько заложников. Сколько точно – мы пока не знаем.

Террористы прекрасно вооружены и настроены очень серьезно – мы должны как можно быстрее разобраться с бомбой. Кроме того, у нас есть сведения, что террористы захватили поезд метро и в любой момент, даже сейчас пока разговариваем, к ним может прибыть подкрепление. Ваша задача – действовать быстро и решительно, но при этом постарайтесь не убивать мирных граждан.

**Сообщение от Q:** Хмм, я думаю, что террористы используют простое, но очень мощное взрывное устройство – таков их фирменный стиль. Если они не хотят взорваться вместе со своей бомбой, то они оснастили бомбу взрывателем замедленного действия – каким-нибудь электронным устройством типа таймера. Очевидно что, запустив таймер, террористы попытаются скрыться до того, как бомба рванет.

Ваша задача – найти бомбу и обезвредить взрыватель с помощью набора инструментов для обезвреживания бомб до того, как таймер не дойдет до 0. Прежде чем начать обезвреживать бомбу, удостоверьтесь, что ваши руки не дрожат. Я предоставлю вам все необходимое оборудование, так быстро, как только смогу. Что касается заложников, я рекомендовал бы действовать следующим образом – использовать свето-шумовые гранаты, которые выводят террористов из строя, но никого при этом не убивают.

**Резюме:** Девушка-Сигара идентифицирована как известный террорист. Теперь осталось узнать, на кого она работает. Для этого вам предстоит ее поймать и поговорить с ней.

#### Прохождение

У вас есть 5 минут 30 секунд для того, чтобы пройти миссию – если вы не уложитесь в это время, террористы взорвут бомбу.

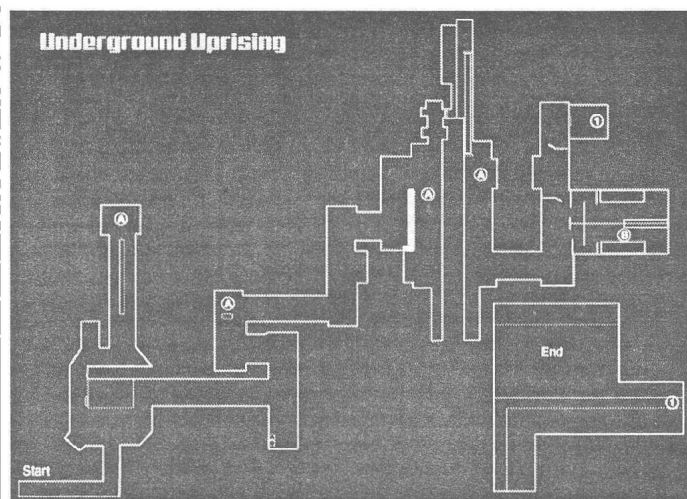
Уровень начинается на вершине лестницы, ведущей в метро.

Когда вы спуститесь в холл, мимо вас с жалобными воплями промчатся двое гражданских. Разумеется, стрелять в них не надо. Первые два террориста ждут вас в справочной будке. Пристрелите их из Wolfram'a, затем прибейте третьего террориста, который убежал за угол. Как только все три террориста будут убиты, идите вперед. Справа от справочной будки, притаился еще один террорист. Обоignite будку и убейте его, чтобы не возится с ним потом. Затем войдите в будку и соберите оружие убитых вами террористов.

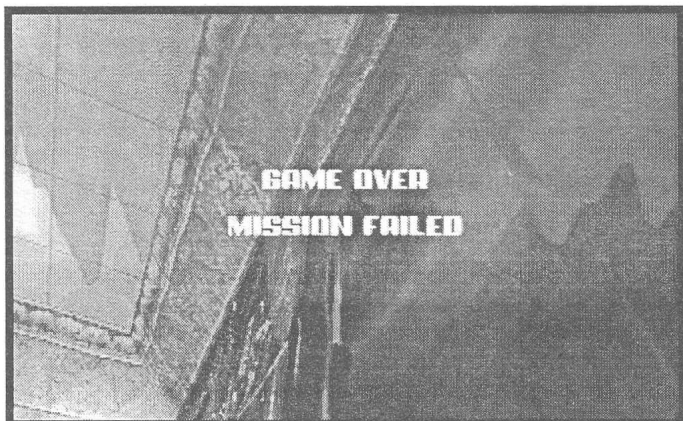
Выйдя наружу, вооружитесь Магнумом. Идите направо через холл мимо автоматов по продаже содовой к эскалаторам. Вам придется убить еще одного террориста, притаившегося слева. Как только вы спуститесь по эскалатору, вы увидите пару заложников, которых удерживают два террориста. У вас в руках Магнум, так что расправится с террористами труда не составит – два выстрела – два трупа. Старайтесь расправиться с ними как можно быстрее – иначе террористы прикончат заложников. Когда террористы падут от ваших выстрелов, спуститесь вниз и подберите бронежилет. Затем снова поднимитесь по эскалатору.

Пройдите мимо ларька и поднимитесь на эскалаторы платформы 2. Но перед тем как сделать это, не помешает спуститься вниз на левом эскалаторе и убить (из Магнума, конечно) двух террористов, которые выбегут слева и еще одного, который появится справа. Когда вы спуститесь вниз, повернитесь направо к стене и убейте двух террористов, укрывшихся в нише.

Теперь вы можете вернуться с помощью левого эскалатора. За следующим углом вам опять придется освобождать заложников. Вам придется использовать свето-шумовое ору-



жие. После того, как террористы будут оглушены, ослеплены и парализованы, убейте террориста справа, затем террориста слева. Заложники получают долгожданную свободу.



Спуститесь к следующему эскалатору, подойдите к углу слева от платформы 3. Да, опять заложники (два пассажира метро и один рабочий). Разобравшись с террористами при помощи Магнума, пройдите через дверь справа. Разберитесь с еще двумя террористами. Затем идите вперед и налево (туда, где вы увидите поезд метро). Когда вы подойдете к дверному проему, вы увидите еще одного противника. Разобравшись с ним, идите через проход, напоминающий арку к поездам.

Поверните направо и двигайтесь влево. Уничтожьте еще одного террориста выстрелом из Магнума, затем идите вперед и быстро убейте еще одного террориста, удерживающего очередного заложника. Убив этого террориста, вы сможете взять патроны. Затем развернитесь и идите к поезду метро. Передвиньте вперед механический сигнал. Перейдя рельсы, посмотрите направо. За путями вы увидите дверной проем. Подождите, пока пройдет поезд, и идите к этому дверному проему. Войдя в него, вы окажетесь в какой-то кладовке. Пройдя через следующую дверь, вы окажетесь на дрезине.



Задержитесь в дверном проеме и перезарядите оружие. Затем двигайтесь направо к поезду. По пути убейте двух террористов и опять-таки не забудьте перезарядить оружие. Вскоре вы наткнетесь на трех заложников, которых удерживают три террориста. Уничтожьте террористов, стараясь не зацепить заложников. Будьте внимательны, когда вы уничтожаете этих террористов, из дальнего конца тоннеля мо-

гут появиться еще несколько гражданских – они вполне могут попасть под ваши выстрелы.

Скорее всего, к этому моменту останется примерно 1 мин. 30 сек до взрыва бомбы. Идите вперед и сверните в левый угол, убейте террориста, который стоит посреди холла. В холле есть два туалета, в одном из них и находится бомба. Зайдите в мужской туалет и убейте трех террористов. В последней кабинке лежит бомба, прикрепленная к сливной бочке. Достаньте набор инструментов для обезвреживания бомб (Bomb Disposal kit) и повернитесь к бомбе. Нажмите на кнопку, чтобы начать процесс обезвреживания.

Перед вами два индикатора – почти пустой синий, и красный, который вы должны заполнить, быстро нажимая на клавиши джойстика. Задача проста – быстро давить на кнопки. Если вы успеете, обезвредить бомбу за 7 секунд до взрыва, у вас полностью восстановится здоровье.

Выйдите из туалета и идите запертому выходу. Открыть его труда не составит. Как только вы выйдете, раздастся взрыв, и часть лестницы обрушится вниз. Поднимитесь до разрушенного участка лестницы. Перепрыгните через пролом, когда вы достигнете закрытой двери на вершине, разнесите ее. Вы оказались на поверхности. Неподалеку находится воздушный шар, вам осталось лишь добежать до него и схватиться за веревку – тогда миссия будет пройдена.

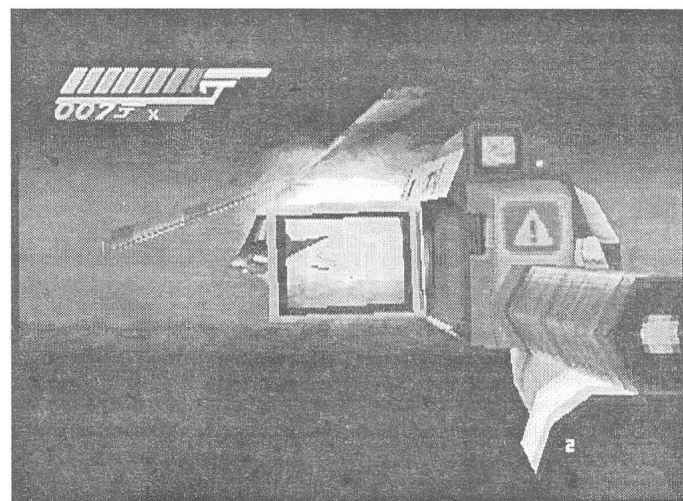
## Миссия 5

### Cold Reception Холодный прием

#### Задачи:

1. Спасти Электру от террористов
2. Уничтожить склад горючего в башне 1
3. Уничтожить склад горючего в башне 2
4. Разобраться с реактором

**Сообщение от М, шефа МИ 6:** Террорист Ренард вернулся. Год назад он похитил Электру – дочь сэра Роберта Кинга. Сэр Кинг обратился ко мне за помощью. С помощью агента 009 мне удалось организовать ее побег. Теперь Ренард вернулся, чтобы отомстить нам, он хочет уничтожить наш штаб. Если Электра – его следующая цель, то она нуждается в защите. Она сейчас находится на строящемся нефтяном комплексе ее отца в Каспийском море. Не надо рассказывать Электре о том, что Ренард снова охотится за ней. Не стоит ее пугать и расстраивать.





## 007: WORLD IS NOT ENOUGH

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Настоящее имя Ренарда – Виктор Зоказ. Он работал в Москве в 1996 году, а перед этим Пхеньяне, а еще раньше – в Афганистане, Боснии, Иране, Ираке, Бейруте и в Камбодже. Он убежденный анархист – его цель сеять хаос. Он выдает себя за независимого журналиста, но на самом деле связан с русской мафией. Он спланировал похищение дочери сэра Кинга, и он – единственный, кто остался в живых из всей банды похитителей.



М посылаю агента 009 на Кипр освободить Электру, но ей удалось убежать раньше. 009 настиг Ренарда в Сирии и всадил ему пулю в голову. Но Ренард оказался живучим. Пуля так и осталась у него в голове. Результатом этого ранения стало то, что он теперь вообще не чувствует боли. Кажется, после выстрела в голову он сошел с ума и стал куда более опасным, чем любой психически здоровый террорист.

Электра руководит работой по строительству нефтепровода, принадлежащего компании ее отца, в Кавказских горах в Турции. Это поистине грандиозный проект – нефтепровод длиной 800 миль, который тянется от новых нефтяных полей в Каспийском море к берегам Средиземного моря.

**Сообщение от Q:** Я разобрался с ужасным взрывным устройством, которое предназначено для убийства сэра Кинга. Это денежные купюры, которые на самом деле являются взрывчаткой. Взрывчатка активируется при помощи передатчика, скрытого в булавке на лацкане пиджака Кинга. Очевидно, кто-то мы еще не знаем, кто подменил этим передатчиком настоящую булавку. Но нам известно, что Девушка-Сигара пыталась активировать взрывное устройство при помощи передатчика, расположенного на ее лодке.

Я слышал, что вы направляетесь на Кавказ. Я бы советовал вам там использовать лыжи. Кроме того, у меня припасено для вас несколько полезных вещей. Например, полностью термостойкий жилет, который в случае чего можно превратить и в парашют.

Кстати, не думайте, что я простил вам то, что вы сделали с моей прекрасной новой лодкой.

Резюме: Электра Кинг – наследница промышленной империи Роберта Кинга. Она может стать жертвой террориста Ренарда. Ваша задача – защитить ее.

### Прохождение

Вам придется обучиться езде на горных лыжах. Значительная часть уровня представляет собой скоростной спуск по крутым горным склонам. При этом вам придется стрелять по бегущим солдатам и собирать, оставшиеся после их гибели

патроны. Враги делятся на неподвижно стоящих в снегу и довольно шустро снующих на планерах и швыряющихся гранатами вам прямо под ноги. Первых уничтожать вообще не сложно, а убивать вторых лучше на вскидку в воздухе до того, как они успеют кинуть свои гранаты.

Когда вы достигнете ледяной пещеры у основания первого холма, вам придется убить целую толпу «стационарных» врагов, которые прячутся за глыбами льда и снежными завалами. Для расправы с ними лучше всего использовать Магнум. На противоположной части пещеры вы наткнетесь на развилку. Идите налево и убейте там еще парочку террористов.

Спускайтесь дальше, по дороге вы можете подобрать бронежилет. Следующая часть вашего пути буквально кишит врагами. Помимо «стационарных» стрелков, вас ждут еще и новые напасти – на склонах вас будут поджидать лыжники-камикадзе с рюкзаками, наполненными взрывчаткой. Этих безумных парней лучше расстреливать издалека, подпускать их поближе – себе дороже. А, кроме того, вам будут досажать террористы на двухместных снегоходах их тоже лучше убивать сразу же, как только они покажутся в пределах игрового экрана. Стреляйте прямо в снегоходы – от удачного попадания они взрываются, уничтожая попутно и террористов. На следующем склоне вы увидите высокую башню, у подножия которой стоят бочки. В эти бочки вам придется стрелять, пока они не взорвутся, таким образом, вы выполните задание номер 2.



Прокатитесь мимо двух башенок в снегу и доберитесь до небольшой кабинки справа, уничтожив по пути свежую порцию террористов. У следующего скопления кабинок разберитесь с планером и парочкой террористов и двигайтесь к нефтяным трубам, торчащим из снега.

Пройдите через очередную ледяную пещеру, сверните налево и дойдите до отверстия справа. По пути вам, разумеется, придется убивать террористов. Не слишком длинный спуск приведет вас на крышу очередной кабинки. Неподалеку вы сможете найти бронежилет. После того, как вы спрыгните с кабинки, слева вы увидите еще одну нагромождение бочек с топливом. Уничтожив их, вы выполните задание номер 3. По ледяному мосту перейдите через каньон, и вы окажетесь у небольшого домика, к которому ведет наклонный подъем (по пути вам, разумеется, придется уничтожить еще одну толпу террористов).

По пути к зданию вам придется идти через небольшую еловую рощу, где полно террористов-лыжников. Далее вас безумный рывок к концу уровня. Убейте столько террористов, сколько сможете убить и спускайтесь вниз. Вскоре вы увидите линию бочек, преградившую вам дальнейший путь. Путь

придется расчистить меткими выстрелами. Проехав чуть дальше, вам придется дождаться вертолета, который забереет вас с этого уровня.

## Миссия 6

### Night Watch (Ночные часы)

#### Задачи:

1. Будьте готовы к встрече с Габором
2. Будьте готовы к встрече с Давыдовым
3. Избегайте ненужных потерь
4. Найдите телефоны и заводские линии связи
5. Сфотографируйте документы, доказывающие, что Давыдов предатель.

**Сообщение от М – шефа МИБ:** Вы оказались правы, когда предполагали, что Электра – следующая цель Ренарда. Мы нашли предателя в «Кинг Индастриз». Это шеф службы безопасности – человек, которого зовут Давыдов. У нас есть подозрение, что он тайком встречался с неизвестным. И этот неизвестный не кто иной, как Ренард. Но нам нужны твердые доказательства, и добыть их должны вы, Бонд. Ваша задача найти в офисе Давыдова доказательства его связи с Ренардом.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба.** Вилла Электры прекрасно охраняется. Осмотрите окрестности и предугадайте действия Давыдова – он подозреваемый номер один. Он прошел суровую школу службы в КГБ, но ушел оттуда с началом реформ. В течении последних четырех лет он работает на Кинга. Вы должны быть уверены, что он не знает о ваших намерениях. Еще один человек, встречи с которым следует избегать – Габор, это телохранитель и, возможно, любовник Электры. Он безраздельно предан ей.

Сама Электра не доверяет вам и если она узнает, что вы шпионите за ее служащими, ее ярости не будет предела. Постарайтесь не наносить вреда никому из служащих Электры, за исключением Давыдова, разумеется.

**Сообщение от Q.** Помимо обычных охранников, вам придется столкнуться с телекамерами, которые оснащены датчиками движения. Все камеры передают информацию на ближайший пост охраны и для того, чтобы вывести их из



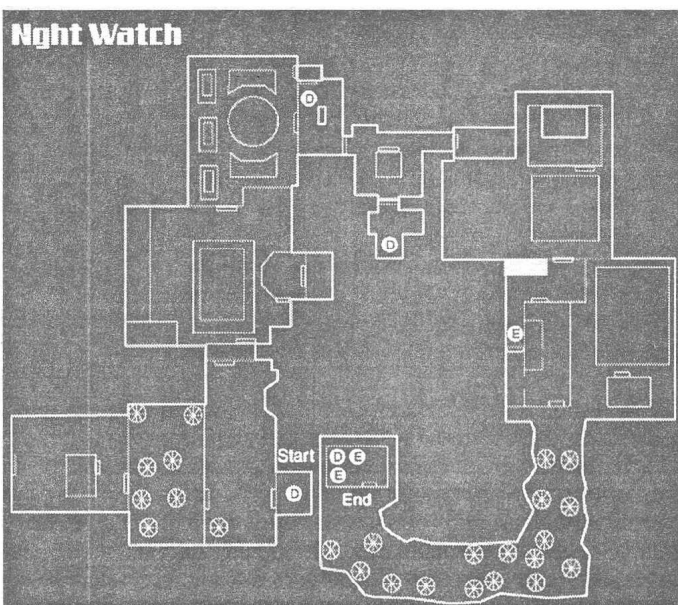
строя, сразу идти на посты охраны. Причем делать это вам придется делать аккуратно, не вызывая подозрений. Теперь, слушайте внимательно, 007. Ваш P2k не издает шума при стрельбе, но использовать его нужно только в совсем крайних случаях. А так старайтесь использовать дротики.

Из других предметов экипировки используйте очки X-Ray – в них встроена цифровая камера, которая может работать в полной темноте и рация и, еще устройство для самоуничтожения. Одним словом, полезная штука, которая очень пригодится вам в этой миссии. Выводы: Габор – телохранитель Электры, безраздельно ей преданный. Если он увидит вас за пределами вашей комнаты, игра для вас закончится.

#### Прохождение

Вы находитесь в запертой комнате в поместье. Первым делом, разберитесь с телефоном. Используйте Phone Tap, чтобы подключиться к телефону, и нажмите на кнопку. Как только вы это сделаете, обойдите комнату по периметру и найдите дверь. Вы сможете выйти на балкон. С него вы увидите трех охранников. Вы должны ничем не привлечь их внимания. Спрыгните с балкона и идите к закрытым воротам впереди. Если хотите, можете сбить замок метким выстрелом и идти к зданию охраны внизу. Здесь есть одна камера слежения, но вы легко сможете избежать ее. Лучше сверните направо и идите вдоль стены, используя кусты как прикрытие. Когда кусты закончатся, вы увидите вход в виде арки, на котором висит камера. Подождите, пока камера развернется вправо, и быстро проскочите до следующего прохода. Осмотритесь – около водоема бродит охранник, он стоит спиной к вам. Чуть дальше бродит Габор. Подождите, пока Габор скроется из поля зрения, подкрадитесь к охраннику и аккуратно выведите его из строя. Затем идите вдоль водоема. Около следующего прохода, вам снова придется ждать. Если вы останетесь в проходе, охранники не увидят вас. Подождите пока двое охранников подойдут к проходу и развернутся, чтобы идти назад и выведете их из строя при помощи дротиков. Затем можете спокойно идти к двери в здании справа. Там вас ждут еще два охранника, которых также придется нейтрализовать при помощи дротиков. Как только вы это сделали, быстро бегите к двери в поместье.

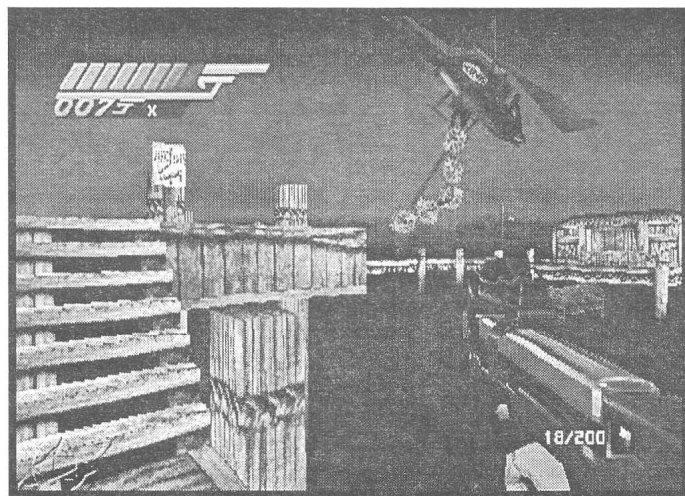
Откройте дверь в дальнем конце комнаты и войдите в нее. Вас ждет еще один охранник, занятый патрульной службой. Придется нейтрализовать и его. Сверните направо и зайдите в дверь, там вам придется разобратся с еще одним телефоном. Как это делается, вы уже знаете. Все двери, которые



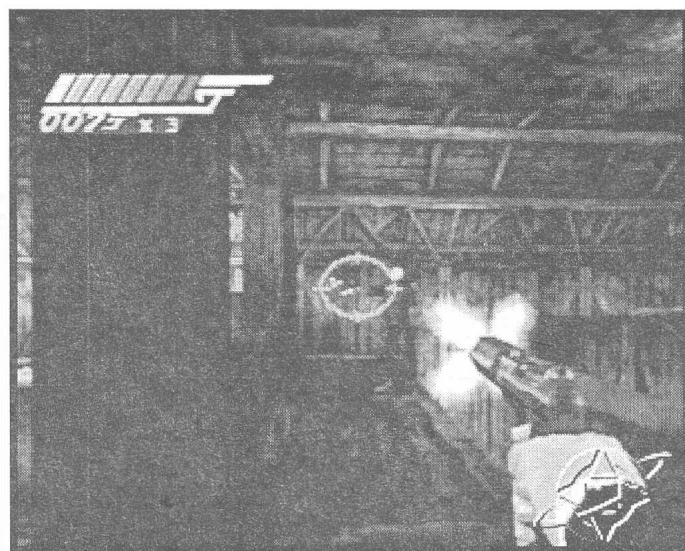
вы видите, закрыты, так что вам придется вернуться в предыдущую комнату. Сверните направо, идите по проходу, пока не доберетесь до темно-коричневой двери. За ней находится внутренний двор.

Нейтрализируйте охранника стоящего у правой стены. Вскоре появится еще один охранник, с которым вам также придется разобраться. Теперь вы можете идти к заданию охраны. Оказавшись внутри, используйте Data Scrambler на контрольной панели у левой стены, таким образом, вы выключите все камеры слежения в следующей части поместья.

Обойдите двор и идите к следующему проходу – арке. По дороге вам придется нейтрализовать еще несколько охранников. Затем используйте лазер на ваших часах, чтобы запертые цепью ворота слева. За воротами вас ожидают очередные охранники, которых опять таки придется нейтрализовать. Идите к следующей казарме охраны и снова используйте скремблер, чтобы вывести из строя очередные камеры. Затем перемахните через забор и используйте



те лазер на часах на закрытой двери. Вы оказались в маленьком помещении. Пройдите мимо клетки, сверните направо, и вы окажетесь в маленьком офисе. Здесь вас ожидают два охранника, которых придется убить при помощи дротиков. Используйте Ломалку Сейфов для того,



чтобы открыть запертый ящик. Внутри вы найдете несколько документов. Что делать дальше, наверное, ясно и так используйте камеру. Нужные вам доказательства у вас в

кармане. Вернитесь в предыдущую комнату и выходите из здания.

Вы окажетесь в маленьком, заросшем травой дворе с еще одним проходом-аркой. Идите вперед по аллее, окруженной деревьями. Справа вы заметите трех охранников, которых вам придется убить при помощи дротиков. Продолжайте идти вперед, и вы увидите еще одну казарму охраны, рядом с которой стоит машина. Как только вы подойдете поближе, вы увидите Давыдова, который явно собирается ударить на этой машине. Вам придется действовать быстро.

Войдите внутрь. Здесь вам необходимо сделать три вещи. Во-первых, сфотографируйте документы на столе – это вторая часть необходимых вам доказательств. Во-вторых, сфотографируйте бумаги слева от телефона. В-третьих – разберитесь с телефоном. Все задания выполнены. Теперь быстро выбегайте из здания и садитесь в машину. Это конец миссии.

Будьте внимательны – если Давыдов заберется в машину раньше вас, миссия будет провалена. Еще повторяем – действуйте с предельной быстротой.

## Миссия 7

### Midnight Departure (Полуночный уход)

#### Задачи:

1. Расправится с Давыдовым
2. Возьмите трубку Давыдова
3. Возьмите в свои руки контроль над самолетом
4. Найдите бейдж доктора Аркова
5. Найдите предмет в кабине пилота
6. Управляйте самолетом
7. Не допустите неоправданных потерь среди гражданских лиц.

**Сообщение от М, шефа МИ-6:** Ваша работа попрежнему защищать Электру, не оставляйте ее даже ночью. Я надеюсь, с ночной частью работы вы справитесь прекрасно.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** М недоволен, но я нашел ответы на некоторые ваши вопросы. Труп, найденный в машине Давыдова, опознан как доктор Михаил Арков – ядерный физик из Министерства Атомной Энергетики России. Похоже, что Давыдов по каким-то непонятным причинам собирается изображать из себя Аркова – в этом случае найти его будет намного легче.

Давыдов использовал свой служебный телефон, чтобы заказать взлетную полосу на старом военном аэродроме, который уже несколько лет как не используется. Похоже, Давыдов сегодня вечером собирается ударить на самолете. Вы также должны разобраться с телефоном Давыдова.

Кроме того, у Давыдова будет огромная сумма денег наличкой – это деньги русской мафии, которые она хочет отмыть с помощью Давыдова. Кроме того, Давыдову неплохо платит Ренард.

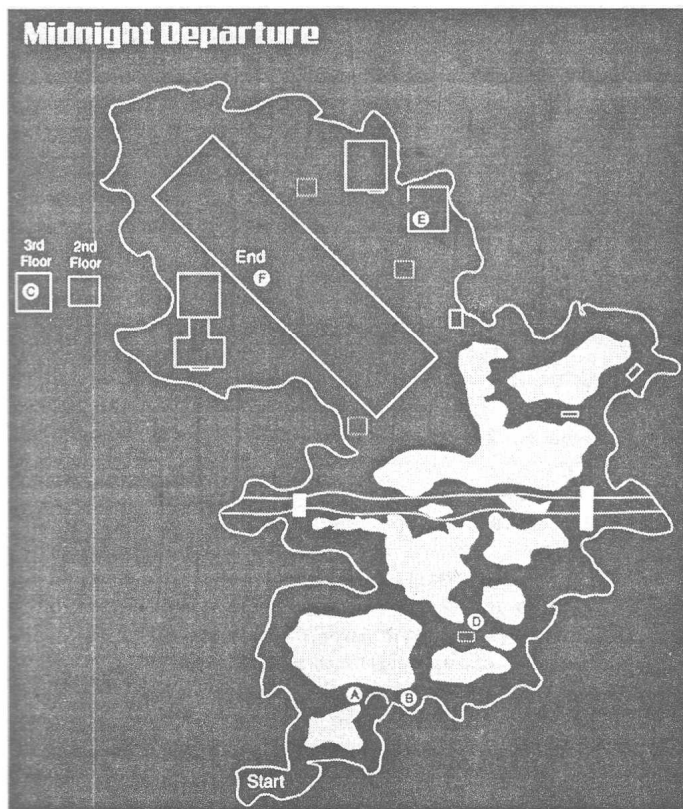
**Сообщение от Q:** Если вы соберетесь бегать по лесу после наступления темноты, я приготовил для вас пару предметов, которые вам очень пригодятся. Это прибор ночного видения, которые позволят вам видеть в кромешной тьме. Их аккумуляторы автоматически перезаряжаются, когда вы их не используете. Ну и еще, вам, наверное, нужна штукovina с большим радиусом действия, чем ваш P2K.

**Вывод:** Давыдов взял с собой кучу «грязных» денег, в его машине найден труп и вообще – он предатель, внедрившийся в Кинг Индастриз (да и фамилия у него как у русского мафиози).



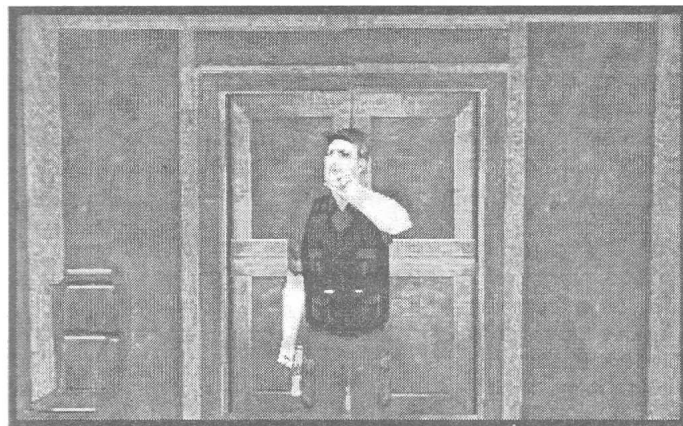
## Прохождение

Миссия начинается в лесу, который окружает взлетно-посадочную полосу. Вы находитесь рядом с машиной Давыдова. Идите вперед, пока не дойдете до места, где



дорога разветвляется. Сверните направо. Вооружитесь SA 90 и идите вперед, пока не достигните перекрестка. Убейте охранника, затем немного подождите. Давыдов находится прямо перед вами. Самое время его пристрелить. Если вы не убьете его сразу, за ним придется немного побегать – главное, предатель должен получить пулю в голову.

Как только Давыдов будет убит, задание 1 будет выполнено. Идите вперед, обратите внимание на небольшой бункер, в котором находится система тревоги. Ваша задача – не допу-

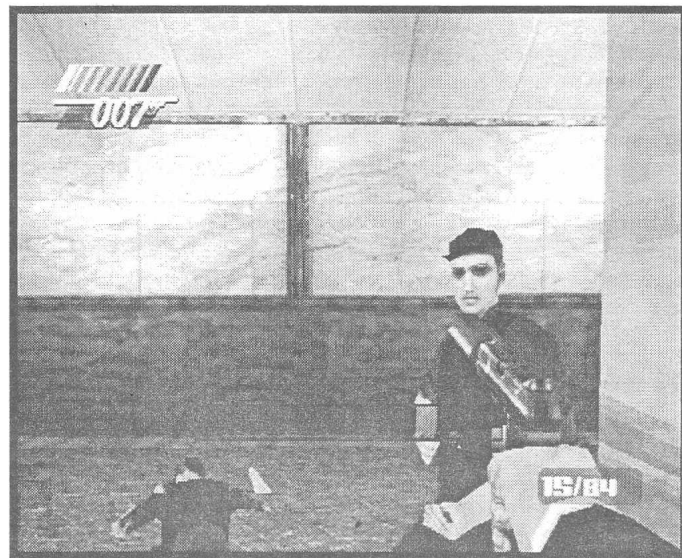


стить, чтобы кто-либо включил эту систему. Если это произойдет, то враги будут выскакивать буквально из-за каждого дерева. Для того чтобы этого не произошло, вам необходимо

убить трех охранников – одного справа и двух слева. Убить их лучше при помощи SA-90. Когда они убиты, идите вперед к трупу Давыдова и заберите «мобильник» и Магнум. Задание 2 выполнено.

Идите направо, пока не дойдете до прожекторов, которые расположены в левой стороне дорожки. Осмотрите лес и идите налево, пока не доберетесь до открытого пространства. Справа вы увидите небольшую деревянную кабинку, кроме того, впереди справа будет маячить еще один охранник. Его, конечно же, придется убить, чтобы беспрепятственно зайти в кабинку. Там рядом с кнопкой тревоги, находится предмет, необходимый для выполнения задания 3. Возьмите его и выходите из кабинки. Идите направо, пока не дойдете до перекрестка и сверните налево. Уничтожьте охранников и идите к мосту.

Перейдите через мост, придерживайтесь левой стороны дороги. Когда вы достигните развилки, встаньте у дорожки, ведущей направо. Вооружитесь КА и идите вперед. Вы доберетесь до грузовика, рядом с которым вам придется убить трех охранников. Обогните грузовик и встаньте слева от дороги. Снова вооружитесь M95. Убейте двух охранников у поворота направо. Продолжайте идти вперед, пока не дойдете до какого-то здания из рифленого железа. Наконец-то вы увидите аэродром. Спрячьтесь за деревьями, осмотритесь и идите направо. Когда деревья закончатся, вы увидите низкое серое здание. Около него ходит взад-вперед одинокий охранник. Убив его, обогните левый угол здания и убейте еще одного охранника, который стоит рядом с дверью. Войдите в дверь справа, расправьтесь с очередными охранниками. Когда они будут успешно пристрелены, пройдите мимо грузовика у правой стены. В кузове грузовика находится спортивный рюкзак – этот предмет вам понадобится в кабине пилота.



Выходите отсюда и пройдите через летное поле к диспетчерской башне. Включите прибор ночного видения и вы сможете охранников, охраняющих башню. Убейте их до того, как они заметят вас. Не убивайте гражданских – их легко опознать по поднятым рукам.

Поднимитесь по лестнице, убейте еще одного охранника. Затем поднимитесь в диспетчерскую с оружием в руках. Диспетчера будет легко уговорить посадить самолет – так вы выполните очередное задание.

Теперь смело можете выходить из диспетчерской башни и идти к самолету. Если у вас есть все нужные предметы, то пилот возьмет вас на борт. Миссия завершена.

## Миссия 8

### Masquerade (Маскарад)

#### Задачи:

1. Проникнуть в помещение, не вызывая подозрений.
2. Кристмасс не должна погибнуть
3. Избежать потерь среди гражданских
4. Взять карту управления локатором
5. Избежать ловушки со взрывом

**Сообщение от М – шефа МИ-6:** Бонд, у вас просто потрясающий нюх на неприятности. Мы понятия не имеем, что Давыдов собирался делать здесь, мы не знаем, кто еще к этому причастен, мы не верим никому пока, заочно считаем всех вражескими агентами, пока не получим веских доказательств невиновности.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Эк тебя занесло, 007, ты в одной самых пустынных областей Казахстана. Здесь находится один из старых советских объектов, связанных с ядерными испытаниями, он принадлежит Министерству Атомной Энергетики России. Но мы следили за этим местечком на протяжении последних лет. Здесь демонтируют списанные ядерные боеголовки.

На этом центре работают еще и ученые из Международного Агентства по Разоружению – организации контролируемой ООН. Они следят за тем, чтобы на объекте не занимались ничем, кроме демонтажа боеголовок.

Это место охраняется армией СНГ под командованием полковника Акакиевича. На этом объекте могут тайно работать люди Ренарда, они, скорее всего, выдают себя за русских ученых. Так что продолжайте выдавать себя за доктора Аркова, во всяком случае, до тех пор, пока не выясните, что там происходит.

**Сообщение от Q:** Вам придется рассчитывать только на себя, ну да вам к этому не привыкать. Вам придется выдавать себя за доктора Аркова, а он был специалистом по ядерному разоружению и видимо для Давыдова было очень важно, что его приняли за этого ученого.

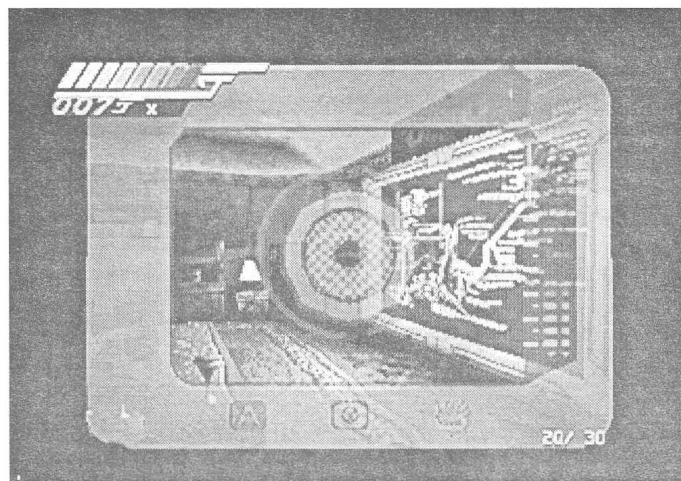
**Выводы:** Полковник Акакиевич – офицер армии СНГ, возможно, ждет доктора Аркова, так что говорить с ним надо предельно осторожно, чтобы он с ходу вас не разоблачил (а знает ли Бонд русский).

#### Прохождение

В начале уровня вы беседуете с солдатом – казахом. Принимая вас за Аркова, он отводит вас к старшему офицеру – Акакиевичу. Хочешь – не хочешь, придется с ним побеседовать. Когда он спросит вас документы, покажите ему Transport Documents и прочие бумаги.

Когда Акакиевич убедится, что с бумагами все в порядке, он попросит вас найти физика Кристмаса Джонса. Возвращайтесь и идите на противоположную сторону лагеря. Пройдите мимо палаток, и вы встретите очередную потенциальную подружку Бонда – физика Кристмасс Джонс. Покажите ей весь набор документов, которые вы показали Акакиевичу, и она расскажет вам, как дойти до подъемника. Пройдите в единственную дверь, которая есть здесь и подождите Кристмасс. Когда она появится, начинайте спускаться в подъемнике, мило беседуя о местном языке, родных университетах и ядерных взрывах.

Когда подъемник достигнет подземного этажа, идите в тоннель прямо перед вами, когда вы дойдете до бронированной двери, сверните налево. Нажмите на В на контрольной пане-



ли, чтобы открыть дверь. Зайдите внутрь и встаньте в правой части помещения. Идите за ученым в белом халате в правый тоннель. В следующей комнате откройте еще одну большую дверь и зайдите внутрь. Отдохните и посмотрите небольшой ролик, из которого вам станет ясно, что вы выполнили задание 1.

Вы столкнулись с Ренардом. Следом войдет Кристмасс и тоже станет добычей приспешников Ренарда. Бонд и Кристмасс оказались в яме для взрывов. В этот момент, к заданиям добавляются еще два (4 и 5). Но для начала вам надо выбраться из ямы. Для этого используйте свойство Grapple ваших наручных часов, сбейте кабель и выберите из ямы.

Оказавшись наверху, идите в тоннель, который покажет доктор Джонс, убивайте по дороге террористов одетых в голубое. Затем вам придется двигаться, толкая перед собой вагонетку и стреляя, пользуясь ей как прикрытием. Обратите внимание на большую желтую дверь: за ней вы найдете locator card.

В конце концов, вы доберетесь до металлической клетки, за которой скрывается Ренард. Этот мерзавец активирует бомбу. За 7 секунд вам надо добежать до полосатого желтого барьера. Когда взрывом вас пронесет через этот барьер, вы снова окажетесь в яме для взрывов. Выйдите из нее через тоннель справа, перестреляйте террористов и доберитесь до подъемника. Миссия завершена.

## Миссия 9

### City of Walkways I (Город лазеек)

#### Задачи:

1. Найти Жуковского
2. Сделать все, чтобы Крис Джонс осталась в живых
3. Не бороться с союзниками
4. Сделать так, чтобы Жуковский остался в живых
5. Получить файлы в офисе

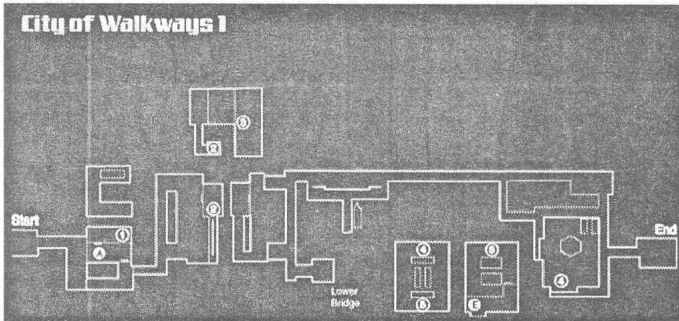
#### Брифинг

Мистер Бонд, объявляется красная тревога. Электра Кинг убила охранника главы нашего департамента и похитила саму М. Ваша задача – спасти директора МИ-6.

Электре удалось сделать вид, что она сильно обеспокоена вашим отсутствием, и заманить М. в ловушку. В операции принимал участие Ренард. Я уверен, что вы помните Вален-

тина Жуковского. Раньше он работал на КГБ, но теперь содержит казино и занимается торговлей икрой. На данный момент он является нашим главным источником информации.

Известно, что Электра проигрывала огромные суммы в игорном доме Жуковского в Баку. Возможно, она была вынуждена похитить М., чтобы расплатиться с долгами. Выясните, что знает Жуковский, и спасите главу МИ-6.



Обратите внимание на записи, сделанные в казино и перешлите их нам через любой компьютер.

### Прохождение

В начале уровня вы окажетесь в доках, рядом с корпусами комбината по переработке икры, принадлежащего Жуковскому. Идите вперед по пирсу, по склону поднимитесь к складу. Войдите внутрь, найдите следующую дверь за большим окном. Расстреляв замок, вы сможете попасть в офис Жуковского. После ролика начнется небольшая заварушка. Главное – не стреляйте в подчиненных Жуковского (они почему-то напоминают наркодилеров с Майами).

Бывший офицер КГБ остался в живых, файл получен. Это значит, что две миссии выполнены. Идите вперед, в двери. Поверните налево и стреляйте направо, когда увидите склон. Отпрыгивайте назад и используйте пол, как укрытие, пока с врагами не будет покончено. Теперь можно спуститься по склону. Сверните за угол и войдите в следующую комнату. Включите прибор ночного видения и откройте дверь. Возьмите автомат Калашникова. Двое охранников попытаются обстрелять вас из левой части дока. Добегите до небольшого пандуса с ящиками на вершине. С этой позиции вы легко сможете целиться в удаленную платформу. Когда с врагами будет покончено, повернитесь и поднимитесь по склону.

На стене склада вы заметите серый переключатель за большой раздвижной дверью. Нажмите на рычаг, чтобы попасть внутрь. Повернитесь направо и откройте огонь чуть влево. В конце коридора затаились еще два террориста. Автомат Калашникова очень поможет в этой перестрелке. И не забудьте вовремя спрятаться за ящики справа. Разделавшись с недобряками, соберите боеприпасы. Перезарядите оружие и идите вперед. Нажмите рычаг, чтобы воспользоваться лифтом. Прежде чем двери откроются, отступите за ящики в левой части коридора. Расстреляйте приехавших головорезов из автомата Калашникова или Meuer TMP. Потом поднимитесь на освободившемся лифте. За правым углом ждут еще двое охранников. Используйте угол как укрытие, после победы соберите патроны. Пройдите вперед и войдите в правую дверь. В следующей комнате находится сразу пять террористов. Застрелите первых двух, потом отойдите за двери и разделайтесь с остальными. Для этого вам понадобится самое мощное оружие с наибольшим количеством патронов в магазине.

Снова войдите в комнату и откройте следующую дверь. Вы окажетесь в пустом помещении, по периметру которого уста-

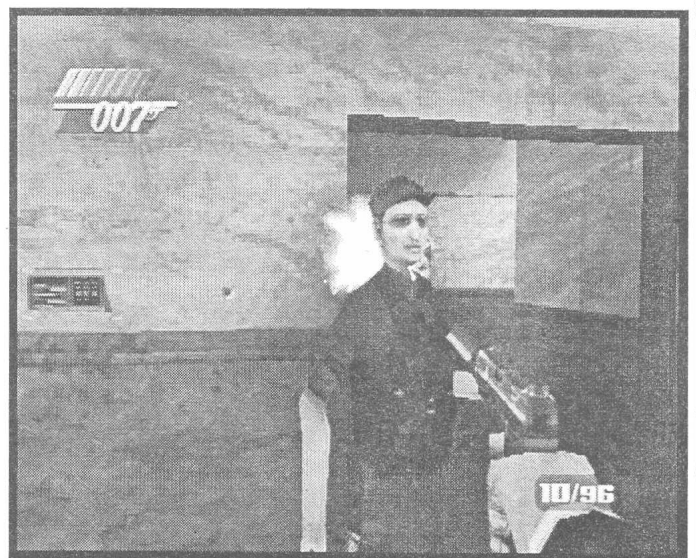
новлен конвейер. Идите направо, пока не доберетесь до ограждения. Отсюда вы сможете заглянуть в нижнюю комнату. Там расположились несколько головорезов. Расстреляйте с удобной позиции троих, потом запрыгните на ленту конвейера, ведущего вниз. Вас немедленно встретит охранник. Будьте готовы сразу воспользоваться Wolfram ammo. Пройдите переключатель на правой стене и осторожно сверните за угол. Стреляйте налево, пока не появится следующий террорист. Имейте в виду, это опасный враг. Он вооружен GL 40. Убейте его, сверните за угол и застрелите охранника с большой дистанции. Вернитесь в комнату с переключателем и соберите патроны. Нажмите на рычаг, чтобы войти в следующую дверь.

Вернитесь по коридору с ящиками и откройте складское помещение. Теперь рифленая дверь сломана. Включите прибор ночного видения и выйдите из здания справа от доков. Первым делом убейте террориста на нижнем уровне, справа от вас. К сожалению, он тоже вооружен GL 40, не подходите к нему близко.

Разделавшись с террористом, продолжайте идти направо. Доберитесь до небольшой открытой площадки в конце пирса. Здесь засел еще один охранник. Разделавшись с ним, посмотрите вниз и направо. К доку пришвартован корабль. Из автомата Калашникова расстреляйте двоих водолазов. Потом нажмите на рычаг, чтобы опустить мостки.

Выбравшись из строения, идите направо. Не обращайте внимания на летящие пули: малейшее промедление и несколько выстрелов обязательно попадут в вас. Поднимитесь по склону, к стене из ящиков. Чуть ниже стоит террорист с ракетной установкой. Спрятавшись за ящики, вооружитесь GL 40. Выпрыгните из укрытия и обстреляйте врага. Будьте готовы мгновенно вернуться в убежище, чтобы не попасть под ракетный обстрел. Только когда полностью убедитесь, что террорист мертв, спуститесь по склону за спиной. Возьмите патроны у мертвого водолаза в доке. Идите вперед и поднимитесь на склон на противоположной стороне.

Дальше путь ведет к разводному мосту. Его охраняют два террориста. Один спрятался слева за ящиками, другой, с ракетной установкой, расположился в противоположном конце дока. Придерживайтесь левой стороны и непрерывно стреляйте. Когда с первым врагом будет покончено, займитесь ракетчиком. Автомат Калашникова – лучшее средство против него.



Может показаться, что в этой схватке поможет прибор ночного видения. Это было бы так, если бы не постоянные вспышки ракет. Постарайтесь следить за ситуацией собственными глазами.



Испытания еще не закончены. Впереди на склоне за зданием, еще одна ракетная установка. Как можно быстрее нейтрализуйте врага из автомата Калашникова или Meyer'a. Потом повернитесь и идите вперед. Сверните направо, за угол здания. В дальнем доке засел еще один ракетчик. Разделайтесь с ним и сверните направо. По склону поднимитесь к зданию. Внутри вам попадутся служащие Жуковского. Не убивайте их, иначе, все испытания окажутся пройденными впустую.

Сразу за часовыми окажется уступ. Поднимитесь по нему и войдите в открытую комнату. Один террорист занял центральный проход, другой находится слева, чуть дальше. Спрячьтесь за колонну и перестреляйте врагов. Осторожно войдите в комнату. Видите отверстие в потолке? Берегитесь террориста с GL 40. Отойдите к правым или левым перилам, внимательно изучите верхнее ограждение и застрелите патрулирующего помещение охранника. В этом месте лучше не пользоваться гранатой. Убедившись, что враг мертв, идите в дальний конец комнаты и поднимитесь по склону.

На следующем этаже сверните направо, за ящики, и идите вперед. Справа от полок находится окно. В нем вы увидите двух охранников. Спрячьтесь, прежде чем вас заметят. Пересеките проход и идите в офис. За правым поворотом притаился террорист. Убейте его и доберитесь до компьютерного терминала. Выберите модем и установите его в компьютер. Еще одна задача выполнена.

В следующей комнате спуститесь по лестнице, чтобы вернуться в доки. За левым углом здания стоит ничего не подозревающий охранник. Покончите с ним и выбирайтесь через следующий проход. Там вас ждет конец миссии.

## Миссия 10

### City of Walkways 2 (Город лазеек 2)

#### Задачи:

1. Возвратиться к Жуковскому
2. Собрать детали автомобиля Жуковского
3. Не пристрелить ваших союзников
4. Уничтожить атакующий вертолет

#### Брифинг

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Так, кажется, Электра готова пойти на любые жертвы, чтобы не допустить, чтобы Жуковский передал вам информацию. Возвращайтесь к нему, так быстро, насколько это возможно и удостоверьтесь, что он и доктор Джонс, находятся в безопасности.

#### Снаряжение

Сообщение от Робинсона, начальника штаба.

Мы засекли следы многовинтовых вертолетов, на ваших позициях, Бонд. Обычно они используются фирмой Кинга, чтобы расчистить лесопосадки, но они могут использоваться как вполне эффективное оружие. Остановите их производство. В целом, место, где вам предстоит действовать, представляет собой настоящий лабиринт проходов и складов, так что если один из путей будет перекрыт, должен быть еще один, способный привести вас назад к Жуковскому. Вы должны попасть к нему, как бы много времени этот путь у вас не занял.

Сообщение от Р., Q-отдел: Мы еще анализируем данные, полученные с компьютера Жуковского. К сожалению, это требует времени — он был очень занятой человек. Мы еще разберемся в этом, но я не думаю, что для вас это повод бездельничать.

**Наблюдение:** Крис Джонс способна помочь вам найти боеголовку, которую захватил Ренард. Удостоверьтесь, что она находится в безопасности.

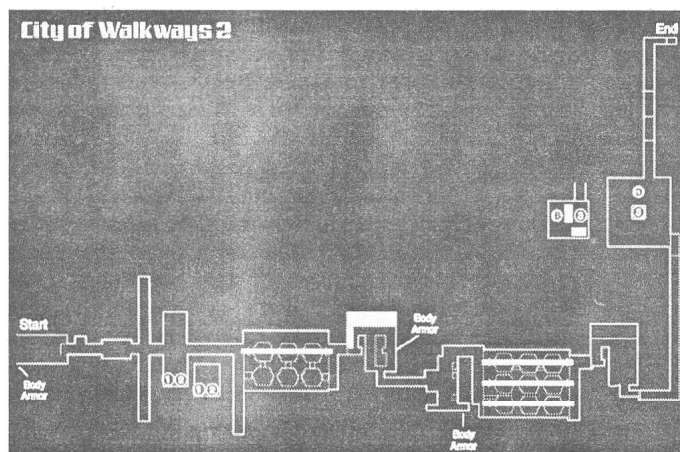
#### Прохождение

Ключом к этому уровню будет постоянное движение. Не позволяйте себе и минуты простоя на одном месте. В дополнение к тяжелым вертолетам, оборудованным мощными системами наблюдения, здесь есть еще и маленькие, шныряющие вокруг как крысы (впрочем, здесь более уместно сравнение с летучими мышами). Вы начинаете на большом складе, который один из наблюдательных вертолетов особенно любит посещать. Поворачивайтесь вокруг своей оси и возьмите вещи, словно бы специально оставленные для вас: Советский Ка-57, Бронежилет, Гранату-Липучку и еще некоторое оружие. Опять поворачивайтесь, идите в дальний правый угол и выходите из этого здания. Впереди находится разводной мост. Входите в сооружение слева от моста. Прижмитесь к стене и идите направо, пока не подойдете к мосту. Как только вы это сделаете, наблюдательный луч пройдет через доски. Если вы стоите достаточно далеко, справа, все будет в порядке. Впрочем, как только вы достигните конца моста, вам придется встретиться с двумя противниками. Очередь из КА-57 и врагов, как ни бывало. Теперь входите в склад перед вами.

Идите вниз по коридору, заполненному корзинами. За углом вы увидите плотную стену огня из автоматического оружия. По счастью, она направлена не в вас, — это люди Жуковского отвлекают внимание террористов. Берут огонь на себя, как говорится, старая русская традиция. Посмотрите в другую сторону. В одном из залов склада, террорист тренируется в метании гранат. Подобравшись к нему, под прикрытием корзины убедите его, что все его попытки заниматься террористической деятельностью имели в корне неправильные предпосылки. Затем идите вперед и разберитесь с еще одним. Направляйтесь в дальний правый угол этой комнаты. Здесь вы найдете скат, ведущий в офис, расположенный выше. Не стоит подниматься по нему. Вместо этого, пробирайтесь вперед, пока вы не увидите террориста стоящего на вершине ската. Пристрелите его из Wolfram, затем поднимайтесь и уничтожьте другого противника (справа, если вы забрались на скат). Еще один будет в офисе. Когда вы разделаетесь с ним, возьмите, GL-40 рядом с компьютером, и осмотрите всю комнату в поисках боеприпасов. На противоположном конце этой комнаты есть скат, ведущий к выходу.

Прежде чем вы покинете склад, разделайтесь еще с парой террористов, которые притаились за корзинами около выхода.

Как только вы выходите из здания, вы увидите проход ведущий вперед. Два вертолета летают над этой областью. Если



вы попадете в поле их видимости, по вас ожидает перекрестный огонь, так что постарайтесь этого не делать. Идите по проходу. Когда вы достигните следующей секции, она будет раскачиваться и трястись. Осторожно, как кошка, пройдите по ней на другую сторону и входите в склад перед вами. Если вы упадете, идите вокруг бочек. Там есть лестница, которая вернет вас на место.

Как только вы войдете в Склад №1 вы наткнетесь на большое количество людей Жуковского. Постарайтесь не убивать их, все-таки они ваши союзники. Бегите мимо них вокруг угла. Направо – большая область с некоторым количеством террористов. Бегите мимо, прикрываясь за рифлеными стенами. За левым углом вы натолкнетесь еще на двух террористов. Один за маленьким навесом слева, второй прижался к правой стене. Убейте их, затем идите под навес, чтобы взять обойму патронов (калибр 7,62). Выходите и поворачивайте налево. В нише справа находится еще один бронежилет. Берите его и идите вниз по коридору. Прижмитесь к правой стене, и загляните за угол. Вы увидите двери, ведущие к выходу, но они охраняются парой террористов. Пристрелите их, используя угол, как прикрытие, затем идите к дверям и выходите.

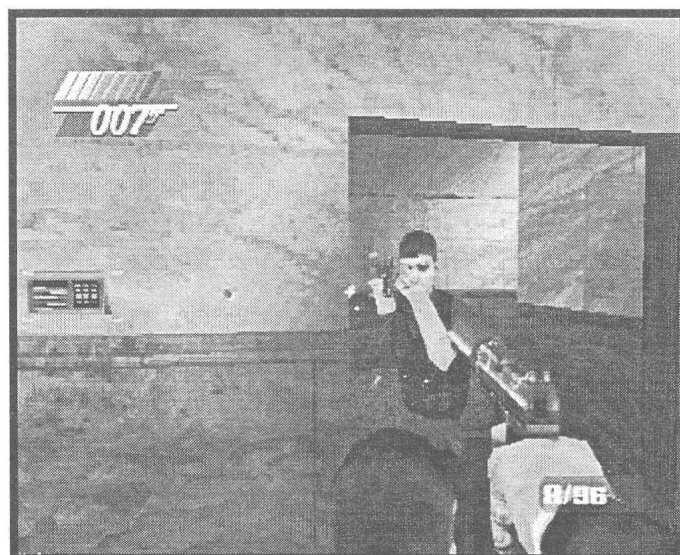
Пройдите через короткий коридор и выходите к докам. Идите по короткому пирсу к большой открытой двери. Задержитесь за стеной. Здесь вокруг кружит большой вертолет, готовый вылить на вас настоящий огненный дождь, если вы высунете из-за угла даже кончик носа. Слушайте звуки его пропеллера, и когда они станут едва различимы, поворачивайте за угол направо. Идите в открытую дверь и там вы найдете несколько полезных вещей: Sticky Grenade справа и (если вы не брали его на складе) бронежилет.

После того, как вертолет улетит, поворачивайтесь и идите через это здание, а затем поворачивайте направо. Здесь имеется три пути, и каждый из них контролируется с вертолета. Идите направо, игнорируя огонь, которым вас будут поливать. Дойдя до узкого правого прохода, идите по нему, следя за тем, чтобы наблюдательный луч не засек вас. Временами вам придется прятаться за бочками. После того, как вертолет улетит, сфокусируйте ваш огонь на другой половине прохода. Там устроился террорист, который готовит ракетную установку, и чем быстрее вы с ним разделаетесь, тем лучше для вас. Когда с ним будет покончено, направляйтесь в следующую секцию прохода и спускайтесь вниз, в следующий склад.

Идите по нему пока не достигните Т-образного пересечения. Поворачивайте направо стоя перед стеной. Стреляйте налево, в проход, направляя ваши выстрелы в бочку, пока она не взорвется. Это уничтожит террориста, спрятавшегося за ней. Теперь по диагонали идите в ближайшую комнату на этом этаже. Повернитесь вокруг и посмотрите на проход справа. Взорвите бочки, чтобы прикончить террористов спрятавшихся за ними. Теперь идите по этому проходу. Перед самым концом, прицельтесь и покончите с террористом перед вами. Затем немного продвиньтесь вперед и стреляйте в мелькнувшую за углом серую рубашку очередного террориста. Идите к дверному проему впереди и входите в него.

После короткого коридора вы выйдете назад к пирсу. Идите по длинному доку, и поворачивайте налево. Здесь есть небольшой вертолет, летающий впереди вас. Избегайте его ракет и выстрелов террористов, расположившихся на платформе. Постарайтесь проскочить и при этом не пристрелить ни одного из парней Жуковского, которые будут ждать вас в конце пирса.

Когда вы достигаете платформы, направляйтесь вверх, уничтожая по пути так много террористов, как это возможно. Они укрываются за маленькими группами корзин. Вам также придется иметь дело с боевым вертолетом, у пило-



та которого есть странное желание, заставить вас плясать по платформе. Ваша цель состоит в том, чтобы пройти к центру платформы и спуститься вниз по скату, имеющемуся здесь. Ниже вы найдете множество полезных вещей, включая автомобиль Жуковского и смертоносную AT 20 SENTINEL, четырехзарядную ракетную установку, которая понадобится вам, чтобы сбить вертолет. Кроме того, здесь находится немного боекомплекта и еще один бронежилет. С этого момента вы получаете новую цель: уничтожить атакующий вертолет.

Берите оружие и возвращайтесь по лестнице. Теперь самое время чтобы сбить вертолет. Вооружайтесь ракетницей, и притаившись за бочкой, стреляйте в него пока он не свалится. Ракеты управляются лазером, но все равно попасть в вертолет очень сложно. Вам потребуется не менее пяти ракет, чтобы разобраться с ним. Если у вас кончатся боезапасы, возвращайтесь в комнату с автомобилем Жуковского и захватите побольше ракет.

Когда вертолет будет сбит, идите вниз по лестнице, а потом через нижний мост. Перед самым концом пристрелите еще двух террористов, охраняющих вход в следующее здание. Затем входите внутрь и поговорите с Жуковским. Миссия окончена.

## Миссия 11

### Turncoat (Перебежчик)

#### Задачи

1. Не дать Баплиону уйти
2. Освободить заложников
3. Крстмас должна остаться в живых
4. Избежать потерь среди гражданских

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Нам необходимо знать куда Электра и Ренард спрятали М. Похоже, Жуковский может помочь вам найти ответ на этот вопрос.

**Еще одно сообщение от Робинсона (на сей раз более подробное):** Похоже, Жуковский решил извлечь на свет то, что лежало в сейфах КГБ в годы холодной войны и использовать эти тайные сведения в своих корыстных целях. Жуковский готов выйти на связь со своим племянником Николаем, который по нашим сведениям, перевозит контрабандные товары для Электры.

**Сообщение от Q:** Мы мало чем можем вам помочь, 007. Но не расстраивайтесь, у М есть locator card, которая действует

## 007: WORLD IS NOT ENOUGH

также как GPS-передатчик. Если М сумеет активировать это устройство, найти ее не составит труда.

Выводы: Кристмасс Джонс поможет вам найти боеголовку, украденную Ренардом. Вы должны приложить максимум усилий для того, чтобы Джонс осталась в живых.

### Прохождение

В этой миссии вас ждет увлекательная прогулка по Стамбулу. Вы начинаете свой путь в заброшенном квартале. Идите вперед, затем сверните направо. Поднимитесь на строительные леса и идите налево. В конце концов вы найдете Wolfram P2K. Возьмите этот ствол и спускайтесь обратно на улицу.



Идите к арочному проходу, виднеющемуся вдалеке. Около двух машин, припаркованных к обочине, вас поджидает пара

в тоннель, но не забудьте перед этим сменить оружие на Магнум.

Идите к желтому зданию слева. Оглянитесь по сторонам и идите направо. Там вы увидите парочку террористов, отдыхающих у какого-то заборчика. Пристрелите их.

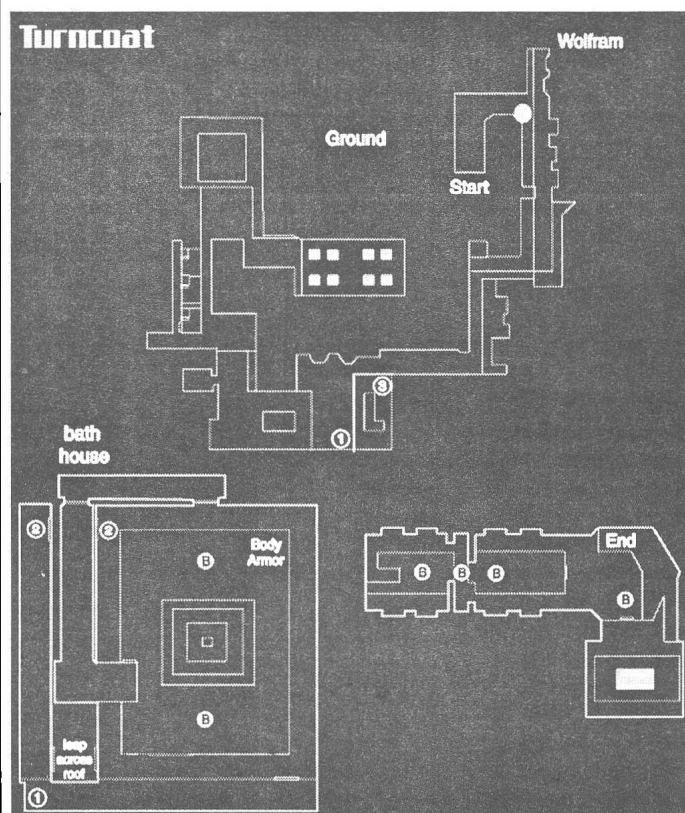


Затем идите к стене, рядом с которой они сидели. От этого угла посмотрите по диагонали направо. Вы увидите группу террористов, тусующихся в следующем квартале. Видите машину посреди улицы? Выстрелите пару раз в эту машину, и она взорвется, поджарив террористов. Идите вперед, держась стены и оглядываясь по сторонам – кто-то из террористов вполне мог избежать гибели в пламени взрыва. Пройдите мимо того, что осталось от машины, и сверните налево за угол. Здесь вы найдете толпу перепуганных мирных граждан, очевидно ждущих, когда их прикончат террористы. Ну быдло, оно и есть быдло. Идите вперед до угла следующего здания. Двигайтесь осторожно, не торопясь – вас ждет встреча с еще одним террористом, притаившимся неподалеку. Убейте его с помощью Магнума. Затем начинайте пробираться между ящиками, сваленными справа. Вам придется убить еще нескольких охранников. В конце концов, вы доберетесь до пары арочных проходов в здании справа. Вы увидите нескольких убегающих заложников, которых преследуют террористы. Чтобы спасти заложников вам придется стрелять в плохих парней, которых легко узнать по черным одеждам. Решив эту проблему, продолжайте идти вперед. Когда вы достигнете двери, ведущей в здание слева, мимо вас пронесется орущая женщина, завернутая в полотенце – она, наверное, выскочила из бани. Но обращать на нее внимание не стоит, у вас есть дела и поважней.

Поднимитесь по лестнице. В дверном проходе наверху вы увидите террориста, одетого в голубое... Убейте его с помощью магнума. Затем идите налево и зайдите в комнату. В углу комнаты скучает еще один заложник под охраной еще одного террориста. Убейте его, затем быстро повернитесь налево и убейте террориста в левом углу. Когда с врагами будет покончено, вы можете взять лежащий в этой комнате бронежилет.

Пройдите через арочный проход и поверните налево, пристрелив не успевшего заметить вас, террориста у лестницы. Поднимитесь по лестнице, сверните налево и идите до следующей двери, как только вы подойдете поближе вы увидите Буллиона, который куда-то бежит.

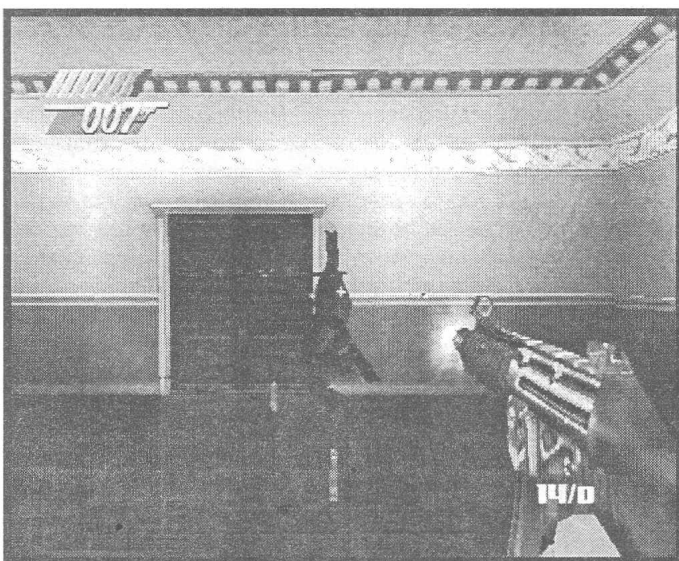
Пройдите через арочный проход и поднимайтесь по ступенькам. Поднявшись наверх, сверните налево и идите до от-



бандитов. Используйте пространство справа от арки как прикрытие и убейте их с помощью P2K. После чего можете идти



крытого дверного проема. Там, у выхода, вас ждет еще один бедолага, которого придется пристрелить из магнума. Идите вдоль низких белых перил в левую часть крыши. Затем вам придется перепрыгнуть с крыши на крышу. Когда вы приземлитесь, идите к небольшому зданию. Там полно бандитов, так что придется немного пострелять. По дороге вы сможете подобрать шумовую гранату. Выходите и идите направо, спускайтесь вниз по длинному наклонному спуску. В конце спуска, внимательно осмотритесь вокруг. Около стены спрятался гражданский, во дворе ждет вас один террорист, еще один смотрит из окна здания. Прыгайте на белый выступ. Затем прыгайте к следующему зданию. Как только вы войдете туда, мимо вас из одного дверного проема в другой пробежит стадо заложников. Пройдя через дверной проем, поверните налево, зайдите в коридор и убейте террориста, спрятавшегося за опрокинутым столом. Выход из этого холла надежно заперт, так что идите к двери справа. Около нее вас ждет еще один террорист. Убейте его и заходите в комнату – там за мебелью притаился еще один террорист, которого придется убить. Зайдите во вторую комнату, пройдите через нее и через арочный проход идите направо. Идите вперед, пока не дойдете до деревянного мостика к другой крыше. Убейте еще одного террориста. Быстро взбирайтесь по лестнице на крышу. По дороге убейте еще двух террористов. Когда вы окажетесь, на крыше идите к дальнему левому световому окну, убрав по дороге очередного бандита. Прыгайте на балкон внизу. Приземлившись, идите направо через арочный проход, затем снова поворачивайте направо, убейте двух бандитов, стерегущих заложника (заложник одет в белое). Идите через левый дверной проем. Затем идите до конца вниз, убив по пути очередного террориста и освободив тем самым еще одного заложника. Затем откройте дверь и приготовьтесь к жаркой перестрелке. Вы увидите одного заложника и сразу четырех террористов. Террористы сразу же повернутся к вам и откроют огонь, так что действуйте быстро, если не хотите превратиться в решето. Затем идите вперед к двойным дверям и откройте их. Вы столкнетесь лицом к лицу с еще одним террористом, убить которого лучше с ходу. Еще один бандит стережет еще одного заложника, но с ним вы расправитесь быстро. Идите к следующим двойным дверям.



Еще три бандита прячутся вокруг здания. Убейте их и идите к дверям в дальнем левом углу (от той двери, через которую вы вошли). Зайдя в дверь, начинайте подниматься по лестнице.

## Миссия 12

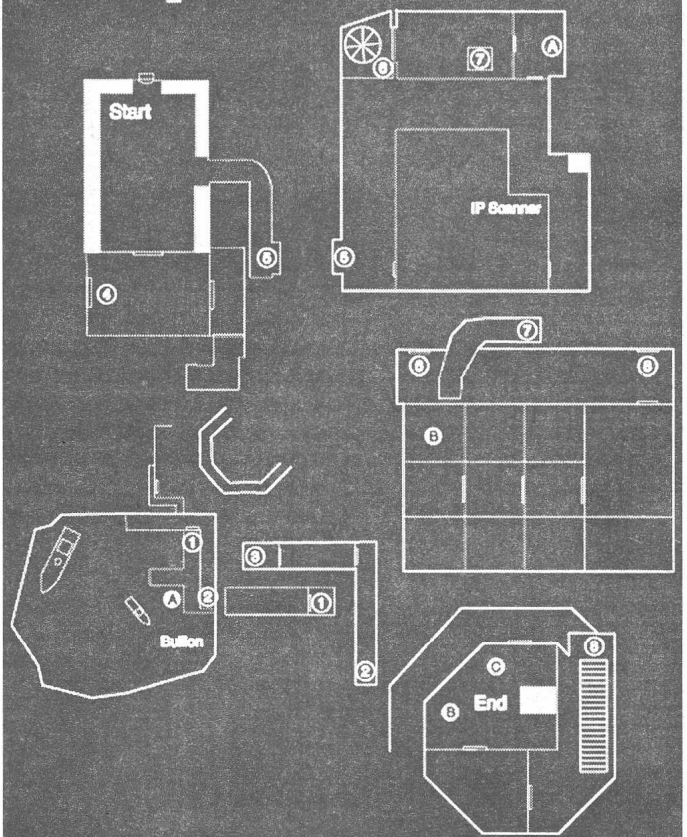
### Fallen Ange I (Падший Ангел)

#### Задачи:

1. Открыть дверь системы безопасности с помощью отпечатка пальца Баллиона
2. Любой ценой спасти М.
3. Остановить Электру, ставшую союзницей Ренарда
4. Не убивать своих союзников.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Пока что все плохо, 007.

#### Fallen Angel



**Еще одно сообщение от Робинсона, начальника штаба (более подробное):** Мы нашли то место, где томится в неволе М. Ее заточили в башню и спасти ее будет очень сложно. Если там находится и Электра, рядом с ней будет и Габор. Похоже на нее работает и Буль, который недолюбливает вашего друга Жуковского. Вы должны остановить Электру и Ренарда до того, как они успеют улизнуть на подводной лодке. Если они отдадут приказ взорвать реактор, весь город будет разрушен и миллионы ни в чем не повинных гражданских умрут ужасной смертью.

**Сообщение от Q:** Извини дорогой, есть масса устройств и приборов, которые помогли бы тебе выполнить эту миссию, но у тебя не будет ни одного из них. Так что, удачи тебе.

**Выводы:** Электра отвечает за гибель своего отца и похищение М. Этого ей показалось мало и она собирается сжечь заживо миллионы людей в пламени ядерного взрыва. Суку надо мочить.

## Прохождение

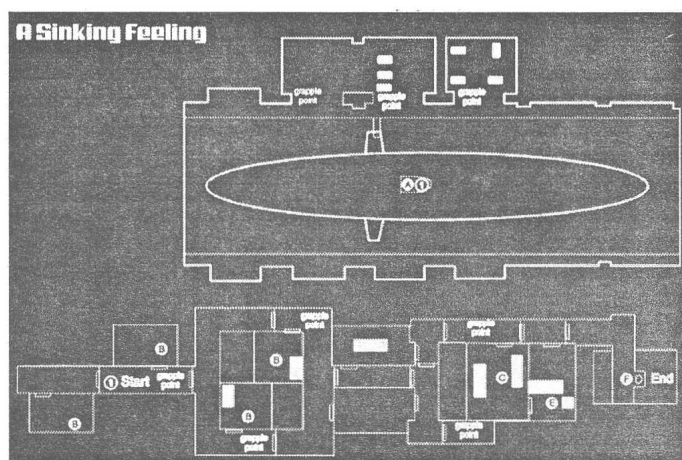
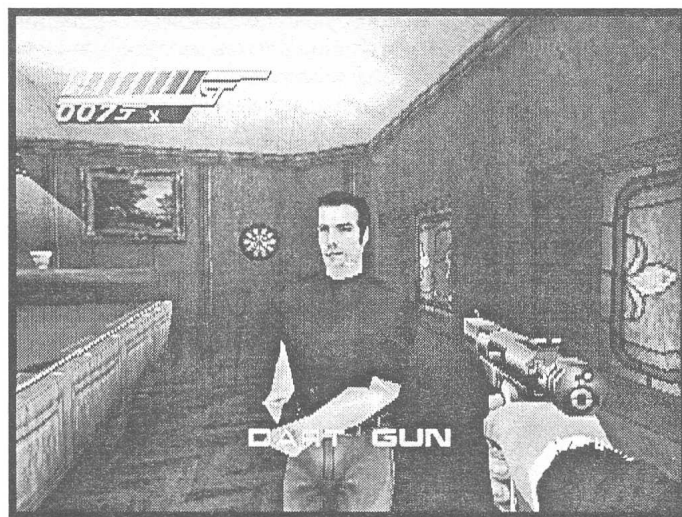
После длинного ролика, в котором участвуют Бонд, Электра и хладнокровный убийца Жуковский, вы находитесь в небольшой комнате в гордом одиночестве, если не считать трупа. У трупа можно позаимствовать Wolfram, после чего идите к двойным дверям, ведущим в раздевалку. Используйте свойство stunner у ваших часов, чтобы открыть следующую дверь. Она ведет на балкон. Поверните направо и выведите из строя охранника и не забудьте прихватить его оружие.

Возвращайтесь в комнату Жуковского и идите через другую дверь. Она ведет к винтовой лестнице. Поднимайтесь по ней, убивая, по мере необходимости, охранников. На крыше повернитесь к зарешеченной двери. Вы увидите охранника, стоящего к вам спиной. Убейте его из «Вольфрама» и подождите товарищей убитого, которые сбегутся выяснять кто стрелял. Уничтожайте их одного за другим по мере появления в дверном проеме. Когда они закончатся, поверните налево. В одном из углов холла висит телекамера. Уничтожьте ее метким выстрелом. Теперь можете идти в офис. Там на столе, в левом углу лежит ID Scanner и немного патронов. Подойдите к отверстию, чуть выше стола и убейте террориста в прихожей. Выйдите через дверь рядом с огнетушителем и идите налево. Здесь вы найдете дверь, которая будет нужна вам, чтобы добраться до башни. Но сначала вам нужно получить отпечатки пальцев Баллиона.

Возвращайтесь к тому балкону, где вы разобрались с первым охранником. Затем идите налево. Посмотрите на внутренний дворик внизу. Вооружитесь MAR-6 и через ее оптику очень внимательно осмотрите этот двор. Баллион спрятался за бункером в левой стороне двора. Пристрелите его, а затем пристрелите и охранника, притаившегося на балконе внизу. После чего возвращайтесь на путь, который ведет с балкона вниз (справа от двойных дверей).

Этот путь приведет вас в бетонное задание. Когда вы зайдете в первую комнату, вы услышите звуки перестрелки. Перед тем как открыть следующую дверь, не забудьте перезарядить оружие. За нею вас ждут четыре охранника. Идеальным выбором в этой ситуации будет автоматическое оружие. Постарайтесь перебить этих охранников в темпе один труп в секунду. В дальнем конце помещения находится арочный проход. За ним находится еще одна группа террористов. Убейте их и идите вперед, чтобы подобрать бронежилет.

Возвращайтесь в предыдущую комнату и посмотрите, что находится в нижней части наклонного спуска. Из снайперской винтовки убейте террориста в левом углу, затем спус-



кайтесь по этому спуску. Оказавшись внизу, двигайтесь налево и убейте террориста отдыхающего среди мотков проволоки. Следующая дверь приведет вас туда, где валяется труп Баллиона. Идите вперед к бункеру, рядом с которым он лежит. Когда вы доберетесь до цели, вам придется совершить еще одно убийство невинного террориста. С помощью ID Scanner(a) снимите отпечатки пальцев у бедного Баллиона.

Теперь возвращайтесь к лестнице. Убейте двух террористов наверху и продолжайте свой путь. Дойдя до двери, которая открывается при помощи отпечатков пальцев, используйте ID Scanner. Как только вы войдете в новое помещение, его двери закроются, и оно станет наполняться газом. Но не все так страшно – в центре потолка есть точка, на которую можно закинуть крюк. Поднимитесь по веревке почти до самого верха и прыгните на лестницу и поднимитесь на следующей этаж. А затем вам предстоит карабкаться на башню. Когда вы достигните вершины, внимательно посмотрите вниз. Вы увидите трех охранников. Убейте их. Теперь посмотрите налево и убейте охранника и там. Последний охранник дожидается смерти у двери справа.

Как только с ними покончено идите через холл направо в тюремный блок. М находится в самой дальней камере справа. Прежде чем ее, выберете на своих часах способность Stunner. Затем откройте камеру и войдите внутрь.

Теперь можете расслабиться и посмотреть небольшой ролик, в котором появляется Электра и похищает М снова. В итоге вы остались без оружия наедине с громилой Габором. Придется расправиться с ним, используя Stunner, с его помощью вы выведете Габора из строя, а затем отнимите у него «Вольфрам» и пристрелите его.

На выходе из тюремного блока вас поджидают два охранника. Из чего стрелять у вас есть. Затем поднимитесь по спиральной лестнице вверх. Наверху вас ждет пара охранников. Убейте их и пройдите через дверь. Вам придется посмотреть еще один ролик, посвященный взаимоотношениям Электры и М.

## Миссия 13

### A Sinking Feeling (Почувствовав слабость)

#### Задачи:

1. Попасть на подводную лодку
  2. Найти и спасти Кристмасс
  3. Получить доступ к диспетчерской
  4. Избежать потерь среди экипажа подводной лодки
  5. Уничтожить управление
  6. Отвести Кристмасс к Главной Комнате
- Сообщение от М – шефа МИ-6.

Хорошо, Бонд. Вы были полностью правы относительно Электры. Но у нее и Ренарда все еще есть ядерная боеголовка и ядерная субмарина. Вы должны остановить ее до того, как она уничтожит Стамбул.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Доктор Джонс находится на борту подводной лодки. Ренард всегда готов сбежать, так что у вас почти нет времени. Если Электра погибнет, ему нечего будет терять, так что будьте осторожны, Бонд. Он не остановится перед убийством Кристмасс. Спешите, Бонд.

**Сообщение от Q:** Хмм, субмарина класса Виктор-3? Есть лишь один способ попасть на борт – люк на боевой рубке. Субмарина оборудована прекрасной охранной системой и системами связи. Наши спутники также засекли то, что субмарина прекрасно охраняется. Мы должны быть уверены, что сигнал тревоги не сработает, иначе все будет кончено. С сигнализацией можно легко разобраться с помощью лазера на ваших наручных часах.

**Выводы:** Ренард планирует вывести субмарину в море и нанести ядерный удар, который убьет миллионы. Вы должны остановить его, прежде чем он сделает это.

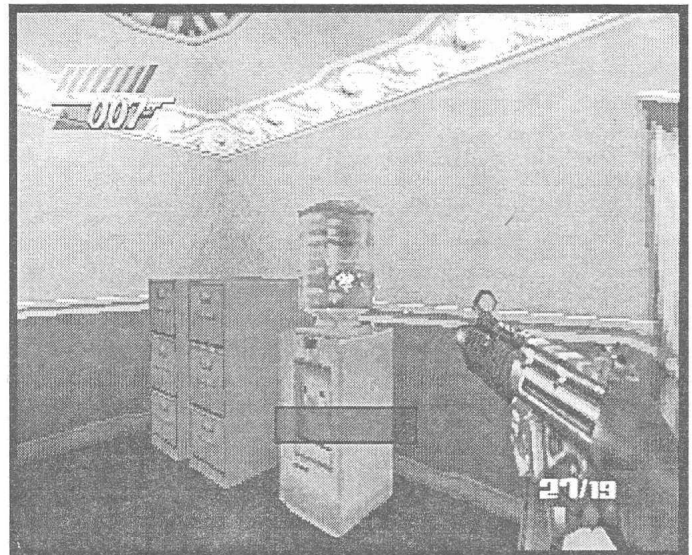
#### Прохождение

Чтобы не засыпаться в первой части этого уровня, вы должны действовать бесшумно и незаметно, используйте только бесшумное оружие. Двигайтесь вперед, придерживаясь ряда больших ящиков справа. Путь к подводной лодке преградят три охранника. В первую очередь убейте, охранника рядом с сигнализацией. Старайтесь тратить на каждого охранника не более одного выстрела.

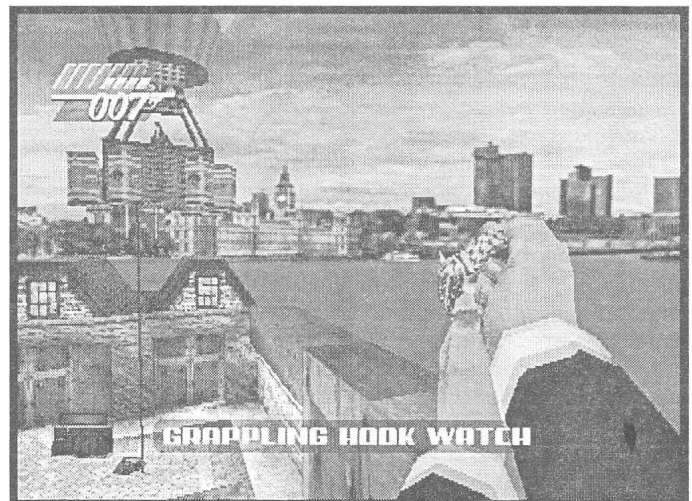
Убейте еще одного охранника рядом с подводной лодкой. Но охранник здесь не один и придется убить и его напарника. Затем идите вперед, используя правую стену как прикрытие. Убейте следующего охранника, как только он появится в поле зрения.

Затем убейте охранника, который стоит у следующего сигнала тревоги. Убив его, обойдите двор, держась поближе к стенам. Затем убейте последнего охранника и идите направо к трапу, ведущему на субмарину.

Подойдите к главной рубке и заберитесь наверх по лестнице с задней стороны рубки. Прыгайте в люк на крыше рубки, затем идите к лестнице, которая ведет в недра субмарины. Достигнув подножия лестницы, вы столкнетесь с охранником, в ту же секунду убейте его выстрелом в упор. Затем идите к



красной кнопке на стене и используйте лазер, чтобы отключить ее.



Возвращайтесь в холл с лестницей и идите вперед к небольшому перекрестку. Дойдите до дверного проема и немного подождите. Там бродят охранник. Убейте его, когда он пройдет мимо двери. Затем идите направо и отключите еще один сигнал тревоги.

Пройдите через серую дверь и сразу же убейте очередного террориста, который удерживает заложника. Затем выходите из этого помещения и поверните налево, откройте люк.

Уничтожьте парочку террористов, которые движутся к выходу, затем сверните налево к следующему перекрестку. Идите до самого конца этого прохода, пройдите через люк и сверните направо. Пройдите через пустое помещение к серой двери на противоположной стороне. Как только вы вошли, вам сразу придется убить охранника у двери напротив. Приготовьтесь к тому, что сейчас набегит еще одна порция охранников из двери справа. Как только вы уничтожили их, вы с удивлением обнаружите, что выполнили задание 3. Далее появится еще одно задание – вывести из строя управление лодкой (задание 5). Но сначала вы должны спасти Кристмасс. Доктор Джонс может находиться в одном из трех мест.

Первое: позади того места, где вы спустились на борт лодки. Идите к серому люку, откройте его и идите до конца холла, затем зайдите в дверь слева. Там террористы удерживают или Кристмасс или одного из членов экипажа лодки. Если



## 007: WORLD IS NOT ENOUGH

там находится именно Крестмасс, то вам придется отвести ее в главную рубку.

Но давайте рассмотрим ситуацию, когда Крестмасс там не оказалось. Выходите из комнаты с первым заложником и идите вперед к очередному люку. Слева будет еще одна серая дверь. За ней находится или еще один заложник или Крестмасс. Если Крестмасс не оказалось и там, выходите из комнаты и идите налево. Сверните за угол и увидите там серую дверь. Да, да, вы правы – там или заложник или Крестмасс. Если вы не нашли раньше, то именно там она и ждет когда вы ее освободите.

Освободив ее, возвращайтесь в комнату управления. Пройдите через нее и идите вперед. По дороге вам попадется один террорист. Идите направо в помещение с люком в полу. Спуститесь в этот люк по лестнице, (убедитесь, что Крестмасс идет за вами). Когда она спустится, задание 5 будет выполнено. Поднимитесь обратно, зайдите в комнату управления и расстреляйте пульт. Как только вы это сделаете, миссия будет пройдена.

## Миссия 14

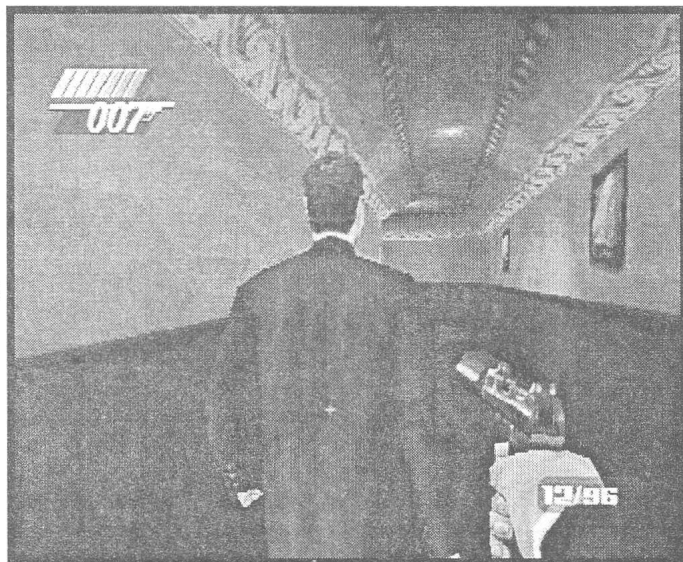
### Meltdown (Атомный пожар)

#### Задачи:

1. Попасть в реакторный отсек
2. Уничтожить Ренарда
3. Защищать Крестмасс
4. Предотвратить ядерный взрыв

**Сообщение от М, главы МИ-6:** У вас нет времени, счет идет на секунды. Остановите Ренарда, что бы это ни стоило.

**Сообщение от Робинсона, начальника штаба:** Помните, если Ренард вставит плутониевый стержень в реактор, начнется цепная реакция, и произойдет взрыв. Вы понимаете, что это значит. Вся надежда только на вас.



**Сообщение от Q:** Вам должны помочь возможности, которые заложены в ваших часах. Температура на борту лодки неуклонно повышается, это значит Ренард уже в реакторном отсеке. Спешите, у вас мало времени. Да, чуть не забыл: лодка затоплена, а огнестрельное оружие под водой не работает.



Выводы: все просто, нужно остановить Ренарда во что бы то ни стало.

#### Прохождение

Вы можете легко заблудиться в наполненном водой стальном лабиринте. Следите за индикатором кислорода, если этот индикатор упадет до 0 – вы начнете терять запас здоровья. Другой индикатор показывает температуру, чем выше температура, тем меньше времени осталось до взрыва.



Идите вперед и прыгайте в люк. Вы оказались в воде. Плыть вы можете в любом направлении.

В конце концов, вы доберетесь до большого люка. Закройте его, чтобы перекрыть поток воды, хлещущий из дальнего конца помещения.

Когда вы сделаете это, возвращайтесь и ныряйте, плывите к дыре в стене. В следующем помещении ненадолго вынырните и пополните запас воздуха (т. е. ваш герой просто жадно вдохнет воздух). Снова ныряйте на сей раз в люк вниз. Когда вы доберетесь до самого дна, обернитесь к следующему дверному проему. Плывайте через него. Когда достигните следующей двери, посмотрите вниз и вы увидите еще один люк, в который надо заплыть. Плывайте вперед по следующему тоннелю. В итоге вы попадете в тоннель с люками в полу в противоположных концах тоннеля. Каждый из них завален погнутыми трубами. В центре тоннеля лежит М80, возьмите ее и плывите отсюда.

Вскоре вы окажетесь в комнате с телами мертвых моряков. Посмотрите вокруг и вы увидите квадратную дверь. Проплы-

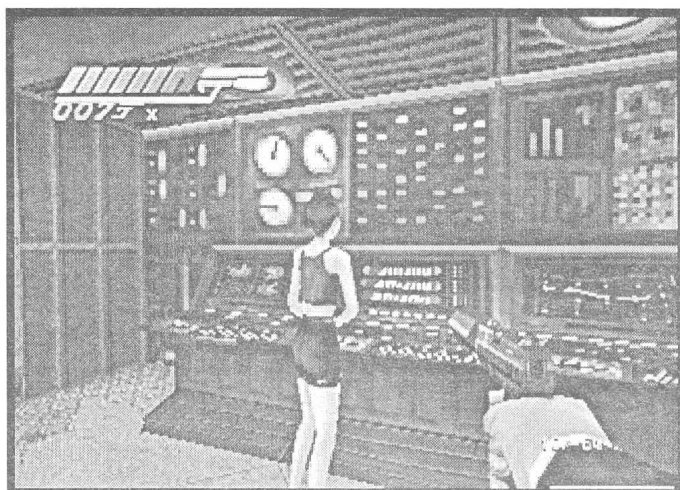
вите через нее и поверните направо. Вскоре вы увидите люк в потолке. Плывайте вверх и вы доплывете до еще большего люка в потолке.



Плывайте к нему и вскоре вы вынырните. И вам сразу же придется подстрелить одного из людей Ренарда и идите в комнату, из которой он вышел. В следующей комнате вы увидите бронезилят.

С помощью крюка с веревкой поднимитесь в верхний тоннель. Убейте охранника и прыгайте в следующий проход.

Идите вперед к покореженной двери, закрывшей половину коридора. Не обращайте на не внимание и идите через белую дверь, за ней вы найдете еще одну точку, к которой можно прицепить крюк с веревкой. Поднявшись, вы окажетесь в реакторном отсеке, выполнив тем самым задание 1.



Посмотрите вверх. Видите Ренарда в прозрачном тоннеле. Чуть ниже его находится большая красная кнопка. Поднимитесь к этой кнопке до одной из труб и нажмите ее. Так вы выполните сразу два задания: остановите взрыв и убьете Ренарда.

С помощью веревки доберитесь до белой платформы наверху. Убейте террориста, ожидающего вас там. Снова посмотрите вверх. С помощью веревки доберитесь до люка, который вы заметили. Убейте еще одного террориста, идите к концу холла и снова посмотрите вверх. Убейте очередного террориста и заберитесь на следующий уровень. Снова поднимайтесь наверх. Вы окажетесь в коротком проходе, ведущем к люку в потолке. Последний раз используйте веревку, чтобы завершить последнюю миссию в этой игре.

Все, осталось только посмотреть финальную заставку и ждать новых фильмов и игр об агенте 007.